



LCD monitor

# Korisnički priručnik

DesignVue monitor za profesionalan dizajn | PD serija

**AQ** COLOR®  
Colors You Can Trust

## Autorska prava

Autorska prava © 2022 ima BenQ Corporation. Sva prava pridržana. Niti jedan dio ovog dokumenta ne smije se bez prethodnog pismenog dopuštenja tvrtke BenQ Corporation reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu gdje mu se može ponovo pristupiti ili prevoditi na ikoji jezik ili računalni jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, elektronički, mehanički, magnetski, optički, kemijski, ručni ili bilo kako drukčije.

## Izjava o ograničenju odgovornosti

Tvrtka BenQ Corporation ne daje nikakva zastupanja ili jamstva, ni izričita niti posljedična, koja bi se mogla odnositi na ovdje predstavljeni sadržaj i posebno se odriče svih jamstava koja se tiču mogućnosti prodaje ili prikladnosti za neku određenu namjenu. Stoviše, tvrtka BenQ Corporation zadržava pravo revizije ove publikacije i provedbe povremenih promjena u njezinom sadržaju i pritom tvrtka BenQ Corporation nema obvezu da o tim revizijama ili promjenama obavijesti ikoju osobu.

Na učinkovitost funkcije rada bez treperenja mogu utjecati vanjski čimbenici poput loše kvalitete kabela, nestabilna mreža napajanja, međudjelovanje signala ili slabo uzemljenje, no to nije cijeli popis gore navedenih vanjskih čimbenika. (Odnosi se samo na modele s funkcijom rada bez treperenja.)

## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



# Podrška za proizvod

Ovaj dokument ima namjenu pružiti najažurnije i točne informacije kupcima i stoga su moguće povremene izmjene bez prethodne najave. Posjetite web stranicu kako biste pronašli najnoviju verziju ovog dokumenta i ostale informacije o proizvodu. Dostupne datoteke razlikuju se prema modelu.

1. Provjerite je li vaše računalo povezano s internetom.
2. S [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) posjetite lokalnu web stranicu. Izgled web stranice i sadržaj može se razlikovati prema regiji/državi.
  - Korisnički priručnik i povezani dokumenti
  - Upravljački programi i aplikacije
  - (Samo EU) informacije o rastavljanju: Dostupno na stranici za preuzimanje korisničkog priručnika. Ovaj dokument pruža se na temelju Uredbe (EU) 2019/2021 za popravak ili recikliranje vašeg proizvoda. Uvijek se obratite lokalnoj korisničkoj službi radi servisiranja u jamstvenom razdoblju. Ako proizvod treba popraviti izvan jamstvenog razdoblja preporučujemo kontaktiranje ovlaštenog servisa kako biste od osoblja zatražili rezervne dijelove iz BenQ radi kompatibilnosti. Ne rastavljajte proizvod osim ako niste svjesni posljedica. Ako na svojem proizvodu ne možete pronaći informacije o rastavljanju za pomoć se obratite lokalnoj korisničkoj službi.

EPREL registracijski broj:  
PD2705U: 908202  
PD2705UE: 908210  
PD2705UA: 1335500  
PD3205U: 943566  
PD3205UE: 943609  
PD3205UA: 1335501

# Kazalo pitanja i odgovora

Započnite temom koja vas zanima.

## Postavljanje

### Kako postaviti i uključiti monitor?

Sigurnosne mjere opreza	6
Kako sastaviti monitor (za modele sa stalkom)	19
Kako sastaviti monitor (za modele s ergonomskim krakom stalka)	28

### Kako prilagoditi visinu monitora?

Podešavanje visine monitora	38
-----------------------------	----

### Kako ugraditi monitor na zid?

Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora (kupljen zasebno)	41
--	----

## Izbornici i dodatna oprema

### Kako koristiti zaslonski OSD izbornik?

Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika	43
Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije	47
Kretanje po glavnom izborniku	57

### Mogu li postaviti tipkovne prečace za često korištene funkcije ili izbornike?

Prilagodba gumba prečaca	45
Prilagodba Gumba kontrolera na Hotkey Puck G2-u	48

### Kako koristiti isporučeni upravljač (Hotkey Puck G2)?

Priključite Hotkey Puck G2 na monitor.	23
Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije	47

## Ulazni izvor i postavka boje

### Kako izmjenjivati ulazne izvore?

Priključite video kabel osobnog računala.	22
Signal Input (Ulaz signala)	58

### Je li preporučena neka postavka boje za određeni scenarij?

Odabir odgovarajućeg načina rada u boji	49
---	----

### Koje su mogućnosti izbornika dostupne za svaki od načina rada u boji?

Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode (Način rada u boji)	64
---	----

### Kako gledati HDR sadržaj?

Rad s HDR tehnologijom	55
------------------------	----

### Kako povezati s Mac proizvodom?

Rad s Mac serijom proizvoda	49
-----------------------------	----

## **Korisni alati za poboljšanje učinkovitosti**

### **Mogu li jednim kompletom tipkovnice i miša upravljati dvama računalima?**

Rad s dva ili više video izvora s jednim kompletom tipkovnice i miša (KVM Switch (KVM prekidač)) 50

### **Kako podijeliti zaslon monitora za prikaz izvora istodobno iz dva izvora?**

Prikazivanje dva izvora istodobno (PIP/PBP) 54

### **Kako istodobno pregledavati sliku drugačijih postavki boje?**

Rad s dvije postavke boje na istoj slici (DualView (Dvojni prikaz)) 55

## **Održavanje i podrška za proizvod**

### **Kako čistiti monitor?**

Održavanje i čišćenje 8

### **Kako čuvati monitor koji se duže vrijeme ne koristi?**

Kako odvojiti stalak (za modele sa stalkom) 26

Kako odvojiti stalak (za modele s ergonomskim krakom stalka) 36

Održavanje i čišćenje 8

### **Trebam dodatnu podršku.**

Podrška za proizvod 3

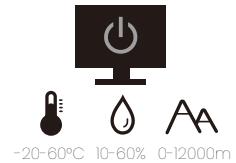
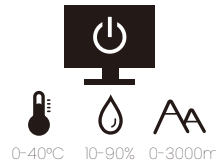
Servisiranje 9

# Sigurnosne mjere opreza

## Sigurnost napajanja



Slijedite ove sigurnosne upute za najbolja radna svojstva i dugi radni vijek monitora.



- Utikač za izmjeničnu struju izolira opremu od izmjenične struje napajanja.
- Kabel za napajanje ima funkciju rasklopnog uređaja za opremu koja se priključuje na napajanje. Zidna utičnica treba biti postavljena u blizini opreme i mora biti lako dostupna.
- Ovaj proizvod treba biti stavljen u pogon vrstom energije naznačenoj na nazivnoj pločici. Ako niste sigurni koja je vrsta energije dostupna, konzultirajte prodavača ili lokalnu tvrtku za elektrodistribuciju.
- Opremu klase I tipa A koja se priključuje na napajanje treba priključiti na zaštitno uzemljenje.
- Treba koristiti odobreni kabel za napajanje veći ili jednak H03VV-F ili H05VV-F, 2G ili 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>.
- Koristite isključivo kabel za napajanje koje je isporučila tvrtka BenQ. Nikad ne koristite kabel za napajanje koji izgleda oštećen ili ispucan.
- Kako biste spriječili oštećenja monitora ne koristite ga u područjima s nestabilnom električnom mrežom.
- Prije uključivanja monitora provjerite je li kabel za napajanje priključen na uzemljenu utičnicu za napajanje.
- Kako biste izbjegli moguću opasnost provjerite ukupno opterećenje električnog kruga kad monitor koristite s produžnim kabelom (s više utičnica).
- Prije isključivanja kabela za napajanje uvijek isključite monitor.

Za modele s adapterom:

- Koristite samo adapter napajanja ispušten s LCD monitorom. Uporaba bilo koje druge vrste adaptera napajanja prouzročit će neispravan rad i/ili predstavljati opasnost.
- Pri korištenju adaptera za rad uređaja ili punjenja baterije osigurajte odgovarajuće prozračivanje oko adaptera. Ne prekrivajte adapter napajanja papirom ili drugim predmetima koji će spriječiti hlađenje. Ne koristite adapter napajanja dok se nalazi u torbi.
- Adapter napajanja priključite na odgovarajući izvor napajanja.
- Ne pokušavajte servisirati adapter napajanja. Unutra nema dijelova koje je moguće servisirati. Zamijenite jedinicu ako je oštećena ili je bila izložena pretjeranoj vlazi.

## Instalacija

- Ne koristite monitor niti u jednom od dolje navedenih uvjeta okoline:
  - Izuzetno visoka ili niska temperatura ili izravno sunčevo svjetlo
  - Prašnjava mjesta

- Visoka vlaka, izloženost kiši ili u blizini vode
- Izloženost vibracijama ili udarcima na mjestima poput automobila, autobusa, vlakova i drugih vozila na tračnicama
- Uređaji za grijanje poput radijatora, grijalica, kamina i drugih koji stvaraju toplinu (uključujući audio pojačala)
- Zatvorena mjesta (poput garderobe ili ormara za knjige) bez odgovarajućeg prozračivanja
- Neravne ili nagnute površine
- Mjesto izloženo kemijskim tvarima ili dimu
- Pažljivo nosite monitor.
- Na monitor ne stavljajte teške terete radi sprječavanja mogućih osobnih ozljeda ili oštećenja monitora.
- Uvjerite se kako se djeca neće vješati ili penjati po monitoru.
- Ambalažu uređaja držite izvan dohvata djece.

## Radni uvjeti

- Radi zaštite vida provjerite u korisničkom priručniku kako ugoditi optimalnu razlučivost zaslona i najbolju udaljenost za gledanje.
- Kako bi se smanjio napor očiju prilikom korištenja monitora redovito napravite stanku.
- Izbjegavajte dugotrajno vršiti bilo koju od dolje navedenih radnji. U suprotnom je moguća pojava znakova izgaranja.
  - Reprodukcijska slika koje ne prekrivaju zaslon u potpunosti.
  - Ostavljanje mirne slike na zaslonu.
- Kako bi se izbjegla moguća oštećenja monitora ne dodirujte zaslon vrhovima prstiju, olovkom ili bilo kojim drugim oštrim predmetom.
- Izuzetno često priključivanje i odvajanje video priključnica može prouzročiti oštećenja monitora.
- Ovaj monitor namijenjen je uglavnom osobnoj uporabi. Ako monitor želite koristiti na javnom mjestu ili u težim uvjetima okoline obratite se najbližem BenQ servisnom centru radi pomoći.
- Radi sprječavanja strujnog udara ne rasklapajte niti ne popravljajte monitor.
- Ako se pojavi neugodan miris ili se iz monitora čuje nenormalan zvuk odmah se obratite najbližem BenQ servisnom centru radi pomoći.

## Opres

- Udaljenost između vas i monitora mora biti 2,5 do 3 širine zaslona po dijagonali.
- Dulje gledanje zaslona uzrokuje umorne oči i može pogoršati vid. Odmarajte oči svakih 5 - 10 minuta nakon 1 sat korištenja uređaja.
- Smanjite napor očiju fokusiranjem pogleda na udaljene predmete.
- Često treptanje i vježba očiju može spriječiti suhoću očiju.

## Obavijest o sigurnosti za daljinski upravljač (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)

- Ne stavljajte daljinski upravljač izravno na toplo, vlažno i izbjegavajte vatru.
- Nemojte ispustiti daljinski upravljač.
- Ne izlažite daljinski upravljač vodi ili vlazi. U suprotnom moguća je neispravnost.

- Provjerite kako između daljinskog upravljača i senzora za daljinsko upravljanje na proizvodu nema nikakvih prepreka.
- Ako daljinski upravljač nećete dulje vrijeme koristiti, izvadite baterije.

## Obavijest o sigurnosti baterije (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)

Uporaba pogrešne vrste baterija može prouzročiti istjecanje kemijske tekućine ili eksploziju. Primijetite sljedeće:

- Uvjerite se kako su baterije umetnute s ispravno usmjerenim pozitivnim i negativnim priključcima kako je prikazano u odjeljku za baterije.
- Razne vrste baterija imaju različite karakteristike. Ne miješajte različite vrste baterija.
- Ne miješajte stare i nove baterije. Miješanje starih i novih baterija skratit će radni vijek baterije ili prouzročiti istjecanje kemijske tekućine iz starih baterija.
- Kad baterije prestanu raditi odmah ih zamijenite.
- Kemikalije koje istječu iz baterija mogu prouzročiti nadražaj kože. Ako iz baterije izlazi bilo kakva kemijska tvar, odmah je obrišite suhom krpom i čim prije zamijenite baterije.
- Zbog različitih uvjeta pohrane moguće je skraćivanje radnog vijeka baterija isporučenih s vašim proizvodom. Zamijenite ih unutar 3 mjeseca ili čim možete nakon početne uporabe.
- Za odlaganje ili reciklažu baterija mogu postojati lokalni propisi i ograničenja. Obratite se lokalnoj samoupravi ili pružatelju usluga odlaganja otpada.

Ako isporučeni daljinski upravljač sadrži gumbastu bateriju pažljivo pročitajte i sljedeću obavijest.

- Nemojte progutati bateriju. Opasnost od kemijskih opekline.
- Daljinski upravljač isporučen s ovim proizvodom sadrži gumbastu bateriju. U slučaju gutanja gumbasta baterija može uzrokovati ozbiljne unutarnje opekline što u samo 2 sata može prouzročiti smrt.
- Nove i korištene baterije držite izvan dohvata djece. Ako se odjeljak za baterije ne zatvara čvrsto i sigurno, prestanite koristiti proizvod i držite dalje od dohvata djece.
- Ako sumnjate kako je baterija možda progutana ili stavljena u bilo koji dio tijela, odmah zatražite liječničku pomoć.

## Održavanje i čišćenje

- Ne stavljajte monitor prednjom stranom izravno na pod ili površinu stola. U suprotnom su moguće ogrebotine na površini zaslona.
- Prije upotrebe opremu treba učvrstiti na građevinsku strukturu, zid zgrade.
- (Za modele koji podržavaju zidnu ili stropnu ugradnju)
  - Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
  - Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora.
  - Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s LCD monitora.
- Prije čišćenja uvijek izvucite utikač iz zidne utičnice. Površinu LCD monitora čistite neabrazivnom krpom koja ne ostavlja tragove vlakana. Izbjegavajte uporabu bilo kakvih tekućina, sprejeva ili sredstava za čišćenje stakla.



- Utori i otvori na stražnjoj ili gornjoj strani kućišta služe za prozračivanje. Otvori se ne smiju zakrivati ili pokrivati. Ovaj uređaj nikad ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ili u ugrađene instalacije osim ako ne postoji odgovarajuća ventilacija.
- Na monitor ne stavljajte teške terete radi sprječavanja mogućih osobnih ozljeda ili oštećenja monitora.
- Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora.
- Na nazivnoj pločici proizvoda potražite informacije o nazivnoj snazi, datumu proizvodnje i identifikacijskim oznakama.

## Servisiranje

- Ne pokušavajte sami popravljati proizvod jer vas otvaranje ili skidanje poklopaca može izložiti djelovanju opasnog napona i ostalim opasnostima. Ako se dogodi bilo koji od gore navedenih nepravilnih uporaba ili nezgoda poput pada ili nepravilnog rukovanja, obratite se kvalificiranom servisnom osoblju radi servisiranja.
- Za više informacija i podršku obratite se vašoj prodavaonici ili posjetite lokalnu internetsku stranicu na [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com).






## Opće informacije upozorenja

Ako se pojavi bilo koji od dolje navedenih stanja jamstvo monitora može postati nevažeće:

- Dokumenti potrebni za servisiranje u jamstvenom roku su neovlašteno mijenjani ili su nečitljivi.
- Broj modela ili proizvodni broj na proizvodu je izmijenjen, izbrisan, uklonjen ili nečitljiv.
- Popravci, preinake ili izmjene na proizvodu vršili su neovlašteni servisi ili osobe.
- Oštećenja prouzročena nepropisnim skladištenjem monitora (uključujući ali ne ograničeno samo na višu silu, izravnu izloženost sunčevom zračenju, vodi ili vatri).
- Problemi s prijemom pojavljuju se zbog vanjskih signala (poput antena, kablenskog TV-a) izvan monitora.
- Kvarovi nastali kao posljedica zlorabe ili nepravilne uporabe monitora.
- Ako korisnik odnese monitor izvan područja gdje je on kupljen i za koje je namijenjen, a prije njegove uporabe korisnik ima isključivu odgovornost provjeriti je li monitor kompatibilan s lokalnim tehničkim standardima. U suprotnome je moguć kvar proizvoda, a korisnik će trebati platiti troškove popravka.
- Isključivo je korisnikova odgovornost pojave li se problemi (poput gubitka podataka i kvara sustava) zbog ugrađenog netvorničkog softvera, dijelova i/ili neoriginalne dodatne opreme.
- Originalnu opremu i pribor (na primjer kabel za napajanje) koristite isključivo s uređajem za koji je namijenjen radi sprječavanja mogućih opasnosti poput strujnog udara i požara.

## Tipografija

Ikona / Simbol	Stavka	Značenje
	Upozorenje	Informacije za sprječavanje oštećenja komponenti, podataka ili tjelesnih povreda uslijed krive uporabe te nepravilnog upravljanja ili ponašanja.
	Savjet	Korisne informacije za dovršavanje nekog zadatka.
	Napomena	Dodatna informacija.

U ovom dokumentu koraci za otvaranje nekog izvornika mogu biti prikazani u skraćenom obliku, npr.: **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > Information (Informacije)**.

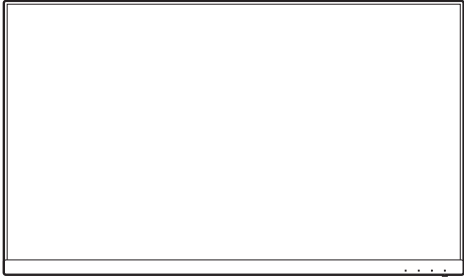
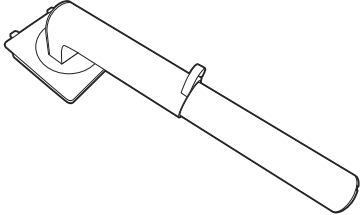
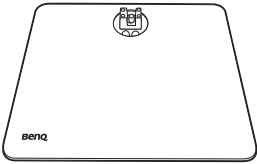
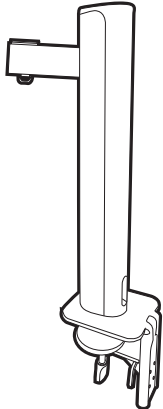
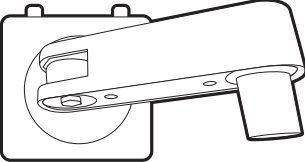


# Sadržaj

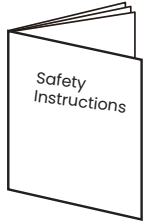
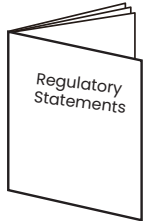
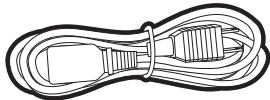
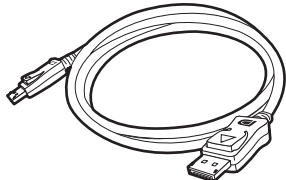
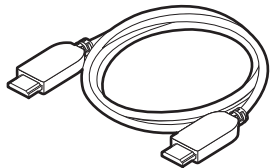
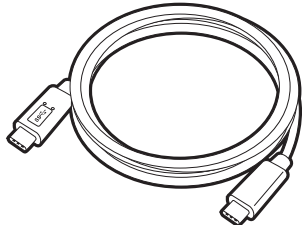
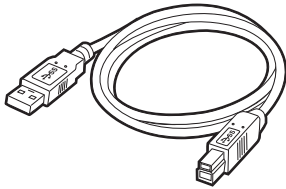
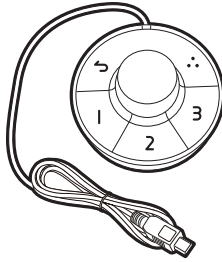
Autorska prava .....	2
Izjava o ograničenju odgovornosti .....	2
Podrška za proizvod .....	3
Kazalo pitanja i odgovora .....	4
Sigurnosne mjere opreza .....	6
Sigurnost napajanja .....	6
Instalacija .....	6
Radni uvjeti .....	7
Obavijest o sigurnosti za daljinski upravljač (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme) .....	7
Obavijest o sigurnosti baterije (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme) .....	8
Održavanje i čišćenje .....	8
Servisiranje .....	9
Opće informacije upozorenja .....	9
Početak rada .....	13
Upoznajte svoj monitor .....	16
Pogled srijeda .....	16
Pogled straga .....	16
Povezivanje .....	17
Kako sastaviti monitor (za modele sa stalkom) .....	19
Kako odvojiti stalak (za modele sa stalkom) .....	26
Kako sastaviti monitor (za modele s ergonomskim krakom stalka) .....	28
Kako odvojiti stalak (za modele s ergonomskim krakom stalka) .....	36
Podešavanje visine monitora .....	38
Rotiranje monitora .....	39
Podešavanje kuta gledanja .....	40
Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora (kupljen zasebno) .....	41
Podešavanje monitora .....	42
Upravljačka ploča .....	42
Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika .....	43
Rad s gumbima prečaca .....	45
Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije .....	47
Rad s Mac serijom proizvoda .....	49
Podešavanje <b>Display Mode (Način prikaza)</b> .....	49
Odabir odgovarajućeg načina rada u boji .....	49
Rad s dva ili više video izvora s jednim kompletom tipkovnice i miša ( <b>KVM Switch (KVM prekidač)</b> ) .....	50
Prikazivanje dva izvora istodobno (PIP/PBP) .....	54
Rad s HDR tehnologijom .....	55

Rad s dvije postavke boje na istoj slici ( <b>DualView (Dvojni prikaz)</b> ).....	55
<b>Kretanje po glavnom izborniku</b> .....	<b>57</b>
Izbornik <b>Display (Prikaz)</b> .....	58
Izbornik <b>Color (Boja)</b> .....	60
Izbornik <b>KVM Switch (KVM prekidač)</b> .....	65
Izbornik <b>Audio (Zvuk)</b> .....	66
Izbornik <b>Custom Key (Korisnička tipka)</b> .....	67
Izbornik <b>System (Sustav)</b> .....	69
<b>Rješavanje problema</b> .....	<b>73</b>
Često postavljana pitanja (FAQ) .....	73
Potrebna vam je pomoć? .....	75

## Početak rada

Prilikom skidanja ambalaže provjerite jesu li isporučeno sve navedeno. Ako bilo koji dio nedostaje ili je oštećen, obratite se prodavaču radi zamjene.

BenQ LCD monitor	
Stalak monitora (Za modele sa stalkom)	
Postolje monitora (Za modele sa stalkom)	
Stalak monitora sa C-nosačem i šesterokutnim ključem (Za modele s ergonomskim krakom stalka)	
Gornji krak s VESA pločom (Za modele s ergonomskim krakom stalka)	
Stražnji poklopac	
Vodič za brzi početak rada	

<p>Sigurnosne upute</p>	
<p>Regulatorne izjave</p>	
<p>Kabel za napajanje (Isporučena stavka može se razlikovati ovisno o modelu ili regiji.)</p>	
<p>Video kabel: DP na DP</p>	
<p>Video kabel: HDMI</p>	
<p>Video kabel: USB-C™</p>	
<p>USB kabel</p>	
<p>Hotkey Puck G2</p>	



- Dostupna dodatna oprema i ovdje prikazane slike mogu se razlikovati od stvarnog sadržaja i proizvoda koji se isporučuje u vašoj regiji. Moguća je promjena sadržaja paketa bez prethodne obavijesti. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.
- Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora. Dostavljena pjenasta ambalaža idealna je za zaštitu monitora tijekom transporta.
- Dodatna oprema i kabele mogu biti uključeni ili zasebno u prodaji, ovisno o proizvodu koji se isporučuje na vašem području.

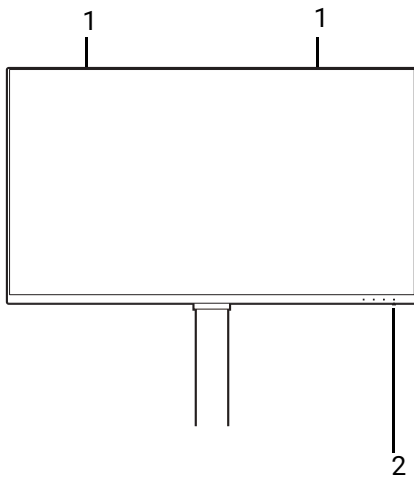


Proizvod i dodatnu opremu uvijek držite izvan dohvata male djece.

---

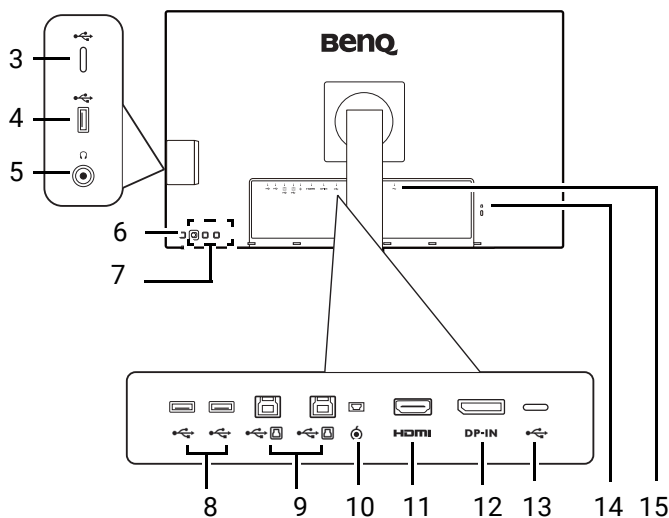
# Upoznajte svoj monitor

## Pogled sprijeda



1. Zvučnici
2. LED indikator napajanja

## Pogled straga



3. USB-C™ priključak (samo za prijenos podataka)
4. USB 3.2 Gen 1 priključci (prema opremi; povezuje se na USB uređaje)
5. Utičnica za slušalice
6. Gumb za uključivanje
7. Upravljačke tipke
8. USB 3.2 Gen 1 priključci (prema opremi; povezuje se na USB uređaje)
9. USB 3.2 Gen 1 priključci (prema računalu; povezuje se na PC)
10. Hotkey Puck G2 utičnica
11. HDMI utičnica
12. DisplayPort utičnica
13. USB-C™ priključak (za video, prijenos podataka i isporuku napajanja)
14. Utor za Kensington bravu
15. Ulaz izmjeničnog napajanja



• Brzina USB prijenosa podataka razlikuje se ovisno o odabiru u [USB-C Configuration \(USB-C konfiguracija\) na stranici 71](#).

• Gornji crtež može se razlikovati ovisno o modelu.

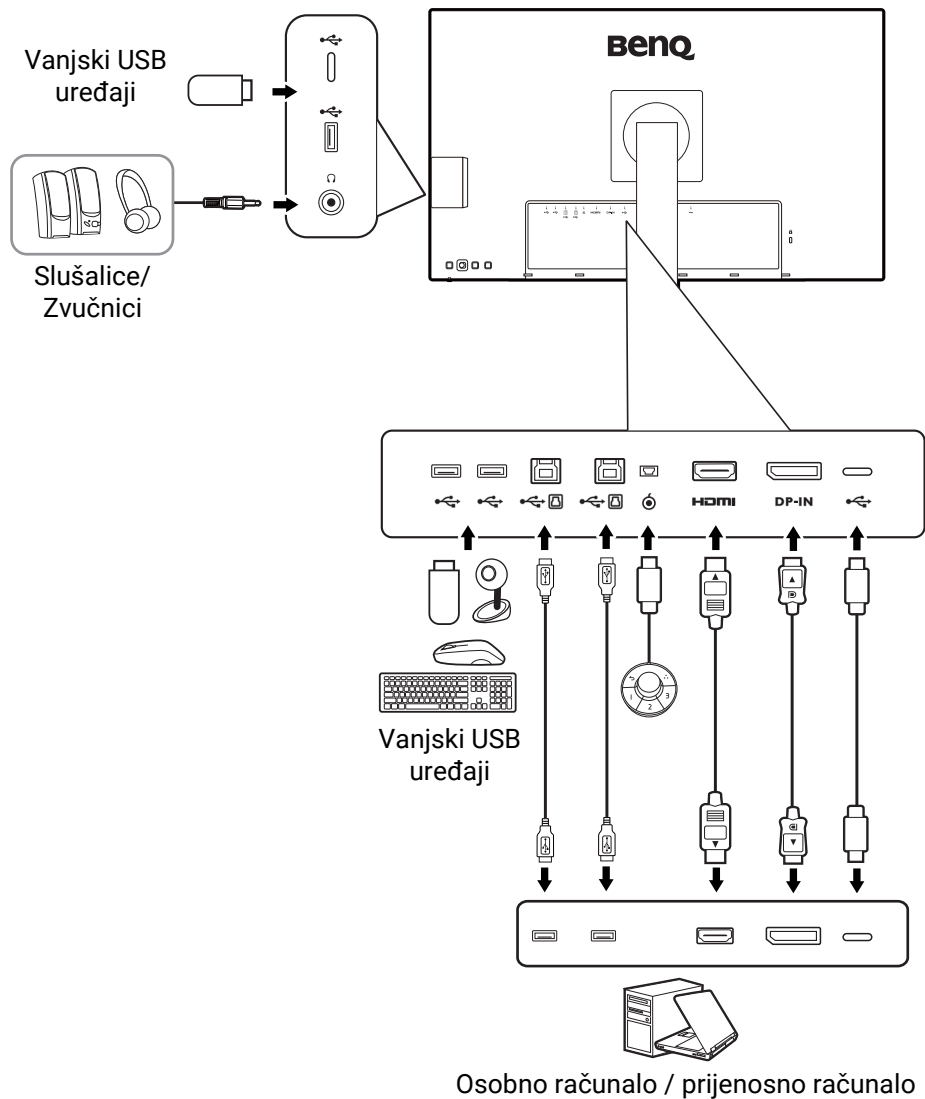
• Slika se može razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.



## Povezivanje

Sljedeći nacrti povezivanja služe samo kao referenca. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.

Detaljan opis povezivanja pogledajte stranice [22 - 23](#).



## Isporuca napajanja s USB-C™ priključaka na monitoru

Ako postoji funkcija napajanja monitor dovodi snagu i vrši napajanje priključenih USB-C™ uređaja. Dostupno napajanje ovisi o priključku. Provjerite da su uređaji povezani na prikladne priključke s prikladnim napajanjem.

PD2705U / PD2705UE / PD2705UA	
USB-C™ 65 W (na stražnjoj strani monitora)	USB-C™ (na lijevoj strani monitora)
5 V / 3 A	5 V / 1,5 A
9 V / 3 A	Nije dostupno
12 V / 3 A	Nije dostupno
15 V / 3 A	Nije dostupno
20 V / 3,25 A	Nije dostupno

PD3205U / PD3205UE / PD3205UA	
USB-C™ 90 W (na stražnjoj strani monitora)	USB-C™ (na lijevoj strani monitora)
5 V / 3 A	5 V / 1,5 A
9 V / 3 A	Nije dostupno
12 V / 3 A	Nije dostupno
15 V / 3 A	Nije dostupno
20 V / 4,5 A	Nije dostupno

- Priključeni uređaj treba biti opremljen USB-C™ priključnicom koja podržava funkciju punjenja putem USB priključka.
- Priključeni uređaj može se puniti putem USB-C™ priključka čak i kada monitor radi s uštedom energije. (\*)
- USB isporuka napajanje je do 65 W (PD2705U) / 90 W (PD3205U). Ako priključeni uređaj za rad ili pokretanje (kad je baterija prazna) treba više snage od isporučenog napajanja, koristite originalni adapter napajanja isporučen s tim uređajem.
- Informacije se temelje na standardnim kriterijima testiranja i služe samo kao referenca. Kompatibilnost nije zajamčena jer se korisničke okoline razlikuju. Ako koristite zasebno kupljeni USB-C™ kabel provjerite ima li USB-IF certifikat i ima li sve funkcije uključujući napajanje i funkcije video / audio / podatkovnog prijenosa.



\*: Punjenje putem USB-C™ dok monitor radi sa štednjom energije dostupno je ako je omogućena funkcija **Power Awake (Napajanje aktivno)**. Otvorite **System (Sustav) > Power Awake (Napajanje aktivno)** i odaberite **ON (UKLJ.)**.

# Kako sastaviti monitor (za modele sa stalkom)



- Ako je računalo uključeno prije nastavka ga je potrebno isključiti. Ne priključujte kabel niti ne uključujte napajanje monitora dok za to ne dobijete uputu.
- Sljedeći crteži služe samo kao referenca. Lokacija i dostupni ulazni i izlazni priključci mogu se razlikovati ovisno o kupljenom modelu.



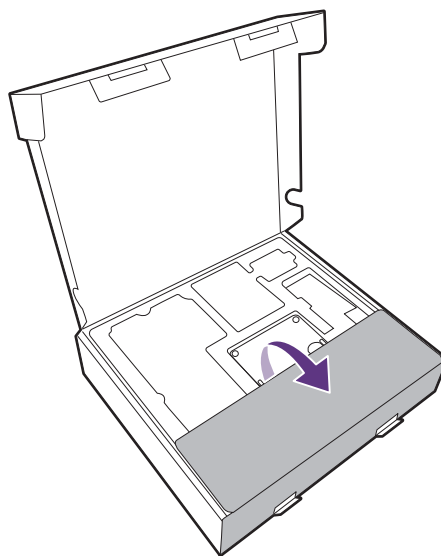
Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima.

## 1. Priključite bazu monitora.

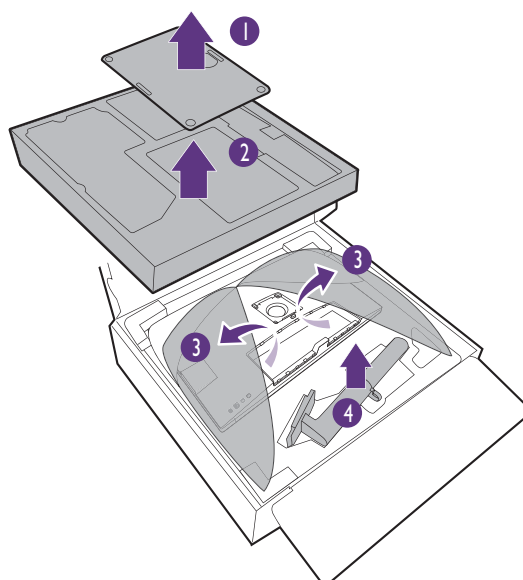


Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

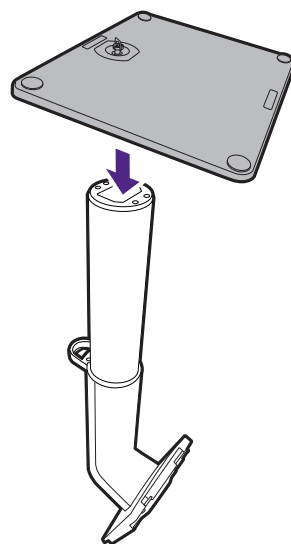
Otvorite kutiju tako da možete jednostavno uzimati predmete koji se u njoj nalaze.



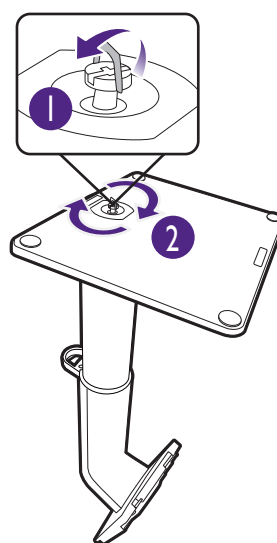
Izvadite postolje monitora i stalak. Za dostup do kraka stalka potrebno je ukloniti zaštitnu podlogu i pjenastu traku na stražnjem dijelu monitora.



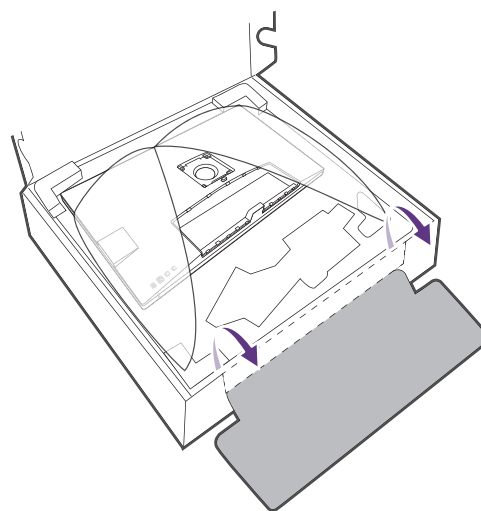
Priključite stalak monitora na bazu monitora kako je prikazano crtežom.



Podignite poklopac krilne matice i zategnite je kako je prikazano slikom. Zatim pritisnite poklopac.

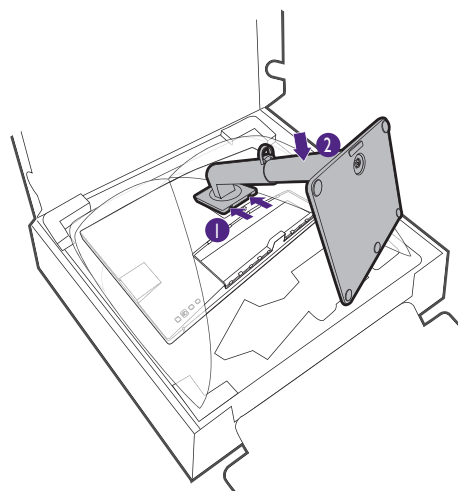


(Samo PD2705U) Otklopite prednji dio kutije kao na slici i ostavite malo mjesta za ugradnju stalca.

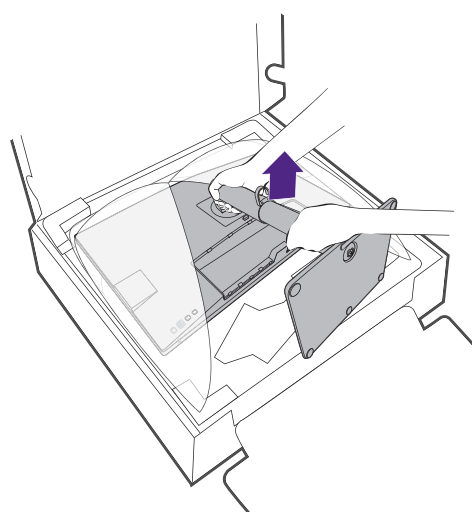


Usmjerite i poravnajte krak stalka s monitorom, a zatim ih gurnite jedno prema drugom dok ne kliknu na svoje mjesto.

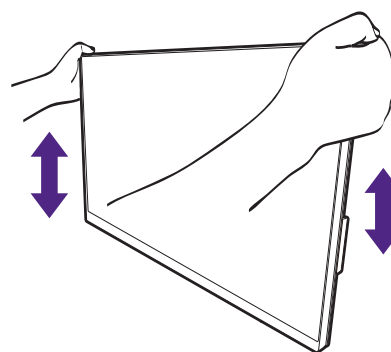
Pažljivo ih povlačite i pokušajte odvojiti kako biste provjerili jesu li pravilno pričvršćeni.



Pažljivo podignite monitor, okrenite ga i stavite u uspravan položaj na stalku na ravnoj jednolikoj površini.



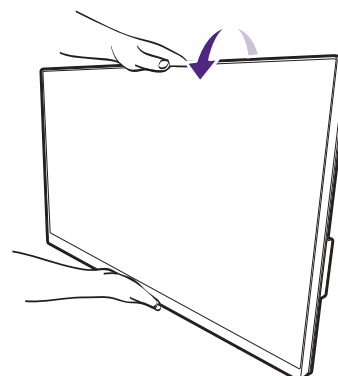
Možda ćete trebati prilagoditi visinu stalka monitora. Pogledajte [Podešavanje visine monitora na stranici 38](#) za više informacija.



Postavite monitor i zakrenite zaslon tako da se od njega odbija što manje svjetlosti iz drugih izvora.



Monitor prikazuje sliku od jednog do drugog ruba i njime treba pažljivo rukovati. Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima. Kut zaslona namještajte tako da postavite ruke na vrh i na dno monitora kako je prikazano slikom. Na zaslon nije dozvoljeno primjenjivati veliku silu.



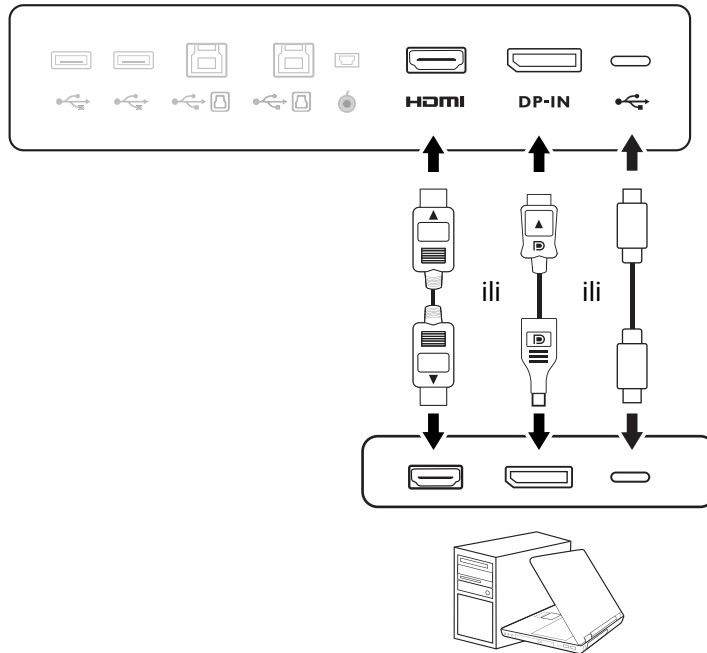
## 2. Priključite video kabel osobnog računala.



Isporučeni video kabeli i crteži utičnica u ovom dokumentu mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.

### 1. Uspostavite vezu video kabelom.

- Priključite utikač HDMI kabela u HDMI priključak na monitoru.
- Priključite utikač DP kabela u video utičnicu monitora.
- Priključite utikač isporučenog USB-C™ kabela u USB-C™ priključak na monitoru.



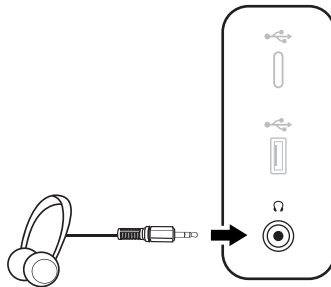
2. Priključite drugi kraj video kabela u odgovarajući priključak digitalnog izlaza (primjerice računala).
3. Zategnite sve vijke na utikaču kako biste spriječili njegovo nehotično ispadanje tijekom uporabe.



(Samo DP ulaz) Ako se nakon uključivanja monitora i računala ne pojavi slika, odvojite DP kabel. Najprije priključite monitor na bilo koji video izvor osim DP. Otvorite **System (Sustav) > Advanced (Napredno) > DisplayPort** na OSD izborniku monitora i promijenite postavku iz **1.4** u **1.1**. Nakon što je postavka promijenjena, iskopčajte trenutno priključeni video kabel i priključite DP kabel. Za pristup OSD izborniku pogledajte [Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika na stranici 43](#).

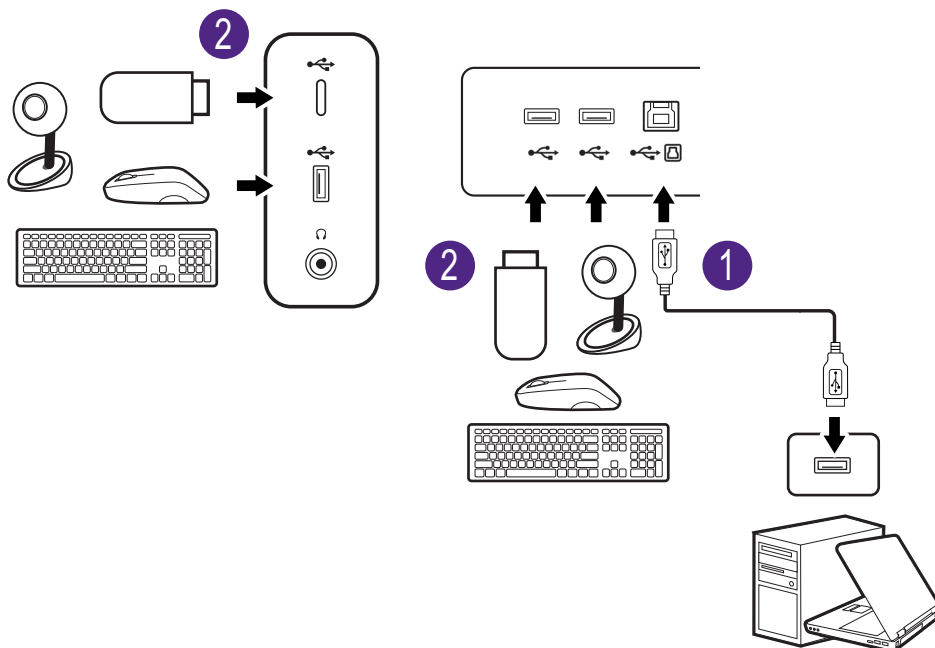
## 3. Priključivanje slušalica.

Slušalice možete spojiti na priključak za slušalice.



## 4. Spojite USB uređaje.

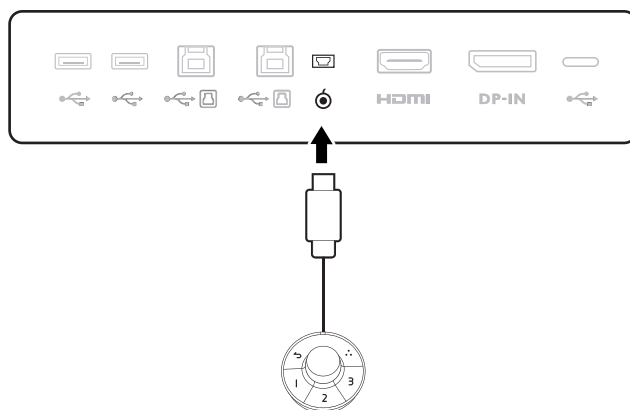
1. USB kabelom priključite osobno računalo i monitor (preko USB priključka prema računalu). Taj USB priključak prema računalu prenosi podatke između računala i USB uređaja priključenih na monitor. Primijetite da ovaj korak nije potreban ako je video izvor iz USB-C™ ulaza.
2. Priključite USB uređaje na druge USB priključke (prema opremi) na monitoru. Ti USB priključci prema opremi prenose podatke između priključenih USB uređaja i priključka prema računalu.
3. Ako često koristite KVM prekidač, pogledajte [Rad s dva ili više video izvora s jednim kompletom tipkovnice i miša \(KVM Switch \(KVM prekidač\)\) na stranici 50](#) za odgovarajuće veze i više informacija.




USB-C™ priključak na lijevoj ili desnoj strani funkcionira kao priključak prema opremi i povezuje USB uređaje.

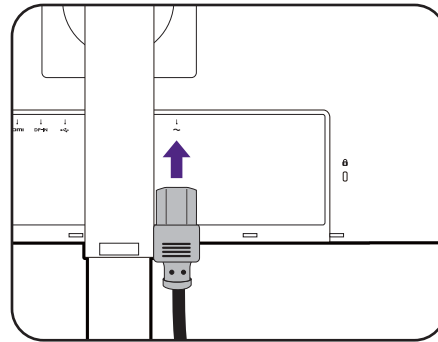
## 5. Priključite Hotkey Puck G2 na monitor.

Priključite Hotkey Puck G2 na mini USB priključak (namijenjen isključivo za priključivanje Hotkey Puck G2) na stražnjoj strani monitora. Za više informacija o Hotkey Puck G2 pogledajte [Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije na stranici 47](#).



## 6. Priključite kabel za napajanje na monitor.

Priključite jedan kraj kabela za napajanje u utičnicu označenu s  na stražnjoj strani monitora. Još nemojte priključivati drugi kraj u utičnicu za napajanje.

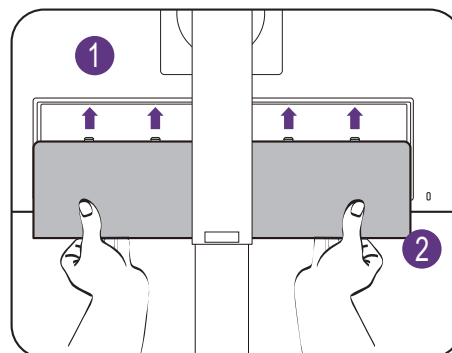
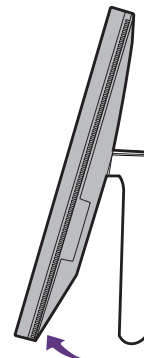


## 7. Postavite stražnji poklopac.

Nježno podignite zaslon i rastegnite ga do maksimalno istegnutog položaja. Zatim nagnite monitor za jednostavno postavljanje / skidanje U/I poklopca.

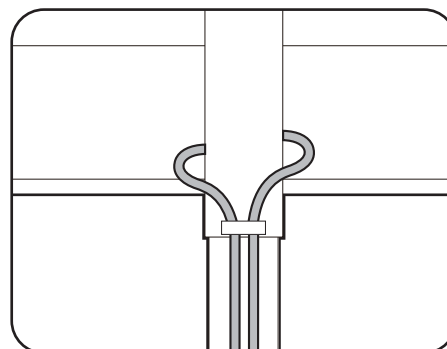
Poravnajte stražnji poklopac s otvorima na stražnjoj strani monitora i pritisnite obje strane i gornji dio poklopca prema otvorima kako bi se sigurno smjestio kako je prikazano slikama.

Gurnite donji dio stražnjeg poklopca prema monitoru kako biste ga pričvrstili.



## 8. Slaganje kabela.

Provucite kabele kroz kopču za kabele.

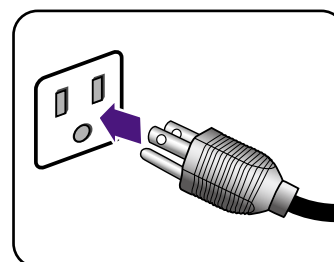


## 9. Priključite i uključite napajanje.

Priključite drugi kraj kabela za napajanje u utičnicu i uključite uređaj.



Slika se može razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.





Uključite monitor pritiskom gumba za uključivanje na monitoru.

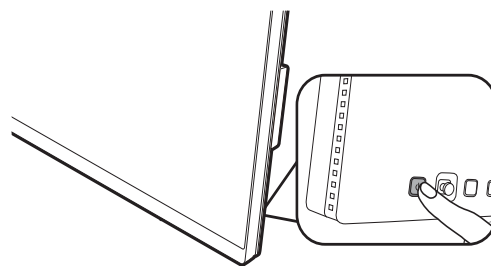
Uključite i računalo.



Dostupne ikone ulaza razlikuju se prema modelu.



Kako biste produžili radni vijek proizvoda, preporučujemo korištenje funkcije upravljanja energijom na računalo.



# Kako odvojiti stalak (za modele sa stalkom)

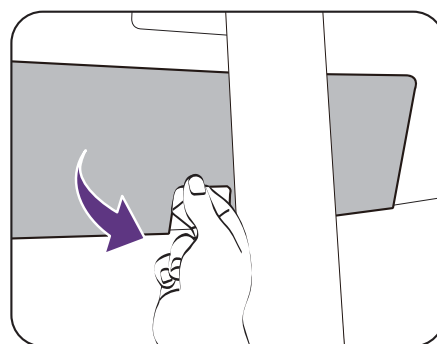
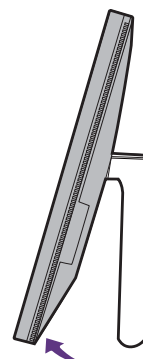
## 1. Pripremite monitor i radnu površinu.

Isključite monitor i napajanje prije iskapčanja kabela za napajanje. Isključite računalo prije iskapčanja kabela signala monitora.

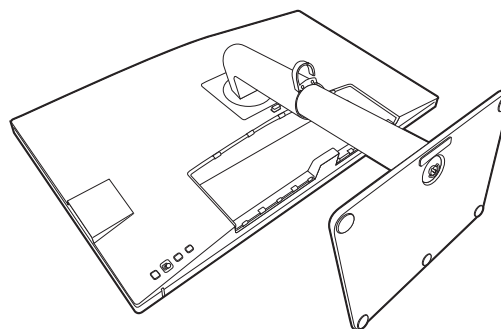
## 2. Skinite stražnji poklopac.

Nježno podignite zaslon i rastegnite ga do maksimalno istegnutog položaja. Zatim nagnite monitor za jednostavno postavljanje / skidanje U/I poklopca.

Skinite stražnji poklopac od njegovog dna, kako je prikazano slikom. Pažljivo izvadite sve kabele.



Zaštitite monitor i zaslon tako što ćete raščistiti i osloboditi površinu na stolu i na njega staviti neku meku podlogu poput ručnika prije no što polegnete zaslon prednjom stranom okrenutom prema dolje na čistu i obloženu podlogu.



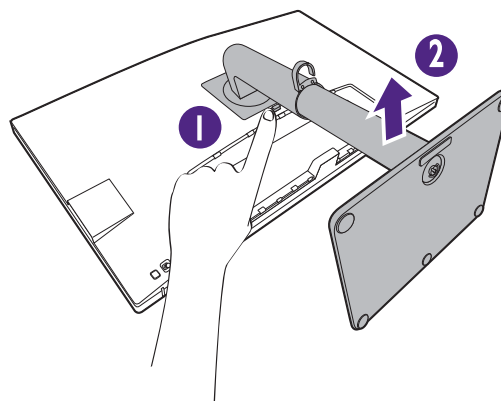
Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

## 3. Uklonite stalak monitora.

Pritisnite i držite gumb za brzo oslobađanje i odvojite stalak s monitora.

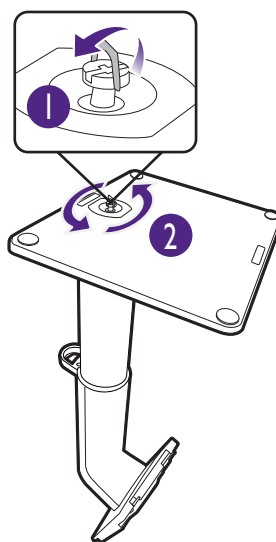


Ako se stalak monitora odvaja radi ugradnje na zid pogledajte [Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora \(kupljen zasebno\) na stranici 41](#) i priručnik s uputama nosača za zidnu ugradnju (kupljen zasebno) za više informacija.

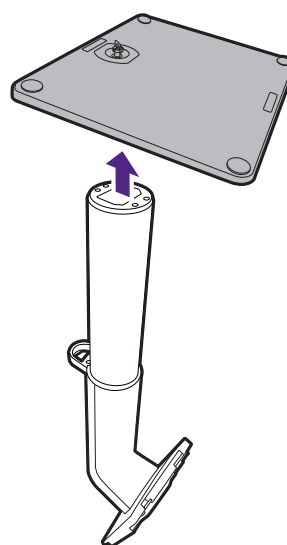


#### 4. Uklonite bazu monitora.

Otpustite krilnu maticu na dnu baze monitora.



Zatim odvojite bazu od stalka.



# Kako sastaviti monitor (za modele s ergonomskim krakom stalka)



- Ergonomski krak stalka je podešen i ispitan za pravilnu nosivost težine sklopa monitora čime mu osigurava stabilnost i praktičnost. Ergonomski krak stalka ne postavljajte na druge monitore radi sprječavanja mogućih tjelesnih ozljeda i oštećenja monitora.
- Ako je računalo uključeno prije nastavka ga je potrebno isključiti. Ne priključujte kabel niti ne uključujte napajanje monitora dok za to ne dobijete uputu.
- Sljedeći crteži služe samo kao referenca. Lokacija i dostupni ulazni i izlazni priključci mogu se razlikovati ovisno o kupljenom modelu.



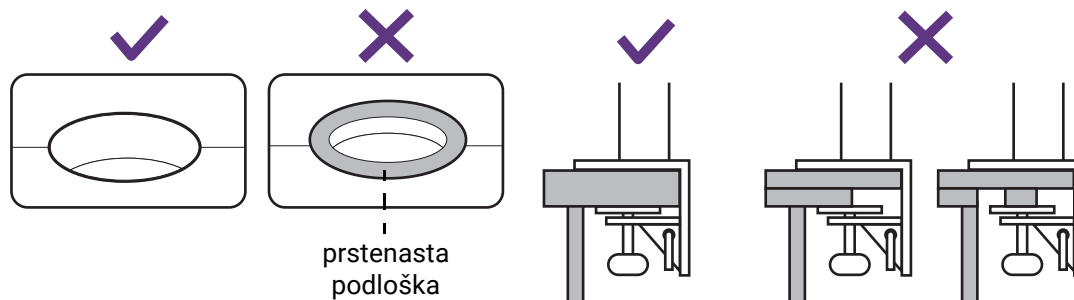
Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima.

## 1. Provjerite gdje ugraditi krak.

Radni stol treba postaviti na ravnu vodoravnu površinu i provjeriti je li dovoljno stabilan i ima li dovoljnu nosivost za ergonomski krak stalka i monitor.

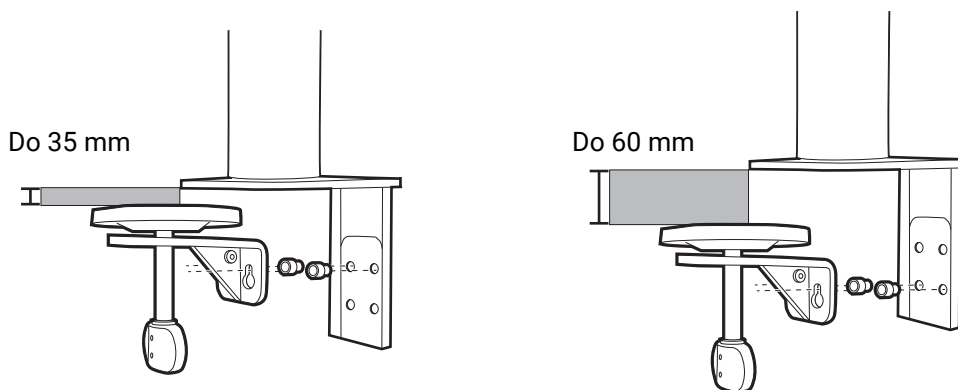
Ergonomski krak stalka služi za montažu nosača i podloška prema vašim potrebama. Provjerite ima li dovoljno prostora za podešavanje visine i kretanja.

Uvjerite se da je krak pričvršćen na ravnu površinu stola bez prstenaste podloške i izbočina.

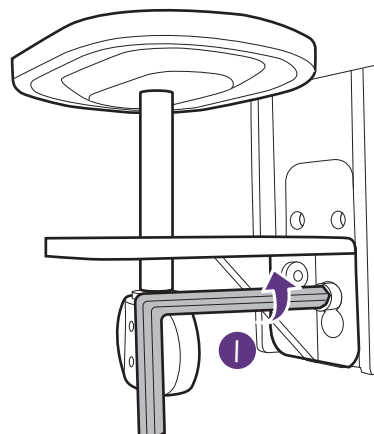
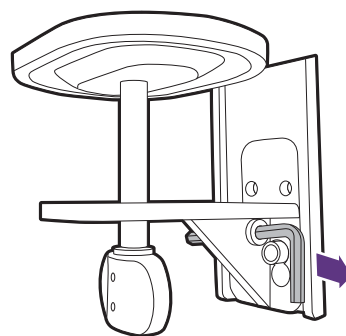


## 2. Provjerite debljinu stola.

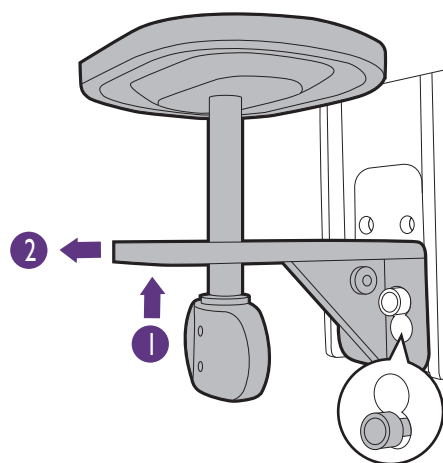
Ovisno o debljini stola možete promijeniti mjesto vijaka za pričvršćivanje C-nosača.



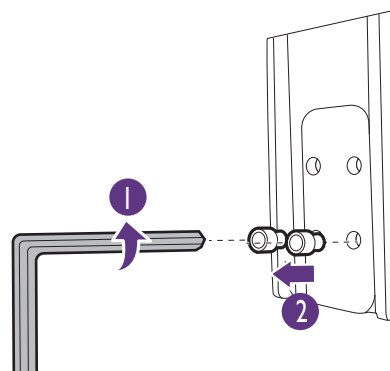
1. Isporučenim šesterokutnim ključem do pola oslobodite vijke za pričvršćivanje C-nosača.



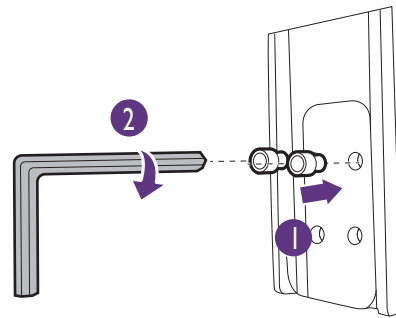
2. Podignite C-nosač i odvojite ga.



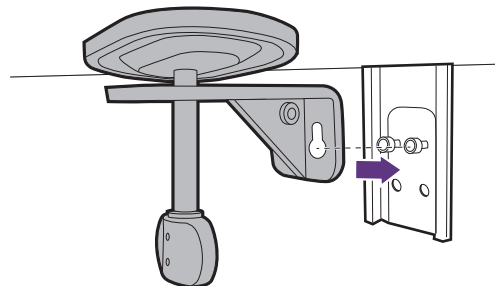
3. Potpuno oslobodite vijke tako da ih možete pričvrstiti na drugu skupinu otvora za vijke.



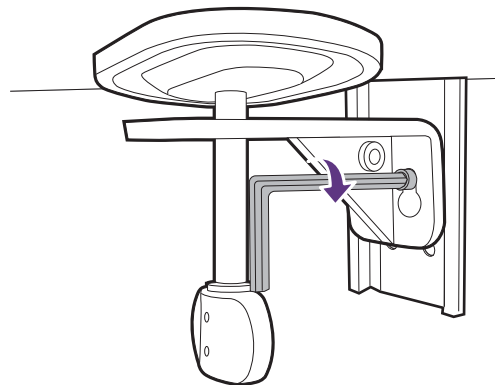
4. Do pola pričvrstite vijke na drugu skupinu otvora za vijke.



5. Postavite C-nosač na vijke.



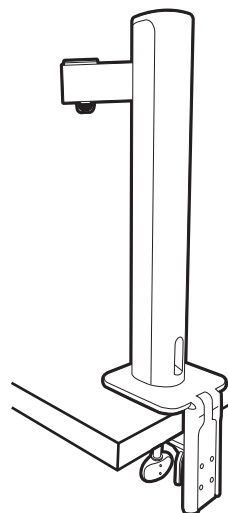
6. Zategnite vijke.



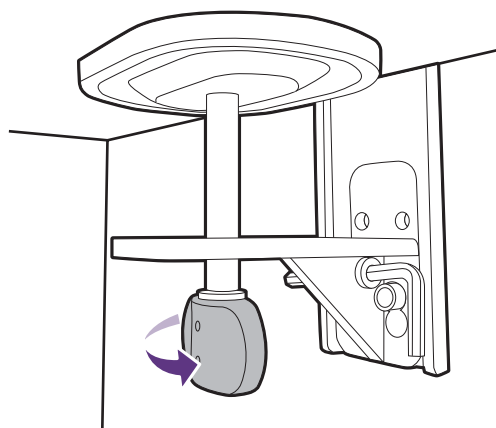
### 3. Odlučite o načinu ugradnje ergonomskog kraka.

#### A. Ugradnja nosača

- a. Pričvrstite krak stalka na rub stola.

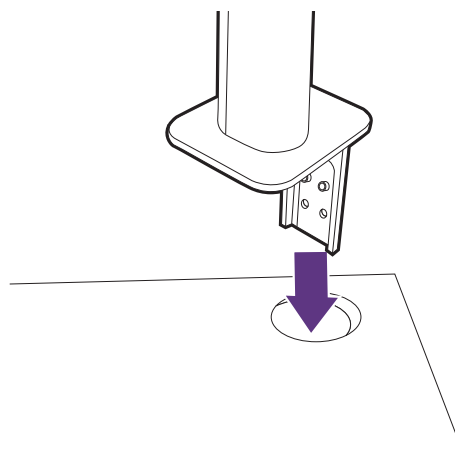


- b. Okrenite ručku u smjeru suprotno od kazaljke na satu da biste ga pričvrstili na stol.

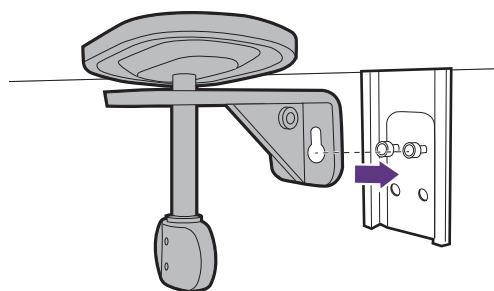


### B. Ugradnja podloške

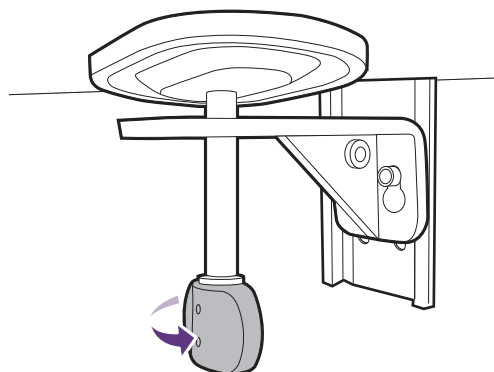
- a. Odvojite C-nosač prema uputama od koraka 1 do koraka 2 u odjeljku [Provjerite debljinu stola. na stranici 28.](#)
- b. Ugradite stalak na željeno mjesto. Uvjerite se da nema prstenaste podloške jer stalak treba pričvrstiti na ravnu površinu.



- c. Pričvrstite C-nosač na stalak i zategnite vijke prema uputama od koraka 5 do koraka 6 u odjeljku [Provjerite debljinu stola. na stranici 28.](#)



- d. Okrenite ručku u smjeru suprotno od kazaljke na satu da biste ga pričvrstili na stol.



## 5. Monitorajte glavu monitora.

Zaštitite monitor i zaslon tako što ćete raščistiti i osloboditi površinu na stolu i na njega staviti neku meku podlogu poput ambalažne vrećice za monitor.

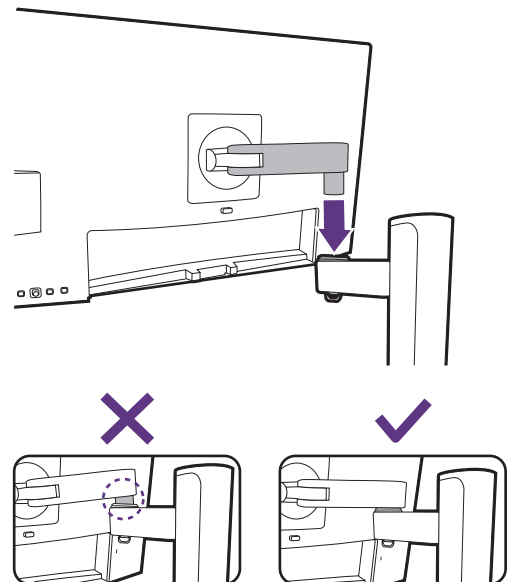
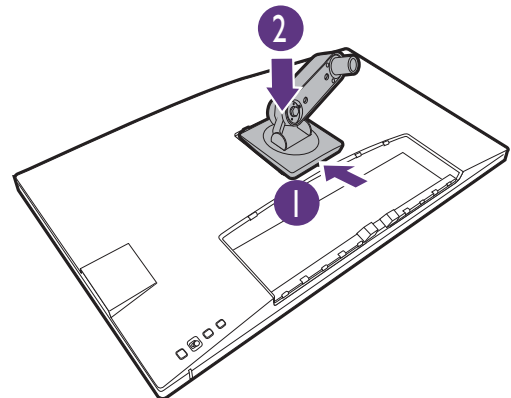
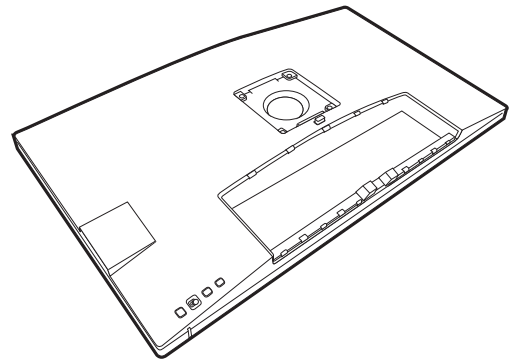
Pažljivo polegnite zaslon prednjom stranom okrenutom prema dolje na čistu i obloženu podlogu.



Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsiti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

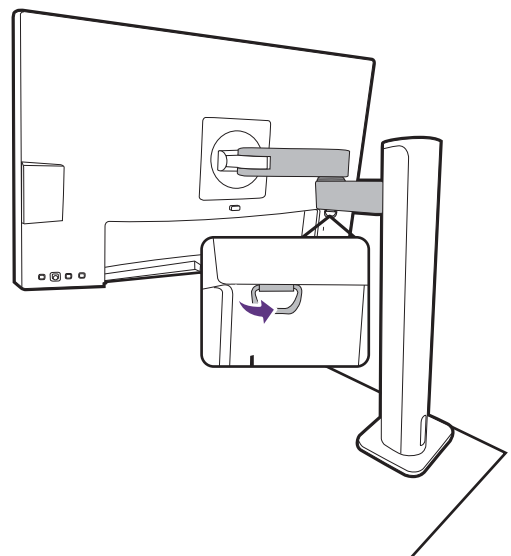
Priključite gornji krak na na monitor kako je prikazano crtežom dok se sigurno ne smjesti.

Poravnajte gornji krak sa stalkom monitora i pravilno ga ostavite tako da se ne vidi metalni dio.



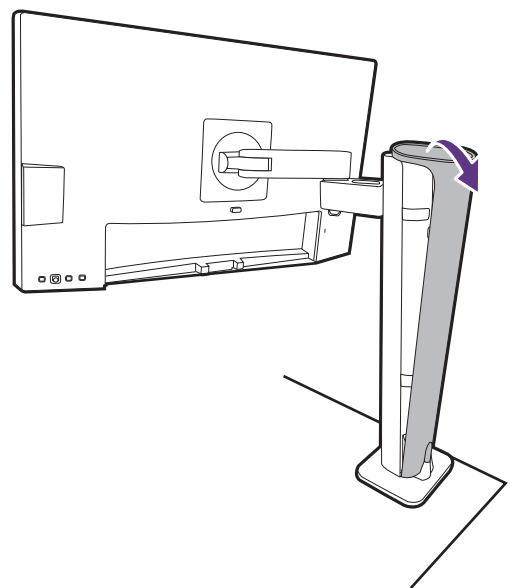


Podignite poklopac krilne matice i zategnite je kako je prikazano slikom. Zatim pritisnite poklopac.  
Ako je gornji krak u prethodnom koraku pravilno pričvršćen moći ćete pritegnuti ručni leptir-vijak.



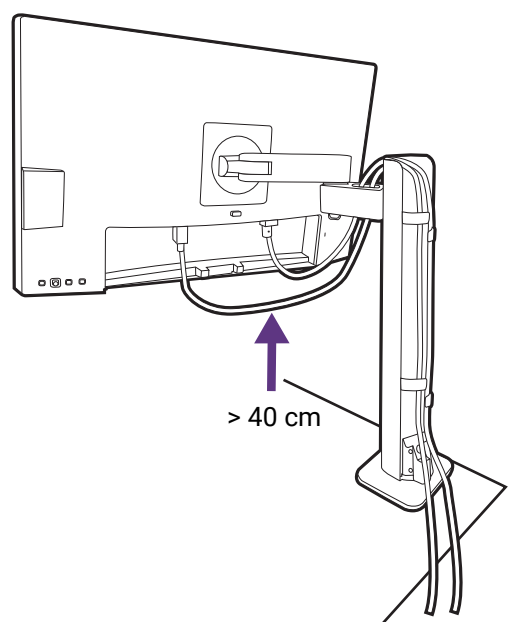
## 6. Priključite i složite kabele.

Odvojite poklopac za organizaciju kabela.

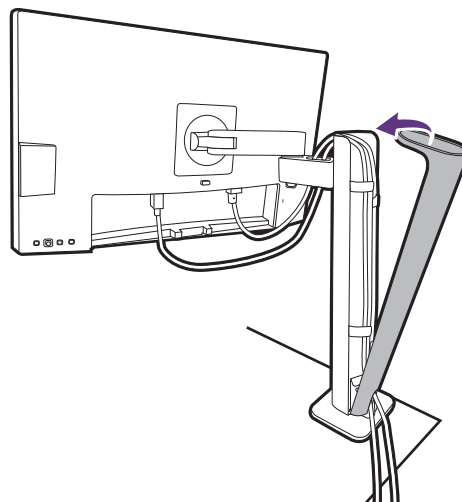


Pravilno priključite i složite kabele. Upute za priključivanje pogledajte u [Priključite video kabel osobnog računala. na stranici 22](#) do [Priključite kabel za napajanje na monitor. na stranici 24](#).

Ne zaboravite ostaviti kabele opuštenima (u blizini monitora) kako biste spriječili neželjeno izvlačenje priključnica tijekom naginjanja monitora ili pomicanja kraka.



Ponovno postavite poklopac za organizaciju kabela.



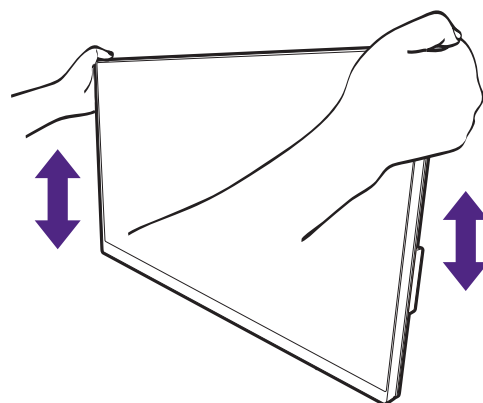
## 7. Postavite U/I poklopac.

Nježno podignite zaslon i rastegnite ga do maksimalno istegnutog položaja. Zatim nagnite monitor za jednostavno postavljanje / skidanje U/I poklopca.

Poravnajte U/I poklopac s otvorima na stražnjoj strani monitora i pritisnite strane i dno poklopca prema otvorima kako bi se sigurno smjestio. Gurnite s dna poklopca i provjerite je li pravilno postavljen.



Možda ćete trebati prilagoditi visinu stalka monitora. Pogledajte [Podešavanje visine monitora na stranici 38](#) za više informacija.

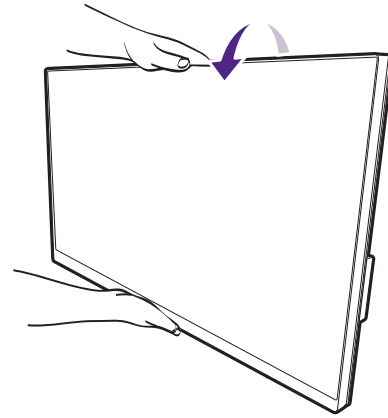




Postavite monitor i zakrenite zaslon tako da se od njega odbija što manje svjetlosti iz drugih izvora.



Monitor prikazuje sliku od jednog do drugog ruba i njime treba pažljivo rukovati. Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima. Kut zaslona namještajte tako da postavite ruke na vrh i na dno monitora kako je prikazano slikom. Na zaslon nije dozvoljeno primjenjivati veliku silu.



## 8. Priključite i uključite napajanje.

Priključite drugi kraj kabla za napajanje u utičnicu i uključite uređaj.



Slika se može razlikovati od proizvoda koji se isporučuje u vašoj regiji.

Uključite monitor pritiskom gumba za uključivanje na monitoru.

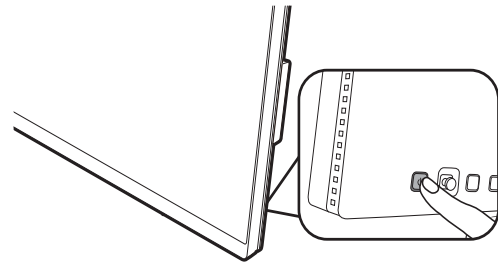
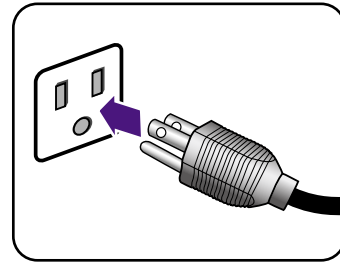
Uključite i računalo.



Dostupne ikone ulaza razlikuju se prema modelu.



Kako biste produžili radni vijek proizvoda, preporučujemo korištenje funkcije upravljanja energijom na računalo.



# Kako odvojiti stalak (za modele s ergonomskim krakom stalka)

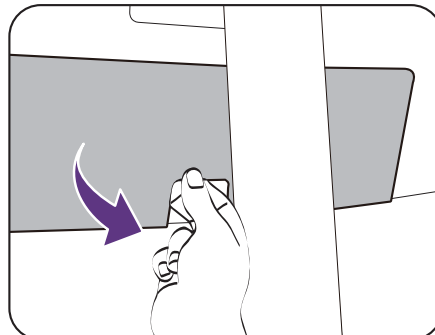
## 1. Pripremite monitor i radnu površinu.

Isključite monitor i napajanje prije iskapčanja kabela za napajanje. Isključite računalo prije iskapčanja kabela signala monitora.

## 2. Uklonite stražnji poklopac i odvojite sve kabele.

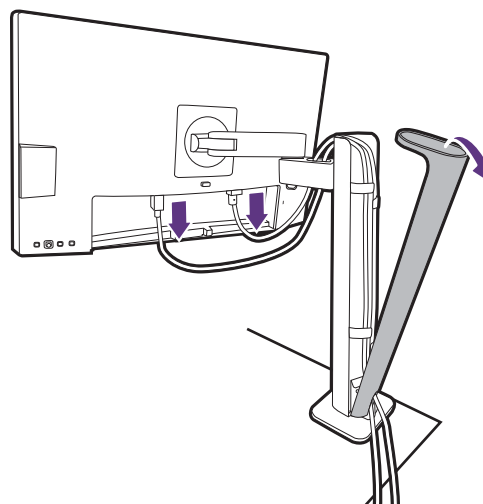
Nježno podignite zaslon i rastegnite ga do maksimalno istegnutog položaja. Zatim nagnite monitor za jednostavno postavljanje / skidanje U/I poklopca.

Skinite stražnji poklopac od njegovog dna, kako je prikazano slikom.



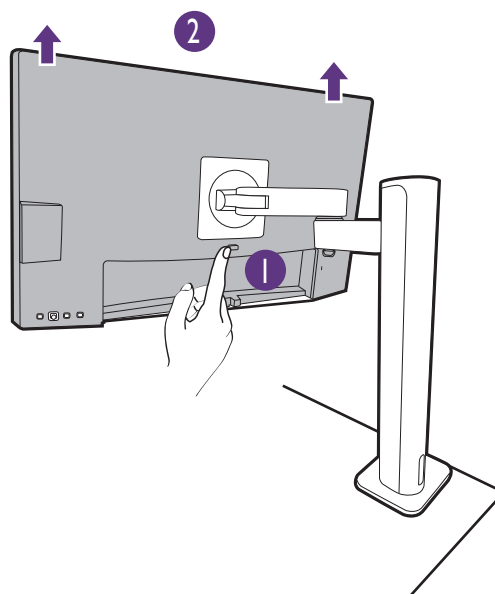
Skinite poklopac za organizaciju kabela. Pažljivo izvadite sve kabele.

Ponovno postavite poklopac za organizaciju kabela.



## 3. Odvojite monitor.

Da biste oslobodili monitor pritisnite gumb za brzo oslobađanje i podignite ga da biste odvojili monitor.

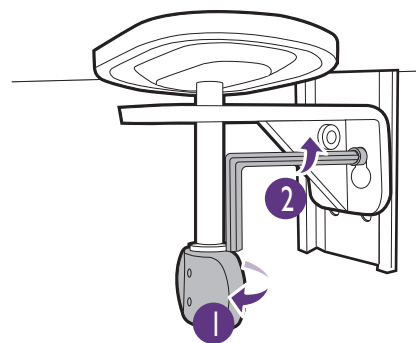
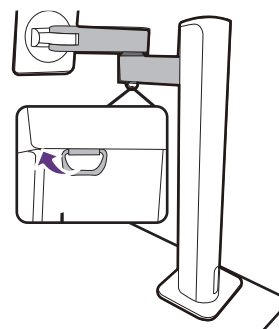


#### 4. Skinite ergonomski krak stalka.

Oslobodite vijke da biste skinuli gornji krak i ergonomski krak stalka kako je prikazano slikom.

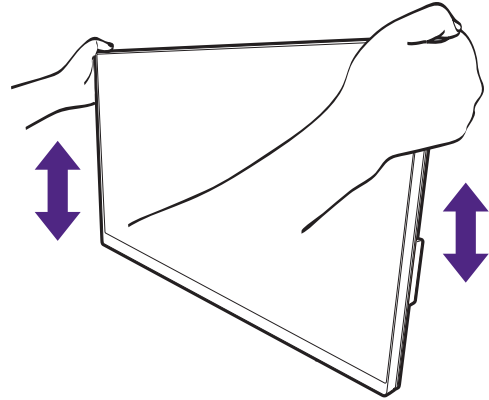


Ako se stalak monitora odvaja radi ugradnje na zid pogledajte [Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora \(kupljen zasebno\) na stranici 41](#) i priručnik s uputama nosača za zidnu ugradnju (kupljen zasebno) za više informacija.

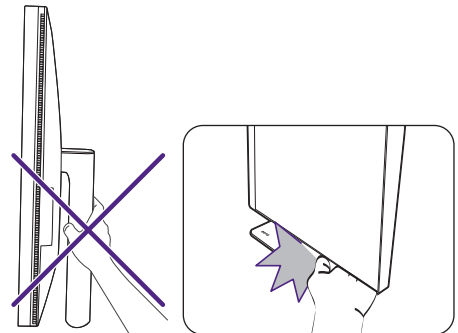


## Podešavanje visine monitora

Za podešavanje visine monitora, držite lijevu i desnu stranu monitora kako biste spustili ili podigli na željenu visinu.



- Ruke ne stavljajte na gornje ili donje dijelove staka koji je podesiv po visini ili na donji dio monitora jer podizanje ili spuštanje monitora može prouzročiti osobne ozljede. Tijekom izvođenja ovoga postupka monitor držite podalje od djece.
- Ako je monitor zakrenut u način uspravnog prikaza, a potrebno je podešavanje po visini široki zaslon će onemogućiti spuštanje monitora na minimalnu visinu.



# Rotiranje monitora

## 1. Zakretanje prikaza.

Prije rotacije monitora s uspravnom orijentacijom prikazane slike, prikaz treba rotirati za 90 stupnjeva.

Desni klik na radnu površinu i iz skočnog izbornika odaberite **Razlučivost zaslona**. Odaberite **Okomito** u **Usmjerenje** i primijenite postavku.



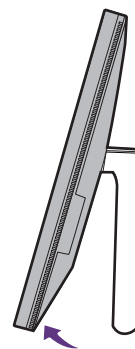
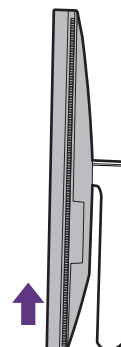
Ovisno o operacijskom sustavu vašeg računala bit će potrebno slijediti različite postupke za podešavanje orijentacije zaslona. Za pojedinosti pogledajte dokument pomoći vašeg operacijskog sustava.

## 2. Potpuno rastegnite monitor i nagnite ga.

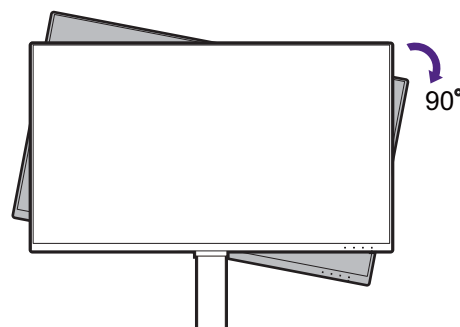
Nježno podignite zaslon i rastegnite ga do maksimalno istegnutog položaja. Zatim nagnite monitor.



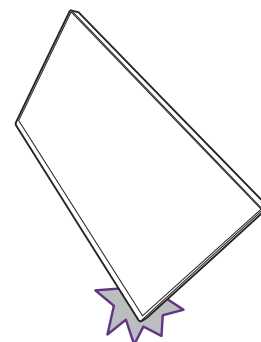
Monitor treba biti rastegnut po okomici kako bi se mogao zakrenuti iz vodoravnog u okomiti način rada.



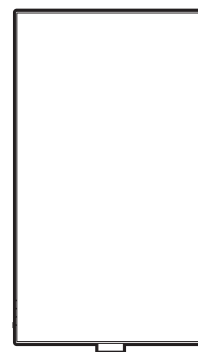
## 3. Zakrenite monitor za 90 stupnjeva u smjeru kazaljke na satu kako je prikazano crtežom.



Kako bi se spriječilo udaranje ruba LCD zaslona o površinu baze monitora tijekom postupka rotacije, prije početka rotacije zaslona nagnite i rastegnite monitor u najviši položaj. Također biste trebali provjeriti kako nema prepreka oko monitora i kako ima dovoljno mjesta za kabele.

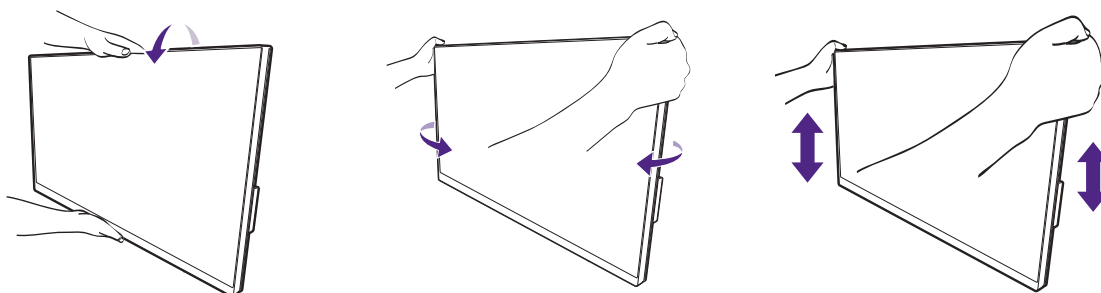


4. Podesite monitor na željeni kut gledanja.



## Podešavanje kuta gledanja

Zaslon možete postaviti na željeni kut nagibom, zakretanjem i podešavanjem visine monitora. Za pojedinosti provjerite tehničke podatke proizvoda na web stranici.





# Korištenje kompleta za zidnu ugradnju monitora (kupljen zasebno)

Na stražnjoj strani LCD monitor ima nosač prema VESA standardu sa šablonom od 100 mm koja omogućuje ugradnju držača zidnog nosača. Prije početka ugradnje kompleta za zidnu ugradnju monitora pažljivo pročitajte mjere opreza.

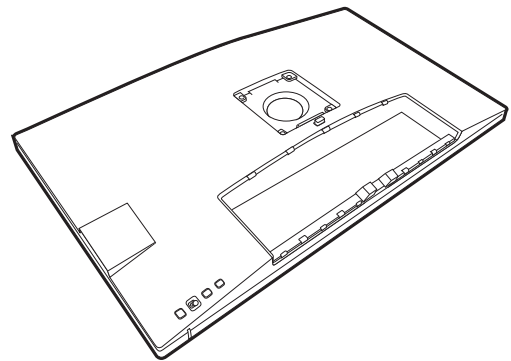
## Mjere opreza

- Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
- Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora. Pogledajte tehničke podatke proizvođača na web stranici radi informacija o težini.
- Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s LCD monitora.

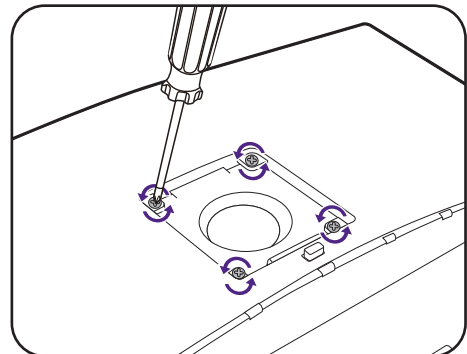
## 1. Uklonite stalak monitora.

Polegnite zaslon prednjom stranom okrenutom prema dolje na čistu i obloženu podlogu. Odvojite stalak monitora prema uputama.

- [Kako odvojiti stalak \(za modele sa stalkom\) na stranici 26](#)
- [Kako odvojiti stalak \(za modele s ergonomskim krakom stalka\) na stranici 36](#)



Koristite križni odvijač za oslobađanje vijaka koji drže stražnji poklopac na monitoru. Preporučuje se uporaba magnetiziranog odvijača kako ne biste izgubili vijke.



Ako i ubuduće namjeravate koristiti monitor na stalku, čuvajte bazu i stalak monitora te vijke na sigurnom mjestu.

## 2. Tijekom ugradnje slijedite upute iz priručnika zasebno kupljenog držača zidnog nosača.

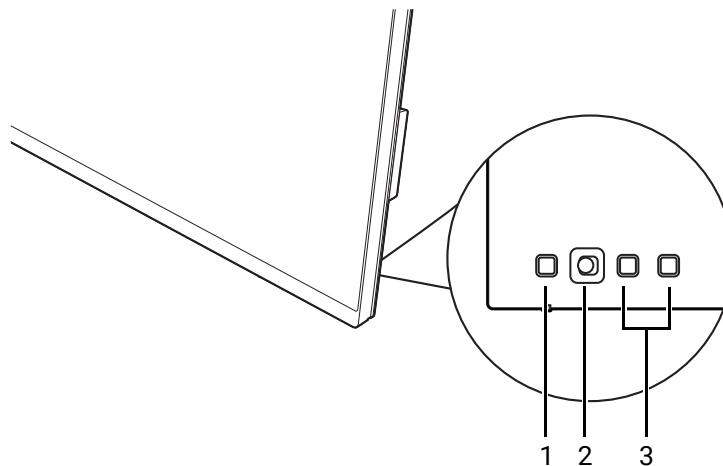


Koristite četiri M4 x 10 mm vijka za pričvršćivanje VESA standardnog držača zidnog nosača na monitor. Provjerite jesu li svi vijci dobro i pravilno pričvršćeni. O ugradnji zidnog nosača i mjerama opreza savjetujte se s profesionalnim tehničarem ili BenQ servisom.

# Podešavanje monitora

## Upravljačka ploča

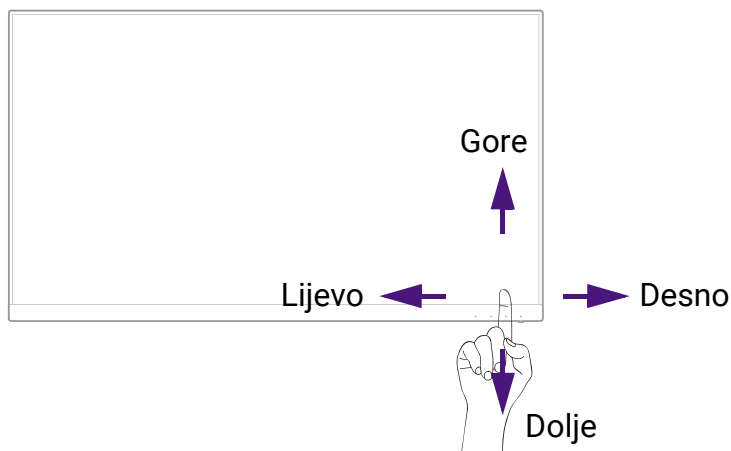
Svim OSD (prikaz na zaslonu) izbornicima moguće je pristupiti pomoću upravljačkih gumbi. OSD izbornik možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora.






Br.	Ime	Opis
1.	Gumb za uključivanje	Uključivanje ili isključivanje napajanja.
2.	Petosmjerni kontroler	Pristup funkcijama ili stavkama izbornika u skladu s ikonama na zaslonu. Pogledajte <a href="#">Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika na stranici 43</a> za više informacija.
3.	Korisničke tipke	Pružaju pristup funkcijama ili stavkama izbornika prikazanim na zaslonu pokraj svakog od tih gumbi. Pogledajte <a href="#">Rad s gumbima prečaca na stranici 45</a> za više informacija.

## Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika

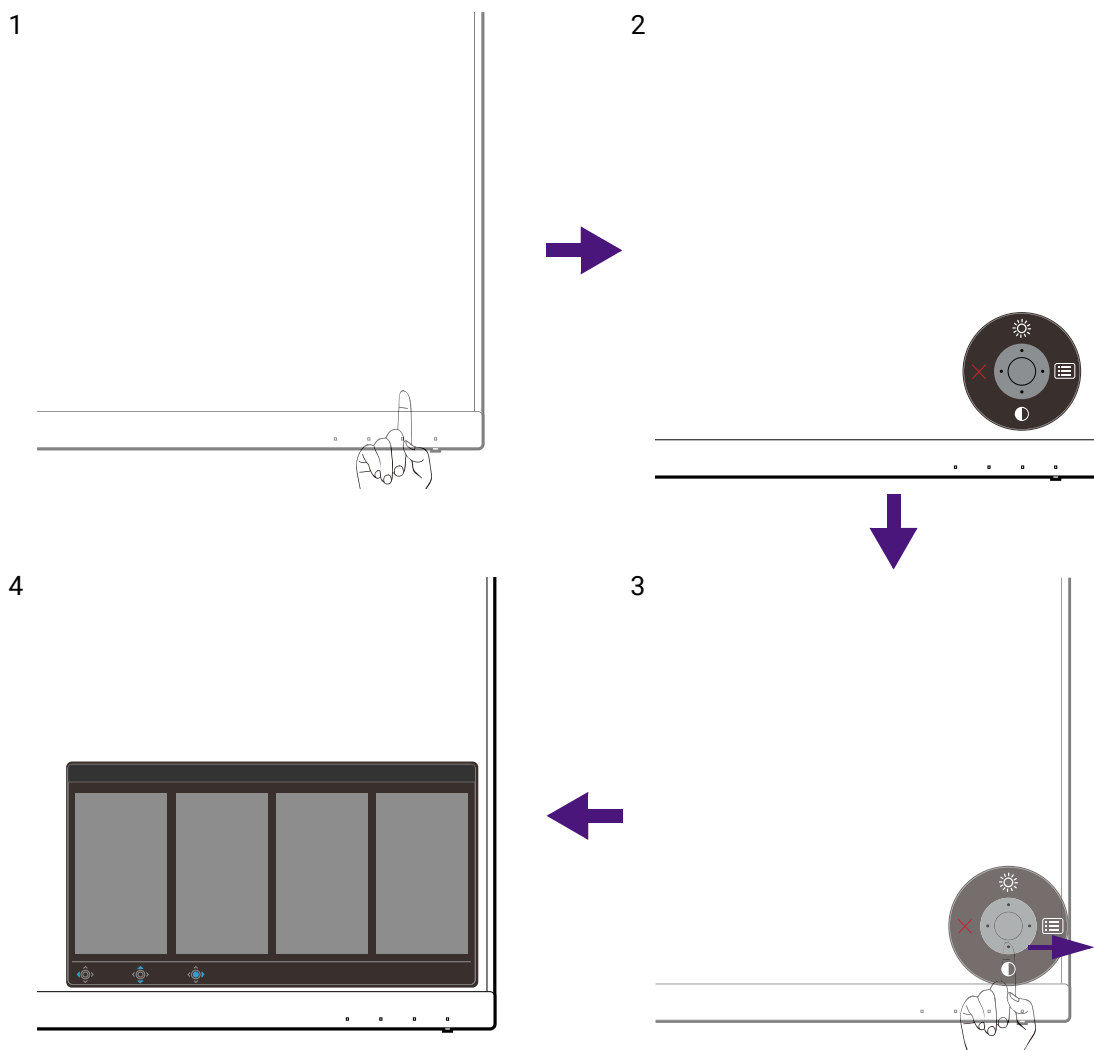
Petosmjerni kontroler nalazi se na stražnjoj strani monitora. Sjedeći ispred monitora, pomaknite kontroler u smjeru naznačenom ikonama na zaslonu za kretanje po izborniku i radnje.




OSD ikona	Radnja petosmjernog kontrolera	Funkcija
(Kada nije aktiviran ni jedan izbornik)		
Nije dostupno	Pritisnite petosmjerni kontroler	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (Bez povezanog video kabela) Aktivira izbornik za odabir video izvora.</li> <li>• (S povezanim video kabelom) Aktivira izbornik prečaca.</li> </ul>
(Kada je aktiviran izbornik za odabir video izvora)		
	Pomaknite petosmjerni kontroler u željenom smjeru	Prebacuje na željeni ulazni izvor. Dostupne ikone ulaza razlikuju se prema modelu.
(Kada je aktiviran izbornik prečaca)		
	Pomak desno	Aktivira glavni izbornik.
	Pomak gore	Prilagođava svjetlinu.
	Pomak dolje	Prilagođava kontrast.
	Pomak lijevo	Zatvara izbornik prečaca.
(Kada je aktiviran glavni izbornik)		
	Pritisnite	Potvrđuje odabir.
	Pomak desno	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Otvaranje podizbornika.</li> <li>• Potvrđuje odabir.</li> </ul>
	Pomak gore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Povrat na prethodnu stavku izbornika.</li> <li>• Za podešavanje pojačavanjem ili povećavanjem.</li> </ul>
	Pomak dolje	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pomak na sljedeću stavku izbornika.</li> <li>• Za podešavanje smanjivanjem ili spuštanjem.</li> </ul>

OSD ikona	Radnja petosmjernog kontrolera	Funkcija
	Pomak lijevo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Povrat na prethodni izbornik.</li> <li>• Izlaz iz OSD izbornika.</li> </ul>

Svim OSD (prikaz na zaslonu) izbornicima moguće je pristupiti pomoću upravljačkih gumbi. OSD izbornik možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora. Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama.



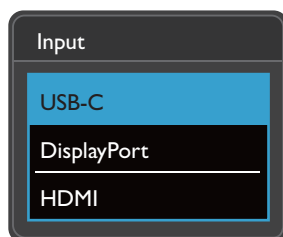
1. Pritisnite petosmjerni kontroler.
2. Prikazat će se izbornik prečaca. Najgornja i najdonja ikona predviđene su za određenu funkciju.
3. Odaberite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku.
4. Na glavnom izborniku slijedite zaslonske ikona na dnu izbornika kako biste izveli podešavanje ili odabir. Pogledajte [Kretanje po glavnom izborniku na stranici 57](#) za više pojedinosti o mogućnostima izbornika.



## Rad s gumbima prečaca

Korisničke tipke (smještene pored petosmjernog kontrolera) rade kao prečac za izravan pristup unaprijed definiranim funkcijama. Zadanu postavku tih gumbi moguće je promijeniti i dodijeliti im druge funkcije.


### Pristup funkcijama gumba prečaca

1. Pritisnite bilo koju korisničku tipku na stražnjoj strani monitora.
2. Uzastopno pritisnite tipku sa željenom funkcijom kako biste prošli kroz sve mogućnosti dostupne na popisu.

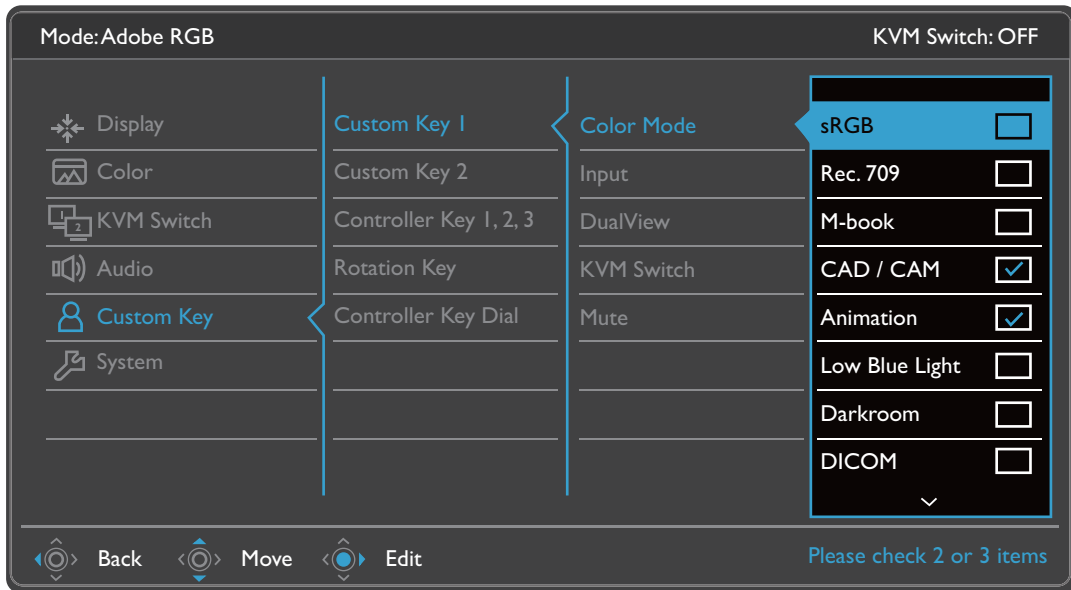


OSD ikona	Funkcija
	Zadano prebacuje na popis mogućnosti za <b>Color Mode (Način rada u boji)</b> . Za promjenu zadanih postavki pogledajte <a href="#">Prilagodba gumba prečaca na stranici 45</a> .
	Zadano prebacuje na popis mogućnosti za <b>Input (Ulaz) (Signal Input (Ulaz signala))</b> . Za promjenu zadanih postavki pogledajte <a href="#">Prilagodba gumba prečaca na stranici 45</a> .

### Prilagodba gumba prečaca

1. Pritisnite petosmjerni kontroler kako biste prikazali izbornik prečaca.
2. Odaberite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku.
3. Idite na **Custom Key (Korisnička tipka)**.
4. Odaberite korisničku tipku koju želite promijeniti. **Custom Key 1 (Korisnička tipka 1)** ili **Custom Key 2 (Korisnička tipka 2)**.
5. U podizborniku odaberite kategoriju.

6. Ispod kategorije označite za odabir do tri stavke za brzi pristup tom tipkom.



• OSD = Prikaz na zaslonu.

Gumbi prečaca rade samo dok nije prikazan glavni izbornik. Ako ne pritisnete niti jedan gumb, prikaz gumba prečaca nestat će nakon nekoliko sekundi.

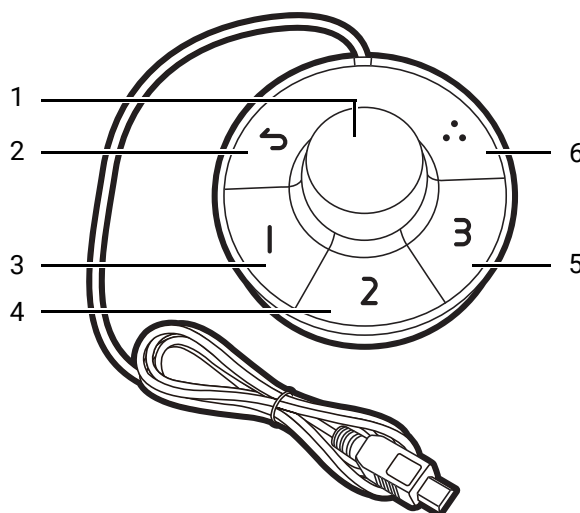
• Za otključavanje OSD upravljačkih gumbi pritisnite i 10 sekundi držite bilo koji gumb.

## Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije

Hotkey Puck G2, osim upravljački gumbi, također omogućuje brzi način upravljanja i brzi pristup OSD izborniku.



- Prije uporabe trebate priključiti Hotkey Puck G2 na monitor. Slijedite upute u poglavlju [Priključite Hotkey Puck G2 na monitor. na stranici 23.](#)
- Hotkey Puck G2 projektiran je isključivo za BenQ LCD monitor i raspoloživ je samo za kompatibilne modele. Ne priključujte ga na druge uređaje s mini USB priključcima.




Br.	Ime	Opis
1	Tipka Birač	<p>(Ako nema odabranog izbornika)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Zadana postavka je kada okrenete desno ili lijevo, podešava <b>Brightness (Jačina osvjetljenja)</b>. Za promjenu zadane postavke pritisnite i držite tri sekunde kako biste otvorili izbornik postavljanje i promijenili zadanu postavku. Kao druga mogućnost, idite na <b>Custom Key (Korisnička tipka) &gt; Controller Key Dial (Radio gumb kontrol.)</b> na monitoru.</li><li>• Pritisnite za otvaranje glavnog izbornika.</li></ul> <p>(U izborniku)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Okrenite desno za pomicanje prema dolje unutar izbornika.</li><li>• Okrenite lijevo za pomicanje prema gore unutar izbornika.</li><li>• Pritisnite za potvrdu odabira.</li></ul> <p>(Ako je prikazana kontrolna traka)</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Okrenite desno za povećanje vrijednosti.</li><li>• Okrenite lijevo za smanjenje vrijednosti.</li></ul>
2	Tipka Povratak	<ul style="list-style-type: none"><li>• Povrat na prethodni izbornik.</li><li>• Izlaz iz OSD izbornika.</li></ul>

Br.	Ime	Opis
3	Gumb kontrolera 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kao zadana postavka pritiskom prebacujete na <b>M-book (Color Mode (Način rada u boji))</b>.</li> <li>• Pritisnite i držite tri sekunde kako biste otvorili izbornik postavljanje i promijenili zadanu postavku. Kao druga mogućnost, pogledajte <a href="#">Prilagodba Gumba kontrolera na Hotkey Puck G2-u na stranici 48</a>.</li> </ul>
4	Gumb kontrolera 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritiskom prebacujete na <b>sRGB (Color Mode (Način rada u boji))</b>.</li> <li>• Pritisnite i držite tri sekunde kako biste otvorili izbornik postavljanje i promijenili zadanu postavku. Kao druga mogućnost, pogledajte <a href="#">Prilagodba Gumba kontrolera na Hotkey Puck G2-u na stranici 48</a>.</li> </ul>
5	Gumb kontrolera 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritiskom prebacujete na <b>Low Blue Light (Color Mode (Način rada u boji))</b>.</li> <li>• Pritisnite i držite tri sekunde kako biste otvorili izbornik postavljanje i promijenili zadanu postavku. Kao druga mogućnost, pogledajte <a href="#">Prilagodba Gumba kontrolera na Hotkey Puck G2-u na stranici 48</a>.</li> </ul>
6	Rotacijski gumb	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pritišćite uzastopno za prikaz dostupnih postavki.</li> <li>• Pritisnite i držite tri sekunde kako biste otvorili izbornik postavljanje i promijenili zadanu postavku. Kao druga mogućnost, idite na <b>Custom Key (Korisnička tipka) &gt; Rotation Key (Rotacijski gumb)</b> na monitoru.</li> </ul>

## Prilagodba Gumba kontrolera na Hotkey Puck G2-u

Gumbi na Hotkey Puck G2-u predviđeni su za određene funkcije. Zadane postavke možete mijenjati kako vam odgovara.

1. Pritisnite petosmjerni kontroler kako biste prikazali izbornik prečaca.
2. Odaberite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku.
3. Idite na **Custom Key (Korisnička tipka)**.
4. Odaberite **Controller Key 1, 2, 3 (Gumb kontrol. 1, 2, 3)**.
5. U podizborniku odaberite kategoriju.
6. Ispod kategorije označite za odabir do 3 stavke za brzi pristup Gumba kontrolera na Hotkey Puck G2-u. Brojevi prikazani na odabranim stavkama predstavljaju Gumb kontrolera kojima su mogućnosti dodijeljene.



Kao druga mogućnost, pritisnite i držite gumb na Hotkey Puck G2-u 3 sekunde kako biste otvorili izbornik postavljanje i promijenili zadanu postavku.



## Upravljanje prikazom koristeći **Display Pilot**

**Display Pilot** softver isporučuje se kao alternativni način upravljanja prikazom. Preuzmite i instalirajte s [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)).

Glavne funkcije uključuju:

- Upravljanje glavnim funkcijama / konfiguracijom monitora.
- Postavljanje automatske rotacije prikaza zajedno s monitorom (pogledajte [stranica 39](#)).
- Dodatni alati za proširenje funkcionalnosti monitora.

Za dodatne informacije posjetite [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) i potražite vodič za **Display Pilot**.



Za pronalaženje podržanih operacijskih sustava posjetite [BenQ web mjesto](#).

## Rad s Mac serijom proizvoda


Monitor možete priključiti na Mac seriju proizvoda. Imajte na umu da kompatibilnost ovisi o radnim svojstvima i specifikacijama Mac čipa na vašem Mac proizvodu i moguća je promjena bez prethodne najave.

- Prilikom priključivanja monitora na Mac proizvod preporučuje se izravno povezivanje kabelom Thunderbolt 3 ili USB-C™ (ako je dostupan i na Mac proizvodu i na monitoru) kako bi se osigurala dobra kvaliteta slike. Za pojedinosti pogledajte [Priključite video kabel osobnog računala na stranici 22](#).
- Za smanjenje razlike u boji preporučuje se postaviti način prikaza slike (Način rada u boji) monitora na **M-book**, **Display P3** ili **DCI-P3** (ako je dostupno). Za pojedinosti pogledajte [Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 60](#).
- Ako monitor podržava određeni BenQ softver provjerite web-stranicu softvera na [www.BenQ.com](https://www.BenQ.com) kako biste ustanovili radi li s vašim Mac proizvodom.

Ako imate bilo kakvih pitanja o kompatibilnosti s Mac proizvodom posjetite [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) i potražite odgovarajuće teme u odjeljku **FAQ (Česta pitanja)** ili **Knowledge (Baza znanja)**.

## Podešavanje **Display Mode (Način prikaza)**

Za prikaz slika formata drugačijih od 16:9 i veličine različite od dimenzija zaslona kupljenog modela, možete podesiti način prikaza na monitoru.

1. Pritisnite petosmjerni kontroler kako biste prikazali izbornik prečaca i odaberite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku.
2. Otvorite **Display (Prikaz) > Display Mode (Način prikaza)**.
3. Odaberite odgovarajući način prikaza. Postavka će odmah stupiti na snagu.

## Odabir odgovarajućeg načina rada u boji

Monitor ima različite načine rada u boji koji su prikladni za različite vrste slika. Pogledajte [Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 60](#) za sve raspoložive načine rada u boji.

Idite na **Color (Boja) > Color Mode (Način rada u boji)** za željeni način rada u boji.



Pofil boje računala (ICC profil) možda neće najbolje odgovarati monitoru. Ako želite najrealniji prikaz boje, promijenite ICC profil računala da bolje funkcionira s monitorom. Posjetite stranicu [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) kako biste, prema svojem modelu monitora, pronašli pute u **Vodič za instalaciju ICC profila**. Ili omogućite funkciju **ICCsyntax** iz **Display Pilot** ([stranica 49](#)). Pojedinosti potražite u priručniku za **Display Pilot**.

# Rad s dva ili više video izvora s jednim kompletom tipkovnice i miša (**KVM Switch (KVM prekidač)**)

Ako imate dva ili više računalnih sustava korištenje više kompleta tipkovnica i miševa za pojedinačno upravljanje zaslonima može biti zamorno i zbunjujuće. Sada uz KVM značajku i dovoljan broj U/I priključaka na jednom monitoru možete raditi s jednim kompletom tipkovnice i miša. Pravilnim priključivanjima zaslon se prebacuje na dostupan ulaz i pri tome se prebacuje i upravljanje tipkovnicom i mišem.

## Uspostavljanje KVM veza

1. Pravilno priključite najmanje dva videoizvora kako je opisano u nastavku ili navedeno na oznaci pokraj U/I priključaka na stražnjoj strani monitora.

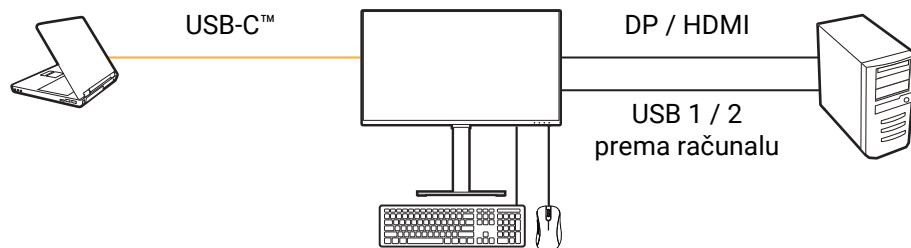
- USB-C™ veza
- DisplayPort i USB 1 veze (prema računalu)
- HDMI i USB 2 veze (prema računalu)

Oznaka pokraj U/I priključaka

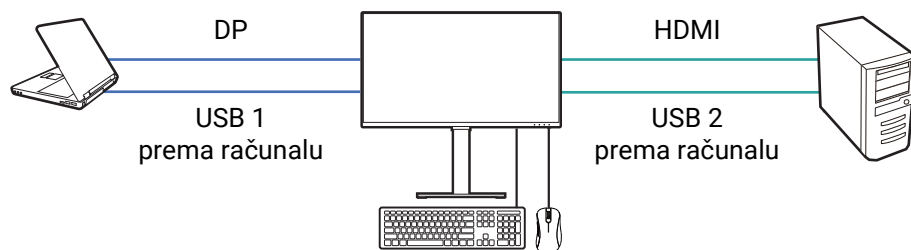


2. Priključite tipkovnicu i miš na USB priključke na monitoru. Povezivanje se razlikuje ovisno o raspoloživosti USB-C™ priključka na računalu. Pogledajte sljedeći crtež.

(S USB-C™ priključkom na računalu)



(Bez USB-C™ priključka na računalu)

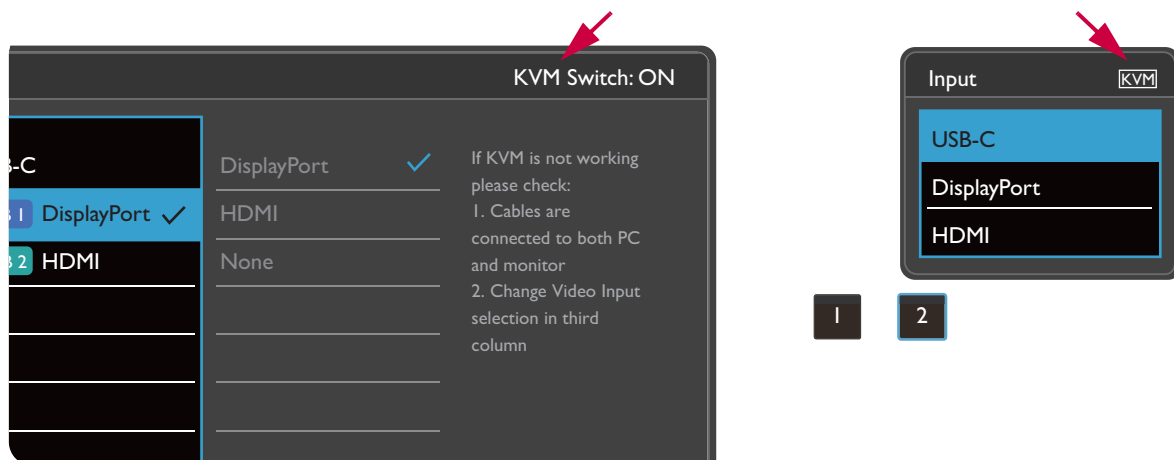


Na nekim crtežima kao referenca služi računalu s USB-C™ priključkom. Ako na računalu nemate USB-C™ priključak pogledajte gore navedene postupke radi odgovarajućeg povezivanja.

3. Nakon dva ili više kompleta pravilno provedenih povezivanja, funkcija **KVM Switch (KVM prekidač)** automatski je omogućena. Status možete pronaći na OSD izbornicima.

KVM status prikazuje se na glavnom izborniku.

Na izborniku prečaca **Input (Ulaz)** prikazuje se KVM ikona.

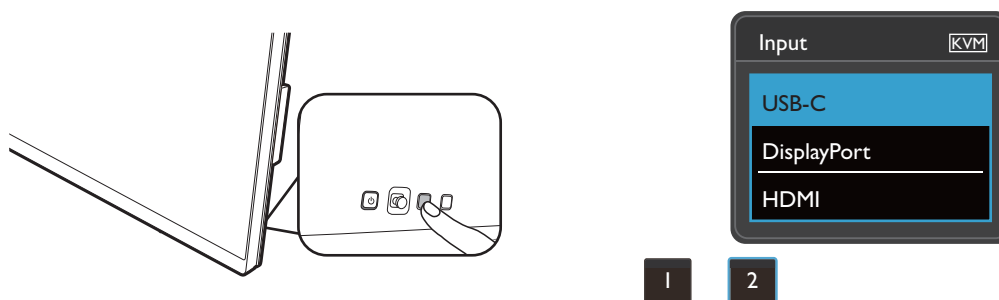


## Promjena na druge videoizvore

Nakon pravilne uspostave KVM veza jednostavno pritisnete zadane tipke prečaca radi kruženja po dostupnim KVM izvorima. Način prebacivanja KVM može se razlikovati ovisno o priključenim izvorima. Za brzo prebacivanje preporučujemo da slijedite upute iz različitih načina korištenja iz [stranica 53](#).

## Prebacivanje korisničkom tipkom 2 na stražnjoj strani monitora

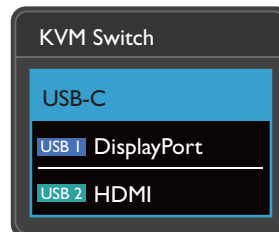
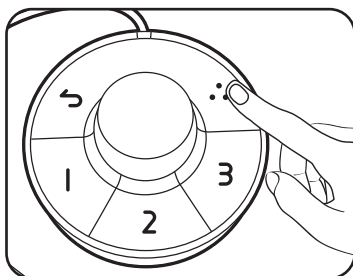
Zadano je korisnička tipka 2 postavljena na **Input (Ulaz) (Signal Input (Ulaz signala))**. Ako je KVM Switch (KVM prekidač) omogućena, izbornik **Input (Ulaz)** prečaca bit će označen KVM ikonom. Uzastopno pritišćite tipku radi kruženja različitim dostupnim opcijama.



Sklopka radi i ako ste korisničku tipku 2 postavili na **KVM Switch (KVM prekidač)**. Prebacivanje KVM izvora **KVM Switch (KVM prekidač)** tipkom prečaca potrebno je kad imate dva monitora i računala kako je opisano u [Scenarij C: Rad s dva računala i dva monitora na stranici 54](#).

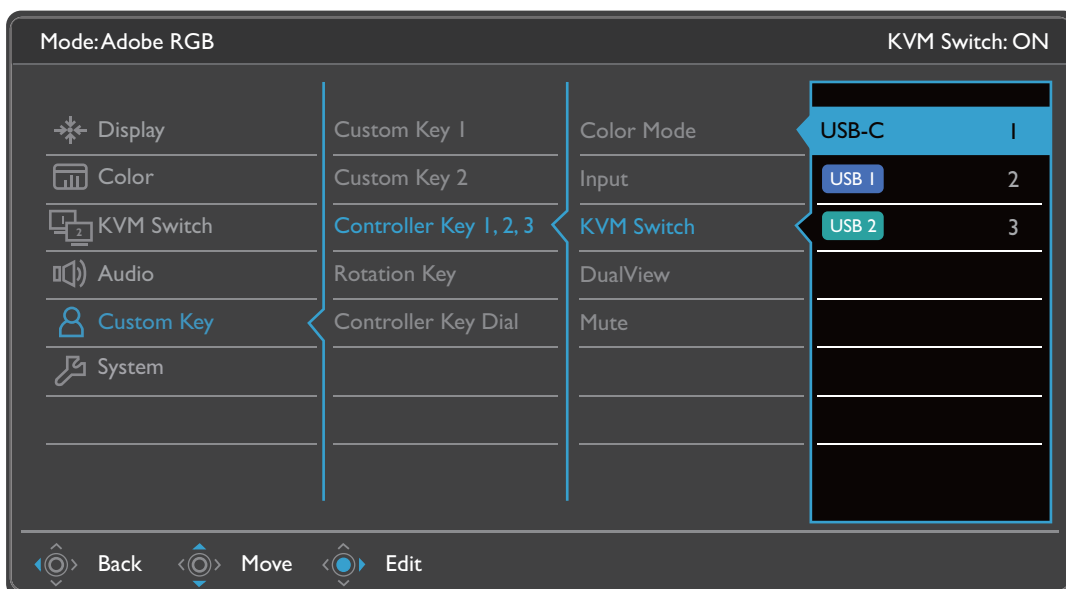
## Prebacivanje tipkom za rotaciju na Hotkey Puck Gen 2

Zadano je tipka za rotaciju postavljena na **KVM Switch (KVM prekidač)**. Uzastopno pritisćite tipku radi kruženja različitim dostupnim opcijama.



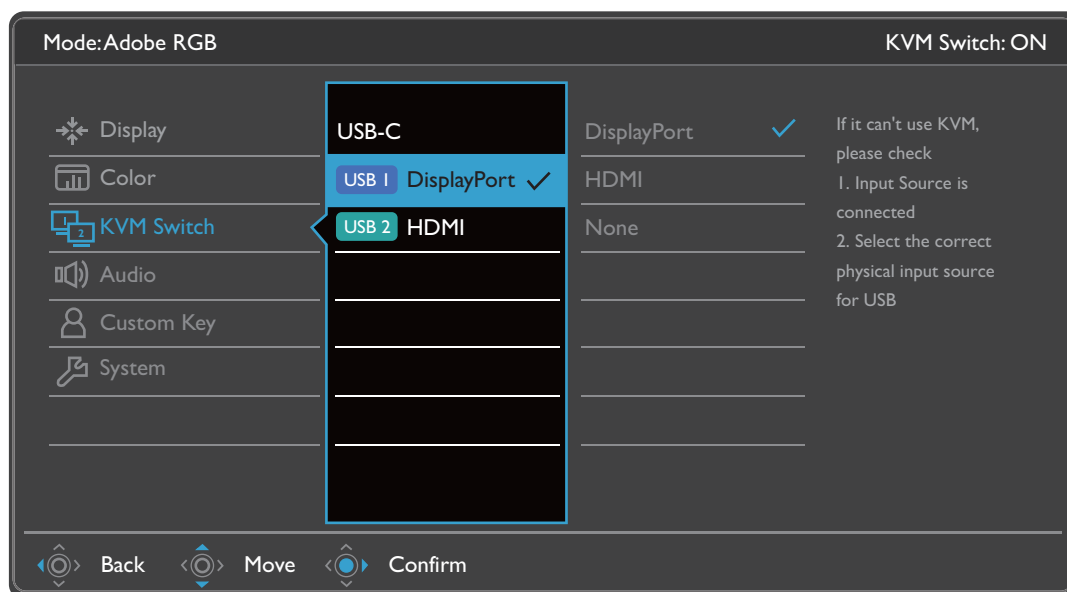
## Prebacivanje tipkama upravljača na Hotkey Puck Gen 2

Prilagodite **Controller Key 1, 2, 3 (Gumb kontrol. 1, 2, 3)** na **KVM Switch (KVM prekidač)** kako je opisano u [Prilagodba Gumba kontrolera na Hotkey Puck G2-u na stranici 48](#). Ako su KVM veze pravilno uspostavljene, možete pritisnuti upravljačku tipku za prebacivanje na željeni KVM izvor.



## Prebacivanje iz izbornika **KVM Switch (KVM prekidač)**

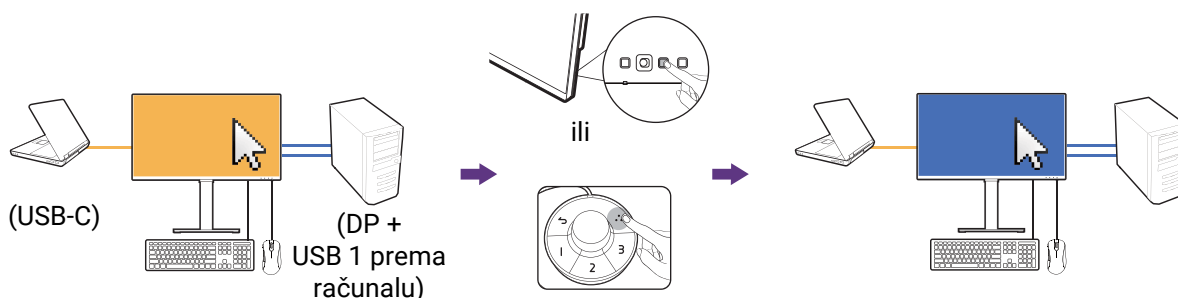
Otvorite **KVM Switch (KVM prekidač)** za ručni odabir izvora.



## Scenarij A: Rad s dva računala i jednim monitorom

Upravljanje s USB-C

Prebacuje se na upravljanje s DP

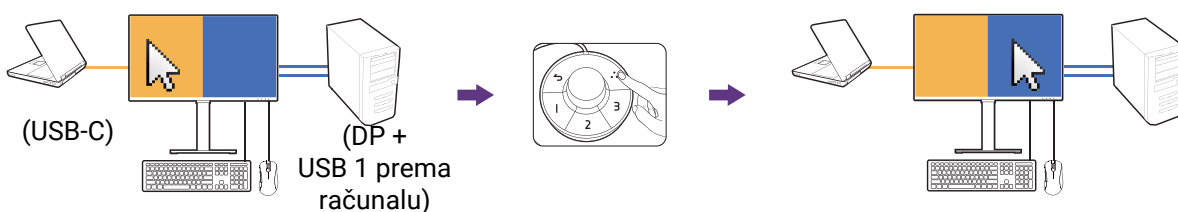


1. Uspostavite kabelsku vezu kako biste omogućili funkciju KVM kako je opisano u [Uspostavljanje KVM veza na stranici 50](#).
2. Otvorite **System (Sustav) > Power Awake (Napajanje aktivno)** i provjerite je li postavljeno na **ON (UKLJ.)**.
3. Za prebacivanje pritisnite korisničku tipku 2 (zadano je tipka prečaca za **Input (Ulaz)**) ili tipku za rotaciju na Hotkey Puck Gen 2 (zadano je tipka prečaca za **KVM Switch (KVM prekidač)**).

## Scenarij B: Rad u PBP načinu rada

Upravljanje s USB-C

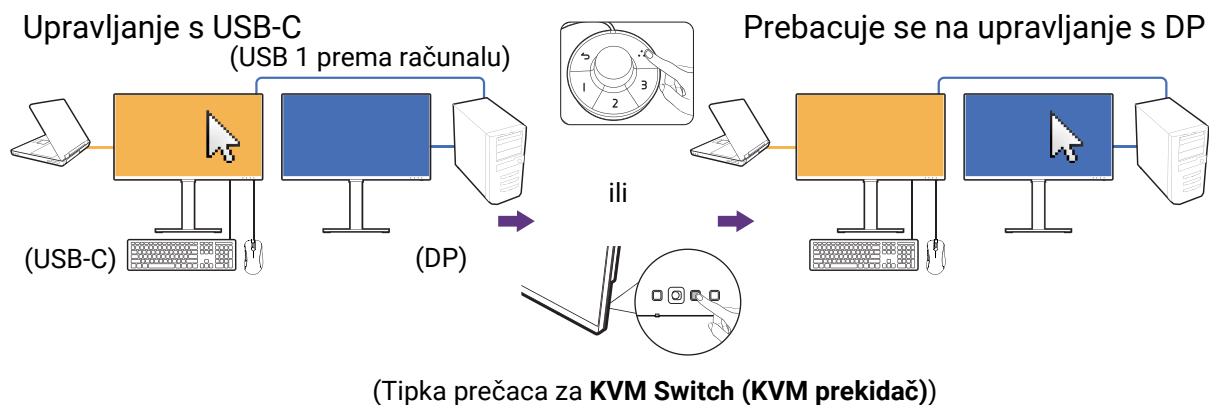
Prebacuje se na upravljanje s DP



1. Uspostavite kabelsku vezu kako je opisano u [Uspostavljanje KVM veza na stranici 50](#).

2. Otvorite **System (Sustav) > Power Awake (Napajanje aktivno)** i provjerite je li postavljeno na **ON (UKLJ.)**.
3. Omogućite PBP funkciju iz **Signal Input (Ulaz signala) > PBP**. Pravilno odaberite izvore prema uputama u [Prikazivanje dva izvora istodobno \(PIP/PBP\) na stranici 54](#).
4. Za prebacivanje pritisnite tipku za rotaciju na Hotkey Puck Gen 2 (zadano je tipka prečaca za **KVM Switch (KVM prekidač)**).

## Scenarij C: Rad s dva računala i dva monitora



1. Uspostavite kabelsku vezu kako je opisano u [Uspostavljanje KVM veza na stranici 50](#).
2. Otvorite **System (Sustav) > Power Awake (Napajanje aktivno)** i provjerite je li postavljeno na **ON (UKLJ.)**.
3. Za prebacivanje pritisnite tipku za rotaciju na Hotkey Puck Gen 2 (zadano je tipka prečaca za **KVM Switch (KVM prekidač)**). Nakon povezivanja kabela, umjesto korištenja Hotkey Puck Gen 2 možete postaviti jednu od korisničkih tipki za **KVM Switch (KVM prekidač)**. Pogledajte [Prilagodba gumba prečaca na stranici 45](#) za više informacija.

## Prikazivanje dva izvora istodobno (PIP/PBP)

Za istodobno prikazivanje dva izvora na zaslonu možete odabrati način rada slika u slici (eng. Picture-in-Picture) (PIP) ili slika kraj slike (eng. Picture-by-Picture) (PBP).

### Odabir video izvora u PIP načinu rada

Prilikom prvog korištenja idite u **Display (Prikaz) > PIP** i pritisnite petosmjerni kontroler. Monitor traži raspoložive video izvore sljedećim redoslijedom: USB-C™, DP i HDMI, a prvi raspoloživi prikazuje kao glavni izvor u PIP načinu rada, a drugi kao sporedni izvor. Ako je pronađen samo jedan ulazni signal, odgovarajućim kabelom povežite željeni videoizvor i otvorite **Display (Prikaz) > PIP > Sub (Pom.)** za ručni odabir sporednog izvora. Pod **Display (Prikaz) > PIP > Main (Glav.)**, glavni izvor također je moguće ručno mijenjati.

Monitor pamti postavke dva ulazna izvora za korištenje u budućnosti, dok se postavke ručno ne promijene.

Za dodatne prilagodbe otvorite **Display (Prikaz)**.

## Rad s HDR tehnologijom



Informacije u svezi uređaja kompatibilnih s HDR i sadržaj ovog dokumenta vrijedi u vrijeme izdavanja. Za najnovije informacije obratite se proizvođaču svojeg uređaja i pružatelju sadržaja.

Kako biste omogućili HDR funkciju trebate imati kompatibilni reproduktor i sadržaj.

1. Provjerite je li FHD/4K HDR reproduktor spreman. Podržani su reproduktori sljedećih naziva i razlučivosti. Primijetite kako će 4K sadržaj na FHD monitoru biti promijenjene veličine i prikazuje se u veličini 1920 x 1080.

Uobičajeni nazivi za FHD/4K (može se razlikovati ovisno o proizvođaču)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Uobičajeni nazivi za HDR10 (može se razlikovati ovisno o proizvođaču)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Provjerite je li dostupan HDR sadržaj.
3. Provjerite jesu li igrač i monitor povezani odgovarajućim kabelom:
  - isporučeni HDMI / DP / DP na mini DP kabel / USB-C™ kabel / Thunderbolt™ 3 kabel (ako je dostupno)
  - HDMI kabel koji je certificiran kao HDMI High Speed ili HDMI Premium
  - DP / DP na mini DP kabel koji je certificirano usklađen s DisplayPort
  - certificirani USB-C™ kabel s mogućnošću DisplayPort alternativnog načina

### Aktiviranje HDR funkcije

Ako slijedite upute u [Rad s HDR tehnologijom na stranici 55](#) i ulazni sadržaj je kompatibilan s HDR, na zaslonu će se prikazati OSD poruka **HDR: On (HDR: Uklj.)**. To znači da su vaš uređaj za reprodukciju i sadržaj kompatibilni s HDR te da je HDR funkcija pravilno aktivirana. Monitor koristi standard ST2084 za obradu HDR sadržaja.

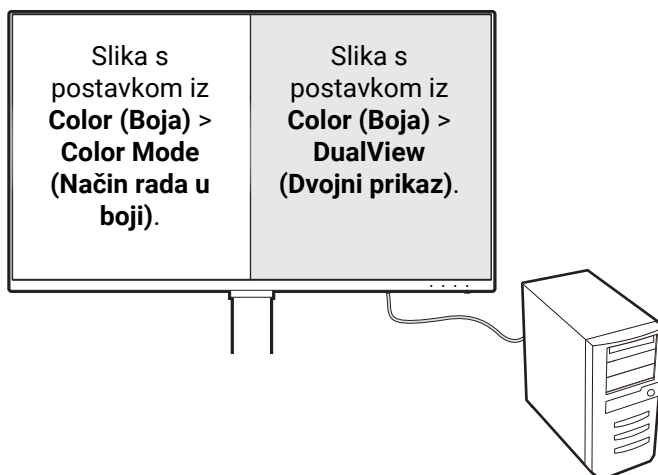
Ako je povezivanje završeno, a ne prikazuje se nikakva OSD poruka, to znači kako reproduktor sadržaja i/ili sadržaj nisu kompatibilni sa HDR. Monitor ostaje u načinu rada u boji koji je zadnji odabran za sadržaj koji nije HDR.

### Rad s dvije postavke boje na istoj slici (**DualView (Dvojni prikaz)**)

**DualView (Dvojni prikaz)** pomaže poboljšati učinkovitost uređivanja slike prikazom dva različita načina rada u boji jedan pokraj drugog.


1. Odaberite jedan način rada u boji iz **Color (Boja) > Color Mode (Način rada u boji)**.
2. Otvorite **Color (Boja) > DualView (Dvojni prikaz)**. Zaslone se dijeli na dva prozora i odabrani način rada u boji primjenjuje se na lijevi prozor.

3. Prikazuje se popis raspoloživih načina rada u boji za desni prozor. Odaberite onaj koji želite primijeniti.





## Kretanje po glavnom izborniku

OSD izbornik (prikaz na zaslonu) možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora. Pritisnite petosmjerni kontroler kako biste prikazali izbornik prečaca i pritisnite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku. Za pojedinosti pogledajte [Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika na stranici 43](#).

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Gumbi koji nisu dostupni bit će onemogućeni, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



Jezici OSD izbornika mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji, više pojedinosti pogledajte [Language \(Jezik\) na stranici 70](#) u **System (Sustav)** i **OSD Settings (OSD postavke)**.

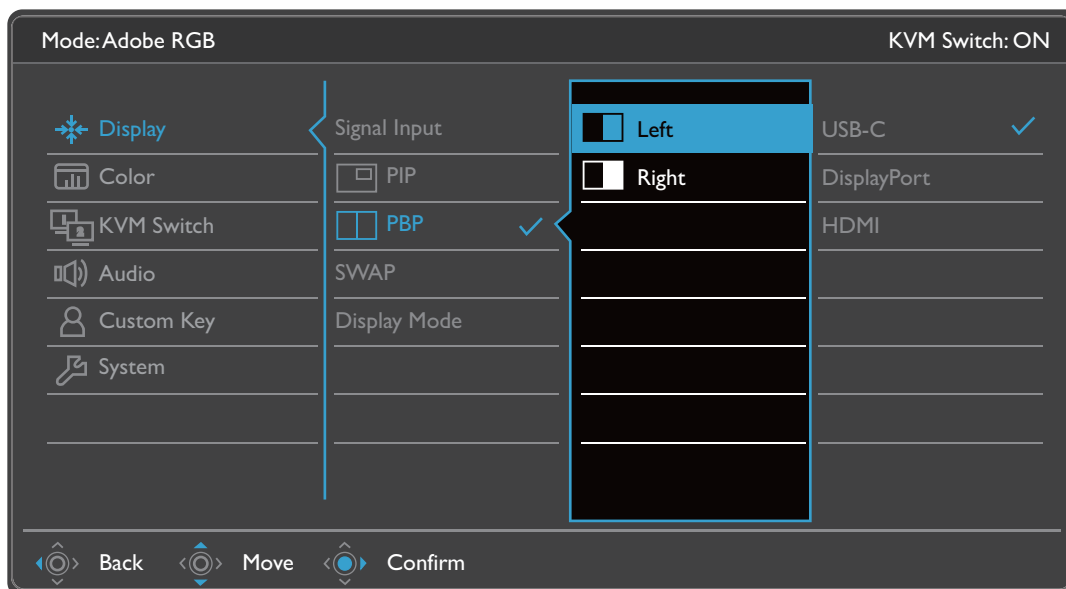
---












Više informacija o svakom izborniku pogledajte na sljedećim stranicama:

- [Izbornik Display \(Prikaz\) na stranici 58](#)
- [Izbornik Color \(Boja\) na stranici 60](#)
- [Izbornik KVM Switch \(KVM prekidač\) na stranici 65](#)
- [Izbornik Audio \(Zvuk\) na stranici 66](#)
- [Izbornik Custom Key \(Korisnička tipka\) na stranici 67](#)
- [Izbornik System \(Sustav\) na stranici 69](#)






## Izbornik **Display (Prikaz)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Gumbi koji nisu dostupni bit će onemogućeni, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



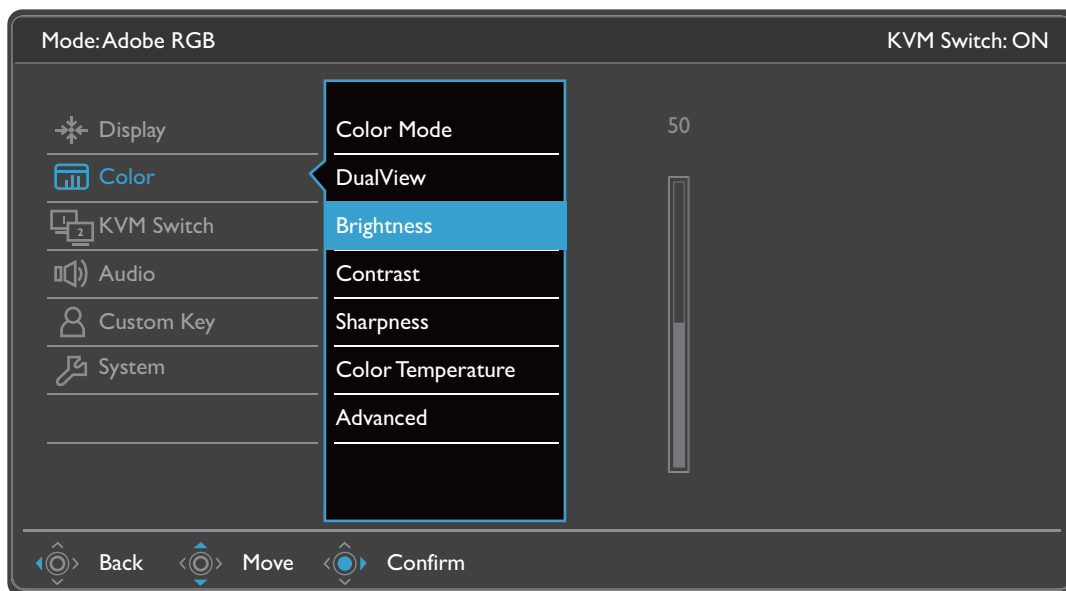
1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  i odaberite **Display (Prikaz)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a gumb  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .












Stavka	Funkcija	Raspon
<b>Signal Input (Ulaz signala)</b>	Koristite za promjenu ulaza kako bi odgovarao vrsti priključenog video kabela.	<b>• USB-C</b> <b>• DisplayPort</b> <b>• HDMI</b>

Stavka	Funkcija	Raspon	
<b>PIP</b>	Postavlja PIP način rada. Slike iz dva neovisna video izvora istodobno se prikazuju na zaslonu.		
	 Ako je aktiviran PIP način rada, audio ulaz je iz glavnog izvora.		
	 Nije dostupno kada je omogućena HDR funkcija.		
	<b>Main (Glav.)</b>	Određuje glavni video izvor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB-C</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> </ul>
	<b>Sub (Pom.)</b>	Određuje drugi video izvor za PIP način rada.	
<b>PIP Size (Veličina PIP)</b>	Određuje veličinu umetnutoga prozora u PIP načinu rada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Small (Mala)</b></li> <li>• <b>Medium (Srednja)</b></li> <li>• <b>Large (Velika)</b></li> </ul>	
<b>PIP Position (PIP položaj)</b>	Određuje položaj umetnutoga prozora u PIP načinu rada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Top Right (Gore desno)</b></li> <li>• <b>Top Left (Gore lijevo)</b></li> <li>• <b>Bottom Right (Dolje desno)</b></li> <li>• <b>Bottom Left (Dolje lijevo)</b></li> </ul>	
<b>PBP</b>	Postavlja PBP način rada na dvije slike prikazane jedna pored druge. Određuje video izvore za lijevi i desni prozor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Left (Lijevo)</b></li> <li>• <b>Right (Desno)</b></li> </ul>	
	 Nije dostupno kada je omogućena HDR funkcija.		
<b>SWAP (IZM.)</b>	Video iz glavnog i sekundarnog izvora na zaslonu će se zamijeniti.		
<b>Display Mode (Način prikaza)</b>	Ova značajka omogućava prikazivanje formata različitih od 16:9 bez geometrijskog izobličenja.		
	 Mogućnosti izbornika <b>Display Mode (Način prikaza)</b> razlikovat će se ovisno o izvorima ulaznog signala.		
	 Ovisno o odabiru postavke <b>Color Mode (Način rada u boji)</b> , bit će postavljene različite postavke za <b>Display Mode (Način prikaza)</b> . Prema potrebi promijenite postavke.		
	<b>Full (Puni)</b>	Idealno za slike formata 16:9.	
	<b>1: 1</b>	Prikazuje ulaznu sliku u njezinoj originalnoj razlučivosti bez promjene veličine.	





## Izbornik **Color (Boja)**


Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.




1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  kako biste odabrali **Color (Boja)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija		Raspon
<b>Color Mode (Način rada u boji)</b>	Odaberite način boje koji najbolje odgovara vrstama slika prikazanih na zaslonu.		
	<b>sRGB</b>	Za bolji prikaz odgovarajućih boja s perifernih uređaja poput pisača, digitalnih kamera i slično.	
	<b>Rec. 709</b>	Radi bolje usklađenosti prikaza boje sa Standardom Rec. 709.	
	<b>M-book</b>	Minimizira vizualne razlike između monitora i priključenog proizvoda MacBook serije.	

Stavka	Funkcija		Raspon	
	<b>CAD / CAM</b>	Poboljšava kontrast pri korištenju CAD / CAM softvera.		
	<b>Animation (Animacija)</b>	Poboljšava kontrast tamnih sjena kako biste jednostavnije mogli raditi na pojedinostima tijekom izrade animacija.	0 – 10	
	<b>Low Blue Light</b>	Smanjuje emitiranje plavog svjetla sa zaslona kako bi se smanjio rizik za oči zbog izlaganja plavom svjetlu.   Vrijednost za svaki od načina rada Low Blue Light označava za koliko je plavo svjetlo smanjeno u odnosu na način rada Standard.		
		<b>Multimedia (Multimediji)</b>	Za pregledavanje multimedijских datoteka.	
		<b>Web Surfing (Surfanje)</b>	Za pregledavanje internetskih stranica.	
		<b>Office (Ured)</b>	Za poslove u uredu ili uredsku okolinu.	
		<b>Reading (Čitanje)</b>	Za čitanje e-knjiga ili dokumenata.	
	<b>Darkroom (Mračna soba)</b>	Za uređivanje slika i pregledavanje nakon obrade u okolini s prigušenim svjetlom. Ovaj način poboljšava oštrinu i jasnoću sjena i prikazuje više pojedinosti.		
	<b>HDR</b>	Za bolje podudaranje boja uz korištenje tehnologije visokog dinamičkog raspona (eng. High Dynamic Range (HDR)).   Nije dostupno s omogućenim načinom rada PIP / PBP.   Dostupno samo kad je otkriven HDR sadržaj		
		<b>DICOM</b>	Za pregledavanje DICOM slika. Preporučeno za prikazivanje medicinskih snimki.   DICOM je kratica od engl. Digital Imaging and Communications in Medicine (Digitalne snimke i komunikacije u medicini) te predstavlja standard za rukovanje, pohranu, ispisivanje i prijenos medicinskih snimaka.	
	<b>User (Korisnik)</b>	Primjenjuje kombinaciju postavki slike koje su odredili korisnici.		

Stavka	Funkcija		Raspon
<b>DualView (Dvojni prikaz)</b>	<p>Prikazuje pregled snimki zaslona u odabranim načinima rada. Kad je omogućeno zaslon će se podijeliti na dva dijela: lijevi dio prikazuje sliku u načinu rada odabranom u <b>Color Mode (Način rada u boji)</b>, a desni dio predstavlja sliku u ovdje navedenom načinu rada.</p> <p> Nije dostupno kada je omogućena HDR funkcija.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> <li>• <b>sRGB</b></li> <li>• <b>Rec. 709</b></li> <li>• <b>M-book</b></li> <li>• <b>CAD / CAM</b></li> <li>• <b>Animation (Animacija)</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Darkroom (Mračna soba)</b></li> <li>• <b>DICOM</b></li> <li>• <b>User (Korisnik)</b></li> </ul>
<b>Brightness (Jačina osvjetljenja)</b>	Podešava uravnoteženost svijetlih i tamnih područja.		0 do 100
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Podešava stupanj razlike između tamnih i svijetlih područja.		0 do 100
<b>Sharpness (Oštrina)</b>	Podešava jasnoću i vidljivost rubova predmeta na slici.		1 do 10
<b>Color Temperature (Temperatura boje)</b>	<b>6500K</b>	Omogućava pregledavanje videozapisa i statičnih fotografija u prirodnim bojama. To je tvornički zadana boja.	
	<b>9300K</b>	Primjenjuje hladnu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje na računalo.	
	<b>5000K</b>	Primjenjuje toplu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje za tisak novina.	
	<b>User Define (Određuje korisnik)</b>	<p>Mješavina primarnih boja crvene, zelene i plave može se mijenjati za promjenu nijanse boje slike. Za promjenu postavki otvorite sljedeće izbornike <b>R</b> (crveno), <b>G</b> (zeleno) i <b>B</b> (plavo).</p> <p>Smanjenjem jedne ili više boja smanjit će njihov utjecaj na nijansu boje slike. (na primjer, ako smanjite razinu plave boje slika će postupno dobivati žućkastu nijansu. Ako smanjite zelenu, slika će poprimiti purpurnu nijansu.)</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R (0~100)</b></li> <li>• <b>G (0~100)</b></li> <li>• <b>B (0~100)</b></li> </ul>

Stavka	Funkcija		Raspon	
<b>Advanced (Napredno)</b>	<b>Gamma (Gama)</b>	Podešava osvijetljenost nijanse.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1,8</li> <li>• 2,0</li> <li>• 2,2</li> <li>• 2,4</li> <li>• 2,6</li> <li>• sRGB</li> </ul>
	<b>Color Gamut (Skala boja)</b>	<b>sRGB</b>	Pogodno za perifernu opremu kompatibilnu sa sRGB.	
		<b>Rec. 709</b>	Radi bolje usklađenosti prikaza boje sa Standardom Rec. 709.	
		<b>Native (Izvorna razl.)</b>	Radi bolje usklađenosti prikaza boje s gamom izvorne boje.	
	<b>Hue (Balans boja)</b>	Ugađa stupanj kako doživljavamo boje.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• R (0~100)</li> <li>• G (0~100)</li> <li>• B (0~100)</li> <li>• C (0~100)</li> <li>• M (0~100)</li> <li>• Y (0~100)</li> </ul>
	<b>Saturation (Zasićenje boje)</b>	Podešava jasnoću stupnja boja.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• R (0~100)</li> <li>• G (0~100)</li> <li>• B (0~100)</li> <li>• C (0~100)</li> <li>• M (0~100)</li> <li>• Y (0~100)</li> </ul>
	<b>Uniformity (Ujednačenost)</b>	Ako je aktivirana ova funkcija kompenzira varijacije svjetline po području zaslona kako bi cijelo područje prikaza bilo ujednačene svjetline.   No ako je potreban veliki kontrast i svjetlina, isključite ovu funkciju.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ON (UKLJ.)</li> <li>• OFF (ISKLJ.)</li> </ul>
<b>RGB Range (RGB opseg)</b>	Određuje raspon skala boje. Odaberite mogućnost koja odgovara postavci RGB raspona na priključenom uređaju.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Auto (Aut.)</li> <li>• Full (Puni)</li> <li>• Limited (Ogran.)</li> </ul>	
<b>Reset Color (Resetiraj boje)</b>	Poništava prilagođene postavke boje na zadane tvorničke postavke.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• YES (DA)</li> <li>• NO (NE)</li> </ul>	

## Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki **Color Mode (Način rada u boji)**

Ovisno o **Color Mode (Način rada u boji)** koji ste postavili dostupne opcije za podešavanje boje mogu se razlikovati. Popis služi samo za ilustraciju jer dostupne se opcije razlikuju i prema ulazu. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom.



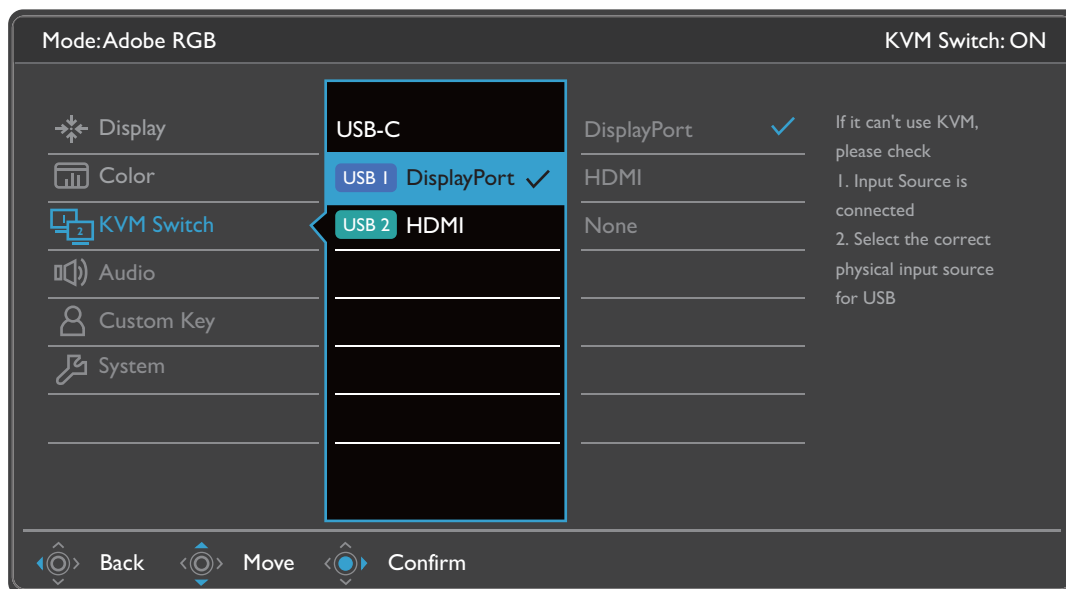
- V: sve značajke je moguće podešavati.
- Nije dostupno: nisu sve značajke dostupne za podešavanje.

Color Mode (Način rada u boji)	Postavke							
	Brightness (Jačina osvjetljenja)	Contrast (Kontrast)	Sharpness (Oštrina)	Color Temperature (Temperatura boje)	Color Gamut (Skala boja)	Gamma (Gama)	Hue (Balans boja)	Saturation (Zasićenje boje)
sRGB	V	Nije dostupno	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno
Rec. 709	V	Nije dostupno	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno
M-book	V	V	V	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno
CAD / CAM	V	V	V	Nije dostupno	Nije dostupno	V	Nije dostupno	Nije dostupno
Animation (Animacija)	V	Nije dostupno	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno
Low Blue Light	V	V	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno
Darkroom (Mračna soba)	V	V	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno
HDR	V	V	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	V
DICOM	V	V	V	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno	Nije dostupno
User (Korisnik)	V	V	V	V	V	V	V	V



## Izbornik **KVM Switch (KVM prekidač)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Gumbi koji nisu dostupni bit će onemogućeni, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.

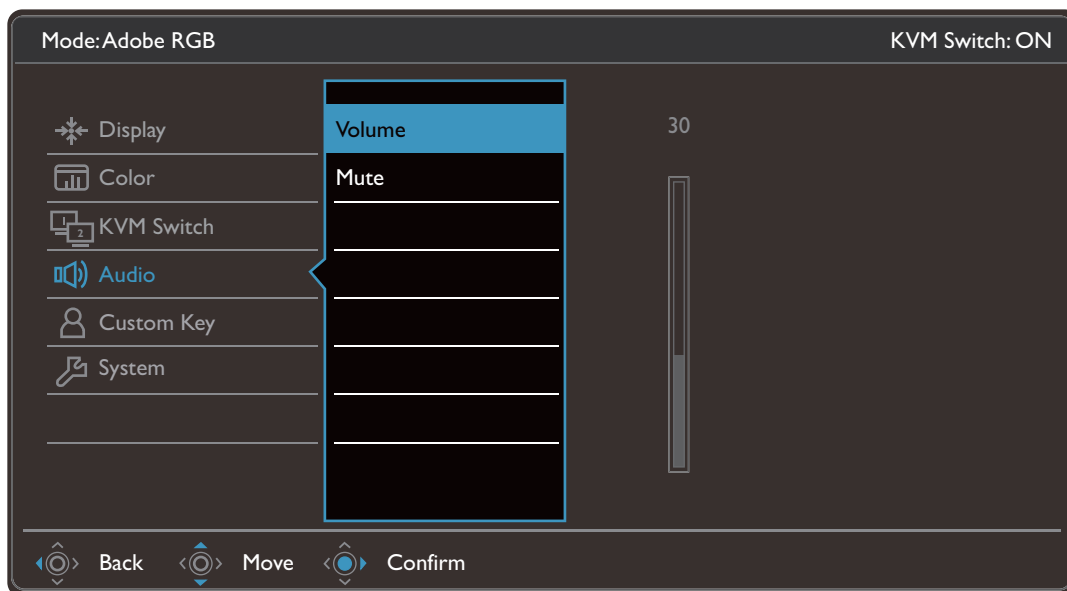













1. Iz izbornika prečaca odaberite (**Izbornik**).
2. Koristite ili i odaberite **KVM Switch (KVM prekidač)**.
3. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
4. Koristite ili za podešavanje, a gumb za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
<b>USB-C</b>	Prebacuje upravljanje tipkovnicom i mišem putem izvora / zaslona povezanog na USB-C™ priključak.	
<b>USB 1</b> <b>USB 2</b>	Prebacuje upravljanje tipkovnicom i mišem putem ulaznog izvora / zaslona povezanog na USB 1 / USB 2 priključak prema računaru. Video ulaz koji dolazi s tog USB priključka prema računaru razlikuje se s obzirom na vezu. Pogledajte <a href="#">Rad s dva ili više video izvora s jednim kompletom tipkovnice i miša (KVM Switch (KVM prekidač)) na stranici 50.</a> <b>None (Nema)</b> automatski je odabrano ako je funkcija <b>KVM Switch (KVM prekidač)</b> omogućena u <a href="#">Scenarij C: Rad s dva računala i dva monitora na stranici 54.</a>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>HDMI</b></li> <li>• <b>None (Nema)</b></li> </ul>

## Izbornik **Audio (Zvuk)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Gumbi koji nisu dostupni bit će onemogućeni, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.

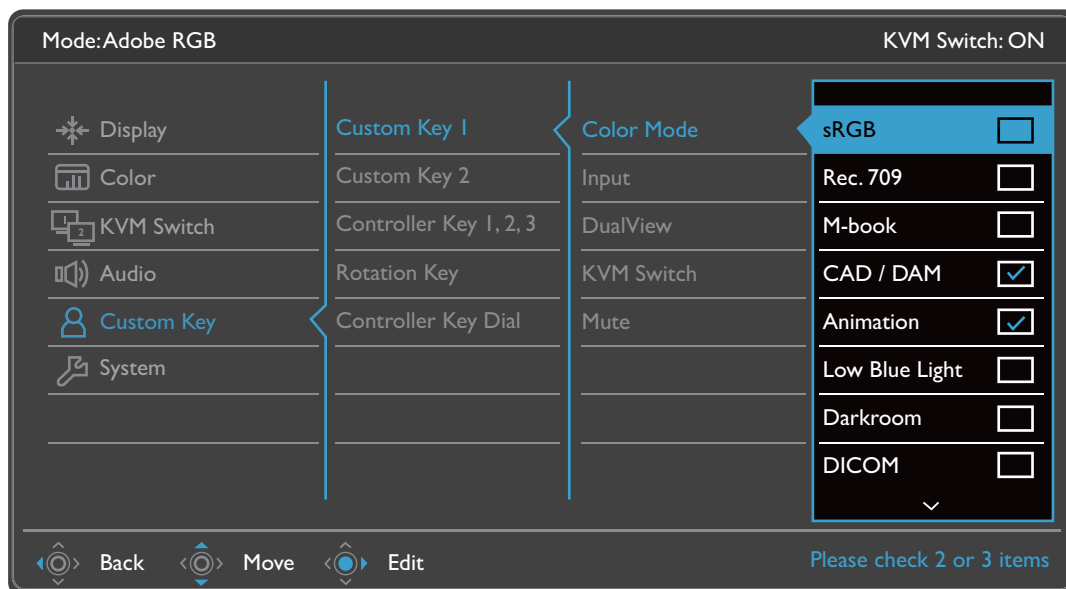













1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  i odaberite **Audio (Zvuk)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a gumb  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
<b>Volume (Glasnoća)</b>	Ugađa glasnoću zvuka.	0 ~ 100
<b>Mute (Utišano)</b>	Utišava ulaz zvuka.	• ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)

## Izbornik **Custom Key (Korisnička tipka)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Gumbi koji nisu dostupni bit će onemogućeni, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



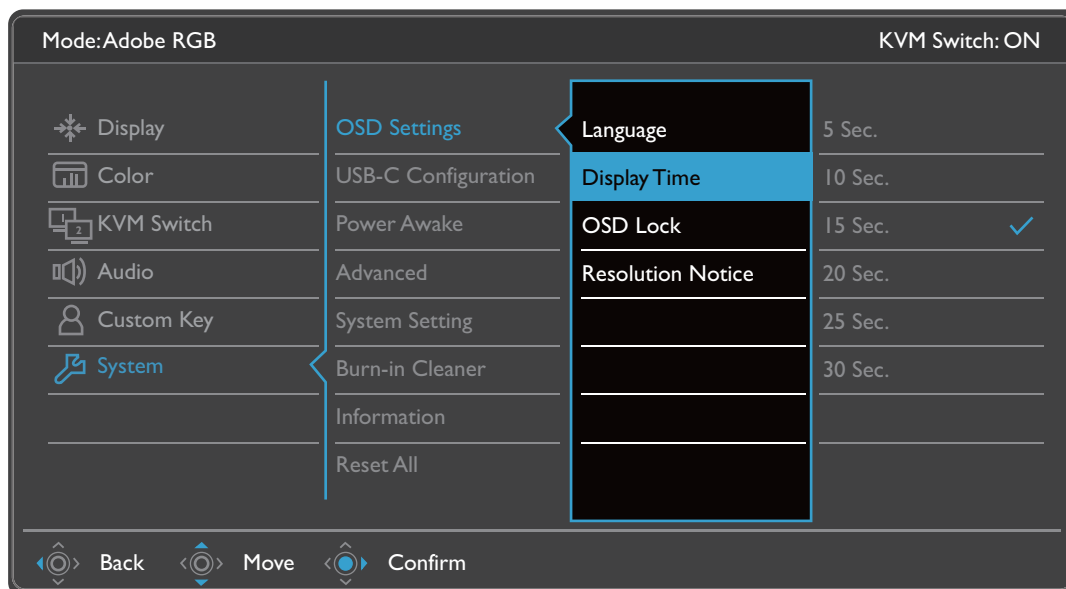
1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  i odaberite **Custom Key (Korisnička tipka)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a gumb  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .












Stavka	Funkcija	Raspon
<b>Custom Key 1 (Korisnička tipka 1)</b>	Postavlja funkciju kojoj se pristupa preko korisničke tipke 1. Prvo odaberite kategoriju pa odaberite do 3 mogućnosti kojima se pristupa ovom tipkom.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Mode (Način rada u boji)</b></li> <li>• <b>Signal Input (Ulaz signala)</b></li> </ul>
<b>Custom Key 2 (Korisnička tipka 2)</b>	Postavlja funkciju kojoj se pristupa preko korisničke tipke 2. Prvo odaberite kategoriju pa odaberite do 3 mogućnosti kojima se pristupa ovom tipkom.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DualView (Dvojni prikaz)</b></li> <li>• <b>KVM Switch (KVM prekidač)</b></li> <li>• <b>Mute (Utišano)</b></li> </ul>



Stavka	Funkcija	Raspon
<b>Controller Key 1, 2, 3 (Gumb kontrol. 1, 2, 3)</b>	<p>Postavlja funkciju kojoj se pristupa preko gumb kontrol.1 / 2 / 3 na Hotkey Puck G2-u. Pogledajte <a href="#">Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije na stranici 47</a> za lokacije gumba.</p> <p>Prvo odaberite kategoriju pa odaberite do 3 mogućnosti kojima se pristupa ovim gumbima. Brojevi prikazani na odabranim stavkama predstavljaju Gumb kontrolera kojima su mogućnosti dodijeljene.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Mode (Način rada u boji)</b></li> <li>• <b>Signal Input (Ulaz signala)</b></li> <li>• <b>DualView (Dvojni prikaz)</b></li> <li>• <b>KVM Switch (KVM prekidač)</b></li> </ul>
<b>Rotation Key (Rotacijski gumb)</b>	<p>Postavlja funkciju kojoj se pristupa preko Rotacijskog gumba na Hotkey Puck G2. Pogledajte <a href="#">Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije na stranici 47</a> za lokacije gumba.</p> <p>Prvo odaberite kategoriju pa odaberite do 3 mogućnosti kojima se pristupa ovim gumbom.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Mode (Način rada u boji)</b></li> <li>• <b>Signal Input (Ulaz signala)</b></li> <li>• <b>DualView (Dvojni prikaz)</b></li> <li>• <b>KVM Switch (KVM prekidač)</b></li> <li>• <b>Mute (Utišano)</b></li> </ul>
<b>Controller Key Dial (Radio gumb kontrol.)</b>	<p>Postavlja funkciju kojoj se pristupa preko tipke Birač na Hotkey Puck G2-u. Pogledajte <a href="#">Hotkey Puck G2 i njegove osnovne informacije na stranici 47</a> za lokacije gumba.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Brightness (Jačina osvjjetljenja)</b></li> <li>• <b>Contrast (Kontrast)</b></li> <li>• <b>Volume (Glasnoća)</b></li> </ul>


## Izbornik **System (Sustav)**



Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Gumbi koji nisu dostupni bit će onemogućeni, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  i odaberite **System (Sustav)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a gumb  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija		Raspon
<b>OSD Settings (OSD postavke)</b>	<b>Language (Jezik)</b>	Postavlja jezik OSD izbornika.  Mogućnosti jezika prikazane na vašem OSD izborniku mogu se razlikovati od desno prikazanog popisa, ovisno i proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Русский</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Display Time (Vrijeme prikaza)</b>	Podešava vrijeme tijekom kojeg će OSD izbornik biti prikazan na zaslonu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 5 sec. (5 s)</li> <li>• 10 sec. (10 s)</li> <li>• 15 sec. (15 s)</li> <li>• 20 sec. (20 s)</li> <li>• 25 sec. (25 s)</li> <li>• 30 sec. (30 s)</li> </ul>
	<b>OSD Lock (OSD zaklj.)</b>	Sprječava slučajnu promjenu bilo koje postavke monitora. Kad je ova funkcija aktivirana OSD upravljački gumbi i rad gumba prečaca bit će onemogućen.  Za otključavanje OSD upravljačkih gumba pritisnite i 10 sekunda držite bilo koji gumb.	
	<b>Resolution Notice (Upit o razlučivosti)</b>	Određuje hoće li se prikazati upit o preporučenoj razlučivosti nakon što je monitor otkrio novi ulazni izvor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ON (UKLJ.)</li> <li>• OFF (ISKLJ.)</li> </ul>

Stavka	Funkcija		Raspon
<b>USB-C Configuration (USB-C konfiguracija)</b>	Postavlja učestalost osvježavanja video ulaza putem USB-C™ priključka. Brzina USB prijenosa mijenja se zbog ograničenja USB-C™ tehnologije.		
	<b>USB 3.2 Gen 1</b>	Frekvencija osvježavanja: 3840 x 2160 na 30 Hz  Brzina USB prijenosa podataka: 5 Gb/s	
	<b>USB 2.0</b>	Frekvencija osvježavanja: 3840 x 2160 na 60 Hz  Brzina USB prijenosa podataka: 480 Mb/s	
<b>Power Awake (Napajanje aktivno)</b>	Zadano je ova funkcija onemogućena, a USB priključci nemaju napajanje dok je monitor u stanju pripravnosti.  Kako biste isporuku napajanja s USB priključak održali i u stanju pripravnosti monitora, promijenite postavku na <b>ON (UKLJ.)</b> .		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>
<b>Advanced (Napredno)</b>	<b>DDC/CI</b>	Omogućuje podešavanje postavki zaslona putem softvera na osobnom računalu.   DDC/CI, kratica od Display Data Channel/Command Interface (kanal prikaza podataka/upravljačko sučelje) koje je razvilo udruženje Video Electronics Standards Association (VESA). Značajka DDC/CI omogućava slanje upravljačkih naredbi monitoru putem softvera radi daljinske dijagnostike.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>
	<b>Auto Power Off (Autom. Isključivanje)</b>	Određuje vrijeme do automatskog isključivanja monitora u načinu štednje energije.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> <li>• <b>10 min (10 min.)</b></li> <li>• <b>20 min (20 min.)</b></li> <li>• <b>30 min (30 min.)</b></li> </ul>
	<b>DisplayPort</b>	Odabire odgovarajući DP standard za prijenos podataka.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1.1</b></li> <li>• <b>1.4</b></li> </ul>
	<b>OSD Key Bri. (Svj. OSD tipke)</b>	Podešava svjetlinu LED indikatora gumba za uključivanje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>
	<b>AMA</b>	Poboljšava vrijeme odziva sive razine LCD ploče.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> <li>• <b>High (High-colour)</b></li> <li>• <b>Premium (Vrhunska)</b></li> </ul>













Stavka	Funkcija	Raspon
<b>System Setting (Post. sustava)</b>	Prikazuje trenutne postavke svojstava monitora.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Signal Input (Ulaz signala)</b></li> <li>• <b>Timing (Takt)</b></li> <li>• <b>Brightness (Jačina osvjetljenja)</b></li> <li>• <b>Contrast (Kontrast)</b></li> <li>• <b>Color Gamut (Skala boja)</b></li> <li>• <b>Pixel Encoding (Kodir. piksela)</b></li> <li>• <b>RGB Range (RGB opseg)</b></li> </ul>
<b>Burn-in Cleaner (Ugrađeni čistak)</b>	<p>Zadržana slika ili zadržavanje slike pojavljuje se na zaslonu ako se na njemu dulje vrijeme prikazuje statička slika. Omogućite ovu funkciju za smanjivanje vidljivih stalnih crta ili sjena na zaslonu postupkom prikazivanja nekoliko zadanih uzoraka.</p> <p> Nakon aktiviranja funkciju možete onemogućiti pritiskom bilo kojeg od upravljačkih tipki.</p> <p> Zadržana slika na zaslonu pojavljuje se zbog ograničenja zaslona i ne može se smatrati proizvodnom greškom. Radi sprječavanja zadržanih slika na zaslonu ne ostavljajte statičku sliku dulje vrijeme prikazanom na zaslonu. Koristi funkciju upravljanja potrošnjom računala.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (DA)</b></li> <li>• <b>NO (NE)</b></li> </ul>
<b>Information (Informacije)</b>	Prikazuje informacije o proizvodu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Model Name (Naziv modela)</b></li> <li>• <b>Version (Verzija)</b></li> <li>• <b>Usage Time (Vr. koriš.)</b></li> </ul>
<b>Reset All (Resetiraj sve)</b>	Poništava sve postavke načine rada, boje i geometrije na zadane tvorničke vrijednosti.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (DA)</b></li> <li>• <b>NO (NE)</b></li> </ul>



# Rješavanje problema

## Često postavljana pitanja (FAQ)

### Izgled slike

-  Slika je mutna.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Pojavljuje li se zamućenje samo pri razlučivostima manjim od zadane (maksimalne) razlučivosti?
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Odaberite zadanu razlučivost.
-  Vide se pogreške piksela.
- Jedan ili više piksela je stalno crno, jedan ili više piksela je stalno bijelo, jedan ili više piksela je stalno crveno, zeleno, plavo ili druge boje.
-  • Očistite LCD zaslon.  
• Uključite i isključite napajanje.  
• To su pikseli koji su stalno ili uključeni ili isključeni i to je prirodni nedostatak koji se pojavljuje u LCD tehnologiji.
-  Slika je pogrešne boje.
-  Izgleda žuto, plavo ili ružičasto.
- Otvorite **Color (Boja)**, **Advanced (Napredno)** i **Reset Color (Resetiraj boje)**, a zatim odaberite **YES (DA)** kako biste postavke boje vratili na tvornički zadane postavke.
- Ako slika još uvijek nije ispravno prikazana, a i OSD je pogrešne boje to znači kako u ulaznom signalu nedostaje jedna od tri primarne boje. Sada provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
-  Slika je izobličena, trepće ili titra.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Monitor koristite u zadanoj razlučivosti, no slika je još uvijek izobličena.
-  Slike iz različitih ulaznih izvora mogu izgledati izobličeno ili stisnuto na monitoru koji radi sa zadanom razlučivosti. Za optimalan rad zaslona za svaku vrstu ulaznog izvora možete koristiti funkciju **Display Mode (Način prikaza)** radi postavljanja odgovarajućeg formata za taj ulazni izvor. Za pojedinosti pogledajte [Display Mode \(Način prikaza\) na stranici 59](#).

- ❓ Slika je pomaknuta u jednom smjeru.
- ✔️ Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
- ❓ Na zaslonu se pojavljuje blijeda sjena statičke slike koja je prethodno bila na zaslonu.
- ✔️
  - Aktivirajte funkciju upravljanja napajanjem kako bi računalo i monitor dok ih ne koristite pokrenuli stanje "mirovanja" s niskom potrošnjom energije.
  - Koristite čuvar zaslona kako biste spriječili pojavu fantomske slike.

## LED indikator napajanja

- ❓ LED indikator je bijeli ili narančasti.
- ✔️
  - Ako LED stalno svijetli bijelo monitor je uključen.
  - Ako LED svijetli bijelo i na zaslonu je poruka **Out of Range (Izvan dosega)**, koristite način prikaza koji ovaj monitor ne podržava, promijenite postavku na način rada koju ovaj model podržava. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
  - Ako LED svijetli narančasto, aktivan je način upravljanja napajanjem. Pritisnite bilo koju tipku na tipkovnici računala ili pomaknite miš. Ako to ne pomogne, provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
  - Ako je LED isključen, provjerite radi li utičnica napajanja, vanjski izvor napajanja i glavni prekidač.

## Upravljački gumbi OSD-a

- ❓ OSD upravljački gumbi nisu dostupni.
- ✔️ Za otključavanje OSD upravljačkih gumba kada su zadano zaključani, pritisnite i 10 sekundi držite bilo koji gumb.

## OSD poruke

- ❓ Poruka **Out of Range (Izvan dosega)** na zaslonu tijekom postupka uključivanja računala.
- ✔️ Ako se tijekom podizanja sustava računala na zaslonu pojavi poruka **Out of Range (Izvan dosega)**, to ukazuje na kompatibilnost računala uzrokovanu operacijskim sustavom ili grafičkom karticom. Sustav će automatski prilagoditi učestalost osvježavanja. Pričekajte do pokretanja operacijskog sustava.

## Zvuk

- ? Nema zvuka iz priključenih vanjskih zvučnika.
- ✓
  - Skinite slušalice (ako su priključene na monitor).
  - Provjerite je li priključak slušalica pravilno spojen.
  - Ako se vanjski zvučnici napajaju s USB-a provjerite je li USB priključak u redu.
  - Pojačajte glasnoću (glasnoća može biti sasvim mala ili utišana) vanjskih zvučnika.

## KVM Switch (KVM prekidač)

- ? Nema odziva nakon prebacivanja na KVM izvor.
- ✓
  - Provjerite kableske veze i postavke izbornika sljedećim redoslijedom.
  - Provjerite jesu li kabele pravilno povezani, a funkcija **KVM Switch (KVM prekidač)** omogućena. Pogledajte [Uspostavljanje KVM veza na stranici 50](#) za više informacija.
  - Monitor pamti postavke KVM uparivanja prije isključivanja i možda neće odmah prepoznati nove priključene kabele ako su promijenjeni. Možete provjeriti je li odabran ispravan ulazni izvor za KVM izvor iz **KVM Switch (KVM prekidač) > USB 1 ili USB 2**, ovisno o KVM izvoru na koji se prebacujete.
  - Pritisnite tipku za rotaciju na Hotkey Puck Gen 2 (zadano je tipka prečaca za **KVM Switch (KVM prekidač)**).
  - Ako nemate tipku prečaca za **KVM Switch (KVM prekidač)**, a računalo KVM izvora na koji se prebacujete je u stanju mirovanja, prebacite ulaz na računalo u mirovanju i ponovno ručno povežite tipkovnicu ili miša na računalo u mirovanju kako biste ga aktivirali. (Samo sustav Windows) Ako to ne radi, pokušajte pritisnuti gumb za uključivanje kako biste prekinuli stanje mirovanja računala i aktivirali ga.
- ? Ulaz je prebačen na drugi izvor. Međutim, ne prikazuje se ni slika niti pokazivač.
- ✓ Ako ste koristili [Scenarij A: Rad s dva računala i jednim monitorom](#) ili [Scenarij B: Rad u PBP načinu rada na stranici 53](#), provjerite je li odabrano **None (Nema)** iz **KVM > USB 1 / USB 2** (ovisno o raspoloživosti). Ako je tako, zaslone ne prikazuje ništa s drugog izvora jer on ne postoji. Ne možete upravljati niti trenutnim prikazom jer je upravljanje tipkovnicom i mišem prebačeno. U tom slučaju ručno odaberite video ulaz iz **Display (Prikaz) > Signal Input (Ulaz signala)**.

## USB-C™ veza (modeli s USB-C™ priključcima)

- ? Nema video ili audio izlaza s prijenosnog računala putem USB-C™ veze.
- ✓
  - Provjerite kableske veze i postavke izbornika sljedećim redoslijedom:
  - Provjerite je li USB-C™ kabel pravilno priključen na monitor i prijenosno računalo. Pogledajte [Priključite video kabel osobnog računala na stranici 22](#) za više informacija.
  - Provjerite je li za ulazni izvor odabran **USB-C** na **Display (Prikaz) > Signal Input (Ulaz signala)**.

## Potrebna vam je pomoć?

Ako i nakon primjene uputa iz ovog priručnik imate bilo kakvih problema, obratite se svojem prodavaču ili posjetite lokalnu internetsku stranicu s početne [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) radi dodatne pomoći i lokalne korisničke podrške.