



MOBIUZ

Monitor OLED
Uporabniški priročnik

Serijska EX

Avtorske pravice

Copyright © 2022 by BenQ Corporation. Vse pravice pridržane. Nobenega dela te publikacije ni dovoljeno kopirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v sistemu za pridobivanje ali prevajati v kateri koli jezik ali računalniški jezik, v kakršni koli obliki in na kakršen koli način, pa naj bo v elektronski, mehanski, magnetni, optični, kemični, ročni ali kakšni drugi obliki, ne da bi pred tem pridobili pisno dovoljenje družbe BenQ Corporation.

Izjava o omejitvi odgovornosti

Družba BenQ Corporation ne daje nobenih navedb ali garancij, pa naj bodo izrecne ali nakazane, v zvezi z vsebino tega dokumenta, in izrecno zavrača vse garancije, prodajnost ali primernost za določen namen. Poleg tega si družba BenQ Corporation pridržuje pravico popraviti to publikacijo in občasno spremeniti vsebino. Družba BenQ Corporation o morebitnih popravkih ali spremembah vsebine ni dolžna obvestiti nikogar.

Tehnologija BenQ, ki preprečuje utripanje, vzdržuje konstantno osvetlitev ozadja z zatemnilnikom na enosmerni tok, ki odpravlja osnovni vzrok utripanja monitorja, zato ta manj obremenjuje oči. Migetanje pri delovanju lahko povzročajo zunanji dejavniki, med drugim slaba kakovost kabla, nestabilno napajanje, motnje signala in slaba ozemljitev. (Velja le za modele brez utripanja.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Podpora za izdelek

Ta dokument zagotavlja najnovejše in najnatančnejše informacije za stranke. Njegova celotna vsebina se lahko občasno spremeni brez predhodnega obvestila. Za najnovejšo različico tega dokumenta in druge informacije o izdelku obiščite spletno mesto. Razpoložljive datoteke so odvisne od modela.

1. Vaš računalnik mora biti povezan z internetom.
2. Obiščite lokalno spletno mesto na [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Postavitev in vsebina spletnega mesta je odvisna od države/regije.
 - Uporabniški priročnik in povezani dokument
 - Gonilniki in aplikacije
 - (Velja samo za EU) Informacije o razstavljanju: Na voljo na strani za prenos uporabniškega priročnika. Ta dokumenta je zagotovljen na podlagi uredbe (EU) 2019/2021 za popravilo ali recikliranje izdelka. V garancijskem obdobju se za servis vedno obrnite na lokalnega ponudnika servisa za stranke. Če želite popravilo za izdelek, ki ni več v garanciji, priporočamo, da se obrnete na kvalificirano servisno osebje in pridobite dele za popravilo pri podjetju BenQ, da bodo zagotovo združljivi. Razstavljanja izdelka se lotite samo, če se zavedate posledic. Če informacij o razstavljanju ne morete najti v svojem izdelku, se za pomoč obrnite na lokalni servis za stranke.

Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov

Začnite s temami, ki vas zanimajo.

Namestitev

Kako namestim in vklopim monitor?

| | |
|---|----|
| Varnostni ukrepi | 6 |
| Kako namestiti strojno opremo monitorja | 20 |

Kako prilagodim kot gledanja monitorja?

| | |
|------------------|----|
| Nagnite monitor. | 25 |
|------------------|----|

Kako namestim monitor na steno?

| | |
|---|----|
| Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki ga kupite ločeno) | 28 |
|---|----|

Vhodni vir in prikaz slike

Kako lahko hitro preklopim med vhodi različnih naprav?

| | |
|--|----|
| Nastavitev monitorja za različne scenarije | 33 |
| Hitro preklapljanje med vhodi | 34 |
| Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) | 34 |

Ali so na voljo nastavitve za boljšo izkušnjo igranja?

| | |
|--------------------------------|----|
| Hitro izbiranje načina za igre | 39 |
| Izbiranje zvočnega scenarija | 39 |

Ali so na voljo nastavitve za igre z dirkalnimi avti?

| | |
|---|----|
| Racing game (Dirkalna igra) (Color Mode (Barvni način)) | 50 |
| Racing game (Dirkalna igra) (Audio mode (Zvočni način)) | 57 |

Kako zagotovim najboljši učinek HDR?

| | |
|------------------------------|----|
| Delo z bližnjično tipko HDRi | 37 |
| Game HDRi (HDRi za igro) | 50 |
| Cinema HDRi (HDRi za kino) | 50 |

Kako razdelim zaslon na monitorju, da lahko hkrati prikažem slike iz dve virov?

| | |
|---|----|
| Hkraten prikaz dveh virov (Multiple-Input (Več vhodov)) | 41 |
|---|----|

Meniji in pripomočki

Kako uporabljam meni OSD?

| | |
|---|----|
| 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije | 31 |
| Pomikanje po glavnem meniju | 45 |

Katere menijske možnosti so na voljo za vsak barvni način?

| | |
|---|----|
| Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način) | 36 |
|---|----|

Kako uporabljam daljinski upravljalnik?

| | |
|--|----|
| Spoznajte daljinski upravljalnik | 17 |
| Daljinski upravljalnik in njegov doseg | 30 |

Vzdrževanje in podpora za izdelek

Kako očistim monitor?

| | |
|-------------------------|---|
| Čiščenje in vzdrževanje | 8 |
|-------------------------|---|

Kako shranim monitor, če dlje časa ne bo v uporabi?

Kako odstraniti stojalo in podstavek

26

Čiščenje in vzdrževanje

8

Potrebujem dodatno podporo.

Podpora za izdelek

3

Servisiranje

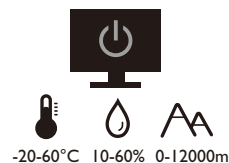
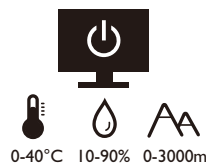
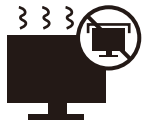
9

Varnostni ukrepi

Napetostna zaščita



Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo monitorja upoštevajte ta varnostna navodila.



- Vtič za izmenično napetost ščiti to opremo pred neposredno napetostjo.
- Napajanje izdelka prekinete tako, da napajalni kabel iztaknete iz vtičnice. Vtičnica za napajanje mora biti blizu naprave in mora biti lahko dostopna.
- Izdelek uporabljajte samo z virom napajanja, ki je naveden na nalepki z električnimi zahtevami. Če niste prepričani, kakšen vir napajanja je na voljo, se posvetujte s pooblaščenim prodajalcem ali lokalnim podjetjem za dobavo električne energije.
- Priključljiva oprema tipa A in razreda I mora biti prikjučena v ozemljen priključek.
- Uporabiti morate 0,75-mm² odobreni napajalni kabel enakovreden ali boljši od H03VV-F ali H05VV-F, 2G ali 3G.
- Uporabljajte le napajalni kabel BenQ. Nikoli ne uporabljajte napajalnega kabla, ki je videti poškodovan ali obrabljen.
- Da bi se izognili poškodbam monitorja, tega ne uporabljajte na območju, kjer je dobava elektrike nestabilna.
- Preden monitor vključite, preverite, ali je napajalni kable priklučen na ozemljeno električno vtičnico.
- Pri uporabi podaljševalnega kabla (z več vtičnicami) opazujte skupno električno obremenitev.
- Preden odklopite napajalni kabel, monitor zmeraj izključite.

Za modele z napajalnikom:

- Uporabljajte samo napajalnik, ki je bil priložen izdelku. Uporaba drugega napajalnika lahko povzroči napačno delovanje in/ali nevarnost.
- Med uporabo naprave ali med polnjenjem baterije omogočite ustrezno prezračevanje napajalnika. Napajalnika ne pokrivajte s papirjem ali drugimi predmeti, ki bi zmanjšali hlajenje. Napajalnika ne uporabljajte, medtem ko ga imate v torbi.
- Napajalnik priključite v ustrezen vir električne energije.
- Napajalnika ne poskušajte popravljati. V njem ni delov, ki bi jih lahko popravili. V primeru poškodb ali izpostavljenosti vlagi napajalnik zamenjajte.

Namestitev

- Monitorja ne uporabljajte v nobenih od naslednjih okoljskih pogojev:
 - pri izjemno visokih ali nizkih temperaturah in na neposrednem soncu;
 - v prašnih prostorih;
 - pri visoki vlažnosti, na mestih, izpostavljenih dežju ali blizu vode;
 - na mestih, izpostavljenem vibracijam ali udarcem, kot so avtomobili, avtobusi, vlaki in drugih tirnih vozilih;
 - blizu kurilnih naprav kot so radiatorji, grelci, peči na gorivo in blizu drugih predmetov, ki ustvarjajo toploto (vključno z zvočnimi ojačevalniki);
 - v zaprtih prostorih (kot so omare ali knjižne omare) brez ustreznega prezračevanja;

- na neravni ali nagnjeni površini;
- na mestih, izpostavljenih kemičnim snovem ali dimu.
- Monitor nosite previdno.
- Na monitor ne postavljajte težkih predmetov, da bi se izognili morebitni osebni poškodbam in poškodbam monitorja.
- Pazite, da se otroci ne bi poskušali obešati na monitor ali splezati nanj.
- Vso embalažo hranite izven dosega otrok.

Delovanje

- Da bi zaščitili svoj vid, si preberite uporabniški priročnik glede nastavitve optimalne ločljivosti zaslona in razdalje gledišča.
- Da bi zmanjšali utrujenost oči, med uporabo monitorja delajte redne premore.
- Izogibajte se daljšemu izvajanju katere koli od naslednjih dejavnosti. V nasprotnem primeru lahko pride do znakov ožiga.
 - predvajate lahko tudi posnetke, ki ne zasedejo celotnega zaslona.
 - na zaslonu lahko prikazujete tudi fotografije.
- Da bi se izognili poškodbam monitorja, se zaslona monitorja ne dotikajte s prsti, pisalom ali kakršnim koli ostrim predmetom.
- Z zelo pogostim vtikanjem in iztikanjem priključkov video se lahko monitor poškoduje.
- Ta monitor je v glavnem oblikovan za osebno uporabo. Če želite monitor uporabljati na javnem prostoru ali v neprijaznem okolju, za pomoč kontaktirajte najbližji servisni center BenQ.
- Da bi se izognili možnosti električnega udara, monitorja ne razstavljajte in ne popravljajte.
- Če se vam zdi, da iz monitorja izhaja smrad ali nenavaden zvok, takoj kontaktirajte najbližji servisni center BenQ.

Pozor

- Razdalja med vami in monitorjem mora biti 2,5- do 3-krat večja od diagonalne širine zaslona.
- Če dlje časa gledate v zaslon, pride do utrujenosti oči in poslabšanja vida. Na vsako uro uporabe izdelka odpočijte oči od 5 do 10 minut.
- Za zmanjšanje obremenitve oči usmerite pogled na oddaljene predmete.
- S pogostim mežikanjem in vajami za oči boste preprečili izsuševanje oči.

Varnostno opozorilo za daljinski upravljalnik (velja, če je priložen daljinski upravljalnik)

- Daljinskega upravljavca ne izpostavljajte neposredni vročini, vlagi in ognju.
- Daljinskega upravljavca ne mečite.
- Daljinskega upravljavca ne izpostavljajte vodi ali vlagi. Zaradi neupoštevanja tega navodila lahko pride do okvare.
- Preverite, ali se med daljinskim upravljavcem in daljinskim senzorjem izdelka ne nahaja kak predmet.
- Če daljinskega upravljavca dalj časa ne boste uporabljali, iz njega odstranite baterije.

Varnostno opozorilo glede baterij (velja, če je priložen daljinski upravljalnik)

Z uporabo baterij napačne vrste lahko povzročite kemično puščanje ali eksplozijo. Prosimo pomnite naslednje:

- Zmeraj poskrbite, da bodo baterije vstavljene z ustrezno usmerjenostjo pozitivnega in negativnega terminala, kot je prikazano v predelu za baterije.
- Različne vrste baterij imajo različne lastnosti. Različnih vrst baterij ne mešajte.
- Ne mešajte starih in novih baterij. Če pomešate stare in nove baterije, bo njihova življenjska doba krajša, stare baterije pa lahko začnejo tudi puščati.
- Baterije zamenjajte takoj, ko prenehajo delovati.
- Kemična tekočina, ki steče iz baterij, lahko povzroči draženje kože. Če iz baterij izteče kakršna koli kemična snov, jo takoj pobrišite s suho krpo in baterije čim prej zamenjajte.
- Zaradi različnih pogojev hrambe se lahko življenjska doba baterij, ki ste jih prejeli z izdelkom, skrajša. Zamenjajte jih v 3 mesecih oziroma čim prej po prvi uporabi.
- Pri odstranjevanju oziroma recikliranju baterij je treba upoštevati lokalne predpise. Za podrobnosti se obrnite na lokalni upravni organ ali upravitelja smetišča.

Če ima daljinski upravljalnik celično baterijo v obliki kovanca/gumba, upoštevajte tudi spodnje opozorilo.

- Baterije ne smete zaužiti. Nevarnost kemičnih opeklin.
- Daljinski upravljalnik, priložen temu izdelku, vsebuje celično baterijo v obliki kovanca/gumba. Zaužitje celične baterije v obliki kovanca/gumba lahko v samo dveh urah povzroči hude notranje opekline in smrt.
- Nove in rabljene baterije hranite zunaj dosega otrok. Če ležišča za baterije ni mogoče dobro zapreti, prenehajte uporabljati izdelek in ga shranite na mesto zunaj dosega otrok.
- Če menite, da je bila baterija lahko zaužita ali potisnjena v kateri koli del telesa, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

Čiščenje in vzdrževanje

- Monitorja ne postavljajte tako, da bo sprednja stran neposredno na tleh ali na mizi. Površina zaslona se namreč lahko opraska.
- Preden opremo vklopite, jo morate pritrditi na stensko strukturo.
- (Za modele, ki zagotavljajo montažo na steno ali strop)
 - Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
 - Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite ločeno) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja.
 - Preden iz monitorja izklopite kable, izključite monitor in napajanje.
- Preden začnete čistiti izdelek, ga vedno izključite iz stenske vtičnice. Površino monitorja očistite z neabrazivno krpo brez vlaken. Izogibajte se uporabi tekočin, aerosolnih razpršilcev ali sredstev za čiščenje stekla.
- Reže in odprtine na zadnji strani ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Pazite, da jih ne boste zaprli ali pokrili. Monitorja nikoli ne postavljajte v bližino radiatorja ali drugega vira toplote ali nad njega, prav tako pa tudi ne v vgrajeno zaprto instalacijo, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Na monitor ne postavljajte težkih predmetov, da bi se izognili morebitni osebni poškodbi in poškodbam monitorja.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje.
- Za informacije o nazivni moči, datumu izdelave in identifikacijskih oznakah glejte nalepko izdelka.

Servisiranje

- Izdelka ne poskušajte servisirati sami. Z odpiranjem ali odstranjevanjem pokrovov se lahko izpostavite nevarni napetosti ali drugim tveganjem. V primeru zgoraj opisane nepravilne uporabe ali druge nesreče, kot je padec ali napačna uporaba, se za servis obrnite na usposobljeno servisno osebje.
- Za dodatno podporo se obrnite na mesto nakupa ali obiščite lokalno spletno mesto Support.BenQ.com.






Splošne garancijske informacije

Pomnite, da bo garancija za monitor razveljavljena, če pride do katerega izmed naslednjih primerov:

- Dokumenti, potrebni za uveljavljanje garancijskih storitev, so bili nepooblaščno spremenjeni ali pa so neberljivi.
- Številka modela ali številka izdelave na izdelku sta bili spremenjeni, izbrisani, odstranjeni ali sta nečitljivi.
- Popravila, modifikacije ali spremembe je izvedel nepooblaščen servis ali oseba.
- Prišlo je do škode zaradi neustreznega hranjenja monitorja (vključno, vendar ne omejeno na, z višjo silo, neposredno izpostavljenostjo soncu, vodi ali ognju).
- Zaradi zunanjih signalov je prišlo do motnje sprejema (kot je antena, kabelska TV) zunaj monitorja.
- Prišlo je do okvar zaradi zlorabe ali nepravilne uporabe monitorja.
- Preden uporabo monitorja je uporabnikova izključna odgovornost, da preveri, ali je monitor združljiv z lokalnimi tehničnimi standardi in ali je uporabnik monitor prenesel izven namenjenega območja prodaje. Brez upoštevanja slednjega lahko pride do okvare izdelka, pri čemer bo moral uporabnik kriti stroške popravila.
- Če je do težav (kot sta izguba podatkov ali zrušitev sistema) prišlo zaradi programske opreme ali delov, ki niso bili priloženi napravi, in/ali zaradi neoriginalnih dodatkov, celotno odgovornost nosi uporabnik sam.
- Prosimo, da originalne dodatke (npr. napajalni kabel) uporabljate le s to napravo, da bi se izognili električnemu udaru ali požaru.

Tipografija

| Ikona/simbol | Možnost | Pomen |
|---|-----------|---|
|  | Opozorilo | Informacije, ki so v glavnem namenjene preprečevanju poškodb komponent, podatkov ali osebnih poškodb, ki so posledica zlorabe in napačnega upravljanja ali vedenja. |
|  | Namig | Uporabne informacije za dokončanje naloge. |
|  | Opomba | Dodatne informacije. |

V tem dokumentu so lahko koraki, ki jih morate opraviti, da pridete do menija, prikazani v strnjeni obliki, na primer: **Menu (Meni) > System (Sistem) > Information (Informacije)**.

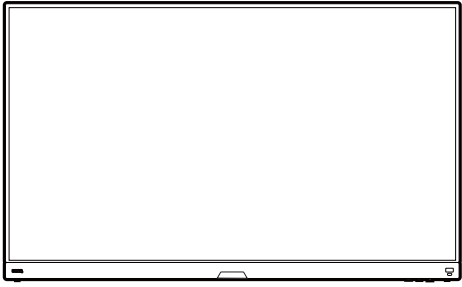
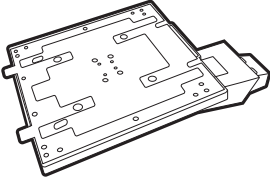
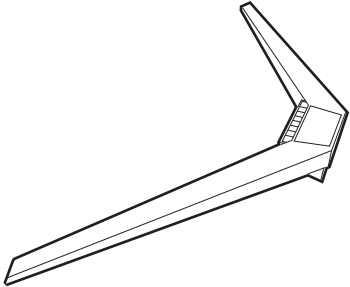

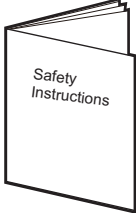
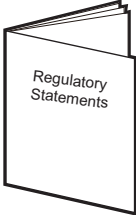
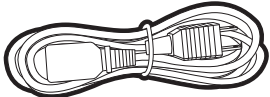
Vsebina


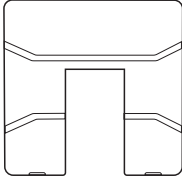
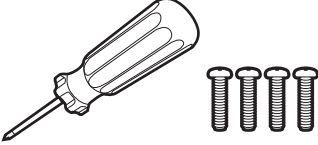

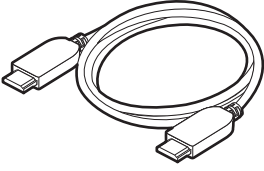
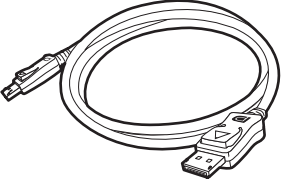
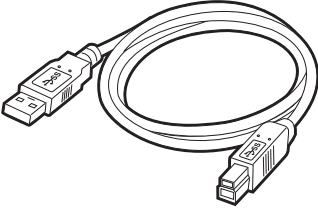
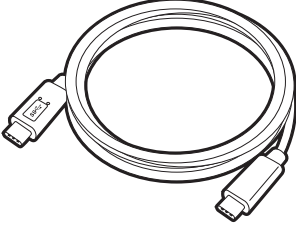
| | |
|--|----|
| Avtorske pravice | 2 |
| Izjava o omejitvi odgovornosti | 2 |
| Podpora za izdelek | 3 |
| Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov | 4 |
| Varnostni ukrepi | 6 |
| Napetostna zaščita | 6 |
| Namestitev | 6 |
| Delovanje | 7 |
| Varnostno opozorilo za daljinski upravljalnik (velja, če je priložen daljinski upravljalnik) | 7 |
| Varnostno opozorilo glede baterij (velja, če je priložen daljinski upravljalnik) | 8 |
| Čiščenje in vzdrževanje | 8 |
| Servisiranje | 9 |
| Splošne garancijske informacije | 9 |
| Uvod | 12 |
| Spoznavanje monitorja | 14 |
| Pogled od spredaj | 14 |
| Pogled od zadaj | 14 |
| Vrata monitorja USB-C™ za napajanje | 15 |
| Povezovanje | 16 |
| Spoznajte daljinski upravljalnik | 17 |
| Pogled od spredaj | 17 |
| Namestitev baterije | 18 |
| Kako namestiti strojno opremo monitorja | 20 |
| Kako odstraniti stojalo in podstavek | 26 |
| Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki ga kupite ločeno) | 28 |
| Kako prilagoditi monitor | 30 |
| Daljinski upravljalnik in njegov doseg | 30 |
| Nadzorna plošča | 30 |
| 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije | 31 |
| Nastavitev monitorja za različne scenarije | 33 |
| Hitro preklapljanje med vhodi | 34 |
| Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) | 34 |
| Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način) | 36 |
| Prilagodljive nastavitve menija OSD | 36 |
| Delo z bližnjično tipko HDRi | 37 |
| Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) ... | 38 |
| Delo s tehnologijo HDR | 38 |
| Hitro izbiranje načina za igre | 39 |
| Izbiranje zvočnega scenarija | 39 |
| Aktiviranje funkcije Lighting (Osvetlitev) | 40 |

| | |
|--|-----------|
| Prilagajanje načina ali velikosti zaslona..... | 40 |
| Izbira ustreznega barvnega načina..... | 40 |
| Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook | 41 |
| Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid (Color Weakness (Barvna slepota)) | 41 |
| Hkraten prikaz dveh virov (Multiple-Input (Več vhodov))..... | 41 |
| Aktiviranje funkcije FreeSync™ | 42 |
| Delo s tehnologijo podpore za video format..... | 42 |
| Prva nastavitvev za igranje iger pri 120 Hz..... | 42 |
| Preprečevanje zadržanja slike | 44 |
| Delo z dvema ali več video viri z enim setom tipkovnice in miške (KVM) | 44 |
| Pomikanje po glavnem meniju | 45 |
| Meni Input (Vhod) | 46 |
| Quick Menu (Hitri meni) | 47 |
| Meni Color Mode (Barvni način) | 49 |
| Meni Multiple-Input (Več vhodov) | 52 |
| Meni Eye Care | 55 |
| Meni Audio (Zvok) | 57 |
| Meni Lighting (Osvetlitev) | 59 |
| Meni System (Sistem) | 61 |
| Odpravljanje težav | 66 |
| Pogosta vprašanja | 66 |
| Potrebujete dodatno pomoč?..... | 68 |

Uvod

Ko izdelek razpakirate, preverite, ali so v paketu spodaj navedeni elementi. Če kateri manjka ali je poškodovan, se obrnite na mesto nakupa, kjer bodo poskrbeli za zamenjavo.

| | |
|---|---|
| Monitor OLED BenQ |  |
| Stojalo monitorja |  |
| Podstavek monitorja |  |
| Kratka navodila |  |
| Varnostna navodila |  |
| Upravne izjave |  |
| Napajalni kabel (Priloženi element je odvisen od modela ali regije.) |  |

| | |
|---|--|
| <p>Daljinski upravljalnik (RC-0012 z eno baterijo CR2032)</p> |  |
| <p>Pokrov VESA</p> |  |
| <p>Izvijač in 4 vijaki (za namestitev stojala)</p> |  |
| <p>4 distančni vijaki (izbirni za montažo)</p> |  |
| <p>Kabel za video: HDMI</p> |  |
| <p>Kabel za video: DP</p> |  |
| <p>Kabel USB</p> |  |
| <p>Kabel za video USB-C™</p> |  |



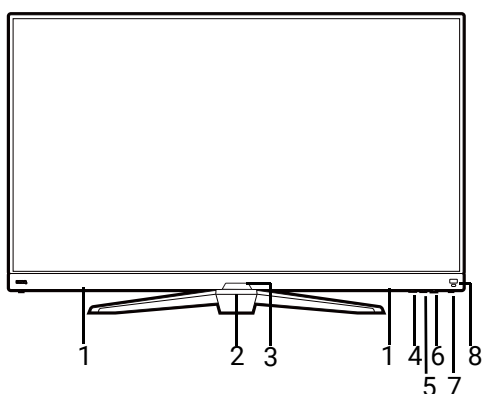
- Razpoložljivi dodatki in prikazane slike so lahko drugačni od dejanske vsebine in izdelka, ki se prodaja v vašem območju. Poleg tega se lahko vsebina paketa spremeni brez predhodnega obvestila. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje. Zaščitna pena v embalaži je idealna za zaščito monitorja med transportom.
- Glede na izdelek, ki je dobavljen v vaši regiji, so lahko pripomočki in kabli priloženi ali so naprodaj ločeno.



Izdelek in pripomočke vedno hranite zunaj dosega majhnih otrok.

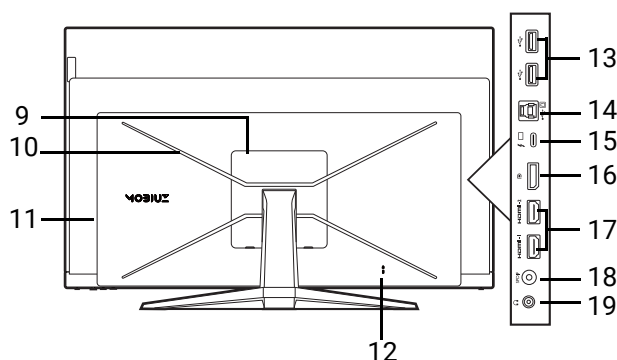
Spoznavanje monitorja

Pogled od spredaj



1. Zvočniki
2. Nizkotonski zvočnik
3. Senzor svetlobe/sprejemnik IR
4. Tipka za kroženje (tipka za vhod)
5. 5-smerni krmilnik
6. Gumb za vklop/izklop
7. Indikator LED napajanja
8. Bližnjična tipka HDRi

Pogled od zadaj



9. Pokrov VESA
10. Lučka RGB
11. Vhodni priključek za enosmerni tok
12. Reža za ključavnico Kensington
13. Vrata USB 3.1 x 2 (v smeri navzdol; priključitev v naprave USB)
14. Vrata USB 3.1 (v smeri navzgor; priključitev v računalnik)
15. Vrata USB-C™ (za video, prenos podatkov in napajanje do 90 W)
16. Vtičnica DisplayPort
17. Vtičnica HDMI x 2
18. Vrata SPDIF
19. Priključek za slušalke



- Zgornja shema se lahko spreminja glede na model.
- Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

Vrata monitorja USB-C™ za napajanje

Funkcija napajanja pomaga monitorju pri napajanju povezanih naprav USB-C™. Razpoložljiva moč je odvisna od vrat. Za zagotovitev pravilnega aktiviranja naprav z zadostno močjo se prepričajte, da so naprave priključene v ustrezna vrata.

| |
|-------------|
| EX480UZ |
| USB-C™ 90 W |
| 5 V/3 A |
| 9 V/3 A |
| 12 V/3 A |
| 15 V/3 A |
| 20 V/4,5 A |

- Povezana naprava mora biti opremljena s priključkom USB-C™, ki podpira funkcijo polnjenja prek napajanja USB.
- Povezano napravo je mogoče polniti prek vrat USB-C™ tudi, ko je monitor v načinu varčevanja z energijo. (*)
- Napajanje prek vrat USB je do 90 W. Če povezana naprava za delovanje ali zagon (ko je baterija izpraznjena) zahteva več moči, kot je zagotovljena, uporabite originalni napajalnik, ki je bil priložen napravi.
- Informacije temeljijo na standardnih preizkusnih kriterijih in so navedene zgolj za referenco. Združljivost ni zagotovljena, ker se uporabniška okolja razlikujejo. Če uporabite ločeno kupljen kabel USB-C™, se prepričajte, da ima potrdilo USB-IF in zagotavlja vse funkcije od napajanja do prenosa videa/zvoka/podatkov.

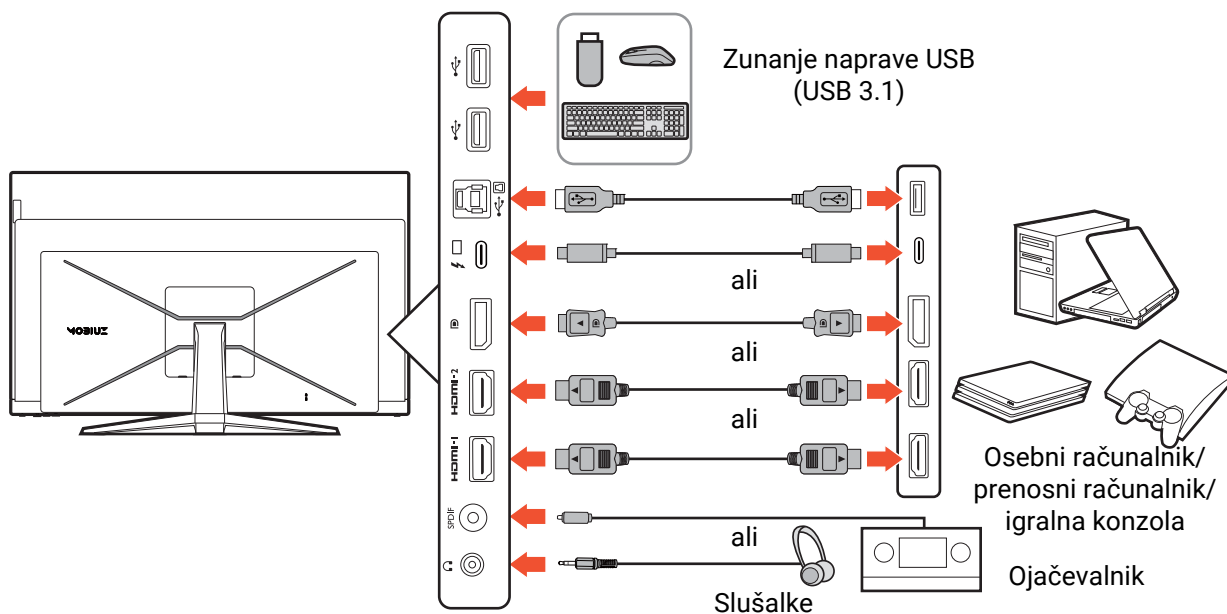


*: Polnjenje prek vrat USB-C™ na monitorju v načinu varčevanja z energijo je na voljo, ko je omogočena funkcija **USB-C Awake (Zbujanje prek USB-C)**. Pojdite v **System (Sistem) > USB-C Awake (Zbujanje prek USB-C)** in izberite **ON (VKLOPLJENO)**.

Povezovanje

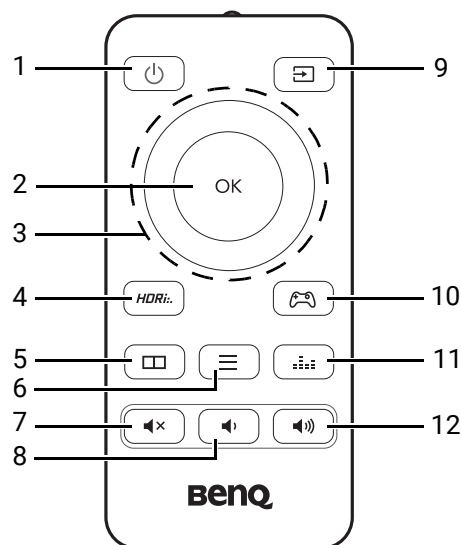
Naslednje ilustracije priključevanja so zgolj referenčne. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.

Za podrobne načine priključevanja glejte stran 24 - 24.







Spoznajte daljinski upravljalnik

Pogled od spredaj



| Št. | Ime | Tipka | Opis |
|-----|--|-------|---|
| 1 | Tipka za vklop/izklop | | Vklopi ali izklopi napajanje. |
| 2 | Tipka OK | | <ul style="list-style-type: none"> • Odpre podmeni. • Potrди izbiro. |
| 3 | Navigacijske tipke | | <ul style="list-style-type: none"> • Skoči na prejšnji menijski element. • Za prilagajanje navzgor/zvišanje. |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • Odpre podmenije. |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • Skoči na naslednji menijski element. • Za prilagajanje navzdol/znižanje. |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • Vrne se na prejšnji meni. • Zapre meni OSD. |
| 4 | Bližnjična tipka HDRi | | Omogoča dostop do seznama možnosti HDR. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Delo z bližnjično tipko HDRi na strani 37 . |
| 5 | Tipka Multiple-Input (Več vhodov) | | Omogoča dostop do seznama možnosti Multiple-Input (Več vhodov) . Za dodatne informacije glejte temo Hkraten prikaz dveh virov (Multiple-Input (Več vhodov)) na strani 41 . |
| 6 | Tipka Quick Menu (Hitri meni) | | Aktivira Quick Menu (Hitri meni) . Za dodatne informacije glejte temo Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) na strani 34 . |
| 7 | Tipka za izklop zvoka | | Vklop/izklopi zvok. |
| 8 | Tipka za zmanjšanje glasnosti | | Zmanjša glasnost zvoka. |

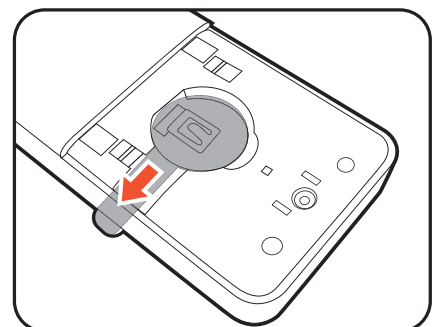
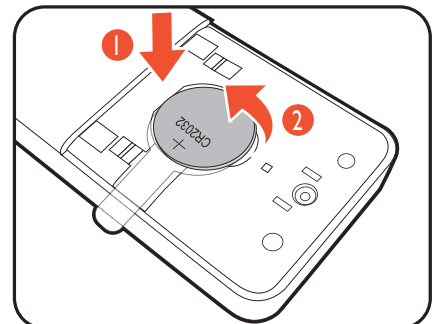
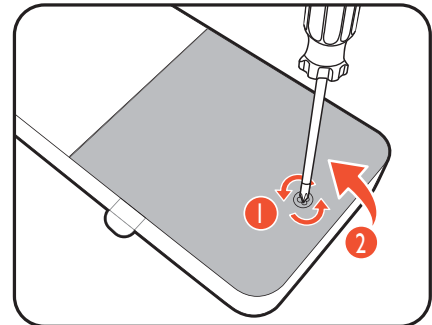
| Št. | Ime | Tipka | Opis |
|-----|---|---|--|
| 9 | Tipka za vhodni vir |  | Dostopi do seznama razpoložljivih vhodnih virov. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. |
| 10 | Tipka Game Mode (Način za igre) |  | Omogoča dostop do seznama možnosti Game Mode (Način za igre) . Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Hitro izbiranje načina za igre na strani 39 . |
| 11 | Tipka Audio Scenario (Zvočni scenarij) |  | Omogoča dostop do seznama možnosti Audio Scenario (Zvočni scenarij) . Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Audio mode (Zvočni način) na strani 57 . |
| 12 | Tipka za povečanje glasnosti |  | Poveča glasnost zvoka. |



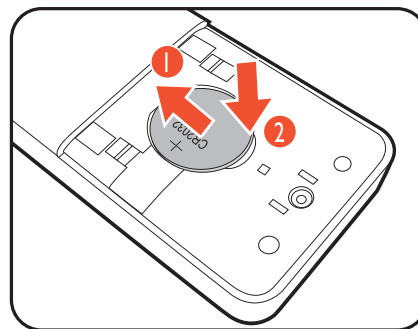
OSD = zaslonski meni.

Namestitev baterije

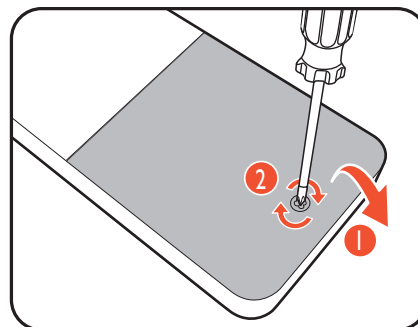
1. Daljinski upravljalnik obrnite naokoli. Vijak, ki pritrjuje pokrov na daljinski upravljalnik, odvijte z navzkrižnim izvijačem, nato pa snemite pokrov tako, kot je prikazano. Priporočamo, da uporabite izvijač z magnetno konico, da ne izgubite vijaka.
2. Pritisnite zgornji del baterije, da lahko baterijo odstranite iz spodnjega dela, kot je prikazano.
3. Odstranite izolacijsko ploščico baterije.




4. Priloženo baterijo (CR2032) znova pravilno vstavite v predel za baterijo. Poskrbite, da bo pozitivni terminal (+) obrnjen navzgor.



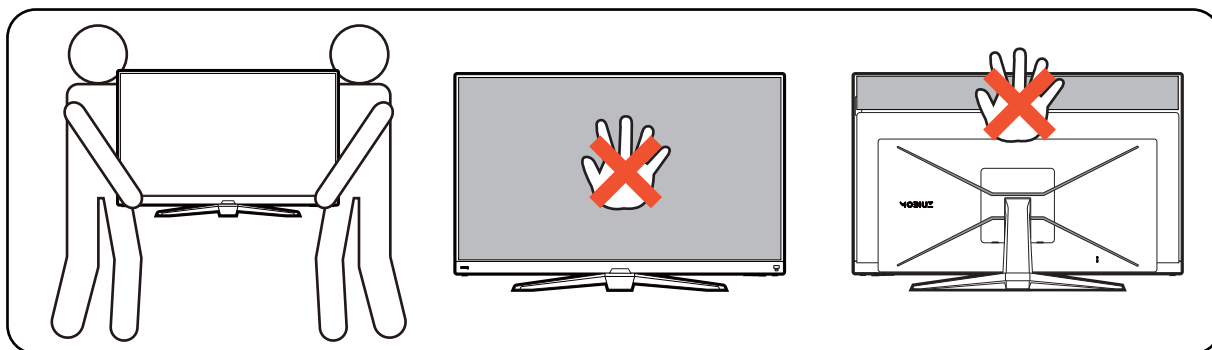
5. Zamenjajte pokrov baterije in privijte vijak. Daljinski upravljalnik je zdaj pripravljen za uporabo.



-
-  • Daljinski upravljalnik in baterijo hranite zunaj dosega otrok.
- Daljinski upravljalnik, priložen temu izdelku, vsebuje celično baterijo v obliki kovanca/gumba. Zaužitje celične baterije v obliki kovanca/gumba lahko v samo dveh urah povzroči hude notranje opekline in smrt.
- Če daljinskega upravljalnika dlje časa ne boste uporabljali, odstranite baterijo.
-

Kako namestiti strojno opremo monitorja

- Če je računalnik vklopljen, ga morate pred nadaljevanjem izklopiti. Monitorja ne priključite ali vklopite, dokler to ni določeno v navodilih.
- Naslednje ilustracije so zgolj referenčne. Razpoložljivi vhodni in izhodni priključki se lahko spreminjajo glede na kupljeni model.
- Podprti časi se lahko spreminjajo glede na vhodni signal. S spletnega mesta prenesite **Resolution file (Datoteko ločljivosti)** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Za dodatne informacije glejte razdelek „Prednastavljeni zaslonski načini“ v **Resolution file (Datoteko ločljivosti)**.
- Po površini zaslona ne pritiskajte s prsti. Pritiskanje s prsti po površini zaslona je prepovedano. Zaslona se lahko zaradi prekomerne sile poškoduje.
- Glede na velikost in težo monitorja boste pri njegovem sestavljanju ali premikanju morda potrebovali pomoč druge osebe.
- Vaš monitor ima izjemno tanki zaslon OLED, zato morate z njim ravnati previdno. V nobenem primeru se ne dotikajte zgornjega dela zaslona. Površine zaslona tudi ni dovoljeno pritiskati ali na njej uporabljati prekomerne sile.
- Pri delu z ostrim podstavkom monitorja bodite previdni, da se ne poškodujete.



1. Pripravite območje.

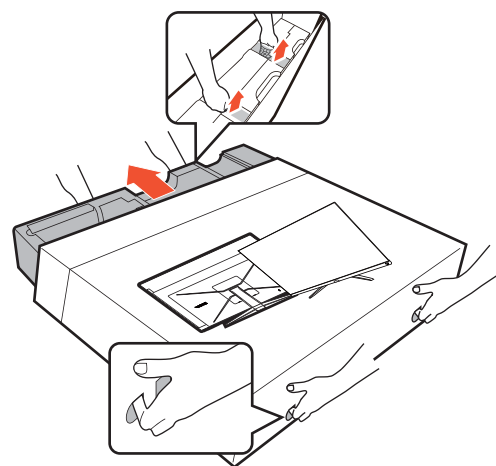
Za razpakiranje izdelka potrebujete čisto območje na tleh v velikosti približno 300 x 120 cm.

- Pazite, da ne poškodujete monitorja. Če površino zaslona postavite na kakršen koli predmet, na primer spenjalnik ali miško, lahko poči steklo ali se poškoduje substrat OLED, kar razveljavi garancijo. Če monitor potiskate ali vlečete po mizi, lahko opraskate ali poškodujete površino okrog monitorja in njegove kontrolnike.

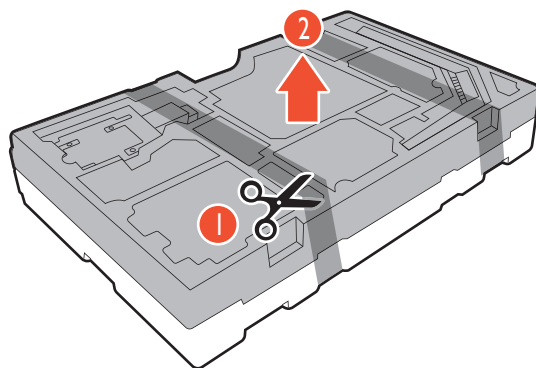
2. Pritrdite podstavek monitorja.

Odprite zgornji pokrov paketa. Primite za trakova, da paket previdno položite na tla. Pazite, da je slika na zadnji strani izdelka obrnjena navzgor, kot je prikazano.

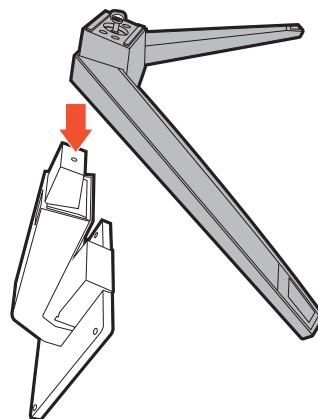
Škatlo trdno primite za držali na dnu, nato pa primite za trakova, da izvlčete peno iz ekspandiranega polietelena in vsebino paketa.



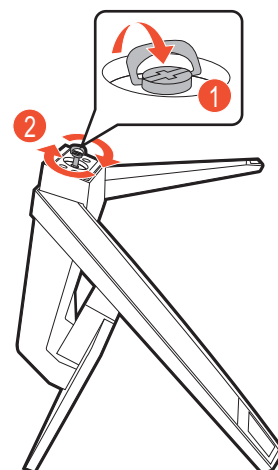
Odstranite peno, ki ščiti zadnji del monitorja.



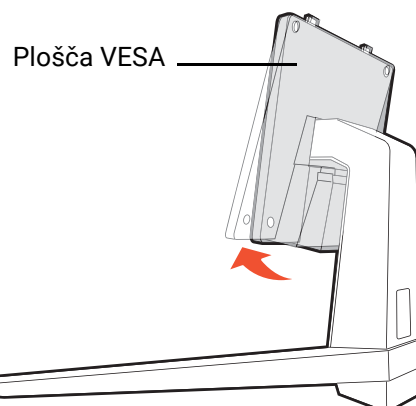
Stojalo monitorja namestite na podstavek, kot je prikazano na sliki.



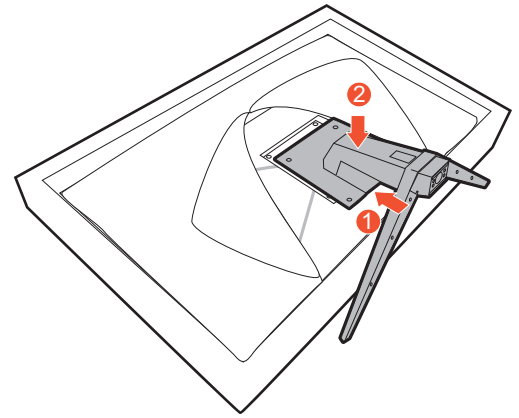
Dvignite pokrov krilatega vijaka in ga privijte, kot je prikazano. Nato pokrov vijaka potisnite navzdol.



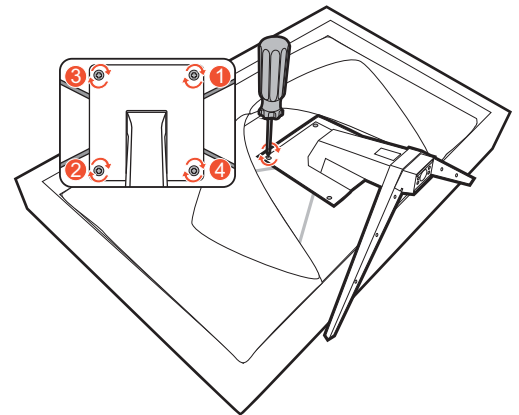
Potisnite spodnji del plošče VESA, da boste lahko stojalo pozneje enostavno namestili na monitor.



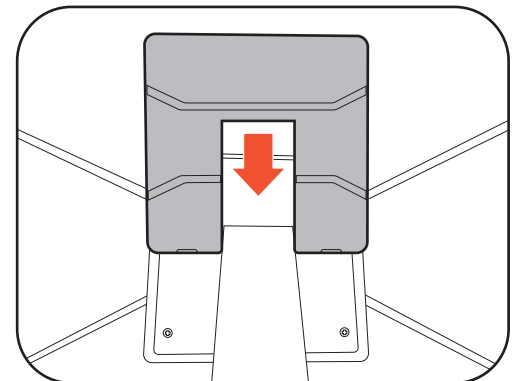
Namestite ročico stojala in jo poravnajte z monitorjem.



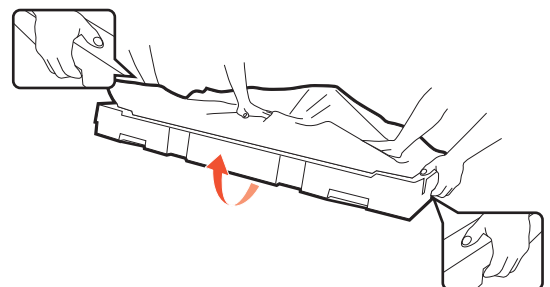
Pritrdite stojalo na monitor s priloženimi vijaki in izvijačem.



Pokrov VESA potisnite navzdol z zgornje strani stojala monitorja, da se zaskoči.



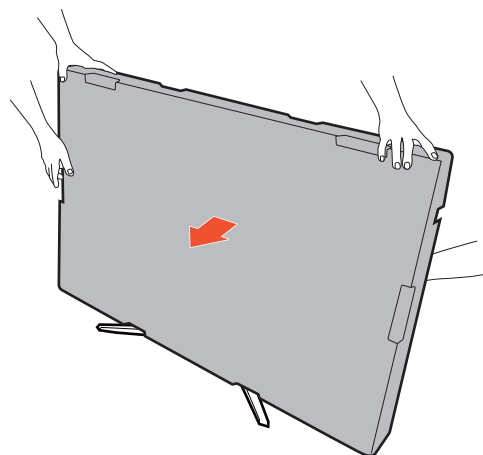
Previdno dvignite monitor in peno tako, da ju držite skupaj, kot je prikazano. V nobenem primeru se ne dotikajte zgornjega dela zaslona.



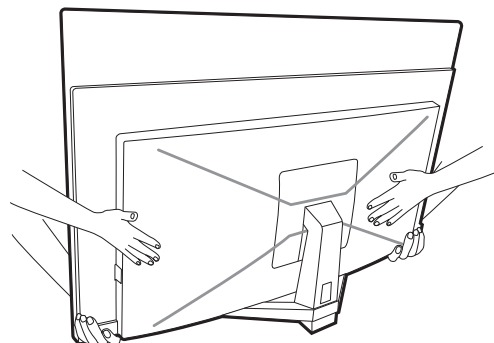
Odstranite blazino, ki ščiti površino zaslona. Ko stabilizirate monitor, ga vedno držite na zadnji strani in se ne dotikajte plošče.



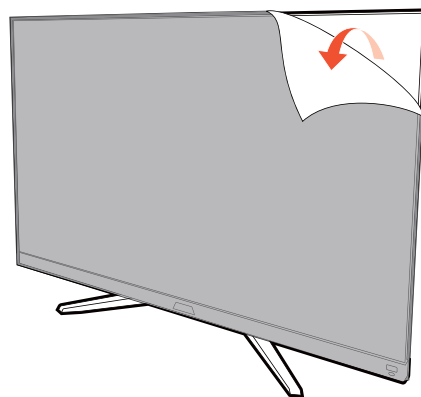
Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo za transport ali namestitev monitorja v prihodnje. Zaščitna pena v embalaži je idealna za zaščito monitorja med transportom ali za namestitev z vgradnim nosilcem.




Monitor previdno premaknite na zeleno mesto.

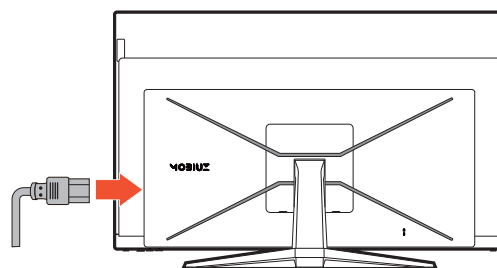


Odstranite peno, ki ščiti površino zaslona.



3. Napajalni kabel priključite v monitor.

En konec napajalnega kabla priključite v vtičnico z oznako  na zadnji strani monitorja. Drugega konca kabla še ne priključite v vir napajanja.

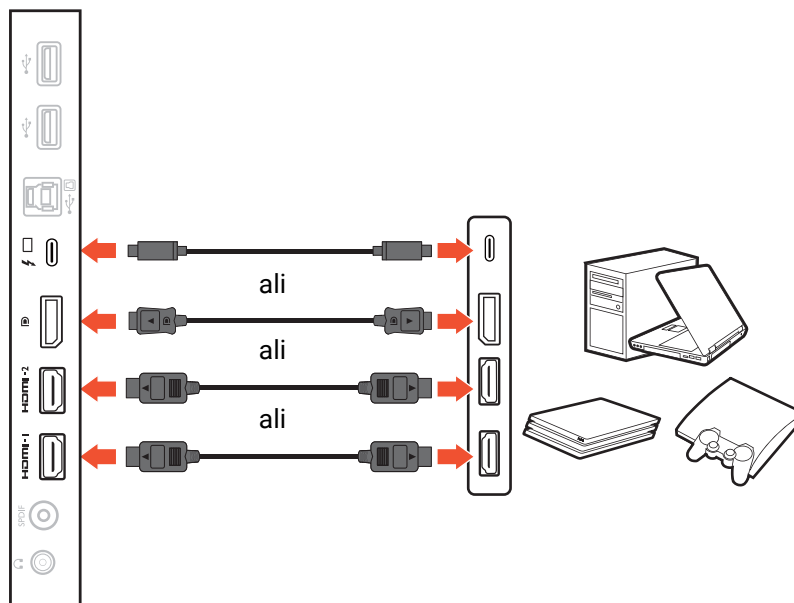


4. Priključite video kabel.



Video kablji, ki ste jih prejeli v paketu, in slike vtičnic v tem dokumentu so odvisni od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

1. Vzpostavite povezavo video kabla.

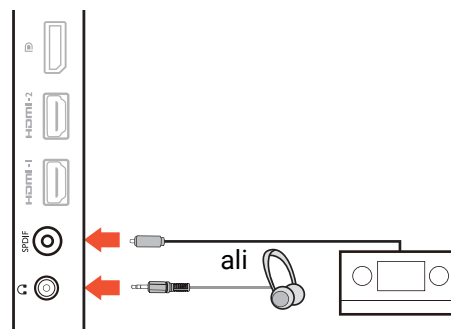


- Vtič kabla HDMI priključite v vrata HDMI na monitorju.
 - Vtič kabla DP priključite v vtičnico za video na monitorju.
 - Vtič priloženega kabla USB-C™ priključite v vrata USB-C™ na monitorju. Omogoča prenos signala, zvoka in podatkov s prenosnega računalnika na monitor.
2. Drugi konec video kabla priključite v ustrezna vrata digitalnega izhodnega vira (na primer računalnika ali igralne konzole).

5. Priključite kabel za zvok.

Slušalke lahko priključite v priključek za slušalke na zadnji strani monitorja.

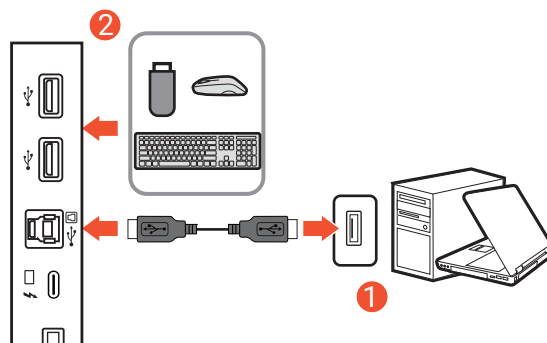
Če želite, vzpostavite povezavo z ojačevalnikom prek priključka SPDIF in koaksialnega kabla (ki ga kupite ločeno).



6. Priključite naprave USB.

Povežite kabel USB med računalnikom in monitorjem (prek vrat USB v smeri navzgor na zadnji strani) (1). Ta vrata USB v smeri navzgor prenašajo podatke med računalnikom in napravami USB, priključenimi na monitor.

Naprave USB priključite prek drugih vrat USB (v smeri navzdol) na monitorju (2). Ta vrata USB v smeri navzdol prenašajo podatke med priključenimi napravami USB in vrati v smeri navzgor.

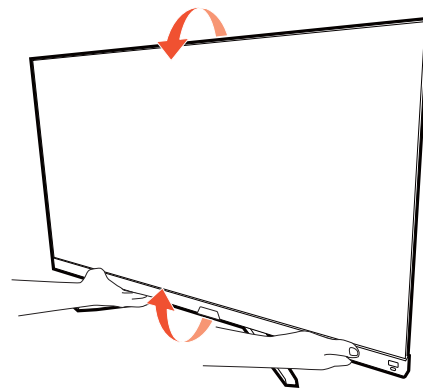


7. Nagnite monitor.

Priporočamo, da postavite monitor tako, da vas ne bodo motili nezaželeni odsevi iz drugih virov svetlobe.

Monitor nagnite tako, da ga pridržite na spodnji strani.

- ! Vaš monitor ima izjemni tanki zaslon OLED, zato morate z njim ravnati previdno. V nobenem primeru se ne dotikajte zgornjega dela zaslona. Površine zaslona tudi ni dovoljeno pritiskati ali na njej uporabljati prekomerne sile.

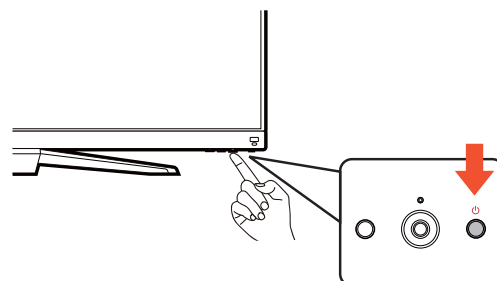
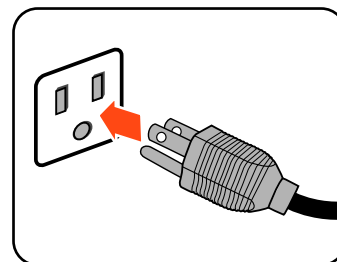


8. Vključite napajanje.

Napajalni kabel priključite v napajalnik. Drugi konec napajalnega kabla vključite v vir napajanja in ga vklopite.

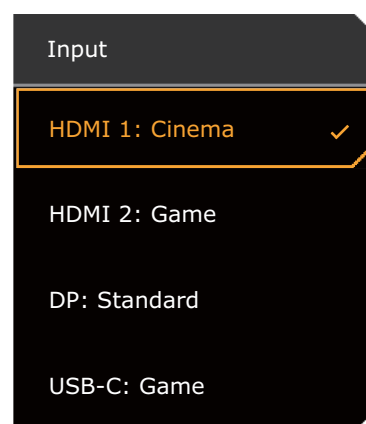
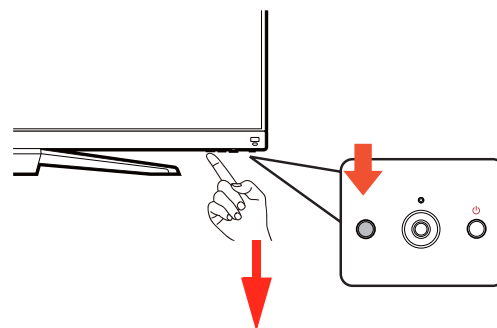
- 💡 Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

S pritiskom gumba za vklop vklopite monitor.



Vklopite tudi računalnik. Če imate več izvorov videa, za izbiro vhodnega vira pritisnite tipko za kroženje in 5-smerni krmilnik.

- 💡 Za podaljšanje življenjske dobe izdelka priporočamo, da uporabite funkcijo za upravljanje napajanja računalnika.



9. Nastavitev monitorja za določene scenarije.

Poziv za nastavitev monitorja za delo v določenih scenarijih se prikaže pri prvem vklopu monitorja. Za dokončanje konfiguracije glejte temo [Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 33](#).

Kako odstraniti stojalo in podstavek

1. Izklopite monitor.

Preden odklopite napajalni kabel, izklopite monitor in napajanje. Preden odklopite signalni kabel monitorja, izklopite računalnik.

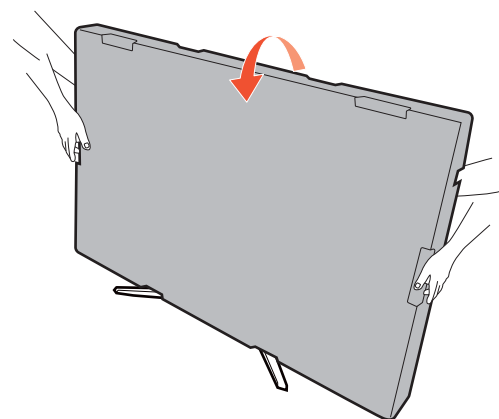
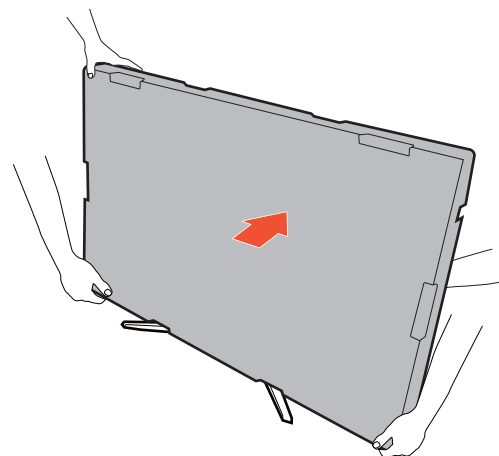
2. Pripravite monitor in delovno okolje.

Zaščitite površino zaslona s peno iz embalaže, ki smo jo prvotno uporabili pri pošiljanju izdelka. Monitor previdno položite tako, da je zaslon obrnjen navzdol.

- Vaš monitor ima izjemno tanki zaslon OLED, zato morate z njim ravnati previdno. V nobenem primeru se ne dotikajte zgornjega dela zaslona. Površine zaslona tudi ni dovoljeno pritiskati ali na njej uporabljati prekomerne sile.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo za transport ali namestitev monitorja v prihodnje. Zaščitna pena v embalaži je idealna za zaščito monitorja med transportom ali za namestitev z vgradnim nosilcem.

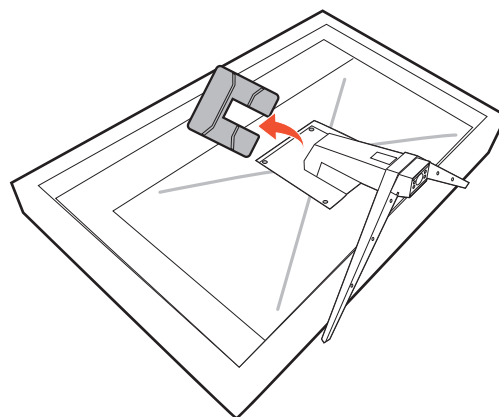


Da bi preprečili telesne poškodbe ali škodo na izdelku, naj monitor vedno premikata dve osebi.



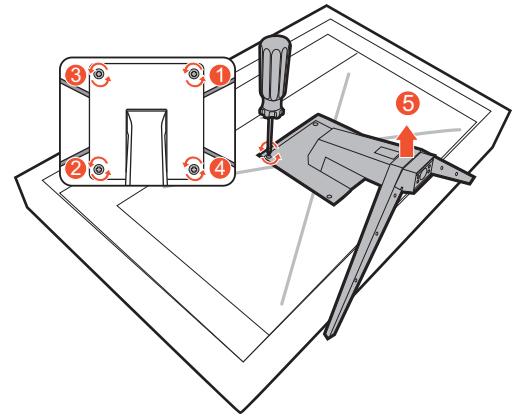
3. Odstranite pokrov VESA.

Odstranite pokrov tečaja stojala z orodjem za odpiranje (ki ga kupite ločeno).



4. Odstranite stojalo monitorja.

Odvijte vijake, ki pritrjujejo stojalo na monitor. Nato stojalo monitorja potegnite stran od monitorja.

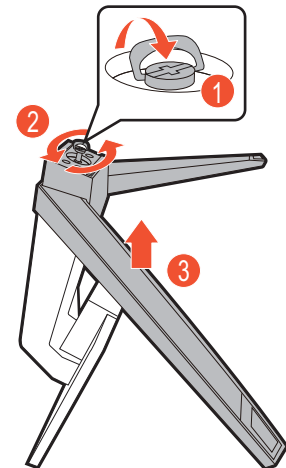


5. Odstranite podstavek monitorja.

Vijak na dnu podstavka monitorja odvijte in podstavek monitorja odklopite, kot je prikazano na sliki.



Če nameravate svoj monitor še kdaj uporabljati s stojalom, shranite podstavek in stojalo na varno mesto.



Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki ga kupite ločeno)

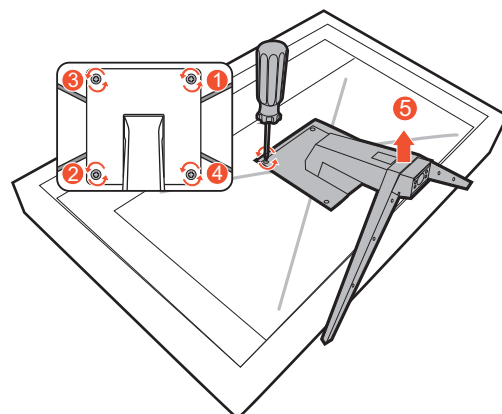
Na zadnji strani monitorja je 200-milimetrski standardni vhod VESA, ki omogoča namestitev nosilca za stensko montažo. Preden začnete nameščati montažni komplet monitorja, natančno preberite varnostne ukrepe.

Varnostni ukrepi

- Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
- Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite ločeno) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja. Za informacije o teži glejte tehnične podatke izdelka na spletnem mestu.
- Preden iz monitorja izklopite kable, izključite monitor in napajanje.

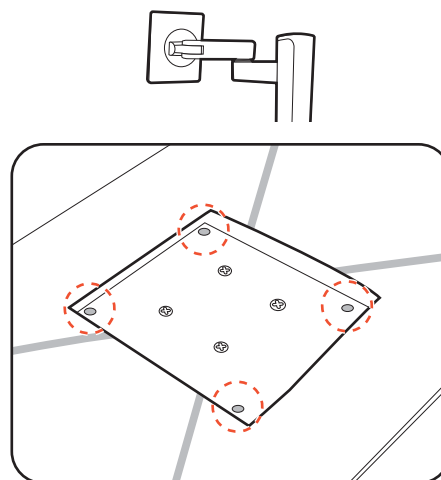
1. Odstranite stojalo monitorja.

Stojalo monitorja odstranite v skladu z navodili v poglavju [Kako odstraniti stojalo in podstavek na strani 26](#).



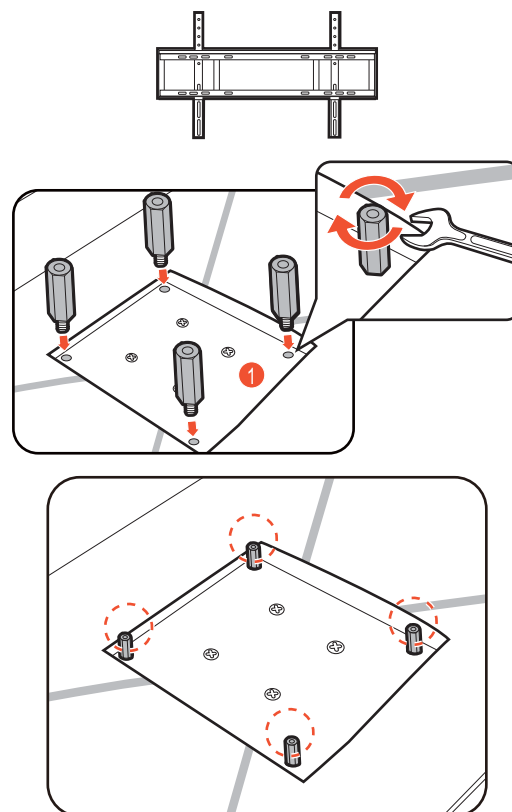
2. Poiščite montažne odprtine.

Če lahko montažni nosilec neposredno pritrdite v montažne odprtine, kot je prikazano, pojdite na razdelek [Za dokončanje namestitve upoštevajte navodila v priročnikih z navodili za namestitev nosilca za stensko montažo](#). na strani 29.



Če montažnega nosilca (npr. montažnega nosilca televizorja) ne morete neposredno pritrčiti v montažne odprtine, morate vanje najprej priviti distančne vijake. Nato na pritrjene distančne vijake pritrčite montažni nosilec.

Distančne vijake pritrčite z navadnim ali nasadnim ključem (ki ga kupite ločeno). Ne uporabite električnega ključa, da preprečite obrabo navoja.



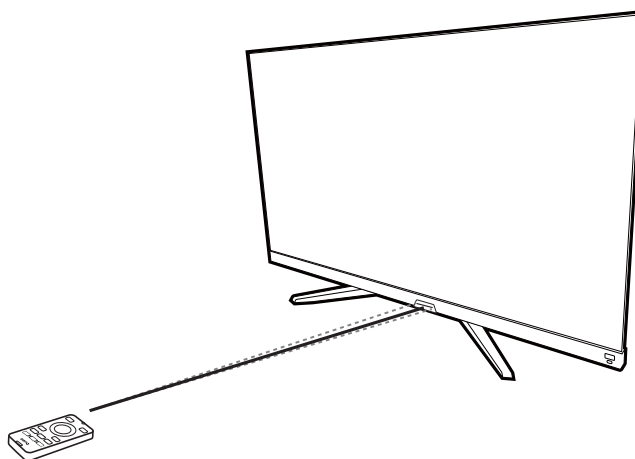
3. Za dokončanje namestitve upoštevajte navodila v priročnikih z navodili za namestitev nosilca za stensko montažo.



Za pritržitev standardnega kompleta za stensko namestitev VESA na monitor uporabite 4 vijake M4 x 10 mm. Prepričajte se, da so vsi vijaki priviti in ustrezno pritrjeni. Za stensko namestitev in previdnostne ukrepe se obrnite na strokovnjaka ali servis BenQ.

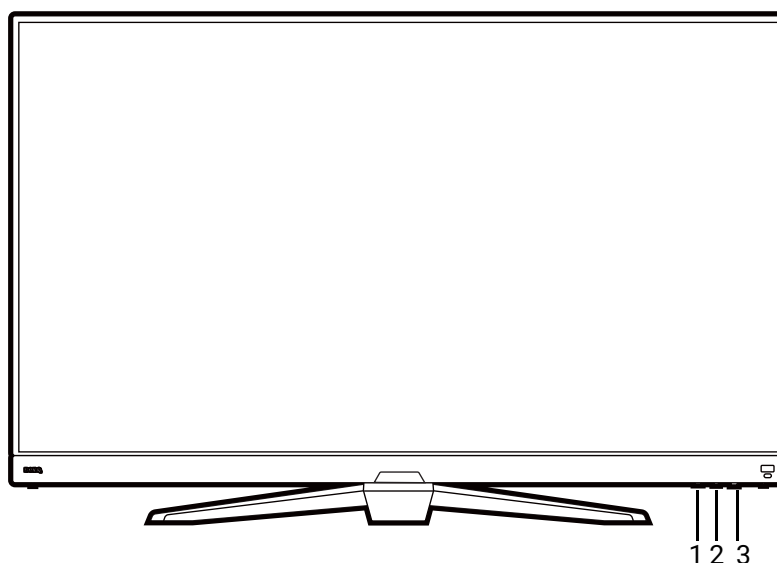
Kako prilagoditi monitor

Daljinski upravljalnik in njegov doseg



1. Za pripravo daljinskega upravljalnika upoštevajte navodila v poglavju [Namestitev baterije na strani 18](#).
2. Daljinski upravljalnik obrnite proti monitorju. IR-senzor za daljinski upravljalnik je na sprednji strani monitorja in ima doseg 6 metrov približno pod kotom 30 stopinj (levo in desno) in 30 stopinj (navzgor in navzdol). Poskrbite, da med daljinskim upravljalnikom in IR-senzorjem na monitorju ne bo nobenih preprek.
3. Za upravljanje z daljinskim upravljalnikom glejte temo [Spoznavajte daljinski upravljalnik na strani 17](#), v kateri najdete dodatne informacije.

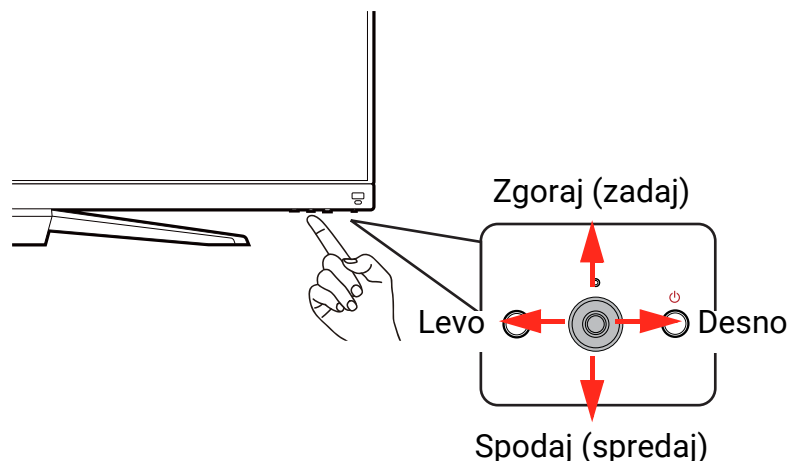
Nadzorna plošča

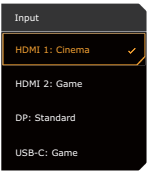
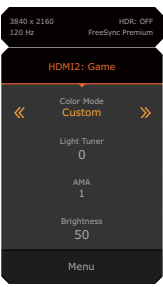







| Št. | Ime | Opis |
|-----|-----------------------|--|
| 1. | Tipka za kroženje | Omogoča dostop do menija za izbiro vira za video. Za dodatne informacije glejte Hitro preklapljanje med vhodi na strani 34 . |
| 2. | 5-smerni krmilnik | Dostopi do funkcij ali menijskih postavk, kot določajo zaslonske ikone. Za dodatne informacije glejte 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 31 . |
| 3. | Tipka za vklop/izklop | Vklopi ali izklopi napajanje. |

5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije

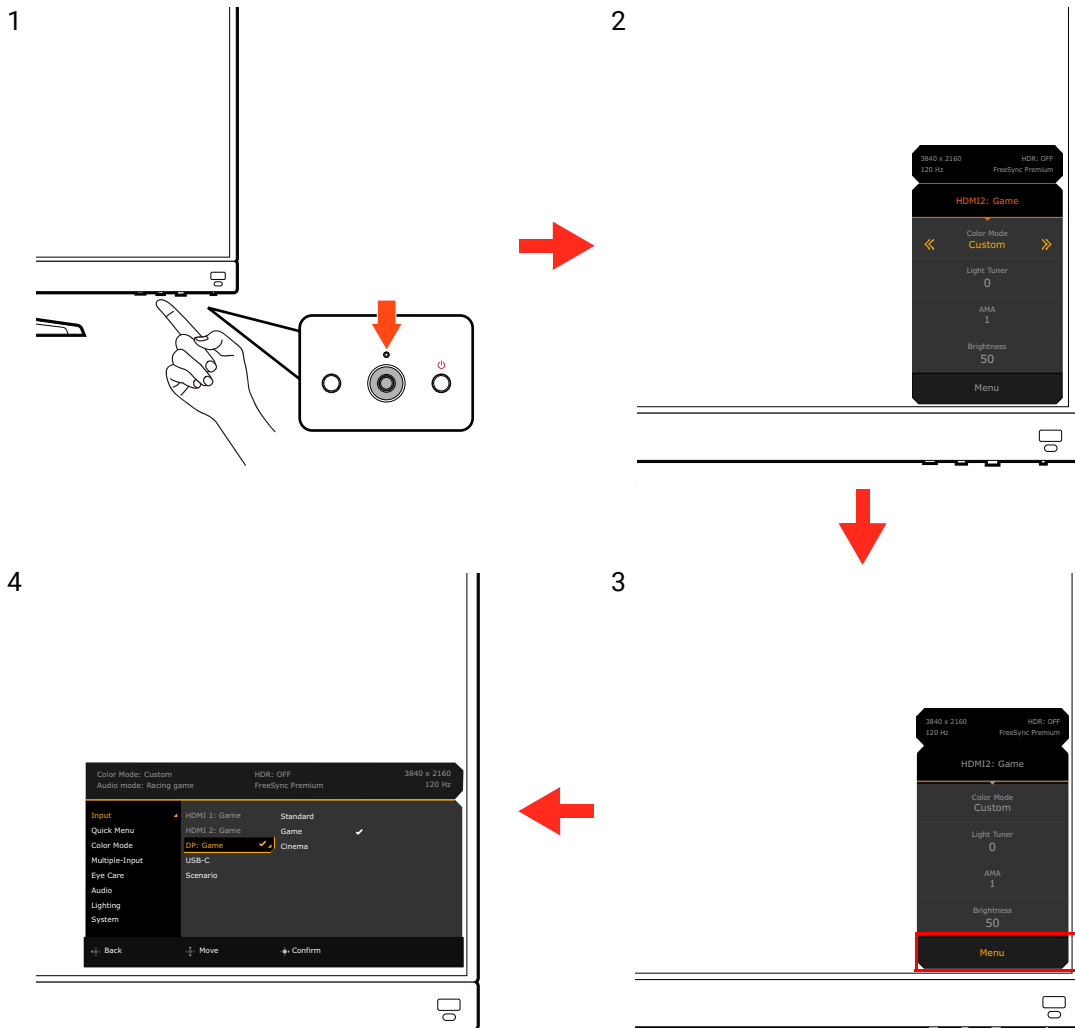
5-smerni krmilnik je pod spodnjim delom sprednje plošče. Ko sedite pred monitorjem, premaknite krmilnik v smereh, ki jih kažejo zaslonske ikone za menijsko navigacijo in operacije.



| Ikona menija OSD | Operacija 5-smernega krmilnika | Funkcija |
|---|--|---|
| (Z razpoložljivim vhodom za video, vendar brez aktiviranega menija) | | |
| Ni na voljo | Pritisk na sredini ali premik v desno/levo | Aktivira Quick Menu (Hitri meni) . |
| Ni na voljo | Premik gor/dol | Prilagodi glasnost. |
| (Ko je meni za izbiro vira za video aktiviran) | | |
|  | Premik gor/dol | Preklopi na izbran vhodni vir. |
| (Ko je Quick Menu (Hitri meni) aktiviran) | | |
|  | Premik gor/dol | Skoči na prejšnji/naslednjo menijsko nastavitvev. |
| | Premik v desno/levo | <ul style="list-style-type: none"> Skoči na naslednji/prejšnji menijski element. (Če je označena možnost Menu (Meni)) Pomaknite se v levo, da zaprete Quick Menu (Hitri meni); pomaknite se v desno, da dostopite do glavnega menija. |
| | Pritisk na sredini | <ul style="list-style-type: none"> Zapre Quick Menu (Hitri meni). (Če je označena možnost Menu (Meni)) Omogoča dostop do glavnega menija. |
| (Ko je aktiviran glavni meni) | | |
|  | Pritisk na sredini | Potrdi izbiro. |
|  | Premik v desno | <ul style="list-style-type: none"> Odpre podmenije. Potrdi izbiro. |
|  | Premik gor | <ul style="list-style-type: none"> Skoči na prejšnji menijski element. Za prilagajanje navzgor/zvišanje. |

| Ikona menija OSD | Operacija 5-smernega krmilnika | Funkcija |
|---|--------------------------------|---|
|  | Premik dol | <ul style="list-style-type: none"> • Skoči na naslednji menijski element. • Za prilagajanje navzdol/znižanje. |
|  | Premik v levo | <ul style="list-style-type: none"> • Vrne se na prejšnji meni. • Zapre meni OSD. |

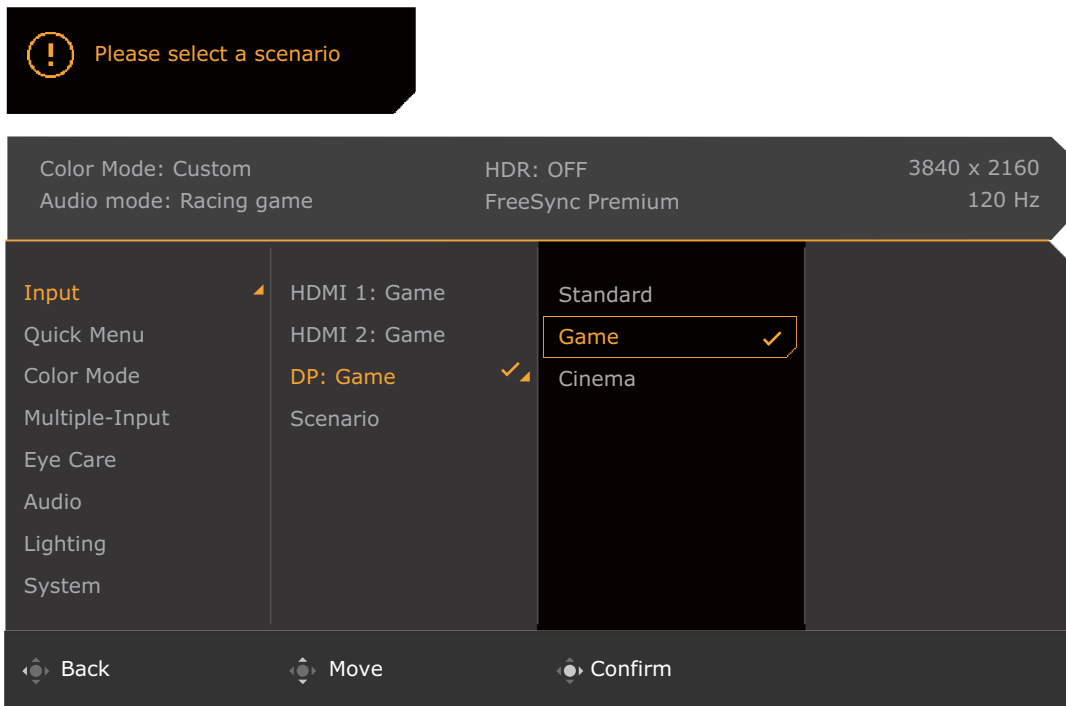
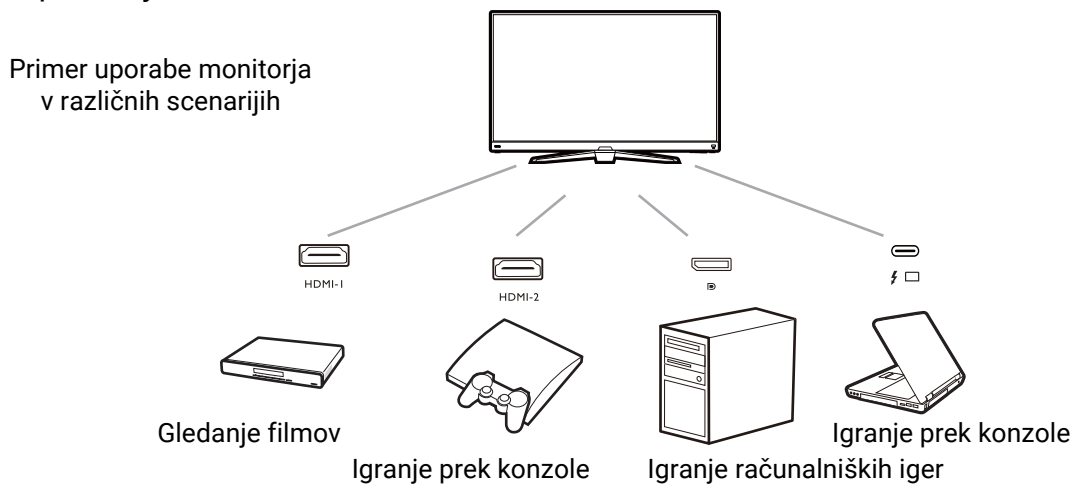
Do vseh menijev OSD (zaslonski meniji) lahko dostopate z nadzornimi tipkami. Z menijem OSD lahko prilagodite nastavitve monitorja. Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve.



1. Pritisnite 5-smerni krmilnik.
2. Prikaže se **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Za dostop do glavnega menija izberite **Menu (Meni)**.
4. Na glavnem meniju upoštevajte zaslonske ikone na dnu menija, da opravite prilagoditve ali izbiro. Za podrobnosti o menijskih možnostih glejte [Pomikanje po glavnem meniju na strani 45](#).

Nastavitev monitorja za različne scenarije

Glede na okolje, v katerem je uporabljen izdelek, je na monitorju na voljo več vhodnih vrat, zato lahko za vsak vhod prednastavite ustrezen scenarij. Če je mogoče, pri prvi uporabi monitorja dokončajte povezave in konfiguracijo, da boste lahko preprosto preklapljali med scenariji brez nadaljnje nepremišljene nastavitve.





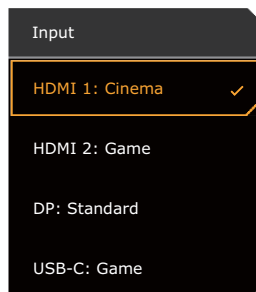
1. V skladu z navodili v temi [Priključite video kabel. na strani 24](#) pravilno povežite vhodne vire z monitorjem.
2. Izberite scenarij za razpoložljiv vhodni vir. Scenarij se spremeni glede na vhodni vir. Če konfiguracijo preskočite, je za vsak vhodni vir prednastavljen scenarij **Game (Igra)**. Nastavitev lahko pozneje spremenite pod izbiro **Menu (Meni) > Input (Vhod)**.
3. Če želite zamenjati vhodni vir/scenarij, pritisnite tipko za kroženje. Za dodatne informacije glejte [Hitro preklapljanje med vhodi na strani 34](#).



- Po ponastavitvi sistema z izbiro **Menu (Meni) > System (Sistem) > Reset All (Ponastavi vse)** se znova prikaže poziv za dokončanje konfiguracije.
- Če ste pod izbiro **Menu (Meni) > Input (Vhod) > Scenario (Scenarij)** izklopili konfiguracijo scenarija, je scenarij za vsak vhod privzeto nastavljen na **Standard (Standardno)**.







Hitro preklapljanje med vhodi

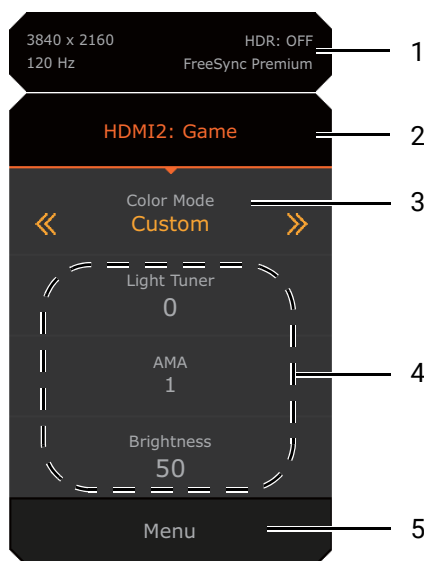
1. Za prikaz menija za izbiro vhodnega vira pritisnite tipko za kroženje na monitorju ali tipko  na daljinskem upravljalniku. Vsak vir je v skladu z opisom v temi [Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 33](#) prednastavljen za scenarij. Scenarij se spremeni glede na vhodni vir.
2. Za preklapljanje med razpoložljivimi viri za video večkrat zapored pritisnite tipko za kroženje ali tipko  na daljinskem upravljalniku.







Delo z elementom **Quick Menu (Hitri meni)**

Quick Menu (Hitri meni) omogoča hiter dostop za spreminjanje nekaterih nastavitev monitorja, ki jih pogosto prilagodi scenarij. Omogoča tudi dostop do glavnega menija.

- Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
- Pritisnite  /  za različne nastavitve.
- Pojdite v **Menu (Meni)** in pritisnite , da dostopite do glavnega menija.










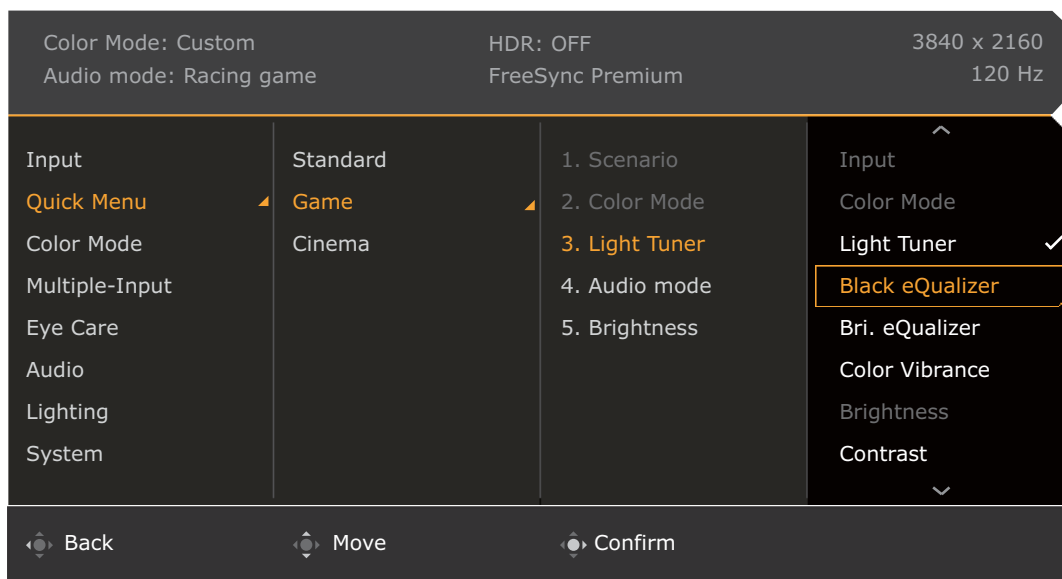
| Št. | Možnost | Opis |
|-----|--|---|
| 1 | Informacije o sistemu | Prikaže trenutne informacije o sistemu, vključno z ločljivostjo, hitrostjo osveževanja, stanje HDR in stanje Adaptive-Sync. Za več informacij o stanju Adaptive-Sync glejte Aktiviranje funkcije FreeSync™ na strani 42 . |
| 2 | Vhodni vir in prednastavljeni scenarij | Prikaže trenutni vir videa/scenarij. Če želite spremeniti scenarij za vhod, pojdite na Menu (Meni) > Input (Vhod) . Za dodatne informacije glejte Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 33 . |

| Št. | Možnost | Opis |
|-----|------------------|--|
| 3 | Barvni način | Pritisnite  /  , da krožite med razpoložljivimi barvnimi načini. Za dodatne informacije glejte Color Mode (Barvni način) na strani 49 . |
| 4 | Hitre nastavitve | Pritisnite  /  , da opravite prilagoditve. Privzeti meniji nastavitve so odvisni od scenarija in jih v določenih barvnih načinih ni mogoče prilagoditi. Za razpoložljive možnosti za vsak barvni način glejte temo Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način) na strani 36 . Če želite prilagoditi menije nastavitve, do katerih je mogoče dostopiti prek elementa Quick Menu (Hitri meni) , glejte temo Prilagajanje elementa Quick Menu (Hitri meni) na strani 35 . |
| 5 | Glavni meni | Omogoča dostop do glavnega menija. Za dodatne informacije glejte Pomikanje po glavnem meniju na strani 45 . |

Prilagajanje elementa **Quick Menu (Hitri meni)**

Privzeto so na meniju **Quick Menu (Hitri meni)** na voljo tri nastavitve, ki jih je mogoče prilagoditi za posamezen scenarij. Če želite, spremenite nastavitve.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Izberite scenarij in pritisnite  za nadaljnjo izbiro.
4. Prvi dve postavki sta posiveli in ju ni mogoče spremeniti. Izberite eno razpoložljivo postavko in pritisnite  za nadaljnjo izbiro.
5. Pomaknite se na eno postavko in pritisnite  /  za potrditev. Meni nastavitve na **Quick Menu (Hitri meni)** je posivel, če ga ne podpira barvni način.



Razpoložljive menijske možnosti za vsak **Color Mode (Barvni način)**

Glede na nastavljen **Color Mode (Barvni način)** se razpoložljive možnosti za prilagoditev barv spreminjajo. Seznam je zgolj referenčne, ker so razpoložljive možnosti odvisne tudi od vhoda. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi.

| Color Mode (Barvni način) | Game HDRi (HDRi za igro) | Cinema HDRi (HDRi za kino) | HDR | FPS | RPG | Racing game (Dirkalna igra) | sRGB | M-book | Display P3 | Custom (Po meri) |
|---|--------------------------|----------------------------|-----|-----|-----|-----------------------------|------|------------------|------------|------------------|
| Možnosti | | | | | | | | | | |
| Black eQualizer | X | X | X | V | X | X | X | X | X | X |
| Light Tuner | V | V | X | X | V | V | X | X | X | V |
| Bri. eQualizer | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| Color Vibrance (Barvna resonanca) | V | V | X | V | V | V | X | X | X | V |
| Brightness (Svetlost) | √ ⁽¹⁾ | √ ⁽¹⁾ | V | V | V | V | V | √ ⁽¹⁾ | V | √ ⁽¹⁾ |
| Contrast (Kontrast) | √ ⁽¹⁾ | √ ⁽¹⁾ | X | V | V | V | V | X | V | √ ⁽¹⁾ |
| Sharpness (Ostrina) | V | V | V | V | V | V | V | V | V | V |
| Gamma | X | X | X | X | X | X | X | X | X | √ ⁽¹⁾ |
| Color Temperature (Barvna temperatura) | X | X | X | X | X | X | X | X | X | √ ⁽¹⁾ |
| B.I.+ | V | V | X | X | X | X | X | √ ⁽²⁾ | X | √ ⁽²⁾ |
| Low Blue Light | X | X | X | V | V | V | X | X | X | V |
| Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje) | X | X | X | X | X | X | X | √ ⁽¹⁾ | X | √ ⁽¹⁾ |
| Color Weakness (Barvna slepota) | X | X | X | V | V | V | X | X | X | V |



- V: Na voljo.
- X: Ni na voljo.
- ⁽¹⁾: Na voljo samo, če je **B.I.+** onemogočen.
- ⁽²⁾: Na voljo samo, če je **Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)** onemogočen.

Prilagodljive nastavitve menija OSD

Čprav se nekatere nastavitve (npr. jezik menija OSD) spremenijo in stopijo v veljavo takoj ne glede na druge nastavitve ali vhod monitorja, je večino nastavitvev menija OSD mogoče prilagoditi in shraniti glede na vhode, barvne načine ali scenarije. Ko izberete vhod, barvni način ali scenarij, se uporabijo zelene nastavitve.

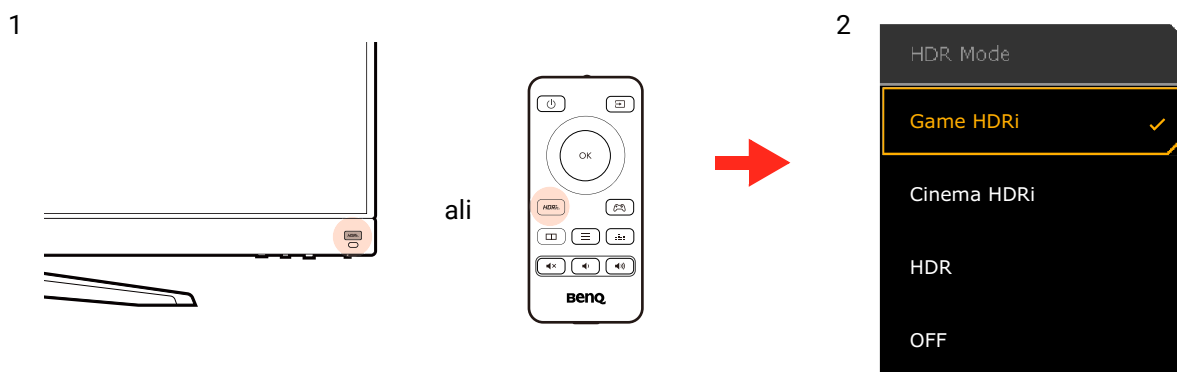
| Elementi | Opis |
|---|--|
| Scenario (Scenarij) | Shrani in uveljavi stikalo vhoda. |
| Display Mode (Zaslonski način) | |
| Overscan (Preseganje roba zaslona) | |
| RGB PC Range (Razpon RGB PC) | |
| Color Mode (Barvni način) | Shrani in uveljavi stikalo vhoda in scenarija. |
| Audio mode (Zvočni način) | |
| Volume (Glasnost) | |
| Low Blue Light | |
| Color Weakness (Barvna slepota) | |

| Elementi | Opis |
|--|--|
| Black eQualizer | Shrani in uveljavi stikalo vhoda in barvnega načina. |
| Light Tuner | |
| Color Vibrance (Barvna resonanca) | |
| Brightness (Svetlost) | |
| Contrast (Kontrast) | |
| Gamma | |
| Color Temperature (Barvna temperatura) | |
| Sharpness (Ostrina) | |
| B.I.+ | |
| Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje) | |
| Bri. eQualizer | |

Delo z bližnjično tipko HDRi

Monitor med predvajanjem vsebine HDR uporablja tehnologijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus), s katero uravnoteži svetlost zaslona in ohranja vse podrobnosti slike. Za enostaven preklop na želeno nastavitvev HDR je na monitorju ali daljinskem upravljalniku na voljo bližnjična tipka.

1. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Za dodatne informacije glejte temo [Delo s tehnologijo HDR na strani 38](#). Ko je na monitorju na voljo vsebina HDR, se funkcija HDR samodejno omogoči.
2. Za prikaz seznama možnosti HDR pritisnite bližnjično tipko HDRi.
3. Za preklapljanje med možnostmi, da pridete do želene, večkrat pritisnite isto tipko. Za dodatne informacije glejte temo [Meni Color Mode \(Barvni način\) na strani 49](#).



Če želite omogočiti B.I.+ oziroma HDR, glejte [Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona \(Bright Intelligence Plus \(Pametna svetlost plus\)\) na strani 38](#) ali [Omogočanje funkcije HDR na strani 38](#).

Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus))



Funkcija Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) deluje samo z določenimi barvnimi načini. Če ni na voljo, so njene menijske možnosti posivele.

Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus), da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnoteži zaslon. Na ta način pomaga ohranjati podrobnosti slike, kot tudi zmanjša obremenitev oči.

Če želite omogočiti to funkcijo, izberite **Menu (Meni) > Eye care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) > **ON (VKLOPLJENO)**. Prilagoditev traja nekaj sekund.

Če izberete **Game HDRi (HDRi za igro)** ali **Cinema HDRi (HDRi za kino)**, je funkcija Bright Intelligence Plus omogočena samodejno. Onemogočite jo lahko tako, da izberete **Color Mode (Barvni način) > Game HDRi (HDRi za igro)/Cinema HDRi (HDRi za kino) > B.I.+**.



Na delovanje možnosti Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) lahko vplivajo viri svetlobe in kot nagiba monitorja. Občutljivost svetlobnega senzorja lahko po potrebi povečate v možnosti **Eye care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) > **Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja)**. Za dodatne informacije glejte [stran 55](#).

Delo s tehnologijo HDR



- Vaš monitor zagotavlja podporo za tehnologijo HDR10.
- Informacije v tem dokumentu o napravah in vsebini, združljivi s HDR, so najažurnejše informacije v času objave. Za najnovejše informacije se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine.

Če želite omogočiti funkcijo HDR, morate imeti združljiv predvajalnik in vsebino.

1. Preverite, ali je predvajalnik FHD HDR pripravljen. Podprti so predvajalniki z naslednjimi imeni in ločljivostmi.

| | |
|--|--|
| Pogosto uporabljena imena za FHD (odvisno od proizvajalca) | FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p |
| Pogosto uporabljena imena za HDR10 (odvisno od proizvajalca) | HDR Premium, High Dynamic Range, HDR |

2. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Vsebina lahko izvira iz predvajalnika FHD.
3. Preverite, ali sta predvajalnik in monitor priključena z ustreznim kablom:
 - priloženi kabel HDMI/DP/DP v kabel mini DP/USB-C™ (če je na voljo)
 - kabel HDMI s potrdilom HDMI High Speed ali HDMI Premium (za modele z vhodi HDMI)
 - kabel DP/DP v mini DP s potrdilom za združljivost z DisplayPort (za modele z vhodi DP)
 - potrjen kabel USB-C™ s priključkom DisplayPort z izmeničnim načinom (za modele z vhodi USB-C™)

Omogočanje funkcije HDR

Če upoštevate navodila v poglavju [Delo s tehnologijo HDR na strani 38](#) in je vhodna vsebina združljiva s HDR, se na zaslonu prikaže sporočilo OSD **HDR: On (HDR: Vključeno)**. To pomeni, da sta predvajalnik vsebine in vsebina združljiva s HDR in da je funkcija HDR pravilno omogočena. Monitor mora biti za obdelavo vsebine HDR v skladu s standardom ST2084. V tem primeru je monitor privzeto nastavljen na **Game HDRi (HDRi za igro)**.

Če želite prikazati nastavitve HDR in na seznamu izbrati drug način HDR, lahko pritisnete bližnjično tipko HDRi. Za izbiro lahko izberete tudi **Color Mode (Barvni način)**.




Omogočanje emuliranega načina HDR

Če je povezava končana in na zaslonu OSD ni prikazano nobeno sporočilo, to pomeni, da predvajalnik vsebine in/ali vsebina nista združljiva s HDR. Monitor ohrani barvni način, ki je bil nedavno izbran za vsebino, ki ni HDR. Če izberete **HDR, Game HDRi (HDRi za igro)** ali **Cinema HDRi (HDRi za kino)** pod izbiro **Color Mode (Barvni način)**, lahko ročno omogočite emulirani način HDR.

| Vrsta vsebine | Izbran barvni način | Informacije o sistemu na glavnem meniju |
|--------------------|--|---|
| Vsebina HDR | Če je izbran način, ki ni HDR, je samodejno spremenjen v Game HDRi (HDRi za igro) . | HDR: ON (HDR: VKLOPLJENO) |
| | Game HDRi (HDRi za igro) Cinema HDRi (HDRi za kino) HDR | |
| Vsebina, ki ni HDR | Če je izbran barvni način, ki ni HDR. | HDR: OFF (HDR: IZKLOPLJENO) |
| | Game HDRi (HDRi za igro) Cinema HDRi (HDRi za kino) HDR | HDR: Emulated (HDR: Emulirano) |

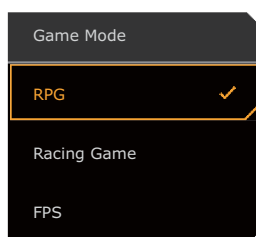
Hitro izbiranje načina za igre

Na voljo je več načinov za igre z natančno naravnanimi barvnimi nastavitvami, ki najbolj ustrezajo različnim vrstam iger.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)**.
3. Izberite možnost na seznamu. Za dodatne informacije glejte temo [Color Mode \(Barvni način\) na strani 49](#).






Če želite, lahko na daljinskem upravljalniku tudi pritisnete , ki prikaže seznam možnosti **Game Mode (Način za igre)**.




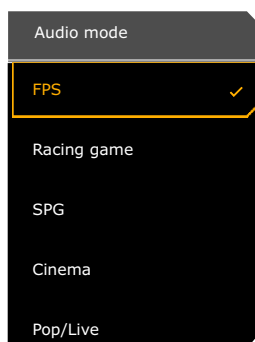
Izbiranje zvočnega scenarija

Za predvajanje zvoka v različnih scenarijih je na voljo več zvočnih izenačevalnikov.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Audio (Zvok) > Audio mode (Zvočni način)**.
3. Izberite možnost na seznamu. Za dodatne informacije glejte temo [Audio mode \(Zvočni način\) na strani 57](#).






Če želite, lahko na daljinskem upravljalniku tudi pritisnete , ki prikaže seznam možnosti **Audio mode (Zvočni način)**.



- Vse zvočne nastavitve niso na voljo za stopnje vzorčenja 32 kHz. Če ne morete prilagoditi zvočnih nastavitvev, poskusite uporabiti druge stopnje vzorčenja.
- Če želite preprečiti hrup v zvočnikih, naredite naslednje:
 - vedno izberite ustrezen zvočni način za trenutni scenarij;
 - izogibajte se preveliki glasnosti.




Aktiviranje funkcije **Lighting (Osvetlitev)**

Lučke RGB na zadnji strani monitorja zagotavljajo različne barve ali učinke, ki izboljšajo uporabniško izkušnjo.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Če želite omogočiti funkcijo, izberite **Menu (Meni) > Lighting (Osvetlitev) > Turn ON (VKLOP)**.
3. Izberite zeleno barvo ali učinek. Nastavitev se uveljavi takoj.




Prilagajanje načina ali velikosti zaslona

Zaslonski način monitorja lahko prilagodite za prikaz slik v drugem razmerju, kot je 16:9, in za drugo velikost zaslona, kot jo ima kupljeni model.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > System (Sistem) > Display (Zaslon)**.
3. Izberite ustrezen zaslonski način. Če izberete prikaz slik na določeni velikosti zaslona, lahko prilagodite višino slik z navigacijskimi tipkami na daljinskem upravljalniku. Ločljivost se ne spreminja z velikostjo zaslona.
4. Nastavitev se uveljavi takoj. Za dodatne informacije glejte temo [Display \(Zaslon\) na strani 63](#).




Izbira ustreznega barvnega načina

Monitor omogoča različne načine slike, ki so ustrezni za različne vrste slik. Nastavitve prikaza lahko shranite glede na barvni način. Za vse razpoložljive načine slik glejte [Color Mode \(Barvni način\) na strani 49](#).

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)** za zelen barvni način.
3. Pod vsakim načinom prilagodite in shranite nastavitve, ki ustrezajo vašim potrebam.




Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook

Ko je monitor povezan z izdelkom serije MacBook, preklopite na način **M-book**, ki predstavlja barvno ujemanje in barvno predstavitev MacBook na vašem monitorju.

1. Povežite monitor z izdelkom iz serije MacBook.
2. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Pojdite na **Menu (Meni) > Color Mode (Barvni način)**.
4. Izberite **M-book**. Nastavitve se uveljavijo takoj.





Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid (**Color Weakness (Barvna slepota)**)

Color Weakness (Barvna slepota) je pripomoček dostopnosti, ki pomaga ljudem z barvno slepoto pri razločevanju barv. Na tem monitorju sta na voljo **Red Filter (Rdeči filter)** in **Green Filter (Zeleni filter)**. Izberite tistega, ki ga potrebujete.

1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Pojdite na **Menu (Meni) > Eye care > Color Weakness (Barvna slepota)**.
3. Izberite **Red Filter (Rdeči filter)** ali **Green Filter (Zeleni filter)**.
4. Prilagodite vrednost filtra. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.

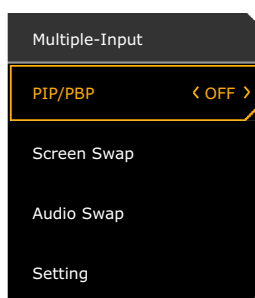
Hkraten prikaz dveh virov (**Multiple-Input (Več vhodov)**)

Če želite na zaslonu hkrati prikazati dva vhodna vira, lahko omogočite **Multiple-Input (Več vhodov)** in se odločite za način PIP (Slika v sliki) ali PBP (Slika zraven slike).

1. Prepričajte se, da sta z monitorjem povezana dva vhodna vira.
2. Če je vhod za video združljiv s HDR, priporočamo, da v nastavitvah sistema Windows/igre/konzole najprej izklopite funkcijo HDR, da preprečite morebitno prekomerno osvetlitev.
3. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
4. Pojdite v **Menu (Meni) > Multiple-Input (Več vhodov)** in vklopite funkcijo.
5. Določite, kako bosta prikazana zaslona. Priporočena ločljivost zaslona je odvisna od njegove razdelitve. Za dodatne informacije glejte temo [Meni Multiple-Input \(Več vhodov\) na strani 52](#).
6. Privzeto je glavni zaslon na levi strani ali večji zaslon, meni OSD pa je vedno vključen z glavnim zaslonom. Zamenjavo zaslonov lahko izberete z možnostjo **Screen Swap (Zamenjava zaslonov)** ali spremenite lokacijo menija OSD z možnostjo **Main Window (Glavno okno)**.
7. Izbran barvni način je uporabljen samo za glavni zaslon. Nastavitve lahko prilagodite na Quick Menu (Hitri meni) ali glavnem meniju. Toda barvnega načina podzaslona ni mogoče spremeniti.
8. Če ste funkcijo HDR izklopili v 2. koraku, jo vklopite.
9. Če imate vhod za zvok iz obeh virov, zvočniki monitorja privzeto oddajajo zvočne signale z glavnega zaslona. Vir zvoka lahko ročno spremenite iz **Menu (Meni) > Multiple-Input (Več vhodov) > način več vhodov > Audio Select (Izberite avdio)** na meniju OSD ali z izbiro  na daljinskem upravljalniku in **Audio Swap (Zamenjava zvoka)**.



Če želite hitro omogočiti/onemogočiti možnost **Multiple-Input (Več vhodov)**, pritisnite  na daljinskem upravljalniku.



Zaradi združljivosti grafične kartice ločljivosti zaslona ni mogoče preklopiti na optimalno, če je omogočena funkcija **Multiple-Input (Več vhodov)**. Zaslona lahko ročno nastavite na optimalno ločljivost v nastavitvah operacijskega sistema.

Aktiviranje funkcije FreeSync™

Monitor s funkcijo FreeSync med igranjem iger preprečuje razcepljenost, tresenje in vibriranje zaslona.

1. S prihodnjim gonilnikom uporabite združljive grafične procesorske enote (GPE-je). Na spletnem mestu www.AMD.com preverite, ali je tehnologija podprta.
2. Pazite, da boste vzpostavili povezavo z vrati DisplayPort ali HDMI. Za dodatne informacije glejte [Priključite video kabel. na strani 24.](#)
3. Na zaslonu se pojavi sporočilo, ki prikazuje stanje funkcije FreeSync. Prikazano stanje funkcije FreeSync je odvisno od potrdila FreeSync monitorja in specifikacije grafične kartice.

| Besedila na meniju OSD | Opis |
|--|---|
| FreeSync Premium Pro | Funkciji FreeSync in HDR sta aktivirani s podporo monitorja, grafične kartice in vnosa vsebine HDR. |
| FreeSync Premium | Funkcija FreeSync je aktivirana s podporo grafične kartice. |
| FreeSync Off (FreeSync je izklopljen) | Nastavitev FreeSync na grafični kartici je izklopljena. Funkcija FreeSync ni aktivirana. |



Odgovore na vprašanja, povezana s funkcijo FreeSync™, poiščite na spletnem mestu www.AMD.com.

Delo s tehnologijo podpore za video format

Vaš monitor zagotavlja podporo za predvajanje videoposnetkov 24P, če so bili izvorno posneti s to hitrostjo sličic. Monitor s pomočjo tehnologije podpore za video format prikazuje takšne videoposnetke s pravilnim ritmom brez prekinitev, ki bi motile video vir. Če je na monitorju na voljo združljiva vsebina, je ta funkcija omogočena samodejno.

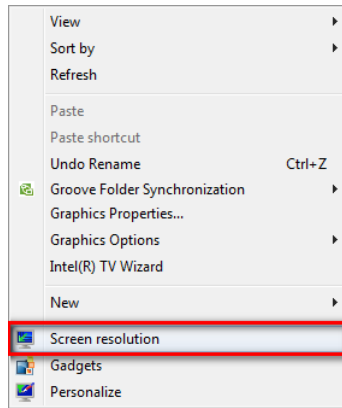
Prva nastavitve za igranje iger pri 120 Hz

Monitor lahko optimizirate, da izboljšate svojo igralno izkušnjo. Začnete lahko na primer z naslednjimi koraki.

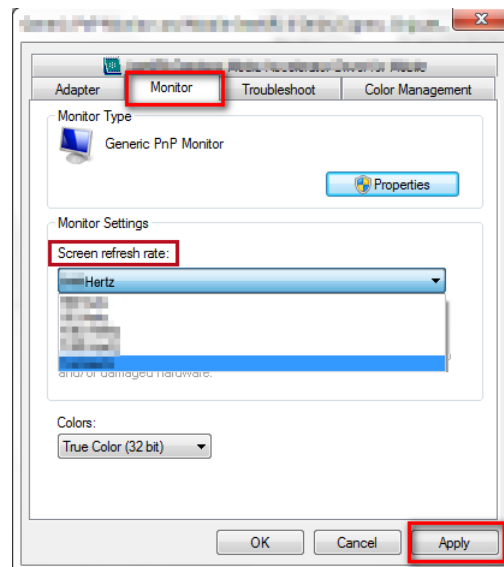
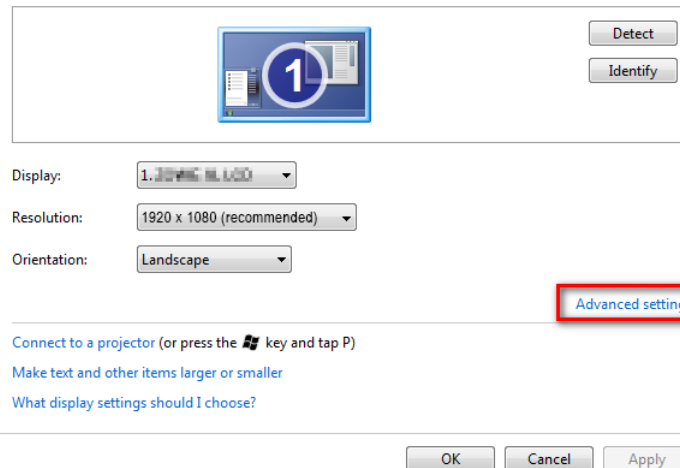


Odvisno od operacijskega sistema je treba izvesti različne postopke za prilagoditev hitrosti osveževanja zaslona. Za podrobnosti glejte dokument s pomočjo operacijskega sistema.

1. Nastavite hitrost osveževanja zaslona na **120 Hertzov (120 Hz)**. Z desno tipko miške kliknite namizje in izberite **Ločljivost zaslona**. Kliknite **Dodatne nastavitve**. Na zavihku **Monitor** spremenite hitrost osveževanja zaslona na **120 Hertzov**. Nato kliknite **Uporabi** in **Da**, da potrdite spremembo.



Change the appearance of your display



2. Pojdite v nastavitveni meni v igri in spremenite hitrost sličic oziroma hitrost osveževanja zaslona na 120 Hz. Za podrobnosti glejte dokument s pomočjo igre.
3. Če želite preveriti, ali se je hitrost osveževanja zaslona spremenila, na monitorju odprite **Quick Menu (Hitri meni)** in preglejte informacije o sistemu.



Če hitrost 120 Hz ni na voljo na menijih, preverite naslednje:




- preverite, ali je kabel DisplayPort pravilno priključen v računalnik in monitor
- preverite, ali GPE podpira hitrost 120 Hz
- preverite, ali vaša igra podpira hitrost 120 Hz.

Preprečevanje zadržanja slike




Da bi monitor preprečil zadržanje slike, mora po določenem času uporabe izvesti postopek zaščite zaslona.

Priporočamo, da izvedete postopke zaščite zaslona, ko vas k temu pozovejo sporočila na meniju OSD. Za monitor, za katerega se ne izvedejo ti postopki, se razveljavi garancija in morda ne bo mogel zagotavljati odlične kakovosti slike. Zahtevani postopki so odvisni od časa uporabe monitorja.

Po 4 urah uporabe monitorja se bo prikazal poziv, da izvedete **Off RS**. Za nadaljevanje izberite **YES (DA)**. Postopek traja približno 10 minut in med njim indikator LED za napajanje utripa oranžno. Poskrbite, da bo monitor vklopljen in priključen. Počakajte, da indikator LED za

napajanje neprekinjeno sveti belo. Če želite ročno izvesti **Off RS**, pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**. Pojdite na **Menu (Meni) > System (Sistem) > OLED Settings (Nastavitve OLED) > Off RS**.


Po 500 urah uporabe monitorja se bo prikazal poziv, da izvedete **JB**. Za nadaljevanje izberite **YES (DA)**. Postopek traja približno 2 minuti in med njim indikator LED za napajanje utripa belo in oranžno. Poskrbite, da bo monitor vklopljen in priključen. Počakajte, da indikator LED za

napajanje neprekinjeno sveti belo. Če želite ročno izvesti **JB**, pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**. Pojdite na **Menu (Meni) > System (Sistem) > OLED Settings (Nastavitve OLED) > JB**.

Delo z dvema ali več video viri z enim setom tipkovnice in miške (**KVM**)




Če uporabljate dva ali več vnosnih sistemov, boste morda ugotovili, da vam preklapljanje med več seti tipkovnic in mišk, s katerimi ločeno nadzirate vsak zaslon, vzame veliko časa. Funkcija KVM in zadostno število V/I vrat na monitorju zdaj omogočajo, da delate samo z eno tipkovnico in miško. Z ustreznimi povezavami se zaslon preklopi na nastavljen vhod, s tem pa se preklopita tudi nadzor s tipkovnico in miško.

Vzpostavljanje povezav KVM

1. Pravilno vzpostavite povezavo USB-C™. Za referenco glejte [Priključite video kabel. na strani 24.](#)
2. Pravilno vzpostavite povezavo HDMI ali DP.
 - Povezave HDMI in USB za prenos v smeri navzgor
 - Povezave DisplayPort in USB za prenos v smeri navzdol
3. V vrata USB na monitorju priključite tipkovnico in miško.
4. Ko pravilno vzpostavite dva ali več nizov povezav, se funkcija **KVM** samodejno omogoči. Nadzor lahko preklopite s tipko  na daljinskem upravljalniku.

Pomikanje po glavnem meniju

Z menijem OSD (zaslonski meni) lahko prilagodite vse nastavitve monitorja.

Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**, nato pa za dostop do glavnega menija izberite **Menu (Meni)**. Za podrobnosti glejte [5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 31](#).

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



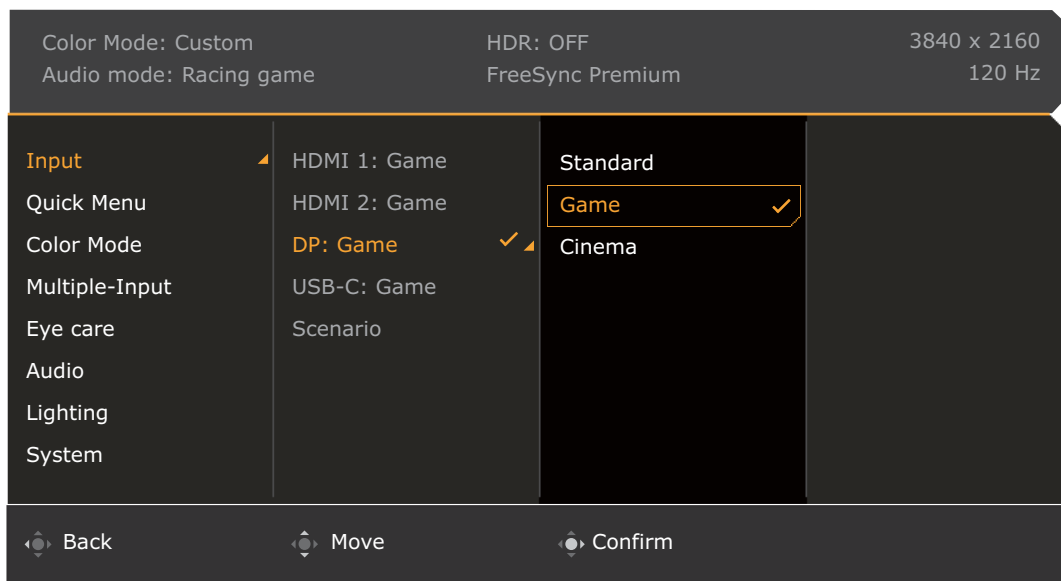
Nabor jezikov na meniju OSD se lahko razlikuje glede na izdelek, ki je na voljo za vašo regijo. Za dodatne podrobnosti glejte [Language \(Jezik\) na strani 62](#) pod **System (Sistem)** in **OSD Settings (Nastavitve OSD)**.














Za dodatne možnosti na vsakem meniju glejte naslednje strani:

- [Meni Input \(Vhod\) na strani 46](#)
- [Quick Menu \(Hitri meni\) na strani 47](#)
- [Meni Color Mode \(Barvni način\) na strani 49](#)
- [Meni Multiple-Input \(Več vhodov\) na strani 52](#)
- [Meni Eye Care na strani 55](#)
- [Meni Audio \(Zvok\) na strani 57](#)
- [Meni Lighting \(Osvetlitev\) na strani 59](#)
- [Meni System \(Sistem\) na strani 61](#)

Meni Input (Vhod)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.

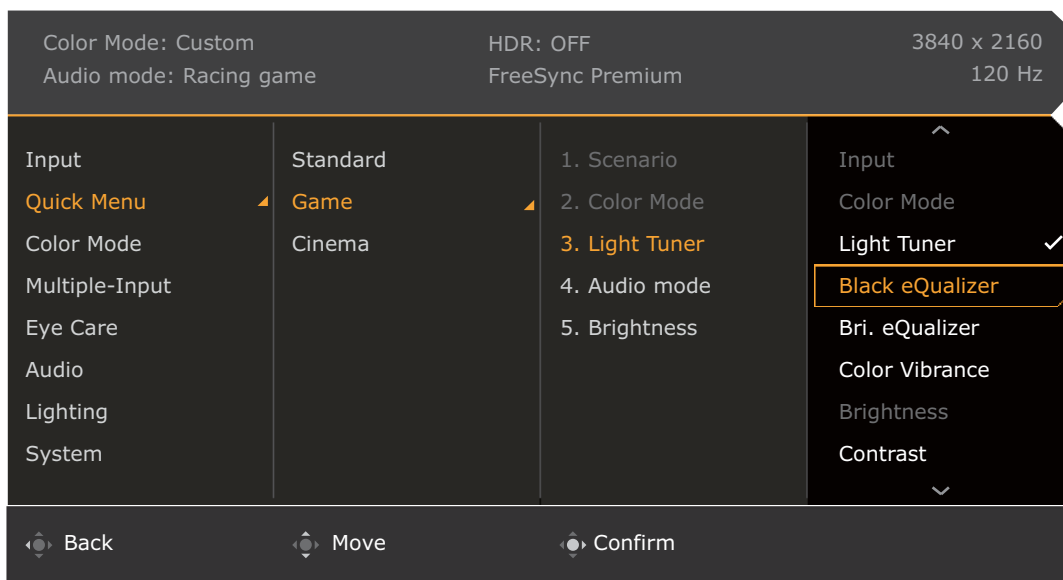















1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Input (Vhod)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .


| Možnost | Funkcija | Razpon |
|---------------------|--|---|
| Input (Vhod) | Uporabite za spreminjanje vhoda tako, da bo ustrezal vrsti povezave video kabla. Za vhod je lahko določen scenarij. Za dodatne informacije glejte Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 33 . | <ul style="list-style-type: none">• HDMI1• HDMI2• DP• USB-C• Scenario (Scenarij) |

Quick Menu (Hitri meni)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



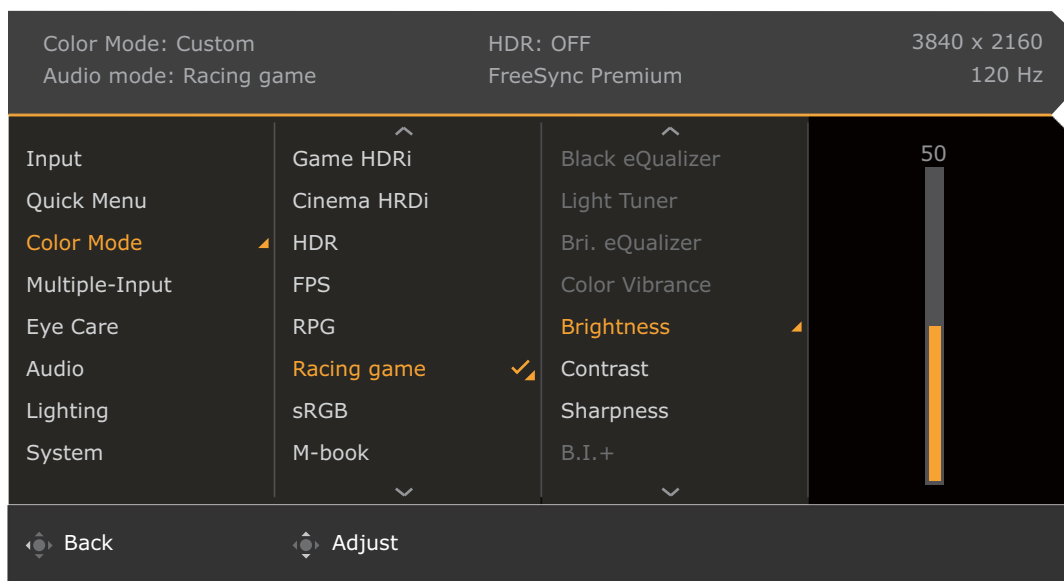
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Quick Menu (Hitri meni)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--------------------------------|---|--------|
| Quick Menu (Hitri meni) | Nastavi tri nastavitve, ki jih je mogoče hitro prilagoditi na Quick Menu (Hitri meni) . Za več informacij glejte Delo z elementom Quick Menu (Hitri meni) na strani 34 in Prilagajanje elementa Quick Menu (Hitri meni) na strani 35 .  Če je Input (Vhod) > Scenario (Scenarij) onemogočen, je za nastavitve na voljo samo Standard (Standardno) . | |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|---------|---------------------------------------|---------------------------------|--|
| | Standard (Standardno) | Za osnovno uporabo računalnika. | <ul style="list-style-type: none"> • Scenario (Scenarij) (spreminjanje ni mogoče) • Color Mode (Barvni način) (spreminjanje ni mogoče) • Light Tuner • Black eQualizer • Bri. eQualizer • Color Vibrance (Barvna resonanca) • Brightness (Svetlost) • Contrast (Kontrast) • Sharpness (Ostrina) • Audio Mode (Zvočni način) • Volume (Glasnost) • Low Blue Light |
| | Game (Igra) | Za igre. | |
| | Cinema (Kinematografski način) | Za gledanje filmov. | |

Meni **Color Mode (Barvni način)**

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.




1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Color Mode (Barvni način)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .

| Možnost | Funkcija | Razpon |
|----------------------------------|---|--------|
| Color Mode (Barvni način) | Izberite barvni način, ki najbolj ustreza vrstam slik, prikazanim na zaslonu. | |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|---------|------------------------------------|--|---|
| | Game HDRi (HDRi za igro) | Sočasno omogoči funkciji HDR in B.I.+ ter izboljša kontrast. | <ul style="list-style-type: none"> • Black eQualizer • Light Tuner • Bri. eQualizer • Color Vibrance (Barvna resonanca) • Brightness (Svetlost) • Contrast (Kontrast) • Sharpness (Ostrina) • B.I.+ • Gamma • Color Temperature (Barvna temperatura) • Reset Color (Ponastavi barvo) |
| | Cinema HDRi (HDRi za kino) | Skupaj omogoči funkciji HDR in B.I.+. | |
| | HDR | Omogoči funkcijo HDR. | |
| | FPS | Za igranje iger FPS (prvoosebna strelska igra). | |
| | RPG | Za igranje iger RPG (igre vlog). | |
| | Racing game (Dirkalna igra) | Za igranje dirkalnih iger. | |
| | sRGB | Za boljšo predstavitev ujemanja barv z zunanjimi napravami, združljivimi s programom sRGB. | |
| | M-book | Zmanjšuje vizualne razlike med monitorjem in povezanim izdelkom iz serije MacBook. | |
| | Display P3 | Za boljšo predstavitev ujemanja barv s standardnim Display P3. | |
| | Custom (Po meri) | Uporabi kombinacijo barvnih nastavitvev, ki jih definirajo uporabniki. | |

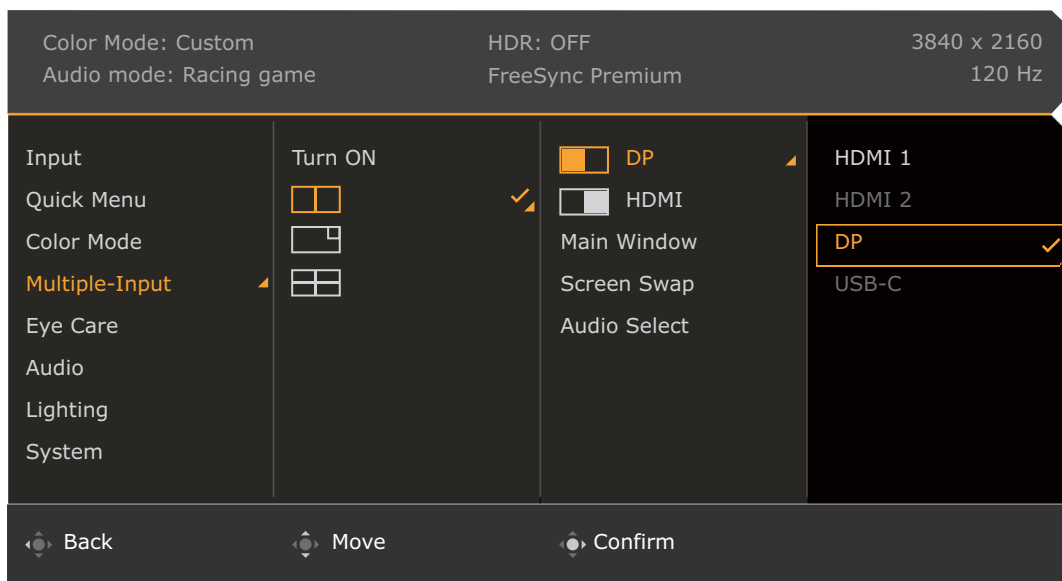
Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Za dodatne informacije glejte [Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode \(Barvni način\) na strani 36](#).

| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--|---|----------|
| Black eQualizer | <p>Ta možnost omogoči izstopanje temnih senc, tako da poveča svetlost, ne da bi spremenila svetle sence.</p>  <p>Če je slika presvetla ali komaj vsebuje kaj temnih senc, prilagoditev vrednosti Black eQualizer morda ne bo povzročila večjih sprememb na sliki.</p> | 0 ~ 10 |
| Light Tuner | S povečanjem svetlosti, kontrasta in nasičenosti poudari temne odtenke. | -10 ~ 10 |
| Bri. eQualizer | Zmanjša največjo svetlost zaslona, da uravnoteži splošno svetlost ob spremembi velikosti zaslona. Če je uporabljena vrednost 0 , je funkcija onemogočena brez kakršnih koli prilagoditev. Po želji spremenite nastavitev na 1 ali 2 , da zmanjšate kontrast zaslona in največjo svetlost. | 0 ~ 2 |
| Color Vibrance (Barvna resonanca) | Vključuje različne nabore barvnih nastavitvev. Ko jih uporabite, lahko prilagajate nekatere od barvnih nastavitvev v ustreznih menijih. | 0 ~ 20 |
| Brightness (Svetlost) | Prilagodi razmerje med svetlimi in temnimi sencami. | 0 ~ 100 |
| Contrast (Kontrast) | Prilagodi stopnjo razlike med temnimi in svetlimi deli. | 0 ~ 100 |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|---|---|---|--|
| Sharpness (Ostrina) | Prilagodi jasnost in vidljivost robov predmetov na sliki. | | 0 ~ 10 |
| B.I.+ | Vklopi ali izklopi funkcijo Bright Intelligence Plus. Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus, da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnoteži zaslon. Za dodatne prilagoditve glejte poglavje B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) na strani 55. | | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |
| Gamma | Prilagodi svetilnost tona. Privzeta vrednost je 3 (standardna vrednost v sistemu Windows). | | 1 ~ 5 |
| Color Temperature (Barvna temperatura) | Normal (Normalno) | Omogoča ogledovanje videa in fotografij v naravnih barvah. To je tovarniško privzeta barva. | |
| | Bluish (Modrikasta) | Sliki doda hladen ton in je tovarniško privzeta nastavev za standardno belo barvo računalniške industrije. | |
| | Reddish (Rdečkasta) | Sliki doda topel ton in je tovarniško privzeta nastavev za standardno belo barvo tiska. | |
| | User Define (Uporabniško definirano) | <p>Če želite spremeniti barvni odtenek slike, lahko spremenite mešanico osnovnih barv rdeče, zelene in modre. Nastavitve spremenite tako, da izberete ustrezne menije R (rdeča), G (zelena) in B (modra).</p> <p>Če znižane vrednost ene ali več barv, se zmanjša njihov ustrezen vpliv na barvni ton slike. (Če na primer zmanjšate vrednost modre, bo slika postopoma dobivala rumenkast odtenek. Če zmanjšate vrednost zelene, bo slika dobivala škrlaten odtenek.)</p> | <ul style="list-style-type: none"> • R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100) |
| Reset Color (Ponastavi barvo) | Barvne nastavitve po meri ponastavi na tovarniške privzete vrednosti. | | <ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE) |








Meni **Multiple-Input (Več vhodov)**


Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



1. Pritisnite / / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite ali za izbiro **Multiple-Input (Več vhodov)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo ali .
5. Za prilagajanje uporabite ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .

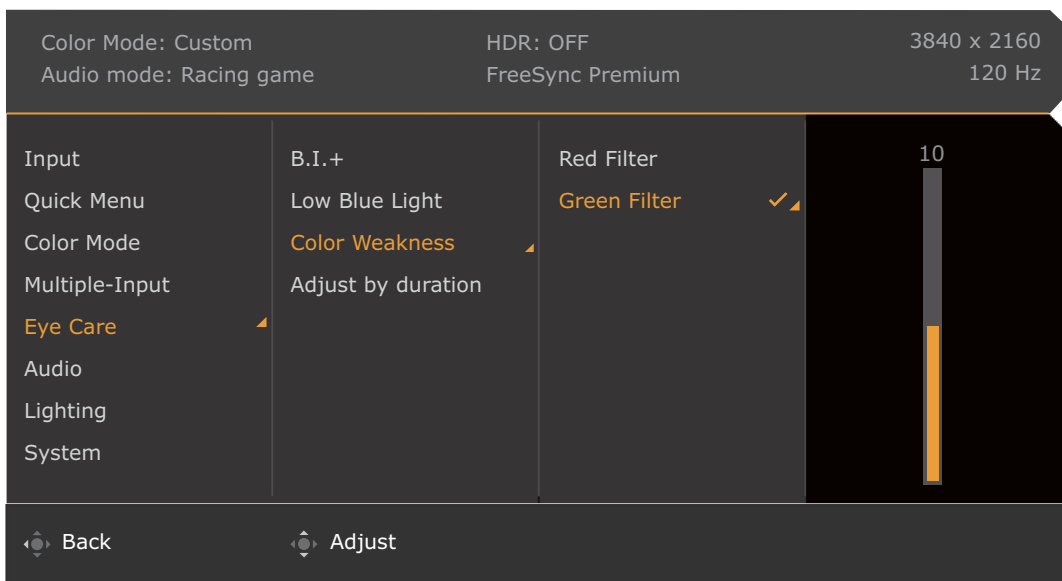
| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--|---|--|
| Turn ON (VKLOP) / Turn OFF (IZKLOP) | Omogoči/onemogoči funkcijo več vhodov. Funkcijo omogočite, da lahko izberete želeno postavitev. Za postopke glejte temo Hkraten prikaz dveh virov (Multiple-Input (Več vhodov)) na strani 41. | |
| | (PBP, z dvema enakomerno razdeljenima zaslonoma) Priporočena ločljivost zaslona: 1920 x 2160 | |
| | Določi vhod, prikazan na levi strani. | • HDMI1 • HDMI2 |
| | Določi vhod, prikazan na desni strani. | • DP • USB-C |
| Main Window (Glavno okno) | Določi, kateri del zaslona bo glavno okno. Meni OSD je vključen v glavno okno. | • Left (Levo) • Right (Desno) |














| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|---|--|--|--|
| | Screen Swap (Zamenjava zaslonov) | Zamenja zaslona. | |
| | Audio Select (Izberite avdio) | Preklopi vhod za zvok z enega vira na drugega. Če imate vhod za zvok iz obeh virov, zvočniki monitorja privzeto oddajajo zvočne signale z glavnega zaslona. Nastavitev lahko ročno spremenite. | <ul style="list-style-type: none"> • Main (Glavno) • Left (Levo) • Right (Desno) |
|  | (PIP) Priporočena ločljivost glavnega zaslona: 3840 x 2160 Priporočena ločljivost podzaslona: 1280 x 720 | | |
| |  | Določi vhod, prikazan na levi strani. Večji zaslon je glavno okno. | <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2 |
| |  | Določi vhod, prikazan na desni strani. | <ul style="list-style-type: none"> • DP • USB-C |
| | Position (Položaj) | Prilagodi položaj vstavljenega okna v načinu PIP. | <ul style="list-style-type: none"> • Top Right (Zgoraj desno) • Top Left (Zgoraj levo) • Bottom Right (Spodaj desno) • Bottom Left (Spodaj levo) |
| | Size (Velikost) | Določa velikost vstavljenega okna v načinu PIP. | <ul style="list-style-type: none"> • Large (Veliko) • Small (Majhno) |
| | Screen Swap (Zamenjava zaslonov) | Zamenja zaslona. | |
| | Audio Select (Izberite avdio) | Preklopi vhod za zvok z enega vira na drugega. Če imate vhod za zvok iz obeh virov, zvočniki monitorja privzeto oddajajo zvočne signale z glavnega zaslona. | <ul style="list-style-type: none"> • Main (Glavno) • Sub (Pod) |
|  | (PBP x 4) Priporočena ločljivost za vsak zaslon: 1920 x 1080 | | |
| |  | Odloči, kateri vhod je prikazan v zgornjem levem kotu zaslona. | <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2 • DP • USB-C |
| |  | Odloči, kateri vhod je prikazan v zgornjem desnem kotu zaslona. | <ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2 • DP • USB-C |
| |  | Odloči, kateri vhod je prikazan v spodnjem levem kotu zaslona. | |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|---------|---|---|--|
| |  | Odloči, kateri vhod je prikazan v spodnjem desnem kotu zaslona. | |
| | Audio Select (Izberite avdio) | Preklopi vhod za zvok z enega vira na drugega. Če imate vhod za zvok iz več kot enega vira, zvočniki monitorja oddajo zvočne signale v naslednjem vrstnem redu: zgoraj levo, zgoraj desno, spodaj levo, spodaj desno. | <ul style="list-style-type: none"> • Main (Glavno) • Sub (Pod) |


Meni Eye Care

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



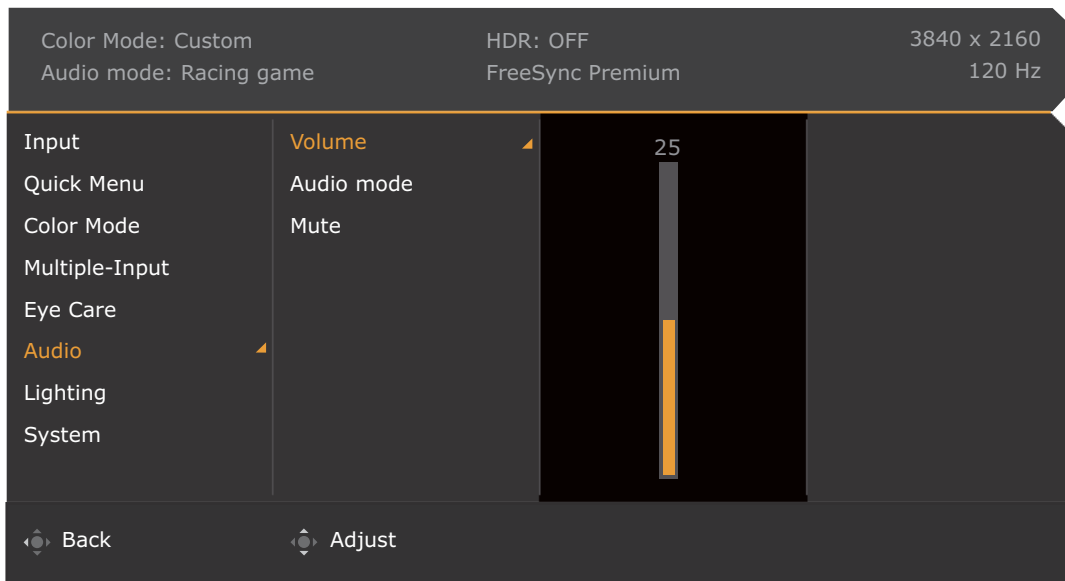
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Eye Care**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














| Možnost | Funkcija | Razpon | |
|---|---|--|--|
| B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) | Če je bila funkcija Bright Intelligence Plus omogočena prek načina v meniju Color Mode (Barvni način) , so tukaj na voljo povezane nastavitve. | | |
| | Light Meter (Merilnik svetlobe) | Nastavi prikazovanje stanja osvetljenosti okolice monitorja na zaslonu. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |
| | Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja) | Prilagodi občutljivost svetlobnega senzorja, da spremeni obseg svetlosti, ki bo zaznana. To je lahko v pomoč pri odpravljanju neenakomerne osvetlitve pri zaznavanju osvetlitve. | 0 ~ 100 |

| Možnost | Funkcija | Razpon | | | | | |
|--|---|--|--|--------|-------------------------------------|---|--------|
| Low Blue Light | Zmanjša vrednost modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, da se zmanjša tveganje za izpostavljenost oči modri svetlobi.  Višja kot je vrednost, bolj je jakost modre svetlobe zaslona zmanjšana. | 0 ~ 20 | | | | | |
| Color Weakness (Barvna slepota) | Prilagodi prilagoditev barv za ljudi z barvno slepoto, da lahko preprosteje razlikujejo barve. | | | | | | |
| | <table border="1"> <tr> <td>Red Filter (Rdeči filter)</td> <td>Določi učinek, ki ga ustvari rdeči filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.</td> <td>0 ~ 20</td> </tr> <tr> <td>Green Filter (Zeleni filter)</td> <td>Določi učinek, ki ga ustvari zeleni filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.</td> <td>0 ~ 20</td> </tr> </table> | Red Filter (Rdeči filter) | Določi učinek, ki ga ustvari rdeči filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši. | 0 ~ 20 | Green Filter (Zeleni filter) | Določi učinek, ki ga ustvari zeleni filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši. | 0 ~ 20 |
| Red Filter (Rdeči filter) | Določi učinek, ki ga ustvari rdeči filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši. | 0 ~ 20 | | | | | |
| Green Filter (Zeleni filter) | Določi učinek, ki ga ustvari zeleni filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši. | 0 ~ 20 | | | | | |
| Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje) | Barvna temperatura monitorja se pri daljšem času uporabe poveča, da se zmanjša morebitna obremenitev oči. | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) | | | | | |

Meni **Audio (Zvok)**

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



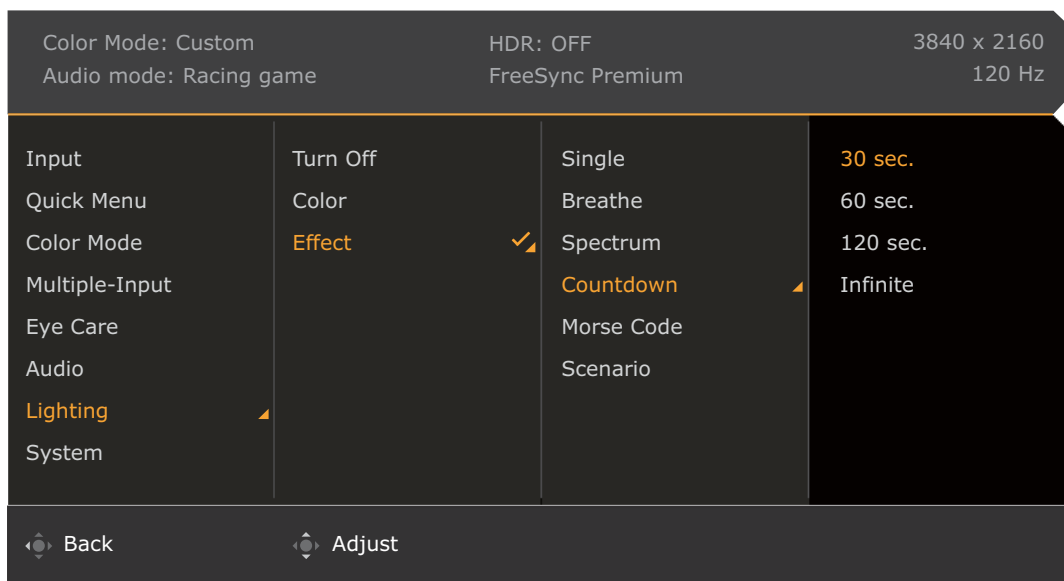
1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **Audio (Zvok)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .

| Možnost | Funkcija | Razpon | |
|----------------------------------|--|---|--|
| Volume (Glasnost) | Prilagodi glasnost zvoka. | 0 ~ 50 | |
| Audio mode (Zvočni način) | Izberite enega od izenačevalnikov, da zagotovite najboljši zvočni učinek v določenih scenarijih. | | |
| | FPS | Izboljša položaj zvoka, da lahko določite mesto ali izvor natančnih zvokov, na primer letečega metka ali sovražnikovih korakov. | |
| | Racing game (Dirkalna igra) | Izboljša vrtljaje motorja. | |
| | SPG | Prekliče hrup, da izboljša jasnost zvoka in izboljša športne oddaje. | |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|----------------------|---------------------------------------|--|--|
| | Cinema (Kinematografski način) | Izboljša nizke tone, pri tem pa ohranja čist vokal. | |
| | Pop/Live (Pop/v živo) | Ohrani harmonijo glasbe in vokala, kot bi glasbo poslušali v živo. | |
| Mute (Utišaj) | Utiša zvok. | | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) |

Meni **Lighting (Osvetlitev)**

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



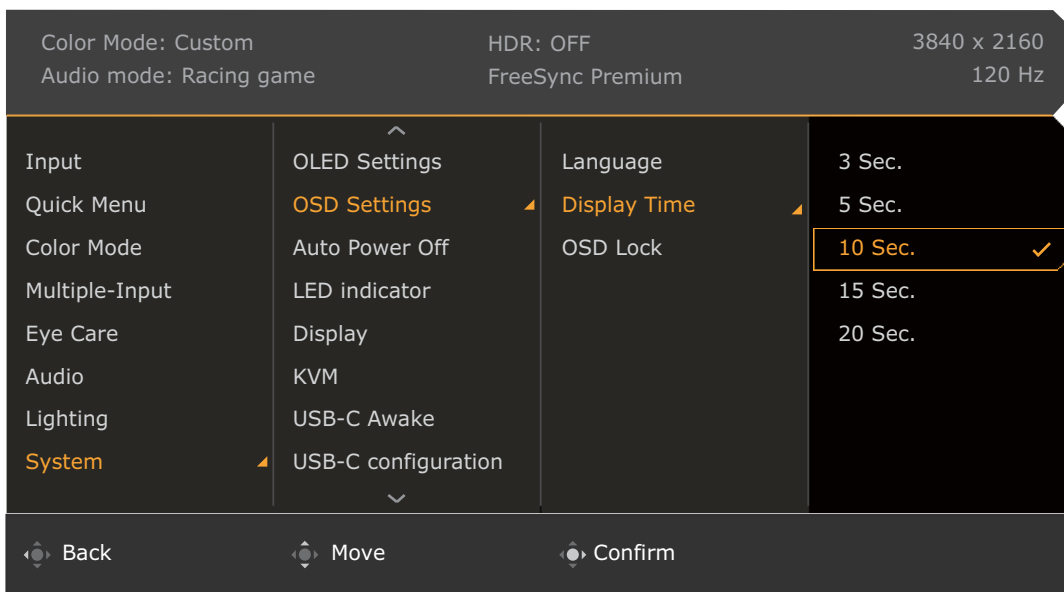
1. Pritisnite / / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite ali za izbiro **Lighting (Osvetlitev)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo ali .
5. Za prilagajanje uporabite ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .














| Možnost | Funkcija | Razpon | | | | | |
|--|--|------------------------|---------------------------------|--|--------------------------|--|--|
| Turn ON (VKLOP) / Turn OFF (IZKLOP) | Vklopi ali izklopi funkcijo Lighting (Osvetlitev) . | | | | | | |
| Color (Barva) | Spremeni lučke RGB na zadnji strani monitorja v eno barvo. Na voljo je samo za določene učinke. | | | | | | |
| Effect (Učinek) | Izberite želen svetlobni učinek. | | | | | | |
| | <table border="1"> <tr> <td>Single (Enojno)</td> <td>Nastavi osvetlitev v eni barvi.</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Breathe (Dihanje)</td> <td>Nastavi počasno utripanje v eni barvi.</td> <td></td> </tr> </table> | Single (Enojno) | Nastavi osvetlitev v eni barvi. | | Breathe (Dihanje) | Nastavi počasno utripanje v eni barvi. | |
| Single (Enojno) | Nastavi osvetlitev v eni barvi. | | | | | | |
| Breathe (Dihanje) | Nastavi počasno utripanje v eni barvi. | | | | | | |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|---------|---------------------------------------|--|---|
| | Spectrum (Spekter) | Nastavi samodejno zaporedno spreminjanje barv. | |
| | Countdown (Odštevanje) | Nastavi zaporedno utripanje v določenem časovnem obdobju. | <ul style="list-style-type: none"> • 30 sec. (30 sek.) • 60 sec. (60 sek.) • 120 sec. (120 sek.) • Infinite (Neskončno) |
| | Morse Code (Morsejeva abeceda) | Nastavi osvetlitev v določenih vzorcih. | <ul style="list-style-type: none"> • Win • Go • Love • Peace • SOS |
| | Scenario (Scenarij) | Nastavi svetlobni učinek tako, da je skladen s scenarijem monitorja, predhodno nastavljenim v razdelku Input (Vhod) . Za dodatne informacije glejte temo Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 33. | <ul style="list-style-type: none"> • Game (Igra) • Cinema (Kinematografski način) • Standard (Standardno) |



Meni **System (Sistem)**


Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.




1. Pritisnite  /  / , da se prikaže **Quick Menu (Hitri meni)**.
2. Izberite **Menu (Meni)** na **Quick Menu (Hitri meni)**.
3. Uporabite  ali  za izbiro **System (Sistem)**.
4. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
5. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
6. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
7. Za izhod iz menija izberite .

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|--|--|--|---|
| OLED Settings (Nastavitve OLED) | Zaradi značilnosti zaslona je na voljo več nastavitev, ki pomagajo zaščititi zaslon. | | |
| | Orbit | Nekoliko premakne sliko, da prepreči, da bi se prilepila. Priporočamo, da ohranite privzeto nastavitvev. | <ul style="list-style-type: none"> • Enable (Omogoči) • OFF (IZKLOPLJENO) |
| | Off RS | <p>Odstrani zadržanje slike, da zaščiti zaslon. Postopek traja približno 10 minut in med njim indikator LED za napajanje utripa oranžno.</p> <p>Priporočamo, da ohranite privzeto nastavitvev in izvedete postopek, ko se prikaže poziv.</p> | Enable (Omogoči) |

| Možnost | Funkcija | | Razpon |
|--------------------------------------|---|--|---|
| | JB | Odstrani zadržanje slike, da zaščiti zaslon. Postopek traja približno 2 minuti in med njim indikator LED za napajanje utripa belo in oranžno. Priporočamo, da ohranite privzeto nastavitvev in izvedete postopek, ko se prikaže poziv. | Enable (Omogoči) |
| | ZFD | Funkcija Zero Frame Delay (ZFD) pomaga zmanjšati zakasnitev pri vnašanju, če je omogočena. Če opazite, da zaslon utripa, onemogočite to funkcijo. | <ul style="list-style-type: none"> • Enable (Omogoči) • OFF (IZKLOPLJENO) |
| OSD Settings (Nastavitve OSD) | Language (Jezik) | <p>Nastavi jezik menija OSD.</p>  Možnosti jezika, ki so prikazane na vašem meniju OSD, so lahko drugačen od teh, ki so desno, odvisno od regionalnih lastnosti vašega izdelka. | <ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文 |
| | Display Time (Čas prikaza) | Prilagodi čas prikaza menija OSD. | <ul style="list-style-type: none"> • 3 sec. (3 sek.) • 5 sec. (5 sek.) • 10 sec. (10 sek.) • 15 sec. (15 sek.) • 20 sec. (20 sek.) |
| | OSD Lock (Zaklepanje menija OSD) | <p>Preprečuje nenamerno spreminjanje vseh nastavitvev monitorja. Ko je ta funkcija aktivna, so dejanja kontrolnikov in tipk bližnjic OSD onemogočena.</p>  Če želite odkleniti kontrolnike OSD, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 10 sekund. | |

| Možnost | Funkcija | Razpon |
|--|--|---|
| Auto Power Off (Samodejni izklop) | Nastavi čas za samodejni izklop monitorja v načinu varčevanja z energijo. | <ul style="list-style-type: none"> • OFF (IZKLOPLJENO) • 10 min • 20 min • 30 min |
| Display (Zaslon) | Ta funkcija omogoča, da so razmerja stranic, razen 16:9, prikazana brez geometričnega popačenja. Če izberete prikaz slik na določeni velikosti zaslona, lahko prilagodite višino slik z navigacijskimi tipkami na daljinskem upravljalniku. Ločljivost se ne spreminja z velikostjo zaslona. | |
| | Full (Celotno) | Vhodno sliko razširi čez celoten zaslon. Idealno za slike z razmerjem stranic 21:9. |
| | Aspect (Razmerje) | Vhodna slika je prikazana brez geometričnega popačenja in tako, da zapolni čim večji del zaslona. |
| | 1:1 | Vhodno sliko prikaže v izvorni ločljivosti brez sprememb velikosti. |
| | 22"W (22" širokozaslonski) | Prikaže vhodno sliko kot na 22-palčnem širokozaslonskem monitorju. |
| | 24"W (24" širokozaslonski) | Prikaže vhodno sliko kot na 24-palčnem širokozaslonskem monitorju. |
| | 27"W (27" širokozaslonski) | Prikaže vhodno sliko kot na 27-palčnem širokozaslonskem monitorju. |
| | 32"W (32" širokozaslonski) | Prikaže vhodno sliko kot na 32-palčnem širokozaslonskem monitorju. |
| | Overscan (Preseganje roba zaslona) | <p>Vhodna slika se nekoliko poveča. To funkcijo uporabite, da bi skrili neželeni šum na robovih, če se ta pojavi v vaši sliki.</p>  <p>Na voljo samo, če je vhod časovna nastavitev videa prek HDMI.</p> |
| KVM | Preklopi nadzor nad tipkovnico in miško na različne vhode. | |
| | Auto (Samodejno) | Preklopi nadzor nad tipkovnico in miško na razpoložljiv vhod. |
| | Upstream | Preklopi nadzor nad tipkovnico in miško na vhodni vir/zaslon, ki je priključen v vrata USB za prenos v smeri navzgor. |
| | USB-C | Preklopi nadzor s tipkovnico in miško na vhodni vir/zaslon, ki je priključen v vrata USB-C™. |

















| Možnost | Funkcija | | Razpon | |
|--|--|---|--|--|
| USB-C Awake (Zbujanje prek USB-C) | <p>Če je ta funkcija onemogočena, se vrata USB-C™/vozlišče USB ne napaja, medtem ko je monitor v načinu pripravljenosti.</p> <p>Če želite zagotoviti napajanje vrat USB-C™/zvezdišča USB medtem, ko je monitor v načinu pripravljenosti, spremenite nastavitve na ON (VKLOPLJENO).</p> | | <ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOPLJENO) • OFF (IZKLOPLJENO) | |
| USB-C configuration (Konfiguracija USB-C) | Nastavi hitrost osveževanja vhoda za video prek priključka USB-C™. Hitrost prenosa USB se spreminja glede na omejitve tehnologije USB-C™. | | | |
| | USB 2.0 | Hitrost osveževanja: 3840 x 2160 pri 60 Hz Hitrost prenosa prek USB: 480 Mb/s | | |
| | USB 3.1 Gen1 | Hitrost osveževanja: 3840 x 2160 pri 30 Hz Hitrost prenosa prek USB: 5 Gb/s | | |
| RGB PC Range (Razpon RGB PC) | Določa obseg barvnih lestvic. Izberite možnost, ki se ujema z nastavitvijo obsega RGB na priključeni napravi. | | <ul style="list-style-type: none"> • Auto Detect (Samodejno zaznavanje) • RGB (0~255) • RGB (16~235) | |
| HDMI CEC | <p>Če je ta možnost omogočena, omogoča nadzor monitorja in naprav, združljivih s HDMI CEC (Consumer Electronics Control), prek povezave HDMI. Razpoložljivi kontrolniki so odvisni od naprave.</p> <p>Trenutno so preskušene naslednje združljive naprave:</p> <ul style="list-style-type: none"> • PS5, PS4 • Xbox One, Xbox Series X/S • Switch | | | |
| | Turn ON (VKLOP) / Turn OFF (IZKLOP) | Vklopi ali izklopi funkcijo HDMI CEC. Ko je funkcija omogočena, lahko hkrati vklopite ali izklopite monitor in priključene naprave ter obratno. | | |
| | Auto Switch (Samodejno stikalo) | Določa, ali bo izveden preklon na nov vhod z naprave, združljive s CEC, če je zaznana. | | |
| | | Enable (Omogoči) | Samodejno preklopi na nov vhod. | |
| | | Disable (Onemogoči) | Po potrditvi prikaže sporočilo in preklopi na nov vhod. | |
| OFF (IZKLOPLJENO) | | Funkcija Auto Switch (Samodejno stikalo) je izklopljena. Na vhod iz naprave, združljive s CEC, morate preklopiti ročno. | | |

| Možnost | Funkcija | Razpon |
|----------------------------------|--|--|
| Information (Informacije) | Prikaže informacije o izdelku. | <ul style="list-style-type: none"> • Input (Vhod) • Current Resolution (Trenutna ločljivost) • Optimum Resolution (Optimalna ločljivost) • HDR • Model Name (Naziv modela) |
| Reset All (Ponastavi vse) | <p>Ponastavi vse nastavitve načina, barv in geometrije na tovarniške privzete vrednosti.</p> <p> Po ponastavitvi sistema se prikaže poziv za nastavitve scenarijev za razpoložljive vhode. Za dodatne informacije glejte Nastavitev monitorja za različne scenarije na strani 33.</p> | <ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE) |

Odpravljanje težav

Pogosta vprašanja

Slike

-  Slika je zamegljena.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Ali se zameglitev pojavi samo pri ločljivostih, ki so nižje od izvirne (največje) ločljivosti?
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Izberite izvirno ločljivost.
-  Vidne so napake v slikovnih točkah.
-  Ena od več slikovnih točk je trajno črnih, ena ali več slikovnih točk je trajno belih, ena ali več slikovnih točk je trajno rdečih, zelenih, modrih ali kakšne druge barve.
- 
 - Očistite zaslon monitorja.
 - Preklopite med vklopom in izklopom.
 - To so slikovne pike, ki so trajno vklopljene ali izklopljene, in so naravna okvara, ki se pojavlja pri tehnologiji OLED.
-  Barve na sliki so napačne.
-  Videti je rumena, modra ali rožnata.
-  Pojdite v izbran barvni način pod **Color Mode (Barvni način)**. Izberite **Reset Color (Ponastavi barvo)**, nato pa izberite **YES (DA)**, da ponastavite barvne nastavitve na tovarniške privzete vrednosti.
- Če slika še vedno ni pravilna in so napačne barve tudi na meniju OSD, to pomeni, da ena od treh osnovnih barv manjka v signalnem vhodu. Preverite priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
-  Slika je popačena, utripa ali migeta.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Monitor se izvaja v izvirni ločljivosti, toda slika je še vedno popačena.
-  Slike iz različnih vhodnih virov so lahko popačene ali raztegnjene na monitorju, ki se izvaja v izvirni ločljivosti. Za optimalno prikazno delovanje vhodnih virov vseh vrst lahko uporabite funkcijo **Display (Zaslon)**, da bi nastavili ustrezno razmerje za vhodne vire. Za podrobnosti glejte [Display \(Zaslon\) na strani 63](#).
-  Slika je prikazana v eni smeri.
-  S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.

- ❓ Na zaslonu je vidna rahla senca statične slike.
- ✅ • Aktivirajte funkcijo upravljanja napajanja, ki omogoča, da računalnik in monitor preklopite v način „spanja“ z nizko porabo energije, ko nista v aktivni uporabi.
- S pomočjo ohranjevalnika zaslona preprečite pojav zadrževanja slike.

Indikator LED napajanja

- ❓ Indikator LED sveti belo ali oranžno.
- ✅ • Če lučka LED sveti belo, je monitor vklopljen.
- Če lučka LED sveti belo in je na zaslonu prikazano sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni, da uporabljate način prikaza, ki ga ta monitor ne podpira. Spremenite nastavitve na enega od podprtih načinov. S spletnega mesta prenesite **datoteko ločljivosti** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte temo »**Prilagajanje ločljivosti zaslona**«. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
- Če lučka LED sveti belo, zaslon pa je črn, monitor izvaja postopek zaščite zaslona, kot je opisan v razdelku [Preprečevanje zadržanja slike na strani 44](#). Počakajte približno 2 minuti, da indikator LED neprekinjeno sveti belo.
- Če lučka LED sveti oranžno, je aktiven način upravljanja napajanja. Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici računalnika ali premaknite miško. Če to ne pomaga, preglejte priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
- Če lučka LED sveti belo in oranžno, zaslon pa je črn, monitor izvaja postopek zaščite zaslona, kot je opisan v razdelku [Preprečevanje zadržanja slike na strani 44](#). Počakajte približno eno uro, da indikator LED neprekinjeno sveti belo.
- Če lučka LED ne sveti, preverite kontakte napajalnega kabla, prisotnost napetosti nasploh in glavne varovalke.

Kontrolniki OSD

- ❓ Kontrolniki OSD niso dostopni.
- ✅ • Če želite odkleniti kontrolnike OSD, ki so prednastavljeni na zaklepanje, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 10 sekund.

Sporočila OSD

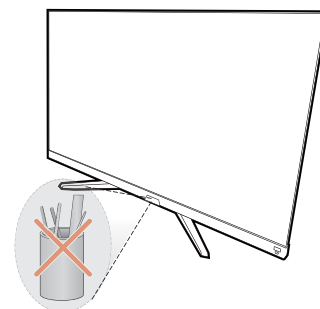
- ❓ Med postopkom zaganjanja računalnika se na zaslonu prikaže sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**.
- ✅ • Če se med postopkom zagona računalnika na zaslonu prikaže sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni težavo zaradi združljivosti računalnika, ki jo povzroča operacijski sistem ali grafična kartica. Sistem bo samodejno prilagodil hitrost osveževanja. Preprosto počakajte, da se zažene operacijski sistem.

Audio (Zvok)

- ? Vgrajeni zvočniki ne oddajajo zvoka.
- ✓
 - Preverite, ali je zeleni kabel pravilno priključen v vhod za zvok. Za podrobnosti glejte [Priključite kabel za zvok. na strani 24.](#)
 - Povečajte glasnost (glasnost je lahko nastavljena na nemo ali je prenizka).
 - Odstranite slušalke in/ali zunanje zvočnike. (Če so na monitor priključeni slednji, se vgrajeni zvočniki samodejno nastavijo na nemo).
- ? V priključenih zunanjih zvočnikih ni zvoka.
- ✓
 - Odstranite slušalke (če so priključene na monitor).
 - Preverite, ali je priključek slušalk pravilno vključen.
 - Če se zunanji zvočniki napajajo prek USB-ja, preverite, ali je delovanje povezave USB „V redu“.
 - Povečajte glasnost (glasnost je lahko utišana ali nastavljena na nizko vrednost) na zunanjih zvočnikih.

Senzorji

- ? Svetlobni senzor monitorja ne deluje pravilno.
- ✓ Svetlobni senzor je v sprednjem spodnjem delu monitorja. Preverite naslednje:
 - Ali ste odstranili zaščitno nalepko tipala.
 - Če je vklopljena funkcija Bright Intelligence/Bright Intelligence Plus. Označite **Color Mode (Barvni način)** > način > **B.I.+** (Bright Intelligence Plus).
 - Ali so pred senzorjem kakršne koli ovire, ki mu onemogočajo pravilno zaznavanje svetlobe.
 - Ali so pred senzorjem nastavljeni predmeti ali svetla oblačila. Svetla oblačila (zlasti bela in fluorescentnih barv) odbijajo svetlobo, zato senzor ne more zaznati glavnih virov svetlobe.



HDR

- ? Na zaslonu je prikazano sporočilo **HDR: Emulated (HDR: Emulirano)**.
- ✓ To pomeni, da vhodna vsebina ni združljiva s HDR in da je monitor v emuliranem načinu HDR. Če želite preveriti, ali so uporabljeni podprt predvajalnik, vsebina in kabel s potrdilom, glejte [Delo s tehnologijo HDR na strani 38.](#)

Potrebujete dodatno pomoč?

Če težav ne uspete odpraviti s pomočjo tega priročnika, se obrnite na prodajalca ali obiščite lokalno spletno mesto Support.BenQ.com, na katerem lahko poiščete dodatno podporo in lokalno storitev za stranke.