



MOBIUZ

OLED monitor
Korisnički priručnik

EX serija

Autorska prava

Autorska prava © 2022 ima BenQ Corporation. Sva prava pridržana. Niti jedan dio ovog dokumenta ne smije se bez prethodnog pismenog dopuštenja tvrtke BenQ Corporation reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu gdje mu se može ponovo pristupiti ili prevoditi na ikoji jezik ili računalni jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, elektronički, mehanički, magnetski, optički, kemijski, ručni ili bilo kako drukčije.

Izjava o ograničenju odgovornosti

Tvrtka BenQ Corporation ne daje nikakva zastupanja ili jamstva, ni izričita niti posljedična, koja bi se mogla odnositi na ovdje predstavljeni sadržaj i posebno se odriče svih jamstava koja se tiču mogućnosti prodaje ili prikladnosti za neku određenu namjenu. Štoviše, tvrtka BenQ Corporation zadržava pravo revizije ove publikacije i provedbe povremenih promjena u njezinom sadržaju i pritom tvrtka BenQ Corporation nema obvezu da o tim revizijama ili promjenama obavijesti ikoju osobu.

BenQ tehnologija bez treperenja održava stabilno pozadinsko svjetlo s DC prigušivanjem koje uklanja primarni uzrok treperenja (tzv. fliker) čime se postiže bolja udobnost za oči. Na učinkovitost funkcije rada bez treperenja mogu utjecati vanjski čimbenici poput loše kvalitete kabela, nestabilna mreža napajanja, međudjelovanje signala ili slabo uzemljenje, no to nije cijeli popis gore navedenih vanjskih čimbenika. (Odnosi se samo na modele s funkcijom rada bez treperenja.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Podrška za proizvod

Ovaj dokument ima namjenu pružiti najažurnije i točne informacije kupcima i stoga su moguće povremene izmjene bez prethodne najave. Posjetite web stranicu kako biste pronašli najnoviju verziju ovog dokumenta i ostale informacije o proizvodu. Dostupne datoteke razlikuju se prema modelu.

1. Provjerite je li vaše računalo povezano s internetom.
2. Sa [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) posjetite lokalnu web stranicu. Izgled web stranice i sadržaj može se razlikovati prema regiji/državi.
 - Korisnički priručnik i povezani dokumenti
 - Upravljački programi i aplikacije
 - (Samo EU) informacije o rastavljanju: Dostupno na stranici za preuzimanje korisničkog priručnika. Ovaj dokument pruža se na temelju Uredbe (EU) 2019/2021 za popravak ili recikliranje vašeg proizvoda. Uvijek se obratite lokalnoj korisničkoj službi radi servisiranja u jamstvenom razdoblju. Ako proizvod treba popraviti izvan jamstvenog razdoblja preporučujemo kontaktiranje ovlaštenog servisa kako biste od osoblja zatražili rezervne dijelove iz BenQ radi kompatibilnosti. Ne rastavljajte proizvod osim ako niste svjesni posljedica. Ako na svojem proizvodu ne možete pronaći informacije o rastavljanju za pomoć se obratite lokalnoj korisničkoj službi.

Kazalo pitanja i odgovora

Započnite temom koja vas zanima.

Postavljanje

Kako postaviti i uključiti monitor?

Sigurnosne mjere opreza	6
Kako sklopiti hardver monitora	20

Kako podesiti kut gledanja monitora?

Nagnite monitor.	25
------------------	----

Kako ugraditi monitor na zid?

Korištenje kompleta za ugradnju monitora na zid (kupljen zasebno)	28
---	----

Ulazni izvor i prikaz slike

Kako brzo promijeniti ulaz s različitih uređaja?

Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije)	33
Brzo izmjenjivanje ulaza	34
Rad s Quick Menu (Brzi izbornik)	34

Postoje li postavke za bolje korisničko iskustvo pri igranju igara?

Brzi odabir načina rada za igranje	39
Odabir audio scenarija	39

Postoje li postavke za igranje utrka?

Racing game (Igra utrke) (Color Mode (Način rada u boji))	50
Racing game (Igra utrke) (Audio mode (Zvukovni način rada))	57

Kako dobiti najbolji HDR efekt?

Korištenje HDRi tipke prečaca	37
Game HDRi (Igra HDRi)	50
Cinema HDRi (Kino HDRi)	50

Kako podijeliti zaslon monitora za prikaz izvora istodobno iz dva izvora?

Istodobno prikazivanje dva izvora (Multiple-Input (Više ulaza))	41
---	----

Izbornici i dodatna oprema

Kako koristiti zaslonski OSD izbornik?

Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika	31
Kretanje po glavnom izborniku	45

Koje su mogućnosti izbornika dostupne za svaki od načina rada u boji?

Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode (Način rada u boji)	36
---	----

Kako koristiti daljinski upravljač?

Upoznajte svoj daljinski upravljač	17
Daljinski upravljač i njegov radni domet	30

Održavanje i podrška za proizvod

Kako čistiti monitor?

Održavanje i čišćenje

8

Kako čuvati monitor koji se duže vrijeme ne koristi?

Kako odvojiti stalak i bazu

26

Održavanje i čišćenje

8

Trebam dodatnu podršku.

Podrška za proizvod

3

Servisiranje

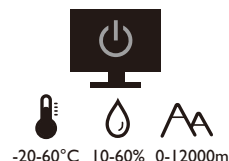
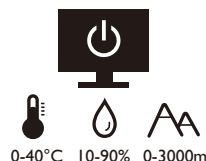
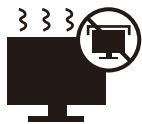
9

Sigurnosne mjere opreza

Sigurnost napajanja



Slijedite ove sigurnosne upute za najbolja radna svojstva i dugi radni vijek monitora.



- Utikač za izmjeničnu struju izolira opremu od izmjenične struje napajanja.
- Kabel za napajanje ima funkciju rasklopnog uređaja za opremu koja se priključuje na napajanje. Zidna utičnica treba biti postavljena u blizini opreme i mora biti lako dostupna.
- Ovaj proizvod treba biti stavljen u pogon vrstom energije naznačenoj na nazivnoj pločici. Ako niste sigurni koja je vrsta energije dostupna, konzultirajte prodavača ili lokalnu tvrtku za elektrodistribuciju.
- Opremu klase I tipa A koja se priključuje na napajanje treba priključiti na zaštitno uzemljenje.
- Treba koristiti odobreni kabel za napajanje veći ili jednak H03VV-F ili H05VV-F, 2G ili 3G, 0,75 mm².
- Koristite isključivo kabel za napajanje koje je isporučila tvrtka BenQ. Nikad ne koristite kabel za napajanje koji izgleda oštećen ili ispucan.
- Kako biste spriječili oštećenja monitora ne koristite ga u područjima s nestabilnom električnom mrežom.
- Prije uključivanja monitora provjerite je li kabel za napajanje priključen na uzemljenu utičnicu za napajanje.
- Kako biste izbjegli moguću opasnost provjerite ukupno opterećenje električnog kruga kad monitor koristite s produžnim kabelom (s više utičnica).
- Prije isključivanja kabela za napajanje uvijek isključite monitor.

Za modele s adapterom:

- Koristite samo adapter napajanja isporučen s proizvodom. Uporaba bilo koje druge vrste adaptera napajanja prozročit će neispravan rad i / ili predstavljati opasnost.
- Pri korištenju adaptera za rad uređaja ili punjenja baterije osigurajte odgovarajuće prozračivanje oko adaptera. Ne prekrivajte adapter napajanja papirom ili drugim predmetima koji će spriječiti hlađenje. Ne koristite adapter napajanja dok se nalazi u torbi.
- Adapter napajanja priključite na odgovarajući izvor napajanja.
- Ne pokušavajte servisirati adapter napajanja. Unutra nema dijelova koje je moguće servisirati. Zamijenite jedinicu ako je oštećena ili je bila izložena pretjeranoj vlazi.

Instalacija

- Ne koristite monitor niti u jednom od dolje navedenih uvjeta okoline:
 - Izuzetno visoka ili niska temperatura ili izravno sunčevo svjetlo
 - Prašnjava mjesta
 - Visoka vlaka, izloženost kiši ili u blizini vode
 - Izloženost vibracijama ili udarcima na mjestima poput automobila, autobusa, vlakova i drugih vozila na tračnicama
 - Uređaji za grijanje poput radijatora, grijalica, kamina i drugih koji stvaraju toplinu (uključujući audio pojačala)

- Zatvorena mjesta (poput garderobe ili ormara za knjige) bez odgovarajućeg prozračivanja
- Neravne ili nagnute površine
- Mjesto izloženo kemijskim tvarima ili dimu
- Pažljivo nosite monitor.
- Na monitor ne stavljajte teške terete radi sprječavanja mogućih osobnih ozljeda ili oštećenja monitora.
- Uvjerite se kako se djeca neće vješati ili penjati po monitoru.
- Ambalažu uređaja držite izvan dohvata djece.

Radni uvjeti

- Radi zaštite vida provjerite u korisničkom priručniku kako ugoditi optimalnu razlučivost zaslona i najbolju udaljenost za gledanje.
- Kako bi se smanjio napor očiju prilikom korištenja monitora redovito napravite stanku.
- Izbjegavajte dugotrajno vršiti bilo koju od dolje navedenih radnji. U suprotnom je moguća pojava znakova izgaranja.
 - Reprodukcijska slika koje ne prekrivaju zaslon u potpunosti.
 - Ostavljanje mirne slike na zaslonu.
- Kako bi se izbjegla moguća oštećenja monitora ne dodirujte zaslon vrhovima prstiju, olovkom ili bilo kojim drugim oštrim predmetom.
- Izuzetno često priključivanje i odvajanje video priključnica može prouzročiti oštećenja monitora.
- Ovaj monitor namijenjen je uglavnom osobnoj uporabi. Ako monitor želite koristiti na javnom mjestu ili u teškim uvjetima okoline obratite se najbližem BenQ servisnom centru radi pomoći.
- Radi sprječavanja strujnog udara ne rasklapajte niti ne popravljajte monitor.
- Ako se pojavi neugodan miris ili se iz monitora čuje nenormalan zvuk odmah se obratite najbližem BenQ servisnom centru radi pomoći.

Opres

- Udaljenost između vas i monitora mora biti 2,5 do 3 širine zaslona po dijagonali.
- Dulje gledanje zaslona uzrokuje umorne oči i može pogoršati vid. Odmarajte oči svakih 5 - 10 minuta nakon 1 sat korištenja uređaja.
- Smanjite napor očiju fokusiranjem pogleda na udaljene predmete.
- Često treptanje i vježba očiju može spriječiti suhoću očiju.

Obavijest o sigurnosti za daljinski upravljač (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)

- Ne stavljajte daljinski upravljač izravno na toplo, vlažno i izbjegavajte vatru.
- Nemojte ispustiti daljinski upravljač.
- Ne izlažite daljinski upravljač vodi ili vlazi. U suprotnom moguća je neispravnost.
- Provjerite kako između daljinskog upravljača i senzora za daljinsko upravljanje na proizvodu nema nikakvih prepreka.
- Ako daljinski upravljač nećete dulje vrijeme koristiti, izvadite baterije.

Obavijest o sigurnosti baterije (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)

Uporaba pogrešne vrste baterija može prouzročiti istjecanje kemijske tekućine ili eksploziju. Primijetite sljedeće:

- Uvjerite se kako su baterije umetnute s ispravno usmjerenim pozitivnim i negativnim priključcima kako je prikazano u odjeljku za baterije.
- Razne vrste baterija imaju različite karakteristike. Ne miješajte različite vrste baterija.
- Ne miješajte stare i nove baterije. Miješanje starih i novih baterija skratit će radni vijek baterije ili prouzročiti istjecanje kemijske tekućine iz starih baterija.
- Kad baterije prestanu raditi odmah ih zamijenite.
- Kemikalije koje istječu iz baterija mogu prouzročiti nadražaj kože. Ako iz baterije izlazi bilo kakva kemijska tvar, odmah je obrišite suhom krpom i čim prije zamijenite baterije.
- Zbog različitih uvjeta pohrane moguće je skraćivanje radnog vijeka baterija isporučenih s vašim proizvodom. Zamijenite ih unutar 3 mjeseca ili čim možete nakon početne uporabe.
- Za odlaganje ili reciklažu baterija mogu postojati lokalni propisi i ograničenja. Obratite se lokalnoj samoupravi ili pružatelju usluga odlaganja otpada.

Ako isporučeni daljinski upravljač sadrži gumbastu bateriju pažljivo pročitajte i sljedeću obavijest.

- Nemojte progutati bateriju. Opasnost od kemijskih opekline.
- Daljinski upravljač isporučen s ovim proizvodom sadrži gumbastu bateriju. U slučaju gutanja gumbasta baterija može uzrokovati ozbiljne unutarnje opekline što u samo 2 sata može prouzročiti smrt.
- Nove i korištene baterije držite izvan dohvata djece. Ako se odjeljak za baterije ne zatvara čvrsto i sigurno, prestanite koristiti proizvod i držite dalje od dohvata djece.
- Ako sumnjate kako je baterija možda progutana ili stavljena u bilo koji dio tijela, odmah zatražite liječničku pomoć.

Održavanje i čišćenje

- Ne stavljajte monitor prednjom stranom izravno na pod ili površinu stola. U suprotnom su moguće ogrebotine na površini zaslona.
- Prije upotrebe opremu treba učvrstiti na građevinsku strukturu, zid zgrade.
- (Za modele koji podržavaju zidnu ili stropnu ugradnju)
 - Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
 - Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora.
 - Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s monitora.
- Prije čišćenja uvijek izvucite utikač iz zidne utičnice. Površinu monitora čistite neabrazivnom krpom koja ne ostavlja tragove vlakana. Izbjegavajte uporabu bilo kakvih tekućina, sprejeva ili sredstava za čišćenje stakla.
- Utori i otvori na stražnjoj ili gornjoj strani kućišta služe za prozračivanje. Otvori se ne smiju zakrivati ili pokrivati. Ovaj uređaj nikad ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ili u ugrađene instalacije osim ako ne postoji odgovarajuća ventilacija.
- Na monitor ne stavljajte teške terete radi sprječavanja mogućih osobnih ozljeda ili oštećenja monitora.
- Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora.
- Na nazivnoj pločici proizvoda potražite informacije o nazivnoj snazi, datumu proizvodnje i identifikacijskim oznakama.

Servisiranje

- Ne pokušavajte sami popravljati proizvod jer vas otvaranje ili skidanje poklopaca može izložiti djelovanju opasnog napona i ostalim opasnostima. Ako se dogodi bilo koji od gore navedenih nepravilnih uporaba ili nezgoda poput pada ili nepravilnog rukovanja, obratite se kvalificiranom servisnom osoblju radi servisiranja.
- Za više informacija i podršku obratite se vašoj prodavaonici ili posjetite lokalnu internetsku stranicu na Support.BenQ.com.






Support.BenQ.com

Opće informacije upozorenja

Ako se pojavi bilo koji od dolje navedenih stanja jamstvo monitora može postati nevažeće:

- Dokumenti potrebni za servisiranje u jamstvenom roku su neovlašteno mijenjani ili su nečitljivi.
- Broj modela ili proizvodni broj na proizvodu je izmijenjen, izbrisan, uklonjen ili nečitljiv.
- Popravci, preinake ili izmjene na proizvodu vršili su neovlašteni servisi ili osobe.
- Oštećenja prouzročena nepropisnim skladištenjem monitora (uključujući ali ne ograničeno samo na višu silu, izravnu izloženost sunčevom zračenju, vodi ili vatri).
- Problemi s prijemom pojavljuju se zbog vanjskih signala (poput antena, kablenskog TV-a) izvan monitora.
- Kvarovi nastali kao posljedica zlorabe ili nepravilne uporabe monitora.
- Ako korisnik odnese monitor izvan područja gdje je on kupljen i za koje je namijenjen, a prije njegove uporabe korisnik ima isključivu odgovornost provjeriti je li monitor kompatibilan s lokalnim tehničkim standardima. U suprotnome je moguć kvar proizvoda, a korisnik će trebati platiti troškove popravka.
- Isključivo je korisnikova odgovornost pojave li se problemi (poput gubitka podataka i kvara sustava) zbog ugrađenog netvorničkog softvera, dijelova i/ili neoriginalne dodatne opreme.
- Originalnu opremu i pribor (na primjer kabel za napajanje) koristite isključivo s uređajem za koji je namijenjen radi sprječavanja mogućih opasnosti poput strujnog udara i požara.

Tipografija

Ikona / Simbol	Stavka	Značenje
	Upozorenje	Informacije za sprječavanje oštećenja komponenti, podataka ili tjelesnih povreda uslijed krive uporabe te nepravilnog upravljanja ili ponašanja.
	Savjet	Korisne informacije za dovršavanje nekog zadatka.
	Napomena	Dodatna informacija.

U ovom dokumentu koraci za otvaranje nekog izvornika mogu biti prikazani u skraćenom obliku, npr.: **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > Information (Informacije)**.

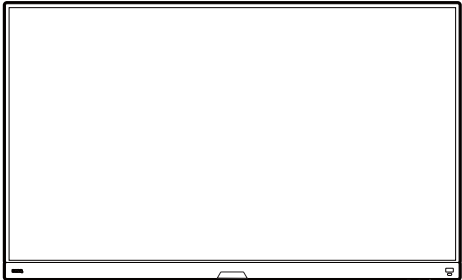
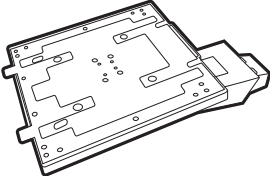
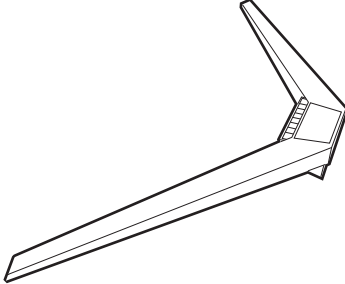

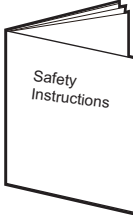
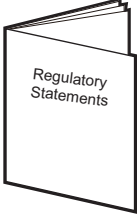
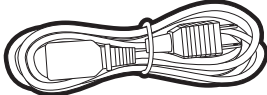
Sadržaj


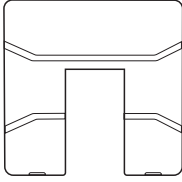
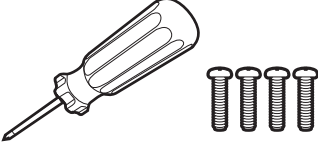

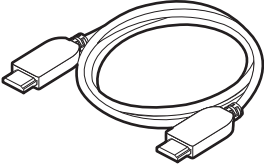
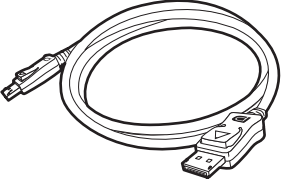
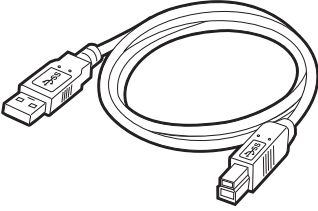
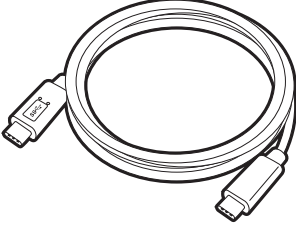
Autorska prava	2
Izjava o ograničenju odgovornosti	2
Podrška za proizvod	3
Kazalo pitanja i odgovora	4
Sigurnosne mjere opreza	6
Sigurnost napajanja	6
Instalacija	6
Radni uvjeti	7
Obavijest o sigurnosti za daljinski upravljač (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)	7
Obavijest o sigurnosti baterije (primjenjivo ako je daljinski upravljač dio opreme)	8
Održavanje i čišćenje	8
Servisiranje	9
Opće informacije upozorenja	9
Početak rada	12
Upoznajte svoj monitor	14
Pogled sprijeda	14
Pogled straga	14
Isporuka napajanja s USB-C™ priključaka na monitoru	15
Povezivanje	16
Upoznajte svoj daljinski upravljač	17
Pogled sprijeda	17
Umetanje baterije	18
Kako sklopiti hardver monitora	20
Kako odvojiti stalak i bazu	26
Korištenje kompleta za ugradnju monitora na zid (kupljen zasebno)	28
Podešavanje monitora	30
Daljinski upravljač i njegov radni domet	30
Upravljačka ploča	30
Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika	31
Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije)	33
Brzo izmjenjivanje ulaza	34
Rad s Quick Menu (Brzi izbornik)	34
Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode (Način rada u boji)	36
Podesive postavke izbornika na zaslonu (OSD)	36
Korištenje HDRi tipke prečaca	37
Automatsko ugađanje svjetline zaslona (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))	38
Rad s HDR tehnologijom	38
Brzi odabir načina rada za igranje	39
Odabir audio scenarija	39

Aktiviranje Lighting (Rasvjeta)	40
Podešavanje načina ili veličine prikaza	40
Odabir odgovarajućeg načina rada u boji.....	40
Priključivanje monitora na proizvod MacBook serije	41
Omogućavanje pristupačnosti u svezi prepoznavanja boja (Color Weakness (Neprepoznavanje boja))	41
Istodobno prikazivanje dva izvora (Multiple-Input (Više ulaza))	41
Aktiviranje funkcije FreeSync™	42
Korištenje tehnologije podrške video formata	42
Početno postavljanje za igranje igara na 120 Hz	43
Sprječavanje zadržavanja slike	44
Rad s dva ili više video izvora s jednim kompletom tipkovnice i miša (KVM)	44
Kretanje po glavnom izborniku	45
Izbornik Input (Ulaz)	46
Quick Menu (Brzi izbornik)	47
Izbornik Color Mode (Način rada u boji)	49
Izbornik Multiple-Input (Više ulaza)	52
Izbornik Eye Care	55
Izbornik Audio (Zvuk)	57
Izbornik Lighting (Rasvjeta)	59
Izbornik System (Sustav)	61
Rješavanje problema	66
Često postavljana pitanja (FAQ)	66
Potrebna vam je pomoć?.....	68

Početak rada

Prilikom skidanja ambalaže provjerite jesu li isporučeno sve navedeno. Ako bilo koji dio nedostaje ili je oštećen, obratite se prodavaču radi zamjene.

BenQ OLED monitor	
Stalak monitora	
Postolje monitora	
Vodič za brzi početak rada	
Sigurnosne upute	
Regulatorne izjave	
Kabel za napajanje (Isporučena stavka može se razlikovati ovisno o modelu ili regiji.)	

<p>Daljinski upravljač (RC-0012, s jednom CR2032 baterijom)</p>	
<p>VESA poklopac</p>	
<p>Odvijač i 4 vijka (za ugradnju stalka)</p>	
<p>4 odstojna usadna vijka (dodatno za ugradnju)</p>	
<p>Video kabel: HDMI</p>	
<p>Video kabel: DP</p>	
<p>USB kabel</p>	
<p>Video kabel USB-C™</p>	



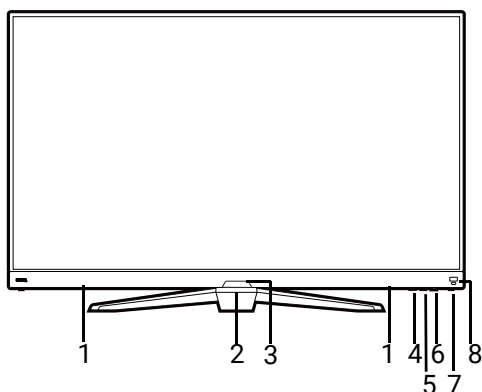
- Dostupna oprema i ovdje prikazane slike mogu se razlikovati od stvarnoga sadržaja i proizvoda koji se isporučuje za vašu regiju. Moguća je promjena sadržaja paketa bez prethodne obavijesti. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.
- Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora. Dostavljena pjenasta ambalaža idealna je za zaštitu monitora tijekom transporta.
- Dodatna oprema i kabele mogu biti uključeni ili zasebno u prodaji, ovisno o proizvodu koji se isporučuje na vašem području.



Proizvod i dodatnu opremu uvijek držite izvan dohvata male djece.

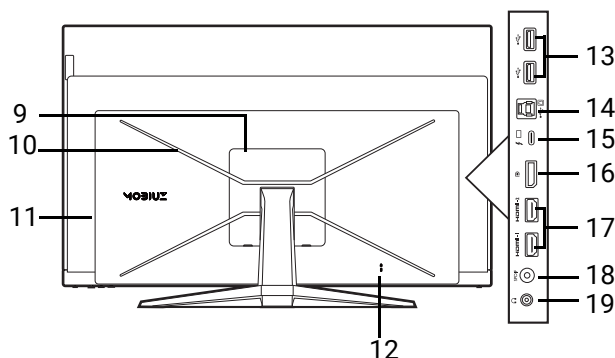
Upoznajte svoj monitor

Pogled sprijeda



1. Zvučnici
2. Dubokotonski zvučnik
3. Senzor osvjetljenja / IR prijemnik
4. Tipka za kruženje (Tipka ulaza)
5. Petosmjerni kontroler
6. Gumb za uključivanje
7. LED indikator napajanja
8. HDRi tipka prečaca

Pogled straga



9. VESA poklopac
10. RGB svjetlo
11. Ulaz istosmjernog napajanja
12. Utor za Kensington bravu
13. USB 3.1 priključak x 2 (prema opremi; povezuje se na USB uređaje)
14. USB 3.1 priključak (prema računalu; povezuje se na PC)
15. USB-C™ priključak (za video, prijenos podataka i napajanje do 90 W)
16. DisplayPort utičnica
17. HDMI utičnica x 2
18. SPDIF priključak
19. Utičnica za slušalice



- Gornji crtež može se razlikovati ovisno o modelu.
- Slika se može razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.

Isporučka napajanja s USB-C™ priključaka na monitoru

Ako postoji funkcija napajanja monitor dovodi snagu i vrši napajanje priključenih USB-C™ uređaja. Dostupno napajanje ovisi o priključku. Provjerite da su uređaji povezani na prikladne priključke s prikladnim napajanjem.

EX480UZ
USB-C™ 90 W
5V / 3A
9V / 3A
12V / 3A
15V / 3A
20V / 4,5A

- Priključeni uređaj treba biti opremljen USB-C™ priključnicom koja podržava funkciju punjenja putem USB priključka.
- Priključeni uređaj može se puniti putem USB-C™ priključka čak i kada monitor radi s uštedom energije. (*)
- USB isporučena snaga je do 90 W. Ako priključeni uređaj za rad ili pokretanje (kad je baterija prazna) treba više snage od isporučenog napajanja, koristite originalni adapter napajanja isporučen s tim uređajem.
- Informacije se temelje na standardnim kriterijima testiranja i služe samo kao referenca. Kompatibilnost nije zajamčena jer se korisničke okoline razlikuju. Ako koristite zasebno kupljeni USB-C™ kabel provjerite ima li USB-IF certifikat i ima li sve funkcije uključujući napajanje i funkcije video / audio / podatkovnog prijenosa.

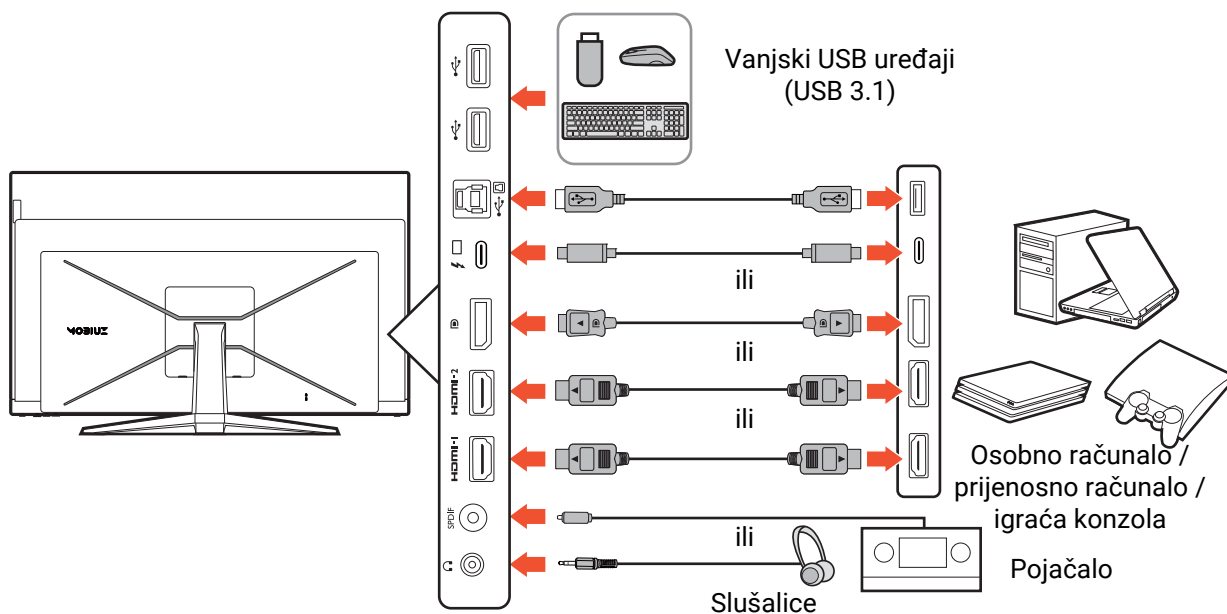


*: Punjenje putem USB-C™ dok monitor radi sa štednjom energije dostupno je ako je omogućena funkcija **USB-C Awake (USB-C aktivan)**. Otvorite **System (Sustav) > USB-C Awake (USB-C aktivan)** i odaberite **ON (UKLJ.)**.

Povezivanje

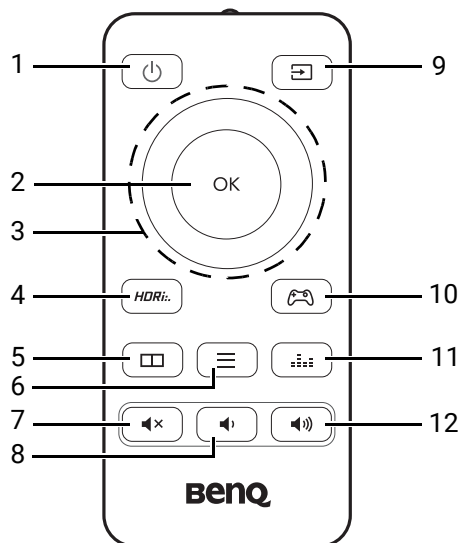
Sljedeći nacrti povezivanja služe samo kao referenca. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.

Detaljan opis povezivanja pogledajte stranice [24](#) - [24](#).







Upoznajte svoj daljinski upravljač

Pogled sprijeda



Br.	Naziv	Tipka	Opis
1	Gumb za uključivanje		Uključivanje ili isključivanje napajanja.
2	Tipka OK		<ul style="list-style-type: none"> • Otvaranje podizbornika. • Potvrda odabira.
3	Tipke za navigaciju		<ul style="list-style-type: none"> • Pomak na prethodnu stavku izbornika. • Za podešavanje pojačavanjem ili povećavanjem.
			<ul style="list-style-type: none"> • Pomak na sljedeću stavku izbornika. • Za podešavanje utišavanjem ili smanjivanjem.
			<ul style="list-style-type: none"> • Povrat na prethodni izbornik. • Izlaz iz OSD izbornika.
			<ul style="list-style-type: none"> • Otvaranje podizbornika.
4	HDRi tipka prečaca		Pristup popisu HDR mogućnosti. Uzastopno pritisnite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte Korištenje HDRi tipke prečaca na stranici 37 za više informacija.
5	Tipka Multiple-Input (Više ulaza)		Pristup popisu Multiple-Input (Više ulaza) mogućnosti. Pogledajte Istodobno prikazivanje dva izvora (Multiple-Input (Više ulaza)) na stranici 41 za više informacija.
6	Tipka Quick Menu (Brzi izbornik)		Aktivira Quick Menu (Brzi izbornik) . Pogledajte Rad s Quick Menu (Brzi izbornik) na stranici 34 za više informacija.
7	Tipka za utišavanje		Sasvim utišava ili ponovno uključuje zvuk.
8	Tipka za smanjivanje glasnoće		Smanjuje glasnoću zvuka.

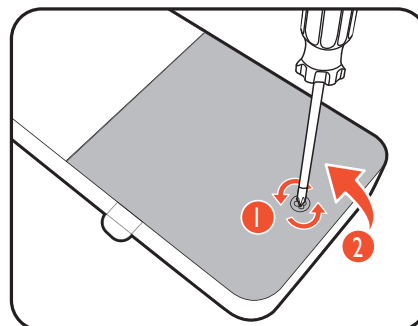
Br.	Naziv	Tipka	Opis
9	Tipka ulaznog izvora		Pristup popisu raspoloživih ulaznih izvora. Uzastopno pritisnite za listanje i kruženje tim mogućnostima.
10	Tipka Game Mode (Način rada za igranje)		Pristup popisu Game Mode (Način rada za igranje) mogućnosti. Uzastopno pritisnite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte Brzi odabir načina rada za igranje na stranici 39 za više informacija.
11	Tipka Audio Scenario (Audio scenario)		Pristup popisu Audio Scenario (Audio scenario) mogućnosti. Uzastopno pritisnite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte Audio mode (Zvukovni način rada) na stranici 57 za više informacija.
12	Tipka za pojačavanje glasnoće		Pojačava glasnoću zvuka.



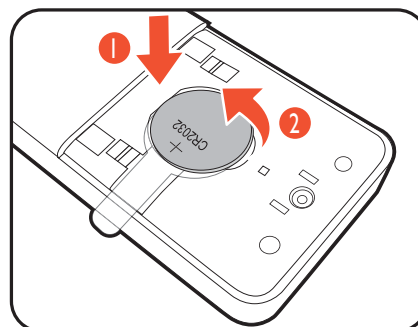
OSD = Prikaz na zaslonu.

Umetanje baterije

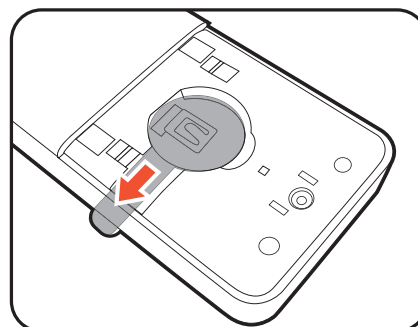
1. Preokrenite daljinski upravljač. Križnim odvijačem oslobodite vijak poklopca daljinskog upravljača i zatim odvojite poklopac kako je prikazano slikom. Preporučuje se korištenje magnetiziranog odvijača kako ne biste izgubili vijak.



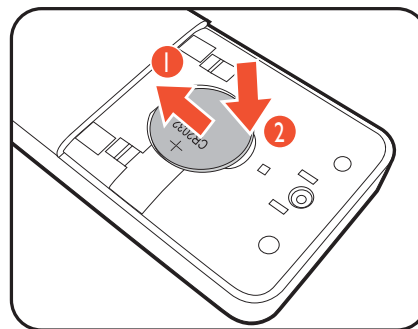
2. Pritisnite gornji kraj baterije kako biste je izvadili s donjeg kraja kako je prikazano.



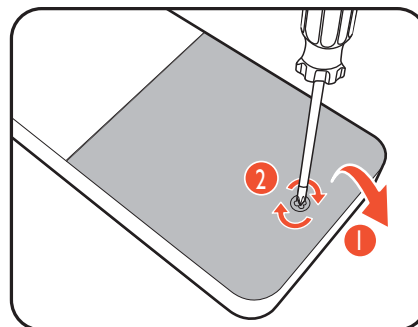
3. Izvadite lim za izolaciju baterije.



4. Pravilno postavite isporučenu bateriju (CR2032) na držač za bateriju. Postavite tako da je pozitivan pol (+) okrenut prema gore.



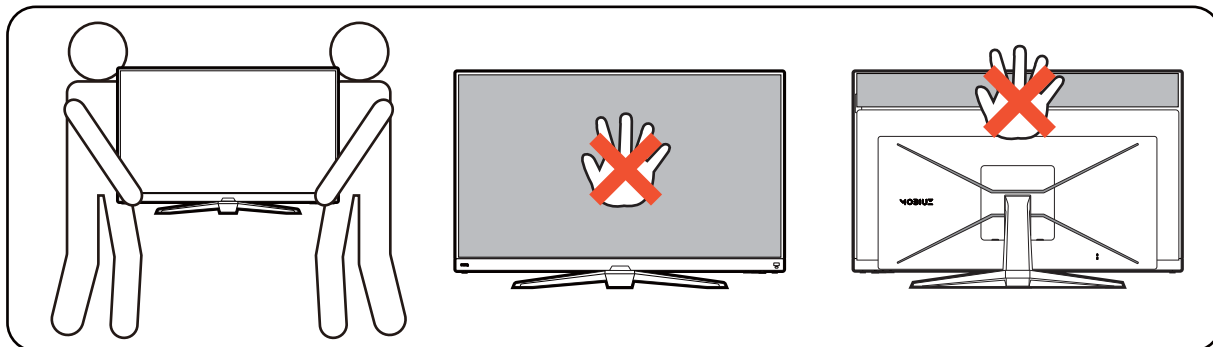
5. Vratite poklopac baterije i pričvrstite ga vijkom. Daljinski upravljač sada je spreman za uporabu.



-
- !
- Daljinski upravljač i bateriju držite izvan dohvata djece.
 - Daljinski upravljač isporučен s ovim proizvodom sadrži gumbastu bateriju. U slučaju gutanja gumbasta baterija može uzrokovati ozbiljne unutarnje opekline što u samo 2 sata može prouzročiti smrt.
 - Ako daljinski upravljač nećete dulje vrijeme koristiti, izvadite bateriju.
-

Kako sklopiti hardver monitora

- Ako je računalo uključeno prije nastavka ga je potrebno isključiti. Ne priključujte kabel niti ne uključujte napajanje monitora dok za to ne dobijete uputu.
- Sljedeći crteži služe samo kao referenca. Dostupni ulazni i izlazni priključci mogu se razlikovati ovisno o kupljenom modelu.
- Podržana vremenska odrednica može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Unaprijed postavljani načini prikaza**" u **Resolution file (Razlučivost datoteku)** za više informacija.
- Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima. Nije dozvoljeno pritiskanje prstima po površini zaslona. Zaslون bi se mogao oštetiti zbog prevelikog pritiska.
- Uzmete u obzir veličinu i težinu proizvoda jer će vam trebati pomoć druge osobe prilikom sastavljanja ili premještanja monitora.
- Monitor se isporučuje s ultra tankom OLED pločom i njime treba pažljivo rukovati. Nikad i ni u kojem slučaju ne dodirujte gornji dio ploče. Zabranjeno je pritiskati ili prevelikom silom djelovati na zaslون.
- Pazite prilikom rukovanja oštrom bazom monitora te se zaštitite kako se ne biste ozlijedili.



1. Pripremite radnu površinu.

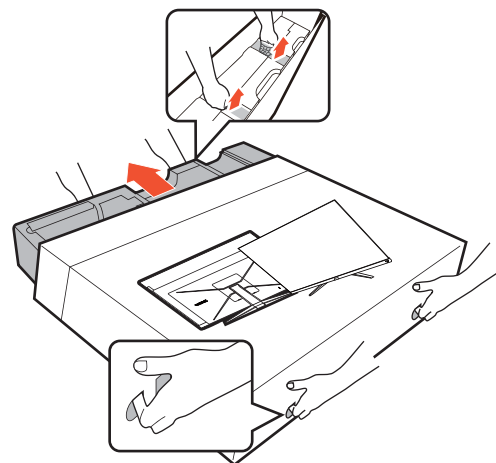
Da biste raspakirali proizvod trebat ćete slobodan prostor na podu veličine od oko 300 x 120 cm.

- Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice OLED zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

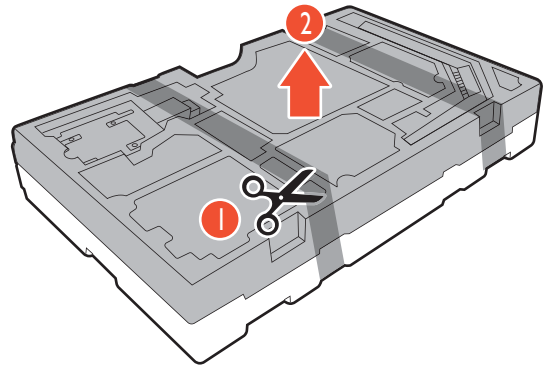
2. Priključite bazu monitora.

Otvorite gornji poklopac paketa. Uхватite trake da biste pažljivo spustili paket na pod. Provjerite da je stražnji tiskani dio proizvoda okrenut prema gore kao što je prikazano na slici.

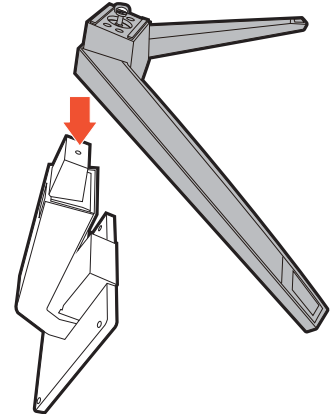
Čvrsto držite kutiju za držače na dnu i uhvatite trake da biste izvadili zaštitne EPE jastuke i sadržaj pakiranja.



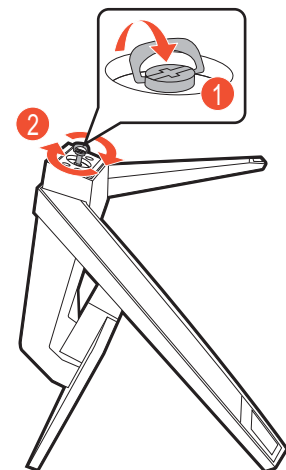
Izvadite jastuk koji štiti stražnju stranu monitora.



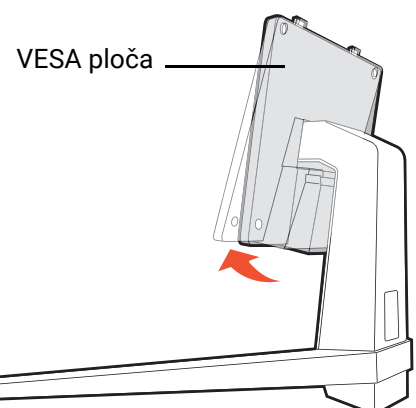
Priključite stalak monitora na bazu monitora kako je prikazano crtežom.



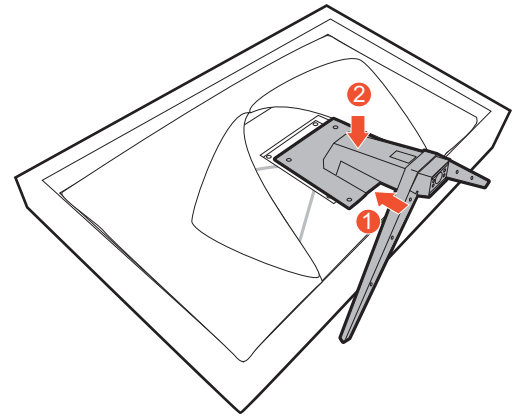
Podignite poklopac krilne matice i zategnite je kako je prikazano slikom. Zatim pritisnite poklopac.



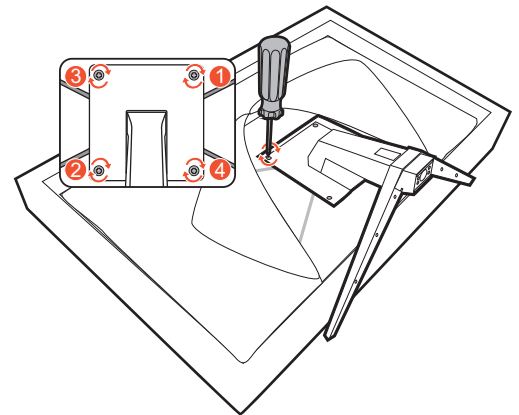
Gurnite van dno VESA ploče da bi se kasnije stalak mogao jednostavno ugraditi na monitor.



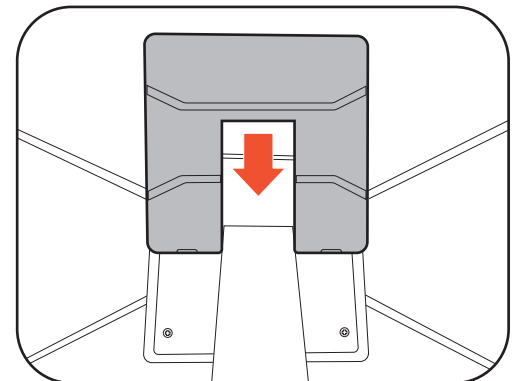
Usmjerite i poravnajte polugu stalka s monitorom.



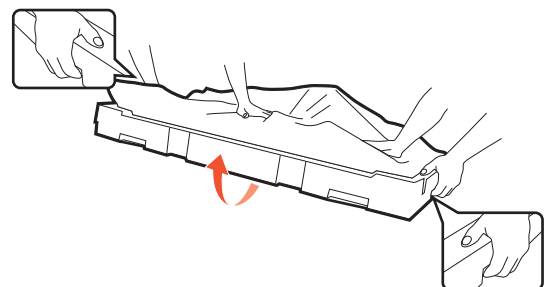
Učvrstite stalak na monitor isporučanim vijcima i odvijačem.



Kližite VESA poklopac s vrha stalka monitora prema dolje dok se ne blokira na svoje mjesto.



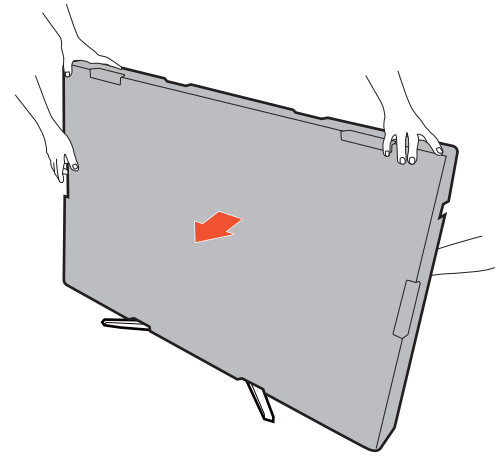
Pažljivo podignite monitor i jastuk držeći ih zajedno kako je prikazano na slici. Nikad i ni u kojem slučaju ne dodirujte gornji dio ploče.



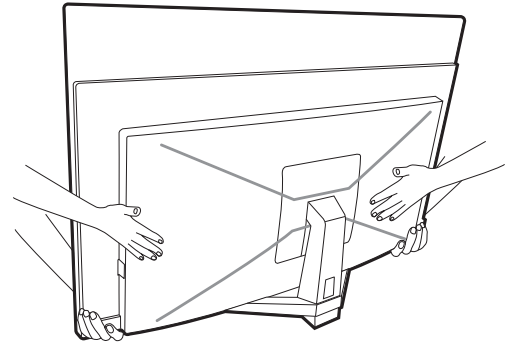
Izvadite jastuk koji štiti površinu zaslona. Da biste održavali monitor stabilnim uvijek ga držite sa stražnje strane ne dodirujući ploču.



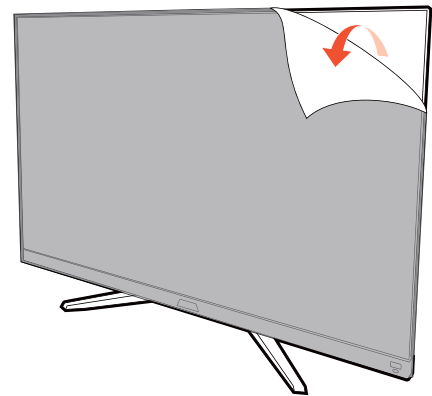
Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom ili postavljanjem monitora. Dostavljena pjenasta ambalaža idealna je za zaštitu monitora tijekom prijevoza ili ugradnje nosača za postavljanje.




Pažljivo premjestite monitor na željeno mjesto.

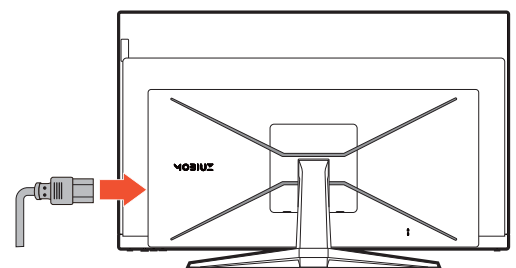


Skinite pjenastu podlogu koja štiti površinu zaslona.



3. Priključite kabel za napajanje na monitor.

Priključite jedan kraj kabela za napajanje u utičnicu označenu s  na stražnjoj strani monitora. Još nemojte priključivati drugi kraj u utičnicu za napajanje.

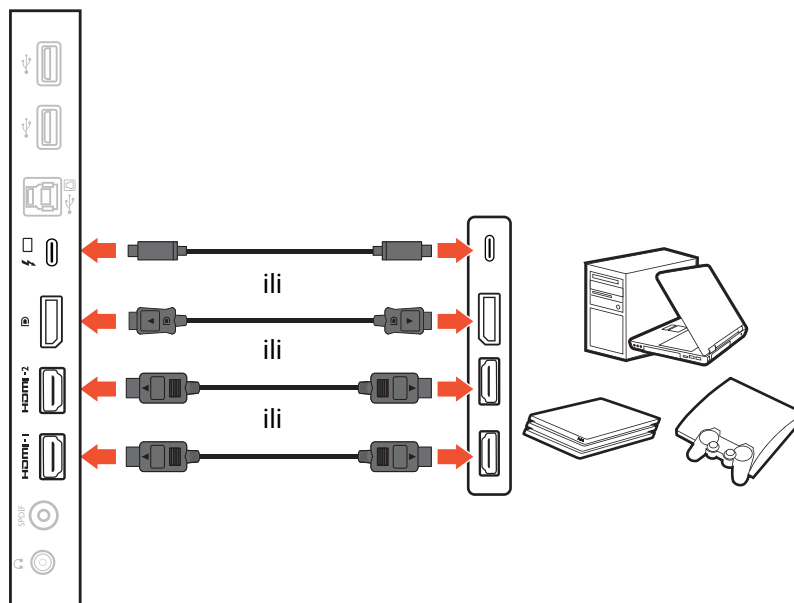


4. Priključite video kabel.



Isporučeni video kabeli i crteži utičnica u ovom dokumentu mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.

1. Uspostavite vezu video kabelom.

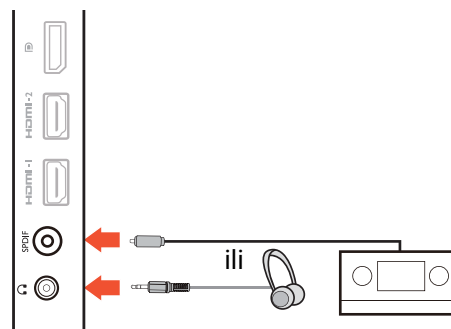


- Priključite utikač HDMI kabela u HDMI priključak na monitoru.
 - Priključite utikač DP kabela u video utičnicu monitora.
 - Priključite utikač isporučenog USB-C™ kabela u USB-C™ priključak na monitoru. Omogućava prijenos signala, zvuka i podataka s prijenosnog računala na monitor.
2. Priključite drugi kraj video kabela u odgovarajući priključak digitalnog izlaza (npr. računalo ili igrača konzola).

5. Priključite audio kabel.

Slušalice možete priključiti u utičnicu za slušalice koja se nalazi na stražnjoj strani monitora.

Po želji povežite s pojačalom putem SPDIF utičnice i koaksijalnog kabela (kupljen zasebno).



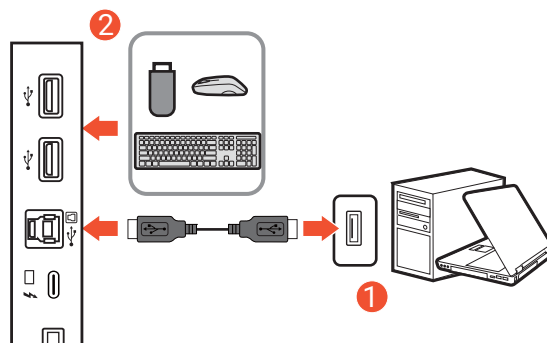
6. Priključivanje USB uređaja.

USB kabelom povežite osobno računalo i monitor (preko USB priključka za prijenos podataka na računalo koji se nalazi na stražnjoj strani monitora)

(1). Taj USB priključak prema računalu prenosi podatke između računala i USB uređaja priključenih na monitor.

Priključite USB uređaje putem drugih USB priključaka

(prema opremi) na monitoru (2). Ti USB priključci prema opremi prenose podatke između priključenih USB uređaja i priključka prema računalu.

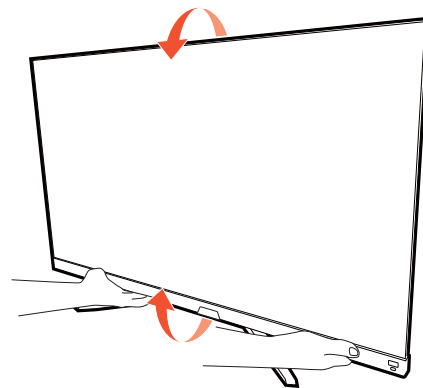


7. Nagnite monitor.

Postavite monitor i zakrenite zaslon tako da se od njega odbija što manje svjetlosti iz drugih izvora.

Nagnite monitor držeći ga za njegov donji dio.

- ! Monitor se isporučuje s ultra tankom OLED pločom i njime treba pažljivo rukovati. Nikad i ni u kojem slučaju ne dodirujte gornji dio ploče. Zabranjeno je pritiskati ili prevelikom silom djelovati na zaslon.

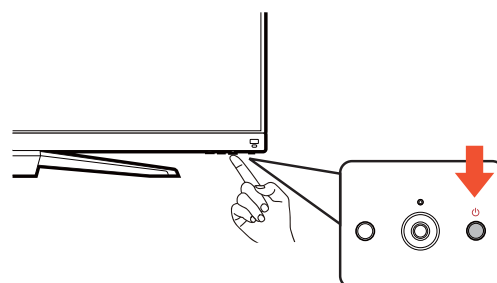
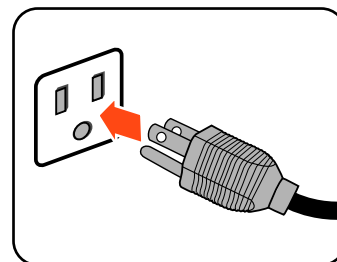


8. Priključite i uključite napajanje.

Priključite kabel za napajanje na adapter napajanja. Priključite drugi kraj kabela za napajanje u utičnicu i uključite uređaj.

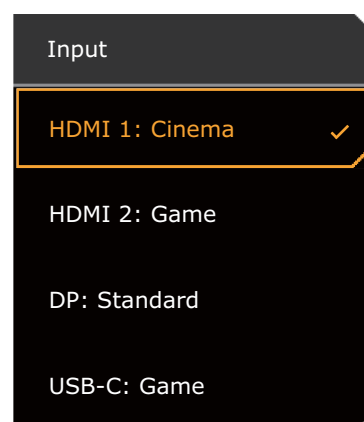
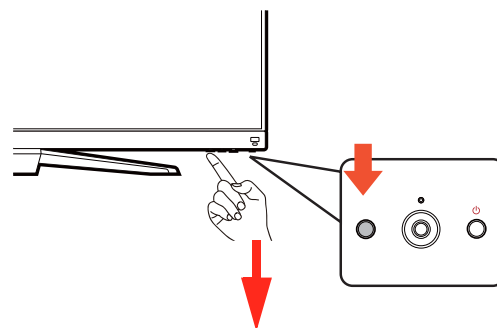
- 🔧 Slika se može razlikovati od proizvoda koji se isporučuje u vašoj regiji.

Uključite monitor pritiskom gumba za uključivanje na monitoru.



Uključite i računalo. Ako imate više video izvora pritisnite tipku za kruženje izvorima i 5-smjerni kontroler kako biste odabrali željeni ulazni izvor.

- 💡 Kako biste produžili radni vijek proizvoda, preporučujemo korištenje funkcije upravljanja energijom na računalu.



9. Podešavanja monitora za određene načine korištenja (scenarije).

Prilikom uključivanja monitora po prvi puta dobit ćete upit za podešavanje monitora za određene načine korištenja odnosno scenarije. Pogledajte [Podešavanja monitora za različite načine korištenja \(scenarije\) na stranici 33](#) kako biste dovršili konfiguraciju.

Kako odvojiti stalak i bazu

1. Isključivanje monitora.

Isključite monitor i napajanje prije iskapčanja kabela za napajanje. Isključite računalo prije iskapčanja kabela signala monitora.

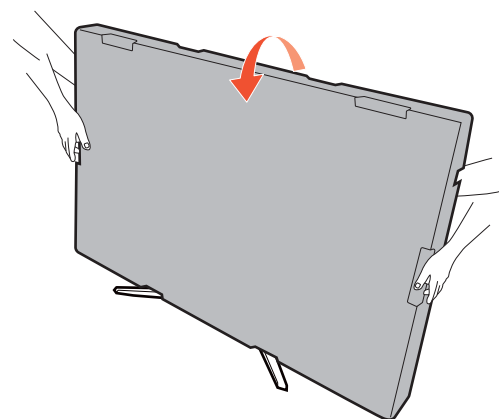
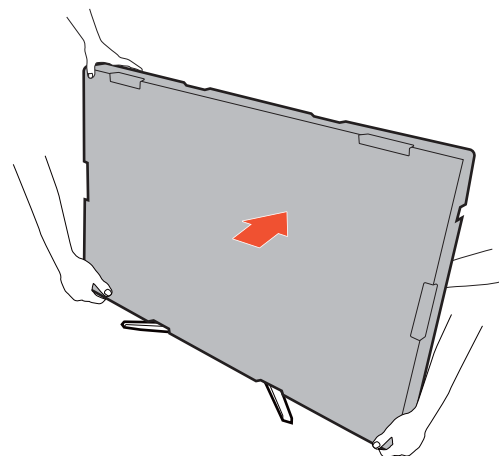
2. Pripremite monitor i radnu površinu.

Zaštitite površinu zaslona zaštitnom podlogom iz originalne ambalažne kutije koja je služila za isporuku proizvoda. Pažljivo polegnite monitor sa zaslonom okrenutim prema podlozi.

- Monitor se isporučuje s ultra tankom OLED pločom i njime treba pažljivo rukovati. Nikad i ni u kojem slučaju ne dodirujte gornji dio ploče. Zabranjeno je pritiskati ili prevelikom silom djelovati na zaslon.
- Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom ili postavljanjem monitora. Dostavljena pjenasta ambalaža idealna je za zaštitu monitora tijekom prijevoza ili ugradnje nosača za postavljanje.

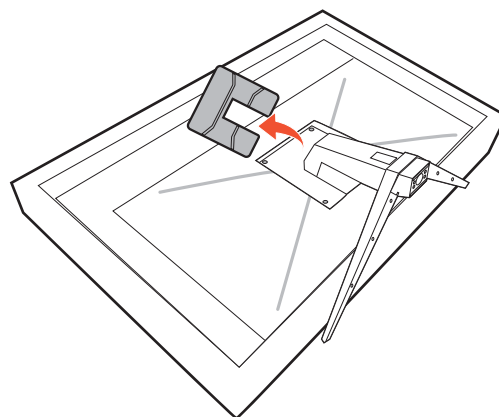


Monitor uvijek neka premještaju dvije osobe da biste spriječili ozljede ili oštećenja proizvoda.



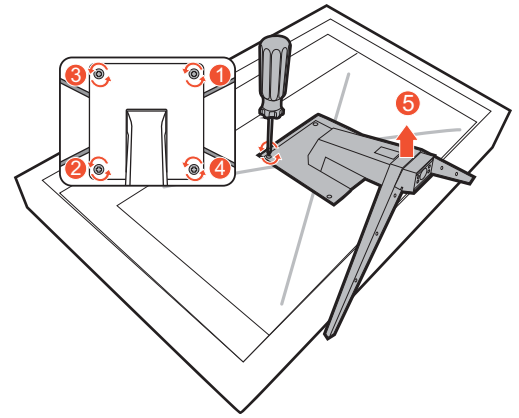
3. Uklonite VESA poklopac.

Alatom za otvaranje odizanjem (kupljen zasebno) izvadite poklopac šarke staka.



4. Uklonite stalak monitora.

Opustite vijak koji učvršćuje stalak na monitor. Zatim povucite stalak monitora unatrag i skinite s monitora.

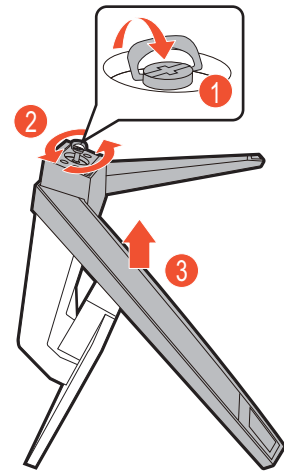


5. Uklonite bazu monitora.

Opustite vijak na dnu baze monitora i odvojite je kako je prikazano na slici.



Ako i ubuduće namjeravate koristiti monitor na stalku, čuvajte bazu i stalak monitora na sigurnom mjestu.



Korištenje kompleta za ugradnju monitora na zid (kupljen zasebno)

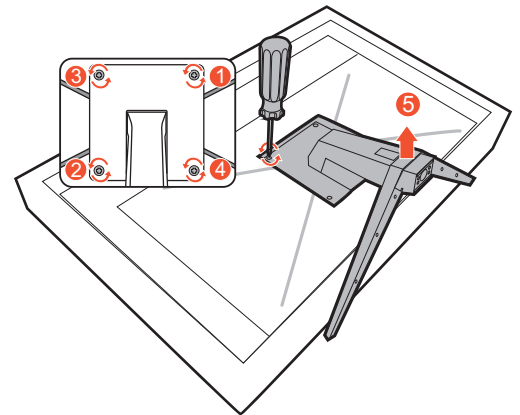
Na stražnjoj strani monitor ima nosač prema VESA standardu sa šablonom od 200 mm koja omogućuje ugradnju držača zidnog nosača. Prije početka ugradnje kompleta za zidnu ugradnju monitora pažljivo pročitajte mjere opreza.

Mjere opreza

- Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
- Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora. Pogledajte tehničke podatke proizvoda na web stranica radi informacija o težini.
- Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s monitora.

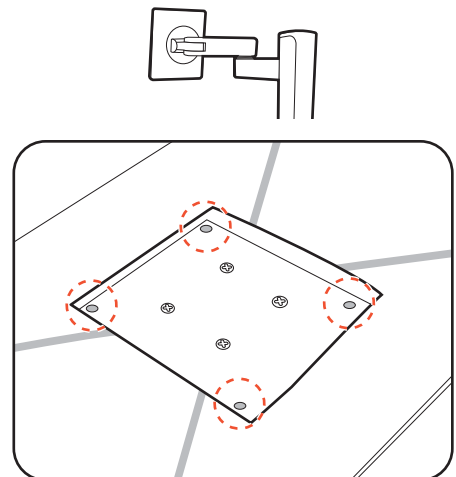
1. Uklonite stalak monitora.

Odvojite stalak monitora kako je opisano u [Kako odvojiti stalak i bazu na stranici 26](#).



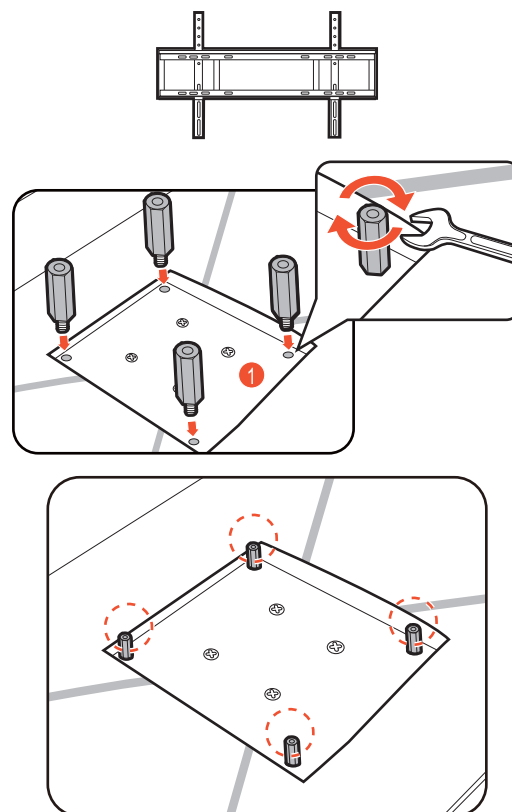
2. Uočite otvore za ugradnju.

Ako se nosač za ugradnju može izravno učvrstiti na otvore za ugradnju kako je prikazano, idite na [Tijekom ugradnje slijedite upute iz priručnika zasebno kupljenog držača zidnog nosača na stranici 29](#).



Ako se nosač za ugradnju (npr. nosač za ugradnju TV aparata) ne može učvrstiti na otvore za ugradnju izravno, bit će potrebno na njih najprije pritegnuti odstojne usadne vijke. Nakon toga na čvrsto i sigurno postavljene odstojne usadne vijke učvrstite nosač za ugradnju.

Za pritezanje odstoynih usadnih vijaka koristite naglavni ključ (kupljen zasebno). Ne koristite električni ključ da biste spriječili trošenje navoja.



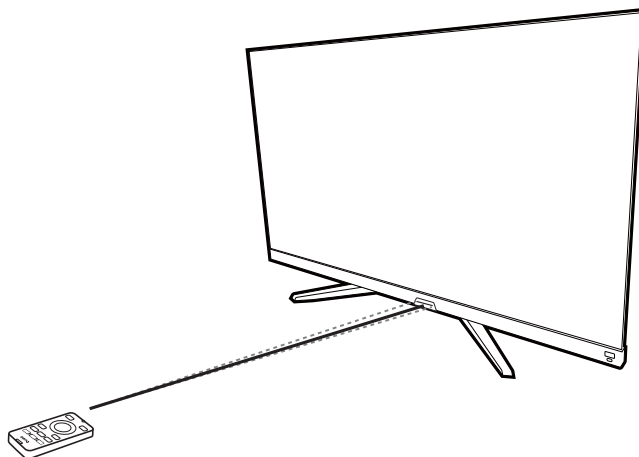
3. Tijekom ugradnje slijedite upute iz priručnika zasebno kupljenog držača zidnog nosača.



Koristite četiri M4 x 10 mm vijka za pričvršćivanje VESA standardnog držača zidnog nosača na monitor. Provjerite jesu li svi vijci dobro i pravilno pričvršćeni. O ugradnji zidnog nosača i mjerama opreza savjetujte se s profesionalnim tehničarem ili BenQ servisom.

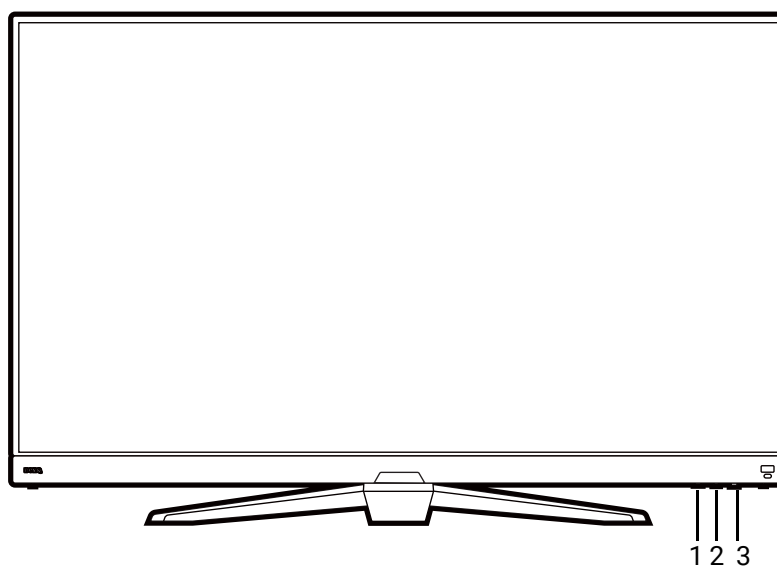
Podršavanje monitora

Daljinski upravljač i njegov radni domet



1. Slijedite upute u [Umetanje baterije na stranici 18](#) kako biste počeli koristiti daljinski upravljač.
2. Usmjerite daljinski upravljač u monitor. Infracrveni (IR) senzor daljinskog upravljača smješten je na prednjem dijelu monitora i ima doseg od približno 6 metara pod kutom od 30 stupnjeva ulijevo i udesno te 30 stupnjeva prema gore i dolje. Provjerite kako između daljinskog upravljača i IR senzora na monitoru nema nikakvih prepreka.
3. Za više informacija o korištenju daljinskog upravljača pogledajte [Upoznajte svoj daljinski upravljač na stranici 17](#).

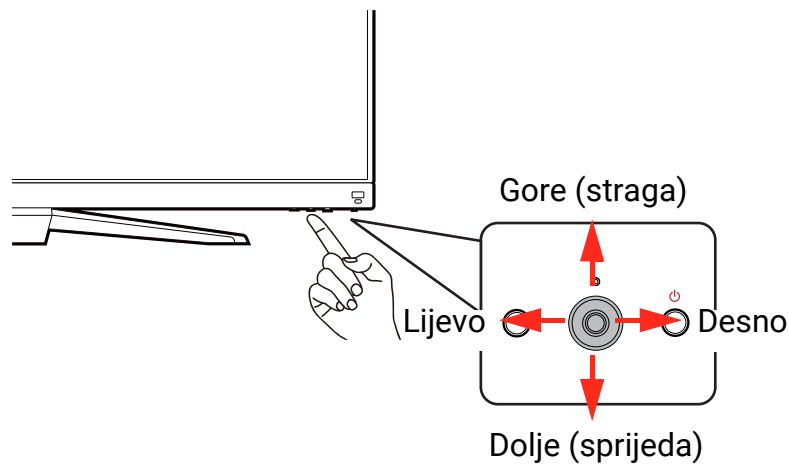
Upravljačka ploča

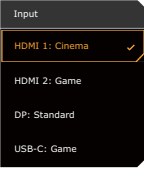
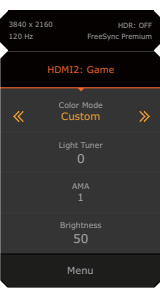







Br.	Naziv	Opis
1.	Tipka za kruženje	Pristupa izborniku odabira video izvora. Pogledajte Brzo izmjenjivanje ulaza na stranici 34 za više informacija.
2.	Petosmjerni kontroler	Pristup funkcijama ili stavkama izbornika u skladu s ikonama na zaslonu. Pogledajte Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika na stranici 31 za više informacija.
3.	Gumb za uključivanje	Uključivanje ili isključivanje napajanja.

Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika

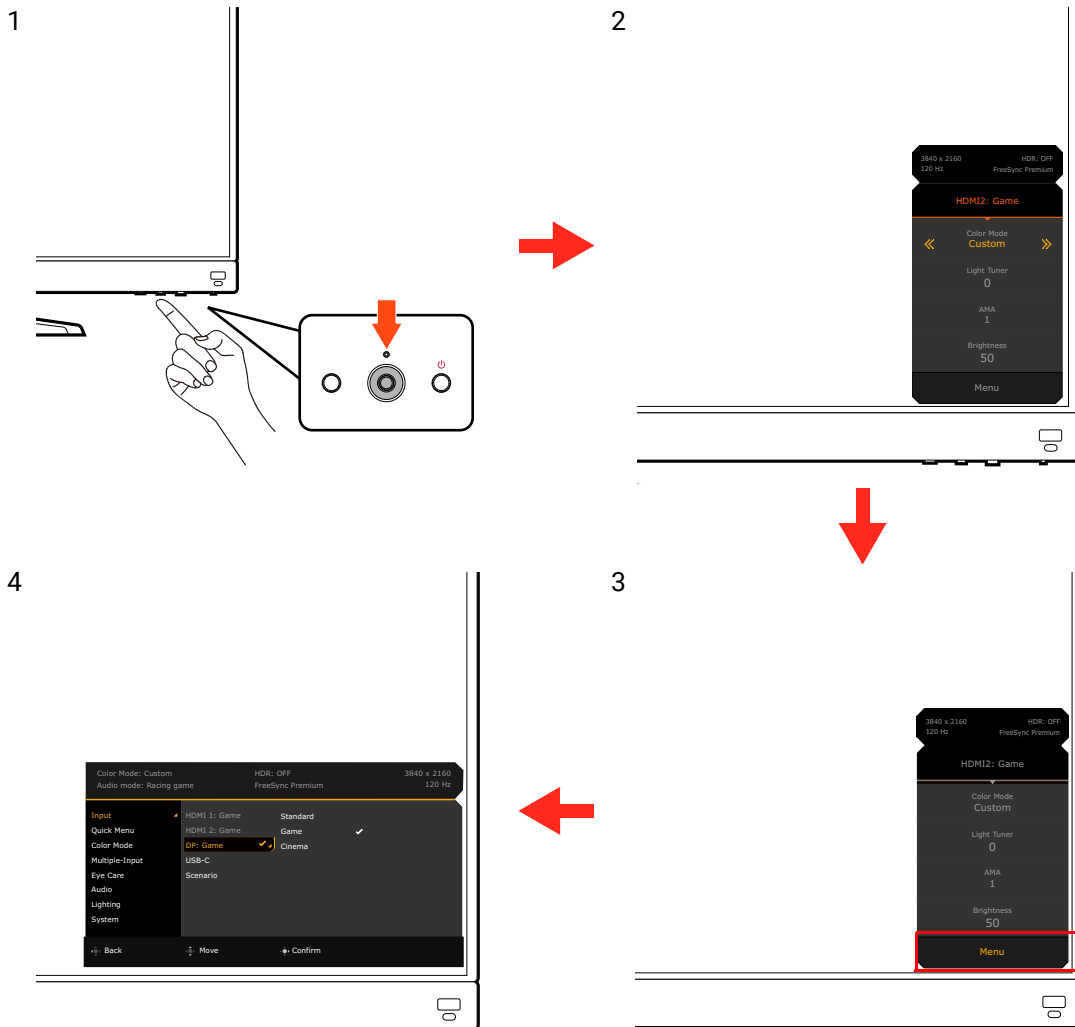
5-smjerni upravljač nalazi se ispod donje strane na prednjem okviru. Dok sjedite ispred monitora pomaknite 5-smjerni upravljač u smjerovima navedenim ikonama na zaslonu radi kretanja po izborniku i izvođenju postupaka.



OSD ikona	Radnja petosmjernog kontrolera	Funkcija
(S dostupnim video ulazom, ali nije aktiviran niti jedan izbornik)		
Nije dostupno	Pritisnite sredinu ili pomaknite udesno / ulijevo	Aktivira Quick Menu (Brzi izbornik) .
Nije dostupno	Pomaknite gore / dolje	Podešavanje glasnoće.
(Kada je aktiviran izbornik za odabir video izvora)		
	Pomaknite gore / dolje	Prebacuje na željeni ulazni izvor.
(Ako je aktiviran Quick Menu (Brzi izbornik))		
	Pomaknite gore / dolje	Povrat na prethodnu / sljedeću postavku izbornika.
	Pomaknite udesno / ulijevo	<ul style="list-style-type: none"> Povrat na sljedeću / prethodnu stavku izbornika. (Kad je označeno Menu (Izbornik)) Pomaknite pokazivač ulijevo za zatvaranje Quick Menu (Brzi izbornik); pomaknite pokazivač udesno za pristup glavnom izborniku.
	Pritisnite sredinu	<ul style="list-style-type: none"> Zatvara Quick Menu (Brzi izbornik). (Kad je označeno Menu (Izbornik)) Pristupa glavnom izborniku.
(Kada je aktiviran glavni izbornik)		
	Pritisnite sredinu	Potvrđuje odabir.
	Pomak desno	<ul style="list-style-type: none"> Otvaranje podizbornika. Potvrđuje odabir.

OSD ikona	Radnja petosmjernog kontrolera	Funkcija
	Pomak gore	<ul style="list-style-type: none"> • Povrat na prethodnu stavku izbornika. • Za podešavanje pojačavanjem ili povećavanjem.
	Pomak dolje	<ul style="list-style-type: none"> • Pomak na sljedeću stavku izbornika. • Za podešavanje smanjivanjem ili spuštanjem.
	Pomak lijevo	<ul style="list-style-type: none"> • Povrat na prethodni izbornik. • Izlaz iz OSD izbornika.

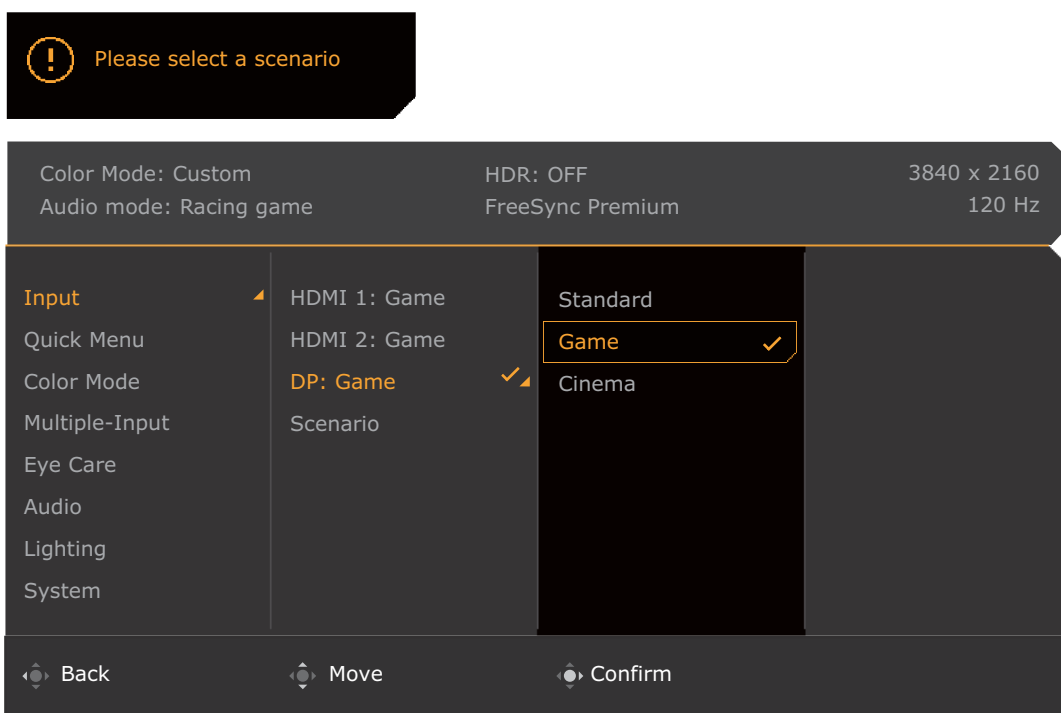
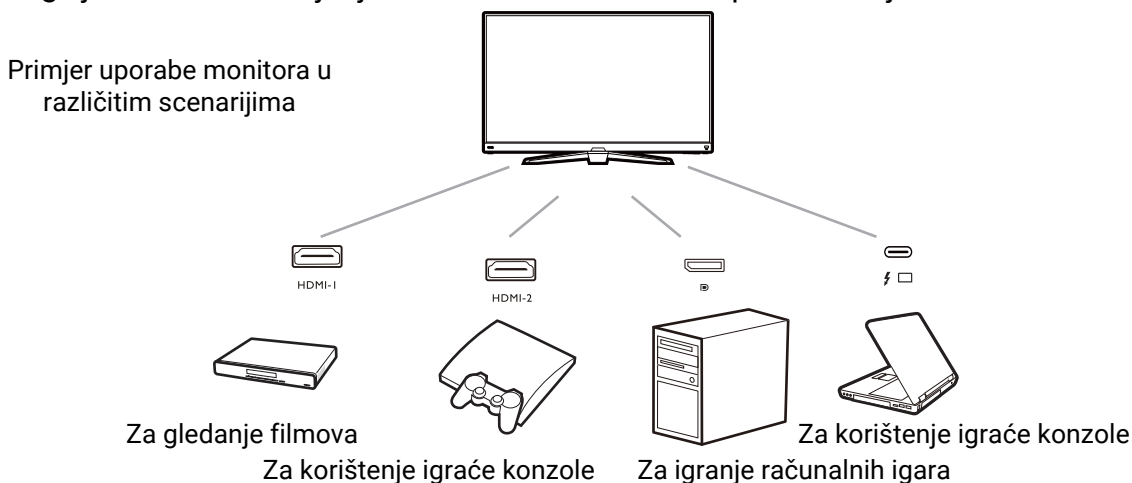
Svim OSD (prikaz na zaslonu) izbornicima moguće je pristupiti pomoću upravljačkih tipki. OSD izbornik možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora. Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama.



1. Pritisnite petosmjerni kontroler.
2. Prikazat će se **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Odaberite **Menu (Izbornik)** za pristup glavnom izborniku.
4. Na glavnom izborniku slijedite zaslonske ikona na dnu izbornika kako biste izveli podešavanje ili odabir. Pogledajte [Kretanje po glavnom izborniku na stranici 45](#) za više pojedinosti o mogućnostima izbornika.

Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije)

Ovisno o okolini u kojoj se proizvod rabi moguće je koristiti nekoliko ulaznih priključaka na monitoru, a moguće je i unaprijed podesiti način korištenja (scenarij) za svaki ulaz. Ako je moguće tijekom prve uporabe završite priključivanje i konfiguraciju monitora kako biste scenarije mogli jednostavno izmjenjivati bez ikakvih dodatnih podešavanja.





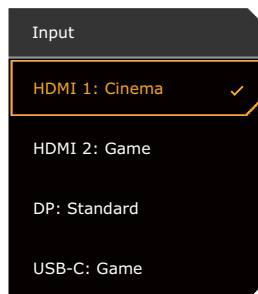
1. Ulazne izvore pravilno priključite na monitor kako je navedeno u [Priključite video kabel. na stranici 24.](#)
2. Odabire scenarij za dostupne ulazne izvore. Scenarij se mijenja s ulaznim izvorom. Ako sada preskočite konfiguraciju scenarij odnosno način korištenja zadano će biti postavljen na **Game (Igra)** za svaki ulazni izvor. Postavku kasnije možete promijeniti iz **Menu (Izbornik) > Input (Ulaz)**.
3. Za izmjenu ulaznog izvora / načina korištenja (scenarija) pritisnite tipku za kruženje. Pogledajte [Brzo izmjenjivanje ulaza na stranici 34](#) za više informacija.



- Nakon ponovnog pokretanja sustava iz **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > Reset All (Resetiraj sve)** ponovno ćete dobiti upit za dovršetak konfiguriranja.
- Ako ste isključili konfiguriranje scenarija iz **Menu (Izbornik) > Input (Ulaz) > Scenario**, scenarij za svaki ulaz zadano će biti postavljen na **Standard**.







Brzo izmjenjivanje ulaza

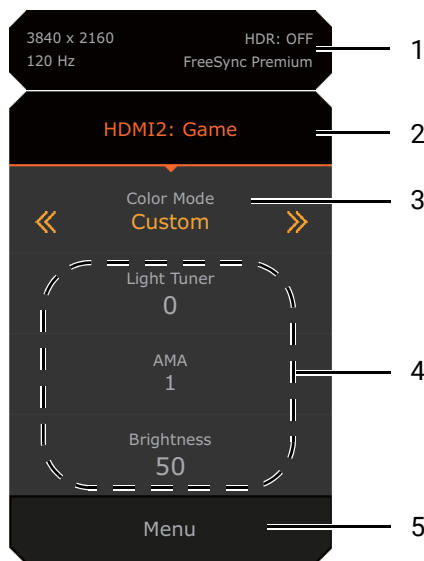
1. Pritisak tipke za kruženje na monitoru ili tipke  na daljinom upravljaču otvara izbornik za odabir ulaznog izvora. Svaki izvor postavljen je za scenarij odnosno način korištenja kako je opisano u [Podešavanja monitora za različite načine korištenja \(scenarije\) na stranici 33](#). Scenarij se mijenja s ulaznim izvorom.
2. Uzastopno pritisćite tipku za kruženje ili tipku  na daljinskom upravljaču za kruženje dostupnim video izvorima.







Rad s Quick Menu (Brzi izbornik)

Quick Menu (Brzi izbornik) omogućava brzi pristup za nekih postavki monitora koje scenarij često mijenja. Pruža i pristup glavnom izborniku.

- Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
- Pritisnite  /  za različite postavke.
- Otvorite **Menu (Izbornik)** i pritisnite  za pristup glavnom izborniku.










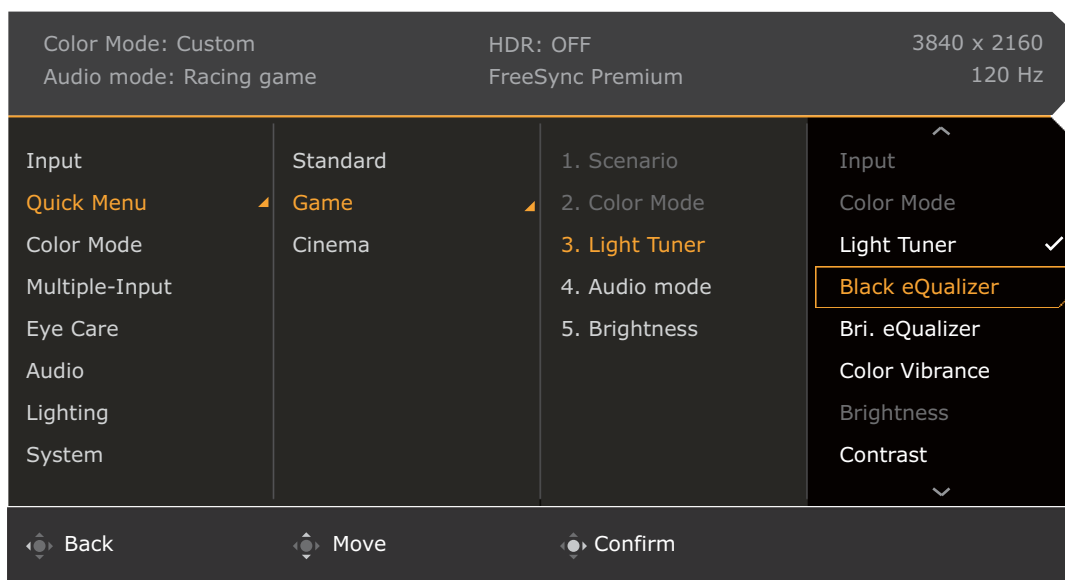
Br.	Stavka	Opis
1	Podaci o sustavu	Prikazuje informacije o trenutnom sustavu uključujući razlučivost, frekvenciju osvježavanja, status HDR-a i Adaptive-Sync status. Pogledajte Aktiviranje funkcije FreeSync™ na stranici 42 za više informacija o statusu Adaptive-Sync.
2	Ulazni izvor i unaprijed postavljen način korištenja (scenarij)	Prikazuje trenutni video izvor / način korištenja (scenarij). Za promjenu načina korištenja (scenarija) koji se koristi s ulazom otvorite Menu (Izbornik) > Input (Ulaz) . Pogledajte Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije) na stranici 33 za više informacija.

Br.	Stavka	Opis
3	Način boje	Pritisnite  /  radi kruženja dostupnim načinima rada u boji. Pogledajte Color Mode (Način rada u boji) na stranici 49 za više informacija.
4	Brze postavke	Pritisnite  /  da biste izvršili prilagodbe. Zadani izbornici postavki mogu se razlikovati prema načinu korištenja (scenariju) i možda ih neće biti moguće prilagođavati u određenim načinima rada u boji. Pogledajte Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode (Način rada u boji) na stranici 36 za dostupne opcije u svakom načinu rada u boji. Za prilagodbu izbornika postavki kojima se se može pristupiti s Quick Menu (Brzi izbornik) pogledajte Prilagođavanje Quick Menu (Brzi izbornik) na stranici 35 .
5	Glavni izbornik	Pristup glavnom izborniku. Pogledajte Kretanje po glavnom izborniku na stranici 45 za više informacija.

Prilagođavanje **Quick Menu (Brzi izbornik)**

Zadano je u **Quick Menu (Brzi izbornik)** moguće prilagoditi 3 postavke koje dolaze sa svakim scenarijem. Izmijenite postavke po želji.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Odaberite scenarij i pritisnite  za daljnji odabir.
4. Prve dvije stavke su zasivljene i nije ih moguće mijenjati. Odaberite jednu dostupnu stavku i pritisnite  za daljnji odabir.
5. Listajte do jedne stavke i pritisnite  /  za potvrdu. Izbornik postavki je zasivljen na **Quick Menu (Brzi izbornik)** ako ga način rada u boji ne podržava.



Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki **Color Mode (Način rada u boji)**

Ovisno o **Color Mode (Način rada u boji)** koji ste postavili dostupne opcije za podešavanje boje mogu se razlikovati. Popis služi samo za ilustraciju jer dostupne se opcije razlikuju i prema ulazu. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom.

Color Mode (Način rada u boji)	Game HDRi (Igra HDRi)	Cinema HDRi (Kino HDRi)	HDR	FPS	RPG	Racing game (Igra utrke)	sRGB	M-book	Display P3	Custom (Korisnički)
Mogućnosti										
Black eQualizer	X	X	X	V	X	X	X	X	X	X
Light Tuner	V	V	X	X	V	V	X	X	X	V
Bri. eQualizer	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Color Vibrance	V	V	X	V	V	V	X	X	X	V
Brightness (Jačina osvjetljenja)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	V	V	V	V	V	V ⁽¹⁾	V	V ⁽¹⁾
Contrast (Kontrast)	V ⁽¹⁾	V ⁽¹⁾	X	V	V	V	V	X	V	V ⁽¹⁾
Sharpness (Oštrina)	V	V	V	V	V	V	V	V	V	V
Gamma (Gama)	X	X	X	X	X	X	X	X	X	V ⁽¹⁾
Color Temperature (Toplina boje)	X	X	X	X	X	X	X	X	X	V ⁽¹⁾
B.I.+	V	V	X	X	X	X	X	V ⁽²⁾	X	V ⁽²⁾
Low Blue Light	X	X	X	V	V	V	X	X	X	V
Adjust by duration (Podesi po trajanju)	X	X	X	X	X	X	X	V ⁽¹⁾	X	V ⁽¹⁾
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	X	X	X	V	V	V	X	X	X	V



- V: Dostupno.
- X: Nije dostupno.
- (1): Dostupno samo kad je **B.I.+** onemogućen.
- (2): Dostupno samo kad je **Adjust by duration (Podesi po trajanju)** onemogućen.

Podesive postavke izbornika na zaslonu (OSD)

Dok su neke postavke (na primjer jezik izbornika na zaslonu OSD) promjenjive i trenutačno stupaju na snagu bez obzira na druge postavke monitora ili ulaz, većinu OSD postavki moguće je podešavati i pohraniti kako bi se koristile za neke ulaze, načine rada u boji ili scenarije odnosno načine korištenja. Nakon odabira ulaza ili scenarija primjenjuju se željene postavke.

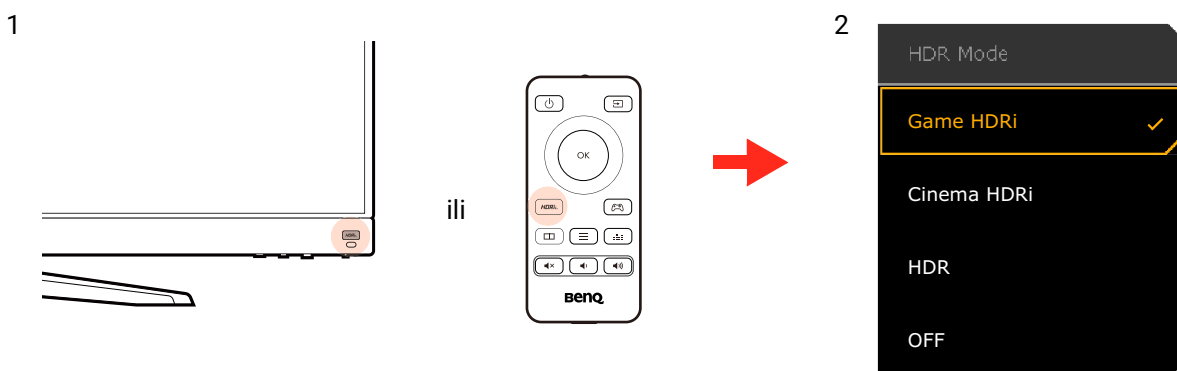
Stavke	Opis
Scenario	Pohranjeno i primjenjuje se izmjenom ulaza.
Display Mode (Način prikaza)	
Overscan (Preskeniranje)	
RGB PC Range (RGB PC raspon)	

Stavke	Opis
Color Mode (Način rada u boji)	Pohranjeno i primjenjuje se izmjenom scenarija.
Audio mode (Zvukovni način rada)	
Volume (Glasnoća)	
Low Blue Light	
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	
Black eQualizer	Pohranjeno i primjenjuje se izmjenom ulaza i načina rada u boji.
Light Tuner	
Color Vibrance	
Brightness (Jačina osvjetljenja)	
Contrast (Kontrast)	
Gamma (Gama)	
Color Temperature (Toplina boje)	
Sharpness (Oštrina)	
B.I.+	
Adjust by duration (Podesi po trajanju)	
Bri. eQualizer	

Korištenje HDRi tipke prečaca

Monitor koristi prednosti tehnologije Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) radi ujednačavanja svjetline zaslona tijekom reprodukcije HDR sadržaja kako bi se zadržale sve pojedinosti slike. Na monitoru i na daljinskom upravljaču postoji tipka prečaca radi jednostavnog odabira poželjne postavke HDR-a.

1. Provjerite je li dostupan HDR sadržaj. Pogledajte [Rad s HDR tehnologijom na stranici 38](#) za više informacija. Kad HDR sadržaj postane dostupan monitoru, HDR funkcija će biti automatski omogućena.
2. Pritisnite HDRi tipku prečaca za otvaranje popisa HDR postavki.
3. Uzastopno pritišćite istu tipku za kruženje po mogućnostima dok ne uočite onu koja vam treba. Pogledajte [Izbornik Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 49](#) za više informacija.



Kako biste omogućili B.I.+ ili HDR pogledajte [Automatsko ugađanje svjetline zaslona \(Bright Intelligence Plus \(Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus\)\) na stranici 38](#) ili [Aktiviranje HDR funkcije na stranici 38](#).

Automatsko ugađanje svjetline zaslona (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))



Funkcija Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) radi samo za određene načine rada u boji. Ako nije raspoloživa, mogućnosti izbornika postat će svijetlo sive boje.

Ugrađeni senzor svjetla djeluje s tehnologijom Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) i otkriva svjetlo u okolini, svjetlinu, kontrast slike i temperaturu boje automatski ih uravnotežava. To pomaže pri očuvanju pojedinosti slike i smanjenju naprezanja za oči.

Kao biste aktivirali tu funkciju otvorite **Menu (Izbornik) > Eye care > B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)) > ON (UKLJ.)**. Potrebno je nekoliko sekundi za završetak podešavanja.

Ako odaberete **Game HDRi (Igra HDRi)** ili **Cinema HDRi (Kino HDRi)** funkcija Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) automatski će biti omogućena. Možete je onemogućiti iz **Color Mode (Način rada u boji) > Game HDRi (Igra HDRi) / Cinema HDRi (Kino HDRi) > B.I.+**.



Na učinkovitost funkcije Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) mogu utjecati izvori svjetla i kut nagiba monitora. Osjetljivost senzora svjetla možete prema potrebi povećati iz **Eye care > B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)) > Sensor Sensitivity (Osjetljivost senz.)**. Pogledajte [stranica 55](#) za više informacija.

Rad s HDR tehnologijom



- Vaš monitor podržava HDR10 tehnologiju.
- Informacije u svezi uređaja kompatibilnih s HDR i sadržaj ovog dokumenta vrijedi u vrijeme izdavanja. Za najnovije informacije obratite se proizvođaču svojeg uređaja i pružatelju sadržaja.

Kako biste omogućili HDR funkciju trebate imati kompatibilni reproduktor i sadržaj.

1. Provjerite je li FHD HDR reproduktor spreman. Podržani su reproduktori sljedećih naziva i razlučivosti.

Uobičajeni nazivi za FHD (može se razlikovati ovisno o proizvođaču)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Uobičajeni nazivi za HDR10 (može se razlikovati ovisno o proizvođaču)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR

2. Provjerite je li dostupan HDR sadržaj. Sadržaj može dolaziti s FHD reproduktora.
3. Provjerite jesu li igrač i monitor povezani odgovarajućim kabelom:
 - isporučeni kabel HDMI / DP / DP na mini DP kabel / USB-C™ kabel (ako postoji)
 - HDMI kabel koji je certificiran kao HDMI High Speed ili HDMI Premium (za modele s HDMI ulazima)
 - DP / DP na mini DP kabel koji je certificirano usklađen s DisplayPort (za modele s DP ulazima)
 - certificirani USB-C™ kabel s mogućnošću DisplayPort alternativnog načina (za modele s USB-C™ ulazima)

Aktiviranje HDR funkcije

Ako slijedite upute u [Rad s HDR tehnologijom na stranici 38](#) i ulazni sadržaj je kompatibilan s HDR, na zaslonu će se prikazati OSD poruka **HDR: On (HDR: Uklj.)**. To znači kako su vaš reproduktor i sadržaj kompatibilni s HDR te kako je HDR funkcija pravilno aktivirana. Monitor koristi standard ST2084 za obradu HDR sadržaja. U tom slučaju monitor je zadano postavljen na **Game HDRi (Igra HDRi)**.

Možete pritisnuti HDRi tipku prečaca za otvaranje HDR postavki i odabir drugog HDR načina rada s popisa. Ili otvorite **Color Mode (Način rada u boji)** za odabir.




Omogućavanje HDR-emuliranog načina rada

Ako je povezivanje završeno, a ne prikazuje se nikakva OSD poruka, to znači kako reproduktor sadržaja i/ili sadržaj nisu kompatibilni sa HDR. Monitor ostaje u načinu rada u boji koji je zadnji odabran za sadržaj koji nije HDR. Moguće je ručno aktivirati HDR-emulirani način rada odabirom **HDR**, **Game HDRi (Igra HDRi)** ili **Cinema HDRi (Kino HDRi)** iz **Color Mode (Način rada u boji)**.


Vrsta sadržaja	Odaberite način rada u boji	Informacije o sustavu na glavnom izborniku
HDR sadržaj	Ako je odabran način rada koji nije HDR automatski će se promijeniti u Game HDRi (Igra HDRi) .	HDR: ON (HDR: UKLJ.)
	Game HDRi (Igra HDRi) Cinema HDRi (Kino HDRi) HDR	
Sadržaj koji nije HDR	Ako je odabran način rada u boji koji nije HDR.	HDR: OFF (HDR: ISKLJ.)
	Game HDRi (Igra HDRi) Cinema HDRi (Kino HDRi) HDR	HDR: Emulated (HDR: Emulirani)

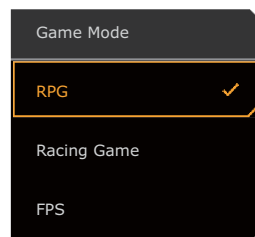
Brzi odabir načina rada za igranje

Ponudeno je mnoštvo načina rada za igranje s fino ugođenim postavkama boje koje najbolje odgovaraju različitim nazivima igara.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > Color Mode (Način rada u boji)**.
3. Odaberite jednu mogućnost s popisa. Pogledajte [Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 49](#) za više informacija.






Ili pritisnite  na daljinskom upravljaču za otvaranje popisa **Game Mode (Način rada za igranje)** mogućnosti.




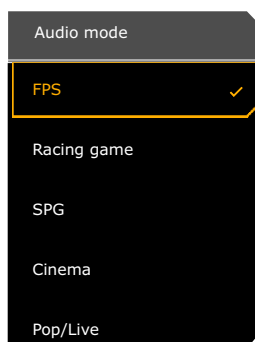
Odabir audio scenarija

Raspoloživo je nekoliko ekvalizatora zvuka za reprodukciju zvuka u različitim scenarijima.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > Audio (Zvuk) > Audio mode (Zvukovni način rada)**.
3. Odaberite jednu mogućnost s popisa. Pogledajte [Audio mode \(Zvukovni način rada\) na stranici 57](#) za više informacija.






Ili pritisnite  na daljinskom upravljaču za otvaranje popisa **Audio mode (Zvukovni način rada)** mogućnosti.



- Za brzinu uzorkovanja od 32 kHz nisu dostupne sve postavke zvuka. Ako ne možete podesiti postavke zvuka pokušajte s drugim brzinama uzorkovanja.
- Kako zvučnici ne bi stvarali šum učinite sljedeće:
 - uvijek odaberite odgovarajući audio način rada za trenutni scenarij korištenja;
 - izbjegavajte preveliku glasnoću.




Aktiviranje **Lighting (Rasvjeta)**

RGB svjetlo na stražnjoj strani monitora omogućava različite boje ili efekte radi unaprjeđivanja vašeg korisničkog iskustva.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Idite na **Menu (Izbornik) > Lighting (Rasvjeta) > Turn ON (Uključi)** kako biste omogućili funkciju.
3. Odaberite željenu boju ili efekt. Postavka će odmah stupiti na snagu.




Podešavanje načina ili veličine prikaza

Za prikaz slika formata drugačijih od 16:9 i veličine različite od dimenzija zaslona kupljenog modela, možete podesiti način prikaza na monitoru.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > Display (Zaslon)**.
3. Odaberite odgovarajući način prikaza. Ako odaberete prikazivanje slika određene veličine, navigacijskim tipkama na daljinskom upravljaču možete podesiti visinu slike. Promjenom veličine zaslona razlučivost se ne mijenja.
4. Postavka će odmah stupiti na snagu. Pogledajte [Display \(Zaslon\) na stranici 63](#) za više informacija.




Odabir odgovarajućeg načina rada u boji

Monitor pruža različite načine prikaza slike koji su prikladni za različite vrste slika. Postavke prikaza moguće je pohraniti zajedno s načinom rada u boji. Pogledajte [Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 49](#) za sve raspoložive načine prikaza slika.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > Color Mode (Način rada u boji)** za željeni način rada u boji.
3. U svakom načinu rada podesite i pohranite postavke koje odgovaraju vašim potrebama.




Priključivanje monitora na proizvod MacBook serije

Dok je monitor priključen na proizvod serije MacBook, otvorite način rada **M-book** koji ugađa podudaranje MacBook boja i vizualni prikaz na monitoru.

1. Priključite monitor na proizvod MacBook serije.
2. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Otvorite **Menu (Izbornik) > Color Mode (Način rada u boji)**.
4. Odaberite **M-book**. Postavka će odmah stupiti na snagu.





Omogućavanje pristupačnosti u svezi prepoznavanja boja (**Color Weakness (Neprepoznavanje boja)**)

Color Weakness (Neprepoznavanje boja) je značajka pristupačnosti koja pomaže prepoznati boje ljudima koji imaju poteškoće u prepoznavanju boja. Monitor je opremljen i možete koristiti **Red Filter (Crveni filter)** i **Green Filter (Zeleni filter)**. Odaberite prema potrebi.

1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Otvorite **Menu (Izbornik) > Eye care > Color Weakness (Neprepoznavanje boja)**.
3. Odaberite **Red Filter (Crveni filter)** ili **Green Filter (Zeleni filter)**.
4. Namjestite vrijednost filtra. Veća vrijednost stvara jači učinak.

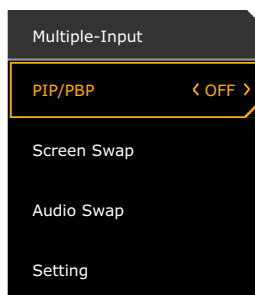
Istodobno prikazivanje dva izvora (**Multiple-Input (Više ulaza)**)

Za istodobno prikazivanje dva izvora na zaslonu omogućite **Multiple-Input (Više ulaza)** i odaberite način rada slika u slici (eng. Picture-in-Picture) (PIP) ili slika kraj slike (eng. Picture-by-Picture) (PBP).

1. Provjerite jesu li oba izvora priključena na monitor.
2. Ako je video ulaz kompatibilan s HDR preporučuje se najprije isključiti HDR funkciju iz postavki sustava Windows / igre / konzole radi sprječavanja moguće prevelike ekspozicije.
3. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
4. Otvorite **Menu (Izbornik) > Multiple-Input (Više ulaza)** i uključite funkciju.
5. Odlučite o načinu prikaza zaslona. Preporučena razlučivost zaslona razlikuje se prema podjeli zaslona. Pogledajte [Izbornik Multiple-Input \(Više ulaza\) na stranici 52](#) za više informacija.
6. Zadano je glavni zaslon na lijevoj strani ili onaj koji je veći, a OSD izbornik uvijek se prikazuje na glavnom zaslonu. Zaslone možete i zamijeniti iz **Screen Swap (Zamjena zaslona)** ili promijeniti lokaciju OSD izbornika iz **Main Window (Glavni prozor)**.
7. Odabrani način rada u boji primjenjuje se samo na glavni zaslon. Postavke možete prilagoditi iz izbornika Quick Menu (Brzi izbornik) ili iz glavnog izbornika. Način rada u boji podzaslona nije moguće mijenjati.
8. Uključite HDR funkciju ako je isključena u koraku 2.
9. Ako audio ulaz postoji iz oba izvora, zvučnici monitora zadano reproduciraju audio signale s glavnog zaslona. Audio izvor možete ručno promijeniti iz **Menu (Izbornik) > Multiple-Input (Više ulaza) > načina višestrukog ulaza > Audio Select (Izbor audio s.)** na OSD izborniku ili iz  na daljinskom upravljaču, a zatim **Audio Swap (Zamjena zvuka)**.



Za brzo omogućavanje / onemogućavanje **Multiple-Input (Više ulaza)**, pritisnite  na daljinskom upravljaču.



Ovisno o kompatibilnosti grafičke kartice razlučivost zaslona neće se promijeniti u optimalnu nakon što omogućite funkciju **Multiple-Input (Više ulaza)**. Iz postavki operacijskog sustava tada možete ručno postaviti optimalnu razlučivost zaslona.

Aktiviranje funkcije FreeSync™

Monitori koji imaju FreeSync sprječavaju suženje, zamuckivanje i sudaranje tijekom igranja.

1. Koristite kompatibilnu grafičku jedinicu (GPU) s najnovijim upravljačkim programom. Provjerite podržane tehnologije, posjetite www.AMD.com.
2. Svakako priključite s DisplayPort ili HDMI. Pogledajte [Priključite video kabel. na stranici 24](#) za više informacija.
3. Na zaslonu se pojavljuje poruka sa statusom funkcije FreeSync. Ovisno o FreeSync certifikaciji monitora i specifikacije grafičke kartice prikazani status funkcije FreeSync može se razlikovati.

OSD tekstovi	Opis
FreeSync Premium Pro	Funkcije FreeSync i HDR su aktivirane s podrškom za monitor, grafičku karticu i ulaz HDR sadržaja.
FreeSync Premium	Funkcija FreeSync je aktivirana s podrškom za grafičku karticu.
FreeSync Off (FreeSync isključen)	Postavka FreeSync na grafičkoj kartici isključena je. Funkcija FreeSync nije aktivirana.



Za sva pitanja u svezi radnih svojstava FreeSync™ pogledajte www.AMD.com.

Korištenje tehnologije podrške video formata

Monitor podržava reprodukciju 24P videozapisa ako su izvorno snimljeni na ovoj frekvenciji okvira odnosno broja slika u sekundi. Uz tehnologiju podrške video formata monitor prikazuje takve videozapise ispravnim taktom i brzinom bez ikakvih usporavanja ili izobličenja izvornog videozapisa. Funkcija će biti automatski omogućena ako je monitoru dostupan odgovarajući sadržaj.

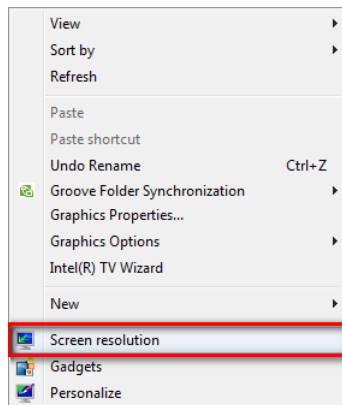
Početno postavljanje za igranje igara na 120 Hz

Monitor možete optimizirati kako biste unaprijedili svoje korisničko iskustvo prilikom igranja igara. Možda je dobro započeti sa sljedećim koracima.



Ovisno o operacijskom sustavu vašeg računala bit će potrebno slijediti različite postupke za podešavanje frekvencija osvježavanja zaslona. Za pojedinih pogledajte dokument pomoći vašeg operacijskog sustava.

1. Postavite frekvenciju osvježavanja zaslona na **120 Hertz** (120 Hz). Desni klik na radnu površinu i odaberite **Razlučivost zaslona**. Kliknite **Napredne postavke**. Na kartici **Monitor** promijenite frekvenciju osvježavanja zaslona na **120 Hertz**. A zatim kliknite **Primijeni** i **Da** za potvrđivanje promjene.



Change the appearance of your display



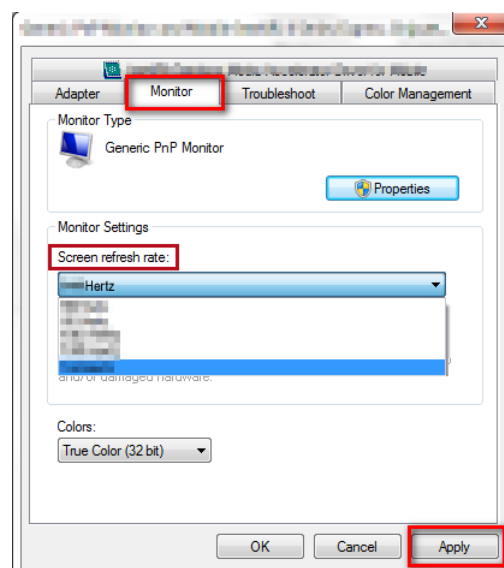
[Advanced settings](#)

[Connect to a projector](#) (or press the key and tap P)

[Make text and other items larger or smaller](#)

[What display settings should I choose?](#)

OK Cancel Apply



2. Otvorite izbornik podešavanja u igri, promijenite brzinu okvira ili frekvenciju osvježavanja zaslona na 120 Hz. Za pojedinosti pogledajte dokument pomoći isporučen s igrom.
3. Za provjeru je li se frekvencija osvježavanja zaslona promijenila otvorite **Quick Menu (Brzi izbornik)** na monitoru i provjerite podatke o sustavu.





Ako na izbornicima nema dostupne postavke 120 Hz provjerite sljedeće:


- provjerite je li DisplayPort kabel pravilno priključen u monitor i računalo
- provjerite podržava li vaša grafička kartica GPU 120 Hz
- provjerite podržava li vaša igra 120 Hz.


Sprječavanje zadržavanja slike



Nakon određenog vremena korištenja monitora, a da bi se spriječilo zadržavanje slike potrebno je provesti postupak zaštite ploče zaslona.

Izuzetno je preporučljivo provesti postupke zaštite ploče zaslona kada za to dobijete upit porukama na zaslonom prikazu OSD. Monitor bez provođenja tih postupaka neće više imati jamstvo niti će moći zadržati izvrsnu kvalitetu slike. Potrebni postupci ovise o trajanju korištenja monitora.

Nakon 4 sati korištenja monitora dobit ćete upit za provođenje **Off RS**. Odaberite **YES (DA)** za nastavak. Postupak traje približno 10 minuta, a LED indikator napajanja za to vrijeme trepće u narančastoj boji. Održavajte monitor uključenim i priključenim na napajanje. Pričekajte dok LED indikator ne počne stalno svijetliti u bijeloj boji. Za ručno provođenje **Off RS** pritisnite  /  /

 da biste otvorili **Quick Menu (Brzi izbornik)**. Otvorite **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > OLED Settings (Postavke OLED-a) > Off RS**.


Nakon 500 sati korištenja monitora dobit ćete upit za provođenje **JB**. Odaberite **YES (DA)** za nastavak. Postupak traje približno 2 minute, a LED indikator napajanja za to vrijeme trepće u bijeloj i narančastoj boji. Održavajte monitor uključenim i priključenim na napajanje. Pričekajte dok LED indikator ne počne stalno svijetliti u bijeloj boji. Za ručno provođenje **JB** pritisnite  /

 /  da biste otvorili **Quick Menu (Brzi izbornik)**. Otvorite **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > OLED Settings (Postavke OLED-a) > JB**.

Rad s dva ili više video izvora s jednim kompletom tipkovnice i miša (KVM)




Ako imate dva ili više ulaznih sustava, možda će vam previše vremena oduzimati prijelaz između više kompleta tipkovnica i miša kako biste zasebno upravljali svakim od zaslona. Sada uz KVM značajku i dovoljan broj U/I priključaka na jednom monitoru možete raditi s jednim kompletom tipkovnice i miša. Pravilnim priključivanjima zaslon se prebacuje na dostupan ulaz i pri tome se prebacuje i upravljanje tipkovnicom i mišem.

Uspostavljanje KVM veza

1. Pravilno povežite USB-C™. Pogledajte [Priključite video kabel. na stranici 24](#) za referencu.
2. Pravilno povežite HDMI ili DP.
 - Veze HDMI i USB prema računalu
 - Veze DisplayPort i USB prema računalu
3. Priključite tipkovnicu i miš na USB priključke na monitoru.
4. Nakon dva ili više kompleta pravilno provedenih povezivanja, funkcija **KVM** automatski je omogućena. Možete izmjenjivati upravljanje tipkom  na daljinskom upravljaču.

Kretanje po glavnom izborniku

OSD izbornik (prikaz na zaslonu) možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora.

Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)** i odaberite **Menu (Izbornik)** za pristup glavnom izborniku. Za pojedinosti pogledajte [Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika na stranici 31](#).

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



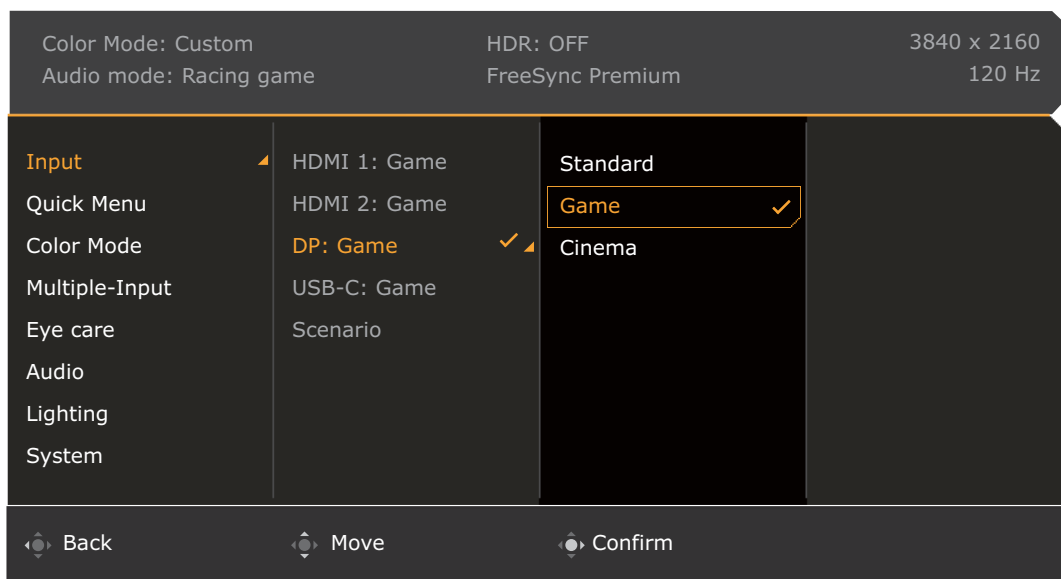
Jezici OSD izbornika mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji, a više o tome pogledajte u [Language \(Jezik\) na stranici 62](#) pod **System (Sustav)** i **OSD Settings (OSD postavke)**.














Više informacija o svakom izborniku pogledajte na sljedećim stranicama:

- [Izbornik Input \(Ulaz\) na stranici 46](#)
- [Quick Menu \(Brzi izbornik\) na stranici 47](#)
- [Izbornik Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 49](#)
- [Izbornik Multiple-Input \(Više ulaza\) na stranici 52](#)
- [Izbornik Eye Care na stranici 55](#)
- [Izbornik Audio \(Zvuk\) na stranici 57](#)
- [Izbornik Lighting \(Rasvjeta\) na stranici 59](#)
- [Izbornik System \(Sustav\) na stranici 61](#)

Izbornik **Input (Ulaz)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.

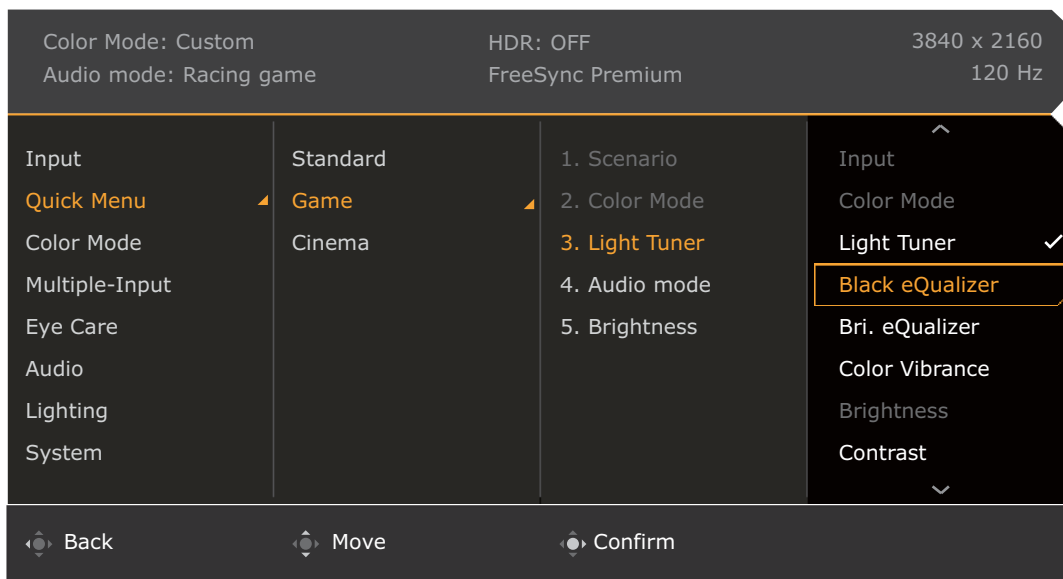















1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite  ili  kako biste odabrali **Input (Ulaz)**.
4. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
5. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .


Stavka	Funkcija	Raspon
Input (Ulaz)	Koristite za promjenu ulaza kako bi odgovarao vrsti priključenog video kabela. Ulazu može biti namjenski dodijeljen scenarij odnosno način korištenja. Pogledajte Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije) na stranici 33 za više informacija.	<ul style="list-style-type: none">•HDMI1•HDMI2•DP•USB-C•Scenario

Quick Menu (Brzi izbornik)

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



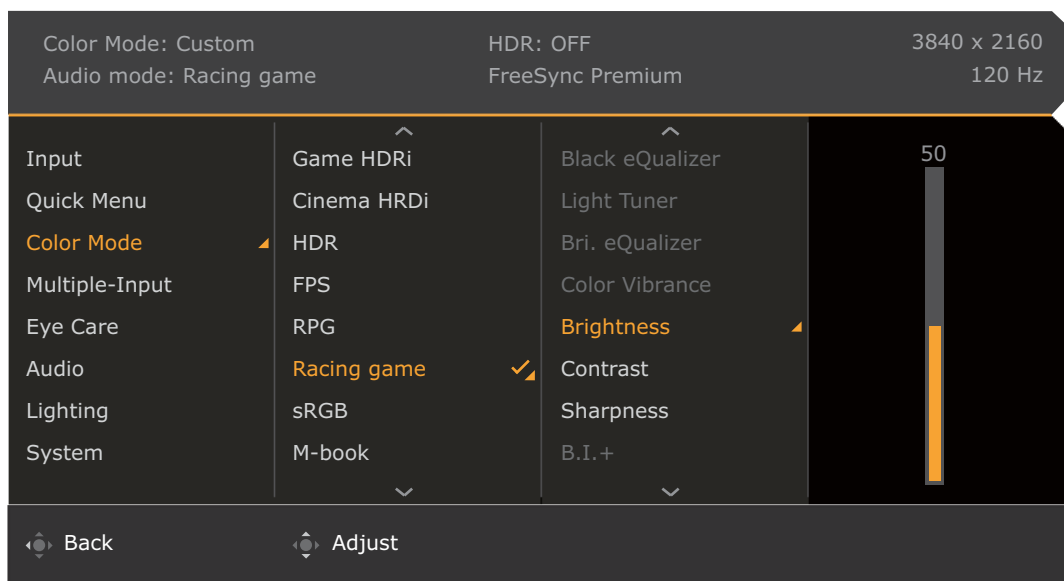
1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite  ili  kako biste odabrali **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
4. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
5. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .














Stavka	Funkcija	Raspon
Quick Menu (Brzi izbornik)	<p>Određuje 3 postavke koje bi se mogle često podešavati iz Quick Menu (Brzi izbornik). Pogledajte Rad s Quick Menu (Brzi izbornik) na stranici 34 i Prilagođavanje Quick Menu (Brzi izbornik) na stranici 35 za više informacija.</p> <p> Ako je Input (Ulaz) > Scenario (Scenarij) onemogućen za postavljanje je dostupno samo Standard.</p>	

Stavka	Funkcija		Raspon
	Standard	Za osnovne računalne aplikacije.	<ul style="list-style-type: none"> • Scenario (Scenarij) (nije moguće mijenjati) • Color Mode (Način rada u boji) (nije moguće mijenjati) • Light Tuner • Black eQualizer • Bri. eQualizer • Color Vibrance (Živopisne boje) • Brightness (Jačina osvjetljenja) • Contrast (Kontrast) • Sharpness (Oštrina) • Audio Mode (Zvukovni način rada) • Volume (Glasnoća) • Low Blue Light
	Game (Igra)	Za igranje.	
	Cinema (Kino)	Za gledanje filmova.	

Izbornik **Color Mode (Način rada u boji)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.




1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite  ili  kako biste odabrali **Color Mode (Način rada u boji)**.
4. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
5. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
Color Mode (Način rada u boji)	Odaberite način boje koji najbolje odgovara vrstama slika prikazanih na zaslonu.	

Stavka	Funkcija		Raspon
	Game HDRi (Igra HDRi)	Istodobno omogućuje funkcije HDR i B.I.+ i pritom poboljšava kontrast.	<ul style="list-style-type: none"> • Black eQualizer • Light Tuner • Bri. eQualizer • Color Vibrance (Živopisne boje) • Brightness (Jačina osvjetljenja) • Contrast (Kontrast) • Sharpness (Oštrina) • B.I.+ • Gamma (Gama) • Color Temperature (Toplina boje) • Reset Color (Resetiraj boje)
	Cinema HDRi (Kino HDRi)	Omogućava istodobno korištenje funkcija HDR i B.I.+.	
	HDR	Omogućava HDR funkciju.	
	FPS	Za igranje FPS igara pucačina (eng. First Person Shooting).	
	RPG	Za igranje RPG igara avanture (eng. Role Playing).	
	Racing game (Igra utrke)	Za igranje utrka.	
	sRGB	Radi bolje usklađenosti prikaza boje s sRGB kompatibilnim perifernim uređajima.	
	M-book	Minimizira vizualne razlike između monitora i priključenog proizvoda MacBook serije.	
	Display P3	Radi bolje usklađenosti prikaza boje sa Standard Display P3.	
	Custom (Korisnički)	Primjenjuje kombinaciju postavki boje koje su odredili korisnici.	

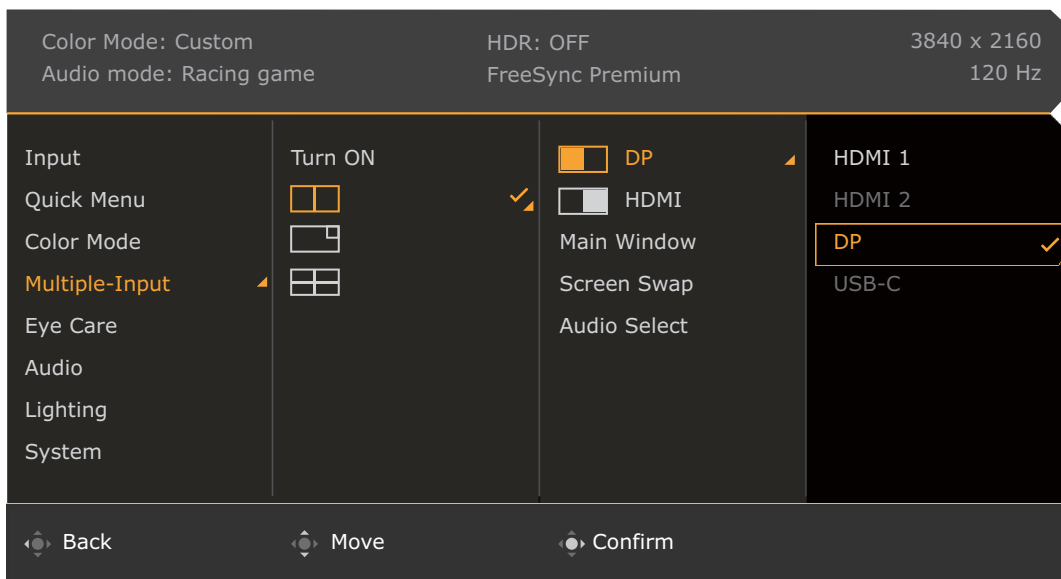
Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Pogledajte [Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki Color Mode \(Način rada u boji\) na stranici 36](#) za više informacija.

Stavka	Funkcija	Raspon
Black eQualizer	<p>Naglašava tamna područja povećanjem svjetline bez promjene svijetlih područja.</p>  <p>Ako je slika presvijetla ili sadrži malo tamnih područja, prilagođavanje vrijednosti Black eQualizer možda neće u značajnoj mjeri promijeniti sliku.</p>	0 ~ 10
Light Tuner	Posvjetljuje tamne sjene istodobnim povećanjem svjetline, kontrasta i zasićenja.	-10 ~ 10
Bri. eQualizer	Smanjuje maksimalnu svjetlinu zaslona radi uravnoteživanja sveukupne svjetline prilikom promjene veličine zaslona. Ako je postavljeno na 0 funkcija je onemogućena bez ikakvih podešavanja. Po želji promijenite postavku na 1 ili 2 radi smanjenja kontrasta i maksimalne svjetline zaslona.	0 ~ 2
Color Vibrance (Živopisne boje)	Osigurava različite skupove postavki boja. Nakon primjene možete ugoditi neke postavke boje u odgovarajućim izbornicima.	0 ~ 20
Brightness (Jačina osvjetljenja)	Podešava uravnoteženost svijetlih i tamnih područja.	0 ~ 100

Stavka	Funkcija		Raspon
Contrast (Kontrast)	Podešava stupanj razlike između tamnih i svijetlih područja.		0 ~ 100
Sharpness (Oštrina)	Podešava jasnoću i vidljivost rubova predmeta na slici.		0 – 10
B.I.+	Uključuje i isključuje funkciju Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus). Ugrađeni senzor svjetla djeluje s tehnologijom automatskog ugađanja svjetline zaslona Bright Intelligence Plus i otkriva svjetlo u okolini, svjetlinu i kontrast slike i automatski ih uravnotežava. Pogledajte B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)) na stranici 55 za više informacija o podešavanju.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
Gamma (Gama)	Podešava osvijetljenost nijanse. Zadano postavljena vrijednost je 3 (standardna vrijednost za sustav Windows).		1 ~ 5
Color Temperature (Toplina boje)	Normal (Normalno)	Omogućava pregledavanje videozapisa i statičnih fotografija u prirodnim bojama. To je tvornički zadana boja.	
	Bluish (Plavkasto)	Primjenjuje hladnu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje na računalo.	
	Reddish (Crvenkasto)	Primjenjuje toplu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje za tisak novina.	
	User Define (Određuje korisnik)	Mješavina primarnih boja crvene, zelene i plave može se mijenjati za promjenu nijanse boje slike. Za promjenu postavki otvorite sljedeće izbornike R (crveno), G (zeleno) i B (plavo). Smanjenjem jedne ili više boja smanjit će njihov utjecaj na nijansu boje slike. (na primjer, ako smanjite razinu plave boje slika će postupno dobivati žućkastu nijansu. Ako smanjite zelenu, slika će poprimiti purpurnu nijansu.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 ~ 100) • G (0 ~ 100) • B (0 ~ 100)
Reset Color (Resetiraj boje)	Poništava prilagođene postavke boje na zadane tvorničke postavke.		<ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE)







Izbornik **Multiple-Input (Više ulaza)**



Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite ili kako biste odabrali **Multiple-Input (Više ulaza)**.
4. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
5. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

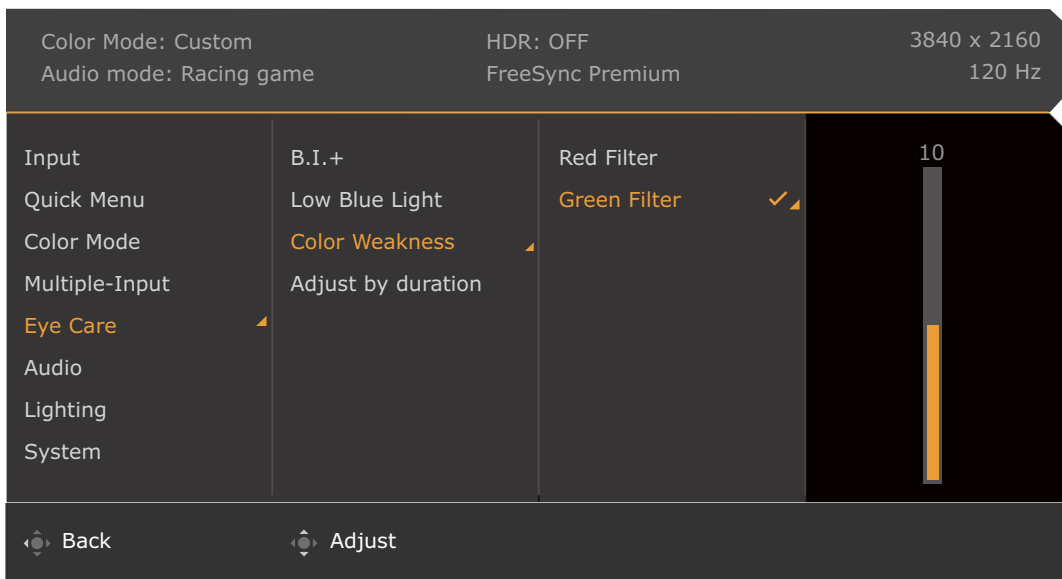
Stavka	Funkcija	Raspon
Turn ON (Uključi) / Turn OFF (Isključi)	Aktivira / deaktivira funkciju više ulaza Omogućite funkciju kako biste mogli odabrati željeni raspored. Postupke pogledajte u Istodobno prikazivanje dva izvora (Multiple-Input (Više ulaza)) na stranici 41.	
	(PBP, s dva jednako podijeljena zaslona) Preporučena razlučivost zaslona: 1920 x 2160	
	Odnosi se na ulaz prikazan na lijevoj strani.	<ul style="list-style-type: none"> •HDMI1 •HDMI2
	Odnosi se na ulaz prikazan na desnoj strani.	<ul style="list-style-type: none"> •DP •USB-C
Main Window (Glavni prozor)	Određuje koja strana zaslona predstavlja glavni prozor. OSD izbornik dolazi s glavnim prozorom.	<ul style="list-style-type: none"> •Left (Lijevo) •Right (Desno)














Stavka	Funkcija		Raspon
	Screen Swap (Zamjena zaslona)	Zamjenjuje zaslone.	
	Audio Select (Izbor audio s.)	Mijenja audio ulaz s jednog na drugi izvor. Ako audio ulaz postoji iz oba izvora, zvučnici monitora zadano reproduciraju audio signale s glavnog zaslona. Postavku je moguće ručno promijeniti.	<ul style="list-style-type: none"> • Main (Glav.) • Left (Lijevo) • Right (Desno)
	(PIP) Preporučena razlučivost glavnog zaslona: 3840 x 2160 Preporučena razlučivost sporednog zaslona: 1280 x 720		
		Odnosi se na ulaz prikazan na lijevoj strani. Veći zaslon je glavni prozor.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2
		Odnosi se na ulaz prikazan na desnoj strani.	<ul style="list-style-type: none"> • DP • USB-C
	Position (Položaj)	Određuje položaj umetnutoga prozora u PIP načinu rada.	<ul style="list-style-type: none"> • Top Right (Gore desno) • Top Left (Gore lijevo) • Bottom Right (Dolje desno) • Bottom Left (Dolje lijevo)
	Size (Veličina)	Određuje veličinu umetnutoga prozora u PIP načinu rada.	<ul style="list-style-type: none"> • Large (Velika) • Small (Mala)
	Screen Swap (Zamjena zaslona)	Zamjenjuje zaslone.	
	Audio Select (Izbor audio s.)	Mijenja audio ulaz s jednog na drugi izvor. Ako audio ulaz postoji iz oba izvora, zvučnici monitora zadano reproduciraju audio signale s glavnog zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> • Main (Glav.) • Sub (Pom.)
	(PBP x 4) Preporučena razlučivost svakog zaslona: 1920 x 1080		
		Odlučuje o ulazu prikazanom u gornjem lijevom kutu zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2 • DP • USB-C
		Odlučuje o ulazu prikazanom u gornjem desnom kutu zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2 • DP • USB-C

Stavka	Funkcija		Raspon
		Odlučuje o ulazu prikazanom u donjem lijevom kutu zaslona.	
		Odlučuje o ulazu prikazanom u donjem desnom kutu zaslona.	
	Audio Select (Izbor audio s.)	Mijenja audio ulaz s jednog izvora na drugi. Ako imate audio ulaz s više od jednog izvora, na zvučnicima monitora izlaz su audio signali prema sljedećem redoslijedu: gore-lijevo, gore-desno, dolje-lijevo, dolje-desno.	<ul style="list-style-type: none"> • Main (Glav.) • Sub (Pom.)


Izbornik Eye Care

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



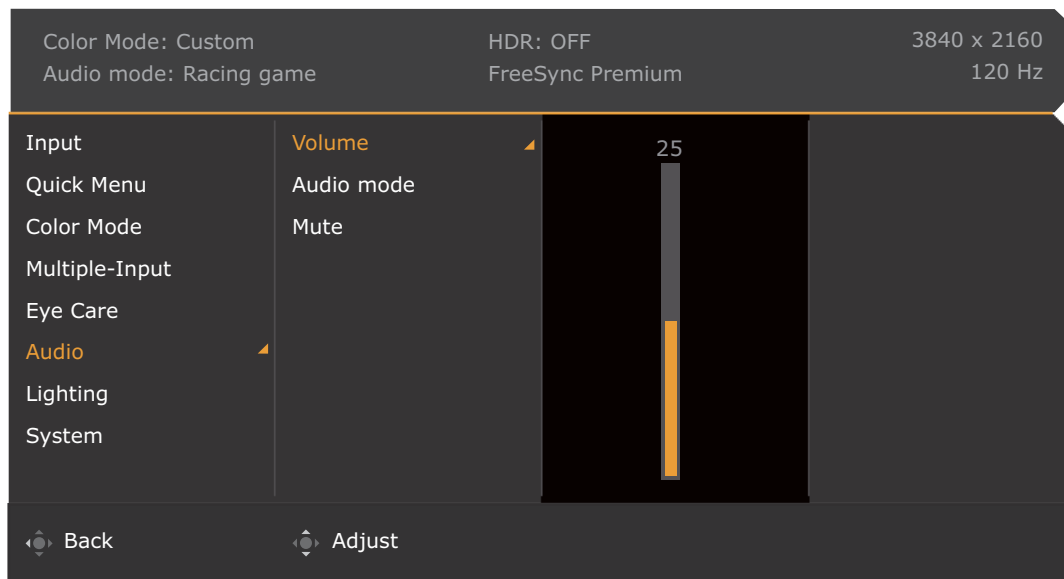
1. Pritisnite  /  /  za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite  ili  kako biste odabrali **Eye Care**.
4. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
5. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon	
B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))	Ako je funkcija Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) omogućena iz načina rada u izborniku Color Mode (Način rada u boji) , tu su dostupne i s time povezane postupke.		
	Light Meter (Mjerač svj.)	Na zaslona postavlja prikaz uvjeta rasvjete oko monitora.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
	Sensor Sensitivity (Osjetljivost senz.)	Podešava osjetljivost senzora svjetla i mijenja raspon svjetla koji će senzor otkriti. To može biti korisno za ispravak nejednolike rasvjete prilikom otkrivanja svjetla.	0 ~ 100

Stavka	Funkcija	Raspon						
Low Blue Light	<p>Smanjuje emitiranje plavog svjetla sa zaslona kako bi se smanjio rizik za oči zbog izlaganja plavom svjetlu.</p> <p> Što je viša vrijednost, veća količina plavog svjetla je prigušena.</p>	0 ~ 20						
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	Ugađa predstavljanje boja za ljude koji imaju poteškoće u prepoznavanju boja.							
	<table border="1"> <tr> <td>Red Filter (Crveni filter)</td> <td>Omogućava efekte koje stvara crveni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.</td> <td>0 ~ 20</td> </tr> <tr> <td>Green Filter (Zeleni filter)</td> <td>Omogućava efekte koje stvara zeleni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.</td> <td>0 ~ 20</td> </tr> </table>	Red Filter (Crveni filter)	Omogućava efekte koje stvara crveni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 ~ 20	Green Filter (Zeleni filter)	Omogućava efekte koje stvara zeleni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 ~ 20	
	Red Filter (Crveni filter)	Omogućava efekte koje stvara crveni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 ~ 20					
Green Filter (Zeleni filter)	Omogućava efekte koje stvara zeleni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 ~ 20						
Adjust by duration (Podesi po trajanju)	Temperatura boje monitora se mijenja nakon duljeg korištenja monitora kako bi se smanjilo naprezanje očiju.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.) 						

Izbornik **Audio (Zvuk)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



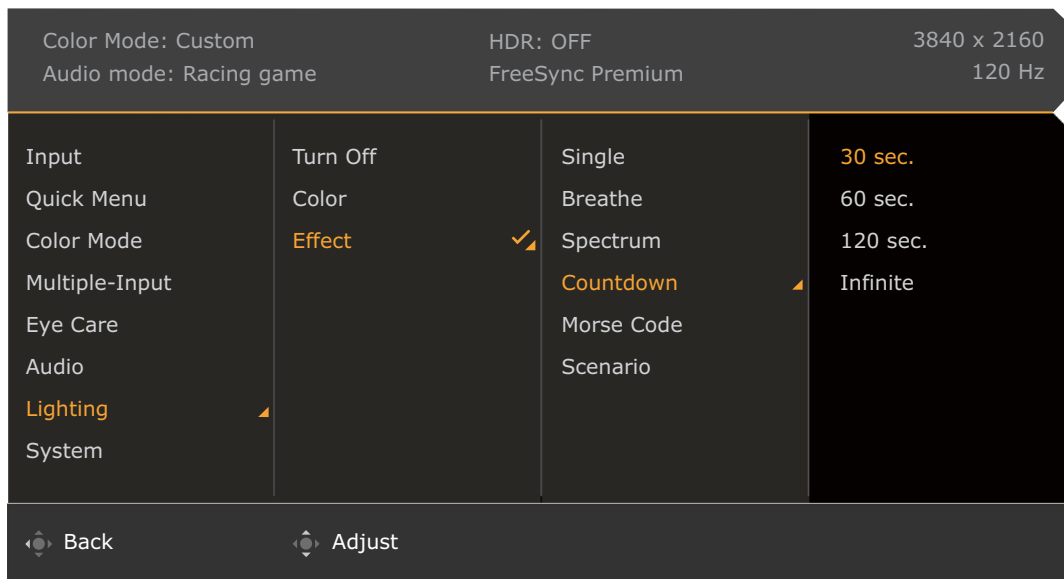
1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite ili kako biste odabrali **Audio (Zvuk)**.
4. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
5. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
Volume (Glasnoća)	Ugađa glasnoću zvuka.	0 ~ 50
Audio mode (Zvukovni način rada)	FPS	Poboljšava smještaj zvuka kako biste mogli prepoznati lokaciju ili izvorište i najmanjeg zvuka, primjerice fijuk metka ili korake neprijatelja.
	Racing game (Igra utrke)	Poboljšava broj okretaja stroja.
	SPG	Potiskuje šum radi poboljšanja jasnoće zvuka i poboljšava sportske sadržaje.

Stavka	Funkcija		Raspon
	Cinema (Kino)	Poboljšava bas, a vokal održava jasnim i čistim.	
	Pop / Live (Pop / Uživo)	Održava glazbu i vokal u harmoniji kao pri izvedbi u živo.	
Mute (Utišano)	Utišava ulaz zvuka.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)

Izbornik **Lighting (Rasvjeta)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



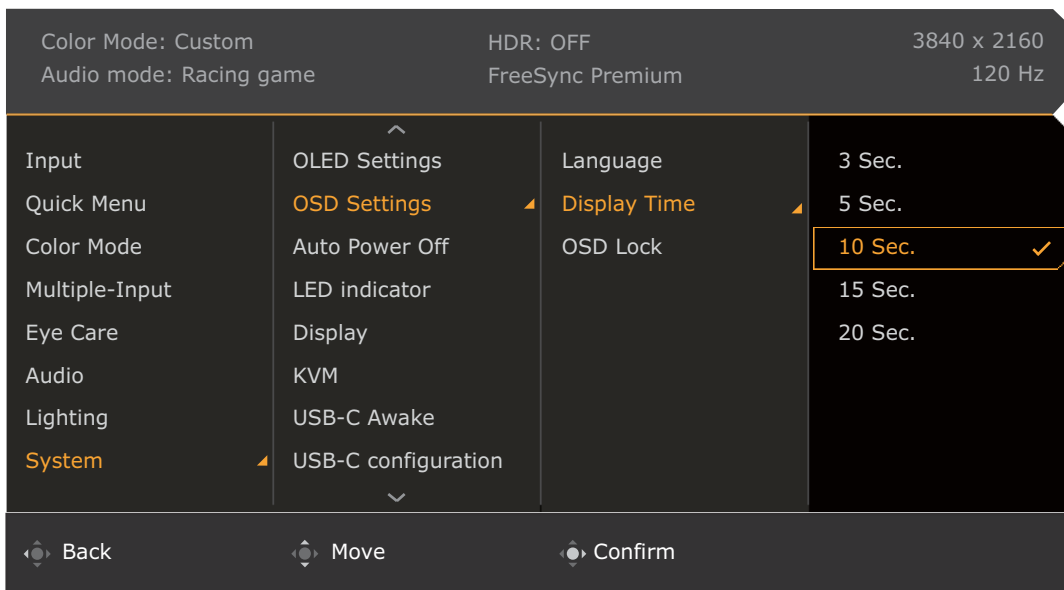
1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite ili kako biste odabrali **Lighting (Rasvjeta)**.
4. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
5. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija	Raspon
Turn ON (Uključi) / Turn OFF (Isključi)	Uključuje ili isključuje funkciju Lighting (Rasvjeta) .	
Color (Boja)	Mijenja RGB svjetlo na stražnjem dijelu monitora u jednu boju. Dostupno samo za određene efekte.	

Stavka	Funkcija	Raspon	
Effect (Efekt)	Odabir željenog efekta rasvjete.		
	Single (Jedna)	Postavlja rad rasvjete u jednoj boji.	
	Breathe (Izmjena)	Postavlja polagano treptanje rasvjete u jednoj boji.	
	Spectrum (Spektar)	Postavlja naizmjeničnu automatsku izmjenu boja.	
	Countdown (Odbrojavanje)	Postavlja naizmjenično treptanje u postavljenom vremenu.	<ul style="list-style-type: none"> • 30 sec. (30 s) • 60 sec. (60 s) • 120 sec. (120 s) • Infinite (Beskonačno)
	Morse Code (Morzeovi znakovi)	Postavlja rad rasvjete u određenim uzorcima.	<ul style="list-style-type: none"> • Win • Go • Love • Peace • SOS
	Scenario	Postavlja efekt rasvjete usklađen sa scenarijem rada monitora prethodno postavljenim u Input (Ulaz) . Pogledajte Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije) na stranici 33 za više informacija.	<ul style="list-style-type: none"> • Game (Igra) • Cinema (Kino) • Standard



Izbornik **System (Sustav)**


Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.




1. Pritisnite / / za otvaranje **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
2. Odaberite **Menu (Izbornik)** iz **Quick Menu (Brzi izbornik)**.
3. Koristite ili kako biste odabrali **System (Sustav)**.
4. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
5. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
6. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
7. Za izlazak iz izbornika odaberite .

Stavka	Funkcija		Raspon
OLED Settings (Postavke OLED-a)	Zbog karakteristika omogućeno je nekoliko postavki radi zaštite zaslona.		
	Orbit	Lagano premješta sliku da bi spriječilo zadržavanje slike. Preporučuje se zadržati zadanu postavku.	<ul style="list-style-type: none"> • Enable (Omogući) • OFF (ISKLJ.)
	Off RS	Uklanja zadržavanje slike radi zaštite ploče zaslona. Postupak traje približno 10 minuta, a LED indikator napajanja za to vrijeme trepće u narančastoj boji. Preporučuje se zadržati zadanu postavku i provesti postupak kad dobijete upit za to.	Enable (Omogući)

Stavka	Funkcija		Raspon
	JB	Uklanja zadržavanje slike radi zaštite ploče zaslona. Postupak traje približno 2 minute, a LED indikator napajanja za to vrijeme trepće u bijeloj i narančastoj boji. Preporučuje se zadržati zadanu postavku i provesti postupak kad dobijete upit za to.	Enable (Omogućiti)
	ZFD	Zero Frame Delay (ZFD) kad je omogućeno pomaže smanjiti kašnjenje ulaza. Ako primijetite treperenje zaslona onemogućite ovu funkciju.	<ul style="list-style-type: none"> • Enable (Omogućiti) • OFF (ISKLJ.)
OSD Settings (OSD postavke)	Language (Jezik)	Postavlja jezik OSD izbornika.  Mogućnosti jezika prikazane na vašem OSD izborniku mogu se razlikovati od desno prikazanog popisa, ovisno i proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Česky • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Display Time (Vrijeme prikaza)	Podešava vrijeme tijekom kojeg će OSD izbornik biti prikazan na zaslonu.	<ul style="list-style-type: none"> • 3 sec. (3 s) • 5 sec. (5 s) • 10 sec. (10 s) • 15 sec. (15 s) • 20 sec. (20 s)
	OSD Lock (OSD zaklj.)	Sprječava slučajnu promjenu bilo koje postavke monitora. Ako je ova funkcija aktivirana bit će onemogućeni OSD upravljačke tipke i rad tipkovničkih prečaca.  Za otključavanje OSD upravljačkih tipki pritisnite i 10 sekundi držite bilo koju tipku.	

Stavka	Funkcija	Raspon	
Auto Power Off (Autom. Isključivanje)	Određuje vrijeme do automatskog isključivanja monitora u načinu štednje energije.	<ul style="list-style-type: none"> • OFF (ISKLJ.) • 10 min • 20 min • 30 min 	
Display (Zaslon)	Značajka omogućuje prikaz slika u formatima različitim od 16:9 bez geometrijskog izobličenja. Ako odaberete prikazivanje slika određene veličine, navigacijskim tipkama na daljinskom upravljaču možete podesiti visinu slike. Promjenom veličine zaslona razlučivost se ne mijenja.		
	Full (Puni)	Mijenja dimenzije ulazne slike radi ispunjavanja cijelog zaslona. Idealno za slike formata 21:9.	
	Aspect (Očekivani)	Ulazna slika prikazuje se bez geometrijskog izobličenja i ispunjava zaslon u najvećoj mogućoj mjeri.	
	1:1	Prikazuje ulaznu sliku u prirodnoj razlučivosti bez izmjene mjera.	
	22"W (Š 22")	Prikazuje ulaznu sliku kako bi bila prikazana na monitoru širine zaslona 22 inča.	
	24"W (Š 24")	Prikazuje ulaznu sliku kako bi bila prikazana na monitoru širine zaslona 24 inča.	
	27"W (Š 27")	Prikazuje ulaznu sliku kako bi bila prikazana na monitoru širine zaslona 27 inča.	
	32"W (Š 32")	Prikazuje ulaznu sliku kako bi bila prikazana na monitoru širine zaslona 32 inča.	
	Overscan (Preskeniranje)	Malo povećava ulaznu sliku. Značajku koristite kako biste sakrili moguće nepoželjne smetnje na rubovima oko slike.  Dostupno samo kad je ulaz vremenski usklađivanje videozapisa s HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.)
KVM	Za različite ulaze prebacuje upravljanje između tipkovnice i miša.		
	Auto (Aut.)	Za raspoloživi ulaz prebacuje upravljanje između tipkovnice i miša.	
	Upstream	Prebacuje upravljanje tipkovnicom i mišem nad ulaznim izvorom / prikazom priključenim u USB priključak prema računalo.	
	USB-C	Prebacuje upravljanje tipkovnicom i mišem putem ulaznog izvora / prikaza povezanog na USB-C™ priključak.	









Stavka	Funkcija		Raspon	
USB-C Awake (USB-C aktivan)	Zadano je ova funkcija onemogućena, a USB-C™ priključak/USB koncentrador nema napajanje dok je monitor u stanju pripravnosti. Kako biste isporuku napajanja s USB-C™ priključka/USB koncentrador održali i u stanju pripravnosti monitora, promijenite postavku na ON (UKLJ.) .		<ul style="list-style-type: none"> • ON (UKLJ.) • OFF (ISKLJ.) 	
USB-C configuration (USB-C konfiguracija)	Postavlja učestalost osvježavanja video ulaza putem USB-C™ priključka. Brzina USB prijenosa mijenja se zbog ograničenja USB-C™ tehnologije.			
	USB 2.0	Frekvencija osvježavanja: 3840 x 2160 na 60 Hz Brzina USB prijenosa podataka: 480 Mb/s		
	USB 3.1 Gen1	Frekvencija osvježavanja: 3840 x 2160 na 30 Hz Brzina USB prijenosa podataka: 5 Gb/s		
RGB PC Range (RGB PC raspon)	Određuje raspon skala boje. Odaberite mogućnost koja odgovara postavci RGB raspona na priključenom uređaju.		<ul style="list-style-type: none"> • Auto Detect (Aut.detek.) • RGB (0 ~ 255) • RGB (16 ~ 235) 	
HDMI CEC	Ako je omogućeno tada monitorom i uređajima kompatibilnim s HDMI CEC (Consumer Electronics Control), upravljanje korisničkom elektronikom možete upravljati putem HDMI veze. Dostupne kontrole razlikuju se prema uređaju. Trenutno testirani kompatibilni uređaji su kako slijedi: <ul style="list-style-type: none"> • PS5, PS4 • Xbox One, Xbox Series X/S • Switch 			
	Turn ON (Uključi) / Turn OFF (Isključi)	Uključuje ili isključuje HDMI CEC funkciju. Kad je funkcija uključena moguće je istodobno uključivati i isključivati monitor i povezane uređaje, a ako je funkcija isključena to neće biti moguće.		
	Auto Switch (Aut. prekl.)	Određuje hoće li se prebaciti na novi ulaz sa CEC kompatibilnog uređaja ako je otkriven.		
		Enable (Omogućí)	Automatski prebacuje na novi ulaz.	
Disable (Onemogućí)		Prikazuje poruku i nakon potvrde prebacuje na novi ulaz.		
	OFF (ISKLJ.)	Funkcija Auto Switch (Aut. prekl.) je isključena. Trebate ručno prebaciti na ulaz sa CEC kompatibilnog uređaja.		







Stavka	Funkcija	Raspon
Information (Informacije)	Prikazuje informacije o proizvodu.	<ul style="list-style-type: none"> • Input (Ulaz) • Current Resolution (Trenutna razlučivost) • Optimum Resolution (Optim. razlučivost) • HDR • Model Name (Naziv modela)
Reset All (Resetiraj sve)	<p>Poništava sve postavke načine rada, boje i geometrije na zadane tvorničke vrijednosti.</p> <p> Nakon ponovnog pokretanja sustava dobit ćete upit za podešavanje scenarija za dostupne ulaze. Pogledajte Podešavanja monitora za različite načine korištenja (scenarije) na stranici 33 za više informacija.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE)

Rješavanje problema

Često postavljana pitanja (FAQ)

Izgled slike

-  Slika je mutna.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Pojavljuje li se zamućenje samo pri razlučivostima manjim od zadane (maksimalne) razlučivosti?
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Odaberite zadanu razlučivost.
-  Vide se pogreške piksela.
- Jedan ili više piksela je stalno crno, jedan ili više piksela je stalno bijelo, jedan ili više piksela je stalno crveno, zeleno, plavo ili druge boje.
-  • Očistite zaslon monitora.
• Uključite i isključite napajanje.
• To su pikseli koji su stalno ili uključeni ili isključeni i to je prirodni nedostatak koji se pojavljuje u OLED tehnologiji.
-  Slika je pogrešne boje.
-  Izgleda žuto, plavo ili ružičasto.
- Otvorite odabrani način rada u boji iz **Color Mode (Način rada u boji)**. Odaberite **Reset Color (Resetiraj boje)**, a zatim **YES (DA)** kako biste postavke boje vratili na tvornički zadane postavke.

Ako slika još uvijek nije ispravno prikazana, a i OSD je pogrešne boje to znači kako u ulaznom signalu nedostaje jedna od tri primarne boje. Sada provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
-  Slika je izobličena, trepće ili titra.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Monitor koristite u zadanoj razlučivosti, no slika je još uvijek izobličena.
-  Slike iz različitih ulaznih izvora mogu izgledati izobličeno ili stisnuto na monitoru koji radi sa zadanom razlučivosti. Za optimalan rad zaslona za svaku vrstu ulaznog izvora možete koristiti funkciju **Display (Prikaz)** radi postavljanja odgovarajućeg formata za taj ulazni izvor. Za pojedinosti pogledajte [Display \(Zaslon\) na stranici 63](#).
-  Slika je pomaknuta u jednom smjeru.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.

- ? Na zaslonu se pojavljuje blijeda sjena statičke slike koja je prethodno bila na zaslonu.
- ✓
 - Aktivirajte funkciju upravljanja napajanjem kako bi računalo i monitor dok ih ne koristite pokrenuli stanje mirovanja s niskom potrošnjom energije.
 - Koristite čuvar zaslona kako biste spriječili pojavu fantomske slike.

LED indikator napajanja

- ? LED indikator je bijeli ili narančasti.
- ✓
 - Ako LED stalno svijetli bijelo monitor je uključen.
 - Ako LED svijetli bijelo i na zaslonu je poruka **Out of Range (Izvan dosega)** tada koristite način prikaza koji ovaj monitor ne podržava, promijenite postavku na način rada koju ovaj model podržava. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte „**Podešavanje razlučivosti zaslona**“. Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
 - Ako LED svijetli bijelom bojom, a zaslon je crne boje, monitor provodi postupak zaštite ploče zaslona kako je opisano u [Sprječavanje zadržavanja slike na stranici 44](#). Pričekajte približno 2 minute dok LED indikator ne počne stalno svijetliti u bijeloj boji.
 - Ako LED svijetli narančasto aktivan je način upravljanja napajanjem. Pritisnite bilo koju tipku na tipkovnici računala ili pomaknite miš. Ako to ne pomogne, provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
 - Ako LED svijetli bijelo i narančasto, a zaslon je crne boje, monitor provodi postupak zaštite ploče zaslona kako je opisano u [Sprječavanje zadržavanja slike na stranici 44](#). Pričekajte približno jedan sat dok LED indikator ne počne stalno svijetliti u bijeloj boji.
 - Ako je LED isključen, provjerite radi li utičnica napajanja, vanjski izvor napajanja i glavni prekidač.

Upravljački gumbi OSD-a

- ? OSD upravljački gumbi nisu dostupni.
- ✓ Za otključavanje OSD upravljačkih gumba kada su zadano zaključani, pritisnite i 10 sekundi držite bilo koji gumb.

OSD poruke

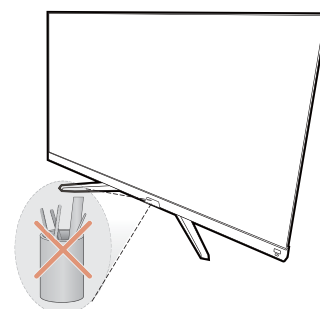
- ? Poruka **Out of Range (Izvan dosega)** na zaslonu tijekom postupka uključivanja računala.
- ✓ Ako se tijekom podizanja sustava računala na zaslonu pojavi poruka **Out of Range (Izvan dosega)**, to ukazuje na kompatibilnost računala uzrokovanu operacijskim sustavom ili grafičkom karticom. Sustav će automatski prilagoditi učestalost osvježavanja. Pričekajte do pokretanja operacijskog sustava.

Zvuk

- ❓ Nema zvuka iz priključenih ugrađenih zvučnika.
- ✓
 - Provjerite je li potreban kabel ulaznih audio signala pravilno priključen. Za pojedinosti pogledajte [Priključite audio kabel. na stranici 24.](#)
 - Pojačajte glasnoću (glasnoća može biti sasvim mala ili utišana).
 - Uklonite slušalice i/ili vanjske zvučnike. (Ako su priključene na monitor ugrađeni zvučnici se automatski utišavaju.)
- ❓ Nema zvuka iz priključenih vanjskih zvučnika.
- ✓
 - Skinite slušalice (ako su priključene na monitor).
 - Provjerite je li priključak slušalica pravilno spojen.
 - Ako se vanjski zvučnici napajaju s USB-a provjerite je li USB priključak u redu.
 - Pojačajte glasnoću (glasnoća može biti sasvim mala ili utišana) vanjskih zvučnika.

Senzori

- ❓ Senzor svjetla monitora ne radi ispravno.
- ✓ Senzor svjetla nalazi se na prednjoj donjoj strani monitora. Provjerite:
 - Jeste li uklonili zaštitnu naljepnicu senzora.
 - Ako je funkcija Bright Intelligence (Automatsko ugađanje svjetline zaslona) / Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) uključena. Provjerite **Color Mode (Način rada u boji)** > način rada > **B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)).
 - Postoje li prepreke ispred senzora koje sprječavaju pravilno otkrivanje svjetlosnih uvjeta u okolini.
 - Postoji li ispred senzora bilo kakav predmet ili odjeća svijetlih boja. Svijetle boje (posebno bijela i fluorescentne boje) odbijaju svjetlo i senzor ne može otkriti glavni izvor svjetla.



HDR

- ❓ Na zaslonu se prikazuje poruka **HDR: Emulated (HDR: Emulirani)**.
- ✓ To znači kako ulazni sadržaj nije kompatibilan s HDR te kako je monitor u načinu HDR emulacije. Pogledajte [Rad s HDR tehnologijom na stranici 38](#) kako biste provjerili koristite li podržani reproduktor, sadržaj i certificirani kabel.

Potrebna vam je pomoć?

Ako i nakon primjene uputa iz ovog priručnik imate bilo kakvih problema, obratite se svojem prodavaču ili posjetite lokalnu internetsku stranicu s početne [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) radi dodatne pomoći i lokalne korisničke podrške.