



MOBIUZ™

Monitor LCD  
Uporabniški priročnik

Serijska EX

## Avtorske pravice

Copyright © 2021 by BenQ Corporation. Vse pravice pridržane. Nobenega dela te publikacije ni dovoljeno kopirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v sistemu za pridobivanje ali prevajati v kateri koli jezik ali računalniški jezik, v kakršni koli obliki in na kakršen koli način, pa naj bo v elektronski, mehanski, magnetni, optični, kemični, ročni ali kakšni drugi obliki, ne da bi pred tem pridobili pisno dovoljenje družbe BenQ Corporation.

## Izjava o omejitvi odgovornosti

Družba BenQ Corporation ne daje nobenih navedb ali garancij, pa naj bodo izrecne ali nakazane, v zvezi z vsebino tega dokumenta, in izrecno zavrača vse garancije, prodajnost ali primernost za določen namen. Poleg tega si družba BenQ Corporation pridržuje pravico popraviti to publikacijo in občasno spremeniti vsebino. Družba BenQ Corporation o morebitnih popravkih ali spremembah vsebine ni dolžna obvestiti nikogar.

Migetanje pri delovanju lahko povzročajo zunanji dejavniki, med drugim slaba kakovost kabla, nestabilno napajanje, motnje signala in slaba ozemljitev. (Velja le za modele brez utripanja.)

## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



## Podpora za izdelek

Ta dokument zagotavlja najnovejše in najnatančnejše informacije za stranke. Njegova celotna vsebina se lahko občasno spremeni brez predhodnega obvestila. Za najnovejšo različico tega dokumenta in druge informacije o izdelku obiščite spletno mesto. Razpoložljive datoteke so odvisne od modela.

1. Vaš računalnik mora biti povezan z internetom.
2. Obiščite lokalno spletno mesto na [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Postavitev in vsebina spletnega mesta je odvisna od države/regije.
  - Uporabniški priročnik in povezani dokument
  - Gonilniki in aplikacije
  - (Velja samo za EU) Informacije o razstavljanju: Na voljo na strani za prenos uporabniškega priročnika. Ta dokumenta je zagotovljen na podlagi uredbe (EU) 2019/2021 za popravilo ali recikliranje izdelka. V garancijskem obdobju se za servis vedno obrnite na lokalnega ponudnika servisa za stranke. Če želite popravilo za izdelek, ki ni več v garanciji, priporočamo, da se obrnete na kvalificirano servisno osebje in pridobite dele za popravilo pri podjetju BenQ, da bodo zagotovo združljivi. Razstavljanja izdelka se lotite samo, če se zavedate posledic. Če informacij o razstavljanju ne morete najti v svojem izdelku, se za pomoč obrnite na lokalni servis za stranke.

Registracijska številka EPREL:

EX2710R: 634880

EX2710RE: 634882

EX3210R: 654924

EX3210RE: 662527

# Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov

Začnite s temami, ki vas zanimajo.

## Namestitev

### Kako namestim in vklopim monitor?

Varnostni ukrepi	6
Kako namestiti strojno opremo monitorja	17
Prilagodite višino monitorja.	21

### Kako prilagodim kot gledanja monitorja?

Nagnite monitor.	21
------------------	----

### Kako namestim monitor na steno?

Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja	24
---	----

## Vhodni vir in prikaz slike

### Kako lahko hitro preklopim med vhodi različnih naprav?

Nastavitev monitorja za različne scenarije	34
Hitro preklapljanje med vhodi	35
Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni)	35

### Ali so na voljo nastavitve za boljšo izkušnjo igranja?

Hitro izbiranje načina za igre	40
Izbiranje zvočnega scenarija	40

### Ali so na voljo nastavitve za igre z dirkalnimi avti?

Racing Game (Dirkalna igra)	49
RCG	54

### Kako zagotovim najboljši učinek HDR?

Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR)	38
Game HDRi (HDRi za igro)	49
Cinema HDRi (HDRi za kino)	49

## Meniji in pripomočki

### Kako uporabljam meni OSD?

5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije	32
Pomikanje po glavnem meniju	44

### Katere menijske možnosti so na voljo za vsak barvni način?

Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način)	37
---	----

### Kako uporabljam daljinski upravljalnik?

Spoznajte daljinski upravljalnik	14
Daljinski upravljalnik in njegov doseg	31

## Vzdrževanje in podpora za izdelek

### Kako očistim monitor?

Čiščenje in vzdrževanje	6
-------------------------	---

## **Kako shranim monitor, če dlje časa ne bo v uporabi?**

Kako odstraniti stojalo in podstavek

23

Čiščenje in vzdrževanje

6

## **Potrebujem dodatno podporo.**

Podpora za izdelek

3

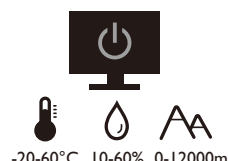
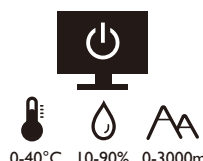
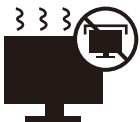
Servisiranje

7

## Napetostna zaščita



Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo monitorja upoštevajte ta varnostna navodila.



- Vtič za izmenično napetost ščiti to opremo pred neposredno napetostjo.
- Napajanje izdelka prekinete tako, da napajalni kabel iztaknete iz vtičnice. Vtičnica za napajanje mora biti blizu naprave in mora biti lahko dostopna.
- Izdelek uporabljajte samo z virom napajanja, ki je naveden na nalepki z električnimi zahtevami. Če niste prepričani, kakšen vir napajanja je na voljo, se posvetujte s pooblaščenim prodajalcem ali lokalnim podjetjem za dobavo električne energije.
- Priključljiva oprema tipa A in razreda I mora biti priključena v ozemljen priključek.
- Uporabiti je treba odobreni napajalni kabel enakovreden ali boljši od H03VV-F ali H05VV-F, 2G ali 3G, 0,75mm<sup>2</sup>.
- Uporabljajte samo električni kabel, ki ga zagotovi BenQ. Nikoli ne uporabljajte napajalnega kabla, ki je videti poškodovan ali obrabljen.
- (Če je priložen daljinski upravljalnik) **ČE VSTAVITE NAPAČNO BATERIJO, OBSTAJA NEVARNOST EKSPLOZIJE. RABLJENE BATERIJE ODVRZITE V SKLADU Z NAVODILI.**

Za modele z napajalnikom:

- Uporabljajte samo napajalnik, ki je bil priložen vašemu monitorju LCD. Uporaba drugega napajalnika lahko povzroči napačno delovanje in/ali nevarnost.
- Med uporabo naprave ali med polnjenjem baterije omogočite ustrezno prezračevanje napajalnika. Napajalnika ne pokrivajte s papirjem ali drugimi predmeti, ki bi zmanjšali hlajenje. Napajalnika ne uporabljajte, medtem ko ga imate v torbi.
- Napajalnik priključite v ustrezen vir električne energije.
- Napajalnika ne poskušajte popravljati. V njem ni delov, ki bi jih lahko popravili. V primeru poškodb ali izpostavljenosti vlagi napajalnik zamenjajte.

## Čiščenje in vzdrževanje

- Monitorja ne postavljajte tako, da bo sprednja stran neposredno na tleh ali na mizi. Površina zaslona se namreč lahko opraska.
- Preden opremo vklopite, jo morate pritrditi na stensko strukturo.
- (Za modele, ki zagotavljajo montažo na steno ali strop)
  - Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
  - Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite posebej) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja.
  - Preden iz monitorja LCD izklopite kable, izključite monitor in napajanje.
- Preden začnete čistiti izdelek, ga vedno izključite iz stenske vtičnice. Površino monitorja LCD očistite z mehko krpo brez vlaken. Izogibajte se uporabi tekočin, aerosolnih razpršilcev ali sredstev za čiščenje stekla.

- Reže in odprtine na zadnji strani ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Pazite, da jih ne boste zaprli ali pokrili. Monitorja nikoli ne postavljajte v bližino radiatorja ali drugega vira toplote ali nad njega, prav tako pa tudi ne v vgrajeno zaprto instalacijo, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Na monitor ne postavljajte težkih predmetov, da preprečite morebitne osebne poškodbe ali poškodbe monitorja.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje.
- Za informacije o nazivni moči, datumu izdelave in identifikacijskih oznakah glejte nalepko izdelka.

## Servisiranje

- Izdelka ne poskušajte servisirati sami. Z odpiranjem ali odstranjevanjem pokrovov se lahko izpostavite nevarni napetosti ali drugim tveganjem. V primeru zgoraj opisane nepravilne uporabe ali druge nesreče, kot je padec ali napačna uporaba, se za servis obrnite na usposobljeno servisno osebje.
- Za dodatno podporo se obrnite na mesto nakupa ali obiščite lokalno spletno mesto [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com).



Support.BenQ.com

## Pozor

- Monitor mora biti od vaših oči oddaljen od 50 do 70 cm (20 do 28 palcev).
- Če dlje časa gledate v zaslon, pride do utrujenosti oči in poslabšanja vida. Na vsako uro uporabe izdelka odpočijte oči od 5 do 10 minut.
- Za zmanjšanje obremenitve oči usmerite pogled na oddaljene predmete.
- S pogostim mežikanjem in vajami za oči boste preprečili izsuševanje oči.

## Tipografija

Ikona/simbol	Možnost	Pomen
!	Opozorilo	Informacije, ki so v glavnem namenjene preprečevanju poškodb komponent, podatkov ali osebnih poškodb, ki so posledica zlorabe in napačnega upravljanja ali vedenja.
💡	Namig	Uporabne informacije za dokončanje naloge.
✎	Opomba	Dodatne informacije.

V tem dokumentu so lahko koraki, ki jih morate opraviti, da pridete do menija, prikazani v strnjeni obliki, na primer: **Menu (Meni) > System (Sistem) > Information (Informacije)**.

# Vsebina

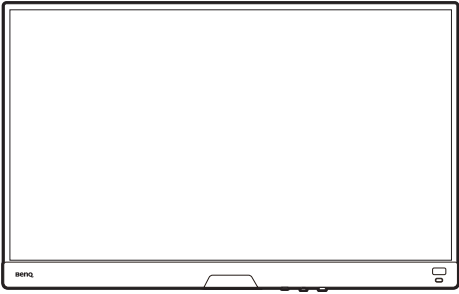
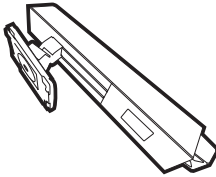
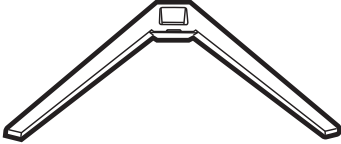
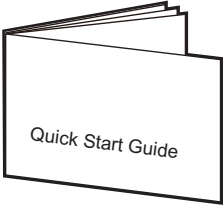
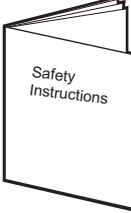
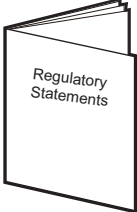
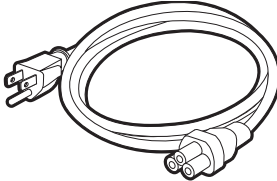
Avtorske pravice .....	2
Podpora za izdelek .....	3
Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov .....	4
Napetostna zaščita .....	6
Čiščenje in vzdrževanje .....	6
Servisiranje .....	7
Pozor .....	7
Tipografija .....	7
Uvod .....	10
Spoznavanje monitorja .....	12
Pogled od spredaj .....	12
Pogled od zadaj .....	12
Povezovanje .....	13
Spoznajte daljinski upravljalnik .....	14
Pogled od spredaj .....	14
Namestitev baterije .....	15
Kako namestiti strojno opremo monitorja .....	17
Kako odstraniti stojalo in podstavek .....	23
Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja .....	24
Dobiti kar največ od vašega BenQ prikazovalnika .....	25
Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta .....	25
Kako namestiti prikazovalnik na nov računalnik .....	26
Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku .....	27
Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 10 .....	28
Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 8 (8.1) .....	29
Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 7 .....	30
Kako prilagoditi monitor .....	31
Daljinski upravljalnik in njegov doseg .....	31
Nadzorna plošča .....	31
5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije .....	32
Nastavitev monitorja za različne scenarije .....	34
Hitro preklapljanje med vhodi .....	35
Delo z elementom <b>Quick Menu (Hitri meni)</b> .....	35
Razpoložljive menijske možnosti za vsak <b>Color Mode (Barvni način)</b> .....	37
Prilagodljive nastavitve menija OSD .....	37
Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko <b>HDR Mode (Način HDR)</b> .....	38
Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) .....	39

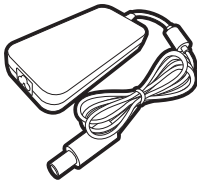

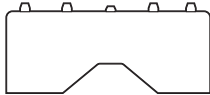
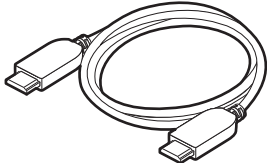
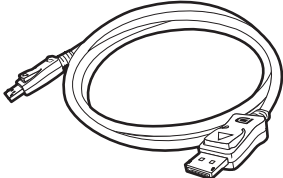
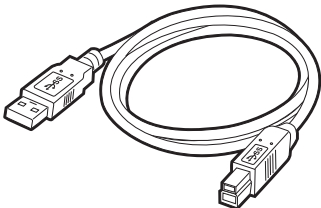


Delo s tehnologijo HDR .....	39
Hitro izbiranje načina za igre .....	40
Izbiranje zvočnega scenarija .....	40
Aktiviranje funkcije <b>Lighting (Osvetlitev)</b> .....	41
Prilagajanje zaslonskega načina .....	41
Izbira ustreznega barvnega načina .....	41
Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook .....	42
Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid ( <b>Color Weakness (Barvna slepota)</b> ) .....	42
Aktiviranje funkcije FreeSync™ Premium Pro .....	42
Delo s tehnologijo podpore za video format .....	42
Prva nastavitvev za igranje iger pri 165 Hz .....	42
<b>Pomikanje po glavnem meniju</b> .....	<b>44</b>
<b>Meni Input (Vhod)</b> .....	<b>45</b>
<b>Quick Menu (Hitri meni)</b> .....	<b>46</b>
<b>Meni Color Mode (Barvni način)</b> .....	<b>48</b>
<b>Meni Eye care</b> .....	<b>52</b>
<b>Meni Audio (Zvok)</b> .....	<b>54</b>
<b>Meni Lighting (Osvetlitev)</b> .....	<b>56</b>
<b>Meni System (Sistem)</b> .....	<b>58</b>
<b>Odpravljanje težav</b> .....	<b>61</b>
Pogosta vprašanja .....	61
Potrebujete dodatno pomoč? .....	63

# Uvod

Ko izdelek razpakirate, preverite, ali so v paketu spodaj navedeni elementi. Če kateri manjka ali je poškodovan, se obrnite na mesto nakupa, kjer bodo poskrbeli za zamenjavo.

Monitor LCD BenQ	
Stojalo monitorja	
Podstavek monitorja	
Kratka navodila	
Varnostna navodila	
Upravne izjave	
Napajalni kabel (Priloženi element je odvisen od modela ali regije.)	

<p>Napajalnik (Priloženi element je odvisen od modela ali regije.)</p>	
<p>Daljinski upravljalnik (RC-0013 z eno baterijo CR2032)</p>	
<p>V/I pokrov</p>	
<p>Kabel za video: HDMI</p>	
<p>Kabel za video: DP</p>	
<p>Kabel USB</p>	



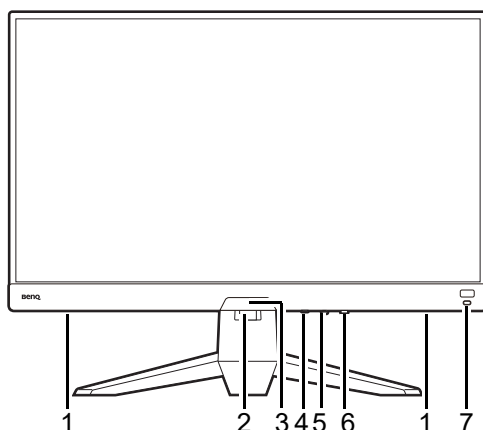
- Razpoložljivi dodatki in prikazane slike so lahko drugačni od dejanske vsebine in izdelka, ki se prodaja v vašem območju. Poleg tega se lahko vsebina paketa spremeni brez predhodnega obvestila. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje. Zaščitna pena v embalaži je idealna za zaščito monitorja med transportom.



Izdelek in pripomočke vedno hranite zunaj dosega majhnih otrok.

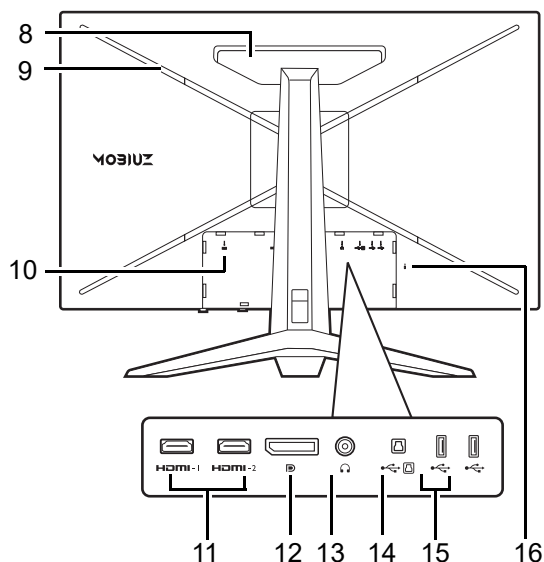
# Spoznavanje monitorja

## Pogled od spredaj



1. Zvočniki
2. Odprtina za napeljavo kabla
3. Svetlobni senzor
4. Tipka za kroženje
5. 5-smerni krmilnik
6. Gumb za vklop/indikator LED napajanja
7. Bližnjična tipka HDRi

## Pogled od zadaj



8. Zvočnik
9. Lučka LED
10. Vhodni priključek za enosmerni tok
11. Vtičnica HDMI x 2
12. Vtičnica DisplayPort
13. Priključek za slušalke
14. Vrata USB 3.1 (v smeri navzgor; priključitev v računalnik)
15. Vrata USB 3.1 x 2 (v smeri navzdol; priključitev v naprave USB)
16. Reža za ključavnico Kensington

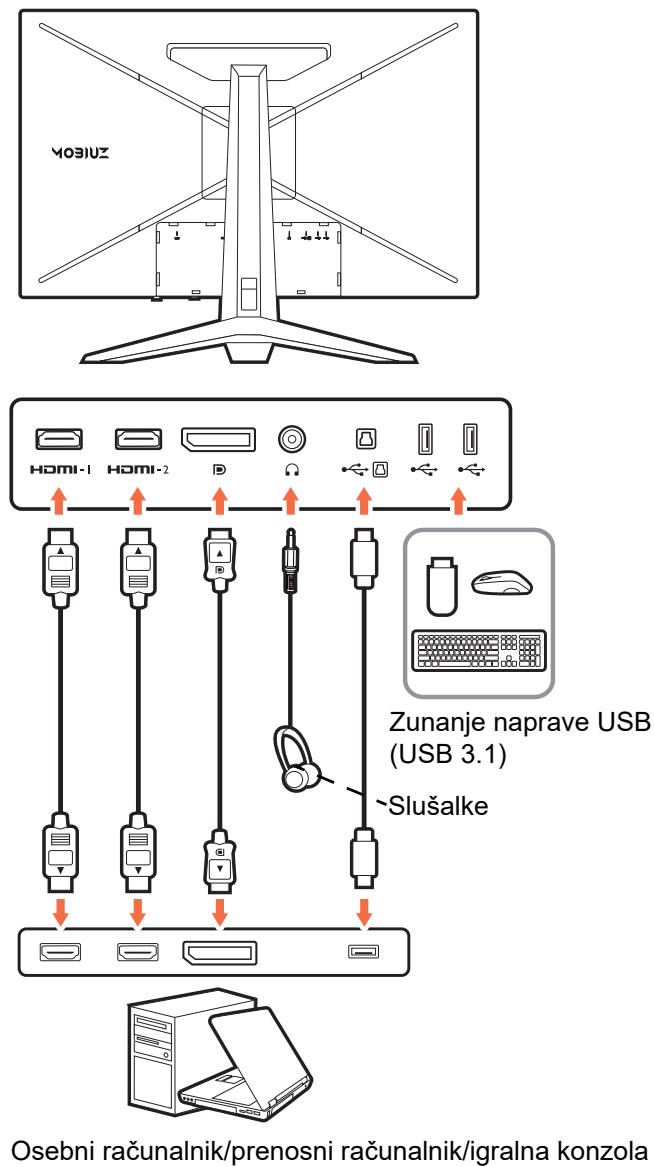


- Zgornja shema se lahko spreminja glede na model.
- Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

# Povezovanje

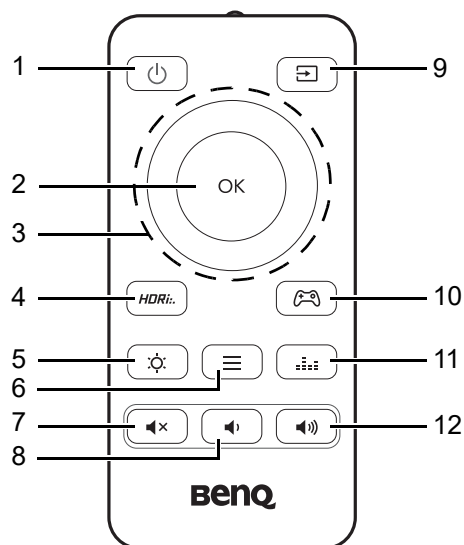
Naslednje ilustracije priklučevanja so zgolj referenčne. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.

Za podrobne načine priklučevanja glejte stran 19 - 20.







# Spoznajte daljinski upravljalnik

## Pogled od spredaj



Št.	Ime	Tipka	Opis
1	Tipka za vklop/izklop		Vklopi ali izklopi napajanje.
2	Tipka OK		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Odpre podmeni.</li> <li>• Potrdi izbiro.</li> </ul>
3	Navigacijske tipke		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skoči na prejšnji menijski element.</li> <li>• Za prilagajanje navzgor/zvišanje.</li> </ul>
			Odpre podmenije.
			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skoči na naslednji menijski element.</li> <li>• Za prilagajanje navzdol/znižanje.</li> </ul>
			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vrne se na prejšnji meni.</li> <li>• Zapre meni OSD.</li> </ul>
4	Tipka <b>HDR Mode (Način HDR)</b>		Omogoča dostop do seznama možnosti HDR. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo <a href="#">Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR)</a> na strani 38.
5	Tipka <b>Brightness (Svetlost)</b>		Prilagodi svetlost.
6	Tipka <b>Quick Menu (Hitri meni)</b>		Aktivira <b>Quick Menu (Hitri meni)</b> . Za dodatne informacije glejte temo <a href="#">Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni)</a> na strani 35.
7	Tipka za izklop zvoka		Vklop/izklopi zvok.
8	Tipka za zmanjšanje glasnosti		Zmanjša glasnost zvoka.

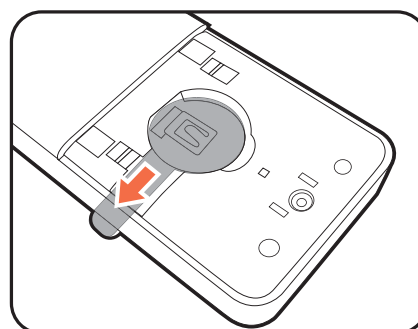
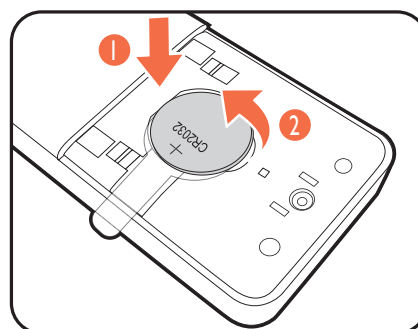
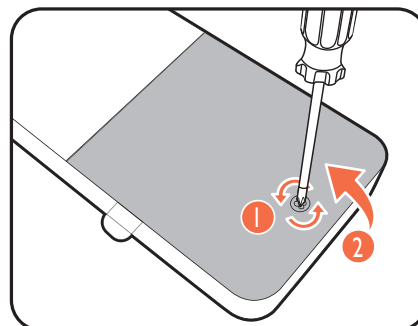
Št.	Ime	Tipka	Opis
9	Tipka za vhodni vir		Dostopi do seznama razpoložljivih vhodnih virov. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite.
10	Tipka <b>Game Mode (Način za igre)</b>		Omogoča dostop do seznama možnosti <b>Game Mode (Način za igre)</b> . Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo <a href="#">Hitro izbiranje načina za igre na strani 40</a> .
11	Tipka <b>Audio Scenario (Zvočni scenarij)</b>		Omogoča dostop do seznama možnosti <b>Audio Scenario (Zvočni scenarij)</b> . Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo <a href="#">Audio mode (Zvočni način) na strani 54</a> .
12	Tipka za povečanje glasnosti		Poveča glasnost zvoka.



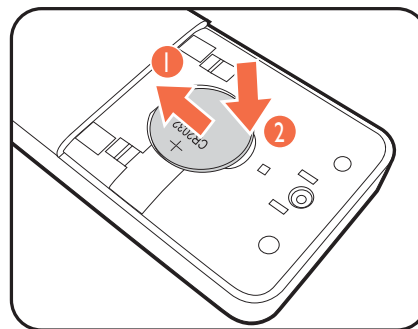
OSD = zaslonski meni.

## Namestitev baterije

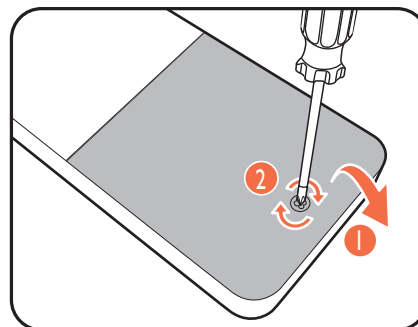
1. Daljinski upravljalnik obrnite naokoli. Vijak, ki pritruje pokrov na daljinski upravljalnik, odvijte z navzkrižnim izvijačem, nato pa snemite pokrov tako, kot je prikazano. Priporočamo, da uporabite izvijač z magnetno konico, da ne izgubite vijaka.
2. Pritisnite zgornji del baterije, da lahko baterijo odstranite iz spodnjega dela, kot je prikazano.
3. Odstranite izolacijsko ploščico baterije.



4. Priloženo baterijo (CR2032) znova pravilno vstavite v predel za baterijo. Poskrbite, da bo pozitivni terminal (+) obrnjen navzgor.



5. Zamenjajte pokrov baterije in privijte vijak. Daljinski upravljalnik je zdaj pripravljen za uporabo.



- 
- !**
- Daljinski upravljalnik in baterijo hranite zunaj dosega otrok.
  - Daljinski upravljalnik, priložen temu izdelku, vsebuje celično baterijo v obliki kovanca/gumba. Zaužitje celične baterije v obliki kovanca/gumba lahko v samo dveh urah povzroči hude notranje opekline in smrt.
  - Če daljinskega upravljalnika dlje časa ne boste uporabljali, odstranite baterijo.
-



# Kako namestiti strojno opremo monitorja



- Če je računalnik vklopljen, ga morate pred nadaljevanjem izklopiti. Monitorja ne priključite ali vklopite, dokler to ni določeno v navodilih.
- Naslednje ilustracije so zgolj referenčne. Razpoložljivi vhodni in izhodni priključki se lahko spreminjajo glede na kupljeni model.
- Podprti časi se lahko spreminjajo glede na vhodni signal. S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti zaslona** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Za dodatne informacije glejte razdelek »**Prednastavljeni načini**« v datoteki ločljivosti.
- Po površini zaslona ne pritisčajte s prsti.

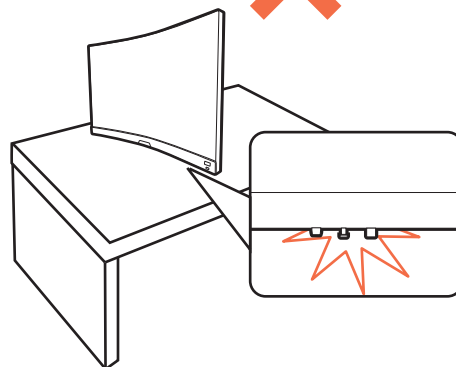
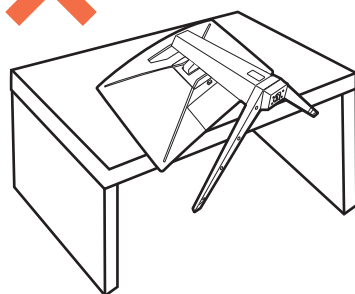


Pri delu z ostrim podstavkom monitorja bodite previdni, da se ne poškodujete.



Monitor ima ukrivljen zaslon, zato površine zaslona nikoli ne postavljajte na mizo, ne da bi ga podstavili z blazino.

Monitorja nikoli ne postavljajte na mizo ali tla brez roke stojala in podstavka. Kontrolniki na dnu sprednje plošče niso namenjeni držanju teže monitorja in se lahko poškodujejo.



## 1. Pritrdite podstavek monitorja.

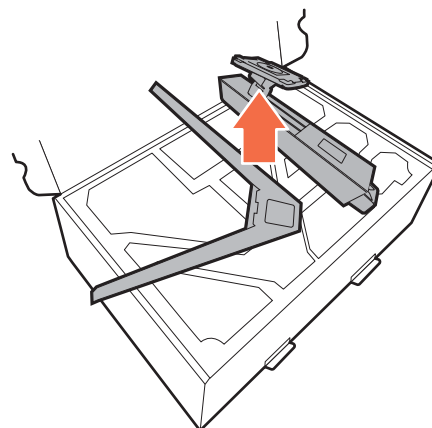


Monitor ima ukrivljen zaslon, zato površine zaslona nikoli ne postavljajte na mizo, ne da bi ga podstavili z blazino.

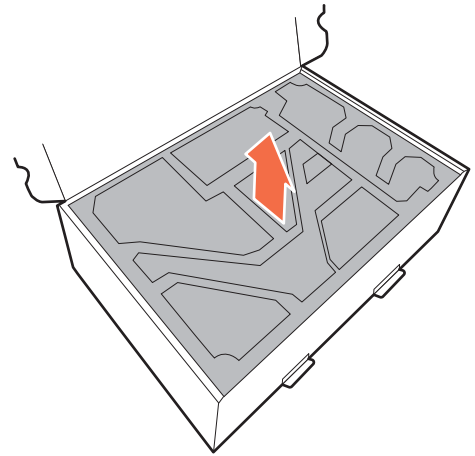


Pazite, da ne poškodujete monitorja. Če površino zaslona postavite na kakršen koli predmet, na primer spenjalnik ali miško, lahko poči steklo ali se poškoduje substrat LCD, kar razveljavi garancijo. Če monitor potiskate ali vlečete po mizi, lahko opraskate ali poškodujete površino okrog monitorja in njegove kontrolnike.

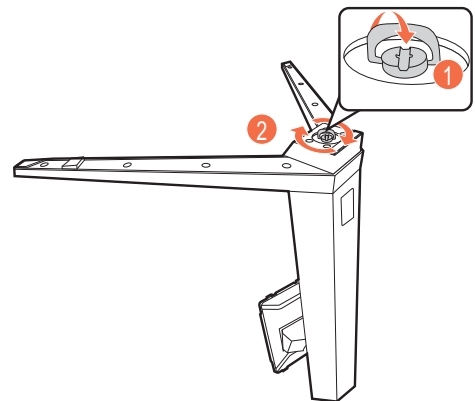
Odprite škatlo in iz nje vzemite stojalo ter podstavek monitorja.



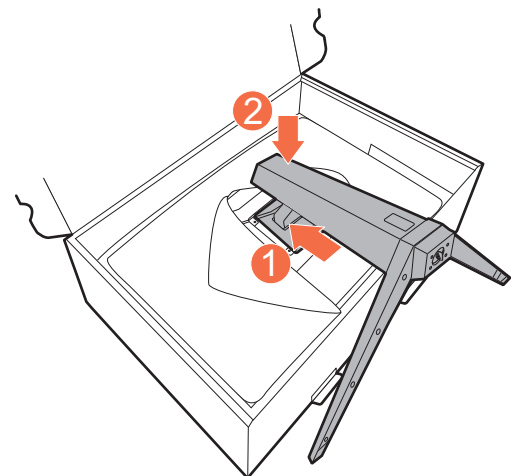
Odstranite peno, ki ščiti zadnji del monitorja.



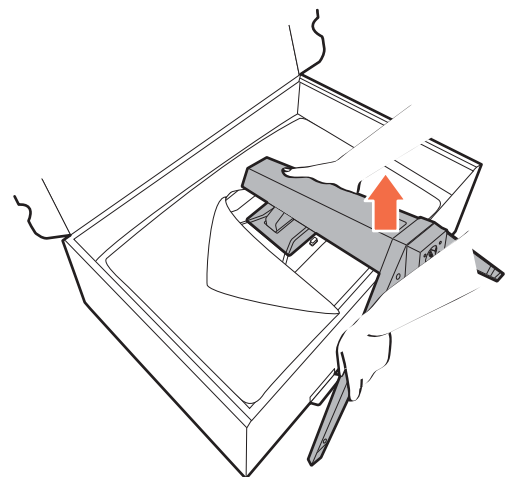
Stojalo monitorja namestite na podstavek, kot je prikazano na sliki. Dvignite pokrov krilatega vijaka in ga privijte, kot je prikazano. Nato pokrov vijaka potisnite navzdol.



Usmerite in uskladite ročico stojala z monitorjem in ju pritiskajte skupaj, da zaslišite klik in se zaskočita.




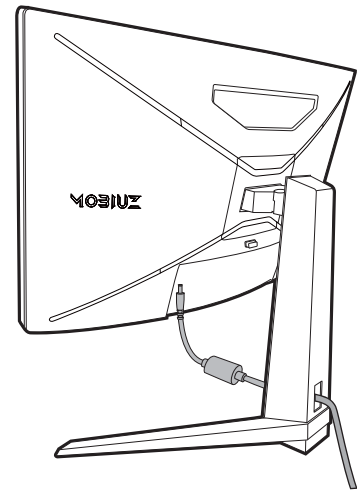
Pazljivo dvignite monitor in ga obrnite, nato pa ga na ravni, gladki površini obrnite pokonci na stojalu.



## 2. Napajalni kabel priključite na monitor.

Kabel najprej potisnite skozi luknjo za napeljavo kablov na roki stojala.

En konec napajalnega kabla priključite v vtičnico z oznako  na zadnji strani monitorja. Drugega konca kabla še ne priključite v vir napajanja.

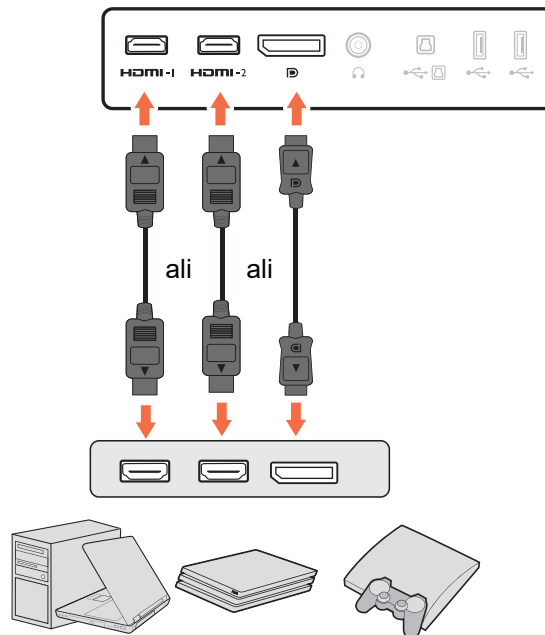


## 3. Priključite video kabel.



Video kabli, ki ste jih prejeli v paketu, in slike vtičnic v tem dokumentu so odvisni od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

1. Kable potisnite skozi luknjo za napeljavo kablov na roki stojala.
2. Vzpostavite povezavo video kabla.

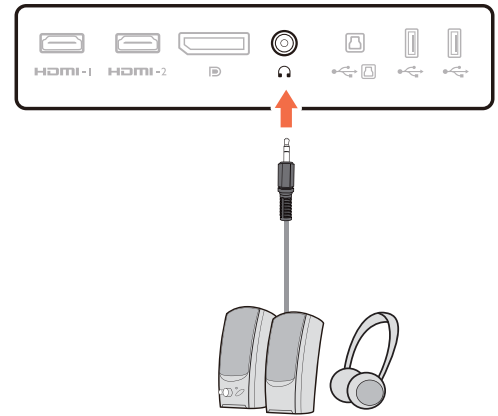


- Vtič kabla HDMI priključite v vrata HDMI na monitorju. Drugi konec kabla priključite v vrata HDMI na digitalni izhodni napravi.
  - Vtič kabla DP priključite v vtičnico za video na monitorju. Drugi konec kabla priključite v vtičnico za video na računalniku.
3. Drugi konec video kabla priključite v ustrezna vrata digitalnega izhodnega vira (na primer računalnika).

#### 4. Priključite kabel za zvok.

Slušalke lahko priključite v priključek za slušalke na zadnji strani monitorja.

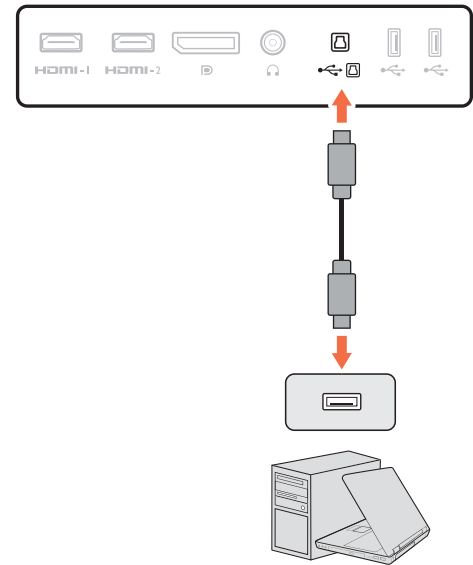
Kabel potisnite skozi luknjo za napeljavo kablov na roki stojala.



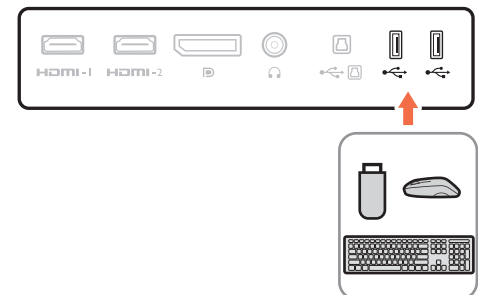
#### 5. Priključite naprave USB.

##### Priključitev kabla USB Type-B

Povežite kabel USB med računalnikom in monitorjem (prek vrat USB v smeri navzgor na zadnji strani). Ta vrata USB v smeri navzgor prenašajo podatke med računalnikom in napravami USB, priključenimi na monitor.

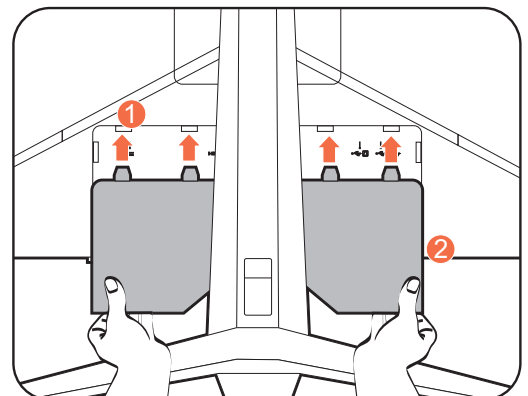


Naprave USB priključite prek drugih vrat USB (v smeri navzdol) na monitorju. Ta vrata USB v smeri navzdol prenašajo podatke med priključenimi napravami USB in vrati v smeri navzgor.



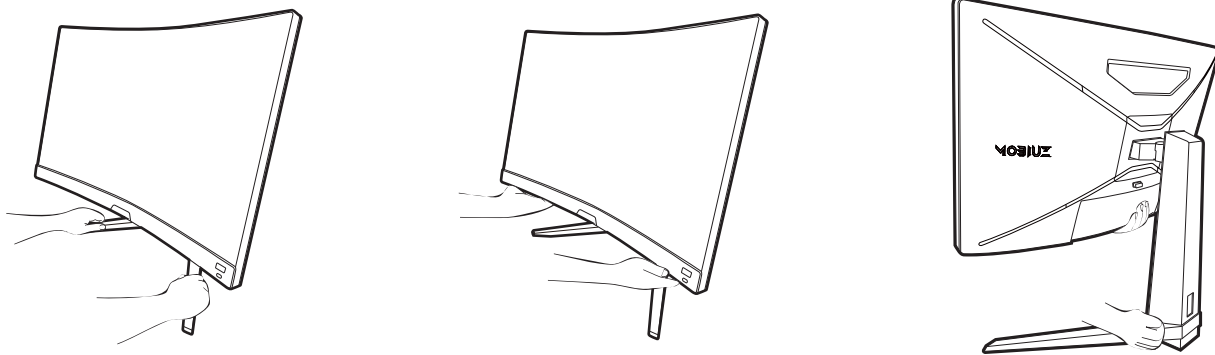
#### 6. Namestite V/I pokrov.

V/I pokrov poravnajte z luknjami na hrbtni strani monitorja, nato pa pritisnite robove in spodnji del zadnjega pokrova v luknje, da se zaskoči. Pritisnite na spodnjem delu pokrova in preverite, ali je pravilno nameščen.



## 7. Monitor postavite v pravilen položaj.

Potem ko pravilno priključite kable, lahko postavite monitor po svoji želji. Monitor premikajte previdno, tako da pridržite spodnji del monitorja, podstavek in roko stojala.



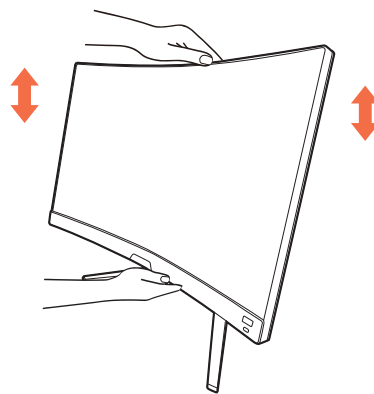
Pritiskanje s prsti po površini zaslona je prepovedano. Zaslona se lahko zaradi prekomerne sile poškoduje.



## 8. Prilagodite višino monitorja.

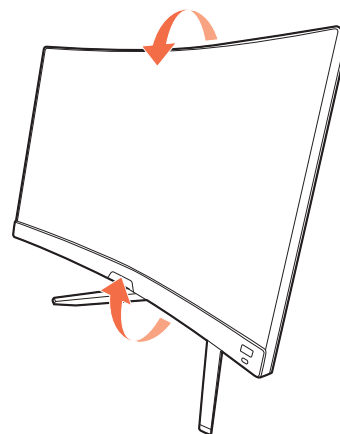
Če želite prilagoditi višino monitorja, primite monitor zgoraj in spodaj ter ga spustite ali dvignite do želene višine.

**!** Monitor ima steklo od roba do roba in je treba z njim ravnati previdno. Po površini zaslona ne pritiskajte s prsti. Prekomernemu pritiskanju na zaslon se je treba izogniti.



## 9. Nagnite monitor.

Priporočamo, da postavite monitor tako, da vas ne bodo motili nezaželeni odsevi iz drugih virov svetlobe.

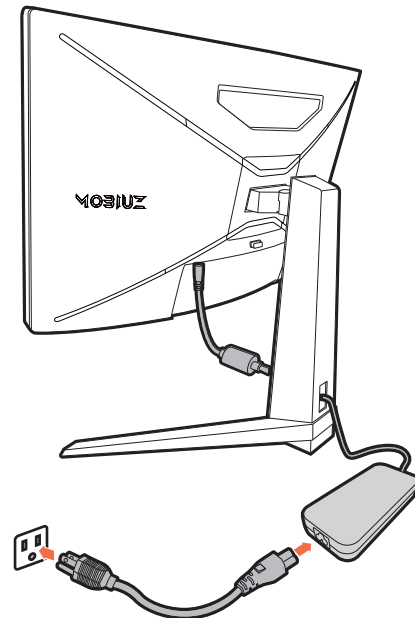


## 10. Vključite napajanje.

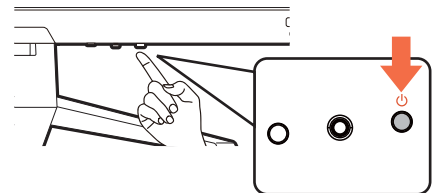
Napajalni kabel priključite v napajalnik. Drugi konec napajalnega kabla vključite v vir napajanja in ga vklopite.



Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.



S pritiskom gumba za vklop vklopite monitor.

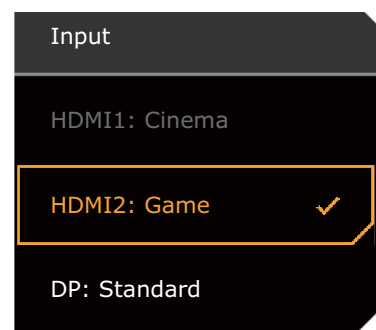
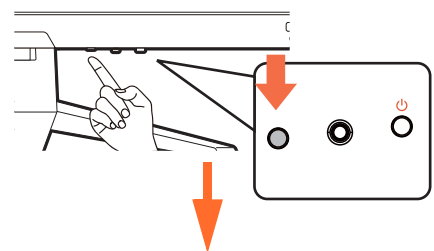


Vklopite tudi računalnik. Če imate več izvorov videa, za izbiro vhodnega vira pritisnite tipko za kroženje in 5-smerni krmilnik.

Upoštevajte navodila v poglavju [Dobiti kar največ od vašega BenQ prikazovalnika na strani 25](#) za namestitvev programske opreme monitorja.



Za podaljšanje življenjske dobe izdelka priporočamo, da uporabite funkcijo za upravljanje napajanja računalnika.



## 11. Nastavitev monitorja za določene scenarije.

Poziv za nastavitev monitorja za delo v določenih scenarijih se prikaže pri prvem vklopu monitorja. Za dokončanje konfiguracije glejte temo [Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 34](#).

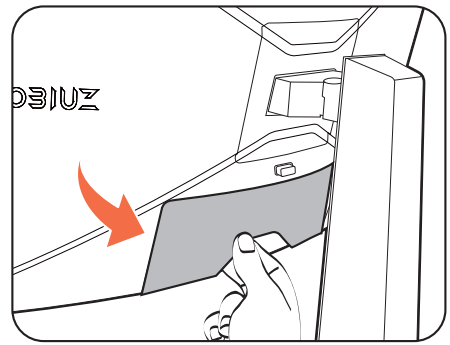
# Kako odstraniti stojalo in podstavek

## 1. Izklopite monitor.

Preden odklopite napajalni kabel, izključite monitor in napajanje. Preden odklopite signalni kabel monitorja, izključite računalnik.

## 2. Odstranite V/I pokrov.

V/I pokrov odstranite tako, da začnete na spodnjem delu, kot je prikazano. Za lažjo odstranitev lahko nagnete monitor. Previdno odklopite vse kable.

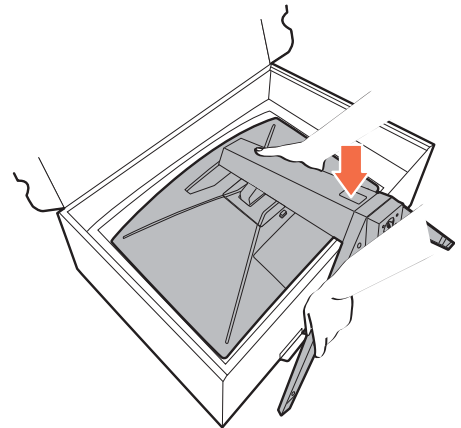


## 3. Pripravite monitor in delovno okolje.

Monitor vrnite v škatlo, ki je bila prvotno uporabljena za dostavo izdelka. Monitor ima ukrivljen zaslon, zato površine zaslona nikoli ne postavljajte na mizo, ne da bi ga podstavili z blazino.

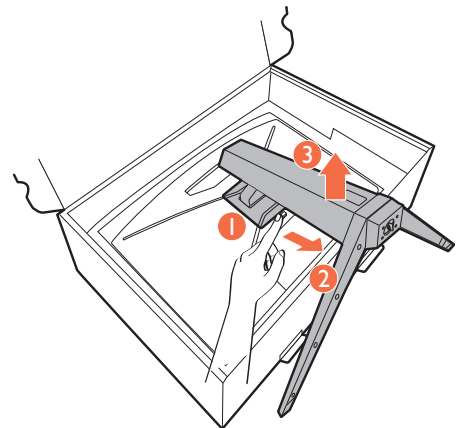


Pazite, da ne poškodujete monitorja. Če površino zaslona postavite na kakršen koli predmet, na primer spenjalnik ali miško, lahko poči steklo ali se poškoduje substrat LCD, kar razveljavi garancijo. Če monitor potiskate ali vlečete po mizi, lahko opraskate ali poškodujete površino okrog monitorja in njegove kontrolnike.



## 4. Odstranite stojalo monitorja.

Medtem ko pritisnete in pridržite gumb za sprostitev montaže VESA (1), snemite stojalo z monitorja (2 in 3).

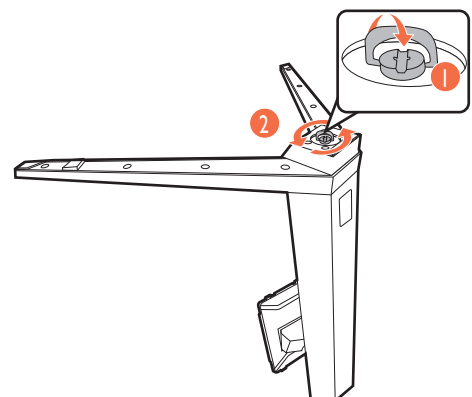


## 5. Odstranite podstavek monitorja.

Vijak na dnu podstavka monitorja odvijte in podstavek monitorja odklopite, kot je prikazano na sliki.



Če nameravate svoj monitor še kdaj uporabljati s stojalom, shranite podstavek in stojalo na varno mesto.



# Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja

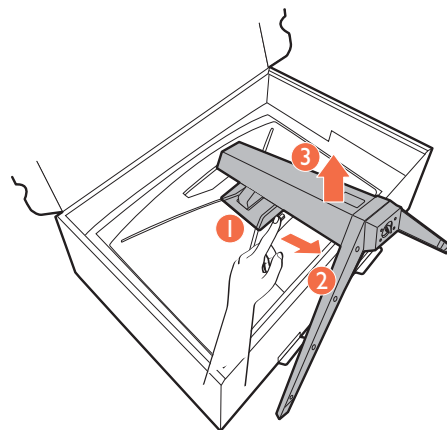
Na zadnji strani monitorja LCD je 100-milimetrski standardni vhod VESA, ki omogoča namestitev stenskega nosilnega obroča. Preden začnete nameščati montažni komplet monitorja, natančno preberite varnostne ukrepe.

## Varnostni ukrepi

- Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
- Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite ločeno) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja. Za informacije o teži glejte tehnične podatke izdelka na spletnem mestu.
- Preden iz monitorja LCD izklopite kable, izključite monitor in napajanje.

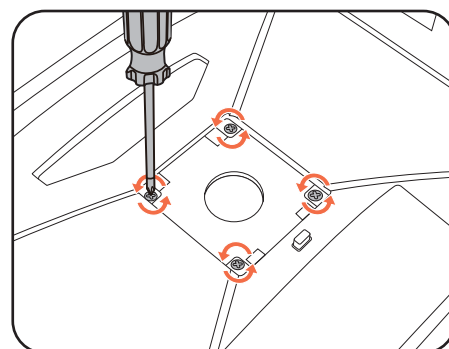
### 1. Odstranite stojalo monitorja.

Ko je monitor v škatli, snemite stojalo monitorja, kot je prikazano na sliki.



### 2. Odvijte vijake na zadnjem pokrovu.

Vijake, s katerimi je zadnji pokrov nameščen na monitor, odstranite s križnim izvijačem. Priporočamo, da uporabite izvijač z magnetno konico, da ne izgubite katerega od vijakov.



### 3. Za dokončanje namestitve upoštevajte navodila v priročnikih z navodili za namestitev nosilca za stensko montažo.



Za pritrnitev standardnega kompleta za stensko namestitev VESA na monitor uporabite 4 vijake M4 x 10 mm. Prepričajte se, da so vsi vijaki priviti in ustrezno pritrjeni. Za stensko namestitev in previdnostne ukrepe se obrnite na strokovnjaka ali servis BenQ.



# Dobiti kar največ od vašega BenQ prikazovalnika

Da bi lahko čim bolj izkoristili svoj novi monitor LCD BenQ, morate namestiti programsko opremo gonilnika monitorja LCD BenQ po meri, ki je na voljo na lokalnem spletnem mestu. Za podrobnosti glejte [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 25](#).

Glede na okoliščine pod katerimi boste povezali in instalirali vaš novi prikazovalnik, bodo odločale o tem, s katerim postopkom boste morali nadaljevati, da boste uspešno instalirali gonilnik BenQ LCD zaslona. Na okoliščine vpliva vrsta operacijskega sistema Microsoft Windows ki ga uporabljate, ali povezujete zaslon in instalirate programsko opremo na nov računalnik (na katerem še ni gonilnika), ali pa nadgradujete že obstoječi računalnik (ki ima že instaliran gonilnik za zaslon) z novim zaslonom.

V vsakem primeru, ko boste prvič zagnali računalnik (ko bo vaš novi zaslon že povezan z računalnikom), bo Windows samodejno prepoznal novi (ali različni) zaslon in pojavil se bo čarovnik **Odkrita Nova Strojna Oprema**.

Sledite navodilom čarovnika. Za nadaljnje podrobnosti in navodila po korakih za samodejno namestitve (novo) ali nadgraditev (obstoječe) namestitve glejte:

- [Kako namestiti prikazovalnik na nov računalnik na strani 26](#).
- [Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku na strani 27](#).



- Če potrebujete Uporabniško Ime in Geslo za vhod v operacijski sistem Windows, morate biti prijavljen kot administrator ali kot član administratorjeve skupine, sicer instalacija gonilnika ne bo možna. Še več, instalacija gonilnika ne bo izvedljiva tudi v primeru, če je vaš računalnik povezan z omrežjem, ki zahteva dostopno geslo.
  - Če želite preveriti ime kupljenega modela, si oglejte oznako s specifikacijami na zadnji strani monitorja.
- 

## Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta

1. S spletnega mesta [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) prenesite pravilne datoteke gonilnikov.
2. Datoteke gonilnikov razširite v prazno mapo v računalniku. Zapomnite si pot do datotek, ki ste jih razširili.

# Kako namestiti prikazovalnik na nov računalnik

Natančna navodila opisujejo potopek izbire in instalacije gonilnika BenQ LCD zaslona na nov računalnik, ki doslej še ni imel priključenega zaslona. Omenjena navodila so primerna le za računalnik, ki ni bil nikoli uporabljen in LCD zaslon BenQ bo prvi zaslon nasploh priključen na ta računalnik.



Če želite priključiti zaslon k obstoječem računalniku, ki je že imel instaliran zaslon (in ima gonilnik za zaslon že instaliran), ne bi smeli uporabljati teh navodil. Namesto tega sledite navodilom za [Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku](#).

---

1. Sledite navodilom v [Kako namestiti strojno opremo monitorja na strani 17](#).

Ko se Windows zažene, bo samodejno prepoznal novi monitor in sprožil čarovnik **Odkrita Nova Strojna Oprema**. Sledite navodilom, dokler se ne pojavi opcija **Instalirajte Gonilnik Strojne Opreme**.

2. Odključajte možnost **Poišči ustrezen gonilnik za mojo napravo** in kliknite **Nadaljuj**.
3. Preverite in potrdite, ali je čarovnik izbral ime, ki ustreza vašemu monitorju in kliknite **Nadaljuj**.
4. Kliknite **Dokončaj**.
5. Znova zaženite računalnik.

# Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku

Sledeča natančna navodila opisujejo potopek nadgradnje gonilnika na vaš Microsoft Windows računalnik. Gonilniki so trenutno preizkušeni in združljivi z operacijskima sistemoma Windows 10, Windows 8 (8.1) in Windows 7.



Gonilnik BenQ LCD monitorja lahko odlično deluje tudi z ostalimi verzijami operacijskega sistema Windows, toda do tega trenutka BenQ ni testiral gonilnika z ostalimi verzijami operacijskega sistema Windows, zato ni možno jamčiti njegovo delovanje na ostalih sistemih.

---

Za namestitev gonilnika monitorja morate med prenesenimi datotekami gonilnikov izbrati ustrezno informacijsko datoteko (.inf) modela monitorja, ki ste ga priključili na računalnik, in čarovniku Windows pustiti, da namesti ustrezne datoteke gonilnikov. Vaša naloga je, da jih pravilno usmerite. Sistem Windows vključuje čarovnika za nadgradnjo gonilnikov naprav, ki avtomatizira nalogo in vas vodi skozi postopek izbire datoteke in namestitve.

Poglejte:

- [Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 10 na strani 28.](#)
- [Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 8 \(8.1\) na strani 29.](#)
- [Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 7 na strani 30.](#)

# Kako izvesti namestitvev na sistemu Windows 10

## 1. Odprite **Lastnosti zaslona**.

Izberite **Start, Nastavitve, Naprave, Naprave in tiskalniki** in z desno tipko miške kliknite ime monitorja na meniju.

## 2. Na meniju izberite **Lastnosti**.

## 3. Kliknite zavihek **Strojna oprema**.

## 4. Kliknite **Splošni monitor PnP**, nato pa gumb **Lastnosti**.

## 5. Kliknite zavihek **Gonilnik** in gumb **Posodobi gonilnik**.

## 6. V oknu **Posodobitev gonilnikov** izberite **Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo**.

## 7. Kliknite **Prebrskaj** in poiščite datoteke gonilnikov, ki ste jih prenesli z interneta, kot je opisano v poglavju [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 25](#).

## 8. Kliknite **Zapri**.

Po dokončani posodobitvi gonilnika se lahko prikaže poziv za vnovičen zagon računalnika.

## Kako izvesti namestitvev na sistemu Windows 8 (8.1)

### 1. Odprite **Lastnosti zaslona**.

Premaknite kazalnik v spodnji desni rob zaslona ali pritisnite tipki **Windows + C** za prikaz vrstice **Charm (Okrasna oznaka)**. Pojdite na **Nastavitve, Nadzorna plošča, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberite ime monitorja.

Druga možnost je, da z desnim gumbom kliknete na namizje in izberete **Prilagajanje, Zaslona, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberete ime monitorja.

### 2. V meniju izberite **Lastnosti**.

### 3. Kliknite na zavihek **Strojna oprema**.

### 4. Kliknite **Splošne PnP monitorja** in nato gumb **Lastnosti**.

### 5. Kliknite zavihek **Gonilnik** in gumb **Posodobi gonilnik**.

### 6. V oknu **Posodobitev gonilnikov** izberite **Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo**.

### 7. Kliknite **Prebrskaj** in poiščite datoteke gonilnikov, ki ste jih prenesli z interneta, kot je opisano v poglavju [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 25](#).

### 8. Kliknite **Zapri**.

Po dokončani posodobitvi gonilnika se lahko prikaže poziv za vnovičen zagon računalnika.

# Kako izvesti namestitvev na sistemu Windows 7

## 1. Odprite **Lastnosti zaslona**.

Pojdite na **Start, Nadzorna plošča, Strojna oprema in zvok, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberite ime monitorja.

Druga možnost je, da z desnim gumbom kliknete na namizje in izberete **Prilagajanje, Zaslona, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberete ime monitorja.

## 2. V meniju izberite **Lastnosti**.

## 3. Kliknite na zavihek **Strojna oprema**.

## 4. Kliknite **Splošne PnP monitorja** in nato gumb **Lastnosti**.

## 5. Kliknite zavihek **Gonilnik** in gumb **Posodobi gonilnik**.

## 6. V oknu **Posodobitev gonilnikov** izberite **Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo**.

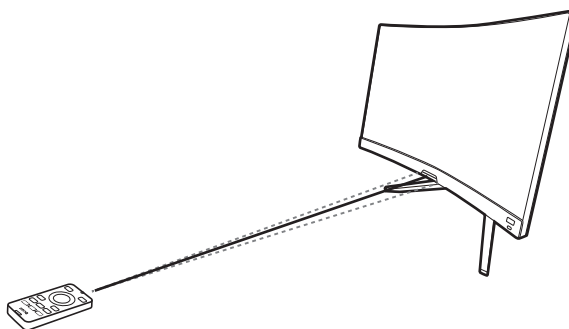
## 7. Kliknite **Prebrskaj** in poiščite datoteke gonilnikov, ki ste jih prenesli z interneta, kot je opisano v poglavju [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 25](#).

## 8. Kliknite **Zapri**.

Po dokončani posodobitvi gonilnika se lahko prikaže poziv za vnovičen zagon računalnika.

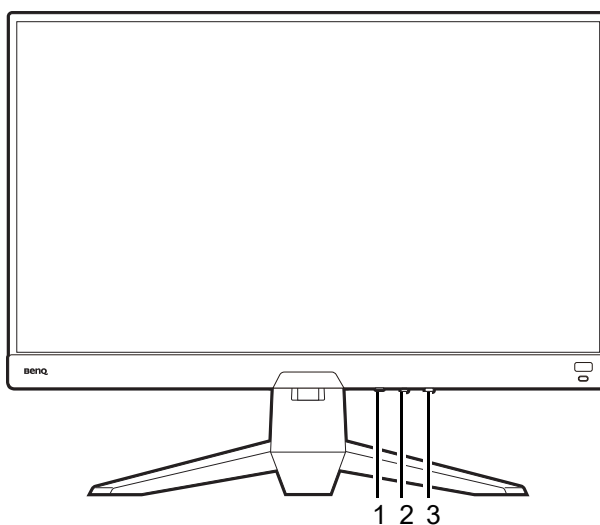
# Kako prilagoditi monitor

## Daljinski upravljalnik in njegov doseg



1. Za pripravo daljinskega upravljalnika upoštevajte navodila v poglavju [Namestitev baterije na strani 15](#).
2. Daljinski upravljalnik obrnite proti monitorju. IR-senzor za daljinski upravljalnik je na sprednji strani monitorja in ima doseg 6 metrov približno pod kotom 30 stopinj (levo in desno) in 30 stopinj (navzgor in navzdol). Poskrbite, da med daljinskim upravljalnikom in IR-senzorjem na monitorju ne bo nobenih preprek.
3. Za upravljanje z daljinskim upravljalnikom glejte temo [Spoznajte daljinski upravljalnik na strani 14](#), v kateri najdete dodatne informacije.

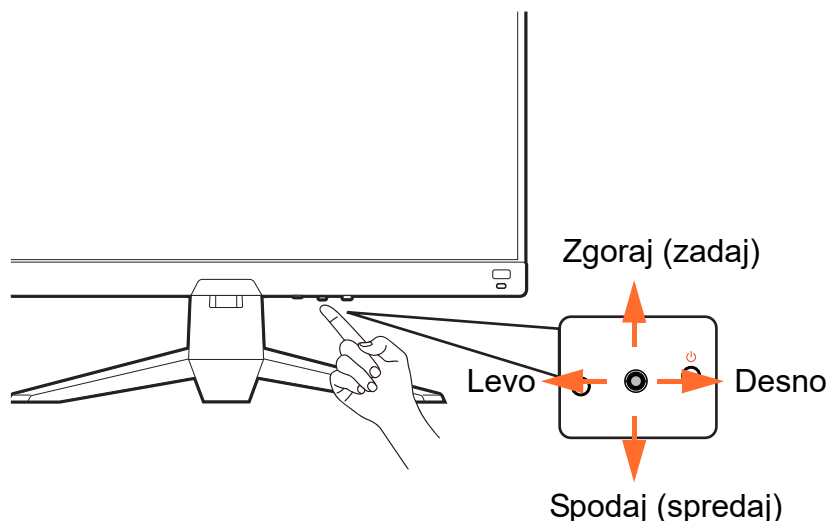
## Nadzorna plošča

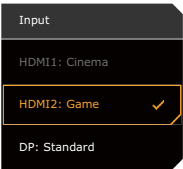
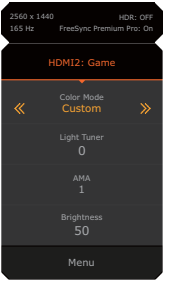





Št.	Ime	Opis
1.	Tipka za kroženje	Omogoča dostop do menija za izbiro vira za video. Za dodatne informacije glejte <a href="#">Hitro preklapljanje med vhodi na strani 35</a> .
2.	5-smerni krmilnik	Dostopi do funkcij ali menijskih postavk, kot določajo zaslonske ikone. Za dodatne informacije glejte <a href="#">5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 32</a> .
3.	Tipka za vklop/izklop	Vklopi ali izklopi napajanje.



## 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije

5-smerni krmilnik je pod spodnjim delom sprednje plošče. Ko sedite pred monitorjem, premaknite krmilnik v smereh, ki jih kažejo zaslonske ikone za menijsko navigacijo in operacije.

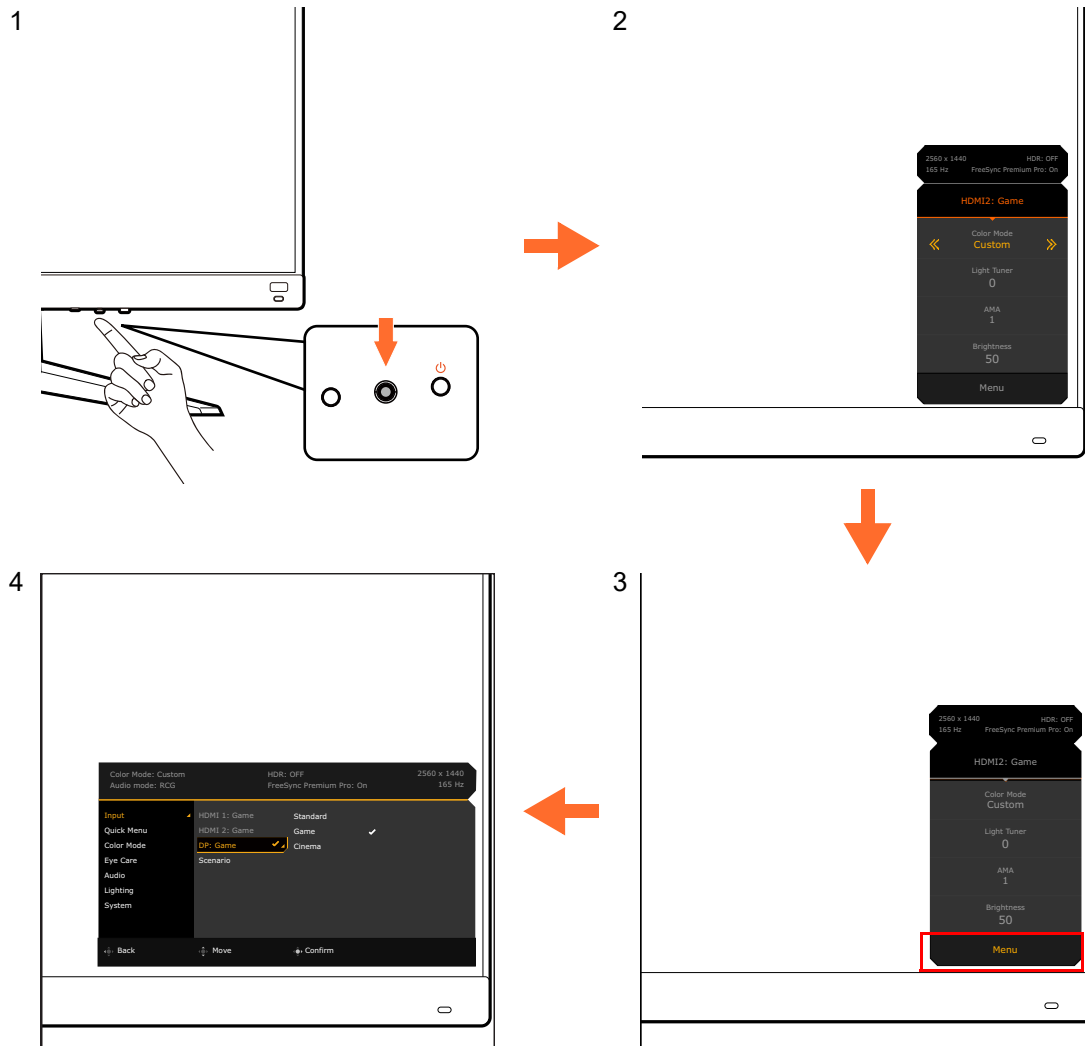


Ikona menija OSD	Operacija 5-smernega krmilnika	Funkcija
(Z razpoložljivim vhodom za video, vendar brez aktiviranega menija)		
Ni na voljo	Pritisk na sredini ali premik v desno/levo	Aktivira <b>Quick Menu (Hitri meni)</b> .
Ni na voljo	Premik gor/dol	Prilagodi glasnost.
(Ko je meni za izbiro vira za video aktiviran)		
	Premik gor/dol	Preklopi na izbran vhodni vir.
(Ko je <b>Quick Menu (Hitri meni)</b> aktiviran)		
	Premik gor/dol	Skoči na prejšnji/naslednjo menijsko nastavitv.
	Premik v desno/levo	<ul style="list-style-type: none"> <li>Skoči na naslednji/prejšnji menijski element.</li> <li>(Če je označena možnost <b>Menu (Meni)</b>) Pomaknite se v levo, da zaprete <b>Quick Menu (Hitri meni)</b>; pomaknite se v desno, da dostopite do glavnega menija.</li> </ul>
	Pritisk na sredini	<ul style="list-style-type: none"> <li>Zapre <b>Quick Menu (Hitri meni)</b>.</li> <li>(Če je označena možnost <b>Menu (Meni)</b>) Omogoča dostop do glavnega menija.</li> </ul>
(Ko je aktiviran glavni meni)		
	Pritisk na sredini	Potrdi izbiro.
	Premik v desno	<ul style="list-style-type: none"> <li>Odpre podmenije.</li> <li>Potrdi izbiro.</li> </ul>
	Premik gor	<ul style="list-style-type: none"> <li>Skoči na prejšnji menijski element.</li> <li>Za prilagajanje navzgor/zvišanje.</li> </ul>



Ikona menija OSD	Operacija 5-smernege krmilnika	Funkcija
	Premik dol	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skoči na naslednji menijski element.</li> <li>• Za prilagajanje navzdol/znižanje.</li> </ul>
	Premik v levo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Vrne se na prejšnji meni.</li> <li>• Zapre meni OSD.</li> </ul>

Do vseh menijev OSD (zaslonski meniji) lahko dostopate z nadzornimi tipkami. Z menijem OSD lahko prilagodite nastavitve monitorja. Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve.

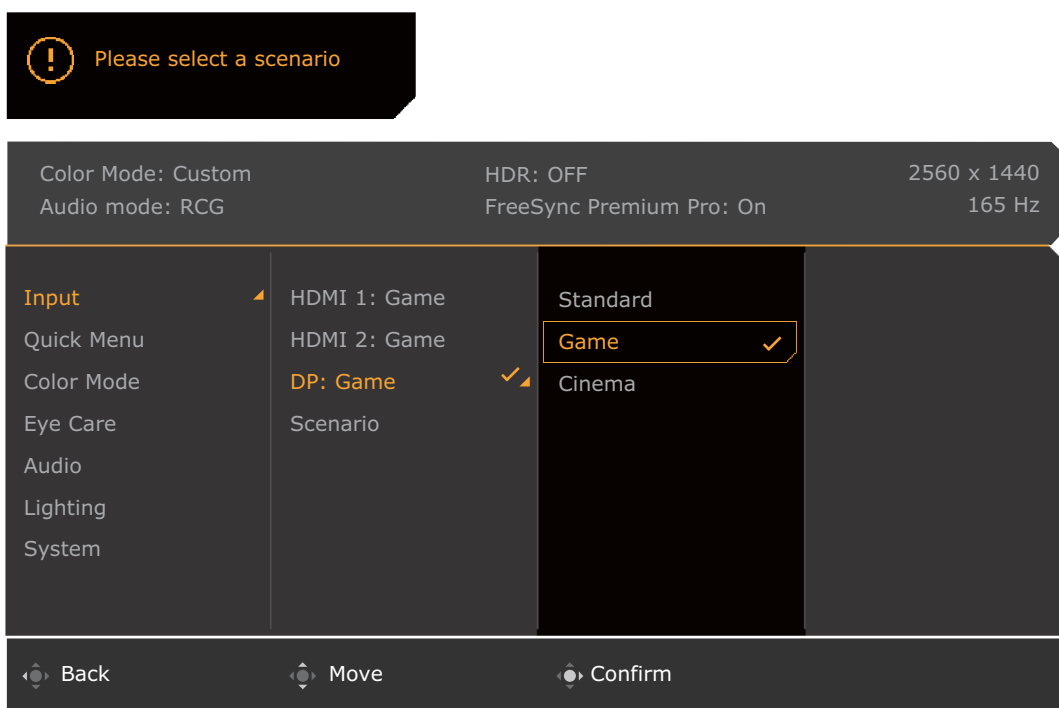
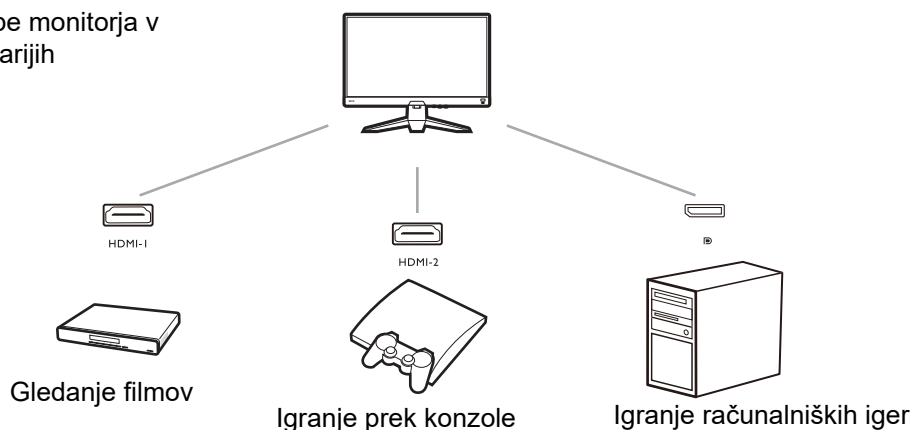


1. Pritisnite 5-smerni krmilnik.
2. Prikaže se **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Za dostop do glavnega menija izberite **Menu (Meni)**.
4. Na glavnem meniju upoštevajte zaslonske ikone na dnu menija, da opravite prilagoditve ali izbiro. Za podrobnosti o menijskih možnostih glejte [Pomikanje po glavnem meniju na strani 44](#).

# Nastavitev monitorja za različne scenarije

Glede na okolje, v katerem je uporabljen izdelek, je na monitorju na voljo več vhodnih vrat, zato lahko za vsak vhod prednastavite ustrezen scenarij. Če je mogoče, pri prvi uporabi monitorja dokončajte povezave in konfiguracijo, da boste lahko preprosto preklapljali med scenariji brez nadaljnje nepremišljene nastavitve.

Primer uporabe monitorja v različnih scenarijih





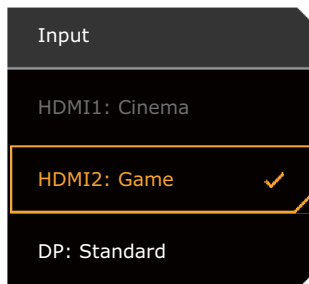
1. V skladu z navodili v temi [Priključite video kabel. na strani 19](#) pravilno povežite vhodne vire z monitorjem.
2. Izberite scenarij za razpoložljiv vhodni vir. Scenarij se spremeni glede na vhodni vir. Če konfiguracijo preskočite, je za vsak vhodni vir prednastavljen scenarij **Game (Igra)**. Nastavitev lahko pozneje spremenite pod izbiro **Menu (Meni) > Input (Vhod)**.
3. Če želite zamenjati vhodni vir/scenarij, pritisnite tipko za kroženje. Za dodatne informacije glejte [Hitro preklapljanje med vhodi na strani 35](#).



- Po ponastavitvi sistema z izbiro **Menu (Meni) > System (Sistem) > Reset All (Ponastavi vse)** se znova prikaže poziv za dokončanje konfiguracije.
- Če ste pod izbiro **Menu (Meni) > Input (Vhod) > Scenario (Scenarij)** izklopili konfiguracijo scenarija, je scenarij za vsak vhod privzeto nastavljen na **Standard (Standardno)**.







## Hitro preklapljanje med vhodi

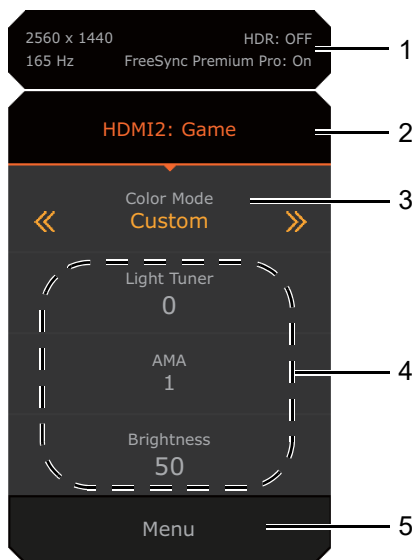
1. Za prikaz menija za izbiro vhodnega vira pritisnite tipko za kroženje na monitorju ali tipko  na daljinskem upravljalniku. Vsak vir je v skladu z opisom v temi [Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 34](#) prednastavljen za scenarij. Scenarij se spremeni glede na vhodni vir.
2. Za preklapljanje med razpoložljivimi viri za video večkrat zapored pritisnite tipko za kroženje ali tipko  na daljinskem upravljalniku.







## Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni)

**Quick Menu (Hitri meni)** omogoča hiter dostop za spreminjanje nekaterih nastavitev monitorja, ki jih pogosto prilagodi scenarij. Omogoča tudi dostop do glavnega menija.

- Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
- Pritisnite  /  za različne nastavitve.
- Pojdite v **Menu (Meni)** in pritisnite , da dostopite do glavnega menija.










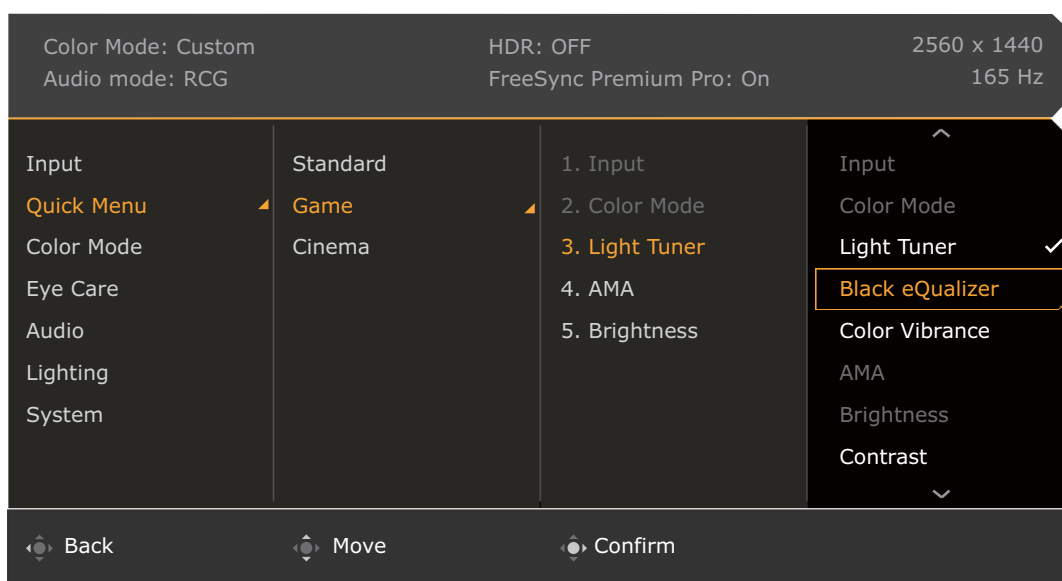
Št.	Možnost	Opis
1	Informacije o sistemu	Prikaže trenutne informacije o sistemu, vključno z ločljivostjo, hitrostjo osveževanja, stanje HDR in stanje Adaptive-Sync.
2	Vhodni vir in prednastavljeni scenarij	Prikaže trenutni vir videa/scenarij. Če želite spremeniti scenarij za vhod, pojdite na <b>Menu (Meni) &gt; Input (Vhod)</b> . Za dodatne informacije glejte <a href="#">Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 34</a> .
3	Barvni način	Pritisnite  /  , da krožite med razpoložljivimi barvnimi načini. Za dodatne informacije glejte <a href="#">Color Mode (Barvni način) na strani 49</a> .

Št.	Možnost	Opis
4	Hitre nastavitve	Pritisnite  /  , da opravite prilagoditve. Privzeti meniji nastavitvev so odvisni od scenarija in jih v določenih barvnih načinih ni mogoče prilagoditi. Za razpoložljive možnosti za vsak barvni način glejte temo <a href="#">Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način) na strani 37</a> . Če želite prilagoditi menije nastavitvev, do katerih je mogoče dostopiti prek elementa <b>Quick Menu (Hitri meni)</b> , glejte temo <a href="#">Prilaganje elementa Quick Menu (Hitri meni) na strani 36</a> .
5	Glavni meni	Omogoča dostop do glavnega menija. Za dodatne informacije glejte <a href="#">Pomikanje po glavnem meniju na strani 44</a> .

## Prilaganje elementa **Quick Menu (Hitri meni)**

Privzeto so na meniju **Quick Menu (Hitri meni)** na voljo tri nastavitve, ki jih je mogoče prilagoditi za posamezen scenarij. Če želite, spremenite nastavitve.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Izberite scenarij in pritisnite  za nadaljnjo izbiro.
4. Prvi dve postavki sta posiveli in ju ni mogoče spremeniti. Izberite eno razpoložljivo postavko in pritisnite  za nadaljnjo izbiro.
5. Pomaknite se na eno postavko in pritisnite  /  za potrditev. Meni nastavitvev na **Quick Menu (Hitri meni)** je posivel, če ga ne podpira barvni način.



# Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način)

Glede na nastavljen **Color Mode (Barvni način)** se razpoložljive možnosti za prilagoditev barv spreminjajo. Seznam je zgolj referenčne, ker so razpoložljive možnosti odvisne tudi od vhoda. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi.

Color Mode (Barvni način)	Display HDR	Game HDRi (HDRi za igro)	Cinema HDRi (HDRi za kino)	FPS	RPG	Racing Game (Dirkalna igra)	Custom (Po meri)	sRGB	M-Book	ePaper
Možnosti										
Black eQualizer	X	X	X	V	X	X	X	X	X	X
Light Tuner	X	V	V	X	V	V	V	X	X	X
Color Vibrance (Barvna resonanca)	X	X	X	V	V	V	V	X	X	X
Brightness (Svetlost)	X	V <sup>(2)</sup>	V <sup>(2)</sup>	V	V	V	V <sup>(2)</sup>	V	V <sup>(2)</sup>	V <sup>(2)</sup>
Contrast (Kontrast)	X	V <sup>(2)</sup>	V <sup>(2)</sup>	V	V	V	V <sup>(2)</sup>	V	X	V <sup>(2)</sup>
Sharpness (Ostrina)	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Gamma	X	X	X	X	X	X	V <sup>(2)</sup>	X	X	X
Color Temperature (Barvna temperatura)	X	X	X	X	X	X	V <sup>(2)</sup>	X	X	X
AMA	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Blur Reduction	X	X	X	V <sup>(1)</sup>	V <sup>(1)</sup>	V <sup>(1)</sup>	V <sup>(1)</sup>	X	X	X
B.I.+	X	V	V	X	X	X	V <sup>(3)</sup>	X	V <sup>(3)</sup>	V
Low Blue Light	X	X	X	V	V	V	V	X	X	X
Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)	X	X	X	X	X	X	V <sup>(2)</sup>	X	V <sup>(2)</sup>	X
Color Weakness (Barvna slepota)	X	X	X	V	V	V	V	X	X	X



- V: Na voljo.
- X: Ni na voljo.
- (1): Na voljo samo, če je hitrost osveževanja nad 100 Hz.
- (2): Na voljo samo, če je **B.I.+** onemogočen.
- (3): Na voljo samo, če je **Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)** onemogočen.

## Prilagodljive nastavitve menija OSD

Čeprav se nekatere nastavitve (npr. jezik menija OSD) spremenijo in stopijo v veljavo takoj ne glede na druge nastavitve ali vhod monitorja, je večino nastavitev menija OSD mogoče prilagoditi in shraniti glede na vhode, barvne načine ali scenarije. Ko izberete vhod, barvni način ali scenarij, se uporabijo zelene nastavitve.

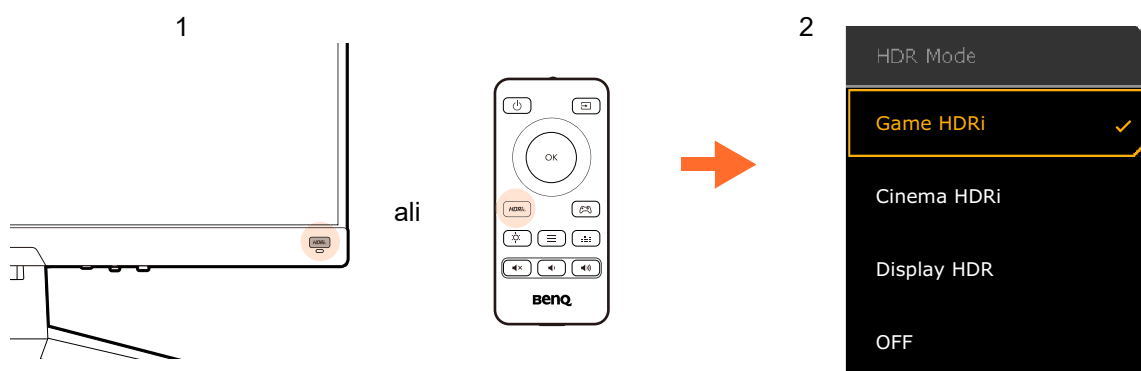
Elementi	Opis
Scenario (Scenarij)	Shrani in uveljavi stikalo vhoda.
Display Mode (Zaslonski način)	
Overscan (Preseganje roba zaslona)	
RGB PC Range (Razpon RGB PC)	

Elementi	Opis
<b>Color Mode (Barvni način)</b>	Shrani in uveljavi stikalo vhoda in scenarija.
<b>Audio mode (Zvočni način)</b>	
<b>Volume (Glasnost)</b>	
<b>Low Blue Light</b>	
<b>Color Weakness (Barvna slepota)</b>	
<b>Black eQualizer</b>	Shrani in uveljavi stikalo vhoda in barvnega načina.
<b>Light Tuner</b>	
<b>Color Vibrance (Barvna resonanca)</b>	
<b>Brightness (Svetlost)</b>	
<b>Contrast (Kontrast)</b>	
<b>Gamma</b>	
<b>Color Temperature (Barvna temperatura)</b>	
<b>AMA</b>	
<b>Blur Reduction</b>	
<b>Sharpness (Ostrina)</b>	
<b>B.I.+</b>	
<b>Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)</b>	

## Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko **HDR Mode (Način HDR)**

Monitor med predvajanjem vsebine HDR uporablja tehnologijo Bright Intelligence Plus, s katero uravnateži svetlost zaslona in ohranja vse podrobnosti slike. Za enostaven prekop na želene nastavitve HDR je na monitorju na voljo bližnjična tipka ali tipka **HDR Mode (Način HDR)** (HDRi) na daljinskem upravljalniku.

1. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Za dodatne informacije glejte temo [Delo s tehnologijo HDR na strani 39](#). Ko je na monitorju na voljo vsebina HDR, se funkcija HDR samodejno omogoči.
2. Za prikaz seznama možnosti HDR pritisnite bližnjično tipko HDRi.
3. Za preklapljanje med možnostmi, da pridete do želene, večkrat pritisnite isto tipko. Za dodatne informacije glejte temo [Meni Color Mode \(Barvni način\) na strani 48](#).



- Če želite omogočiti B.I.+ oziroma HDR, glejte [Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona \(Bright Intelligence Plus \(Pametna svetlost plus\)\) na strani 39](#) ali [Omogočanje funkcije HDR na strani 39](#).
- Če izberete možnost **Display HDR** in zaslon migeta, lahko onemogočite nadzor osvetlitve. Za dodatne informacije glejte temo [Backlight Control \(Nadzor osvetlitve\) \(samo Display HDR\) na strani 51](#).

# Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus))



Funkcija Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) deluje samo z določenimi barvnimi načini. Če ni na voljo, so njene menijske možnosti posivele.

Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus), da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnoteži zaslon. Na ta način pomaga ohranjati podrobnosti slike, kot tudi zmanjša obremenitev oči.

Če želite omogočiti to funkcijo, izberite **Menu (Meni) > Eye care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) > **ON (VKLOPLJENO)**. Prilagoditev traja nekaj sekund.

Če izberete **Game HDRi (HDRi za igro)** ali **Cinema HDRi (HDRi za kino)**, je funkcija Bright Intelligence Plus omogočena samodejno. Onemogočite jo lahko tako, da izberete **Color Mode (Barvni način) > Game HDRi (HDRi za igro)/Cinema HDRi (HDRi za kino) > B.I.+**.



Na delovanje možnosti Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) lahko vplivajo viri svetlobe in kot nagiba monitorja. Občutljivost svetlobnega senzorja lahko po potrebi povečate v možnosti **Eye care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) > **Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja)**. Za dodatne informacije glejte [stran 52](#).

## Delo s tehnologijo HDR



- Vaš monitor zagotavlja podporo za tehnologijo HDR10.
- Informacije v tem dokumentu o napravah in vsebini, združljivi s HDR, so najažurnejše informacije v času objave. Za najnovejše informacije se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine.

Če želite omogočiti funkcijo HDR, morate imeti združljiv predvajalnik in vsebino.

1. Preverite, ali je predvajalnik FHD HDR pripravljen. Podprti so predvajalniki z naslednjimi imeni in ločljivostmi.

Pogosto uporabljena imena za FHD (odvisno od proizvajalca)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Pogosto uporabljena imena za HDR10 (odvisno od proizvajalca)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR

2. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Vsebina lahko izvira iz predvajalnika FHD.
3. Preverite, ali sta predvajalnik in monitor priključena z ustreznim kablom:
  - priloženi kabel HDMI/DP/DP v kabel mini DP/USB-C™ (če je na voljo)
  - kabel HDMI s potrdilom HDMI High Speed ali HDMI Premium (za modele z vhodi HDMI)
  - kabel DP/DP v mini DP s potrdilom za združljivost z DisplayPort (za modele z vhodi DP)
  - potrjen kabel USB-C™ s priključkom DisplayPort z izmeničnim načinom (za modele z vhodi USB-C™)

## Omogočanje funkcije HDR

Če upoštevate navodila v poglavju [Delo s tehnologijo HDR na strani 39](#) in je vhodna vsebina združljiva s HDR, se na zaslonu prikaže sporočilo OSD **HDR: On (HDR: Vklopljeno)**. To pomeni, da sta predvajalnik vsebine in vsebina združljiva s HDR in da je funkcija HDR pravilno omogočena. Monitor mora biti za obdelavo vsebine HDR v skladu s standardom ST2084. V tem primeru je monitor privzeto nastavljen na **Game HDRi (HDRi za igro)**.

Če želite prikazati nastavitve HDR in na seznamu izbrati drug način HDR, lahko pritisnete bližnjično tipko HDRi. Za izbiro lahko izberete tudi **Color Mode (Barvni način)**.


## Omogočanje emuliranega načina HDR

Če je povezava končana in na zaslonu OSD ni prikazano nobeno sporočilo, to pomeni, da predvajalnik vsebine in/ali vsebina nista združljiva s HDR. Monitor ohrani barvni način, ki je bil nedavno izbran za vsebino, ki ni HDR. Če izberete **Display HDR**, **Game HDRi (HDRi za igro)** ali **Cinema HDRi (HDRi za kino)** pod izbiro **Color Mode (Barvni način)**, lahko ročno omogočite emulirani način HDR.

Vrsta vsebine	Izbran barvni način	Informacije o sistemu na glavnem meniju
Vsebina HDR	Če je izbran način, ki ni HDR, je samodejno spremenjen v <b>Game HDRi (HDRi za igro)</b> .	<b>HDR: ON (HDR: VKLOPLJENO)</b>
	<b>Game HDRi (HDRi za igro)</b> <b>Cinema HDRi (HDRi za kino)</b> <b>Display HDR</b>	
Vsebina, ki ni HDR	Če je izbran barvni način, ki ni HDR.	<b>HDR: OFF (HDR: IZKLOPLJENO)</b>
	<b>Game HDRi (HDRi za igro)</b> <b>Cinema HDRi (HDRi za kino)</b> <b>Display HDR</b>	<b>HDR: Emulated (HDR: Emulirano)</b>

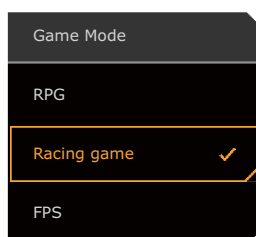
## Hitro izbiranje načina za igre

Na voljo je več načinov za igre z natančno naravnanimi barvnimi nastavitvami, ki najbolj ustrezajo različnim vrstam iger.

1. Pritisnite , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)**.
3. Izberite možnost na seznamu. Za dodatne informacije glejte temo [Color Mode \(Barvni način\) na strani 49](#).




Če želite, lahko na daljinskem upravljalniku tudi pritisnete , ki prikaže seznam možnosti **Game Mode (Način za igre)**.



## Izbiranje zvočnega scenarija


Za predvajanje zvoka v različnih scenarijih je na voljo več zvočnih izenačevalnikov.

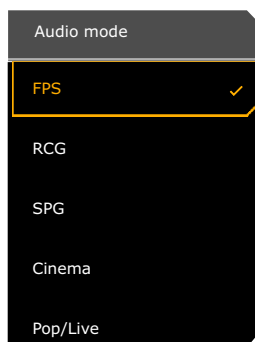
1. Pritisnite , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Audio (Zvok) > Audio mode (Zvočni način)**.



3. Izberite možnost na seznamu. Za dodatne informacije glejte temo [Audio mode \(Zvočni način\) na strani 54](#).






Če želite, lahko na daljinskem upravljalniku tudi pritisnete , ki prikaže seznam možnosti **Audio mode (Zvočni način)**.



- Vse zvočne nastavitve niso na voljo za stopnje vzorčenja 32 kHz. Če ne morete prilagoditi zvočnih nastavitev, poskusite uporabiti druge stopnje vzorčenja.
- Če želite preprečiti hrup v zvočnikih, naredite naslednje:
  - vedno izberite ustrezen zvočni način za trenutni scenarij;
  - izogibajte se preveliki glasnosti.




## Aktiviranje funkcije **Lighting (Osvetlitev)**

Lučke LED na zadnji strani monitorja zagotavljajo različne barve ali učinke, ki izboljšajo uporabniško izkušnjo.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Če želite omogočiti funkcijo, izberite **Menu (Meni) > Lighting (Osvetlitev) > Turn ON (VKLOP)**.
3. Izberite zeleno barvo ali učinek. Nastavitev se uveljavi takoj.




## Prilagajanje zaslonskega načina

Zaslonski način monitorja lahko prilagodite za prikaz slik v drugem razmerju, kot je 16:9, in za drugo velikost zaslona, kot jo ima kupljeni model.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > System (Sistem) > Display (Zaslon) > Display Mode (Zaslonski način)**.
3. Izberite ustrezen zaslonski način. Nastavitev se uveljavi takoj.


## Izbira ustreznega barvnega načina

Monitor omogoča različne načine slike, ki so ustrezni za različne vrste slik. Nastavitve prikaza lahko shranite glede na barvni način. Za vse razpoložljive načine slik glejte [Color Mode \(Barvni način\) na strani 49](#).

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)** za zelen barvni način.
3. Pod vsakim načinom prilagodite in shranite nastavitve, ki ustrezajo vašim potrebam.


## Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook

Ko je monitor povezan z izdelkom serije MacBook, preklopite na način **M-Book**, ki predstavlja barvno ujemanje in barvno predstavitev MacBook na vašem monitorju.

1. Povežite monitor z izdelkom iz serije MacBook.
2. Pritisnite , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)**.
4. Izberite **M-Book**. Nastavitev se uveljavi takoj.

## Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid (**Color Weakness (Barvna slepota)**)

**Color Weakness (Barvna slepota)** je pripomoček dostopnosti, ki pomaga ljudem z barvno slepoto pri razločevanju barv. Na tem monitorju sta na voljo **Red Filter (Rdeči filter)** in **Green Filter (Zeleni filter)**. Izberite tistega, ki ga potrebujete.

1. Pritisnite , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Eye care > Color Weakness (Barvna slepota)**.
3. Izberite **Red Filter (Rdeči filter)** ali **Green Filter (Zeleni filter)**.
4. Prilagodite vrednost filtra. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.

## Aktiviranje funkcije FreeSync™ Premium Pro

Monitor s funkcijo FreeSync med igranjem iger preprečuje razcepljenost, tresenje in vibriranje zaslona.

1. S prihodnjim gonilnikom uporabite združljive grafične procesorske enote (GPE-je). Na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com) preverite, ali je tehnologija podprta.
2. Pazite, da boste vzpostavili povezavo z vrati DisplayPort ali HDMI. Za dodatne informacije glejte [Priključite video kabel. na strani 19](#).



Odgovore na vprašanja, povezana s funkcijo FreeSync™ Premium Pro, poiščite na spletnem mestu [www.AMD.com](http://www.AMD.com).

## Delo s tehnologijo podpore za video format

Vaš monitor zagotavlja podporo za predvajanje videoposnetkov 24P, če so bili izvirno posneti s to hitrostjo sličic. Monitor s pomočjo tehnologije podpore za video format prikazuje takšne videoposnetke s pravilnim ritmom brez prekinitev, ki bi motile video vir. Če je na monitorju na voljo združljiva vsebina, je ta funkcija omogočena samodejno.

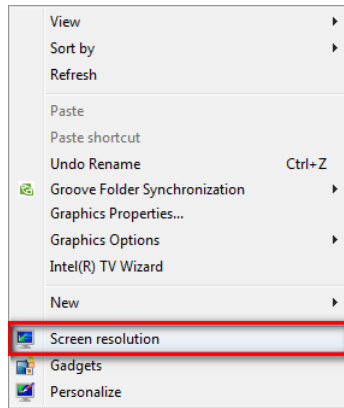
## Prva nastavitev za igranje iger pri 165 Hz

Monitor lahko optimizirate, da izboljšate svojo igralno izkušnjo. Začnete lahko na primer z naslednjimi koraki.

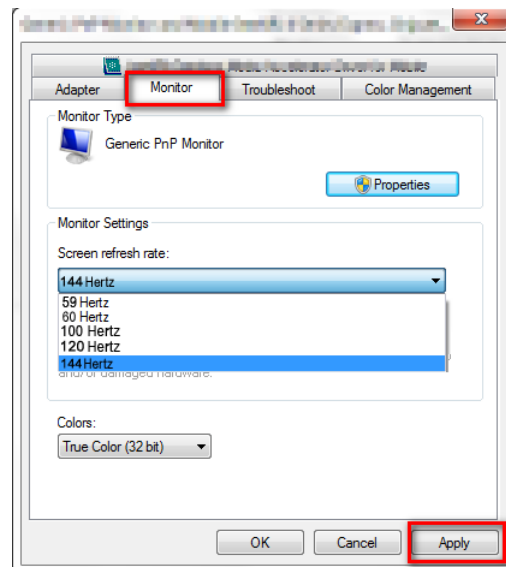
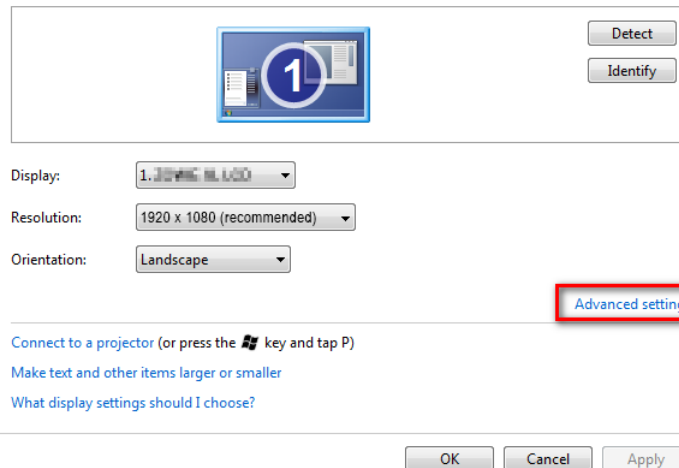


Odvisno od operacijskega sistema je treba izvesti različne postopke za prilagoditev hitrosti osveževanja zaslona. Za podrobnosti glejte dokument s pomočjo operacijskega sistema.

1. Nastavite hitrost osveževanja zaslona na **165 Hertzov (165 Hz)**. Z desno tipko miške kliknite namizje in izberite **Ločljivost zaslona**. Kliknite **Dodatne nastavitve**. Na zavihku **Monitor** spremenite hitrost osveževanja zaslona na **165 Hertzov**. Nato kliknite **Uporabi** in **Da**, da potrdite spremembo.



### Change the appearance of your display



2. Pojdite v nastavitveni meni v igri in spremenite hitrost sličic oziroma hitrost osveževanja zaslona na 165 Hz. Za podrobnosti glejte dokument s pomočjo igre.
3. Če želite preveriti, ali se je hitrost osveževanja zaslona spremenila, na monitorju odprite **Quick Menu (Hitri meni)** in preglejte informacije o sistemu.



Če hitrost 165 Hz ni na voljo na menijih, preverite naslednje:

- preverite, ali je kabel DisplayPort pravilno priključen v računalnik in monitor
- preverite, ali GPE podpira hitrost 165 Hz
- preverite, ali vaša igra podpira hitrost 165 Hz.

## Pomikanje po glavnem meniju

Z menijem OSD (zaslonski meni) lahko prilagodite vse nastavitve monitorja.

Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**, nato pa za dostop do glavnega menija izberite **Menu (Meni)**. Za podrobnosti glejte [5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 32](#).

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



Nabor jezikov na meniju OSD se lahko razlikuje glede na izdelek, ki je na voljo za vašo regijo. Za dodatne podrobnosti glejte [Language \(Jezik\) na strani 59](#) pod **System (Sistem)** in **OSD Settings (Nastavitve OSD)**.

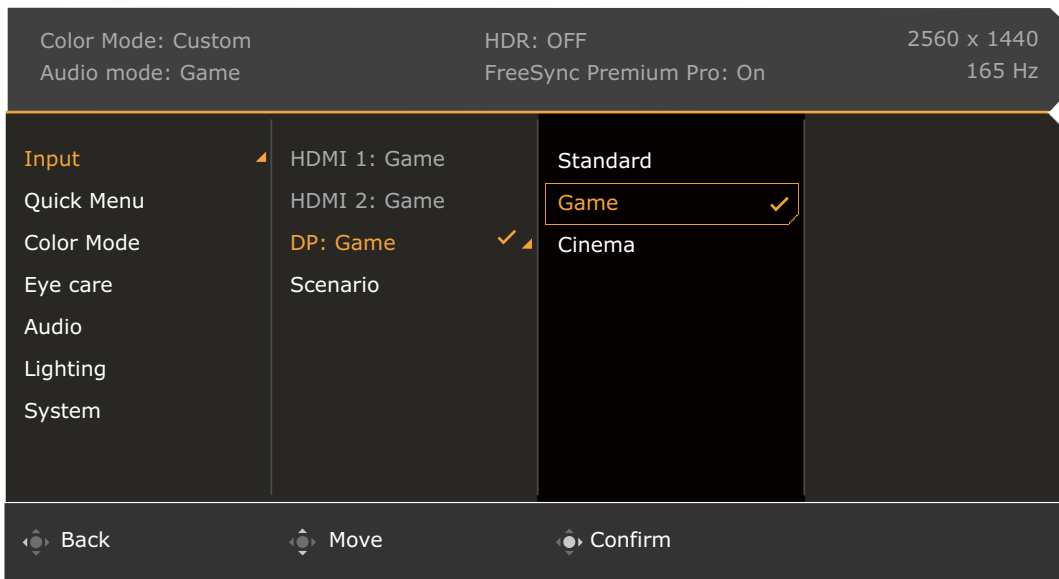
---














Za dodatne možnosti na vsakem meniju glejte naslednje strani:

- [Meni Input \(Vhod\) na strani 45](#)
- [Quick Menu \(Hitri meni\) na strani 46](#)
- [Meni Color Mode \(Barvni način\) na strani 48](#)
- [Meni Eye care na strani 52](#)
- [Meni Audio \(Zvok\) na strani 54](#)
- [Meni Lighting \(Osvetlitev\) na strani 56](#)
- [Meni System \(Sistem\) na strani 58](#)

# Meni Input (Vhod)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.

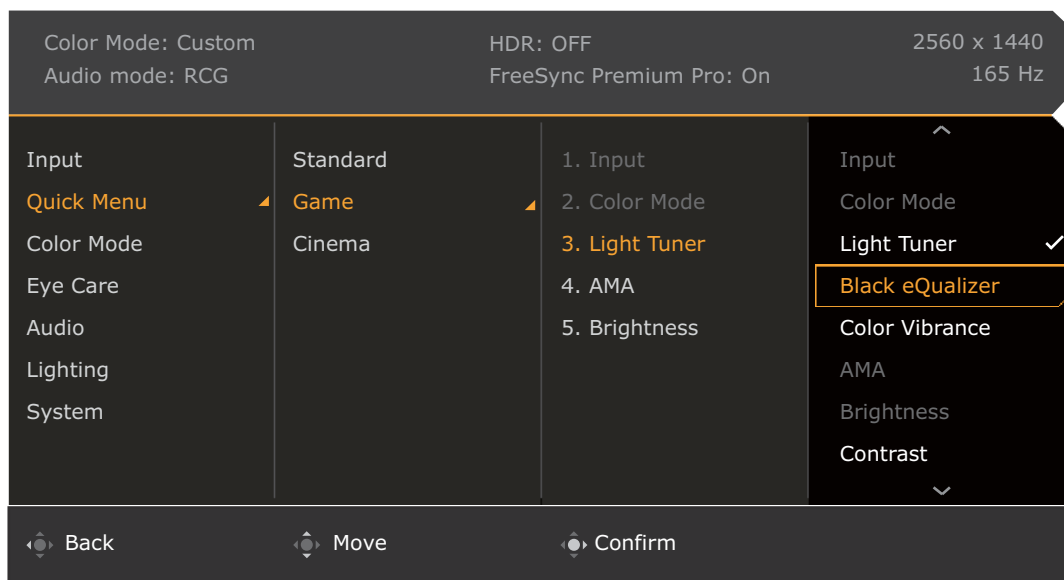















1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Input (Vhod)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .


Možnost	Funkcija	Razpon
<b>Input (Vhod)</b>	Uporabite za spreminjanje vhoda tako, da bo ustrezal vrsti povezave video kabla. Za vhod je lahko določen scenarij. Za dodatne informacije glejte <a href="#">Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 34</a> .	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> <li>• <b>DP</b></li> <li>• <b>Scenario (Scenarij)</b></li> </ul>

## Quick Menu (Hitri meni)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



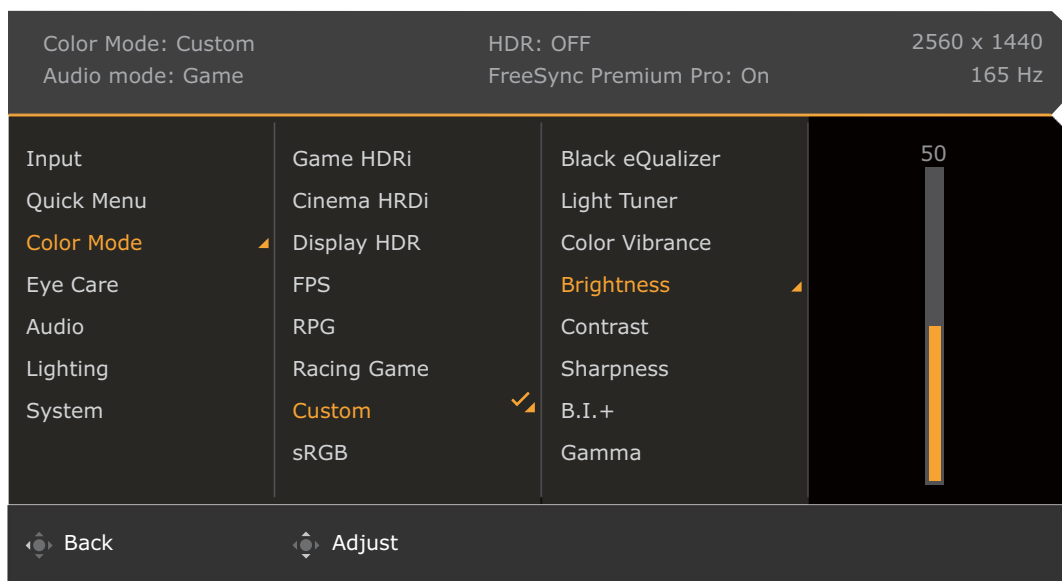
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Quick Menu (Hitri meni)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .






Možnost	Funkcija	Razpon
<b>Quick Menu (Hitri meni)</b>	<p>Nastavi tri nastavitve, ki jih je mogoče hitro prilagoditi na <b>Quick Menu (Hitri meni)</b>. Za več informacij glejte <a href="#">Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) na strani 35</a> in <a href="#">Prilagajanje elementa Quick Menu (Hitri meni) na strani 36</a>.</p> <p> Če je <b>Input (Vhod) &gt; Scenarij (Scenarij)</b> onemogočen, je za nastavitve na voljo samo <b>Standard (Standardno)</b>.</p>	

Možnost	Funkcija		Razpon
	<b>Standard (Standardno)</b>	Za osnovno uporabo računalnika.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Input (Vhod)</b> (spreminjanje ni mogoče)</li> <li>• <b>Color Mode (Barvni način)</b> (spreminjanje ni mogoče)</li> <li>• <b>Light Tuner</b></li> <li>• <b>Black eQualizer</b></li> <li>• <b>Color Vibrance (Barvna resonanca)</b></li> <li>• <b>AMA</b></li> <li>• <b>Brightness (Svetlost)</b></li> <li>• <b>Contrast (Kontrast)</b></li> <li>• <b>Sharpness (Ostrina)</b></li> <li>• <b>Audio Mode (Zvočni način)</b></li> <li>• <b>Volume (Glasnost)</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Blur Reduction</b></li> </ul>
	<b>Game (Igra)</b>	Za igre.	
	<b>Cinema (Kinematografski način)</b>	Za gledanje filmov.	

## Meni Color Mode (Barvni način)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.





1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Color Mode (Barvni način)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .



Možnost	Funkcija	Razpon	
<b>Color Mode (Barvni način)</b>	Izberite barvni način, ki najbolj ustreza vrstam slik, prikazanim na zaslonu.		
	<b>Game HDRi (HDRi za igro)</b>	Sočasno omogoči funkciji HDR in B.I.+ ter izboljša kontrast.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Black eQualizer</li> <li>• Light Tuner</li> </ul>
	<b>Cinema HDRi (HDRi za kino)</b>	Skupaj omogoči funkciji HDR in B.I.+.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Color Vibrance (Barvna resonanca)</li> </ul>
	<b>Display HDR</b>	Omogoča funkcijo HDR za vsebino, skladno s standardi DisplayHDR™ (potrdilo VESA).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Brightness (Svetlost)</li> <li>• Contrast (Kontrast)</li> </ul>
	<b>FPS</b>	Za igranje iger FPS (prvoosebna strelška igra).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sharpness (Ostrina)</li> </ul>
	<b>RPG</b>	Za igranje iger RPG (igre vlog).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• B.I.+</li> <li>• Gamma</li> </ul>
	<b>Racing Game (Dirkalna igra)</b>	Za igranje dirkalnih iger.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Color Temperature (Barvna temperatura)</li> </ul>
	<b>Custom (Po meri)</b>	Uporabi kombinacijo barvnih nastavitvev, ki jih definirajo uporabniki.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• AMA</li> </ul>
	<b>sRGB</b>	Za boljšo predstavitev ujemanja barv z zunanji napravami, združljivimi s programom sRGB.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blur Reduction (Odprava zamegljenosti zaradi premikanja)</li> </ul>
	<b>M-Book</b>	Zmanjšuje vizualne razlike med monitorjem in povezanim izdelkom iz serije MacBook.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Backlight Control (Nadzor osvetlitve) (samo Display HDR)</li> </ul>
<b>ePaper</b>	Omogoča branje elektronskih knjig ali dokumentov v črno-belem prikazu in s primerno svetlostjo zaslona ter čistim besedilom.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Reset Color (Ponastavi barvo)</li> </ul>	

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Za dodatne informacije glejte [Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode \(Barvni način\) na strani 37.](#)

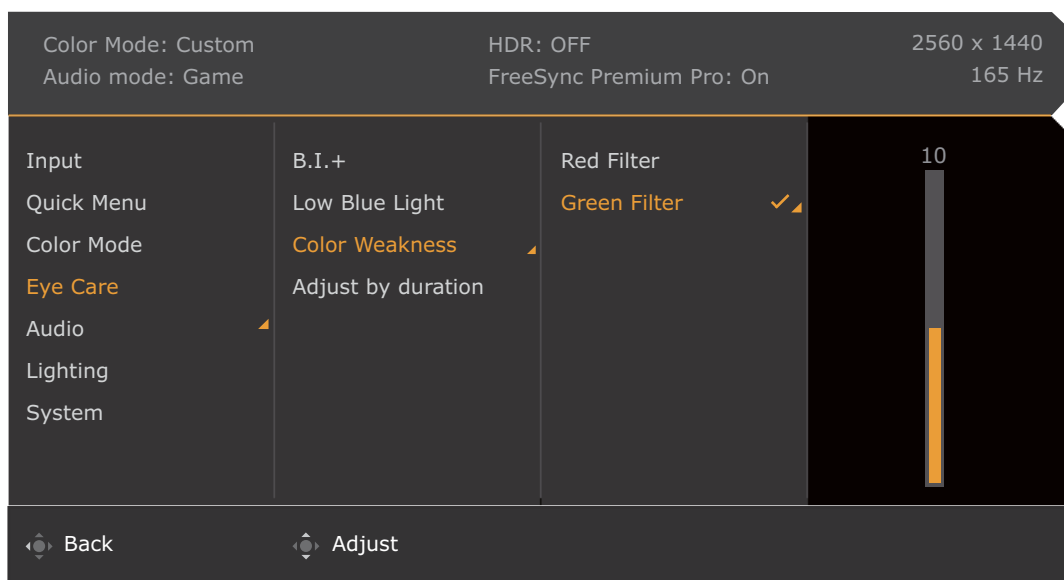
Možnost	Funkcija	Razpon
<b>Black eQualizer</b>	<p>Ta možnost omogoči izstopanje temnih senc, tako da poveča svetlost, ne da bi spremenila svetle sence.</p>  Če je slika presvetla ali komaj vsebuje kaj temnih senc, prilagoditev vrednosti <b>Black eQualizer</b> morda ne bo povzročila večjih sprememb na sliki.	0 ~ 10
<b>Light Tuner</b>	S povečanjem svetlosti, kontrasta in nasičenosti poudari temne odtenke.	-10 ~ 10
<b>Color Vibrance (Barvna resonanca)</b>	Vključuje različne nabori barvnih nastavitvev. Ko jih uporabite, lahko prilagajate nekatere od barvnih nastavitvev v ustreznih menijih.	0 ~ 20
<b>Brightness (Svetlost)</b>	Prilagodi razmerje med svetlimi in temnimi sencami.	0 ~ 100













Možnost	Funkcija		Razpon
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Prilagodi stopnjo razlike med temnimi in svetlimi deli.		0 ~ 100
<b>Sharpness (Ostrina)</b>	Prilagodi jasnost in vidljivost robov predmetov na sliki.		0 ~ 10
<b>B.I.+</b>	Vklopi ali izklopi funkcijo Bright Intelligence Plus. Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus, da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnoteži zaslon. Za dodatne prilagoditve glejte poglavje <b>B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus))</b> na strani 52.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (VKLOPLJENO)</b></li> <li>• <b>OFF (IZKLOPLJENO)</b></li> </ul>
<b>Gamma</b>	Prilagodi svetilnost tona. Privzeta vrednost je <b>3</b> (standardna vrednost v sistemu Windows).		1 ~ 5
<b>Color Temperature (Barvna temperatura)</b>	<b>Normal (Normalno)</b>	Omogoča ogledovanje videa in fotografij v naravnih barvah. To je tovarniško privzeta barva.	
	<b>Bluish (Modrikasta)</b>	Sliki doda hladen ton in je tovarniško privzeta nastavev za standardno belo barvo računalniške industrije.	
	<b>Reddish (Rdečkasta)</b>	Sliki doda tople ton in je tovarniško privzeta nastavev za standardno belo barvo tiska.	
	<b>User Define (Uporabniško definirano)</b>	Če želite spremeniti barvni odtenek slike, lahko spremenite mešanico osnovnih barv rdeče, zelene in modre. Nastavitve spremenite tako, da izberete ustrezne menije <b>R</b> (rdeča), <b>G</b> (zelena) in <b>B</b> (modra). Če znižane vrednost ene ali več barv, se zmanjša njihov ustrezen vpliv na barvni ton slike. (Če na primer zmanjšate vrednost modre, bo slika postopoma dobivala rumenkast odtenek. Če zmanjšate vrednost zelene, bo slika dobivala škrlaten odtenek.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0 ~ 100)</li> <li>• <b>G</b> (0 ~ 100)</li> <li>• <b>B</b> (0 ~ 100)</li> </ul>
<b>AMA</b>	Izboljšuje odzivni čas sivinske ravni zaslona LCD.		0 ~ 3
<b>Blur Reduction (Odprava zamegljenosti zaradi premikanja)</b>	<p>Zmanjša zamegljenost zaradi premikanja v igrah in pri predvajanju videoposnetkov.</p>  Ne spreglejte učinka funkcije <b>Blur Reduction</b> . <ul style="list-style-type: none"> <li>- Svetlost je zmanjšana.</li> <li>- Funkcija odpravljanja utripanja je onemogočena.</li> <li>- Na voljo samo, če je hitrost osveževanja nad 100 Hz. Funkcija Adaptive-Sync je onemogočena, če je vklopljena funkcija <b>Blur Reduction</b>.</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (VKLOPLJENO)</b></li> <li>• <b>OFF (IZKLOPLJENO)</b></li> </ul>

Možnost	Funkcija	Razpon
<b>Backlight Control (Nadzor osvetlitve)</b> (samo <b>Display HDR</b> )	(Na voljo, če je vhodni vir združljiv s HDR.) Ko omogočite to možnost, lahko monitor pri predvajanju vsebine HDR migeta, ko se osvetlitev dinamično spreminja z vsebino. To je normalen pojav. Če želite, lahko to funkcijo onemogočite.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (VKLOPLJENO)</b></li> <li>• <b>OFF (IZKLOPLJENO)</b></li> </ul>
<b>Reset Color (Ponastavi barvo)</b>	Barvne nastavitve po meri ponastavi na tovarniške privzete vrednosti.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (DA)</b></li> <li>• <b>NO (NE)</b></li> </ul>


# Meni Eye care

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



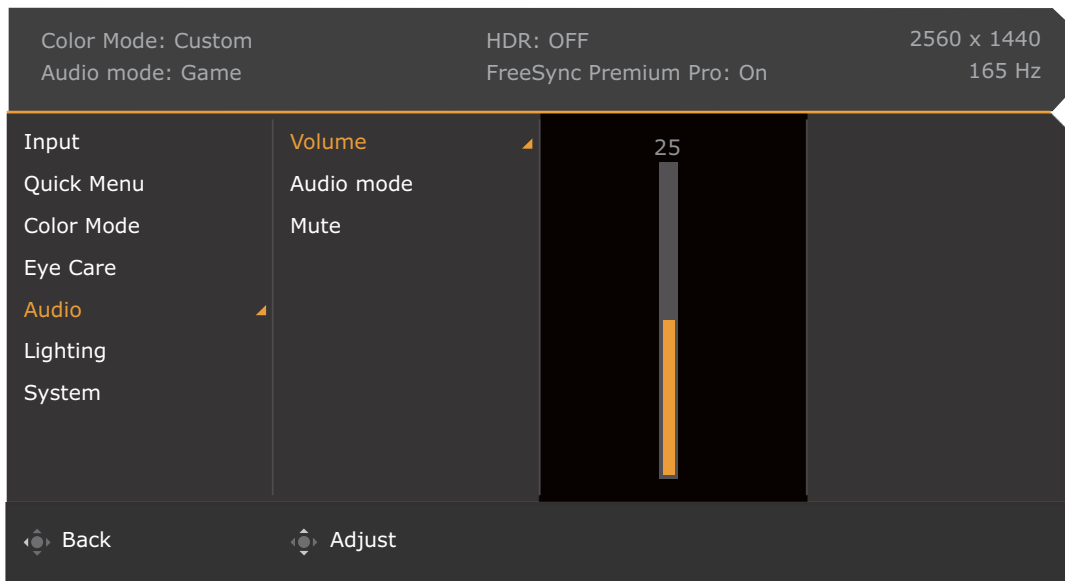
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Eye care**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














Možnost	Funkcija	Razpon	
<b>B.I.+</b> (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus))	Če je bila funkcija Bright Intelligence Plus omogočena prek načina v meniju <b>Color Mode (Barvni način)</b> , so tukaj na voljo povezane nastavitve.		
	<b>Light Meter (Merilnik svetlobe)</b>	Nastavi prikazovanje stanja osvetljenosti okolice monitorja na zaslonu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (VKLOPLJENO)</b></li> <li>• <b>OFF (IZKLOPLJENO)</b></li> </ul>
	<b>Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja)</b>	Prilagodi občutljivost svetlobnega senzorja, da spremeni obseg svetlosti, ki bo zaznana. To je lahko v pomoč pri odpravljanju neenakomerne osvetlitve pri zaznavanju osvetlitve.	0 ~ 100

Možnost	Funkcija		Razpon
<b>Low Blue Light</b>	<p>Zmanjša vrednost modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, da se zmanjša tveganje za izpostavljenost oči modri svetlobi.</p>  <p>Višja kot je vrednost, bolj je jakost modre svetlobe zaslona zmanjšana.</p>		0 ~ 20
<b>Color Weakness (Barvna slepota)</b>	Prilagodi prilagoditev barv za ljudi z barvno slepoto, da lahko preprosteje razlikujejo barve.		
	<b>Red Filter (Rdeči filter)</b>	Določi učinek, ki ga ustvari rdeči filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.	0 ~ 20
	<b>Green Filter (Zeleni filter)</b>	Določi učinek, ki ga ustvari zeleni filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.	0 ~ 20
<b>Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)</b>	Barvna temperatura monitorja se pri daljšem času uporabe poveča, da se zmanjša morebitna obremenitev oči.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (VKLOPLJENO)</b></li> <li>• <b>OFF (IZKLOPLJENO)</b></li> </ul>

## Meni Audio (Zvok)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



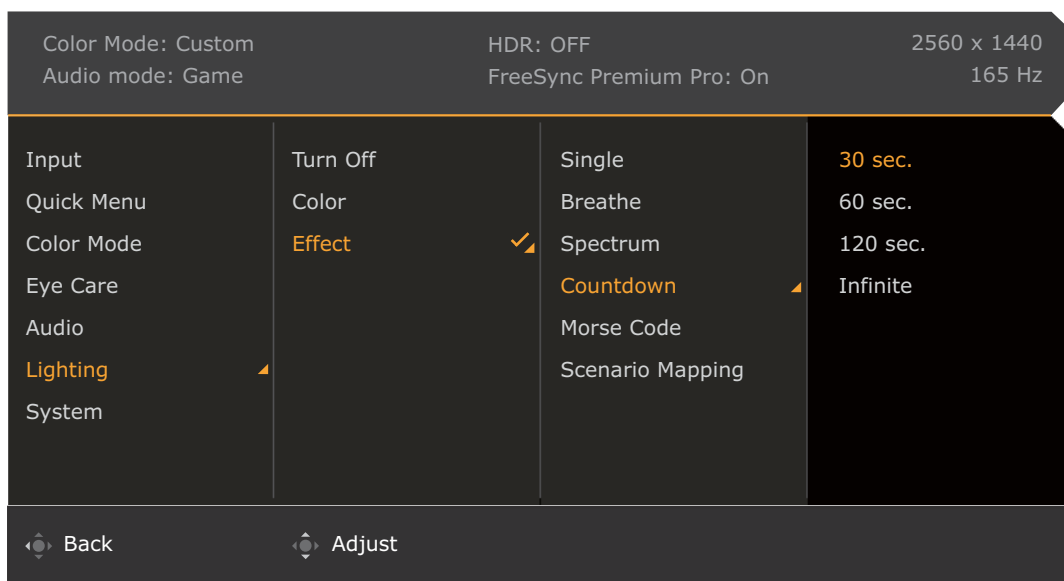
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Audio (Zvok)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














Možnost	Funkcija	Razpon	
<b>Volume (Glasnost)</b>	Prilagodi glasnost zvoka.	0 ~ 50	
<b>Audio mode (Zvočni način)</b>	Izberite enega od izenačevalnikov, da zagotovite najboljši zvočni učinek v določenih scenarijih.		
	<b>FPS</b>	Izboljša položaj zvoka, da lahko določite mesto ali izvor natančnih zvokov, na primer letečega metka ali sovražnikovih korakov.	
	<b>RCG</b>	Izboljša vrtljaje motorja.	
	<b>SPG</b>	Prekliče hrup, da izboljša jasnost zvoka in izboljša športne oddaje.	


Možnost	Funkcija		Razpon
	<b>Cinema (Kine- matografski način)</b>	Izboljša nizke tone, pri tem pa ohranja čist vokal.	
	<b>Pop/Live (Pop/v živo)</b>	Ohrani harmonijo glasbe in vokala, kot bi glasbo poslušali v živo.	
<b>Mute (Utišaj)</b>	Utiša zvok.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ON (VKLOPLJENO)</li> <li>• OFF (IZKLOPLJENO)</li> </ul>

## Meni Lighting (Osvetlitev)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Lighting (Osvetlitev)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .

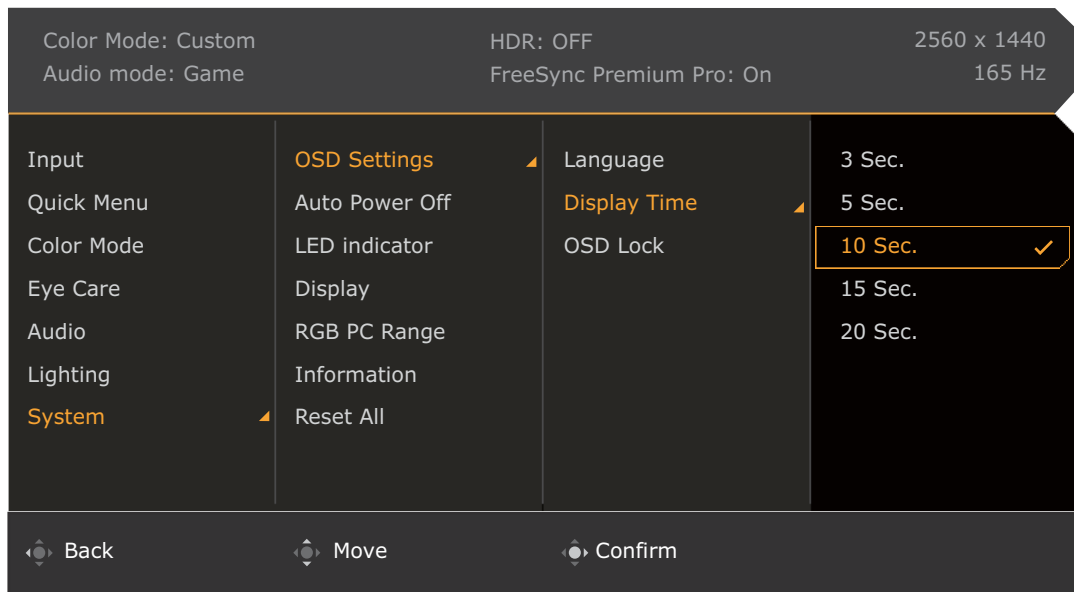
Možnost	Funkcija	Razpon
<b>Turn ON (VKLOP) / Turn OFF (IZKLOP)</b>	Vklopi ali izklopi funkcijo <b>Lighting (Osvetlitev)</b> .	
<b>Color (Barva)</b>	Spremeni lučke LED na zadnji strani monitorja v eno barvo.  Na voljo je samo za določene učinke.	


















Možnost	Funkcija	Razpon	
<b>Effect (Učinek)</b>	Izberite zelen svetlobni učinek.		
	<b>Single (Enojno)</b>	Nastavi osvetlitev v eni barvi.	
	<b>Breathe (Dihanje)</b>	Nastavi počasno utripanje v eni barvi.	
	<b>Spectrum (Spekter)</b>	Nastavi samodejno zaporedno spreminjanje barv.	
	<b>Countdown (Odštevanje)</b>	Nastavi zaporedno utripanje v določenem časovnem obdobju.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 30 sec. (30 sek.)</li> <li>• 60 sec. (60 sek.)</li> <li>• 120 sec. (120 sek.)</li> <li>• Infinite (Neskončno)</li> </ul>
	<b>Morse Code (Morsejeva abeceda)</b>	Nastavi osvetlitev v določenih vzorcih.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Win</li> <li>• Go</li> <li>• Love</li> <li>• Peace</li> <li>• SOS</li> </ul>
	<b>Scenario Mapping (Načrt scenarija)</b>	Nastavi svetlobni učinek tako, da je skladen s scenarijem monitorja, predhodno nastavljenim v razdelku <b>Input (Vhod)</b> . Za dodatne informacije glejte temo <a href="#">Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 34</a> .	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Game (Igra)</li> <li>• Cinema (Kinematografski način)</li> <li>• Standard (Standardno)</li> </ul>



# Meni System (Sistem)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **System (Sistem)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .
















Možnost	Funkcija		Razpon
<b>OSD Settings (Nastavitve OSD)</b>	<b>Language (Jezik)</b>	<p>Nastavi jezik menija OSD.</p>  <p>Možnosti jezika, ki so prikazane na vašem meniju OSD, so lahko drugačen od teh, ki so desno, odvisno od regionalnih lastnosti vašega izdelka.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Русский</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Display Time (Čas prikaza)</b>	<p>Prilagodi čas prikaza menija OSD.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 sec. (3 sek.)</li> <li>• 5 sec. (5 sek.)</li> <li>• 10 sec. (10 sek.)</li> <li>• 15 sec. (15 sek.)</li> <li>• 20 sec. (20 sek.)</li> </ul>
	<b>OSD Lock (Zaklepanje menija OSD)</b>	<p>Preprečuje nenamerno spreminjanje vseh nastavitvev monitorja. Ko je ta funkcija aktivna, so dejanja kontrolnikov in tipk bližnjic OSD onemogočena.</p>  <p>Če želite odkleniti kontrolnike OSD, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 10 sekund.</p>	
<b>Auto Power Off (Samodejni izklop)</b>	<p>Nastavi čas za samodejni izklop monitorja v načinu varčevanja z energijo.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• OFF (IZKLOPLJENO)</li> <li>• 10 min</li> <li>• 20 min</li> <li>• 30 min</li> </ul>

Možnost	Funkcija		Razpon	
<b>Display (Zaslon)</b>	<b>Display Mode (Zaslonski način)</b>	Ta funkcija omogoča, da so razmerja stranic, razen 16:9, prikazana brez geometričnega popačenja.		
		<b>Full (Celotno)</b>	Vhodno sliko razširi čez celoten zaslon. Idealno za slike z razmerjem stranic 16:9.	
		<b>Aspect (Razmerje)</b>	Vhodna slika je prikazana brez geometričnega popačenja in tako, da zapolni čim večji del zaslona.	
		<b>1:1</b>	Vhodno sliko prikaže v izvorni ločljivosti brez sprememb velikosti.	
	<b>Overscan (Preseganje roba zaslona)</b>	Vhodna slika se nekoliko poveča. To funkcijo uporabite, da bi skrili neželeni šum na robovih, če se ta pojavi v vaši sliki.  Na voljo samo, če je vhod časovna nastavev videa prek HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (VKLOPLJENO)</b></li> <li>• <b>OFF (IZKLOPLJENO)</b></li> </ul>	
<b>RGB PC Range (Razpon RGB PC)</b>	Določa obseg barvnih lestvic. Izberite možnost, ki se ujema z nastavitvijo obsega RGB na priključeni napravi.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto Detect (Samodejno zaznavanje)</b></li> <li>• <b>RGB (0~255)</b></li> <li>• <b>RGB (16~235)</b></li> </ul>	
<b>Information (Informacije)</b>	Prikaže informacije o izdelku.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Input (Vhod)</b></li> <li>• <b>Current Resolution (Trenutna ločljivost)</b></li> <li>• <b>Optimum Resolution (Optimalna ločljivost)</b></li> <li>• <b>HDR</b></li> <li>• <b>Model Name (Naziv modela)</b></li> </ul>	
<b>Reset All (Ponastavi vse)</b>	Ponastavi vse nastavitve načina, barv in geometrije na tovarniške privzete vrednosti.  Po ponastavitvi sistema se prikaže poziv za nastavev scenarijev za razpoložljive vhode. Za dodatne informacije glejte <a href="#">Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 34</a> .		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (DA)</b></li> <li>• <b>NO (NE)</b></li> </ul>	

# Odpravljanje težav

## Pogosta vprašanja

### Slike

-  Slika je zamegljena.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Ali se zameglitev pojavi samo pri ločljivostih, ki so nižje od izvirne (največje) ločljivosti?
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Izberite izvirno ločljivost.
-  Vidne so napake v slikovnih točkah.
- Ena od več slikovnih točk je trajno črnih, ena ali več slikovnih točk je trajno belih, ena ali več slikovnih točk je trajno rdečih, zelenih, modrih ali kakšne druge barve.
-  • Očistite zaslon LCD.
-  • Preklopite med vklopom in izklopom.
- To so slikovne pike, ki so trajno vklopljene ali izklopljene, in so naravna okvara, ki se pojavlja pri tehnologiji LCD.
-  Barve na sliki so napačne.
-  Videti je rumena, modra ali rožnata.
- Pojdite v izbran barvni način pod **Color Mode (Barvni način)**. Izberite **Reset Color (Ponastavi barvo)**, nato pa izberite **YES (DA)**, da ponastavite barvne nastavitve na tovarniške privzete vrednosti.
- Če slika še vedno ni pravilna in so napačne barve tudi na meniju OSD, to pomeni, da ena od treh osnovnih barv manjka v signalnem vhodu. Preverite priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
-  Slika je popačena, utripa ali migeta.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Monitor se izvaja v izvirni ločljivosti, toda slika je še vedno popačena.
-  Slike iz različnih vhodnih virov so lahko popačene ali raztegnjene na monitorju, ki se izvaja v izvirni ločljivosti. Za optimalno prikazno delovanje vhodnih virov vseh vrst lahko uporabite funkcijo **Display Mode (Zaslonski način)**, da bi nastavili ustrezno razmerje za vhodne vire. Za podrobnosti glejte [Display Mode \(Zaslonski način\) na strani 60](#).
-  Slika je prikazana v eni smeri.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.

- ❓ Na zaslonu je vidna rahla senca statične slike.
- ✅ • Aktivirajte funkcijo upravljanja napajanja, ki omogoča, da računalnik in monitor preklopite v način „spanja“ z nizko porabo energije, ko nista v aktivni uporabi.
- S pomočjo ohranjevalnika zaslona preprečite pojav zadrževanja slike.

## Indikator LED napajanja

- ❓ Indikator LED sveti belo ali oranžno.
- ✅ • Če lučka LED sveti belo, je monitor vklopljen.
- Če lučka LED sveti belo in je na zaslonu prikazano sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni, da uporabljate način prikaza, ki ga ta monitor ne podpira. Spremenite nastavitve na enega od podprtih načinov. S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
- Če lučka LED sveti oranžno, je aktiven način upravljanja napajanja. Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici računalnika ali premaknite miško. Če to ne pomaga, preglejte priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
- Če lučka LED ne sveti, preverite kontakte napajalnega kabla, prisotnost napetosti nasploh in glavne varovalke.

## Kontrolniki OSD

- ❓ Kontrolniki OSD niso dostopni.
- ✅ • Če želite odkleniti kontrolnike OSD, ki so prednastavljeni na zaklepanje, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 10 sekund.

## Sporočila OSD

- ❓ Med postopkom zaganjanja računalnika se na zaslonu prikaže sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**.
- ✅ • Če se med postopkom zagona računalnika na zaslonu prikaže sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni težavo zaradi združljivosti računalnika, ki jo povzroča operacijski sistem ali grafična kartica. Sistem bo samodejno prilagodil hitrost osveževanja. Preprosto počakajte, da se zažene operacijski sistem.

## Audio (Zvok)

- ❓ Vgrajeni zvočniki ne oddajajo zvoka.
- ✅ • Preverite, ali je zeleni kabel pravilno priključen v vhod za zvok. Za podrobnosti glejte [Priključite kabel za zvok. na strani 20](#).
- Povečajte glasnost (glasnost je lahko nastavljena na nemo ali je prenizka).
- Odstranite slušalke in/ali zunanje zvočnike. (Če so na monitor priključeni slednji, se vgrajeni zvočniki samodejno nastavijo na nemo).

? V priključenih zunanjih zvočnikih ni zvoka.

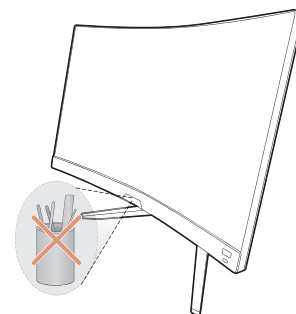
- ✓ • Odstranite slušalke (če so priključene na monitor).
- Preverite, ali je priključek slušalk pravilno vključen.
- Če se zunanji zvočniki napajajo prek USB-ja, preverite, ali je delovanje povezave USB „V redu“.
- Povečajte glasnost (glasnost je lahko utišana ali nastavljena na nizko vrednost) na zunanjih zvočnikih.

## Senzorji

? Svetlobni senzor monitorja ne deluje pravilno.

✓ Svetlobni senzor je v sprednjem spodnjem delu monitorja. Preverite naslednje:

- Ali ste odstranili zaščitno nalepko tipala.
- Če je vklopljena funkcija Bright Intelligence/Bright Intelligence Plus. Označite **Color Mode (Barvni način)** > način > **B.I.+ (Bright Intelligence Plus)**.
- Ali so pred senzorjem kakršne koli ovire, ki mu onemogočajo pravilno zaznavanje svetlobe.
- Ali so pred senzorjem nastavljeni predmeti ali svetla oblačila. Svetla oblačila (zlasti bela in fluorescentnih barv) odbijajo svetlobo, zato senzor ne more zaznati glavnih virov svetlobe.



## HDR

? Na zaslonu je prikazano sporočilo **HDR: Emulated (HDR: Emulirano)**.

✓ To pomeni, da vhodna vsebina ni združljiva s HDR in da je monitor v emuliranem načinu HDR. Če želite preveriti, ali so uporabljeni podprt predvajalnik, vsebina in kabel s potrdilom, glejte [Delo s tehnologijo HDR na strani 39](#).

## Potrebujete dodatno pomoč?

Če težav ne uspete odpraviti s pomočjo tega priročnika, se obrnite na prodajalca ali obiščite lokalno spletno mesto [Support.BenQ.com](https://support.benq.com), na katerem lahko poiščete dodatno podporo in lokalno storitev za stranke.