



MOBIUZ™

Monitor LCD
Uporabniški priročnik

Serijska EX

Avtorske pravice

Copyright © 2022 by BenQ Corporation. Vse pravice pridržane. Nobenega dela te publikacije ni dovoljeno kopirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v sistemu za pridobivanje ali prevajati v kateri koli jezik ali računalniški jezik, v kakršni koli obliki in na kakršen koli način, pa naj bo v elektronski, mehanski, magnetni, optični, kemični, ročni ali kakšni drugi obliki, ne da bi pred tem pridobili pisno dovoljenje družbe BenQ Corporation.

Izjava o omejitvi odgovornosti

Družba BenQ Corporation ne daje nobenih navedb ali garancij, pa naj bodo izrecne ali nakazane, v zvezi z vsebino tega dokumenta, in izrecno zavrača vse garancije, prodajnost ali primernost za določen namen. Poleg tega si družba BenQ Corporation pridržuje pravico popraviti to publikacijo in občasno spremeniti vsebino. Družba BenQ Corporation o morebitnih popravkih ali spremembah vsebine ni dolžna obvestiti nikogar.

Migetanje pri delovanju lahko povzročajo zunanji dejavniki, med drugim slaba kakovost kabla, nestabilno napajanje, motnje signala in slaba ozemljitev. (Velja le za modele brez utripanja.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Podpora za izdelek

Ta dokument zagotavlja najnovejše in najnatančnejše informacije za stranke. Njegova celotna vsebina se lahko občasno spremeni brez predhodnega obvestila. Za najnovejšo različico tega dokumenta in druge informacije o izdelku obiščite spletno mesto. Razpoložljive datoteke so odvisne od modela.

1. Vaš računalnik mora biti povezan z internetom.
2. Obiščite lokalno spletno mesto na [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Postavitev in vsebina spletnega mesta je odvisna od države/regije.
 - Uporabniški priročnik in povezani dokument
 - Gonilniki in aplikacije
 - (Velja samo za EU) Informacije o razstavljanju: Na voljo na strani za prenos uporabniškega priročnika. Ta dokumenta je zagotovljen na podlagi uredbe (EU) 2019/2021 za popravilo ali recikliranje izdelka. V garancijskem obdobju se za servis vedno obrnite na lokalnega ponudnika servisa za stranke. Če želite popravilo za izdelek, ki ni več v garanciji, priporočamo, da se obrnete na kvalificirano servisno osebje in pridobite dele za popravilo pri podjetju BenQ, da bodo zagotovo združljivi. Razstavljanja izdelka se lotite samo, če se zavedate posledic. Če informacij o razstavljanju ne morete najti v svojem izdelku, se za pomoč obrnite na lokalni servis za stranke.

Registracijska številka EPREL:

EX2710U: 1118951

EX2710UE: 1118953

EX3210U: 1008267

EX3210UE: 1008277

Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov

Začnite s temami, ki vas zanimajo.

Namestitev

Kako namestim in vklopim monitor?

| | |
|---|----|
| Varnostni ukrepi | 6 |
| Kako namestiti strojno opremo monitorja | 20 |
| Prilagodite višino monitorja. | 25 |

Kako prilagodim kot gledanja monitorja?

| | |
|------------------|----|
| Nagnite monitor. | 25 |
|------------------|----|

Kako namestim monitor na steno?

| | |
|---|----|
| Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki ga kupite ločeno) | 28 |
|---|----|

Vhodni vir in prikaz slike

Kako lahko hitro preklopim med vhodi različnih naprav?

| | |
|--|----|
| Nastavitev monitorja za različne scenarije | 32 |
| Hitro preklapljanje med vhodi | 33 |
| Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) | 33 |

Ali so na voljo nastavitve za boljšo izkušnjo igranja?

| | |
|--------------------------------|----|
| Hitro izbiranje načina za igre | 38 |
| Izbiranje zvočnega scenarija | 38 |

Ali so na voljo nastavitve za igre z dirkalnimi avti?

| | |
|-----------------------------|----|
| Racing Game (Dirkalna igra) | 48 |
| RCG | 53 |

Kako zagotovim najboljši učinek HDR?

| | |
|---|----|
| Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR) | 36 |
| Game HDRi (HDRi za igro) | 48 |
| Cinema HDRi (HDRi za kino) | 48 |

Nadzorne tipke in V/I vrata

Kako izklopim zvok vgrajenega mikrofona?

| | |
|-----------------------------|----|
| Delo z vgrajenim mikrofonom | 39 |
|-----------------------------|----|

Kaj pomeni indikatorska lučka LED mikrofona?

| | |
|----------------------|----|
| Indikator LED za MIC | 39 |
|----------------------|----|

Ali lahko prek vrat USB na monitorju polnim naprave USB?

| | |
|---|----|
| Polnjenje drugih naprav prek vrat USB type-A na monitorju | 41 |
|---|----|

Meniji in pripomočki

Kako uporabljam meni OSD?

| | |
|---|----|
| 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije | 30 |
| Pomikanje po glavnem meniju | 43 |

Katere menijske možnosti so na voljo za vsak barvni način?

| | |
|---|----|
| Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način) | 35 |
|---|----|

Kako uporabljam daljinski upravljalnik?

Spoznajte daljinski upravljalnik 17

Daljinski upravljalnik in njegov doseg 29

Kako uporabljam digitalni mikrofoni?

Delo z vgrajenim mikrofonom 39

Vzdrževanje in podpora za izdelek

Kako očistim monitor?

Čiščenje in vzdrževanje 8

Kako shranim monitor, če dlje časa ne bo v uporabi?

Kako odstraniti stojalo in podstavek 26

Čiščenje in vzdrževanje 8

Potrebujem dodatno podporo.

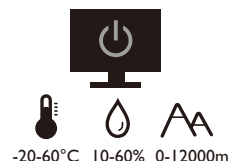
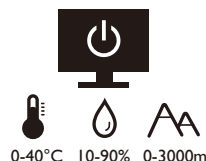
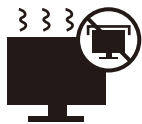
Podpora za izdelek 3

Servisiranje 9

Napetostna zaščita



Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo monitorja upoštevajte ta varnostna navodila.



- Vtič za izmenično napetost ščiti to opremo pred neposredno napetostjo.
- Napajanje izdelka prekinete tako, da napajalni kabel iztaknete iz vtičnice. Vtičnica za napajanje mora biti blizu naprave in mora biti lahko dostopna.
- Izdelek uporabljajte samo z virom napajanja, ki je naveden na nalepki z električnimi zahtevami. Če niste prepričani, kakšen vir napajanja je na voljo, se posvetujte s pooblaščenim prodajalcem ali lokalnim podjetjem za dobavo električne energije.
- Priključljiva oprema tipa A in razreda I mora biti prikjučena v ozemljen priključek.
- Uporabiti morate 0,75-mm² odobreni napajalni kabel enakovreden ali boljši od H03VV-F ali H05VV-F, 2G ali 3G.
- Uporabljajte le napajalni kabel BenQ. Nikoli ne uporabljajte napajalnega kabla, ki je videti poškodovan ali obrabljen.
- Da bi se izognili poškodbam monitorja, tega ne uporabljajte na območju, kjer je dobava elektrike nestabilna.
- Preden monitor vključite, preverite, ali je napajalni kable priklučen na ozemljeno električno vtičnico.
- Pri uporabi podaljševalnega kabla (z več vtičnicami) opazujte skupno električno obremenitev.
- Preden odklopite napajalni kabel, monitor zmeraj izključite.

Za modele z napajalnikom:

- Uporabljajte samo napajalnik, ki je bil priložen vašemu monitorju LCD. Uporaba drugega napajalnika lahko povzroči napačno delovanje in/ali nevarnost.
- Med uporabo naprave ali med polnjenjem baterije omogočite ustrezno prezračevanje napajalnika. Napajalnika ne pokrivajte s papirjem ali drugimi predmeti, ki bi zmanjšali hlajenje. Napajalnika ne uporabljajte, medtem ko ga imate v torbi.
- Napajalnik priklopite v ustrezen vir električne energije.
- Napajalnika ne poskušajte popravljati. V njem ni delov, ki bi jih lahko popravili. V primeru poškodb ali izpostavljenosti vlagi napajalnik zamenjajte.

Namestitev

- Monitorja ne uporabljajte v nobenih od naslednjih okoljskih pogojev:
 - pri izjemno visokih ali nizkih temperaturah in na neposrednem soncu;
 - v prašnih prostorih;
 - pri visoki vlažnosti, na mestih, izpostavljenih dežju ali blizu vode;
 - na mestih, izpostavljenem vibracijam ali udarcem, kot so avtomobili, avtobusi, vlaki in drugih tirnih vozilih;
 - blizu kurilnih naprav kot so radiatorji, grelci, peči na gorivo in blizu drugih predmetov, ki ustvarjajo toploto (vključno z zvočnimi ojačevalniki);

- v zaprtih prostorih (kot so omare ali knjižne omare) brez ustreznega prezračevanja;
- na neravni ali nagnjeni površini;
- na mestih, izpostavljenih kemičnim snovem ali dimu.
- Monitor nosite previdno.
- Na monitor ne postavljajte težkih predmetov, da bi se izognili morebitni osebni poškodbi in poškodbam monitorja.
- Pazite, da se otroci ne bi poskušali obešati na monitor ali splezati nanj.
- Vso embalažo hranite izven dosega otrok.

Delovanje

- Da bi zaščitili svoj vid, si preberite uporabniški priročnik glede nastavitve optimalne ločljivosti zaslona in razdalje gledišča.
- Da bi zmanjšali utrujenost oči, med uporabo monitorja delajte redne premore.
- Izogibajte se daljšemu izvajanju katere koli od naslednjih dejavnosti. V nasprotnem primeru lahko pride do znakov ožiga.
 - predvajate lahko tudi posnetke, ki ne zasedejo celotnega zaslona.
 - na zaslonu lahko prikazujete tudi fotografije.
- Da bi se izognili poškodbam monitorja, se zaslona monitorja ne dotikajte s prsti, pisalom ali kakršnim koli ostrim predmetom.
- Z zelo pogostim vtikanjem in iztikanjem priključkov video se lahko monitor poškoduje.
- Ta monitor je v glavnem oblikovan za osebno uporabo. Če želite monitor uporabljati na javnem prostoru ali v neprijaznem okolju, za pomoč kontaktirajte najbližji servisni center BenQ.
- Da bi se izognili možnosti električnega udara, monitorja ne razstavljajte in ne popravljajte.
- Če se vam zdi, da iz monitorja izhaja smrad ali nenavaden zvok, takoj kontaktirajte najbližji servisni center BenQ.

Pozor

- Monitor mora biti od vaših oči oddaljen od 50 do 70 cm (20 do 28 palcev).
- Če dlje časa gledate v zaslon, pride do utrujenosti oči in poslabšanja vida. Na vsako uro uporabe izdelka odpočijte oči od 5 do 10 minut.
- Za zmanjšanje obremenitve oči usmerite pogled na oddaljene predmete.
- S pogostim mežikanjem in vajami za oči boste preprečili izsuševanje oči.

Varnostno opozorilo za daljinski upravljalnik (velja, če je priložen daljinski upravljalnik)

- Daljinskega upravljavca ne izpostavljajte neposredni vročini, vlagi in ognju.
- Daljinskega upravljavca ne mečite.
- Daljinskega upravljavca ne izpostavljajte vodi ali vlagi. Zaradi neupoštevanja tega navodila lahko pride do okvare.
- Preverite, ali se med daljinskim upravljavcem in daljinskim senzorjem izdelka ne nahaja kak predmet.
- Če daljinskega upravljavca dalj časa ne boste uporabljali, iz njega odstranite baterije.

Varnostno opozorilo glede baterij (velja, če je priložen daljinski upravljalnik)

Z uporabo baterij napačne vrste lahko povzročite kemično puščanje ali eksplozijo. Prosimo pomnite naslednje:

- Zmeraj poskrbite, da bodo baterije vstavljene z ustrezno usmerjenostjo pozitivnega in negativnega terminala, kot je prikazano v predelu za baterije.
- Različne vrste baterij imajo različne lastnosti. Različnih vrst baterij ne mešajte.
- Ne mešajte starih in novih baterij. Če pomešate stare in nove baterije, bo njihova življenjska doba krajša, stare baterije pa lahko začnejo tudi puščati.
- Baterije zamenjajte takoj, ko prenehajo delovati.
- Kemična tekočina, ki steče iz baterij, lahko povzroči draženje kože. Če iz baterij izteče kakršna koli kemična snov, jo takoj pobrišite s suho krpo in baterije čim prej zamenjajte.
- Zaradi različnih pogojev hrambe se lahko življenjska doba baterij, ki ste jih prejeli z izdelkom, skrajša. Zamenjajte jih v 3 mesecih oziroma čim prej po prvi uporabi.
- Pri odstranjevanju oziroma recikliranju baterij je treba upoštevati lokalne predpise. Za podrobnosti se obrnite na lokalni upravni organ ali upravitelja smetišča.

Če ima daljinski upravljalnik celično baterijo v obliki kovanca/gumba, upoštevajte tudi spodnje opozorilo.

- Baterije ne smete zaužiti. Nevarnost kemičnih opeklin.
- Daljinski upravljalnik, priložen temu izdelku, vsebuje celično baterijo v obliki kovanca/gumba. Zaužitje celične baterije v obliki kovanca/gumba lahko v samo dveh urah povzroči hude notranje opekline in smrt.
- Nove in rabljene baterije hranite zunaj dosega otrok. Če ležišča za baterije ni mogoče dobro zapreti, prenehajte uporabljati izdelek in ga shranite na mesto zunaj dosega otrok.
- Če menite, da je bila baterija lahko zaužita ali potisnjena v kateri koli del telesa, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

Čiščenje in vzdrževanje

- Monitorja ne postavljajte tako, da bo sprednja stran neposredno na tleh ali na mizi. Površina zaslona se namreč lahko opraska.
- Preden opremo vklopite, jo morate pritrditi na stensko strukturo.
- (Za modele, ki zagotavljajo montažo na steno ali strop)
 - Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
 - Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite ločeno) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja.
 - Preden iz monitorja LCD izklopite kable, izključite monitor in napajanje.
- Preden začnete čistiti izdelek, ga vedno izključite iz stenske vtičnice. Površino monitorja LCD očistite z mehko krpo brez vlaken. Izogibajte se uporabi tekočin, aerosolnih razpršilcev ali sredstev za čiščenje stekla.
- Reže in odprtine na zadnji strani ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Pazite, da jih ne boste zaprli ali pokrili. Monitorja nikoli ne postavljajte v bližino radiatorja ali drugega vira toplote ali nad njega, prav tako pa tudi ne v vgrajeno zaprto instalacijo, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Na monitor ne postavljajte težkih predmetov, da bi se izognili morebitni osebni poškodbi in poškodbam monitorja.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje.
- Za informacije o nazivni moči, datumu izdelave in identifikacijskih oznakah glejte nalepko izdelka.

Servisiranje

- Izdelka ne poskušajte servisirati sami. Z odpiranjem ali odstranjevanjem pokrovov se lahko izpostavite nevarni napetosti ali drugim tveganjem. V primeru zgoraj opisane nepravilne uporabe ali druge nesreče, kot je padec ali napačna uporaba, se za servis obrnite na usposobljeno servisno osebje.
- Za dodatno podporo se obrnite na mesto nakupa ali obiščite lokalno spletno mesto Support.BenQ.com.



Support.BenQ.com

Splošne garancijske informacije

Pomnite, da bo garancija za monitor razveljavljena, če pride do katerega izmed naslednjih primerov:

- Dokumenti, potrebni za uveljavljanje garancijskih storitev, so bili nepooblaščno spremenjeni ali pa so neberljivi.
- Številka modela ali številka izdelave na izdelku sta bili spremenjeni, izbrisani, odstranjeni ali sta nečitljivi.
- Popravila, modifikacije ali spremembe je izvedel nepooblaščen servis ali oseba.
- Prišlo je do škode zaradi neustreznega hranjenja monitorja (vključno, vendar ne omejeno na, z višjo silo, neposredno izpostavljenostjo soncu, vodi ali ognju).
- Zaradi zunanjih signalov je prišlo do motnje sprejema (kot je antena, kabelska TV) zunaj monitorja.
- Prišlo je do okvar zaradi zlorabe ali nepravilne uporabe monitorja.
- Preden uporabo monitorja je uporabnikova izključna odgovornost, da preveri, ali je monitor združljiv z lokalnimi tehničnimi standardi in ali je uporabnik monitor prenesel izven namenjenega območja prodaje. Brez upoštevanja slednjega lahko pride do okvare izdelka, pri čemer bo moral uporabnik kriti stroške popravila.
- Če je do težav (kot sta izguba podatkov ali zrušitev sistema) prišlo zaradi programske opreme ali delov, ki niso bili priloženi napravi, in/ali zaradi neoriginalnih dodatkov, celotno odgovornost nosi uporabnik sam.
- Prosimo, da originalne dodatke (npr. napajalni kabel) uporabljate le s to napravo, da bi se izognili električnemu udaru ali požaru.

Tipografija

| Ikona/simbol | Možnost | Pomen |
|--------------|-----------|---|
| | Opozorilo | Informacije, ki so v glavnem namenjene preprečevanju poškodb komponent, podatkov ali osebnih poškodb, ki so posledica zlorabe in napačnega upravljanja ali vedenja. |
| | Namig | Uporabne informacije za dokončanje naloge. |
| | Opomba | Dodatne informacije. |

V tem dokumentu so lahko koraki, ki jih morate opraviti, da pridete do menija, prikazani v strnjeni obliki, na primer: **Menu (Meni) > System (Sistem) > Information (Informacije)**.

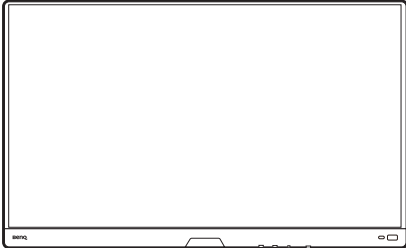
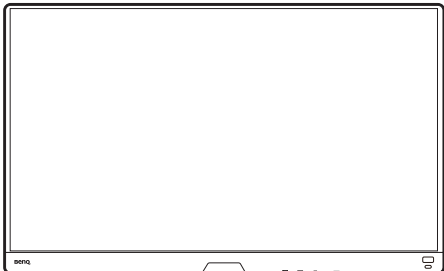
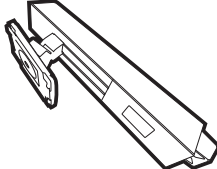
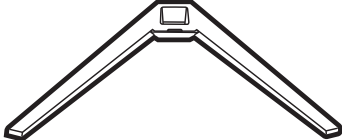

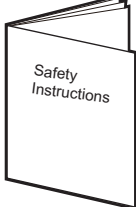
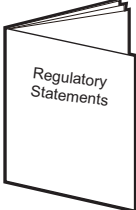
Vsebina

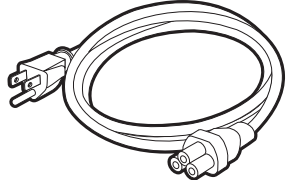
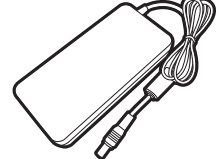


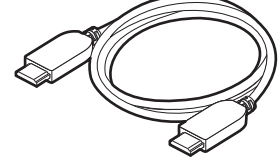
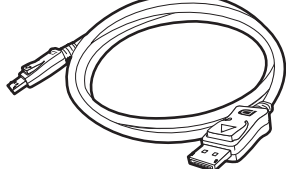
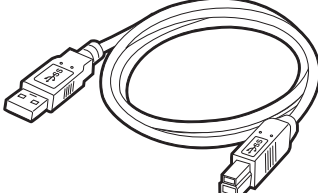
| | |
|--|----|
| Avtorske pravice | 2 |
| Podpora za izdelek | 3 |
| Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov | 4 |
| Varnostni ukrepi | 6 |
| Napetostna zaščita | 6 |
| Namestitev..... | 6 |
| Delovanje..... | 7 |
| Varnostno opozorilo za daljinski upravljalnik (velja, če je priložen daljinski upravljalnik) | 7 |
| Varnostno opozorilo glede baterij (velja, če je priložen daljinski upravljalnik) | 8 |
| Čiščenje in vzdrževanje | 8 |
| Servisiranje..... | 9 |
| Splošne garancijske informacije | 9 |
| Uvod | 12 |
| Spoznavanje monitorja | 14 |
| Pogled od spredaj..... | 14 |
| Pogled od zadaj..... | 15 |
| Povezovanje | 16 |
| Spoznajte daljinski upravljalnik | 17 |
| Pogled od spredaj..... | 17 |
| Namestitev baterije..... | 18 |
| Kako namestiti strojno opremo monitorja | 20 |
| Kako odstraniti stojalo in podstavek | 26 |
| Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki ga kupite ločeno) | 28 |
| Kako prilagoditi monitor | 29 |
| Daljinski upravljalnik in njegov doseg | 29 |
| Nadzorna plošča..... | 29 |
| 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije | 30 |
| Nastavitev monitorja za različne scenarije | 32 |
| Hitro preklapljanje med vhodi | 33 |
| Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) | 33 |
| Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način) | 35 |
| Prilagodljive nastavitve menija OSD..... | 35 |
| Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR) | 36 |
| Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)).... | 37 |
| Delo s tehnologijo HDR | 37 |
| Hitro izbiranje načina za igre | 38 |
| Izbiranje zvočnega scenarija | 38 |
| Delo z vgrajenim mikrofonom | 39 |
| Aktiviranje funkcije Lighting (Osvetlitev) | 40 |
| Prilagajanje zaslonskega načina | 40 |
| Izbira ustreznega barvnega načina | 40 |

| | |
|--|-----------|
| Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook | 40 |
| Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid (Color Weakness (Barvna slepota)) | 40 |
| Aktiviranje funkcije FreeSync™ | 41 |
| Delo s tehnologijo podpore za video format | 41 |
| Polnjenje drugih naprav prek vrat USB type-A na monitorju | 41 |
| Prva nastavitve za igranje iger pri 144 Hz | 41 |
| Pomikanje po glavnem meniju | 43 |
| Meni Input (Vhod) | 44 |
| Quick Menu (Hitri meni) | 45 |
| Meni Color Mode (Barvni način) | 47 |
| Meni Eye care | 51 |
| Meni Audio (Zvok) | 53 |
| Meni Lighting (Osvetlitev) | 55 |
| Meni System (Sistem) | 57 |
| Odpravljanje težav | 61 |
| Pogosta vprašanja | 61 |
| Potrebujete dodatno pomoč? | 63 |

Uvod

Ko izdelek razpakirate, preverite, ali so v paketu spodaj navedeni elementi. Če kateri manjka ali je poškodovan, se obrnite na mesto nakupa, kjer bodo poskrbeli za zamenjavo.

| | |
|---------------------|---|
| Monitor LCD BenQ | <p>EX2710U</p>  <p>EX3210U</p>  |
| Stojalo monitorja |  |
| Podstavek monitorja |  |
| Kratka navodila |  <p>Quick Start Guide</p> |
| Varnostna navodila |  <p>Safety Instructions</p> |
| Upravne izjave |  <p>Regulatory Statements</p> |

| | |
|---|--|
| <p>Napajalni kabel (Priloženi element je odvisen od modela ali regije.)</p> |  |
| <p>Napajalnik (Priloženi element je odvisen od modela ali regije.)</p> |  |
| <p>Daljinski upravljalnik (RC-0013 z eno baterijo CR2032)</p> |  |
| <p>V/I pokrov</p> |  |
| <p>Kabel za video: HDMI</p> |  |
| <p>Kabel za video: DP</p> |  |
| <p>Kabel USB</p> |  |



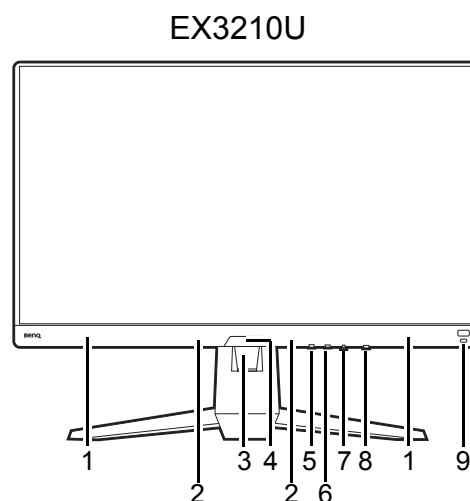
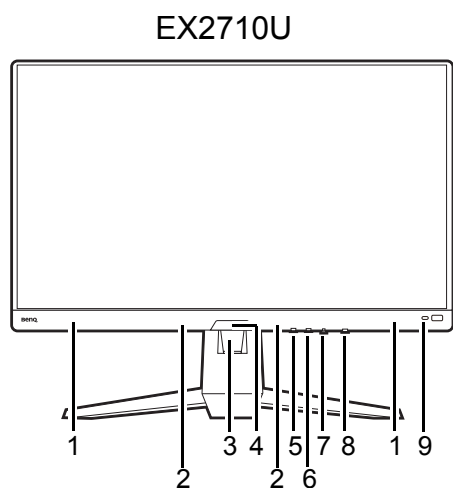
- Razpoložljivi dodatki in prikazane slike so lahko drugačni od dejanske vsebine in izdelka, ki se prodaja v vašem območju. Poleg tega se lahko vsebina paketa spremeni brez predhodnega obvestila. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje. Zaščitna pena v embalaži je idealna za zaščito monitorja med transportom.
- Glede na izdelek, ki je dobavljen v vaši regiji, so lahko pripomočki in kablji priloženi ali so naprodaj ločeno.



Izdelek in pripomočke vedno hranite zunaj dosega majhnih otrok.

Spoznavanje monitorja

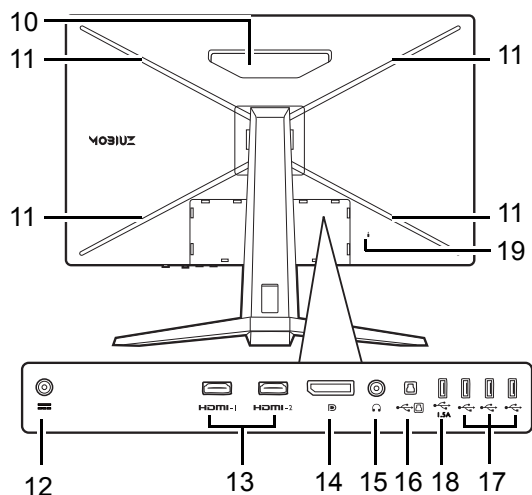
Pogled od spredaj



1. Zvočniki
2. Mikrofon
3. Odprtina za napeljavo kabla
4. Svetlobni senzor
5. Gumb za izklop zvoka (za mikrofon)/indikator LED za MIC
6. Tipka za kroženje
7. 5-smerni krmilnik
8. Gumb za vklop/indikator LED napajanja
9. Bližnjična tipka HDRi

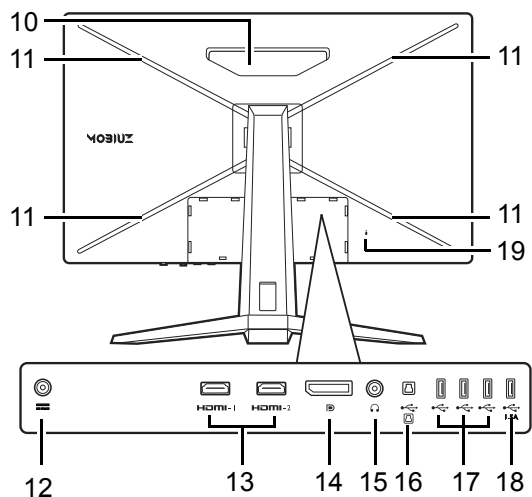
Pogled od zadaj

EX2710U



10. Zvočnik
11. Lučka RGB
12. Vhodni priključek za enosmerni tok
13. Vtičnica HDMI x 2
14. Vtičnica DisplayPort
15. Priključek za slušalke
16. Vrata USB 3.0 (v smeri navzgor; priključitev v računalnik)
17. Vrata USB 3.0 x 3 (za prenos v smeri navzdol; povezovanje z napravami USB z močjo 0,9 A)
18. Vrata USB 3.0 x 1 (za prenos v smeri navzdol; povezovanje z napravami USB z močjo 1,5 A)
19. Reža za ključavnico Kensington

EX3210U

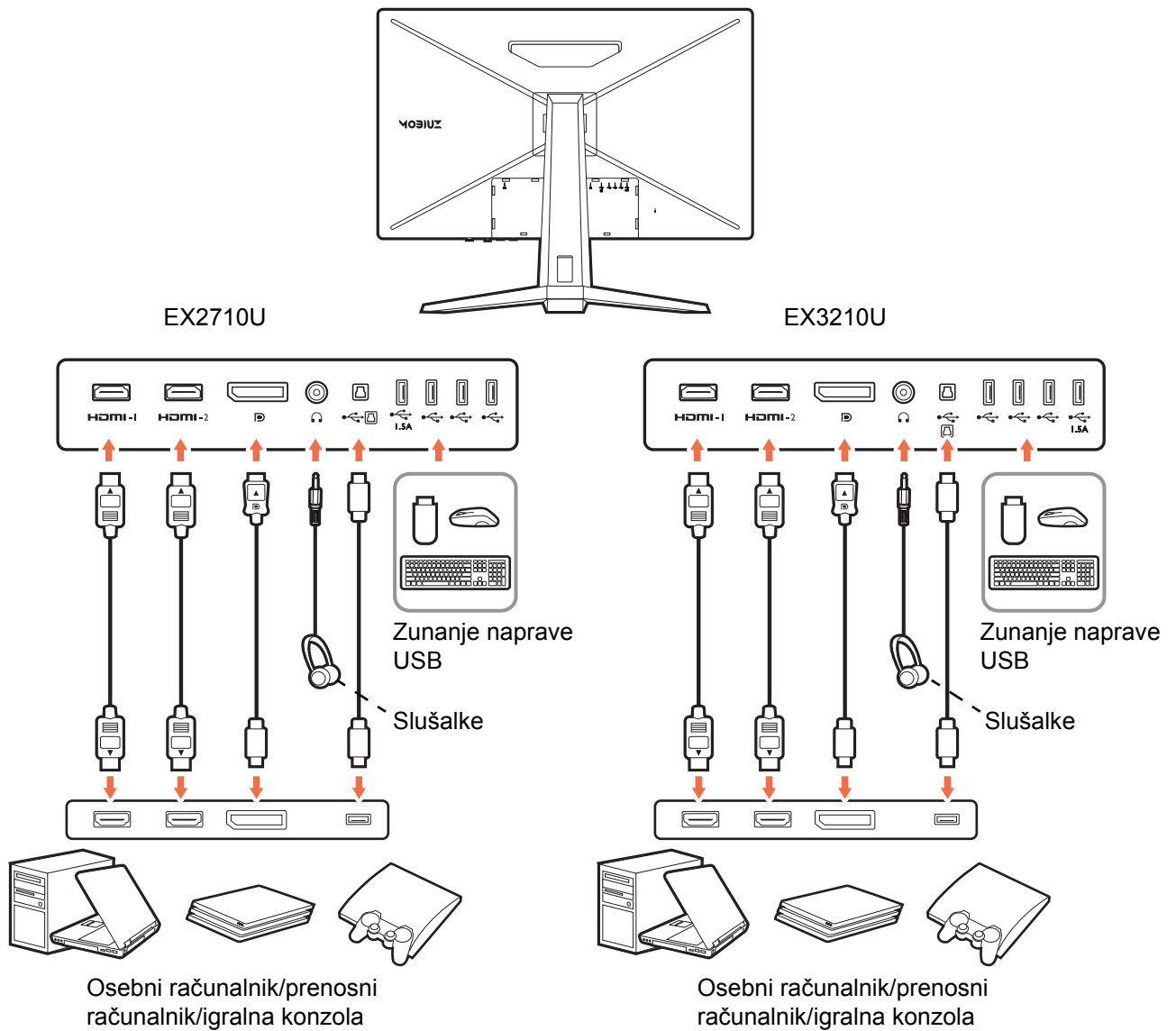


- Zgornja shema se lahko spreminja glede na model.
- Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

Povezovanje

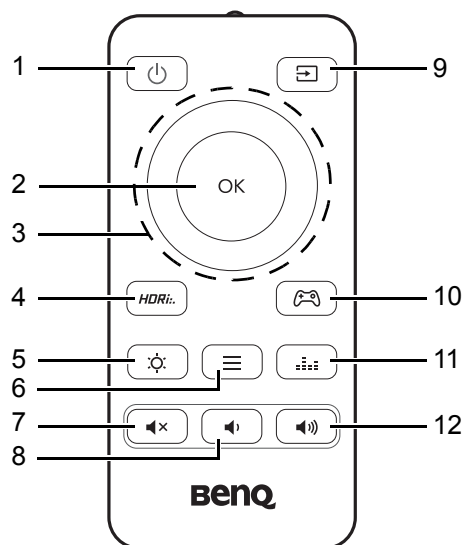
Naslednje ilustracije priklučevanja so zgolj referenčne. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.

Za podrobne načine priklučevanja glejte stran [22](#) - [23](#).







Spoznajte daljinski upravljalnik

Pogled od spredaj



| Št. | Ime | Tipka | Opis |
|-----|--------------------------------------|-------|--|
| 1 | Tipka za vklop/izklop | | Vklopi ali izklopi napajanje. |
| 2 | Tipka OK | | <ul style="list-style-type: none"> • Odpre podmeni. • Potrdi izbiro. |
| 3 | Navigacijske tipke | | <ul style="list-style-type: none"> • Skoči na prejšnji menijski element. • Za prilagajanje navzgor/zvišanje. |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • Odpre podmenije. |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • Skoči na naslednji menijski element. • Za prilagajanje navzdol/znižanje. |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • Vrne se na prejšnji meni. • Zapre meni OSD. |
| 4 | Tipka HDR Mode (Način HDR) | | Omogoča dostop do seznama možnosti HDR. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR) na strani 36. |
| 5 | Tipka Brightness (Svetlost) | | Prilagodi svetlost. |
| 6 | Tipka Quick Menu (Hitri meni) | | Aktivira Quick Menu (Hitri meni) . Za dodatne informacije glejte temo Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) na strani 33. |
| 7 | Tipka za izklop zvoka | | Vklop/izklopi zvok. |
| 8 | Tipka za zmanjšanje glasnosti | | Zmanjša glasnost zvoka. |

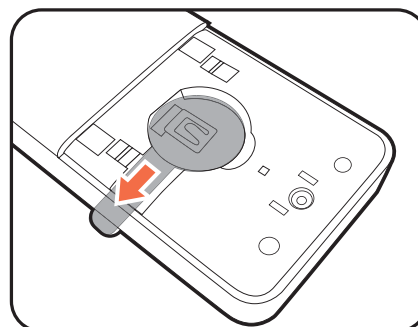
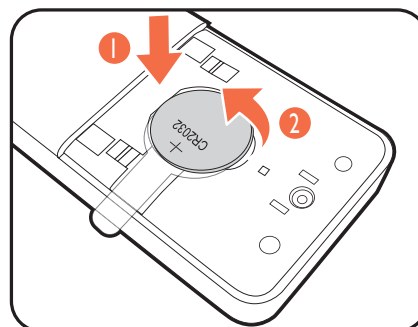
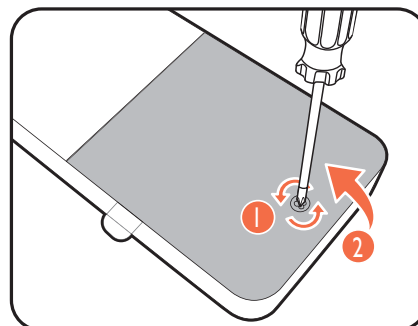
| Št. | Ime | Tipka | Opis |
|-----|---|---|--|
| 9 | Tipka za vhodni vir |  | Dostopi do seznama razpoložljivih vhodnih virov. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. |
| 10 | Tipka Game Mode (Način za igre) |  | Omogoča dostop do seznama možnosti Game Mode (Način za igre) . Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Hitro izbiranje načina za igre na strani 38 . |
| 11 | Tipka Audio Scenario (Zvočni scenarij) |  | Omogoča dostop do seznama možnosti Audio Scenario (Zvočni scenarij) . Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Audio mode (Zvočni način) na strani 53 . |
| 12 | Tipka za povečanje glasnosti |  | Poveča glasnost zvoka. |



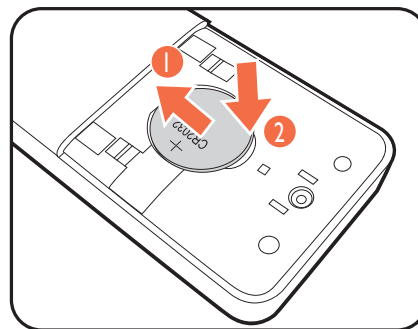
OSD = zaslonski meni.

Namestitev baterije

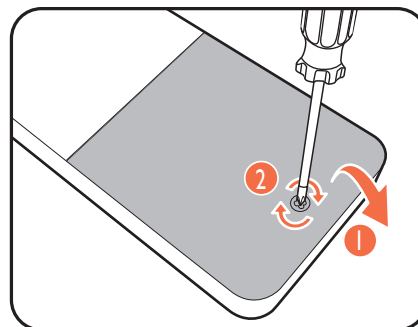
1. Daljinski upravljalnik obrnite naokoli. Vijak, ki pritrjuje pokrov na daljinski upravljalnik, odvijte z navzkrižnim izvijačem, nato pa snemite pokrov tako, kot je prikazano. Priporočamo, da uporabite izvijač z magnetno konico, da ne izgubite vijaka.
2. Pritisnite zgornji del baterije, da lahko baterijo odstranite iz spodnjega dela, kot je prikazano.
3. Odstranite izolacijsko ploščico baterije.




4. Priloženo baterijo (CR2032) znova pravilno vstavite v predel za baterijo. Poskrbite, da bo pozitivni terminal (+) obrnjen navzgor.



5. Zamenjajte pokrov baterije in privijte vijak. Daljinski upravljalnik je zdaj pripravljen za uporabo.



-
-  • Daljinski upravljalnik in baterijo hranite zunaj dosega otrok.
- Daljinski upravljalnik, priložen temu izdelku, vsebuje celično baterijo v obliki kovanca/gumba. Zaužitje celične baterije v obliki kovanca/gumba lahko v samo dveh urah povzroči hude notranje opekline in smrt.
- Če daljinskega upravljalnika dlje časa ne boste uporabljali, odstranite baterijo.
-

Kako namestiti strojno opremo monitorja



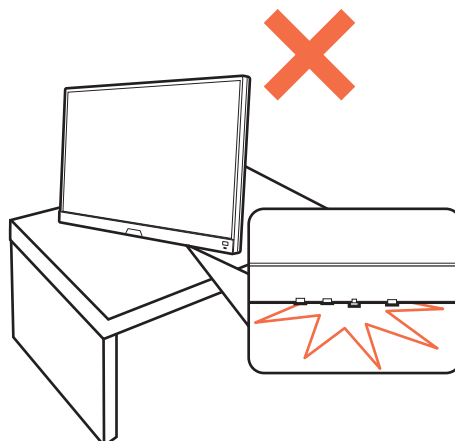
- Če je računalnik vklopljen, ga morate pred nadaljevanjem izklopiti. Monitorja ne priključite ali vklopite, dokler to ni določeno v navodilih.
- Naslednje ilustracije so zgolj referenčne. Razpoložljivi vhodni in izhodni priključki se lahko spreminjajo glede na kupljeni model.
- Podprti časi se lahko spreminjajo glede na vhodni signal. S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Za dodatne informacije glejte razdelek »**Prednastavljeni načini zaslona**« v **datoteki ločljivosti**.
- Po površini zaslona ne pritiskajte s prsti.



Pri delu z ostrim podstavkom monitorja bodite previdni, da se ne poškodujete.



Monitorja nikoli ne postavljajte na mizo ali tla brez roke stojala in podstavka. Kontrolniki na dnu sprednje plošče niso namenjeni držanju teže monitorja in se lahko poškodujejo.



1. Pritrdite podstavek monitorja.

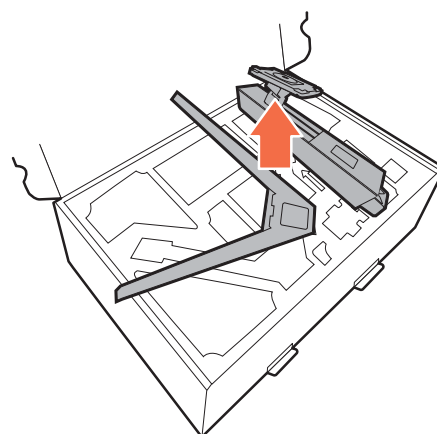


Monitor ima ukrivljen zaslon, zato površine zaslona nikoli ne postavljajte na mizo, ne da bi ga podstavili z blazino.

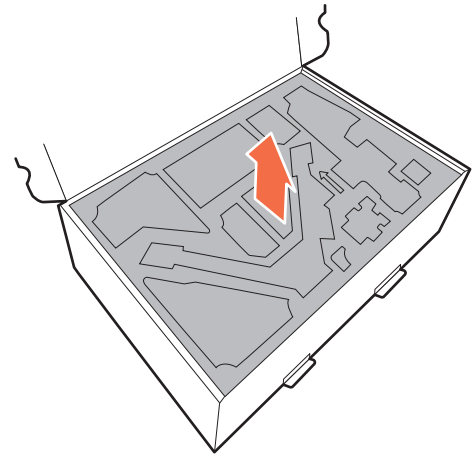


Pazite, da ne poškodujete monitorja. Če površino zaslona postavite na kakršen koli predmet, na primer spenjalnik ali miško, lahko poči steklo ali se poškoduje substrat LCD, kar razveljavi garancijo. Če monitor potiskate ali vlečete po mizi, lahko opraskate ali poškodujete površino okrog monitorja in njegove kontrolnike.

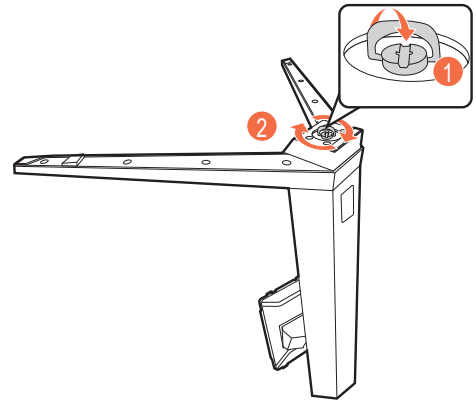
Odprite škatlo in iz nje vzemite stojalo ter podstavek monitorja.



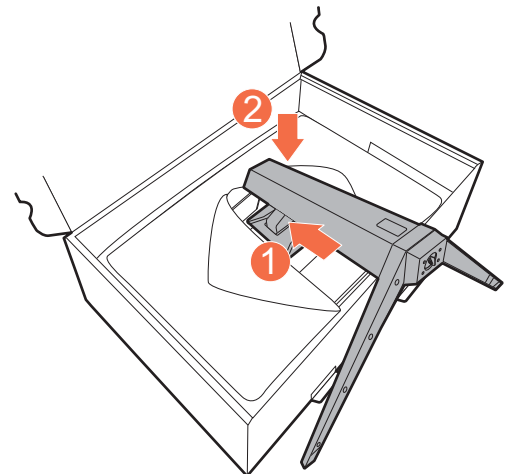
Odstranite peno, ki ščiti zadnji del monitorja.



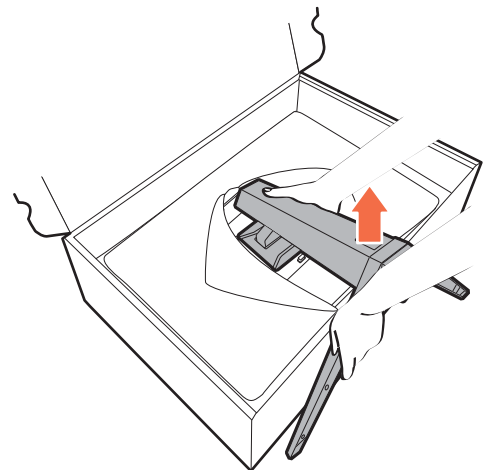
Stojalo monitorja namestite na podstavek, kot je prikazano na sliki. Dvignite pokrov krilatega vijaka in ga privijte, kot je prikazano. Nato pokrov vijaka potisnite navzdol.



Usmerite in uskladite ročico stojala z monitorjem in ju pritiskajte skupaj, da zaslišite klik in se zaskoči.




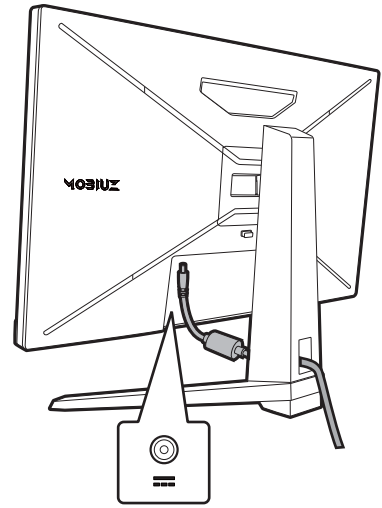
Pazljivo dvignite monitor in ga obrnite, nato pa ga na ravni, gladki površini obrnite pokonci na stojalu.



2. Napajalnik priključite v monitor.

Kabel najprej potisnite skozi luknjo za napeljavo kablov na roki stojala.

Priključite napajalnik v vtičnico z oznako  na zadnji strani monitorja. Druga konca kabla še ne priključite v vir napajanja.

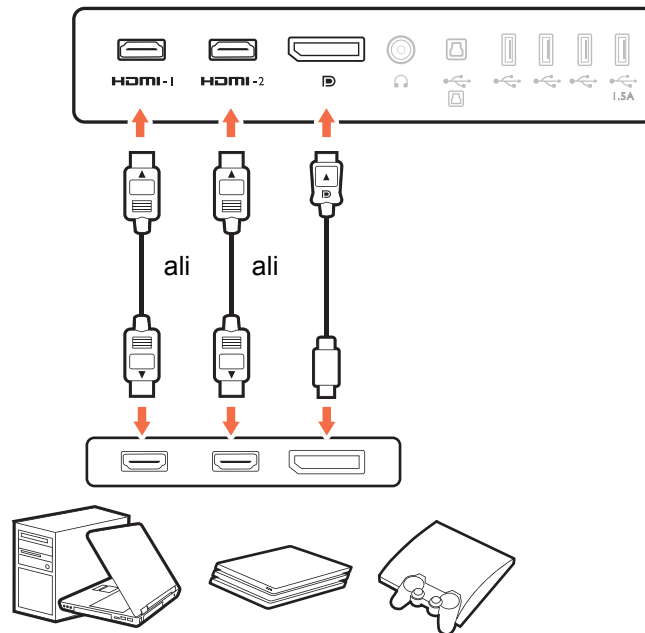


3. Priključite video kabel.



Video kablji, ki ste jih prejeli v paketu, in slike vtičnic v tem dokumentu so odvisni od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

1. Kable potisnite skozi luknjo za napeljavo kablov na roki stojala.
2. Vzpostavite povezavo video kabla.

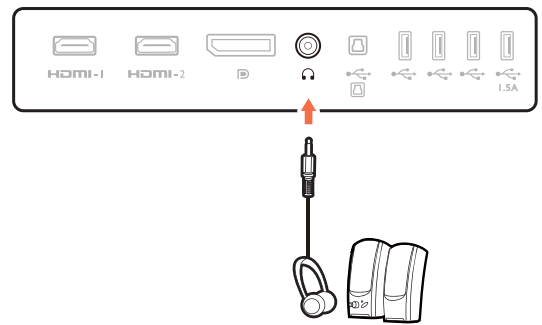


- Vtič kabla HDMI priključite v vrata HDMI na monitorju. Drugi konec kabla priključite v vrata HDMI na digitalni izhodni napravi.
 - Vtič kabla DP priključite v vtičnico za video na monitorju. Drugi konec kabla priključite v vtičnico za video na računalniku.
3. Drugi konec video kabla priključite v ustrezna vrata digitalnega izhodnega vira (na primer računalnika).

4. Priključite kabel za zvok.

Slušalke lahko priključite v priključek za slušalke na zadnji strani monitorja.

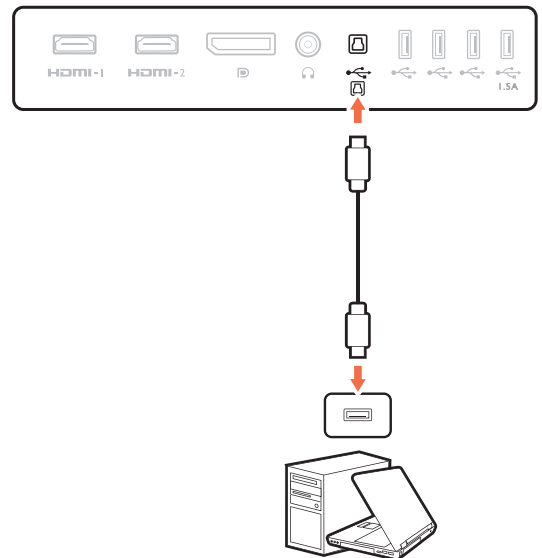
Kabel potisnite skozi luknjo za napeljavo kablov na roki stojala.



5. Priključite naprave USB.

Priključitev kabla USB Type-B

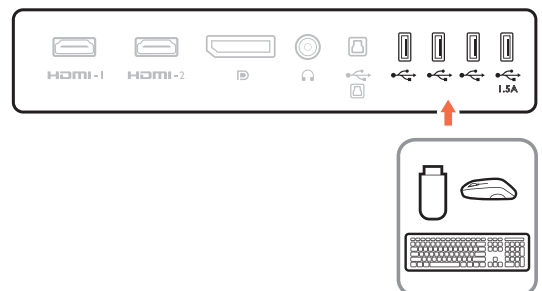
Povežite kabel USB med računalnikom in monitorjem (prek vrat USB v smeri navzgor na zadnji strani). Ta vrata USB v smeri navzgor prenašajo podatke med računalnikom in napravami USB, priključenimi na monitor.



Naprave USB priključite prek drugih vrat USB (v smeri navzdol) na monitorju. Ta vrata USB v smeri navzdol prenašajo podatke med priključenimi napravami USB in vrati v smeri navzgor.



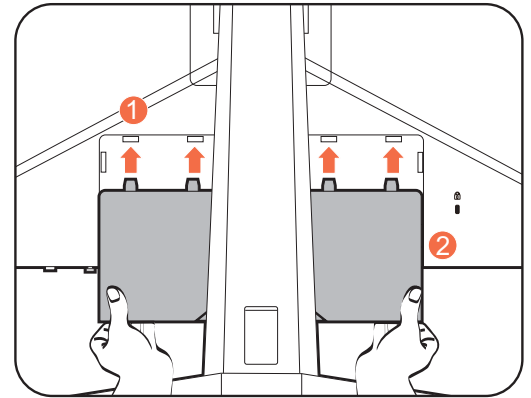
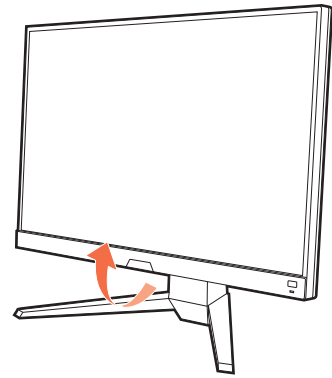
Položaj in razpoložljivost vhodnih ter izhodnih priključkov sta odvisna od kupljenega modela.



6. Namestite V/I pokrov.

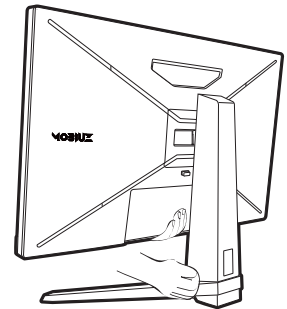
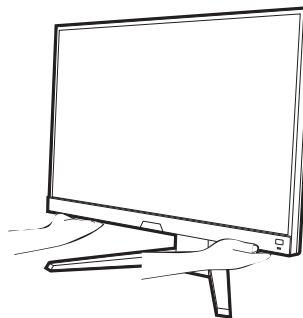
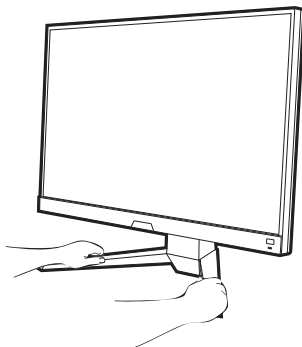
Zaslon rahlo dvignite navzgor in razširite stojalo na najvišjo višino. Nato nagnite monitor, da boste enostavno namestili/odstranili V/I pokrov.

V/I pokrov poravnajte z luknjami na hrbtni strani monitorja, nato pa pritisnite robove in spodnji del zadnjega pokrova v luknje, da se zaskoči. Pritisnite na spodnjem delu pokrova in preverite, ali je pravilno nameščen.



7. Monitor postavite v pravi položaj.

Potem ko pravilno priključite kable, lahko postavite monitor po svoji želji. Monitor premikajte previdno, tako da pridržite spodnji del monitorja, podstavek in roko stojala.



Pritiskanje s prsti po površini zaslona je prepovedano. Zaslon se lahko zaradi prekomerne sile poškoduje.

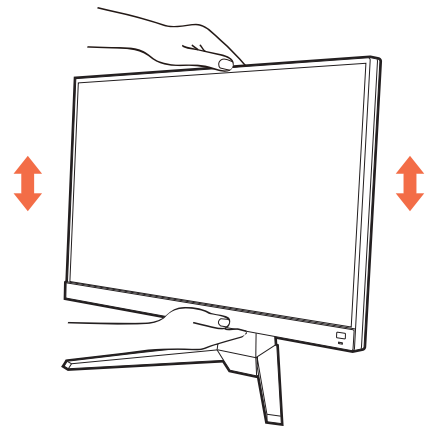


8. Prilagodite višino monitorja.

Če želite prilagoditi višino monitorja, primite monitor zgoraj in spodaj ter ga spustite ali dvignite do zelene višine.

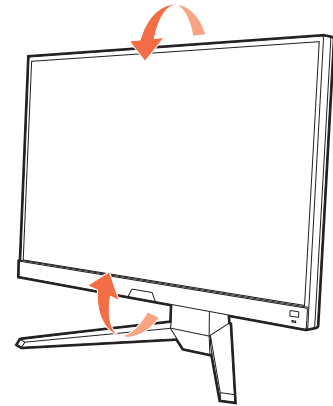


Monitor ima steklo od roba do roba in je treba z njim ravnati previdno. Po površini zaslona ne pritiskajte s prsti. Prekomernemu pritiskanju na zaslon se je treba izogniti.



9. Nagnite monitor.

Priporočamo, da postavite monitor tako, da vas ne bodo motili nezaželeni odsevi iz drugih virov svetlobe.

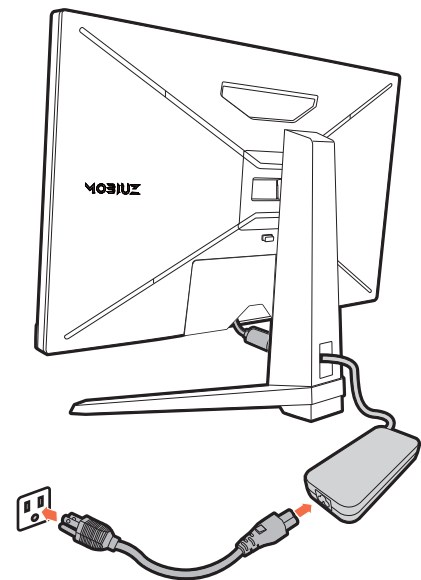


10. Vključite napajanje.

Napajalni kabel priključite v napajalnik. Drugi konec napajalnega kabla vključite v vir napajanja in ga vklopite.



Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

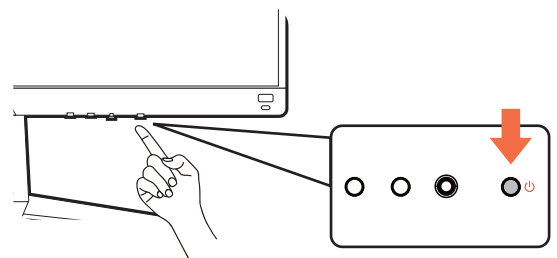


S pritiskom gumba za vklop vklopite monitor.

Vklopite tudi računalnik.



Za podaljšanje življenjske dobe izdelka priporočamo, da uporabite funkcijo za upravljanje napajanja računalnika.



11. Nastavitev monitorja za določene scenarije.

Poziv za nastavitev monitorja za delo v določenih scenarijih se prikaže pri prvem vklopu monitorja. Za dokončanje konfiguracije glejte temo [Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 32](#).

Kako odstraniti stojalo in podstavek

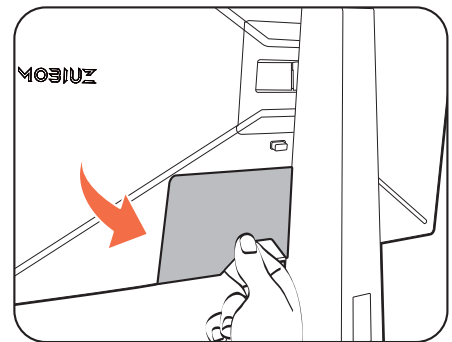
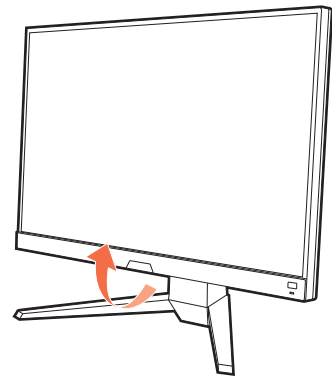
1. Izklopite monitor.

Preden odklopite napajalni kabel, izključite monitor in napajanje. Preden odklopite signalni kabel monitorja, izključite računalnik.

2. Odstranite V/I pokrov.

Zaslon rahlo dvignite navzgor in razširite stojalo na najvišjo višino. Nato nagnite monitor, da boste enostavno namestili/odstranili V/I pokrov.

V/I pokrov odstranite tako, da začnete na spodnjem delu, kot je prikazano. Za lažjo odstranitev lahko nagnete monitor. Previdno odklopite vse kable.

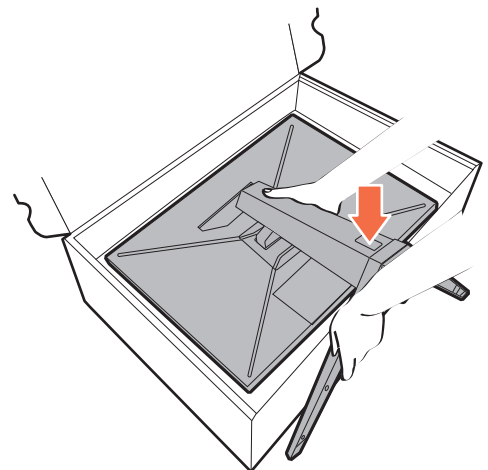


3. Pripravite monitor in delovno okolje.

Monitor vrnite v škatlo, ki je bila prvotno uporabljena za dostavo izdelka.

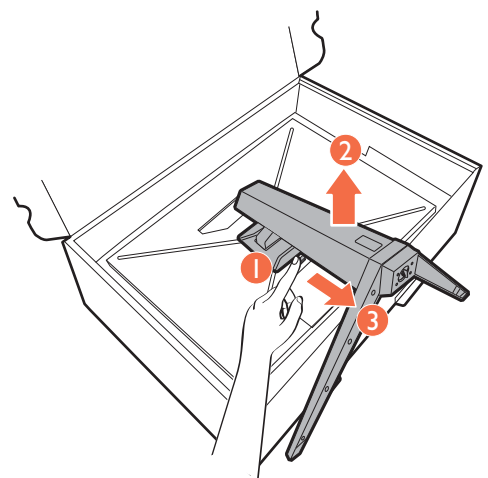


Pazite, da ne poškodujete monitorja. Če površino zaslona postavite na kakršen koli predmet, na primer spenjalnik ali miško, lahko poči steklo ali se poškoduje substrat LCD, kar razveljavi garancijo. Če monitor potiskate ali vlečete po mizi, lahko opraskate ali poškodujete površino okrog monitorja in njegove kontrolnike.



4. Odstranite stojalo monitorja.

Medtem ko pritisnete in pridržite gumb za sprostitev montaže VESA (1), snemite stojalo z monitorja (2 in 3).

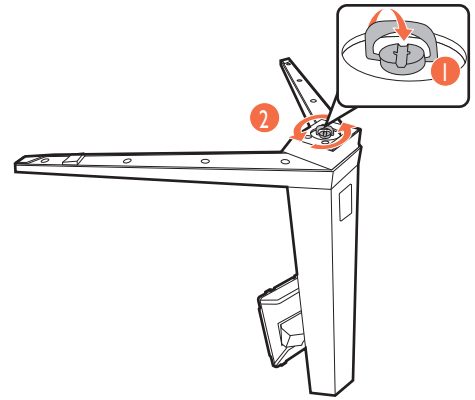


5. Odstranite podstavek monitorja.

Vijak na dnu podstavka monitorja odvijte in podstavek monitorja odklopite, kot je prikazano na sliki.



Če nameravate svoj monitor še kdaj uporabljati s stojalom, shranite podstavek in stojalo na varno mesto.



Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki ga kupite ločeno)

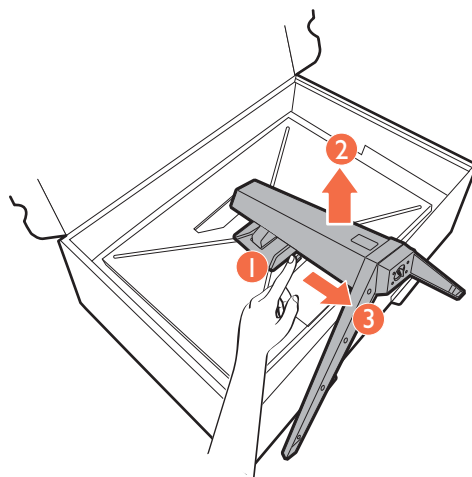
Na zadnji strani monitorja LCD je 100-milimetrski standardni vhod VESA, ki omogoča namestitev stenskega nosilnega obroča. Preden začnete nameščati montažni komplet monitorja, natančno preberite varnostne ukrepe.

Varnostni ukrepi

- Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
- Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite ločeno) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja. Za informacije o teži glejte tehnične podatke izdelka na spletnem mestu.
- Preden iz monitorja LCD izklopite kable, izključite monitor in napajanje.

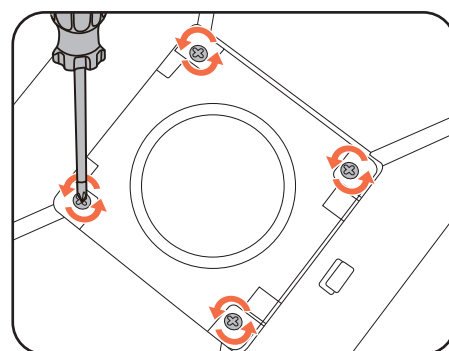
1. Odstranite stojalo monitorja.

Ko je monitor v škatli, snemite stojalo monitorja, kot je prikazano na sliki.



2. Odvijte vijake na zadnjem pokrovu.

Vijake, s katerimi je zadnji pokrov nameščen na monitor, odstranite s križnim izvijačem. Priporočamo, da uporabite izvijač z magnetno konico, da ne izgubite katerega od vijakov.



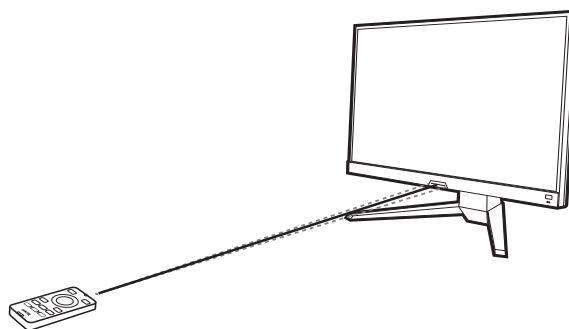
3. Za dokončanje namestitve upoštevajte navodila v priročnikih z navodili za namestitev nosilca za stensko montažo.



Za pritrnitev standardnega kompleta za stensko namestitev VESA na monitor uporabite 4 vijake M4 x 10 mm. Prepričajte se, da so vsi vijaki priviti in ustrezno pritrjeni. Za stensko namestitev in previdnostne ukrepe se obrnite na strokovnjaka ali servis BenQ.

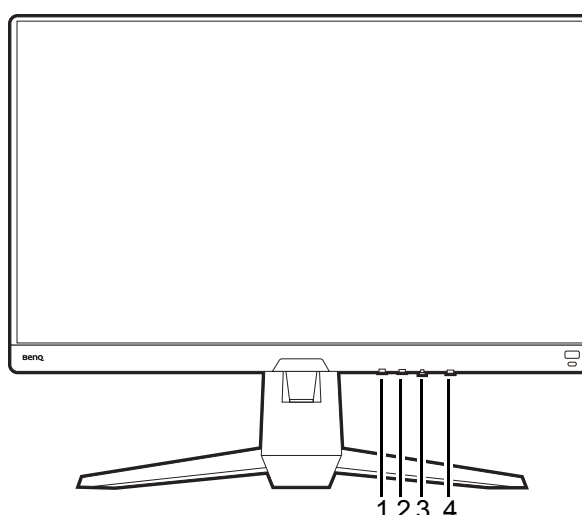
Kako prilagoditi monitor

Daljinski upravljalnik in njegov doseg



1. Za pripravo daljinskega upravljalnika upoštevajte navodila v poglavju [Namestitev baterije na strani 18](#).
2. Daljinski upravljalnik obrnite proti monitorju. IR-senzor za daljinski upravljalnik je na sprednji strani monitorja in ima doseg 6 metrov približno pod kotom 30 stopinj (levo in desno) in 30 stopinj (navzgor in navzdol). Poskrbite, da med daljinskim upravljalnikom in IR-senzorjem na monitorju ne bo nobenih pretek.
3. Za upravljanje z daljinskim upravljalnikom glejte temo [Spoznajte daljinski upravljalnik na strani 17](#), v kateri najdete dodatne informacije.

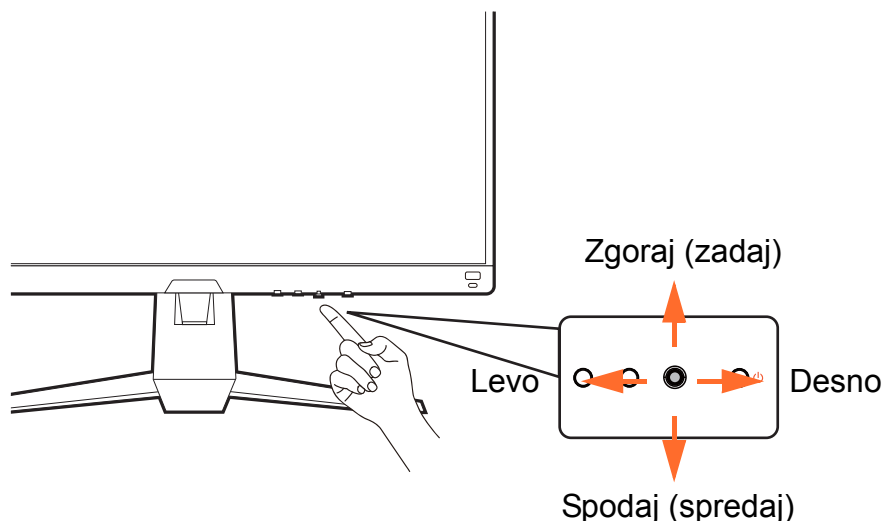
Nadzorna plošča

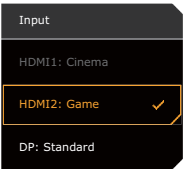
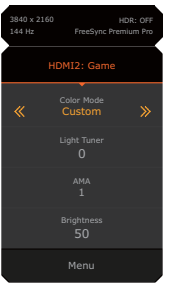







| Št. | Ime | Opis |
|-----|-------------------------------------|--|
| 1. | Gumb za izklop zvoka (za mikrofona) | Izklopi/vklopi zvok vgrajenega mikrofona. Za dodatne informacije glejte temo Delo z vgrajenim mikrofonom na strani 39 . |
| 2. | Tipka za kroženje | Omogoča dostop do menija za izbiro vira za video. Za dodatne informacije glejte Hitro preklapljanje med vhodi na strani 33 . |
| 3. | 5-smerni krmilnik | Dostopi do funkcij ali menijskih postavk, kot določajo zaslonske ikone. Za dodatne informacije glejte 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 30 . |
| 4. | Tipka za vklop/izklop | Vklopi ali izklopi napajanje. |

5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije

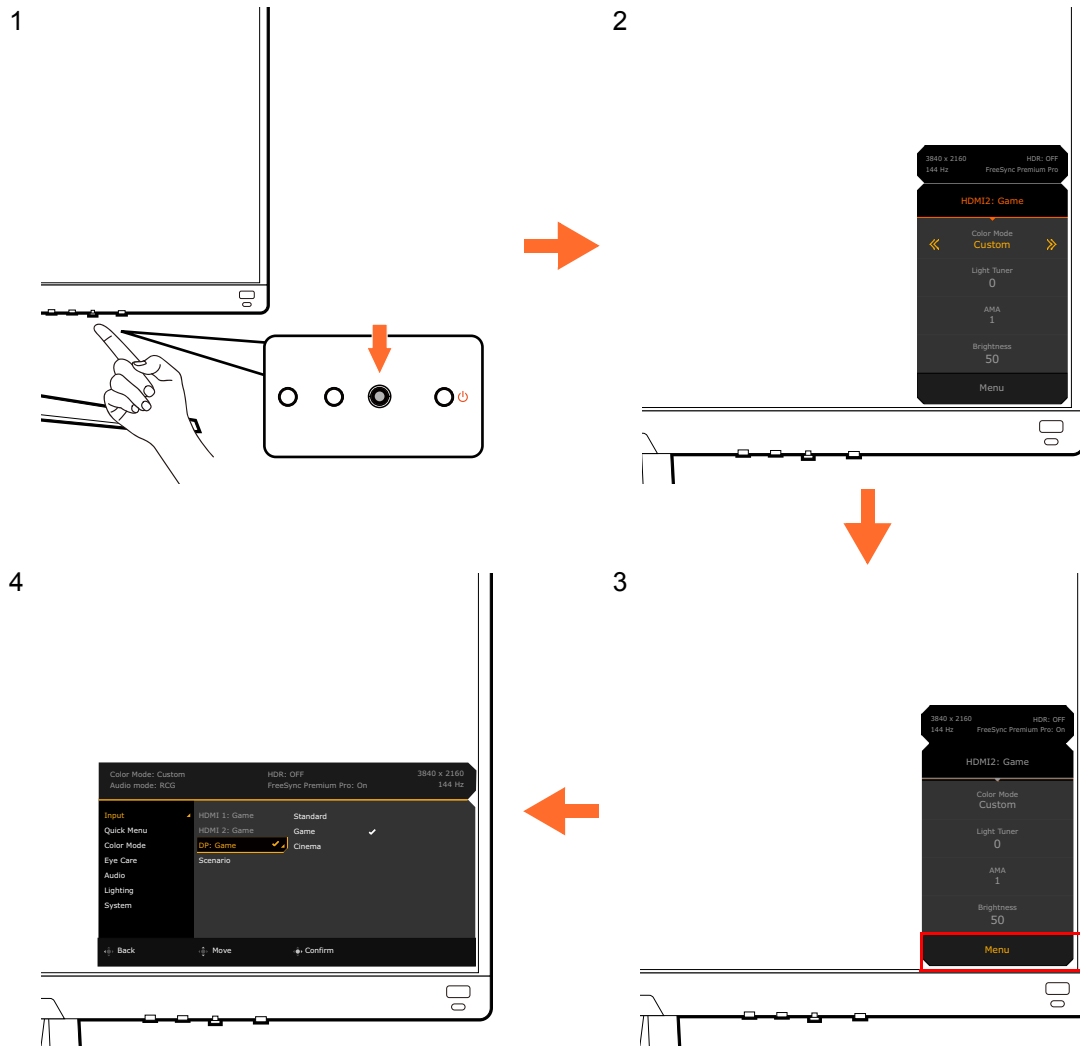
5-smerni krmilnik je pod spodnjim delom sprednje plošče. Ko sedite pred monitorjem, premaknite krmilnik v smereh, ki jih kažejo zaslonske ikone za menijsko navigacijo in operacije.



| Ikona menija OSD | Operacija 5-smernega krmilnika | Funkcija |
|---|--|---|
| (Z razpoložljivim vhodom za video, vendar brez aktiviranega menija) | | |
| Ni na voljo | Pritisk na sredini ali premik v desno/levo | Aktivira Quick Menu (Hitri meni) . |
| Ni na voljo | Premik gor/dol | Prilagodi glasnost. |
| (Ko je meni za izbiro vira za video aktiviran) | | |
|  | Premik gor/dol | Preklopi na izbran vhodni vir. |
| (Ko je Quick Menu (Hitri meni) aktiviran) | | |
|  | Premik gor/dol | Skoči na prejšnji/naslednjo menijsko nastavitv. |
| | Premik v desno/levo | <ul style="list-style-type: none"> Skoči na naslednji/prejšnji menijski element. (Če je označena možnost Menu (Meni)) Pomaknite se v levo, da zaprete Quick Menu (Hitri meni); pomaknite se v desno, da dostopite do glavnega menija. |
| | Pritisk na sredini | <ul style="list-style-type: none"> Zapre Quick Menu (Hitri meni). (Če je označena možnost Menu (Meni)) Omogoča dostop do glavnega menija. |
| (Ko je aktiviran glavni meni) | | |
|  | Pritisk na sredini | Potrdi izbiro. |
|  | Premik v desno | <ul style="list-style-type: none"> Odpre podmenije. Potrdi izbiro. |
|  | Premik gor | <ul style="list-style-type: none"> Skoči na prejšnji menijski element. Za prilagajanje navzgor/zvišanje. |

| Ikona menija OSD | Operacija 5-smernege krmilnika | Funkcija |
|---|--------------------------------|---|
|  | Premik dol | <ul style="list-style-type: none"> • Skoči na naslednji menijski element. • Za prilagajanje navzdol/znižanje. |
|  | Premik v levo | <ul style="list-style-type: none"> • Vrne se na prejšnji meni. • Zapre meni OSD. |

Do vseh menijev OSD (zaslonski meniji) lahko dostopate z nadzornimi tipkami. Z menijem OSD lahko prilagodite nastavitve monitorja. Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve.

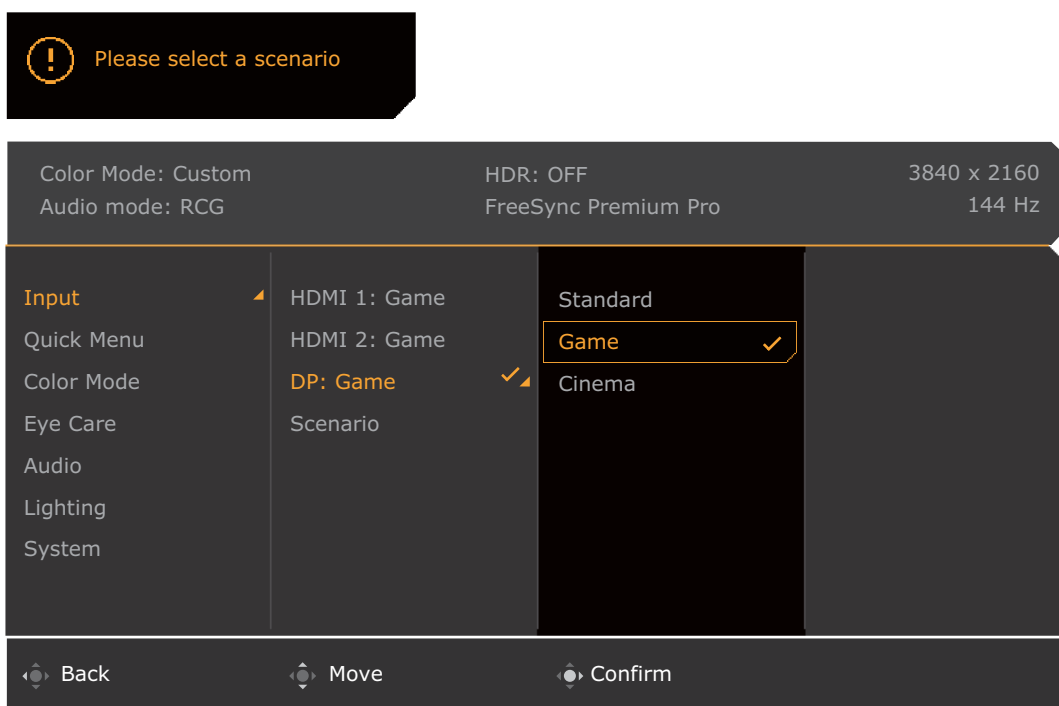
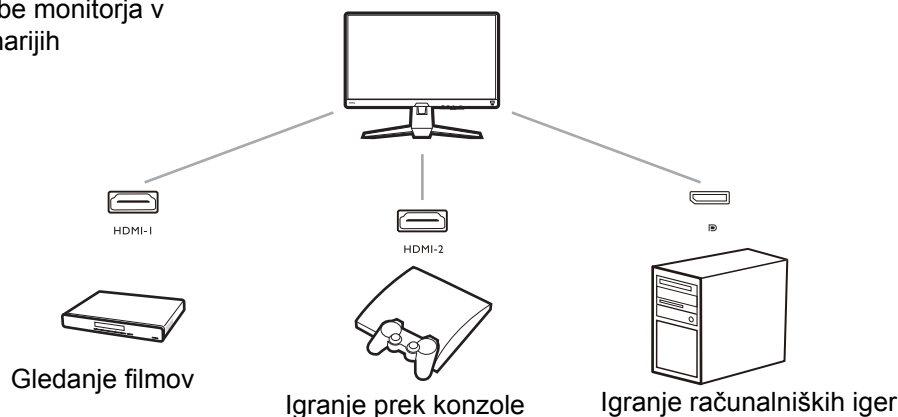


1. Pritisnite 5-smerni krmilnik.
2. Prikaže se **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Za dostop do glavnega menija izberite **Menu (Meni)**.
4. Na glavnem meniju upoštevajte zaslonske ikone na dnu menija, da opravite prilagoditve ali izbiro. Za podrobnosti o menijskih možnostih glejte [Pomikanje po glavnem meniju na strani 43](#).

Nastavitev monitorja za različne scenarije

Glede na okolje, v katerem je uporabljen izdelek, je na monitorju na voljo več vhodnih vrat, zato lahko za vsak vhod prednastavite ustrezen scenarij. Če je mogoče, pri prvi uporabi monitorja dokončajte povezave in konfiguracijo, da boste lahko preprosto preklapljali med scenariji brez nadaljnje nepremišljene nastavitve.

Primer uporabe monitorja v različnih scenarijih





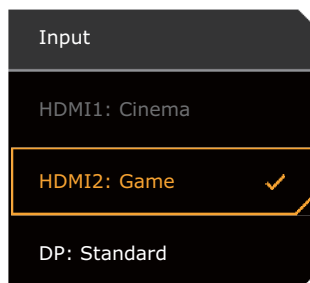
1. V skladu z navodili v temi [Priključite video kabel. na strani 22](#) pravilno povežite vhodne vire z monitorjem.
2. Izberite scenarij za razpoložljiv vhodni vir. Scenarij se spremeni glede na vhodni vir. Če konfiguracijo preskočite, je za vsak vhodni vir prednastavljen scenarij **Game (Igra)**. Nastavitev lahko pozneje spremenite pod izbiro **Menu (Meni) > Input (Vhod)**.
3. Če želite zamenjati vhodni vir/scenarij, pritisnite tipko za kroženje. Za dodatne informacije glejte [Hitro preklapljanje med vhodi na strani 33](#).



- Po ponastavitvi sistema z izbiro **Menu (Meni) > System (Sistem) > Reset All (Ponastavi vse)** se znova prikaže poziv za dokončanje konfiguracije.
- Če ste pod izbiro **Menu (Meni) > Input (Vhod) > Scenario (Scenarij)** izklopili konfiguracijo scenarija, je scenarij za vsak vhod privzeto nastavljen na **Standard (Standardno)**.







Hitro preklapljanje med vhodi

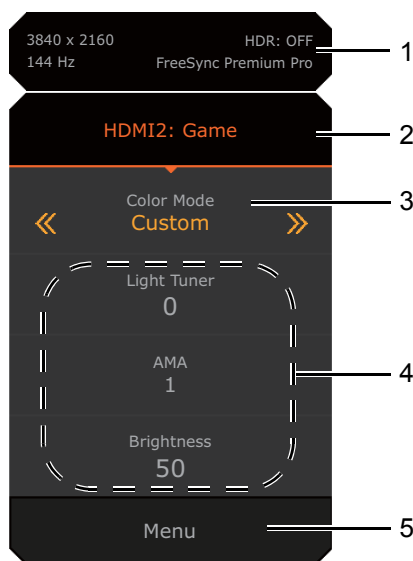
1. Za prikaz menija za izbiro vhodnega vira pritisnite tipko za kroženje na monitorju ali tipko  na daljinskem upravljalniku. Vsak vir je v skladu z opisom v temi [Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 32](#) prednastavljen za scenarij. Scenarij se spremeni glede na vhodni vir.
2. Za preklapljanje med razpoložljivimi viri za video večkrat zapored pritisnite tipko za kroženje ali tipko  na daljinskem upravljalniku.







Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni)

Quick Menu (Hitri meni) omogoča hiter dostop za spreminjanje nekaterih nastavitev monitorja, ki jih pogosto prilagodi scenarij. Omogoča tudi dostop do glavnega menija.

- Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
- Pritisnite  /  za različne nastavitve.
- Pojdite v **Menu (Meni)** in pritisnite , da dostopite do glavnega menija.










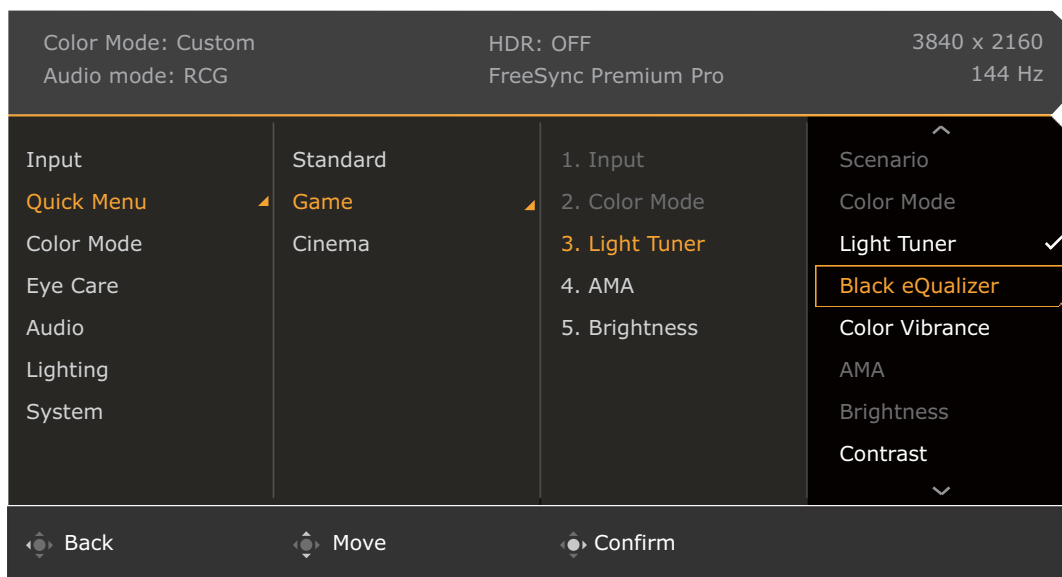
| Št. | Možnost | Opis |
|-----|--|---|
| 1 | Informacije o sistemu | Prikaže trenutne informacije o sistemu, vključno z ločljivostjo, hitrostjo osveževanja, stanje HDR in stanje Adaptive-Sync. Za več informacij o stanju Adaptive-Sync glejte Aktiviranje funkcije FreeSync™ na strani 41 . |
| 2 | Vhodni vir in prednastavljeni scenarij | Prikaže trenutni vir videa/scenarij. Če želite spremeniti scenarij za vhod, pojdite na Menu (Meni) > Input (Vhod) . Za dodatne informacije glejte Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 32 . |

| Št. | Možnost | Opis |
|-----|------------------|--|
| 3 | Barvni način | Pritisnite  /  , da krožite med razpoložljivimi barvnimi načini. Za dodatne informacije glejte Color Mode (Barvni način) na strani 48 . |
| 4 | Hitre nastavitve | Pritisnite  /  , da opravite prilagoditve. Privzeti meniji nastavitvev so odvisni od scenarija in jih v določenih barvnih načinih ni mogoče prilagoditi. Za razpoložljive možnosti za vsak barvni način glejte temo Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način) na strani 35 . Če želite prilagoditi menije nastavitvev, do katerih je mogoče dostopiti prek elementa Quick Menu (Hitri meni) , glejte temo Prilagajanje elementa Quick Menu (Hitri meni) na strani 34 . |
| 5 | Glavni meni | Omogoča dostop do glavnega menija. Za dodatne informacije glejte Pomikanje po glavnem meniju na strani 43 . |

Prilagajanje elementa **Quick Menu (Hitri meni)**

Privzeto so na meniju **Quick Menu (Hitri meni)** na voljo tri nastavitve, ki jih je mogoče prilagoditi za posamezen scenarij. Če želite, spremenite nastavitve.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Izberite scenarij in pritisnite  za nadaljnjo izbiro.
4. Prvi dve postavki sta posiveli in ju ni mogoče spremeniti. Izberite eno razpoložljivo postavko in pritisnite  za nadaljnjo izbiro.
5. Pomaknite se na eno postavko in pritisnite  /  za potrditev. Meni nastavitvev na **Quick Menu (Hitri meni)** je posivel, če ga ne podpira barvni način.



Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način)

Glede na nastavljen **Color Mode (Barvni način)** se razpoložljive možnosti za prilagoditev barv spreminjajo. Seznam je zgolj referenčne, ker so razpoložljive možnosti odvisne tudi od vhoda. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi.

| Color Mode (Barvni način) | Game HDRi (HDRi za igro) | Cinema HDRi (HDRi za kino) | Display HDR | FPS | RPG | Racing Game (Dirkalna igra) | sRGB | M-book | ePaper | Custom (Po meri) |
|---|--------------------------|----------------------------|-------------|------------------|------------------|-----------------------------|------|------------------|------------------|------------------|
| Možnosti | | | | | | | | | | |
| Black eQualizer | X | X | X | V | X | X | X | X | X | X |
| Light Tuner | V | V | X | X | V | V | X | X | X | V |
| Color Vibrance (Barvna resonanca) | X | X | X | V | V | V | X | X | X | V |
| Brightness (Svetlost) | V ⁽²⁾ | V ⁽²⁾ | X | V | V | V | V | V ⁽²⁾ | V ⁽²⁾ | V ⁽²⁾ |
| Contrast (Kontrast) | V ⁽²⁾ | V ⁽²⁾ | X | V | V | V | V | X | V ⁽²⁾ | V ⁽²⁾ |
| Sharpness (Ostrina) | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| Gamma | X | X | X | X | X | X | X | X | X | V ⁽²⁾ |
| Color Temperature (Barvna temperatura) | X | X | X | X | X | X | X | X | X | V ⁽²⁾ |
| AMA | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| Blur Reduction | X | X | X | V ⁽¹⁾ | V ⁽¹⁾ | V ⁽¹⁾ | X | X | X | V ⁽¹⁾ |
| B.I.+ | V | V | X | X | X | X | X | V ⁽³⁾ | V | V ⁽³⁾ |
| Low Blue Light | X | X | X | V | V | V | X | X | X | V |
| Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje) | X | X | X | X | X | X | X | V ⁽²⁾ | X | X ⁽²⁾ |
| Color Weakness (Barvna slepota) | X | X | X | V | V | V | X | X | X | V |



- V: Na voljo.
- X: Ni na voljo.
- (1): Na voljo samo, če je hitrost osveževanja nad 100 Hz.
- (2): Na voljo samo, če je **B.I.+** onemogočen.
- (3): Na voljo samo, če je **Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)** onemogočen.

Prilagodljive nastavitve menija OSD

Čeprav se nekatere nastavitve (npr. jezik menija OSD) spremenijo in stopijo v veljavo takoj ne glede na druge nastavitve ali vhod monitorja, je večino nastavitvev menija OSD mogoče prilagoditi in shraniti glede na vhode, barvne načine ali scenarije. Ko izberete vhod, barvni način ali scenarij, se uporabijo zelene nastavitve.

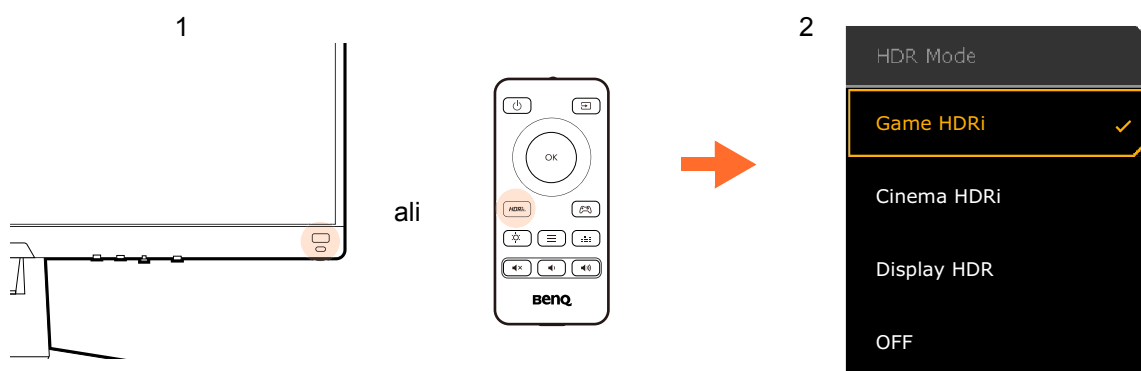
| Elementi | Opis |
|------------------------------------|-----------------------------------|
| Scenario (Scenarij) | Shrani in uveljavi stikalo vhoda. |
| Display Mode (Zaslonski način) | |
| Overscan (Preseganje roba zaslona) | |
| RGB PC Range (Razpon RGB PC) | |

| Elementi | Opis |
|--|--|
| Color Mode (Barvni način) | Shrani in uveljavi stikalo vhoda in scenarija. |
| Audio mode (Zvočni način) | |
| Volume (Glasnost) | |
| Low Blue Light | |
| Color Weakness (Barvna slepota) | |
| Black eQualizer | Shrani in uveljavi stikalo vhoda in barvnega načina. |
| Light Tuner | |
| Color Vibrance (Barvna resonanca) | |
| Brightness (Svetlost) | |
| Contrast (Kontrast) | |
| Gamma | |
| Color Temperature (Barvna temperatura) | |
| AMA | |
| Blur Reduction | |
| Sharpness (Ostrina) | |
| B.I.+ | |
| Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje) | |

Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko **HDR Mode (Način HDR)**

Monitor med predvajanjem vsebine HDR uporablja tehnologijo Bright Intelligence Plus, s katero uravnateži svetlost zaslona in ohranja vse podrobnosti slike. Za enostaven preklop na želeno nastavitev HDR je na monitorju na voljo bližnjična tipka ali tipka **HDR Mode (Način HDR)** (HDRi) na daljinskem upravljalniku.

1. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Za dodatne informacije glejte temo [Delo s tehnologijo HDR na strani 37](#). Ko je na monitorju na voljo vsebina HDR, se funkcija HDR samodejno omogoči.
2. Za prikaz seznama možnosti HDR pritisnite bližnjično tipko HDRi.
3. Za preklapljanje med možnostmi, da pridete do zelene, večkrat pritisnite isto tipko. Za dodatne informacije glejte temo [Meni Color Mode \(Barvni način\) na strani 47](#).



- Če želite omogočiti B.I.+ oziroma HDR, glejte [Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona \(Bright Intelligence Plus \(Pametna svetlost plus\)\) na strani 37](#) ali [Omogočanje funkcije HDR na strani 37](#).
- Če izberete možnost **Display HDR** in zaslon migeta, lahko onemogočite nadzor osvetlitve. Za dodatne informacije glejte temo [Backlight Control \(Nadzor osvetlitve\) \(samo Display HDR\) na strani 50](#).

Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus))



Funkcija Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) deluje samo z določenimi barvnimi načini. Če ni na voljo, so njene menijske možnosti posivele.

Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus), da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnoteži zaslon. Na ta način pomaga ohranjati podrobnosti slike, kot tudi zmanjša obremenitev oči.

Če želite omogočiti to funkcijo, izberite **Menu (Meni) > Eye care > B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) > ON (VKLOPLJENO)**. Prilagoditev traja nekaj sekund.

Če izberete **Game HDRi (HDRi za igro)** ali **Cinema HDRi (HDRi za kino)**, je funkcija Bright Intelligence Plus omogočena samodejno. Onemogočite jo lahko tako, da izberete **Color Mode (Barvni način) > Game HDRi (HDRi za igro)/Cinema HDRi (HDRi za kino) > B.I.+**.



Na delovanje možnosti Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) lahko vplivajo viri svetlobe in kot nagiba monitorja. Občutljivost svetlobnega senzorja lahko po potrebi povečate v možnosti **Eye care > B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) > Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja)**. Za dodatne informacije glejte [stran 51](#).

Delo s tehnologijo HDR



- Vaš monitor zagotavlja podporo za tehnologijo HDR10.
- Informacije v tem dokumentu o napravah in vsebini, združljivi s HDR, so najažurnejše informacije v času objave. Za najnovejše informacije se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine.

Če želite omogočiti funkcijo HDR, morate imeti združljiv predvajalnik in vsebino.

1. Preverite, ali je predvajalnik FHD HDR pripravljen. Podprti so predvajalniki z naslednjimi imeni in ločljivostmi.

| | |
|---|--|
| Pogosto uporabljena imena za FHD (odvisno od proizvajalca) | FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p |
| Pogosto uporabljena imena za HDR10 (odvisno od proizvajalca) | HDR Premium, High Dynamic Range, HDR |

2. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Vsebina lahko izvira iz predvajalnika FHD.
3. Preverite, ali sta predvajalnik in monitor priključena z ustreznim kablom:
 - priloženi kabel HDMI/DP/DP v kabel mini DP/USB-C™ (če je na voljo)
 - kabel HDMI s potrdilom HDMI High Speed ali HDMI Premium (za modele z vhodi HDMI)
 - kabel DP/DP v mini DP s potrdilom za združljivost z DisplayPort (za modele z vhodi DP)
 - potrjen kabel USB-C™ s priključkom DisplayPort z izmeničnim načinom (za modele z vhodi USB-C™)

Omogočanje funkcije HDR

Če upoštevate navodila v poglavju [Delo s tehnologijo HDR na strani 37](#) in je vhodna vsebina združljiva s HDR, se na zaslonu prikaže sporočilo OSD **HDR: On (HDR: Vklopljeno)**. To pomeni, da sta predvajalnik vsebine in vsebina združljiva s HDR in da je funkcija HDR pravilno omogočena. Monitor mora biti za obdelavo vsebine HDR v skladu s standardom ST2084. V tem primeru je monitor privzeto nastavljen na **Game HDRi (HDRi za igro)**.

Če želite prikazati nastavitve HDR in na seznamu izbrati drug način HDR, lahko pritisnete bližnjično tipko HDRi. Za izbiro lahko izberete tudi **Color Mode (Barvni način)**.


Omogočanje emuliranega načina HDR

Če je povezava končana in na zaslonu OSD ni prikazano nobeno sporočilo, to pomeni, da predvajalnik vsebine in/ali vsebina nista združljiva s HDR. Monitor ohrani barvni način, ki je bil nedavno izbran za vsebino, ki ni HDR. Če izberete **Display HDR**, **Game HDRi (HDRi za igro)** ali **Cinema HDRi (HDRi za kino)** pod izbiro **Color Mode (Barvni način)**, lahko ročno omogočite emulirani način HDR.

| Vrsta vsebine | Izbran barvni način | Informacije o sistemu na glavnem meniju |
|--------------------|--|---|
| Vsebina HDR | Če je izbran način, ki ni HDR, je samodejno spremenjen v Game HDRi (HDRi za igro) . | HDR: ON (HDR: VKLOPLJENO) |
| | Game HDRi (HDRi za igro) Cinema HDRi (HDRi za kino) Display HDR | |
| Vsebina, ki ni HDR | Če je izbran barvni način, ki ni HDR. | HDR: OFF (HDR: IZKLOPLJENO) |
| | Game HDRi (HDRi za igro) Cinema HDRi (HDRi za kino) Display HDR | HDR: Emulated (HDR: Emulirano) |

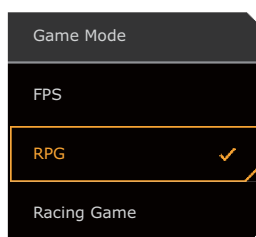
Hitro izbiranje načina za igre

Na voljo je več načinov za igre z natančno naravnanimi barvnimi nastavitvami, ki najbolj ustrezajo različnim vrstam iger.

1. Pritisnite , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)**.
3. Izberite možnost na seznamu. Za dodatne informacije glejte temo [Color Mode \(Barvni način\) na strani 48](#).



Če želite, lahko na daljinskem upravljalniku tudi pritisnete , ki prikaže seznam možnosti **Game Mode (Način za igre)**.




Izbiranje zvočnega scenarija

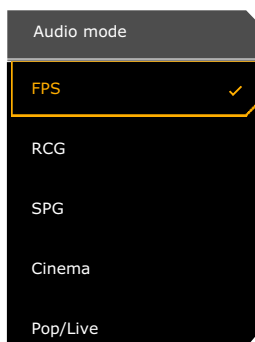
Za predvajanje zvoka v različnih scenarijih je na voljo več zvočnih izenačevalnikov.

1. Pritisnite , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Audio (Zvok) > Audio mode (Zvočni način)**.

3. Izberite možnost na seznamu. Za dodatne informacije glejte temo [Audio mode \(Zvočni način\) na strani 53](#).



Če želite, lahko na daljinskem upravljalniku tudi pritisnete , ki prikaže seznam možnosti **Audio mode (Zvočni način)**.



- Vse zvočne nastavitve niso na voljo za stopnje vzorčenja 32 kHz. Če ne morete prilagoditi zvočnih nastavitev, poskusite uporabiti druge stopnje vzorčenja.
- Če želite preprečiti hrup v zvočnikih, naredite naslednje:
 - vedno izberite ustrezen zvočni način za trenutni scenarij;
 - izogibajte se preveliki glasnosti.

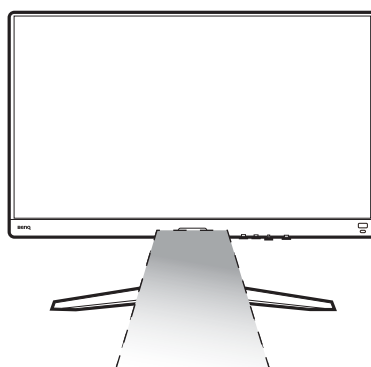
Delo z vgrajenim mikrofonom

Če je kabel USB (USB type-B v USB type-A) priključen v vrata USB za prenos v smeri navzgor na monitorju, lahko vgrajeni mikrofoni vklopite tako, da izberete **Audio (Zvok) > Microphone (Mikrofon) > Turn ON (VKLOP)**. Če računalnik zazna več mikrofонов in se prikaže poziv, da izberete enega, izberite ime modela monitorja (t.j. vgrajeni mikrofoni monitorja).

Zvok mikrofona lahko izklopite/vklopite tako, da pritisnete gumb za izklop zvoka. Za dodatne informacije glejte [Indikator LED za MIC na strani 39](#).

S tehnologijo odpravljanja hrupa na podlagi umetne inteligence mikrofoni zbirajo zvoke (še posebej glasovne) na določeni razdalji ([Private Mode \(Zasebni način\)](#)). Če želite prilagoditi glasnost ali spremeniti nastavitve, glejte temo [Microphone \(Mikrofon\) na strani 54](#), ki vsebuje več informacij.

Če želite izklopiti vgrajeni mikrofoni, izberite **Audio (Zvok) > Microphone (Mikrofon) > Turn OFF (IZKLOP)**.






Indikator LED za MIC

| Barva lučke | Opis |
|---------------|--|
| Sveti zeleno | Mikrofon je vklopljen in pripravljen za uporabo. |
| Sveti oranžno | Zvok mikrofona je izklopljen. |
| Ugasnjena | Mikrofon ni na voljo. |




Aktiviranje funkcije **Lighting (Osvetlitev)**

Lučke LED na zadnji strani monitorja zagotavljajo različne barve ali učinke, ki izboljšajo uporabniško izkušnjo.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Če želite omogočiti funkcijo, izberite **Menu (Meni) > Lighting (Osvetlitev) > Turn ON (VKLOP)**.
3. Izberite zeleno barvo ali učinek. Nastavitev se uveljavi takoj.




Prilagajanje zaslonskega načina

Zaslonski način monitorja lahko prilagodite za prikaz slik v drugem razmerju, kot je 16:9, in za drugo velikost zaslona, kot jo ima kupljeni model.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > System (Sistem) > Display (Zaslon) > Display Mode (Zaslonski način)**.
3. Izberite ustrezen zaslonski način. Nastavitev se uveljavi takoj.




Izbira ustreznega barvnega načina

Monitor omogoča različne načine slike, ki so ustrezni za različne vrste slik. Nastavitve prikaza lahko shranite glede na barvni način. Za vse razpoložljive načine slik glejte [Color Mode \(Barvni način\) na strani 48](#).

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)** za zelen barvni način.
3. Pod vsakim načinom prilagodite in shranite nastavitve, ki ustrezajo vašim potrebam.




Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook

Ko je monitor povezan z izdelkom serije MacBook, preklopite na način **M-book**, ki predstavlja barvno ujemanje in barvno predstavitev MacBook na vašem monitorju.

1. Povežite monitor z izdelkom iz serije MacBook.
2. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)**.
4. Izberite **M-book**. Nastavitev se uveljavi takoj.

Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid (**Color Weakness (Barvna slepota)**)

Color Weakness (Barvna slepota) je pripomoček dostopnosti, ki pomaga ljudem z barvno slepoto pri razločevanju barv. Na tem monitorju sta na voljo **Red Filter (Rdeči filter)** in **Green Filter (Zeleni filter)**. Izberite tistega, ki ga potrebujete.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Eye care > Color Weakness (Barvna slepota)**.
3. Izberite **Red Filter (Rdeči filter)** ali **Green Filter (Zeleni filter)**.
4. Prilagodite vrednost filtra. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.

Aktiviranje funkcije FreeSync™

Monitorji s funkcijo FreeSync med igranjem iger preprečujejo razcepljenost, tresenje in vibriranje zaslona.

1. S prihodnjim gonilnikom uporabite združljive grafične procesorske enote (GPE-je). Na spletnem mestu www.AMD.com preverite, ali je tehnologija podprta.
2. Pazite, da boste vzpostavili povezavo z vrati DisplayPort ali HDMI. Za dodatne informacije glejte temo [Priključite video kabel. na strani 22](#).
3. Na zaslonu se pojavi sporočilo, ki prikazuje stanje funkcije FreeSync. Prikazano stanje funkcije FreeSync je odvisno od potrdila FreeSync monitorja in specifikacije grafične kartice.

| Besedila na meniju OSD | Opis |
|--|---|
| FreeSync Premium Pro | Funkciji FreeSync in HDR sta aktivirani s podporo monitorja, grafične kartice in vnosa vsebine HDR. |
| FreeSync Premium | Funkcija FreeSync je aktivirana s podporo grafične kartice. |
| FreeSync Off (FreeSync je izklopljen) | Nastavitev FreeSync na grafični kartici je izklopljena. Funkcija FreeSync ni aktivirana. |



Odgovore na vprašanja, povezana s funkcijo FreeSync™, poiščite na spletnem mestu www.AMD.com.

Delo s tehnologijo podpore za video format

Vaš monitor zagotavlja podporo za predvajanje videoposnetkov 24P, če so bili izvirno posneti s to hitrostjo sličic. Monitor s pomočjo tehnologije podpore za video format prikazuje takšne videoposnetke s pravilnim ritmom brez prekinitev, ki bi motile video vir. Če je na monitorju na voljo združljiva vsebina, je ta funkcija omogočena samodejno.

Polnjenje drugih naprav prek vrat USB type-A na monitorju

Vrata USB type-A na monitorju ne delujejo samo kot vrata za prenos v smeri navzdol, pač pa pomagajo tudi polniti priključene naprave USB. Največja napetost vsakih vrat USB type-A se spreminja. Za pravilno polnjenje naprave naprej preglejte njene specifikacije in se prepričajte, da so uporabljena ustrezna vrata USB type-A.

| Ikona | Napajanje | Opisi |
|-------|-----------|---|
| | 0,9 A | Omogoča napajanje do 0,9 A za polnjenje priključenih naprav, npr. telefona Android. |
| | 1,5 A | Omogoča napajanje do 1,5 A za polnjenje priključenih naprav, npr. iPhona. |



Vrata USB type-A na monitorju lahko delujejo kot samostojen polnilnik brez povezave USB type-B.

Prva nastavitev za igranje iger pri 144 Hz

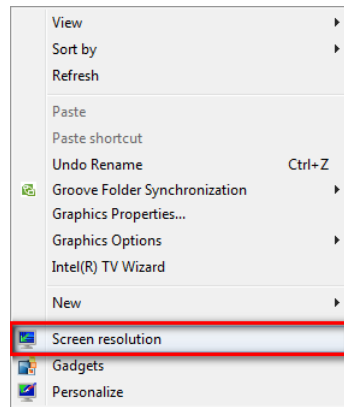
Monitor lahko optimizirate, da izboljšate svojo igralno izkušnjo. Začnete lahko na primer z naslednjimi koraki.



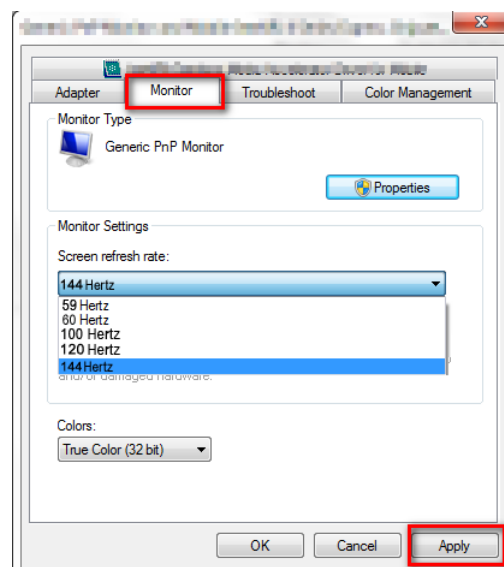
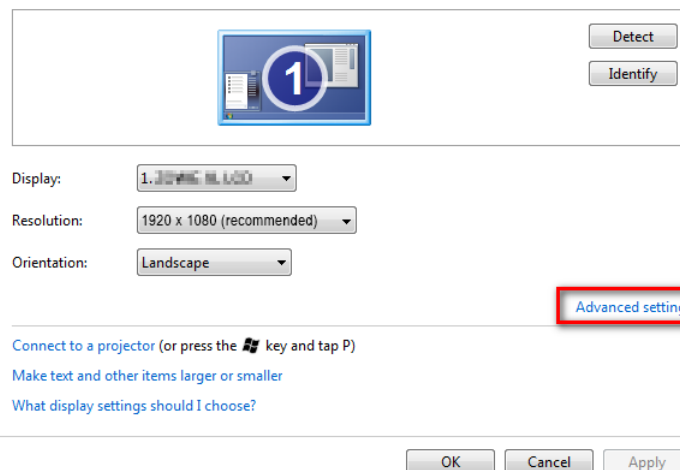
Odvisno od operacijskega sistema je treba izvesti različne postopke za prilagoditev hitrosti osveževanja zaslona. Za podrobnosti glejte dokument s pomočjo operacijskega sistema.

1. Nastavite hitrost osveževanja zaslona na **144 Hertzov** (144 Hz). Z desno tipko miške kliknite namizje in izberite **Ločljivost zaslona**. Kliknite **Dodatne nastavitve**. Na zavihku **Monitor**

spremenite hitrost osveževanja zaslona na **144 Hertzov**. Nato kliknite **Uporabi** in **Da**, da potrdite spremembo.



Change the appearance of your display



2. Pojdite v nastavitveni meni v igri in spremenite hitrost sličic oziroma hitrost osveževanja zaslona na 144 Hz. Za podrobnosti glejte dokument s pomočjo igre.
3. Če želite preveriti, ali se je hitrost osveževanja zaslona spremenila, na monitorju odprite **Quick Menu (Hitri meni)** in preglejte informacije o sistemu.



Če hitrost 144 Hz ni na voljo na menijih, preverite naslednje:

- preverite, ali je kabel DisplayPort pravilno priključen v računalnik in monitor
- preverite, ali GPE podpira hitrost 144 Hz
- preverite, ali vaša igra podpira hitrost 144 Hz.
- Če se video predvaja prek vhoda HDMI, se prepričajte, da je kabel HDMI pravilno priključen v računalnik in monitor. Pojdite v **System (Sistem) > HDMI Setting (Nastavitev HDMI)** in na monitorju izberite **144 Hz**.

Pomikanje po glavnem meniju

Z menijem OSD (zaslonski meni) lahko prilagodite vse nastavitve monitorja.

Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**, nato pa za dostop do glavnega menija izberite **Menu (Meni)**. Za podrobnosti glejte [5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 30](#).

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



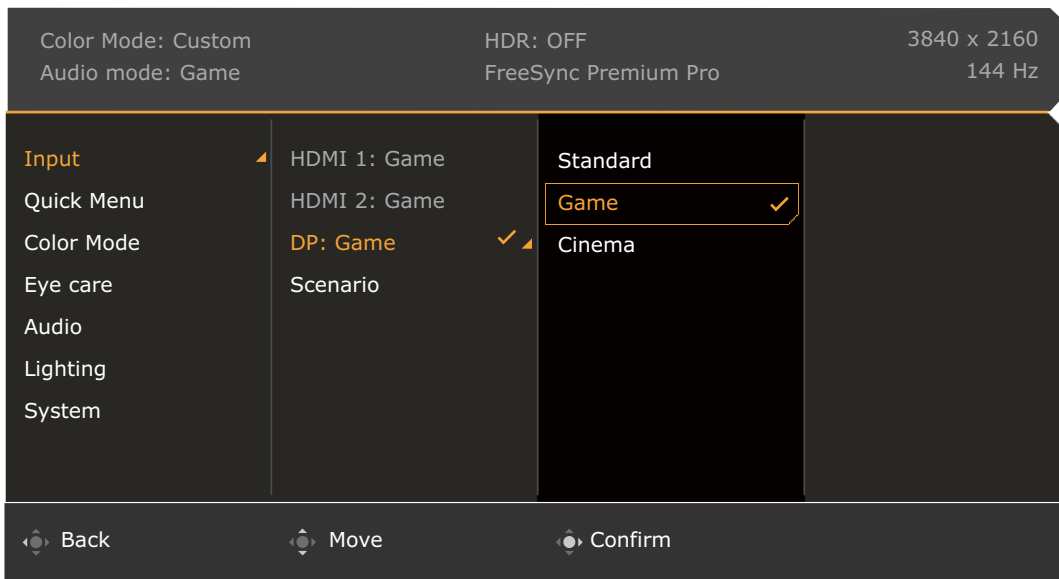
Nabor jezikov na meniju OSD se lahko razlikuje glede na izdelek, ki je na voljo za vašo regijo. Za dodatne podrobnosti glejte [Language \(Jezik\) na strani 58](#) pod **System (Sistem)** in **OSD Settings (Nastavitve OSD)**.














Za dodatne možnosti na vsakem meniju glejte naslednje strani:

- [Meni Input \(Vhod\) na strani 44](#)
- [Quick Menu \(Hitri meni\) na strani 45](#)
- [Meni Color Mode \(Barvni način\) na strani 47](#)
- [Meni Eye care na strani 51](#)
- [Meni Audio \(Zvok\) na strani 53](#)
- [Meni Lighting \(Osvetlitev\) na strani 55](#)
- [Meni System \(Sistem\) na strani 57](#)

Meni Input (Vhod)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.

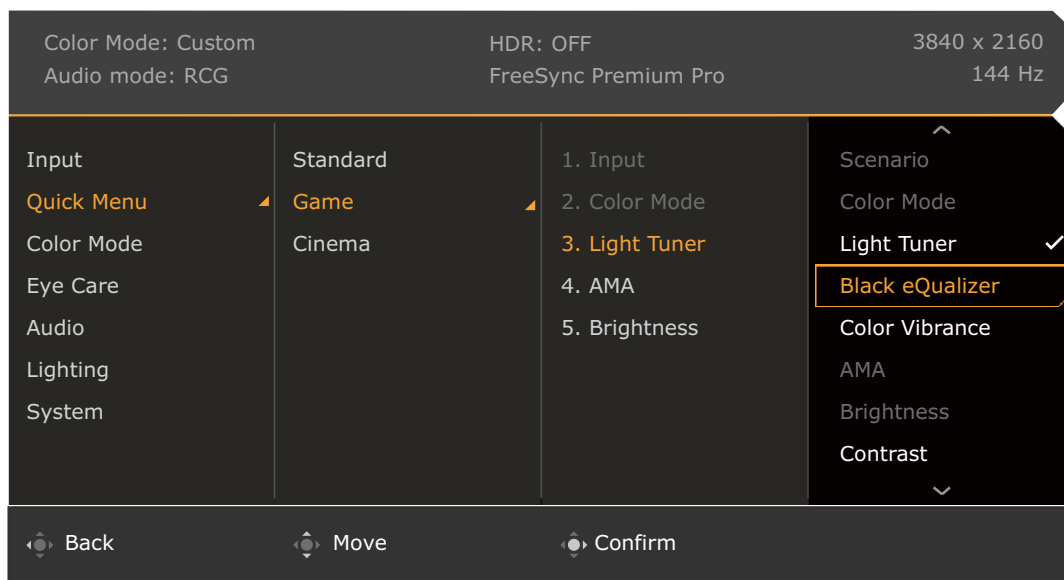















1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Input (Vhod)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .


| Možnost | Funkcija | Razpon |
|---------------------|--|--|
| Input (Vhod) | Uporabite za spreminjanje vhoda tako, da bo ustrezal vrsti povezave video kabla. Za vhod je lahko določen scenarij. Za dodatne informacije glejte Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 32 . | <ul style="list-style-type: none">• HDMI1• HDMI2• DP• Scenario (Scenarij) |

Quick Menu (Hitri meni)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



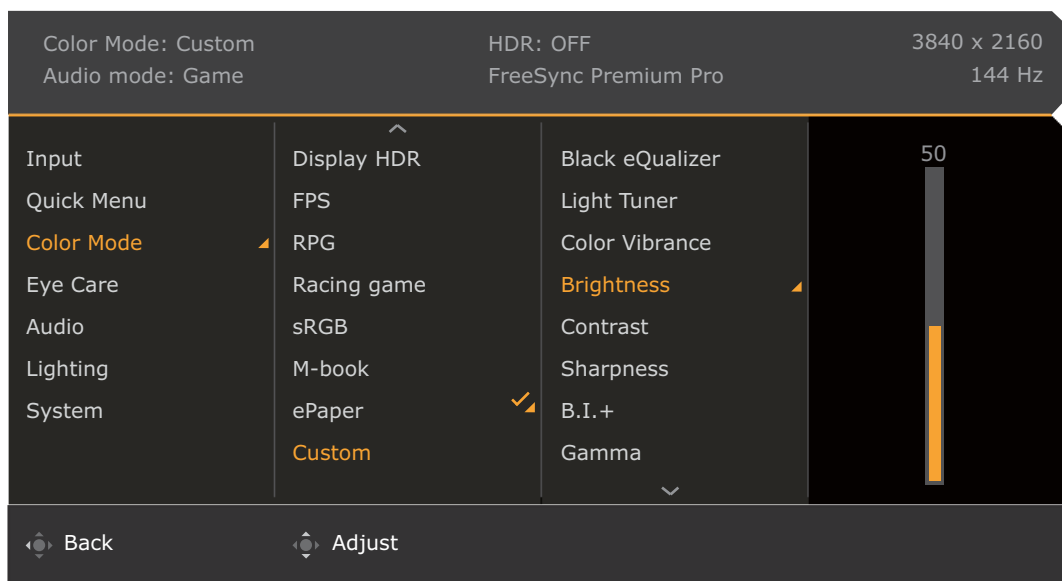
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Quick Menu (Hitri meni)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .






| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--------------------------------|---|--------|
| Quick Menu (Hitri meni) | Nastavi tri nastavitve, ki jih je mogoče hitro prilagoditi na Quick Menu (Hitri meni) . Za več informacij glejte Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) na strani 33 in Prilagajanje elementa Quick Menu (Hitri meni) na strani 34 .  Če je Input (Vhod) > Scenario (Scenarij) onemogočen, je za nastavitve na voljo samo Standard (Standardno) . | |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|---------|---------------------------------------|---------------------------------|--|
| | Standard (Standardno) | Za osnovno uporabo računalnika. | <ul style="list-style-type: none"> • Scenario (Scenarij) (spreminjanje ni mogoče) • Color Mode (Barvni način) (spreminjanje ni mogoče) • Light Tuner • Black eQualizer • Color Vibrance (Barvna resonanca) • AMA • Brightness (Svetlost) • Contrast (Kontrast) • Sharpness (Ostrina) • Audio Mode (Zvočni način) • Volume (Glasnost) • Low Blue Light • Blur Reduction |
| | Game (Igra) | Za igre. | |
| | Cinema (Kinematografski način) | Za gledanje filmov. | |

Meni Color Mode (Barvni način)


Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.




1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Color Mode (Barvni način)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .

| Možnost | Funkcija | Razpon | |
|----------------------------------|---|--|--|
| Color Mode (Barvni način) | Izberite barvni način, ki najbolj ustreza vrstam slik, prikazanim na zaslonu. | | |
| | Game HDRi (HDRi za igro) | Sočasno omogoči funkciji HDR in B.I.+ ter izboljša kontrast. | <ul style="list-style-type: none"> • Black eQualizer • Light Tuner |
| | Cinema HDRi (HDRi za kino) | Skupaj omogoči funkciji HDR in B.I.+. | <ul style="list-style-type: none"> • Color Vibrance (Barvna resonanca) |
| | Display HDR | Omogoča funkcijo HDR za vsebino, skladno s standardi DisplayHDR™ (potrdilo VESA). | <ul style="list-style-type: none"> • Brightness (Svetlost) • Contrast (Kontrast) |
| | FPS | Za igranje iger FPS (prvoosebna strelska igra). | <ul style="list-style-type: none"> • Sharpness (Ostrina) |
| | RPG | Za igranje iger RPG (igre vlog). | <ul style="list-style-type: none"> • B.I.+ • Gamma |
| | Racing Game (Dirkalna igra) | Za igranje dirkalnih iger. | <ul style="list-style-type: none"> • Color Temperature (Barvna temperatura) |
| | sRGB | Za boljšo predstavitev ujemanja barv z zunanji napravami, združljivimi s programom sRGB. | <ul style="list-style-type: none"> • AMA |
| | M-book | Zmanjšuje vizualne razlike med monitorjem in povezanim izdelkom iz serije MacBook. | <ul style="list-style-type: none"> • Blur Reduction (Odprava zamegljenosti zaradi premikanja) |
| | ePaper | Omogoča branje elektronskih knjig ali dokumentov v črno-belem prikazu in s primerno svetlostjo zaslona ter čistim besedilom. | <ul style="list-style-type: none"> • Backlight Control (Nadzor osvetlitve) (samo Display HDR) |
| Custom (Po meri) | Uporabi kombinacijo barvnih nastavitvev, ki jih definirajo uporabniki. | <ul style="list-style-type: none"> • Reset Color (Ponastavi barvo) | |

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Za dodatne informacije glejte [Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode \(Barvni način\) na strani 35.](#)

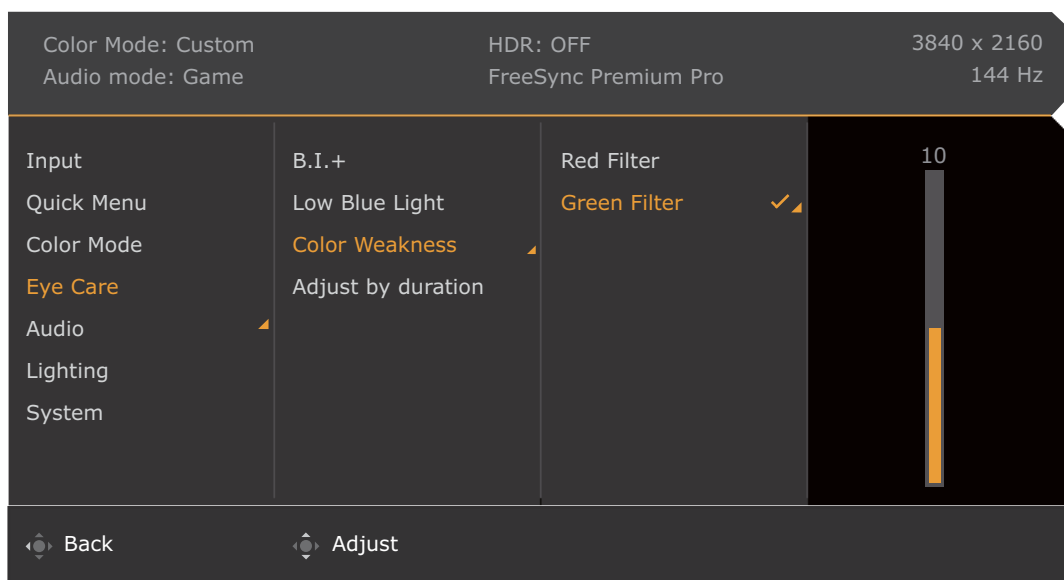
| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--|---|----------|
| Black eQualizer | <p>Ta možnost omogoči izstopanje temnih senc, tako da poveča svetlost, ne da bi spremenila svetle sence.</p>  <p>Če je slika presvetla ali komaj vsebuje kaj temnih senc, prilagoditev vrednosti Black eQualizer morda ne bo povzročila večjih sprememb na sliki.</p> | 0 ~ 10 |
| Light Tuner | S povečanjem svetlosti, kontrasta in nasičenosti poudari temne odtenke. | -10 ~ 10 |
| Color Vibrance (Barvna resonanca) | Vključuje različne nabori barvnih nastavitvev. Ko jih uporabite, lahko prilagajate nekatere od barvnih nastavitvev v ustreznih menijih. | 0 ~ 20 |
| Brightness (Svetlost) | Prilagodi razmerje med svetlimi in temnimi sencami. | 0 ~ 100 |














| Možnost | Funkcija | Razpon | |
|---|--|---|--|
| Contrast (Kontrast) | Prilagodi stopnjo razlike med temnimi in svetlimi deli. | 0 ~ 100 | |
| Sharpness (Ostrina) | Prilagodi jasnost in vidljivost robov predmetov na sliki. | 0 ~ 10 | |
| B.I.+ | Vklopi ali izklopi funkcijo Bright Intelligence Plus. Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus, da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnoteži zaslon. Za dodatne prilagoditve glejte poglavje B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) na strani 51. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) | |
| Gamma | Prilagodi svetilnost tona. Privzeta vrednost je 3 (standardna vrednost v sistemu Windows). | 1 ~ 5 | |
| Color Temperature (Barvna temperatura) | Normal (Normalno) | Omogoča ogledovanje videa in fotografij v naravnih barvah. To je tovarniško privzeta barva. | |
| | Bluish (Modrikasta) | Sliki doda hladen ton in je tovarniško privzeta nastavev za standardno belo barvo računalniške industrije. | |
| | Reddish (Rdečkasta) | Sliki doda tople ton in je tovarniško privzeta nastavev za standardno belo barvo tiska. | |
| | User Define (Uporabniško definirano) | Če želite spremeniti barvni odtenek slike, lahko spremenite mešanico osnovnih barv rdeče, zelene in modre. Nastavitve spremenite tako, da izberete ustrezne menije R (rdeča), G (zelena) in B (modra). Če znižane vrednost ene ali več barv, se zmanjša njihov ustrezen vpliv na barvni ton slike. (Če na primer zmanjšate vrednost modre, bo slika postopoma dobivala rumenkast odtenek. Če zmanjšate vrednost zelene, bo slika dobivala škrlaten odtenek.) | <ul style="list-style-type: none"> • R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100) |
| AMA | Izboljšuje odzivni čas sivinske ravni zaslona LCD. | 0 ~ 3 | |
| Blur Reduction (Odprava zamegljenosti zaradi premikanja) | Zmanjša zamegljenost zaradi premikanja v igrah in pri predvajanju videoposnetkov.  Ne spreglejte učinka funkcije Blur Reduction . <ul style="list-style-type: none"> - Svetlost je zmanjšana. - Funkcija odpravljanja utripanja je onemogočena. - Na voljo samo, če je hitrost osveževanja nad 100 Hz. Funkcija Adaptive-Sync je onemogočena, če je vklopljena funkcija Blur Reduction. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) | |

| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--|--|--|
| Backlight Control (Nadzor osvetlitve) (samo Display HDR) | (Na voljo, če je vhodni vir združljiv s HDR.) Ko omogočite to možnost, lahko monitor pri predvajanju vsebine HDR migeta, ko se osvetlitev dinamično spreminja z vsebino. To je normalen pojav. Če želite, lahko to funkcijo onemogočite. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |
| Reset Color (Ponastavi barvo) | Barvne nastavitve po meri ponastavi na tovarniške privzete vrednosti. | <ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE) |


Meni Eye care

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



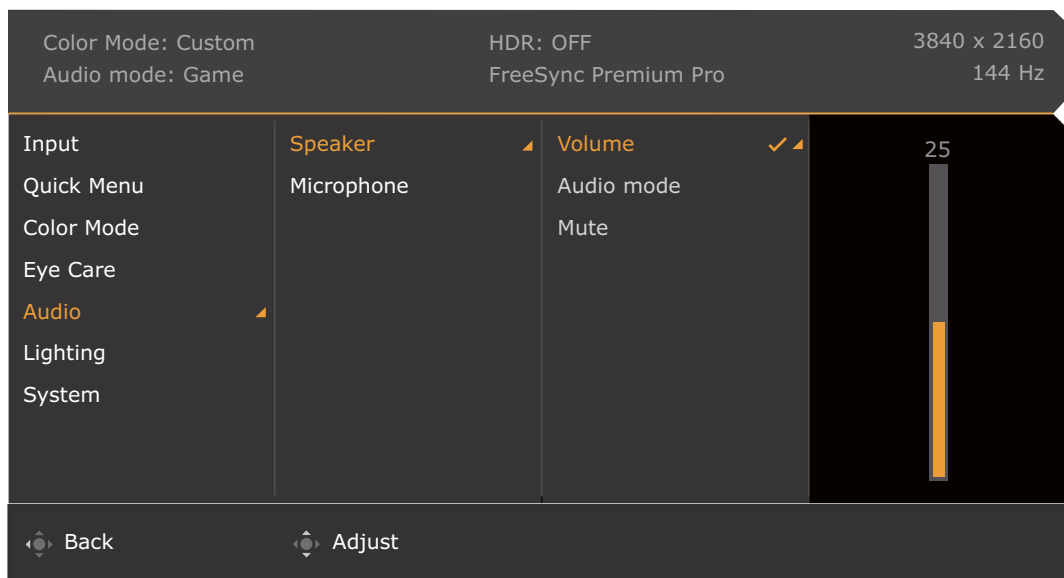
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Eye care**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














| Možnost | Funkcija | Razpon | |
|---|---|--|--|
| B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) | Če je bila funkcija Bright Intelligence Plus omogočena prek načina v meniju Color Mode (Barvni način) , so tukaj na voljo povezane nastavitve. | | |
| | Light Meter (Merilnik svetlobe) | Nastavi prikazovanje stanja osvetljenosti okolice monitorja na zaslonu. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |
| | Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja) | Prilagodi občutljivost svetlobnega senzorja, da spremeni obseg svetlosti, ki bo zaznana. To je lahko v pomoč pri odpravljanju neenakomerne osvetlitve pri zaznavanju osvetlitve. | 0 ~ 100 |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|--|---|---|--|
| Low Blue Light | <p>Zmanjša vrednost modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, da se zmanjša tveganje za izpostavljenost oči modri svetlobi.</p>  <p>Višja kot je vrednost, bolj je jakost modre svetlobe zaslona zmanjšana.</p> | | 0 ~ 20 |
| Color Weakness (Barvna slepota) | Prilagodi prilagoditev barv za ljudi z barvno slepoto, da lahko preprosteje razlikujejo barve. | | |
| | Red Filter (Rdeči filter) | Določi učinek, ki ga ustvari rdeči filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši. | 0 ~ 20 |
| | Green Filter (Zeleni filter) | Določi učinek, ki ga ustvari zeleni filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši. | 0 ~ 20 |
| Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje) | Barvna temperatura monitorja se pri daljšem času uporabe poveča, da se zmanjša morebitna obremenitev oči. | | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |

Meni Audio (Zvok)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



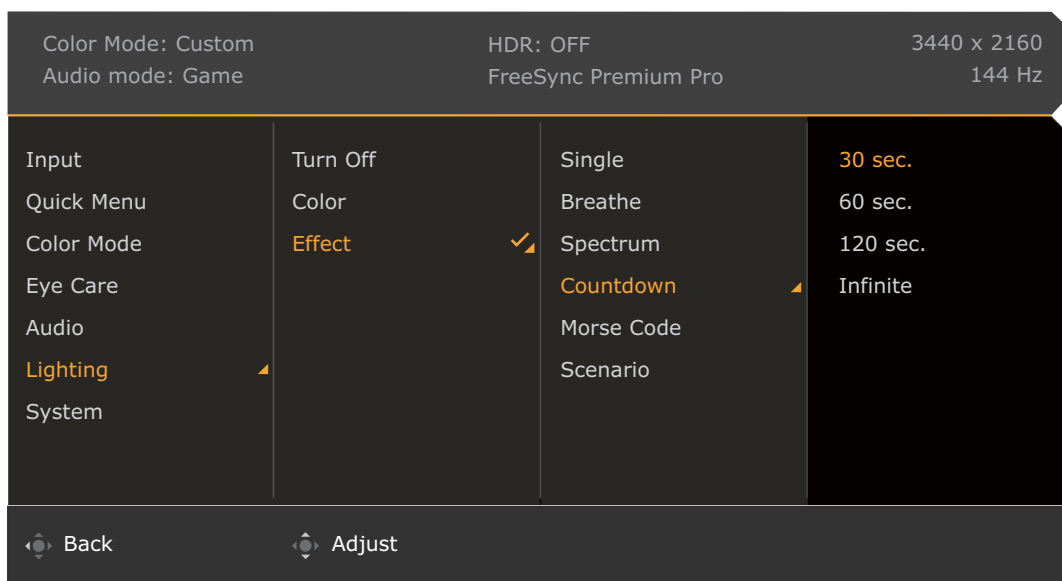
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Audio (Zvok)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














| Možnost | Funkcija | | Razpon | |
|--------------------------|---|--|---|--|
| Speaker (Zvočnik) | Prilagodi nastavitve vgrajenega zvočnika. | | | |
| | Volume (Glasnost) | Prilagodi glasnost zvoka. | 0 ~ 50 | |
| | Audio mode (Zvočni način) | Izberite enega od izenačevalnikov, da zagotovite najboljši zvočni učinek v določenih scenarijih. | | |
| | | FPS | Izboljša položaj zvoka, da lahko določite mesto ali izvor natančnih zvokov, na primer letečega metka ali sovražnikovih korakov. | |
| | RCG | Izboljša vrtljaje motorja. | | |


| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|------------------------------|--|--|---|
| | SPG | Prekliče hrup, da izboljša jasnost zvoka in izboljša športne oddaje. | |
| | Cinema (Kinematografski način) | Izboljša nizke tone, pri tem pa ohranja čist vokal. | |
| | Pop/Live (Pop/v živo) | Ohrani harmonijo glasbe in vokala, kot bi glasbo poslušali v živo. | |
| | Mute (Utišaj) | Utiša zvok. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |
| Microphone (Mikrofon) | Prilagodi nastavitve vgrajenega mikrofona. | | |
| | Turn ON (VKLOP) / Turn OFF (IZKLOP) | Vklopi ali izklopi mikrofon. | |
| | Sensitivity (Občutljivost) | Določa občutljivost mikrofona. Višja kot je vrednost, bolj občutljiv je mikrofon. Na splošno mikrofon z visoko občutljivostjo pomaga ujeti tišje ali oddaljene zvoke, mikrofon z nizko občutljivostjo pa pomaga zmanjšati hrup v ozadju. | 1 ~ 10 |
| | Polar Pattern (Polarni vzorec) | Določi smer, iz katere mikrofon ujame zvoke. Če je uporabljena izbira Omnidirectional (Vsesmerno) , mikrofon ujame zvoke povsod okoli mikrofona. Če je uporabljena izbira Private Mode (Zasebni način) , mikrofon ujame zvok na sprednji strani znotraj omejenega območja (50 ± 10 stopinj). | <ul style="list-style-type: none"> • Omnidirectional (Vsesmerno) • Private Mode (Zasebni način) |
| | Noise Cancellation (Odpravljanje hrupa) | Zmanjša neželene hrupe iz okolja. To določa občutljivost vgrajenega mikrofona. Če je uporabljena nastavev 3 , je odpravljenega več hrupa. V tem trenutku vokal morda ne bo tako jasen, če ni dovolj blizu mikrofonu. | 0 ~ 3 |
| | Mute (Utišaj) | Izklopi zvok mikrofona. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |

Meni Lighting (Osvetlitev)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



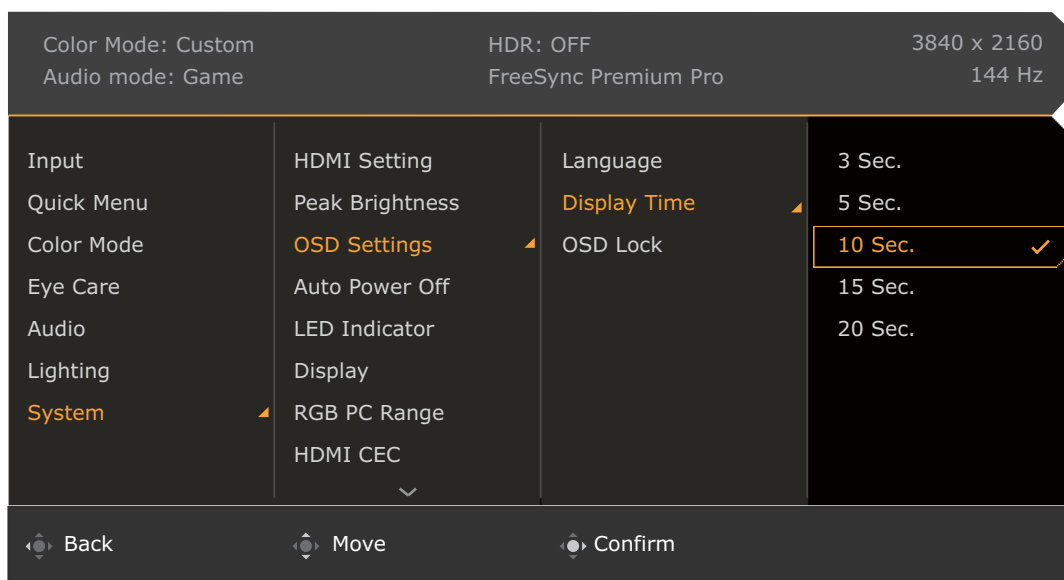
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Lighting (Osvetlitev)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--|--|--------|
| Turn ON (VKLOP) / Turn OFF (IZKLOP) | Vklopi ali izklopi funkcijo Lighting (Osvetlitev) . | |
| Color (Barva) | Spremeni lučke LED na zadnji strani monitorja v eno barvo.  Na voljo je samo za določene učinke. | |

| Možnost | Funkcija | Razpon | |
|------------------------|---|--|---|
| Effect (Učinek) | Izberite zelen svetlobni učinek. | | |
| | Single (Enojno) | Nastavi osvetlitev v eni barvi. | |
| | Breathe (Dihanje) | Nastavi počasno utripanje v eni barvi. | |
| | Spectrum (Spekter) | Nastavi samodejno zaporedno spreminjanje barv. | |
| | Countdown (Odštevanje) | Nastavi zaporedno utripanje v določenem časovnem obdobju. | <ul style="list-style-type: none"> • 30 sec. (30 sek.) • 60 sec. (60 sek.) • 120 sec. (120 sek.) • Infinite (Neskončno) |
| | Morse Code (Morsejeva abeceda) | Nastavi osvetlitev v določenih vzorcih. | <ul style="list-style-type: none"> • Win • Go • Love • Peace • SOS |
| | Scenario Mapping (Načrt scenarija) | Nastavi svetlobni učinek tako, da je skladen s scenarijem monitorja, predhodno nastavljenim v razdelku Input (Vhod) . Za dodatne informacije glejte temo Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 32. | <ul style="list-style-type: none"> • Game (Igra) • Cinema (Kinematografski način) • Standard (Standardno) |



Meni System (Sistem)


Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.




1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **System (Sistem)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .

| Možnost | Funkcija | Razpon | | | |
|--|--|--|---|-----------------------|---|
| HDMI Setting (Nastavitev HDMI) | Največja hitrost osveževanja za signal HDMI je privzeto 120 Hz. Če želite uporabljati 144 Hz, nastavitve spremenite tukaj. | <ul style="list-style-type: none"> • 120 Hz • 144 Hz | | | |
| Peak Brightness (Največja svetlost) (Samo za EX2710U) | Nudi različna območja svetlosti zaslona. Vrednosti svetlosti lahko prilagodite v izbranem območju pod izbiro Brightness (Svetlost) za vsak barvni način. Glejte Meni Color Mode (Barvni način) na strani 47 . | | | | |
| | <table border="1"> <tr> <td>Normal (Normalno)</td> <td>Največja svetlost je omejena, da se porablja manj energije.</td> </tr> <tr> <td>Max (Maksimum)</td> <td>Če se poveča največja možna svetlost, se poveča tudi poraba energije.</td> </tr> </table> | Normal (Normalno) | Največja svetlost je omejena, da se porablja manj energije. | Max (Maksimum) | Če se poveča največja možna svetlost, se poveča tudi poraba energije. |
| Normal (Normalno) | Največja svetlost je omejena, da se porablja manj energije. | | | | |
| Max (Maksimum) | Če se poveča največja možna svetlost, se poveča tudi poraba energije. | | | | |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|--|---|--|--|
| OSD Settings (Nastavitve OSD) | Language (Jezik) | <p>Nastavi jezik menija OSD.</p>  <p>Možnosti jezika, ki so prikazane na vašem meniju OSD, so lahko drugačen od teh, ki so desno, odvisno od regionalnih lastnosti vašega izdelka.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文 |
| | Display Time (Čas prikaza) | Prilagodi čas prikaza menija OSD. | <ul style="list-style-type: none"> • 3 sec. (3 sek.) • 5 sec. (5 sek.) • 10 sec. (10 sek.) • 15 sec. (15 sek.) • 20 sec. (20 sek.) |
| | OSD Lock (Zaklepanje menija OSD) | <p>Preprečuje nenamerno spreminjanje vseh nastavitev monitorja. Ko je ta funkcija aktivna, so dejanja kontrolnikov in tipk bližnjic OSD onemogočena.</p>  <p>Če želite odkleniti kontrolnike OSD, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 10 sekund.</p> | |
| Auto Power Off (Samodejni izklop) | Nastavi čas za samodejni izklop monitorja v načinu varčevanja z energijo. | | <ul style="list-style-type: none"> • OFF (IZKLOPLJENO) • 10 min • 20 min • 30 min |


















| Možnost | Funkcija | | Razpon | |
|-------------------------------------|---|--|--|--|
| Display (Zaslon) | Display Mode (Zaslonski način) | Ta funkcija omogoča, da so razmerja stranic, razen 16:9, prikazana brez geometričnega popačenja. | | |
| | | Full (Celotno) | Vhodno sliko razširi čez celoten zaslon. Idealno za slike z razmerjem stranic 16:9. | |
| | | Aspect (Razmerje) | Vhodna slika je prikazana brez geometričnega popačenja in tako, da zapolni čim večji del zaslona. | |
| | | 1:1 | Vhodno sliko prikaže v izvorni ločljivosti brez sprememb velikosti. | |
| | Overscan (Preseganje roba zaslona) | Vhodna slika se nekoliko poveča. To funkcijo uporabite, da bi skrili neželeni šum na robovih, če se ta pojavi v vaši sliki.  Na voljo samo, če je vhod časovna nastavev videa prek HDMI. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) | |
| RGB PC Range (Razpon RGB PC) | Določa obseg barvnih lestvic. Izberite možnost, ki se ujema z nastavitvijo obsega RGB na priključeni napravi. | | <ul style="list-style-type: none"> • Auto Detect (Samodejno zaznavanje) • RGB (0~255) • RGB (16~235) | |



| Možnost | Funkcija | Razpon | |
|--|--|--|--|
| HDMI CEC | <p>Če je ta možnost omogočena, omogoča nadzor monitorja in naprav, združljivih s HDMI CEC (Consumer Electronics Control), prek povezave HDMI. Razpoložljivi kontrolniki so odvisni od naprave.</p> <p>Trenutno so preskušene naslednje združljive naprave:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PS5, PS4 • Xbox One, Xbox Series X/S • Switch | | |
| Turn ON (VKLOP) / Turn OFF (IZKLOP) | Vklopi ali izklopi funkcijo HDMI CEC . Ko je funkcija omogočena, lahko hkrati vklopite ali izklopite monitor in priključene naprave ter obratno. | | |
| Auto Switch (Samodejno stikalo) | Določa, ali bo izveden preklon na nov vhod z naprave, združljive s CEC, če je zaznana. | | |
| | Enable (Omogoči) | Samodejno preklopi na nov vhod. | |
| | Disable (Onemogoči) | Po potrditvi prikaže sporočilo in preklopi na nov vhod. | |
| | OFF (IZK-LOPLJENO) | Funkcija Auto Switch (Samodejno stikalo) je izklopljena. Na vhod iz naprave, združljive s CEC, morate preklopiti ročno. | |
| Information (Informacije) | Prikaže informacije o izdelku. | <ul style="list-style-type: none"> • Input (Vhod) • Current Resolution (Trenutna ločljivost) • Optimum Resolution (Optimalna ločljivost) • HDR • Model Name (Naziv modela) | |
| Reset All (Ponastavi vse) | <p>Ponastavi vse nastavitve načina, barv in geometrije na tovarniške privzete vrednosti.</p> <p> Po ponastavitvi sistema se prikaže poziv za nastavitev scenarijev za razpoložljive vhode. Za dodatne informacije glejte Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 32.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE) | |

Odpravljanje težav





Pogosta vprašanja

Slike



-  Slika je zamegljena.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Ali se zameglitev pojavi samo pri ločljivostih, ki so nižje od izvirne (največje) ločljivosti?
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Izberite izvirno ločljivost.
-  Vidne so napake v slikovnih točkah.
- Ena od več slikovnih točk je trajno črnih, ena ali več slikovnih točk je trajno belih, ena ali več slikovnih točk je trajno rdečih, zelenih, modrih ali kakšne druge barve.
-  • Očistite zaslon LCD.
-  • Preklopite med vklopom in izklopom.
-  • To so slikovne pike, ki so trajno vklopljene ali izklopljene, in so naravna okvara, ki se pojavlja pri tehnologiji LCD.
-  Barve na sliki so napačne.
-  Videti je rumena, modra ali rožnata.
-  Pojdite v izbran barvni način pod **Color Mode (Barvni način)**. Izberite **Reset Color (Ponastavi barvo)**, nato pa izberite **YES (DA)**, da ponastavite barvne nastavitve na tovarniške privzete vrednosti.
- Če slika še vedno ni pravilna in so napačne barve tudi na meniju OSD, to pomeni, da ena od treh osnovnih barv manjka v signalnem vhodu. Preverite priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
-  Slika je popačena, utripa ali migeta.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Monitor se izvaja v izvirni ločljivosti, toda slika je še vedno popačena.
-  Slike iz različnih vhodnih virov so lahko popačene ali raztegnjene na monitorju, ki se izvaja v izvirni ločljivosti. Za optimalno prikazno delovanje vhodnih virov vseh vrst lahko uporabite funkcijo **Display Mode (Zaslonski način)**, da bi nastavili ustrezno razmerje za vhodne vire. Za podrobnosti glejte [Display Mode \(Zaslonski način\) na strani 59](#).
-  Slika je prikazana v eni smeri.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.

-  Na zaslonu je vidna rahla senca statične slike.
- 
 - Aktivirajte funkcijo upravljanja napajanja, ki omogoča, da računalnik in monitor preklopite v način „spanja“ z nizko porabo energije, ko nista v aktivni uporabi.
 - S pomočjo ohranjevalnika zaslona preprečite pojav zadrževanja slike.



Indikatorji LED

-  Indikator LED za napajanje sveti belo ali oranžno.
- 
 - Če lučka LED sveti belo, je monitor vklopljen.
 - Če lučka LED sveti belo in je na zaslonu prikazano sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni, da uporabljate način prikaza, ki ga ta monitor ne podpira. Spremenite nastavitev na enega od podprtih načinov. S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
 - Če lučka LED sveti oranžno, je aktiven način upravljanja napajanja. Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici računalnika ali premaknite miško. Če to ne pomaga, preglejte priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
 - Če lučka LED ne sveti, preverite kontakte napajalnega kabla, prisotnost napetosti nasploh in glavne varovalke.
-  Indikator LED za MIC sveti zeleno ali oranžno.
-  Stanje vgrajenega mikrofona je prikazano z indikatorjem LED za MIC. Za dodatne informacije glejte temo [Indikator LED za MIC na strani 39](#).



Kontrolniki OSD

-  Kontrolniki OSD niso dostopni.
-  Če želite odkleniti kontrolnike OSD, ki so prednastavljeni na zaklepanje, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 10 sekund.

Sporočila OSD

-  Med postopkom zaganjanja računalnika se na zaslonu prikaže sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**.
-  Če se med postopkom zagona računalnika na zaslonu prikaže sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni težavo zaradi združljivosti računalnika, ki jo povzroča operacijski sistem ali grafična kartica. Sistem bo samodejno prilagodil hitrost osveževanja. Preprosto počakajte, da se zažene operacijski sistem.

Zvok

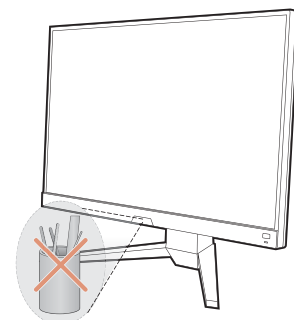
-  Vgrajeni zvočniki ne oddajajo zvoka.
- 
 - Preverite, ali je zeleni kabel pravilno priključen v vhod za zvok. Za podrobnosti glejte [Priključite kabel za zvok. na strani 23](#).
 - Povečajte glasnost (glasnost je lahko nastavljena na nemo ali je prenizka).
 - Odstranite slušalke in/ali zunanje zvočnike. (Če so na monitor priključeni slednji, se vgrajeni zvočniki samodejno nastavijo na nemo).

- ?
 V priključenih zunanjih zvočnikih ni zvoka.
 - ✓
 • Odstranite slušalke (če so priključene na monitor).
 - ✓
 • Preverite, ali je priključek slušalk pravilno vključen.
 - Če se zunanji zvočniki napajajo prek USB-ja, preverite, ali je delovanje povezave USB „V redu“.
 - Povečajte glasnost (glasnost je lahko utišana ali nastavljena na nizko vrednost) na zunanjih zvočnikih.

- ?
 Vgrajeni mikrofon ne deluje.
 - ✓
 • Preverite, ali je kabel USB (USB type-B v USB type-A) priključen v vrata USB za prenos v smeri navzgor na monitorju. Če je kabel pravilno priključen, se pod izbiro **Audio (Zvok) > Microphone (Mikrofon) > Turn ON (VKLOP)** prepričajte, da je mikrofon vklopljen.
 - Če računalnik zazna več mikrofonov, se prepričajte, da je izbrano ime modela vašega monitorja (t.j. vgrajeni mikrofon monitorja).

Senzorji

- ?
 Svetlobni senzor monitorja ne deluje pravilno.
 - ✓
 Svetlobni senzor je v sprednjem spodnjem delu monitorja. Preverite naslednje:
 - Ali ste odstranili zaščitno nalepko tipala.
 - Če je vklopljena funkcija Bright Intelligence/Bright Intelligence Plus. Označite **Color Mode (Barvni način) > način > B.I.+ (Bright Intelligence Plus)**.
 - Ali so pred senzorjem kakršne koli ovire, ki mu onemogočajo pravilno zaznavanje svetlobe.
 - Ali so pred senzorjem nastavljeni predmeti ali svetla oblačila. Svetla oblačila (zlasti bela in fluorescentnih barv) odbijajo svetlobo, zato senzor ne more zaznati glavnih virov svetlobe.



HDR

- ?
 Na zaslonu je prikazano sporočilo **HDR: Emulated (HDR: Emulirano)**.
 - ✓
 To pomeni, da vhodna vsebina ni združljiva s HDR in da je monitor v emuliranem načinu HDR. Če želite preveriti, ali so uporabljeni podprt predvajalnik, vsebina in kabel s potrdilom, glejte [Delo s tehnologijo HDR na strani 37](#).

Potrebujete dodatno pomoč?

Če težav ne uspete odpraviti s pomočjo tega priročnika, se obrnite na prodajalca ali obiščite lokalno spletno mesto [Support.BenQ.com](https://support.benq.com), na katerem lahko poiščete dodatno podporo in lokalno storitev za stranke.