



LCD monitor

# Korisnički priručnik

Monitor za igre | EW serija

## Autorska prava

Autorska prava © 2021 ima BenQ Corporation. Sva prava pridržana. Niti jedan dio ovog dokumenta ne smije se bez prethodnog pismenog dopuštenja tvrtke BenQ Corporation reproducirati, prenositi, prepisivati, pohranjivati u sustavu gdje mu se može ponovo pristupiti ili prevoditi na ikoji jezik ili računalni jezik, u bilo kojem obliku ili na bilo koji način, elektronički, mehanički, magnetski, optički, kemijski, ručni ili bilo kako drukčije.

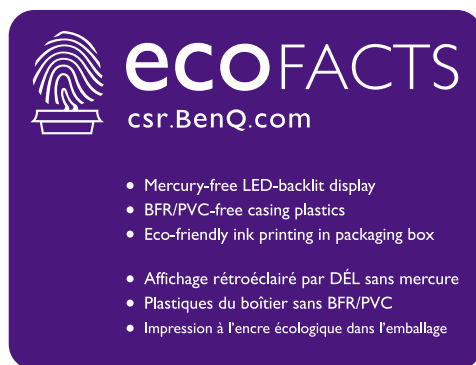
## Izjava o ograničenju odgovornosti

Tvrtka BenQ Corporation ne daje nikakva zastupanja ili jamstva, ni izričita niti posljedična, koja bi se mogla odnositi na ovdje predstavljeni sadržaj i posebno se odriče svih jamstava koja se tiču mogućnosti prodaje ili prikladnosti za neku određenu namjenu. Štoviše, tvrtka BenQ Corporation zadržava pravo revizije ove publikacije i provedbe povremenih promjena u njezinom sadržaju i pritom tvrtka BenQ Corporation nema obvezu da o tim revizijama ili promjenama obavijesti ikoju osobu.

Na učinkovitost funkcije rada bez treperenja mogu utjecati vanjski čimbenici poput loše kvalitete kabela, nestabilna mreža napajanja, međudjelovanje signala ili slabo uzemljenje, no to nije cijeli popis gore navedenih vanjskih čimbenika. (Odnosi se samo na modele s funkcijom rada bez treperenja.)

## BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



## Podrška za proizvod

Ovaj dokument ima namjenu pružiti najažurnije i točne informacije kupcima i stoga su moguće povremene izmjene bez prethodne najave. Posjetite web stranicu kako biste pronašli najnoviju verziju ovog dokumenta i ostale informacije o proizvodu. Dostupne datoteke razlikuju se prema modelu.

1. Provjerite je li vaše računalo povezano s internetom.
2. S [Support.BenQ.com](https://support.benq.com) posjetite lokalnu web stranicu. Izgled web stranice i sadržaj može se razlikovati prema regiji/državi.
  - Korisnički priručnik i povezani dokumenti
  - Upravljački programi i aplikacije
  - (Samo EU) informacije o rastavljanju: Dostupno na stranici za preuzimanje korisničkog priručnika. Ovaj dokument pruža se na temelju Uredbe (EU) 2019/2021 za popravak ili recikliranje vašeg proizvoda. Uvijek se obratite lokalnoj korisničkoj službi radi servisiranja u jamstvenom razdoblju. Ako proizvod treba popraviti izvan jamstvenog razdoblja preporučujemo kontaktiranje ovlaštenog servisa kako biste od osoblja zatražili rezervne dijelove iz BenQ radi kompatibilnosti. Ne rastavljajte proizvod osim ako niste svjesni posljedica. Ako na svojem proizvodu ne možete pronaći informacije o rastavljanju za pomoć se obratite lokalnoj korisničkoj službi.

# Kazalo pitanja i odgovora

Započnite temom koja vas zanima.

## Postavljanje

### Kako postaviti i uključiti monitor?

Sigurnosne mjere opreza	5
Kako sastaviti monitor	18

### Kako podesiti kut gledanja monitora?

Nagnite monitor.	23
------------------	----

### Kako ugraditi monitor na zid?

Korištenje kompleta za ugradnju monitora na zid (kupljen zasebno)	27
---	----

## Ulazni izvor i prikaz slike

### Kako dobiti najbolji HDR efekt?

Korištenje HDRi tipke prečaca ili tipke HDR Mode (HDR načinu)	38
Cinema HDRi (Kino HDRi)	51
Game HDRi (Igra HDRi)	51

### Kako podijeliti zaslon monitora za prikaz izvora istodobno iz dva izvora?

Prikazivanje dva izvora istodobno (PIP/PBP)	42
---	----

## Izbornici i dodatna oprema

### Kako koristiti zaslonski OSD izbornik?

Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika	35
Kretanje po glavnom izborniku	43

### Kako koristiti daljinski upravljač?

Upoznajte svoj daljinski upravljač	15
Daljinski upravljač i njegov radni domet	34

## Održavanje i podrška za proizvod

### Kako čistiti monitor?

Održavanje i čišćenje	5
-----------------------	---

### Kako čuvati monitor koji se duže vrijeme ne koristi?

Kako odvojiti stalak i bazu	25
Održavanje i čišćenje	5

### Trebam dodatnu podršku.

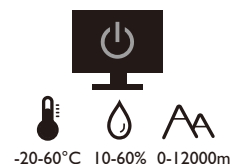
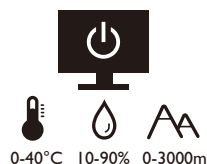
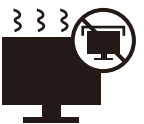
Podrška za proizvod	3
Servisiranje	6

# Sigurnosne mjere opreza

## Sigurnost napajanja



Slijedite ove sigurnosne upute za najbolja radna svojstva i dugi radni vijek monitora.



- Utikač za izmjeničnu struju izolira opremu od izmjenične struje napajanja.
- Kabel za napajanje ima funkciju rasklopnog uređaja za opremu koja se priključuje na napajanje. Zidna utičnica treba biti postavljena u blizini opreme i mora biti lako dostupna.
- Ovaj proizvod treba biti stavljen u pogon vrstom energije naznačenoj na nazivnoj pločici. Ako niste sigurni koja je vrsta energije dostupna savjetujte se s prodavačem ili lokalnom tvrtkom za elektrodistribuciju.
- Opremu klase I tipa A koja se priključuje na napajanje treba priključiti na zaštitno uzemljenje.
- Treba koristiti odobreni kabel za napajanje veći ili jednak H03VV-F ili H05VV-F, 2G ili 3G, 0,75 mm<sup>2</sup>.
- Koristite isključivo kabel za napajanje koje je isporučila tvrtka BenQ. Nikad ne koristite kabel za napajanje koji izgleda oštećen ili ispucan.
- (Ako je isporučen daljinski upravljač) AKO BATERIJU ZAMIJENITE NEPRAVILNOM VRSTOM POSTOJI RIZIK OD EKSPLOZIJE. ISKORIŠTENE BATERIJE ZBRINITE U SKLADU S UPUTAMA.

Za modele s adapterom:

- Koristite samo adapter napajanja isporučen s LCD monitorom. Uporaba bilo koje druge vrste adaptera napajanja prouzročit će neispravan rad i/ili predstavljati opasnost.
- Pri korištenju adaptera za rad uređaja ili punjenja baterije osigurajte odgovarajuće prozračivanje oko adaptera. Ne prekrivajte adapter napajanja papirom ili drugim predmetima koji će spriječiti hlađenje. Ne koristite adapter napajanja dok se nalazi u torbi.
- Adapter napajanja priključite na odgovarajući izvor napajanja.
- Ne pokušavajte servisirati adapter napajanja. Unutra nema dijelova koje je moguće servisirati. Zamijenite jedinicu ako je oštećena ili je bila izložena pretjeranoj vlazi.

## Održavanje i čišćenje

- Ne stavljajte monitor prednjom stranom izravno na pod ili površinu stola. U suprotnom su moguće ogrebotine na površini zaslona.
- Prije upotrebe opremu treba učvrstiti na građevinsku strukturu, zid zgrade.

- (Za modele koji podržavaju zidnu ili stropnu ugradnju)
  - Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
  - Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora.
  - Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s LCD monitora.
- Prije čišćenja uvijek izvucite utikač iz zidne utičnice. Površinu LCD monitora čistite neabrazivnom krpom koja ne ostavlja tragove vlakana. Izbjegavajte uporabu bilo kakvih tekućina, sprejeva ili sredstava za čišćenje stakla.
- Utori i otvori na stražnjoj ili gornjoj strani kućišta služe za prozračivanje. Otvori se ne smiju zakrivati ili pokrivati. Ovaj uređaj nikad ne smijete postaviti blizu ili iznad radijatora ili izvora topline ili u ugrađene instalacije osim ako ne postoji odgovarajuća ventilacija.
- Na monitor ne stavljajte teške terete radi sprječavanja mogućih osobnih ozljeda ili oštećenja monitora.
- Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora.
- Na nazivnoj pločici proizvoda potražite informacije o nazivnoj snazi, datumu proizvodnje i identifikacijskim oznakama.

## Servisiranje

- Ne pokušavajte sami popravljati proizvod jer vas otvaranje ili skidanje poklopaca može izložiti djelovanju opasnog napona i ostalim opasnostima. Ako se dogodi bilo koji od gore navedenih nepravilnih uporaba ili nezgoda poput pada ili nepravilnog rukovanja, obratite se kvalificiranom servisnom osoblju radi servisiranja.
- Za više informacija i podršku obratite se vašoj prodavaonici ili posjetite lokalnu internetsku stranicu na [Support.BenQ.com](https://Support.BenQ.com).






Support.BenQ.com

## Oprez

- Monitor treba biti 50 - 70 cm (20 - 28 inča) udaljen od očiju korisnika.
- Dulje gledanje zaslona uzrokuje umorne oči i može pogoršati vid. Odmarajte oči svakih 5 - 10 minuta nakon 1 sat korištenja uređaja.
- Smanjite napor očiju fokusiranjem pogleda na udaljene predmete.
- Često treptanje i vježba očiju može spriječiti suhoću očiju.

## Tipografija

Ikona / Simbol	Stavka	Značenje
	Upozorenje	Informacije za sprječavanje oštećenja komponenti, podataka ili tjelesnih povreda uslijed krive uporabe te nepravilnog upravljanja ili ponašanja.
	Savjet	Korisne informacije za dovršavanje nekog zadatka.
	Napomena	Dodatna informacija.

U ovom dokumentu koraci za otvaranje nekog izvornika mogu biti prikazani u skraćenom obliku, npr.: **Menu (Izbornik) > System (Sustav) > Information (Informacije)**.

# Sadržaj

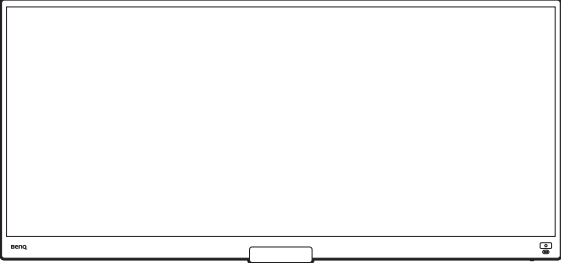
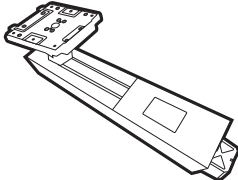
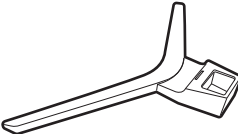

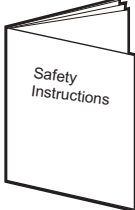
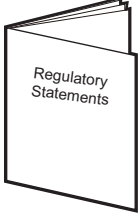
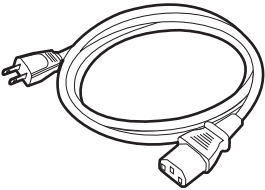
Autorska prava .....	2
Izjava o ograničenju odgovornosti .....	2
Podrška za proizvod .....	3
Kazalo pitanja i odgovora .....	4
Sigurnosne mjere opreza .....	5
Sigurnost napajanja.....	5
Održavanje i čišćenje.....	5
Servisiranje.....	6
Oprez.....	6
Tipografija .....	7
Početak rada .....	10
Upoznajte svoj monitor .....	12
Pogled sprijeda.....	12
Pogled straga .....	12
Veze .....	13
Upoznajte svoj daljinski upravljač .....	15
Pogled sprijeda.....	15
Umetanje baterije.....	16
Kako sastaviti monitor .....	18
Kako odvojiti stalak i bazu .....	25
Korištenje kompleta za ugradnju monitora na zid (kupljen zasebno) .....	27
Najoptimalnije korištenje BenQ monitora .....	28
Preuzimanje datoteka upravljačkog programa za LCD monitor s interneta.....	28
Kako instalirati monitor na novo računalo .....	29
Kako nadograditi monitor na postojećem računalu .....	30
Kako instalirati na sustav Windows 10 .....	31
Kako instalirati na sustav Windows 8 (8.1) .....	32
Kako instalirati na sustav Windows 7 .....	33
Podешavanje monitora .....	34
Daljinski upravljač i njegov radni domet.....	34
Upravljačka ploča .....	34
Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika .....	35
Rad s gumbima prečaca.....	37
Korištenje HDRi tipke prečaca ili tipke <b>HDR Mode (HDR načinu)</b> .....	38
Automatsko ugađanje svjetline zaslona (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)).....	39
Rad s HDR tehnologijom .....	39
Odabir audio scenarija .....	40



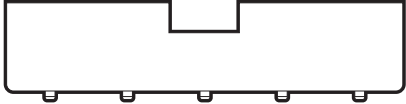
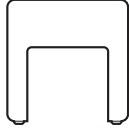
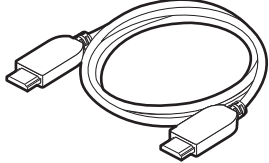

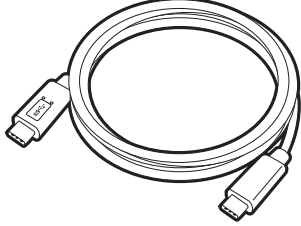


Podešavanje načina prikaza.....	41
Odabir odgovarajućeg načina rada u boji.....	41
Priključivanje monitora na proizvod MacBook serije.....	41
Omogućavanje pristupačnosti u svezi prepoznavanja boja ( <b>Color Weakness (Neprepoznavanje boja)</b> ) .....	41
Prikazivanje dva izvora istodobno (PIP/PBP).....	42
Korištenje tehnologije podrške video formata.....	42
Kretanje po glavnom izborniku .....	43
Izbornik <b>Input (Ulaz)</b> .....	44
Izbornik <b>Picture (Slika)</b> .....	47
Izbornik <b>Color (Boja)</b> .....	49
Izbornik <b>Audio (Zvuk)</b> .....	53
Izbornik <b>Eye Care</b> .....	55
Izbornik <b>Custom Key (Korisnička tipka)</b> .....	58
Izbornik <b>System (Sustav)</b> .....	59
Rješavanje problema .....	62
Često postavljana pitanja (FAQ).....	62
Potrebna vam je pomoć? .....	65

## Početak rada

Prilikom skidanja ambalaže provjerite jesu li isporučeno sve navedeno. Ako bilo koji dio nedostaje ili je oštećen, obratite se prodavaču radi zamjene.

BenQ LCD monitor	
Stalak monitora	
Baza monitora	
Kratke početne upute	
Važne sigurnosne upute	
Regulatorne izjave	
Kabel za napajanje (Slika se može razlikovati od proizvoda koji se isporučuje u vašoj regiji.)	

<p>Daljinski upravljač (RC-0014, s jednom CR2032 baterijom)</p>	
<p>Šesterokutni ključ i 4 vijka (za ugradnju stalka)</p>	
<p>U/I poklopac</p>	
<p>VESA poklopac</p>	
<p>Video kabel: HDMI</p>	
<p>Video kabel: USB-C™</p> <p> Duljina USB-C™ kabela mora biti manja od 1 metar radi jednostavnog povezivanja.</p>	



• Dostupni pribor i ovdje prikazane slike mogu se razlikovati od stvarnoga sadržaja i proizvoda koji se isporučuje za vašu regiju. Sadržaj paketa može se promijeniti bez prethodne obavijesti. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.

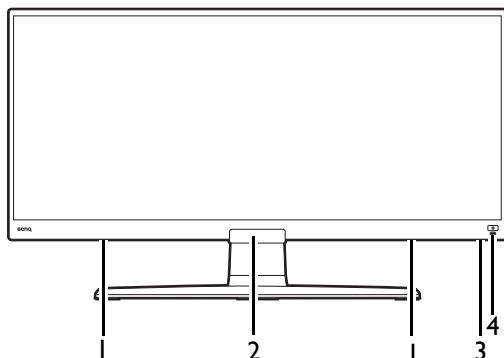
• Razmotrite mogućnost čuvanja kutije i ambalaže radi buduće uporabe ako se pojavi potreba za prijevozom monitora. Dostavljena pjenasta ambalaža idealna je za zaštitu monitora tijekom transporta.



• Proizvod i pribor uvijek držite izvan dohvata male djece.

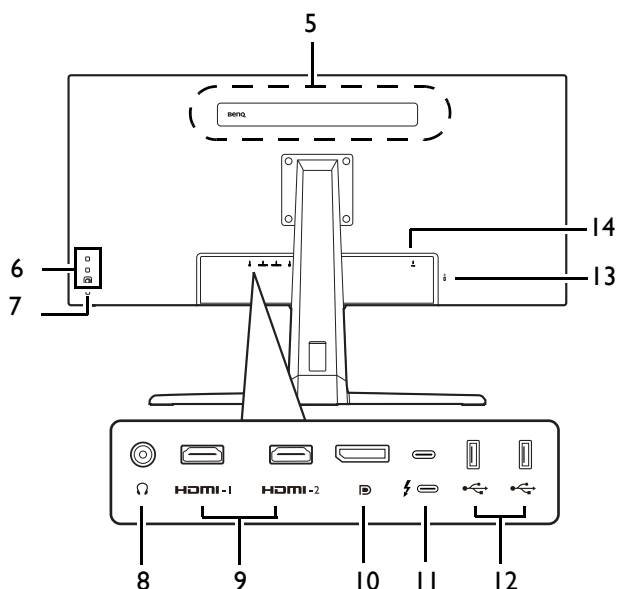
# Upoznajte svoj monitor

## Pogled sprijeda



1. Zvučnici
2. Senzor osvjetljenja / senzor blizine / IR prijemnik (za daljinski upravljač)
3. Indikator napajanja
4. HDRi tipka prečaca

## Pogled straga



5. Zvučnici
6. Upravljačke tipke
7. Gumb za uključivanje
8. Utičnica za slušalice
9. HDMI priključak x 2
10. DisplayPort utičnica
11. USB-C™ priključak (za video, prijenos podataka i napajanje do 60 W)
12. USB 3.0 priključak x 2 (prema računalu; priključivanje na PC)
13. Utor za Kensington bravu
14. Ulaz izmjeničnog napajanja

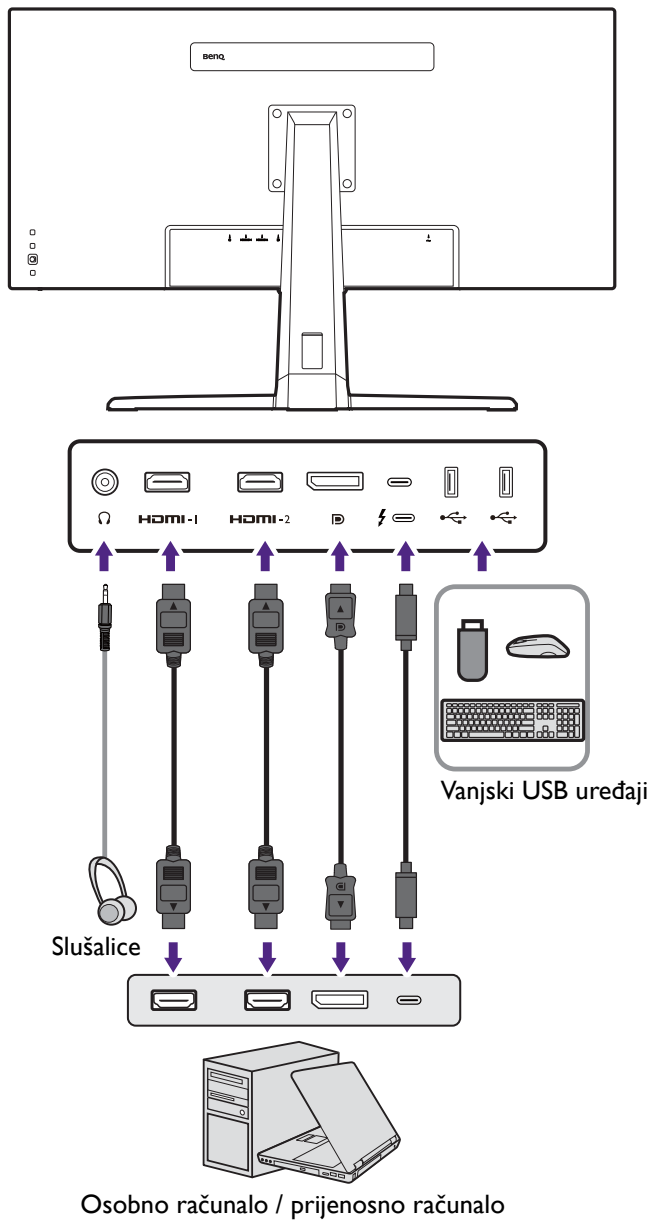


- Gornji crtež može se razlikovati ovisno o modelu.
- Slika se može razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.

## Veze

Sljedeći nacrti povezivanja služe samo kao referenca. Kabele koji nisu isporučeni s proizvodom možete nabaviti u slobodnoj prodaji.

Detaljan opis povezivanja pogledajte stranicu [21](#).



## Isporuka napajanja s USB-C™ priključaka na monitoru

Ako postoji funkcija napajanja monitor dovodi snagu i vrši napajanje priključenih USB-C™ uređaja. Dostupno napajanje ovisi o priključku. Provjerite da su uređaji povezani na prikladne priključke s prikladnim napajanjem.

EW3880R
USB-C™ napajanje
5 V / 3 A
9 V / 3 A
15 V / 3 A
20 V / 3 A

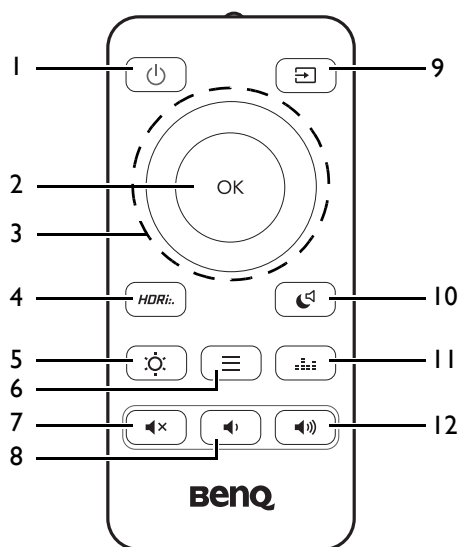
- Priključeni uređaj treba biti opremljen USB-C™ priključnicom koja podržava funkciju punjenja putem USB priključka.
- Priključeni uređaj može se puniti putem USB-C™ priključka čak i kada monitor radi s uštedom energije.\*
- USB isporučena snaga je do 60 W. Ako priključeni uređaj zahtijeva više od 60 W za rad ili uključivanje (kad je baterija ispražnjena), koristite originalni strujni adapter isporučen s uređajem.
- Informacije se temelje na standardnim kriterijima testiranja i služe samo kao referenca. Kompatibilnost nije zajamčena jer se korisničke okoline razlikuju. Ako koristite zasebno kupljeni USB-C™ kabel provjerite ima li USB-IF certifikat i ima li sve funkcije uključujući napajanje i funkcije video / audio / podatkovnog prijenosa.







\*: Punjenje putem USB-C™ dok monitor radi sa štednjom energije dostupno je ako je omogućena funkcija **USB-C Awake (USB-C aktivan)**. Otvorite **System (Sustav) > USB-C Awake (USB-C aktivan)** i odaberite **ON (UKLJ.)**.

# Upoznajte svoj daljinski upravljač

## Pogled sprijeda



Br.	Naziv	Tipka	Opis
1	Gumb za uključivanje		Uključivanje ili isključivanje napajanja.
2	Gumb U redu		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Otvaranje podizbornika.</li> <li>• Potvrda odabira.</li> </ul>
3	Tipke za navigaciju		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pomak na prethodnu stavku izbornika.</li> <li>• Za podešavanje pojačavanjem ili povećavanjem.</li> </ul>
			Otvoravanje podizbornika.
			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pomak na sljedeću stavku izbornika.</li> <li>• Za podešavanje utišavanjem ili smanjivanjem.</li> </ul>
			<ul style="list-style-type: none"> <li>• Povrat na prethodni izbornik.</li> <li>• Izlaz iz OSD izbornika.</li> </ul>
4	Tipka <b>HDR Mode (HDR načinu)</b>		Pristup popisu HDR mogućnosti. Uzastopno pritisnite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte <a href="#">Korištenje HDRi tipke prečaca ili tipke HDR Mode (HDR načinu) na stranici 38</a> za više informacija.
5	Tipka za svjetlinu		Namještanje svjetline.
6	Tipka izbornika		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aktivira glavni OSD izbornik.</li> <li>• (Kad je aktiviran izbornik prečaca) Zatvara izbornik prečaca.</li> </ul>
7	Tipka za utišavanje		Sasvim utišava ili ponovno uključuje zvuk.
8	Tipka za smanjivanje glasnoće		Smanjuje glasnoću zvuka.

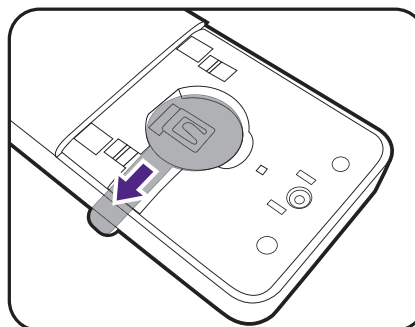
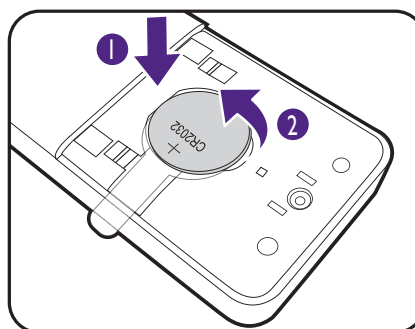
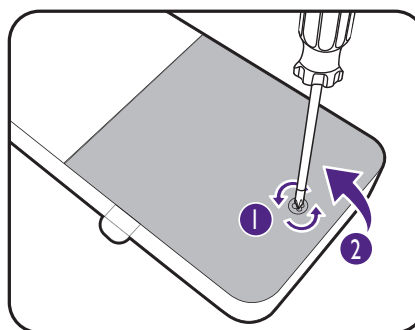
Br.	Naziv	Tipka	Opis
9	Tipka ulaznog izvora		Pristup popisu raspoloživih ulaznih izvora. Uzastopno pritisnite za listanje i kruženje tim mogućnostima.
10	Tipka <b>Night Mode (Noćni način rada)</b>		Pristup popisu <b>Night Mode (Noćni način rada)</b> mogućnosti. Pogledajte <a href="#">Night Mode (Noćni način rada)</a> na <a href="#">stranici 54</a> za više informacija.
11	Tipka <b>Audio Scenario (Audio scenario)</b>		Pristup popisu mogućnosti Audio Scenario. Uzastopno pritisnite za listanje i kruženje tim mogućnostima. Pogledajte <a href="#">Audio Mode (Rad sa zvukom)</a> na <a href="#">stranici 53</a> za više informacija.
12	Tipka za pojačavanje glasnoće		Pojačava glasnoću zvuka.



OSD = Prikaz na zaslonu.

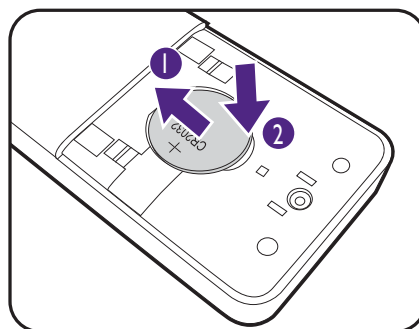
## Umetanje baterije

1. Preokrenite daljinski upravljač. Križnim odvijačem oslobodite vijak poklopca daljinskog upravljača i zatim odvojite poklopac kako je prikazano slikom. Preporučuje se korištenje magnetiziranog odvijača kako ne biste izgubili vijak.
2. Pritisnite gornji kraj baterije kako biste je izvadili s donjeg kraja kako je prikazano.
3. Izvadite lim za izolaciju baterije.

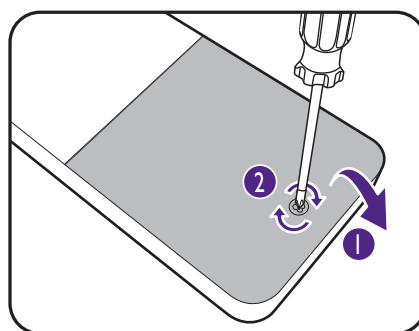




4. Pravilno postavite isporučenu bateriju (CR2032) na držač za bateriju. Postavite tako da je pozitivan pol (+) okrenut prema gore.



5. Vratite poklopac baterije i pričvrstite ga vijkom. Daljinski upravljač sada je spreman za uporabu.



- Daljinski upravljač i bateriju držite izvan dohvata djece.
- Daljinski upravljač isporučен s ovim proizvodom sadrži gumbastu bateriju. U slučaju gutanja gumbasta baterija može uzrokovati ozbiljne unutarnje opekline što u samo 2 sata može prouzročiti smrt.
- Ako daljinski upravljač nećete dulje vrijeme koristiti, izvadite bateriju.

# Kako sastaviti monitor

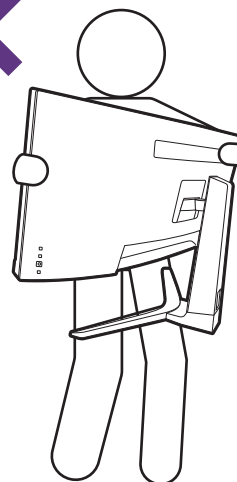
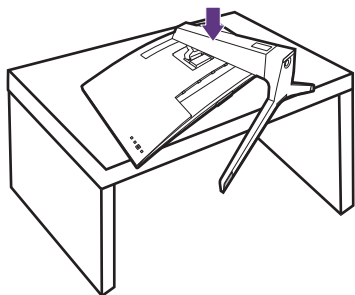


- Ako je računalo uključeno prije nastavka ga je potrebno isključiti. Ne priključujte kabel niti ne uključujte napajanje monitora dok za to ne dobijete uputu.
- Sljedeći crteži služe samo kao referenca. Dostupni ulazni i izlazni priključci mogu se razlikovati ovisno o kupljenom modelu.
- Podržana vremenska odrednica može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "Unaprijed postavljene načini prikaza" u **Resolution file (Razlučivost datoteku)** za više informacija.
- Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima.
- Uzmite u obzir veličinu i težinu proizvoda, možda će vam trebati pomoć druge osobe prilikom sastavljanja monitora.



Monitor se isporučuje sa zakrivljenim zaslonom pa površinu zaslona nije dozvoljeno postavljati na stol bez jastuka kao podloge.

Ne hvatajte obje strane monitora. To bi moglo prouzročiti preveliku silu na površini zaslona i dovesti do oštećivanja ploče.

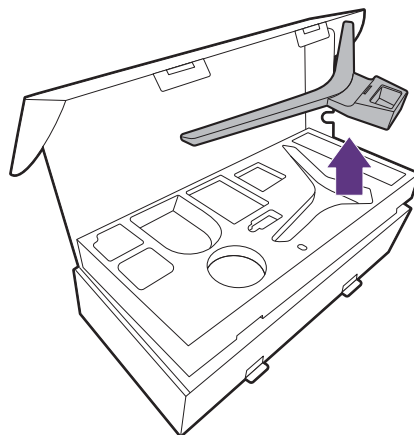


## I. Priključite bazu monitora.

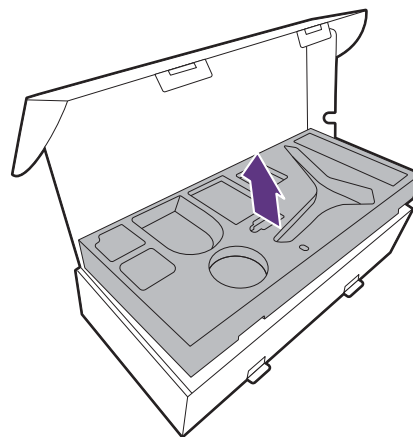


Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

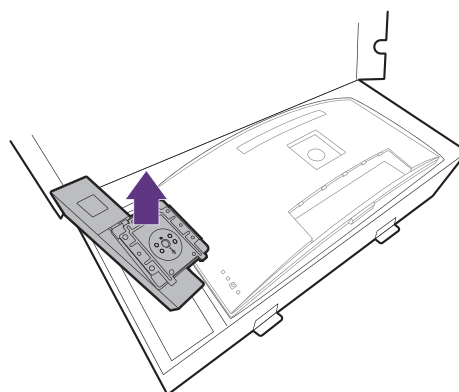
Otvorite kutiju i izvadite bazu monitora.



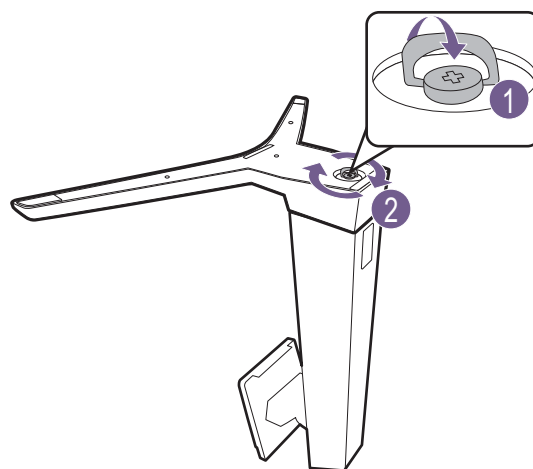
Izvadite jastuk koji štiti stražnju stranu monitora.



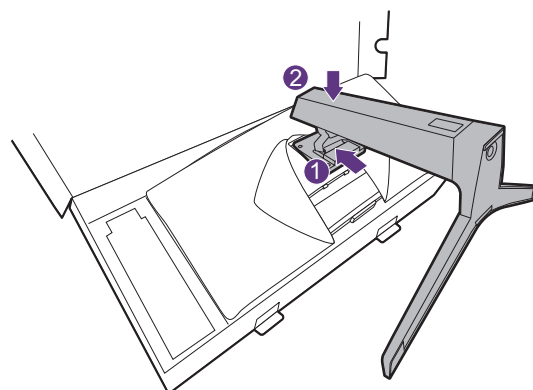
Izvadite stalak monitora.



Priključite stalak monitora na bazu monitora kako je prikazano crtežom. Podignite poklopac krilne matice i zategnite je kako je prikazano slikom. Zatim pritisnite poklopac.



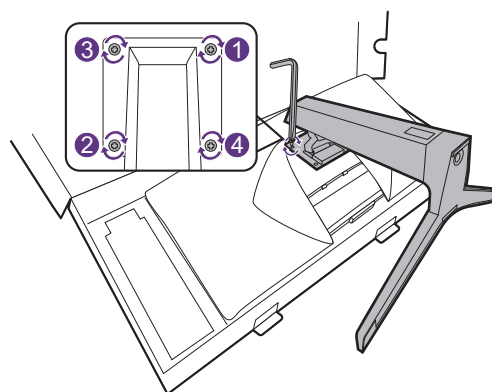
Okrenite i poravnajte polugu stalka s monitorom i zatim ih gurnite dok glasno ne kliknu i smjeste se u odgovarajući položaj.



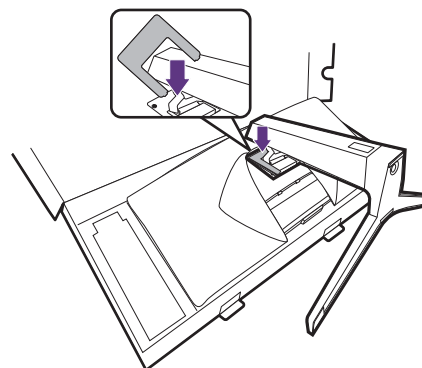
Zategnite vijke koji učvršćuju stalak na monitor.



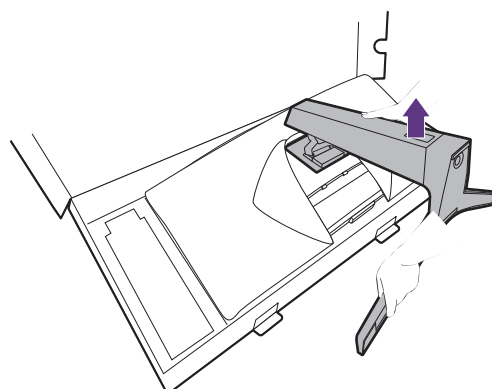
Za pritezanje ili oslobađanje vijka potreban je križni odvijač.



Ugradite VESA poklopac kako je prikazano slikom.




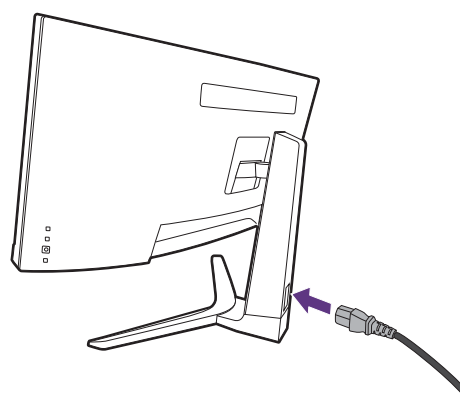
Pažljivo podignite monitor, okrenite ga i stavite u uspravan položaj na stalku na ravnoj jednolikoj površini.



## 2. Priključite kabel za napajanje na monitor.

Najprije provucite kabel kroz otvor za slaganje kabela na stalku.

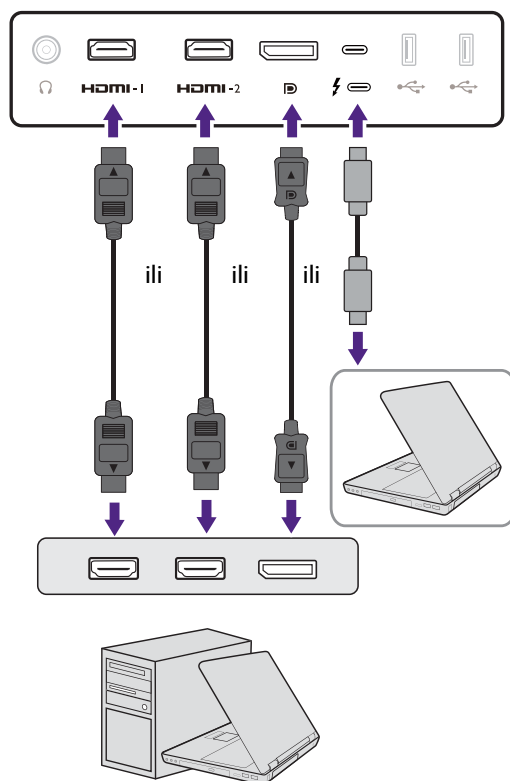
Priključite jedan kraj kabela za napajanje u utičnicu označenu sa  na stražnjoj strani monitora. Još nemojte priključivati drugi kraj u utičnicu za napajanje.



### 3. Priključite video kabel osobnog računala.



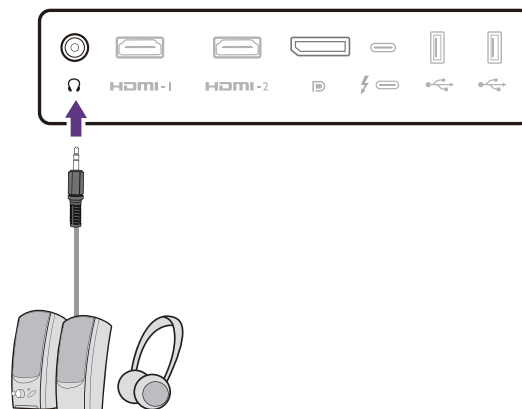
Isporučeni video kabeli i crteži utičnica u ovom dokumentu mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.



- Priključite utikač HDMI kabela na HDMI priključak na monitoru. Priključite drugi kraj kabela na HDMI priključak digitalnog izlaznog uređaja.
- Priključite utikač DP kabela u video utičnicu monitora. Drugi kraj kabela priključite u video utičnicu računala.
- Priključite utikač isporučenog USB-C™ kabela u USB-C™ priključak na monitoru. Drugi kraj kabela priključite u USB-C™ priključak prijenosnog računala. Omogućava prijenos signala, zvuka i podataka s prijenosnog računala na monitor.

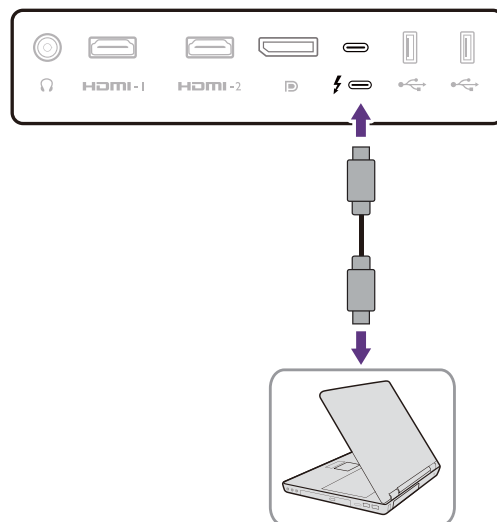
### 4. Priključite audio kabel.

Slušalice možete priključiti u utičnicu za slušalice koja se nalazi na stražnjoj strani monitora.

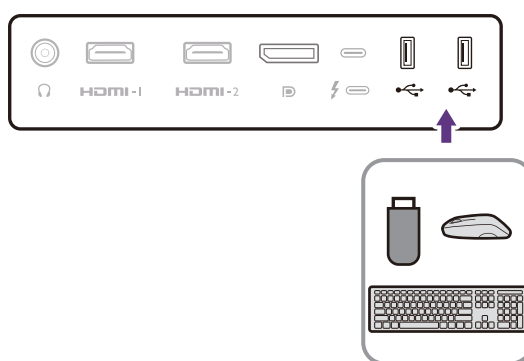


## 5. Priključivanje USB uređaja.

Priključite USB-C™ kabel između računala i monitora (s priključka USB-C™ na stražnjoj strani). Taj USB priključak prenosi podatke između računala i USB uređaja priključenih na monitor.

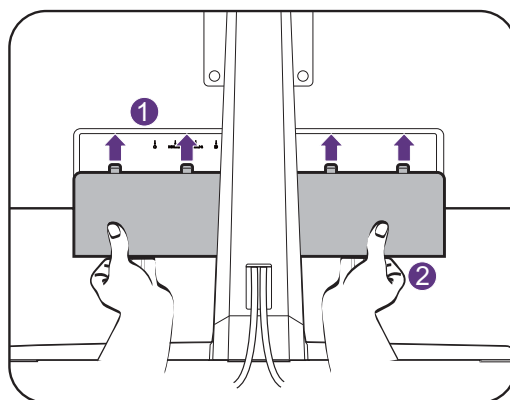


Priključite USB uređaje putem drugih USB priključaka (prema opremi) na monitoru. Ti USB priključci prema opremi prenose podatke između priključenih USB uređaja i priključka prema računalu.



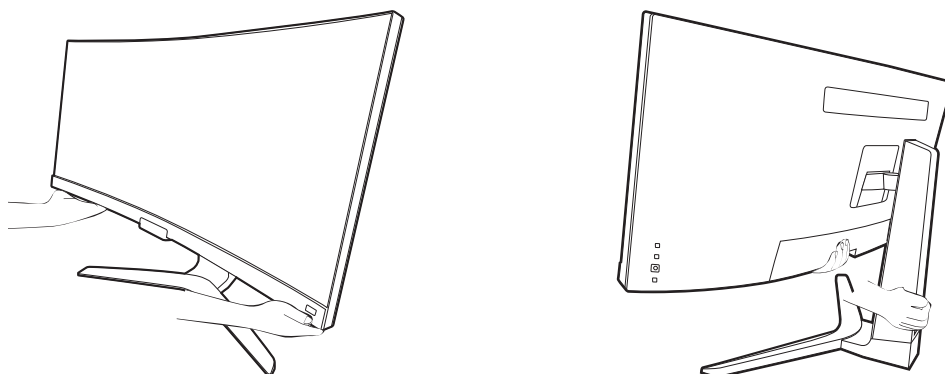
## 6. Postavite U/I poklopac.

Poravnajte U/I poklopac s otvorima na stražnjoj strani monitora i pritisnite strane i dno poklopca prema otvorima kako bi se sigurno smjestio. Gurnite s dna poklopca i provjerite je li pravilno postavljen.

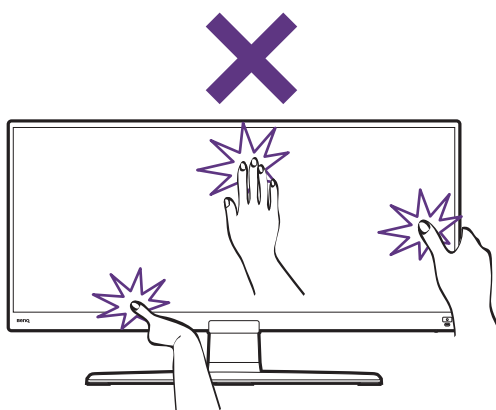


## 7. Pravilno postavite monitor.

Nakon što pravilno priključite kabele stavite monitor na željeno mjesto. Pažljivo pomaknite monitor držeći ga za njegov donji dio ili za polugu stalka.

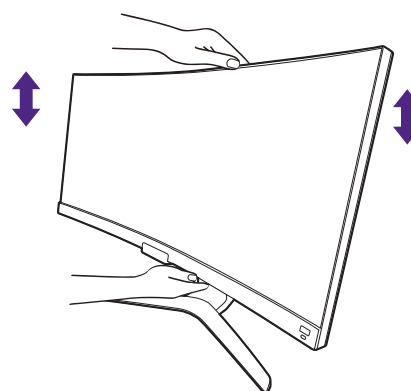


Nije dozvoljeno pritiskanje prstima po površini zaslona. Zaslon bi se mogao oštetiti zbog prevelikog pritiska.



## 8. Namjestite visinu monitora.

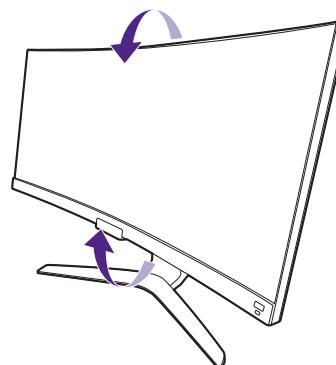
Za podešavanje visine monitora, držite gornju i donju stranu monitora kako biste ga spustili ili podigli na željenu visinu.



**!** Monitor prikazuje sliku od jednog do drugog ruba i njime treba pažljivo rukovati. Izbjegavajte dodirivanje površine zaslona prstima. Na zaslon nije dozvoljeno primjenjivati veliku silu.

## 9. Nagnite monitor.

Postavite monitor i zakrenite zaslon tako da se od njega odbija što manje svjetlosti iz drugih izvora.



## 10. Priključite i uključite napajanje.

Priključite drugi kraj kabela za napajanje u utičnicu i uključite uređaj.



Slika se može razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.

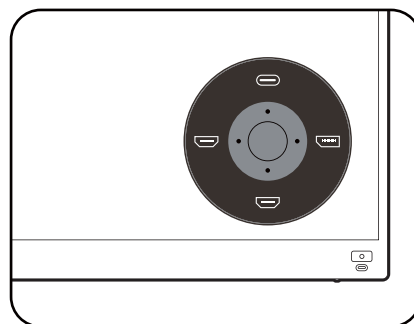
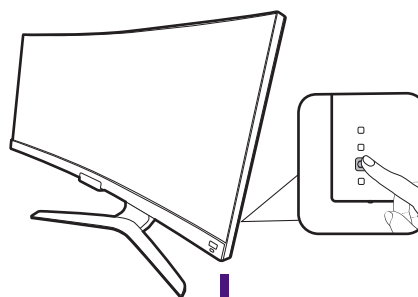
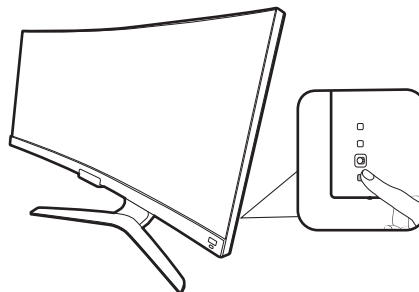
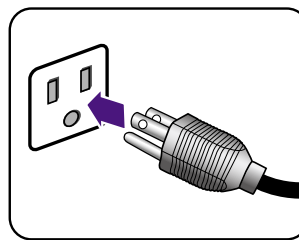
Uključite monitor pritiskom gumba za uključivanje na monitoru.

Uključite računalo i pritisnite petosmjerni gumb kontrolera za odabir ulaznog izvora. Prikazane ikone ulaza razlikuju se ovisno o dostupnim video ulazima kupljenog modela.

Slijedite upute u [Najoptimalnije korištenje BenQ monitora na stranici 28](#) kako biste instalirali softver monitora.



Kako biste produžili radni vijek proizvoda, preporučujemo korištenje funkcije upravljanja energijom na računalu.





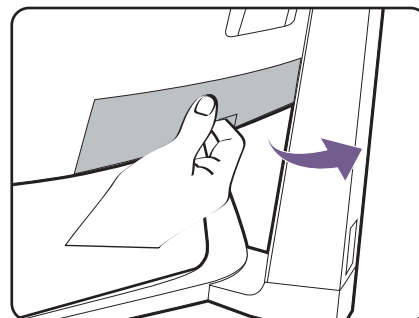
# Kako odvojiti stalak i bazu

## 1. Isključivanje monitora

Isključite monitor i napajanje prije iskapčanja kabela za napajanje. Isključite računalo prije iskapčanja kabela signala monitora.

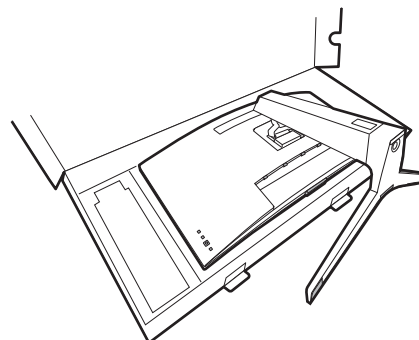
## 2. Skinite U/I poklopac.

Skinite U/I poklopac od njegovog dna, kako je prikazano slikom. Ako je potrebno nagnite monitor kako biste poklopac lakše skinuli. Pažljivo izvadite sve kabele.



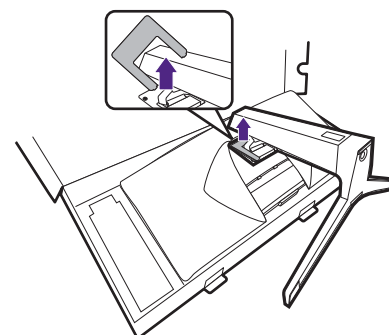
## 3. Pripremite monitor i radnu površinu.

Stavite monitor natrag u originalnu ambalažnu kutiju koja je služila za isporuku proizvoda. Monitor se isporučuje sa zakrivljenim zaslonom pa površinu zaslona nije dozvoljeno postavljati na stol bez jastuka kao podloge.



Pazite i budite oprezni kako ne biste oštetili monitor. Stavljanje površine zaslona na predmet poput klamerice ili miša razbit će staklo ili oštetiti sastavnice LCD zaslona, a poništiti će i vaše jamstvo. Klizanje ili guranje monitora po radnom stolu može ogrepsti ili oštetiti rubne dijelove monitora i upravljačke tipke.

## 4. Uklonite VESA poklopac.

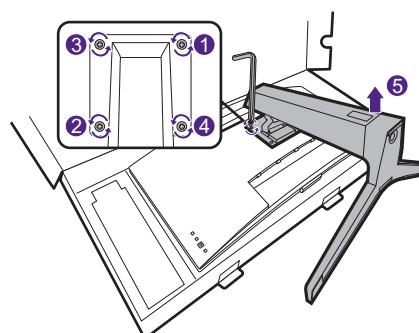


## 5. Uklonite stalak monitora.

Opustite vijak koji učvršćuje stalak na monitor. Zatim povucite stalak monitora unatrag i skinite s monitora.



Za pritezanje ili oslobađanje vijka potreban je križni odvijač.

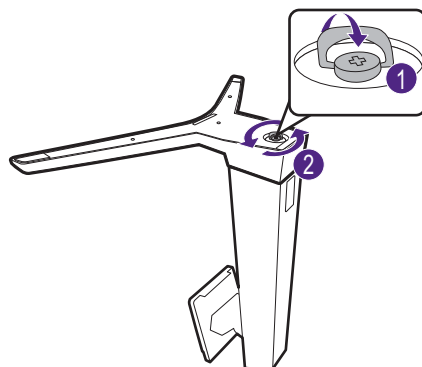


## 6. Uklonite bazu monitora.

Opustite vijak na dnu baze monitora i odvojite je kako je prikazano na slici.



Ako i ubuduće namjeravate koristiti monitor na stalku, čuvajte bazu i stalak monitora te vijke na sigurnom mjestu.



## Korištenje kompleta za ugradnju monitora na zid (kupljen zasebno)

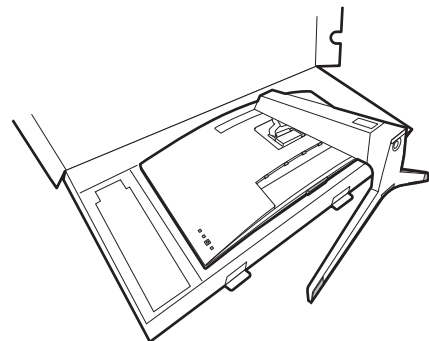
Na stražnjoj strani LCD monitor ima nosač prema VESA standardu sa šablonom od 100 mm koja omogućuje ugradnju držača zidnog nosača. Prije početka ugradnje kompleta za zidnu ugradnju monitora pažljivo pročitajte mjere opreza.

### Mjere opreza

- Komplet zidnog nosača monitora i monitor ugradite na zid ravne površine.
- Provjerite je li zid izgrađen od odgovarajućeg materijala i je li standardni držač zidnog nosača (kupljen zasebno) dovoljno čvrst i stabilan kako bi nosio težinu monitora. Pogledajte tehničke podatke proizvoda na web stranica radi informacija o težini.
- Isključite monitor i napajanje prije odvajanja kabela s LCD monitora.

### 1. Uklonite stalak monitora.

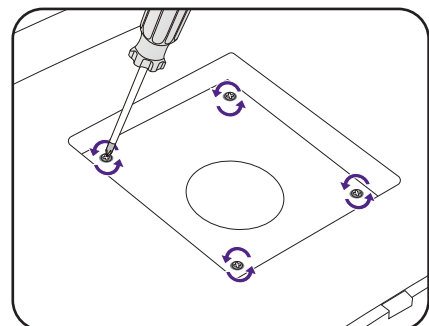
Dok je monitor u kutiji, odvojite stalak kako je opisano u [Kako odvojiti stalak i bazu na stranici 25](#).



### 2. Tijekom ugradnje slijedite upute iz priručnika zasebno kupljenog držača zidnog nosača.



Koristite četiri M4 x 10 mm vijka za pričvršćivanje VESA standardnog držača zidnog nosača na monitor. Provjerite jesu li svi vijci dobro i pravilno pričvršćeni. O ugradnji zidnog nosača i mjerama opreza savjetujte se s profesionalnim tehničarem ili BenQ servisom.



## Najoptimalnije korištenje BenQ monitora

Kako biste najoptimalnije koristili sve značajke vašeg novog BenQ LCD monitora potrebno je instalirati namjenski upravljački program za BenQ LCD monitor koji se nalazi na lokalnoj web stranici. Za pojedinosti pogledajte [Preuzimanje datoteka upravljačkog programa za LCD monitor s interneta na stranici 28](#).

Uvjeti pod kojima priključujete i instalirate BenQ LCD monitor bit će ključni za određivanje koji postupak trebate slijediti za uspješnu instalaciju upravljačkog programa BenQ LCD monitora. Uvjeti se odnose na inačicu operacijskog sustava Microsoft Windows koji koristite, priključujete li monitor i instalirate softver na novo računalo (bez postojećeg upravljačkog programa za monitor) ili novijim monitorom nadograđujete postojeću instalaciju (koja već ima instalirani upravljački program za monitor).

U svakom slučaju, prilikom sljedećeg uključivanja računala (a nakon priključivanja monitora na računalo) sustav Windows će automatski prepoznati novi (ili različiti) hardver i pokrenut će vlastiti **Čarobnjak za pronalaženje novog hardvera**.

Pratite upute čarobnjaka. Detaljne pojedinosti i upute korak po korak za automatsku instalaciju (nova) ili nadogradnju (postojeća instalacija) pogledajte na:

- [Kako instalirati monitor na novo računalo na stranici 29](#).
- [Kako nadograditi monitor na postojećem računalu na stranici 30](#).



- Ako je za prijavu na vaše Windows računalo potrebno korisničko ime i lozinka, trebate se prijaviti kao administrator ili kao član administracijske grupe kako biste mogli instalirati upravljački program monitora. Nadalje, ako je računalo povezano na mrežu koja ima sigurnosne uvjete pristupa, postavke pravila pristupa mreži mogu spriječiti instalaciju softvera na vaše računalo.
  - Naziv kupljenog modela provjerite na naljepnici s tehničkim podacima na stražnjoj strani monitora.
- 

## Preuzimanje datoteka upravljačkog programa za LCD monitor s interneta

1. Preuzmite ispravne datoteke upravljačkog programa sa [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com).
2. Na računalu raspakirajte datoteke upravljačkog programa u praznu mapu. Zapamtite mjesto na koje ste pohranili raspakirane datoteke.

## Kako instalirati monitor na novo računalo

Ove upute navode detaljan postupak za odabir i instalaciju upravljačkog programa BenQ LCD monitora na novo računalo na kojem nikad nije bio instaliran upravljački program za monitor. Upute su prikladne za računalo koje nikad nije korišteno i na koji se po prvi puta priključuje bilo kakav monitor, a u ovom je slučaju to BenQ LCD monitor.



Ako dodajete BenQ LCD monitor na postojeće računalo koje već na sebi ima priključen drugi monitor (i ima instalirani upravljački program za monitor), ne smijete koristiti ove upute. Trebali biste slijediti upute za [Kako nadograditi monitor na postojećem računalu](#).

---

1. Slijedite upute u poglavlju [Kako sastaviti monitor na stranici 18](#).  
Nakon pokretanja sustava Windows on će automatski otkriti novi monitor i pokrenuti **Čarobnjak za pronalaženje novog hardvera**. Slijedite upute dok ne prikaže mogućnost **Instaliraj upravljačke programe za hardverski uređaj**.
2. Označite mogućnost **Traži odgovarajući upravljački program za moj uređaj** i kliknite na **Dalje**.
3. Provjerite je li čarobnjak odabrao pravilan naziv vašeg monitora i kliknite **Dalje**.
4. Kliknite **Završi**.
5. Ponovno pokrenite računalo.

## Kako nadograditi monitor na postojećem računalu

Ove upute navode detaljan postupak za ručno ažuriranje postojećeg upravljačkog programa monitora na vašem Microsoft Windows računalu. Trenutno je kompatibilan za operacijske sustave (OS) Windows 10, Windows 8 (8.1) i Windows 7.



Upravljački program BenQ LCD monitora za vaš model može odlično raditi i s drugim inačicama sustava Windows no kako u vrijeme izdavanja ove publikacije BenQ nije izvršio ispitivanje ovog upravljačkog programa na drugim inačicama sustava Windows, ne može jamčiti njegov rad na tim sustavima.

---

Instaliranje upravljačkog programa monitora uključuje postupak odabira odgovarajuće datoteke s informacijama (.inf) između preuzetih datoteka upravljačkog programa za model monitora koji ste priključili, te dopuštenje sustavu Windows da instalira odgovarajuće datoteke upravljačkog programa. Vi ga samo trebate usmjeravati u pravom smjeru. Windows ima čarobnjak za nadogradnju upravljačkog programa uređaja radi automatizacije zadatka i kako bi vas vodio postupkom odabira datoteke i postupka instaliranja.

Pogledajte:

- [Kako instalirati na sustav Windows 10 na stranici 31](#)
- [Kako instalirati na sustav Windows 8 \(8.1\) na stranici 32](#)
- [Kako instalirati na sustav Windows 7 na stranici 33.](#)

## Kako instalirati na sustav Windows 10

1. Otvorite **Svojstva prikaza**.

Idite na **Pokreni, Postavke, Uređaji, Uređaji i pisači** i desnom tipkom miša kliknite na naziv vašeg monitora u izborniku.

2. Odaberite **Svojstva** iz izbornika.

3. Kliknite na karticu **Hardver**.

4. Kliknite na **Opći PnP monitor** i zatim na tipku **Svojstva**.

5. Kliknite na karticu **Upravljački program** i na tipku **Ažuriraj upravljački program**.

6. Na prozoru **Ažuriranje upravljačkog programa** odaberite mogućnost **Potražiti ću upravljačke programe na svom računalu**.

7. Kliknite **Pregledaj** i pronađite datoteke upravljačkog programa preuzete s interneta kako je navedeno u [Preuzimanje datoteka upravljačkog programa za LCD monitor s interneta na stranici 28](#).

8. Kliknite na **Zatvori**.

Nakon završetka ažuriranja upravljačkog programa možete dobiti upit za ponovno pokretanje računala.

## Kako instalirati na sustav Windows 8 (8.1)

### 1. Otvorite **Svojstva prikaza**.

Pomaknite pokazivač na donji desni kut zaslona ili pritisnite tipke **Windows + C** na tipkovnici kako biste otvorili traku **Gumbića**. Idite na **Postavke, Upravljačka ploča, Uređaji i pisači** i desnom tipkom miša kliknite na naziv vašeg monitora u izborniku.

Ili, desnom tipkom miša kliknite na radnu površinu i odaberite **Personalizacija, Prikaz, Uređaji i pisači** i desnom tipkom miša kliknite na naziv vašeg monitora u izborniku.

### 2. Odaberite **Svojstva** iz izbornika.

### 3. Kliknite na karticu **Hardver**.

### 4. Kliknite na **Opći PnP monitor** i zatim na tipku **Svojstva**.

### 5. Kliknite na karticu **Upravljački program** i na tipku **Ažuriraj upravljački program**.

### 6. Na prozoru **Ažuriranje upravljačkog programa** odaberite mogućnost **Potražiti ću upravljačke programe na svom računalu**.

### 7. Kliknite **Pregledaj** i pronađite datoteke upravljačkog programa preuzete s interneta kako je navedeno u [Preuzimanje datoteka upravljačkog programa za LCD monitor s interneta na stranici 28](#).

### 8. Kliknite na **Zatvori**.

Nakon završetka ažuriranja upravljačkog programa možete dobiti upit za ponovno pokretanje računala.



## Kako instalirati na sustav Windows 7

### 1. Otvorite **Svojstva prikaza**.

Idite na **Pokreni, Upravljačka ploča, Hardver i zvuk, Uređaji i pisači** i desnom tipkom miša kliknite na naziv vašeg monitora u izborniku.

Ili, desnom tipkom miša kliknite na radnu površinu i odaberite **Personalizacija, Prikaz, Uređaji i pisači** i desnom tipkom miša kliknite na naziv vašeg monitora u izborniku.

### 2. Odaberite **Svojstva** iz izbornika.

### 3. Kliknite na karticu **Hardver**.

### 4. Kliknite na **Opći PnP monitor** i zatim na tipku **Svojstva**.

### 5. Kliknite na karticu **Upravljački program** i na tipku **Ažuriraj upravljački program**.

### 6. Na prozoru **Ažuriranje upravljačkog programa** odaberite mogućnost **Potražiti ću upravljačke programe na svom računalu**.

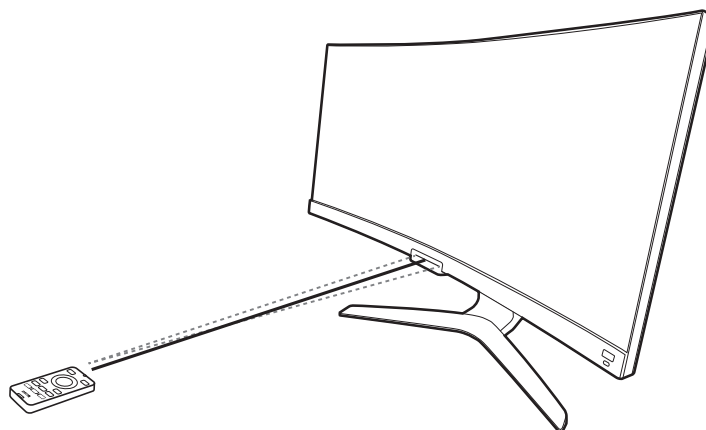
### 7. Kliknite **Pregledaj** i pronađite datoteke upravljačkog programa preuzete s interneta kako je navedeno u [Preuzimanje datoteka upravljačkog programa za LCD monitor s interneta na stranici 28](#).

### 8. Kliknite na **Zatvori**.

Nakon završetka ažuriranja upravljačkog programa možete dobiti upit za ponovno pokretanje računala.

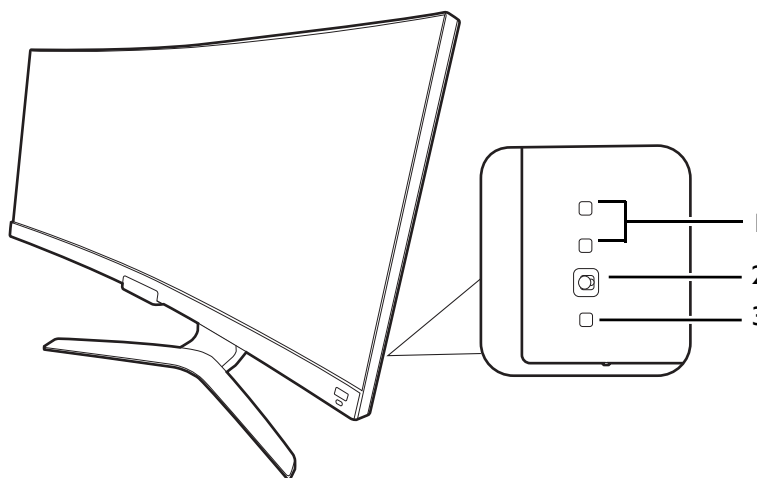
# Podešavanje monitora

## Daljinski upravljač i njegov radni domet



1. Slijedite upute u [Umetanje baterije na stranici 16](#) kako biste počeli koristiti daljinski upravljač.
2. Usmjerite daljinski upravljač u monitor. Infracrveni (IR) senzor daljinskog upravljača smješten je na prednjem dijelu monitora i ima doseg od približno 6 metara pod kutom od 30 stupnjeva ulijevo i udesno te 30 stupnjeva prema gore i dolje. Provjerite kako između daljinskog upravljača i IR senzora na monitoru nema nikakvih prepreka.

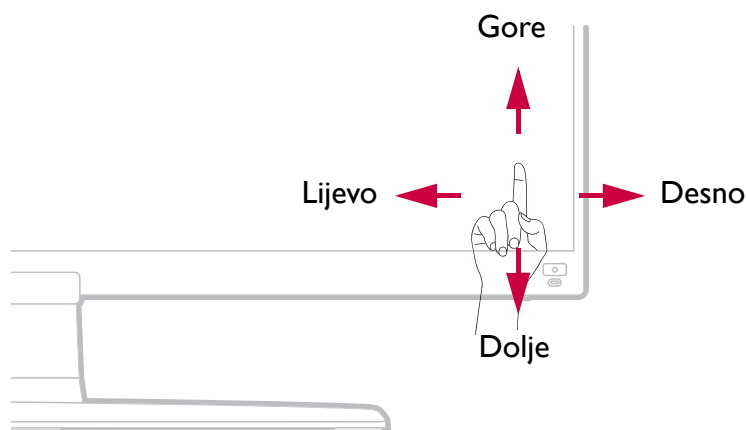
## Upravljačka ploča

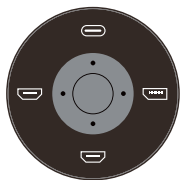








Br.	Naziv	Opis
1.	Korisničke tipke	Pružaju pristup funkcijama ili stavkama izbornika prikazanim na zaslonu pokraj svake od tih tipki. Pogledajte <a href="#">Rad s gumbima prečaca na stranici 37</a> za više informacija.
2.	Petosmjerni kontroler	Pristup funkcijama ili stavkama izbornika u skladu s ikonama na zaslonu. Pogledajte <a href="#">Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika na stranici 35</a> za više informacija.
3.	Gumb za uključivanje	Uključivanje ili isključivanje napajanja.

## Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika

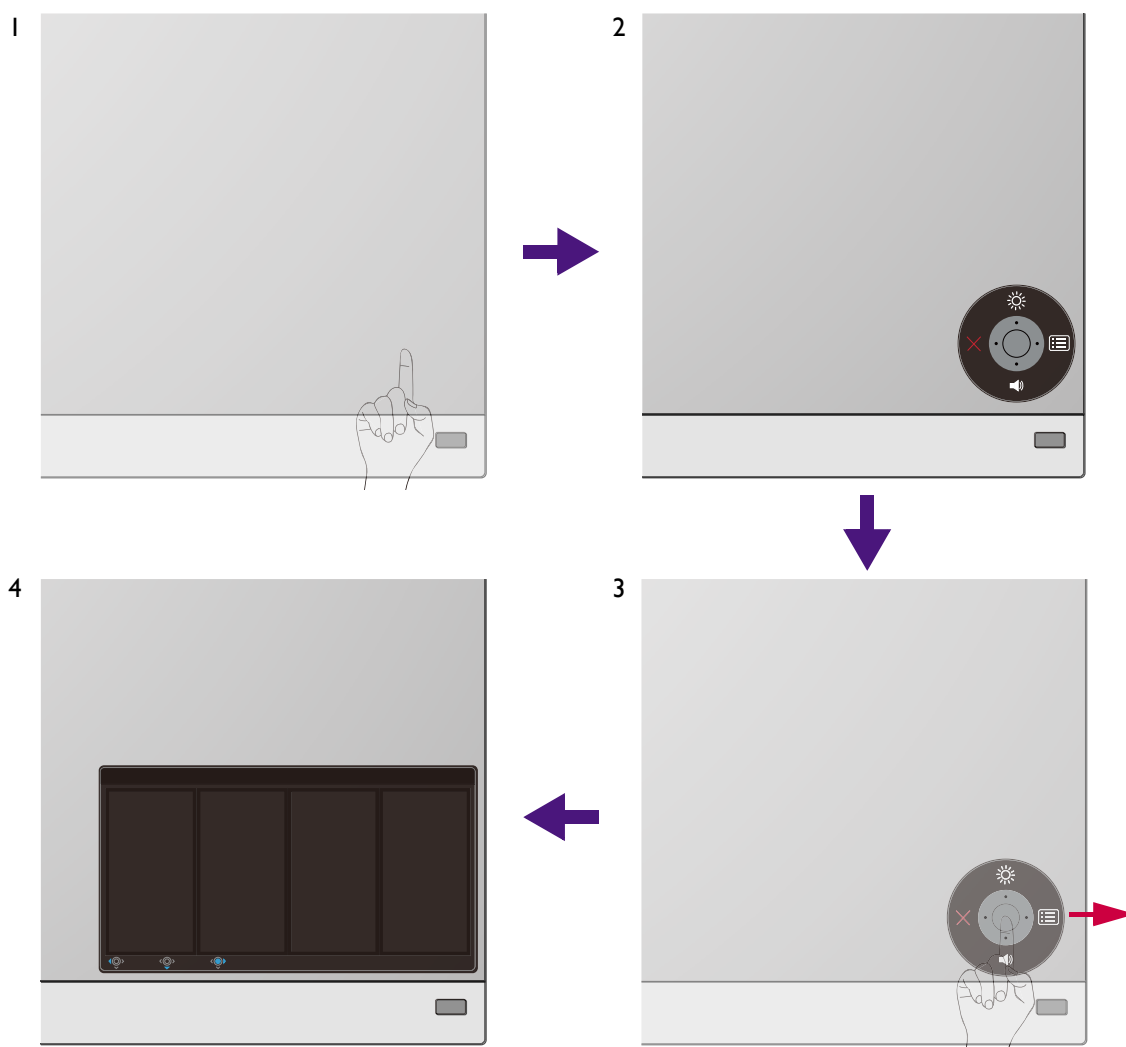
Petosmjerni kontroler nalazi se na stražnjoj strani monitora. Sjedeći ispred monitora, pomaknite kontroler u smjeru naznačenom ikonama na zaslonu za kretanje po izborniku i radnje.




OSD ikona	Radnja petosmjernog kontrolera	Funkcija
(Kada nije aktiviran ni jedan izbornik)		
Nema	Pritisnite petosmjerni kontroler	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (Bez povezanog video kabela) Aktivira izbornik za odabir video izvora.</li> <li>• (S povezanim video kablom) Aktivira izbornik prečaca.</li> </ul>
(Kada je aktiviran izbornik za odabir video izvora)		
	Pomaknite petosmjerni kontroler u željenom smjeru	Prebacuje na željeni ulazni izvor.
(Kada je aktiviran izbornik prečaca)		
	Pomak desno	Aktivira glavni izbornik.
	Pomak gore	Prilagođava svjetlinu.
	Pomak dolje	Podešavanje glasnoće.
	Pomak lijevo	Zatvara izbornik prečaca.
(Kada je aktiviran glavni izbornik)		
	Pritisnite	Potvrđuje odabir.
	Pomak desno	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Otvaranje podizbornika.</li> <li>• Potvrđuje odabir.</li> </ul>
	Pomak gore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Povrat na prethodnu stavku izbornika.</li> <li>• Za podešavanje pojačavanjem ili povećavanjem.</li> </ul>

OSD ikona	Radnja petosmjernog kontrolera	Funkcija
	Pomak dolje	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pomak na sljedeću stavku izbornika.</li> <li>• Za podešavanje smanjivanjem ili spuštanjem.</li> </ul>
	Pomak lijevo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Povrat na prethodni izbornik.</li> <li>• Izlaz iz OSD izbornika.</li> </ul>

Svim OSD (prikaz na zaslonu) izbornicima moguće je pristupiti pomoću upravljačkih tipki. OSD izbornik možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora. Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama.



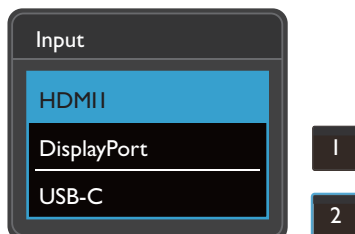
1. Pritisnite petosmjerni kontroler.
2. Prikazat će se izbornik prečaca. Najgornja i najdonja ikona predviđene su za određenu funkciju.
3. Odaberite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku.
4. Na glavnom izborniku slijedite zaslonske ikona na dnu izbornika kako biste izveli podešavanje ili odabir. Pogledajte [Kretanje po glavnom izborniku na stranici 43](#) za više pojedinosti o mogućnostima izbornika.



## Rad s gumbima prečaca

Korisničke tipke (nalaze se iznad petosmjernog upravljača) djeluju kao tipke prečaca za izravan pristup unaprijed definiranim funkcijama. Zadanu postavku tih tipki moguće je promijeniti i dodijeliti im druge funkcije.


### Pristup funkcijama gumba prečaca

1. Pritisnite bilo koju korisničku tipku na stražnjoj strani monitora.
2. Uzastopno pritisćite tipku sa željenom funkcijom kako biste prošli kroz sve mogućnosti dostupne na popisu.

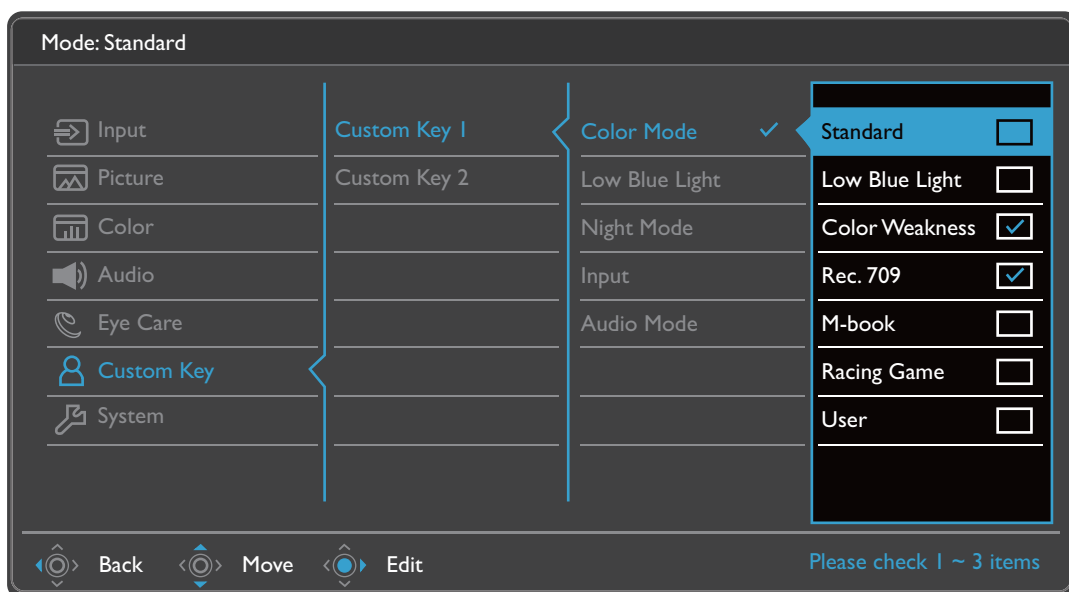


OSD ikona	Funkcija
	Zadano otvara popis mogućnosti u <b>Input (Ulaz)</b> . Za promjenu zadanih postavki pogledajte <a href="#">Prilagodba tipki prečaca na stranici 37</a> .
	Zadano otvara popis mogućnosti u <b>Color Mode (Način rada u boji)</b> . Za promjenu zadanih postavki pogledajte <a href="#">Prilagodba tipki prečaca na stranici 37</a> .

### Prilagodba tipki prečaca

1. Pritisnite petosmjerni kontroler kako biste prikazali izbornik prečaca.
2. Odaberite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku.
3. Otvorite **Custom Key (Korisnička tipka)**.
4. Odaberite korisničku tipku koju želite promijeniti. To je **Custom Key 1 (Korisnička tipka 1)** ili **Custom Key 2 (Korisnička tipka 2)**.
5. Na podizborniku odaberite kategoriju.

6. Ispod kategorije označite za odabir do 3 stavke za brzi pristup tom tipkom.





• OSD = Prikaz na zaslonu.

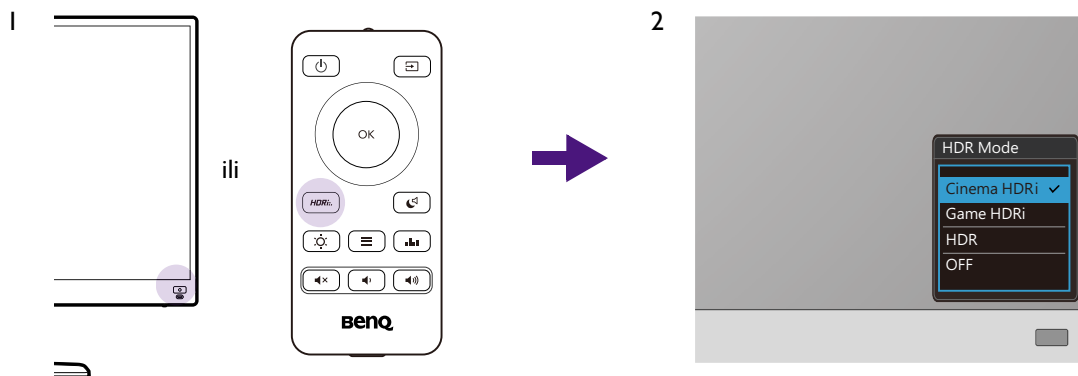
Tipke prečaca rade samo dok nije prikazan glavni izbornik. Ako ne pritisnete niti jednu tipku, prikaz tipki prečaca nestat će nakon nekoliko sekundi.

• Za otključavanje OSD upravljačkih tipki pritisnite i 5 sekundi držite bilo koju tipku.

## Korištenje HDRi tipke prečaca ili tipke **HDR Mode (HDR načinu)**

Monitor koristi prednosti tehnologije Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) radi ujednačavanja svjetline zaslona tijekom reprodukcije HDR sadržaja kako bi se zadržale sve pojedinosti slike. Za jednostavniji odabir HDR postavke na daljinskom upravljaču je raspoloživa **HDR Mode (HDR načinu)** tipka () ili tipka prečaca na monitoru.

1. Provjerite je li dostupan HDR sadržaj. Pogledajte [Rad s HDR tehnologijom na stranici 39](#) za više informacija. Kad HDR sadržaj postane dostupan monitoru, HDR funkcija će biti automatski omogućena.
2. Pritisnite tipku prečaca za HDRi ili  na daljinskom upravljaču za prikaz popisa mogućnosti HDR postavke.
3. Uzastopno pritišćite istu tipku za kruženje po mogućnostima dok ne uočite onu koja vam treba. Pogledajte [HDR Mode \(HDR načinu\) na stranici 51](#) za više informacija.




Kako biste omogućili B.I.+ ili HDR pogledajte [Automatsko ugađanje svjetline zaslona \(Bright Intelligence Plus \(Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus\)\) na stranici 39](#) ili [Aktiviranje HDR funkcije na stranici 40](#).

## Automatsko ugađanje svjetline zaslona (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))



Funkcija Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) radi samo za određene načine rada u boji. Ako nije raspoloživa, mogućnosti izbornika postat će svijetlo sive boje.

Ugrađeni senzor svjetla djeluje s tehnologijom Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) i otkriva svjetlo u okolini, svjetlinu, kontrast slike i temperaturu boje automatski ih uravnotežava. To pomaže pri očuvanju pojedinosti slike i smanjenju naprezanja za oči.

Kako biste omogućili tu funkciju pritisnite tipku **B.I.+** (  ) na daljinskom upravljaču. Ili otvorite **Eye Care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)) > **ON (UKLJ.)**. Potrebno je nekoliko sekundi za završetak podešavanja.

Ako iz **HDR Mode (HDR načinu)** odaberete **Game HDRi (Igra HDRi)** ili **Cinema HDRi (Kino HDRi)** funkcija Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) bit će automatski omogućena.



Na učinkovitost funkcije Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) mogu utjecati izvori svjetla i kut nagiba monitora. Osjetljivost senzora svjetla možete prema potrebi povećati iz **Eye Care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)) > **Sensor Sensitivity (Osjetljivost senz.)**. Pogledajte [stranica 56](#) za više informacija.

## Rad s HDR tehnologijom



- Vaš monitor podržava HDR10 tehnologiju.
- Informacije u svezi uređaja kompatibilnih s HDR i sadržaj ovog dokumenta vrijedi u vrijeme izdavanja. Za najnovije informacije obratite se proizvođaču svojeg uređaja i pružatelju sadržaja.

Kako biste omogućili HDR funkciju trebate imati kompatibilni reproduktor i sadržaj.

1. Provjerite je li FHD/4K HDR reproduktor spreman. Podržani su reproduktori sljedećih naziva i razlučivosti. Primijetite kako će 4K sadržaj na FHD monitoru biti promijenjene veličine i prikazuje se u veličini 1920 x 1080.

Uobičajeni nazivi za FHD/4K (može se razlikovati ovisno o proizvođaču)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Podržane razlučivosti ili načini	2560 x 1440 pri 60 Hz
Uobičajeni nazivi za HDR10 (može se razlikovati ovisno o proizvođaču)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Provjerite je li dostupan HDR sadržaj. Sadržaj može dolaziti s FHD/4K reproduktora.
3. Provjerite jesu li igrač i monitor povezani odgovarajućim kabelom:
  - isporučeni kabel HDMI / DP / DP na mini DP kabel / USB-C™ kabel (ako postoji)
  - HDMI kabel koji je certificiran kao HDMI High Speed ili HDMI Premium (za modele s HDMI ulazima)
  - DP / DP na mini DP kabel koji je certificirano usklađen s DisplayPort (za modele s DP ulazima)

- certificirani USB-C™ kabel s mogućnošću DisplayPort alternativnog načina (za modele s USB-C™ ulazima)

## Aktiviranje HDR funkcije

Ako slijedite upute u [Rad s HDR tehnologijom na stranici 39](#) i ulazni sadržaj je kompatibilan s HDR, na zaslonu će se prikazati OSD poruka **HDR: On (HDR: Uklj.)**. To znači kako su vaš reproduktor i sadržaj kompatibilni s HDR te kako je HDR funkcija pravilno aktivirana. Monitor koristi standard ST2084 za obradu HDR sadržaja.

Pritisnite  na daljinskom upravljaču za otvaranje HDR postavki i odaberite s popisa. Ili otvorite **Color (Boja) > HDR Mode (HDR načinu)** za odabir.

## Omogućavanje HDR-emuliranog načina rada

Ako je povezivanje završeno, a ne prikazuje se nikakva OSD poruka, to znači kako reproduktor sadržaja i/ili sadržaj nisu kompatibilni sa HDR. Monitor ostaje u načinu rada u boji koji je zadnji odabran za sadržaj koji nije HDR. Moguće je ručno aktivirati HDR-emulirani način rada odabirom **Game HDRi (Igra HDRi)**, **Cinema HDRi (Kino HDRi)** ili **HDR iz HDR Mode (HDR načinu)**.

Vrsta sadržaja	Raspoloživost mogućnosti HDR Mode (HDR načinu)	OSD poruka	Raspoloživost mogućnosti Color Mode (Način rada u boji)
HDR sadržaj	<b>Game HDRi (Igra HDRi)</b> <b>Cinema HDRi (Kino HDRi)</b> <b>HDR</b>	<b>HDR: On (HDR: Uklj.)</b>	Niti jedna mogućnost <b>Color Mode (Način rada u boji)</b> nije raspoloživa.
Sadržaj koji nije HDR	<b>OFF (ISKLJ.)</b>	Nema	Sve mogućnosti <b>Color Mode (Način rada u boji)</b> su raspoložive.
	<b>Game HDRi (Igra HDRi)</b> <b>Cinema HDRi (Kino HDRi)</b> <b>HDR</b>	<b>HDR: Emulated (HDR: Emulirani)</b>	

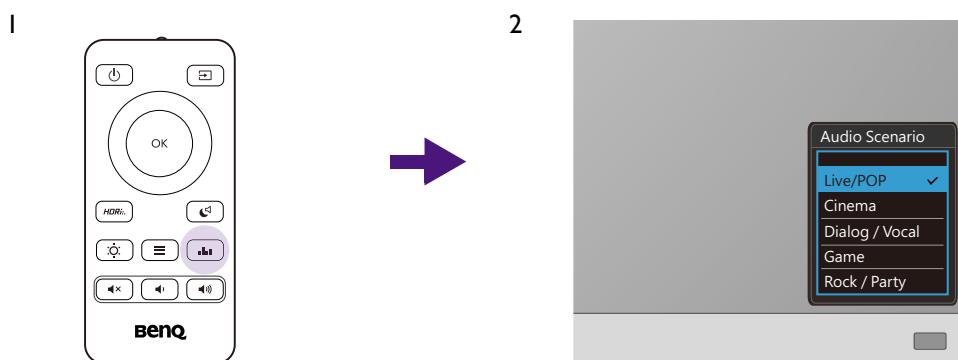
## Odabir audio scenarija

Raspoloživo je nekoliko ekvalizatora zvuka za reprodukciju zvuka u različitim scenarijima.

1. Pritisnite  na daljinskom upravljaču. Otvorite **Audio (Zvuk) > Audio Mode (Rad sa zvukom)**.




2. Odaberite jednu mogućnost s popisa. Pogledajte [Audio Mode \(Rad sa zvukom\)](#) na stranici [53](#) za više informacija.



Ako filmove najčešće gledate noću, preporučuje se odabir **Night Mode (Noćni način rada)** iz **Audio (Zvuk)**. Pogledajte [Night Mode \(Noćni način rada\)](#) na stranici [54](#) za više informacija.

## Podešavanje načina prikaza

Za prikaz slika formata drugačijih od 21:9 i veličine različite od dimenzija zaslona kupljenog modela, možete podesiti način prikaza na monitoru.

1. Pritisnite bilo koju od upravljačkih tipki radi otvaranja izbornika prečaca i pritisnite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku.
2. Otvorite **Picture (Slika) > Advanced (Napredno) > Display Mode (Način prikaza)**.
3. Odaberite odgovarajući način prikaza. Postavka će odmah stupiti na snagu.

## Odabir odgovarajućeg načina rada u boji

Monitor ima različite načine rada u boji koji su prikladni za različite vrste slika. Pogledajte [Color Mode \(Način rada u boji\)](#) na stranici [51](#) za sve raspoložive načine rada u boji.

Otvorite **Color (Boja) > Color Mode (Način rada u boji)** za željeni način rada u boji.

## Priključivanje monitora na proizvod MacBook serije

Dok je monitor priključen na proizvod serije MacBook, otvorite način rada **M-book** koji ugađa podudaranje MacBook boja i vizualni prikaz na monitoru.

1. Priključite monitor na proizvod MacBook serije.
2. Otvorite **Color (Boja) > Color Mode (Način rada u boji)**.
3. Odaberite **M-book**. Postavka će odmah stupiti na snagu.




## Omogućavanje pristupačnosti u svezi prepoznavanja boja (**Color Weakness (Neprepoznavanje boja)**)

**Color Weakness (Neprepoznavanje boja)** je značajka pristupačnosti koja pomaže prepoznati boje ljudima koji imaju poteškoće u prepoznavanju boja. Monitor je opremljen i možete koristiti **Red Filter (Crveni filter)** i **Green Filter (Zeleni filter)**. Odaberite prema potrebi.

1. Otvorite **Eye Care > Color Weakness (Neprepoznavanje boja)**.
2. Odaberite **Red Filter (Crveni filter)** ili **Green Filter (Zeleni filter)**.
3. Namjestite vrijednost filtra. Veća vrijednost stvara jači učinak.

## Prikazivanje dva izvora istodobno (PIP/PBP)

Za istodobno prikazivanje dva izvora na zaslonu možete odabrati način rada slika u slici (eng. Picture-in-Picture) (PIP) ili slika kraj slike (eng. Picture-by-Picture) (PBP).


1. Provjerite jesu li oba izvora priključena na monitor.
2. Ako je video ulaz kompatibilan s HDR preporučuje se najprije isključiti HDR funkciju iz postavki sustava Windows / igre / konzole radi sprječavanja moguće prevelike ekspozicije.
3. Otvorite **Input (Ulaz)** >  /  / .
4. Odlučite o načinu prikaza zaslona. Preporučena razlučivost zaslona razlikuje se prema podjeli zaslona. Pogledajte [Izbornik Input \(Ulaz\) na stranici 44](#) za više informacija.
5. Zadano je glavni zaslon na lijevoj strani ili onaj koji je veći, a OSD izbornik uvijek se prikazuje na glavnom zaslonu. Možete odabrati izmjenu zaslona iz **Screen Swap (Zamjena zaslona)**.
6. Odabrani način rada u boji primjenjuje se samo na glavni zaslon. Postavke možete podesiti iz **Color (Boja) > Color Mode (Način rada u boji)**. Način rada u boji podzaslona nije moguće mijenjati.
7. Uključite HDR funkciju ako je isključena u koraku 2.
8. Ako audio ulaz postoji iz oba izvora, zvučnici monitora zadano reproduciraju audio signale s glavnog zaslona. Izvor zvuka možete promijeniti ručno iz **Audio Select (Izbor audio s.)**.

## Korištenje tehnologije podrške video formata

Monitor podržava reprodukciju 24P videozapisa ako su izvorno snimljeni na ovoj frekvenciji okvira odnosno broja slika u sekundi. Uz tehnologiju podrške video formata monitor prikazuje takve videozapise ispravnim taktom i brzinom bez ikakvih usporavanja ili izobličenja izvornog videozapisa. Funkcija će biti automatski omogućena ako je monitoru dostupan odgovarajući sadržaj.

# Kretanje po glavnom izborniku

OSD izbornik (prikaz na zaslonu) možete koristiti za podešavanje svih postavki monitora.

Pritisnite bilo koju od upravljačkih tipki radi otvaranja izbornika prečaca i pritisnite  (**Izbornik**) za pristup glavnom izborniku. Za pojedinosti pogledajte [Petosmjerni kontroler i osnovne funkcije izbornika na stranici 35](#).

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



Jezici OSD izbornika mogu se razlikovati ovisno o proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji, a više o tome pogledajte u [Language \(Jezik\) na stranici 60](#) pod **System (Sustav)** i **OSD Settings (OSD postavke)**.

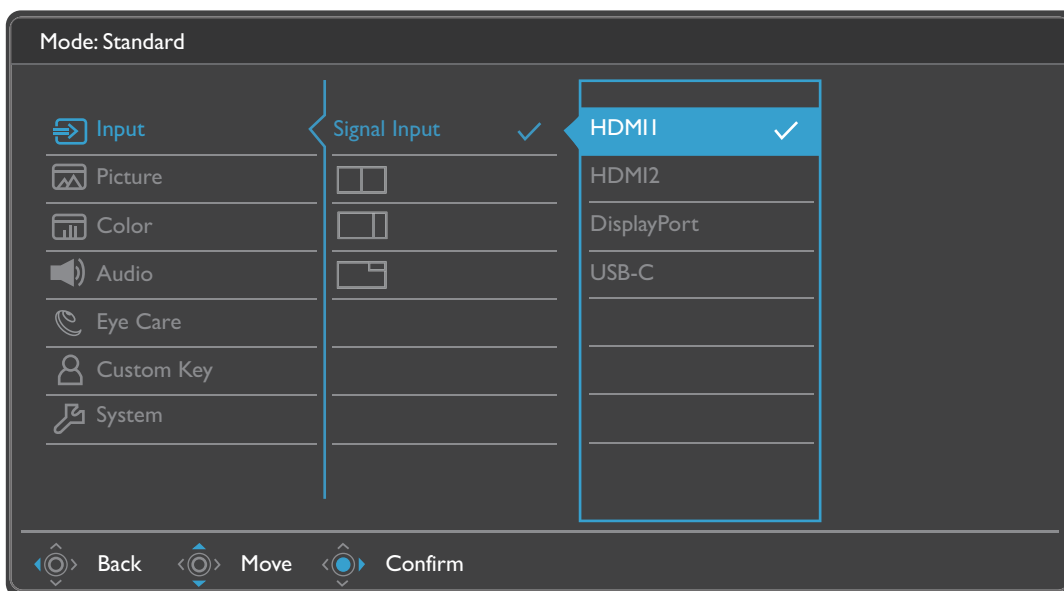
---












Više informacija o svakom izborniku pogledajte na sljedećim stranicama:

- [Izbornik Input \(Ulaz\) na stranici 44](#)
- [Izbornik Picture \(Slika\) na stranici 47](#)
- [Izbornik Color \(Boja\) na stranici 49](#)
- [Izbornik Audio \(Zvuk\) na stranici 53](#)
- [Izbornik Eye Care na stranici 55](#)
- [Izbornik Custom Key \(Korisnička tipka\) na stranici 58](#)
- [Izbornik System \(Sustav\) na stranici 59](#)



## Izbornik Input (Ulaz)



Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Iz izbornika prečaca odaberite  (Izbornik).
2. Koristite  ili  kako biste odabrali **Input (Ulaz)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

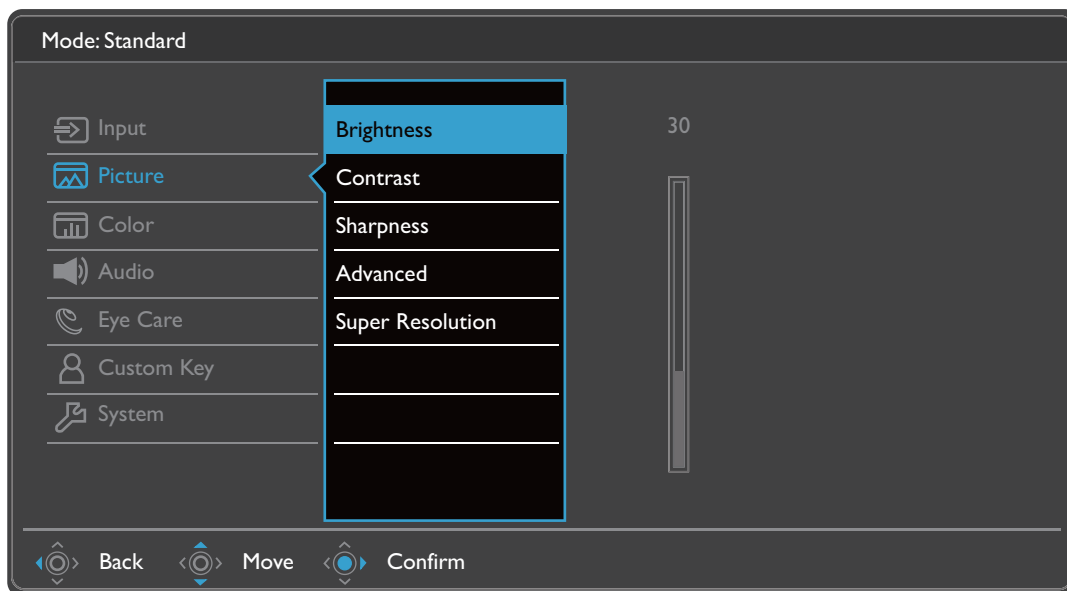
Stavka	Funkcija	Raspon
<b>Signal Input (Ulaz signala)</b>	Koristite za promjenu ulaza kako bi odgovarao vrsti priključenog video kabela.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI I</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>USB-C</b></li> </ul>












Stavka	Funkcija	Raspon	
	(PBP, s dva jednako podijeljena zaslona) Preporučena razlučivost zaslona: 1920 x 1600		
	<b>Left (Lijevo)</b>	Odnosi se na ulaz prikazan na lijevoj strani. Lijevi zaslon je glavni prozor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI 1</b></li> <li>• <b>HDMI 2</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>USB-C</b></li> </ul>
	<b>Right (Desno)</b>	Odnosi se na ulaz prikazan na desnoj strani.	
	<b>Screen Swap (Zamjena zaslona)</b>	Zamjenjuje zaslone.	
	<b>Audio Select (Izbor audio s.)</b>	Mijenja audio ulaz s jednog na drugi izvor. Ako audio ulaz postoji iz oba izvora, zvučnici monitora zadano reproduciraju audio signale s lijevog zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Left (Lijevo)</b></li> <li>• <b>Right (Desno)</b></li> </ul>
	(PBP, s većim zaslonom) Preporučena razlučivost većeg zaslona: 2560 x 1600 Preporučena razlučivost manjeg zaslona: 1280 x 1600		
	<b>Left (Lijevo)</b>	Odnosi se na ulaz prikazan na lijevoj strani. Veći zaslon je glavni prozor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI 1</b></li> <li>• <b>HDMI 2</b></li> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>USB-C</b></li> </ul>
	<b>Right (Desno)</b>	Odnosi se na ulaz prikazan na desnoj strani.	
	<b>Screen Swap (Zamjena zaslona)</b>	Zamjenjuje zaslone.	
	<b>Audio Select (Izbor audio s.)</b>	Mijenja audio ulaz s jednog na drugi izvor. Ako audio ulaz postoji iz oba izvora, zvučnici monitora zadano reproduciraju audio signale s većeg zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Large (Veliki)</b></li> <li>• <b>Small (Mali)</b></li> </ul>

Stavka	Funkcija	Raspon	
	Postavlja PIP način rada. Slike iz dva neovisna video izvora istodobno se prikazuju na zaslonu.   Nije dostupno kada je omogućena HDR funkcija.		
	<b>Main (Glav.)</b>	Određuje glavni video izvor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>HDMI1</b></li> <li>• <b>HDMI2</b></li> </ul>
	<b>Sub (Pom.)</b>	Određuje drugi video izvor za PIP način rada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>DisplayPort</b></li> <li>• <b>USB-C</b></li> </ul>
	<b>Size (Veličina)</b>	Određuje veličinu umetnutoga prozora u PIP načinu rada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Small (Mali)</b></li> <li>• <b>Middle (Srednje)</b></li> <li>• <b>Large (Veliki)</b></li> </ul>
	<b>Position (Položaj)</b>	Određuje položaj umetnutoga prozora u PIP načinu rada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Top Right (Gore desno)</b></li> <li>• <b>Top Left (Gore lijevo)</b></li> <li>• <b>Bottom Right (Dolje desno)</b></li> <li>• <b>Bottom Left (Dolje lijevo)</b></li> </ul>
	<b>Screen Swap (Zamjena zaslona)</b>	Zamjenjuje zaslone.	
	<b>Audio Select (Izbor audio s.)</b>	Mijenja audio ulaz s jednog na drugi izvor. Ako audio ulaz postoji iz oba izvora, zvučnici monitora zadano reproduciraju audio signale s većeg zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Large (Veliki)</b></li> <li>• <b>Small (Mali)</b></li> </ul>




## Izbornik Picture (Slika)

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  kako biste odabrali **Picture (Slika)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

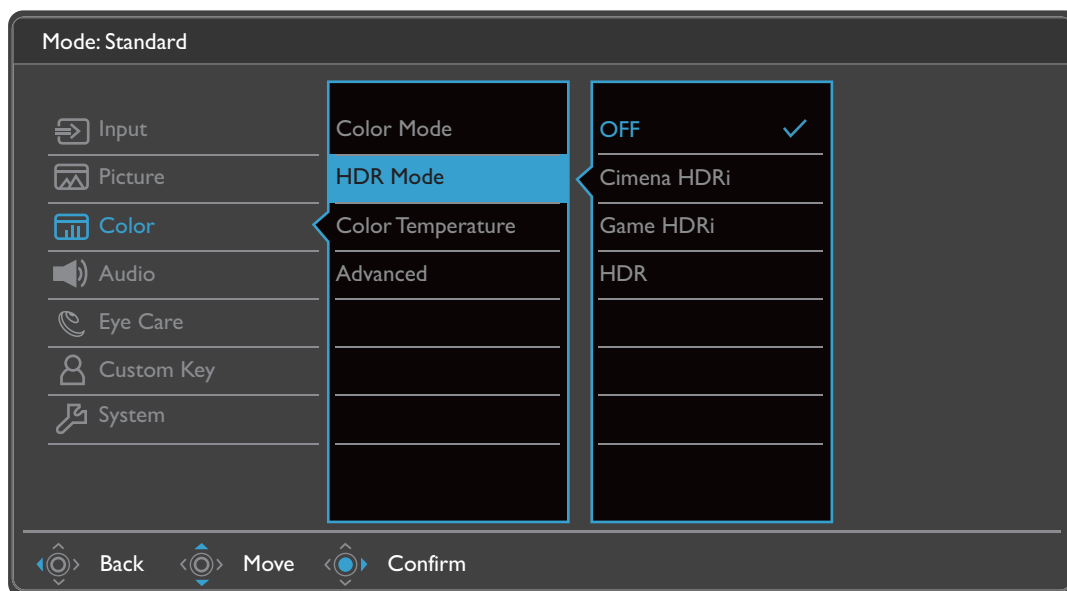
Stavka	Funkcija		Raspon
<b>Brightness (Jačina osvjetljenja)</b>	Podešava uravnoteženost svijetlih i tamnih područja.		0 do 100
<b>Contrast (Kontrast)</b>	Podešava stupanj razlike između tamnih i svijetlih područja.		0 do 100
<b>Sharpness (Oštrina)</b>	Podešava jasnoću i vidljivost rubova predmeta na slici.		1 do 10
<b>Advanced (Napredno)</b>	<b>Dynamic Contrast</b>	Funkcija automatski otkriva distribuciju ulaznog vizualnog signala, a zatim stvara optimalni kontrast.	0 do 5












Stavka	Funkcija		Raspon								
	<b>Display Mode (Način prikaza)</b>	Značajka omogućuje prikaz slika u formatima različitim od 21:9 bez geometrijskog izobličenja.									
		 <p>Mogućnosti izbornika <b>Display Mode (Način prikaza)</b> razlikovat će se ovisno o izvorima ulaznog signala.</p>									
		 <p>Ovisno o odabiru postavke <b>Color Mode (Način rada u boji)</b>, bit će postavljene različite postavke za <b>Display Mode (Način prikaza)</b>. Prema potrebi promijenite postavke.</p>									
		<table border="1"> <tr> <td><b>Full (Puni)</b></td> <td>Mijenja dimenzije ulazne slike radi ispunjavanja cijelog zaslona. Idealno za slike formata 21:9.</td> <td></td> </tr> <tr> <td><b>Aspect (Očekivani)</b></td> <td>Ulazna slika prikazuje se bez geometrijskog izobličenja i ispunjava zaslon u najvećoj mogućoj mjeri.</td> <td></td> </tr> <tr> <td><b>I: I</b></td> <td>Prikazuje ulaznu sliku u prirodnoj razlučivosti bez izmjene mjera.</td> <td></td> </tr> </table>	<b>Full (Puni)</b>	Mijenja dimenzije ulazne slike radi ispunjavanja cijelog zaslona. Idealno za slike formata 21:9.		<b>Aspect (Očekivani)</b>	Ulazna slika prikazuje se bez geometrijskog izobličenja i ispunjava zaslon u najvećoj mogućoj mjeri.		<b>I: I</b>	Prikazuje ulaznu sliku u prirodnoj razlučivosti bez izmjene mjera.	
	<b>Full (Puni)</b>	Mijenja dimenzije ulazne slike radi ispunjavanja cijelog zaslona. Idealno za slike formata 21:9.									
<b>Aspect (Očekivani)</b>	Ulazna slika prikazuje se bez geometrijskog izobličenja i ispunjava zaslon u najvećoj mogućoj mjeri.										
<b>I: I</b>	Prikazuje ulaznu sliku u prirodnoj razlučivosti bez izmjene mjera.										
<b>Overscan</b>	<p>Malo povećava ulaznu sliku. Značajku koristite kako biste sakrili moguće nepoželjne smetnje na rubovima oko slike.</p>  <p>Dostupno samo kad je izvor ulaznog signala HDMI.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>									
<b>Super Resolution (Super razlučivost)</b>	Simulira slike visoke razlučivosti povećanjem gustoće piksela na slikama male razlučivosti.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>0</b></li> <li>• <b>1</b></li> <li>• <b>2</b></li> <li>• <b>3</b></li> </ul>									



## Izbornik **Color (Boja)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  kako biste odabrali **Color (Boja)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

## Dostupne su sljedeće mogućnosti izbornika za svaki **Color Mode (Način rada u boji)**

Ovisno o **Color Mode (Način rada u boji)** koji ste postavili dostupne opcije za podešavanje boje mogu se razlikovati. Popis služi samo za ilustraciju jer dostupne se opcije razlikuju i prema ulazu. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom.

Način rada u boji	Postavke									
	Brightness (Svjetlina)	Contrast (Kontrast)	Sharpness (Oštrina)	Super Resolution (Super razlučivost)	Color Temperature (Temperatura boje)	Gamma (Gama)	Hue (Nijansa)	Saturation (Zasićenje boje)	B.I.+	Adjust by duration (Podesi po trajanju)
Low Blue Light (Slabo plavo svjetlo)	√ <sup>(2)</sup>	√ <sup>(2)</sup>	√	√	×	×	×	×	√ <sup>(3)</sup>	√ <sup>(2)</sup>
Rec. 709	√	√	√	√	×	×	×	×	×	×
Color Weakness (Neprepoznavanje boja)	√ <sup>(2)</sup>	×	√	√	×	×	×	×	√ <sup>(3)</sup>	√ <sup>(2)</sup>
M-book	√ <sup>(2)</sup>	×	√	√	×	×	×	×	√ <sup>(3)</sup>	√ <sup>(2)</sup>
Racing Game (Igra Utrke)	√	√	√	√	×	×	×	×	×	×
Standard (Standardno)	√ <sup>(2)</sup>	√ <sup>(2)</sup>	√	√	√ <sup>(2)</sup>	√ <sup>(2)</sup>	×	×	√ <sup>(3)</sup>	√ <sup>(2)</sup>
User (Korisnik)	√	√	√	√	√	√	√	√	×	×
Cinema HDRi (Kino HDRi)	√ <sup>(2)</sup>	√ <sup>(2)</sup>	√	√	×	×	×	×	√	×
Cinema HDRi emulated (Emulirani kino HDRi)	√ <sup>(2)</sup>	√ <sup>(2)</sup>	√	√	×	×	×	×	√	×
Game HDRi (Igra HDRi)	√ <sup>(2)</sup>	√ <sup>(2)</sup>	√	√	×	×	×	×	√	×
Game HDRi (Emulirani igra HDRi)	√ <sup>(2)</sup>	√ <sup>(2)</sup>	√	√	×	×	×	×	√	×
HDR (kad je B.I.+ ISKLJ.)	×	√	√	√	×	×	×	×	×	×
HDR: Emulated (HDR: Emulirani) (kad je B.I.+ ISKLJ.)	×	√	√	√	×	×	×	×	×	×





• V: Dostupno.

• X: Nije dostupno.

• <sup>(1)</sup>: Postavka **B.I.+** ostat će kakva je i bila i nije ju moguće promijeniti.

• <sup>(2)</sup>: Dostupno samo kad je **B.I.+** onemogućen.

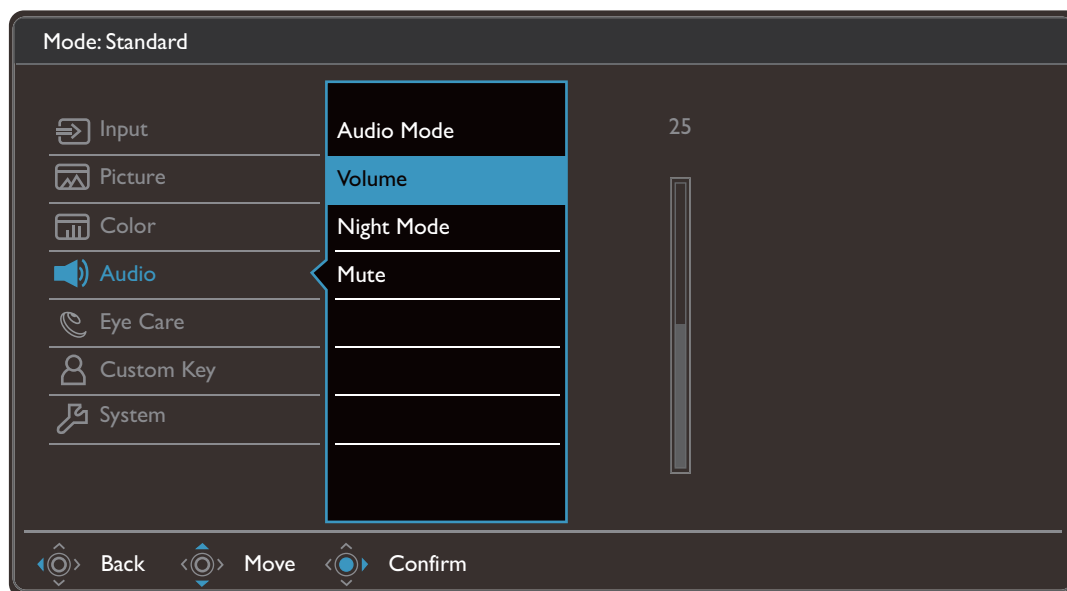
• <sup>(3)</sup>: Dostupno samo kad je **Adjust by duration (Podesi po trajanju)** onemogućen.












Stavka	Funkcija		Raspon
<b>Color Mode (Način rada u boji)</b>	Odaberite način boje koji najbolje odgovara vrstama slika prikazanih na zaslonu.		
	<b>Standard (Standardno)</b>	Za osnovne računalne aplikacije.	
	<b>Low Blue Light (Slabo plavo svjetlo)</b>	Smanjuje emitiranje plavog svjetla sa zaslona kako bi se smanjio rizik za oči zbog izlaganja plavom svjetlu.  Moguć je odabir između 5 načina low blue light (slabog plavog svjetla) koji odgovaraju raznim potrebama. Za odabir željenog načina rada otvorite <b>Eye Care &gt; Low Blue Light (Slabo plavo svjetlo)</b> . Pogledajte <a href="#">Low Blue Light</a> na stranici 56 za više informacija.	
	<b>Color Weakness (Neprepoznavanje boja)</b>	Ugađa predstavljanje boja za ljude koji imaju poteškoće u prepoznavanju boja.  Monitor je opremljen i možete koristiti <b>Red Filter (Crveni filter)</b> i <b>Green Filter (Zeleni filter)</b> . Otvorite <b>Eye Care &gt; Color Weakness (Neprepoznavanje boja)</b> i odaberite što vam najbolje odgovara. Pogledajte <a href="#">Color Weakness (Neprepoznavanje boja)</a> na stranici 57 za više informacija.	
	<b>Rec. 709</b>	Radi bolje usklađenosti prikaza boje sa Standardom Rec. 709.	
	<b>M-book</b>	Minimizira vizualne razlike između monitora i priključenog proizvoda MacBook serije.	
	<b>Racing Game (Igra Utrke)</b>	Za igranje utrka.	
	<b>User (Korisnik)</b>	Primjenjuje kombinaciju postavki slike koje su odredili korisnici.	
<b>HDR Mode (HDR načinu)</b>	Odaberite HDR načina rada koji najbolje odgovara slikama koje se prikazuju u uvjetima okolnog svjetla.		
	<b>OFF (ISKLJ.)</b>	Isključuje HDR način rada.	
	<b>Cinema HDRi (Kino HDRi)</b>	Omogućava istodobno korištenje funkcija HDR i Bright Intelligence.	
	<b>Game HDRi (Igra HDRi)</b>	Istodobno omogućuje funkcije HDR i B.I.+ i pritom poboljšava kontrast.	
	<b>HDR</b>	Omogućava HDR funkciju.	

Stavka	Funkcija		Raspon
<b>Color Temperature (Temperatura boje)</b>	<b>Normal (Normalno)</b>	Omogućava pregledavanje videozapisa i statičnih fotografija u prirodnim bojama. To je tvornički zadana boja.	
	<b>Bluish (Plavkasto)</b>	Primjenjuje hladnu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje na računalu.	
	<b>Reddish (Crvenkasto)</b>	Primjenjuje toplu nijansu na sliku, a predstavlja tvornički postavljeni standard bijele boje za tisak novina.	
	<b>User Define (Određuje korisnik)</b>	Mješavina primarnih boja crvene, zelene i plave može se mijenjati za promjenu nijanse boje slike. Za promjenu postavki otvorite sljedeće izbornike <b>R</b> (crveno), <b>G</b> (zeleno) i <b>B</b> (plavo). Smanjenjem jedne ili više boja smanjit će njihov utjecaj na nijansu boje slike. (na primjer, ako smanjite razinu plave boje slika će postupno dobivati žućkastu nijansu. Ako smanjite zelenu, slika će poprimati purpurnu nijansu.)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R</b> (0~100)</li> <li>• <b>G</b> (0~100)</li> <li>• <b>B</b> (0~100)</li> </ul>
<b>Advanced (Napredno)</b>	<b>Gamma (Gama)</b>	Podlašava osvjetljenost nijanse. Zadano postavljena vrijednost je <b>2,2</b> (standardna vrijednost za sustav Windows).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>1,8</b></li> <li>• <b>2,0</b></li> <li>• <b>2,2</b></li> <li>• <b>2,4</b></li> <li>• <b>2,6</b></li> </ul>
	<b>Hue (Nijansa)</b>	Ugađa stupanj kako doživljavamo boje.	0~100
	<b>Saturation (Zasićenje boje)</b>	Podlašava jasnoću stupnja boja.	0~100
	<b>AMA</b>	Poboljšava vrijeme odaziva razine sive na LCD zaslonu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> <li>• <b>High (High-colour)</b></li> <li>• <b>Premium (Vrhunska)</b></li> </ul>
	<b>RGB PC Range (RGB PC raspon)</b>	Određuje raspon skala boje. Odaberite mogućnost koja odgovara postavci RGB raspona na priključenom uređaju.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto Detect (Aut.detek.)</b></li> <li>• <b>RGB (0~255)</b></li> <li>• <b>RGB (16~235)</b></li> </ul>
	<b>Reset Color (Resetiraj boje)</b>	Poništava prilagođene postavke boje na zadane tvorničke postavke.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (DA)</b></li> <li>• <b>NO (NE)</b></li> </ul>


## Izbornik **Audio (Zvuk)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



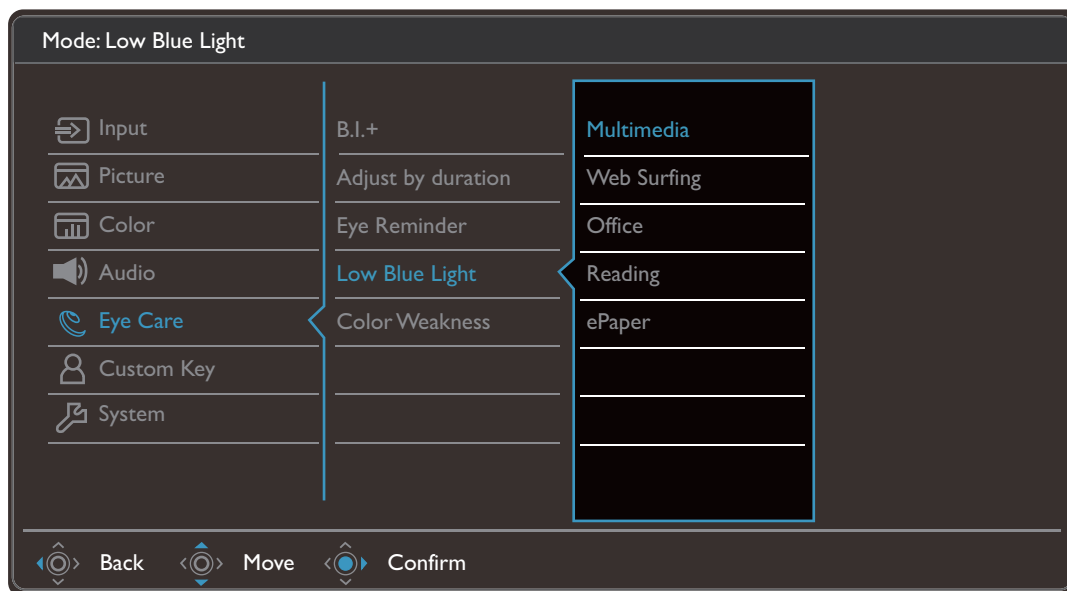
1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  kako biste odabrali **Audio (Zvuk)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .












Stavka	Funkcija	Raspon	
<b>Audio Mode (Rad sa zvukom)</b>	Odabire jedan od ekvalizatora kako bi se dobio najbolji efekt zvuka u određenom scenariju.		
	<b>Live / Pop (Uživo / Pop)</b>	Održava glazbu i vokal u harmoniji kao pri izvedbi u živo.	
	<b>Cinema (Kino)</b>	Poboljšava bas, a vokal održava jasnim i čistim.	
	<b>Dialog / Vocal (Dijalog / Vokal)</b>	Potiskuje šum radi poboljšanja jasnoće zvuka.	


Stavka	Funkcija		Raspon
	<b>Game (Igra)</b>	Poboljšava smještaj zvuka kako biste mogli prepoznati lokaciju ili izvorište i najmanjeg zvuka, primjerice fijuk metka ili korake neprijatelja.	
	<b>Rock / Party (Rock/Zabava)</b>	Omogućava 3D efekt okružujućeg zvuka i pojačanje ritma.	
<b>Volume (Glasnoća)</b>	Ugađa glasnoću zvuka.		0 ~ 50
<b>Night Mode (Noćni način rada)</b>	<p>Ograničava efekte glasnog zvuka osobito u akcijskim filmovima i pojačava jasnoću govora pri niskoj glasnoći. Ovaj način rada prikladan je za gledanje filmova u noćnim satima. Audio efekt je jači uz <b>Level 2 (Razina 2)</b>.</p> <p> Dostupno samo kad je <b>Cinema (Kino)</b> odabir za <b>Audio Mode (Rad sa zvukom)</b>.</p>		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> <li>• <b>Level 1 (Razina 1)</b></li> <li>• <b>Level 2 (Razina 2)</b></li> </ul>
<b>Mute (Utišano)</b>	Utišava ulaz zvuka.		<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>

## Izbornik Eye Care

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  kako biste odabrali **Eye Care**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .

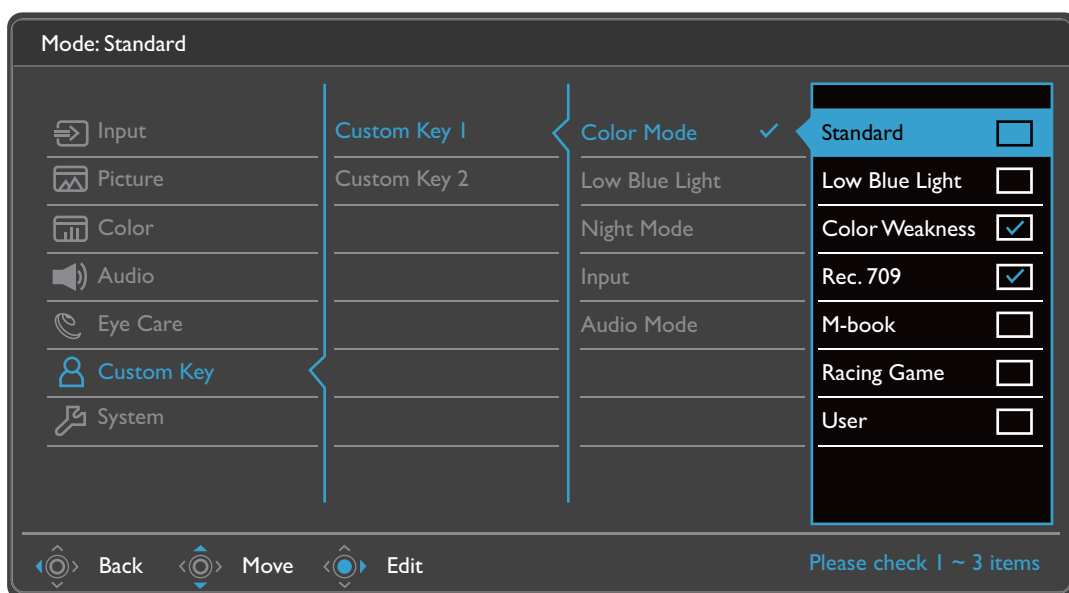
Stavka	Funkcija	Raspon	
<b>B.I.+</b> (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus))	Uključuje i isključuje funkciju Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus). Ugrađeni senzor svjetla djeluje s tehnologijom Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) i otkriva svjetlo u okolini, svjetlinu, kontrast slike i temperaturu boje automatski ih uravnotežava.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>	
	<b>Light Meter (Mjerač svj.)</b>	Na zaslon postavlja prikaz uvjeta rasvjete oko monitora.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>
	<b>Sensor Sensitivity (Osjetljivost senz.)</b>	Podešava osjetljivost senzora svjetla i mijenja raspon svjetla koji će senzor otkriti. To može biti korisno za ispravak nejednolike rasvjete prilikom otkrivanja svjetla.	0 ~ 100
<b>Adjust by duration (Podesi po trajanju)</b>	Temperatura boje monitora se mijenja nakon duljeg korištenja monitora kako bi se smanjilo naprezanje očiju.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>	
<b>Eye Reminder (Podsjetnik za oči)</b>	Omogućava ugrađenom senzoru blizine otkrivanje jeste li nazočni u doseg od približno 90 cm. Ako senzor otkrije vašu nazočnost tijekom vremenskog razdoblja duljeg od postavljenog monitor prikazuje poruku s podsjetnikom kako je potrebno odmoriti oči.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> <li>• <b>30 min</b></li> <li>• <b>45 min</b></li> <li>• <b>60 min</b></li> </ul>	
<b>Low Blue Light</b>	Smanjuje emitiranje plavog svjetla sa zaslona kako bi se smanjio rizik za oči zbog izlaganja plavom svjetlu.  Količina plavog svjetla koja je smanjena u pojedinom načinu rada razlikuje se i postavljena je zasebno za svaki pojedinačni scenarij rada u načinu low blue light (slabog plavog svjetla). Odaberite način rada koji najbolje odgovara vašim potrebama.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>	
	<b>Multimedia (Multimediji)</b>	Za pregledavanje multimedijских datoteka.	
	<b>Web Surfing (Surfanje)</b>	Za pregledavanje internetskih stranica.	
	<b>Office (Ured)</b>	Za poslove u uredu ili uredsku okolinu.	
	<b>Reading (Čitanje)</b>	Za čitanje e-knjiga ili dokumenata.	
	<b>ePaper (ePapir)</b>	Za čitanje e-knjiga ili dokumenata u crno-bijeloj tehnici odgovarajuće svjetline na zaslonu i jasnim prikazom teksta.	



Stavka	Funkcija	Raspon	
<b>Color Weakness (Neprepoznavanje boja)</b>	Ugađa predstavljanje boja za ljude koji imaju poteškoće u prepoznavanju boja.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>	
	<b>Red Filter (Crveni filter)</b>	Omogućava efekte koje stvara crveni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 ~ 20
	<b>Green Filter (Zeleni filter)</b>	Omogućava efekte koje stvara zeleni filter. Veća vrijednost stvara jači učinak.	0 ~ 20

## Izbornik Custom Key (Korisnička tipka)

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.

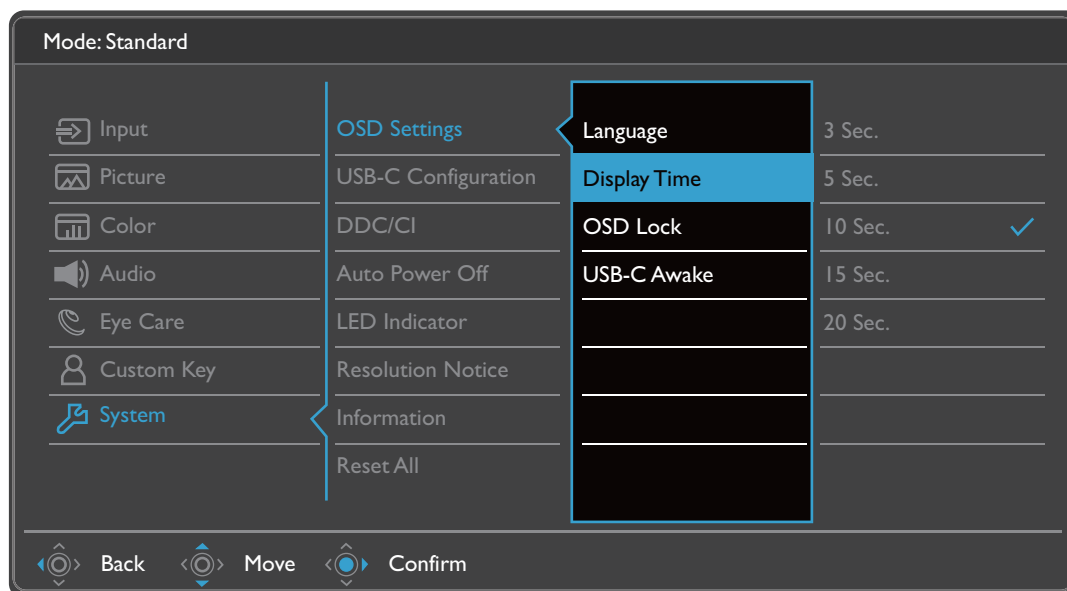













1. Iz izbornika prečaca odaberite (Izbornik).
2. Koristite ili kako biste odabrali **Custom Key (Korisnička tipka)**.
3. Odaberite za otvaranje podizbornika i zatim koristite ili za odabir stavke izbornika.
4. Koristite ili za podešavanje, a tipku za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .



Stavka	Funkcija	Raspon
<b>Custom Key 1 (Korisnička tipka 1)</b>	Određuje funkciju kojoj će se pristupiti korisničkom tipkom 1. Najprije odaberite kategoriju, a zatim odaberite do 3 mogućnosti kojima će se pristupati tom tipkom.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Color Mode (Način rada u boji)</b></li> <li>• <b>Low Blue Light</b></li> <li>• <b>Night Mode (Noćni način rada)</b></li> </ul>
<b>Custom Key 2 (Korisnička tipka 2)</b>	Određuje funkciju kojoj će se pristupiti korisničkom tipkom 2. Najprije odaberite kategoriju, a zatim odaberite do 3 mogućnosti kojima će se pristupati tom tipkom.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Input (Ulaz)</b></li> <li>• <b>Audio Mode (Rad sa zvukom)</b></li> </ul>


## Izbornik **System (Sustav)**

Dostupne mogućnosti izbornika mogu se razlikovati ovisno o ulaznim izvorima, funkcijama i postavkama. Mogućnosti izbornika koje nisu dostupne prikazane su svijetlo sivom bojom. Tipke koje nisu dostupne bit će onemogućene, a odgovarajuće OSD ikone neće više biti prikazane. Za modele bez određenih funkcija, njihove postavke i odgovarajuće stavke neće biti prikazane u izborniku.



1. Iz izbornika prečaca odaberite  (**Izbornik**).
2. Koristite  ili  kako biste odabrali **System (Sustav)**.
3. Odaberite  za otvaranje podizbornika i zatim koristite  ili  za odabir stavke izbornika.
4. Koristite  ili  za podešavanje, a tipku  za odabir.
5. Za povratak na prethodni izbornik odaberite .
6. Za izlazak iz izbornika odaberite .






Stavka	Funkcija		Raspon
<b>OSD Settings (OSD postavke)</b>	<b>Language (Jezik)</b>	<p>Postavlja jezik OSD izbornika.</p>  <p>Mogućnosti jezika prikazane na vašem OSD izborniku mogu se razlikovati od desno prikazanog popisa, ovisno i proizvodu koji se isporučuje u vašoj regiji.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• English</li> <li>• Français</li> <li>• Deutsch</li> <li>• Italiano</li> <li>• Español</li> <li>• Polski</li> <li>• Český</li> <li>• Magyar</li> <li>• Română</li> <li>• Nederlands</li> <li>• Русский</li> <li>• Svenska</li> <li>• Português</li> <li>• العربية</li> <li>• 日本語</li> <li>• 한국어</li> <li>• 繁體中文</li> <li>• 简体中文</li> </ul>
	<b>Display Time (Vrijeme prikaza)</b>	<p>Podešava vrijeme tijekom kojeg će OSD izbornik biti prikazan na zaslonu.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 3 sec. (3 s)</li> <li>• 5 sec. (5 s)</li> <li>• 10 sec. (10 s)</li> <li>• 15 sec. (15 s)</li> <li>• 20 sec. (20 s)</li> </ul>
	<b>OSD Lock (OSD zaklj.)</b>	<p>Sprječava slučajnu promjenu bilo koje postavke monitora. Ako je ova funkcija aktivirana bit će onemogućeni OSD upravljačke tipke i rad tipkovničkih prečaca.</p>  <p>Za otključavanje OSD upravljačkih tipki pritisnite i 5 sekundi držite bilo koju tipku.</p>	
	<b>USB-C Awake (USB-C aktivan)</b>	<p>Zadano je ova funkcija onemogućena, a USB-C™ priključak nema napajanje dok je monitor u stanju pripravnosti. Kako bi USB-C™ priključak omogućavao napajanje i tijekom stanja pripravnosti monitora, promijenite postavku na ON (UKLJ.).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ON (UKLJ.)</li> <li>• OFF (ISKLJ.)</li> </ul>



Stavka	Funkcija	Raspon
<b>USB-C Configuration (USB-C konfiguracija)</b>	Postavlja konfiguraciju priključka kao 2-linijsku ( <b>USB 3.1 Gen 1</b> ) ili 4-linijsku ( <b>USB 2.0</b> ).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>USB 3.1 Gen 1</b></li> <li>• <b>USB 2.0</b></li> </ul>
<b>DDC/CI</b>	<p>Omogućuje podešavanje postavki zaslona putem softvera na osobnom računalu.</p>  DDC/CI, kratica od kanal prikaza podataka/upravljačko sučelje koje je razvilo udruženje Video Electronics Standards Association (VESA). Značajka DDC/CI omogućava slanje upravljačkih naredbi monitoru putem softvera radi daljinske dijagnostike.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>
<b>Auto Power Off (Autom. Isključivanje)</b>	Određuje vrijeme do automatskog isključivanja monitora u načinu štednje energije.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> <li>• <b>10 min</b></li> <li>• <b>20 min</b></li> <li>• <b>30 min</b></li> </ul>
<b>LED Indicator (LED indikator)</b>	Uključuje ili isključuje LED indikator gumba za uključivanje.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>
<b>Resolution Notice (Upit o razlučivosti)</b>	Određuje hoće li se prikazati upit o preporučenoj razlučivosti nakon što je monitor otkrio novi ulazni izvor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ON (UKLJ.)</b></li> <li>• <b>OFF (ISKLJ.)</b></li> </ul>
<b>Information (Informacije)</b>	Prikazuje informacije o proizvodu.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Input (Ulaz)</b></li> <li>• <b>Current Resolution (Trenutna razlučivost)</b></li> <li>• <b>Optimum Resolution (Optim. razlučivost)</b></li> <li>• <b>HDR</b></li> <li>• <b>Model Name (Naziv modela)</b></li> </ul>
<b>Reset All (Resetiraj sve)</b>	Poništava sve postavke načine rada, boje i geometrije na zadane tvorničke vrijednosti.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>YES (DA)</b></li> <li>• <b>NO (NE)</b></li> </ul>

# Rješavanje problema





## Često postavljana pitanja (FAQ)

### Izgled slike

-  Slika je mutna.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Pojavljuje li se zamućenje samo pri razlučivostima manjim od zadane (maksimalne) razlučivosti?
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Odaberite zadanu razlučivost.
-  Vide se pogreške piksela.

Jedan ili više piksela je stalno crno, jedan ili više piksela je stalno bijelo, jedan ili više piksela je stalno crveno, zeleno, plavo ili druge boje.
-  • Očistite LCD zaslon.  
• Uključite i isključite napajanje.  
• To su pikseli koji su stalno ili uključeni ili isključeni i to je prirodni nedostatak koji se pojavljuje u LCD tehnologiji.
-  Slika je pogrešne boje.
-  Izgleda žuto, plavo ili ružičasto.

Otvorite **Color (Boja) > Advanced (Napredno) > Reset Color (Resetiraj boje)**, a zatim odaberite **YES (DA)** kako biste postavke boje vratili na tvornički zadane postavke.

Ako slika još uvijek nije ispravno prikazana, a i OSD je pogrešne boje to znači kako u ulaznom signalu nedostaje jedna od tri primarne boje. Sada provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
-  Slika je izobličena, trepće ili titra.
-  Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
-  Monitor koristite u zadanoj razlučivosti, no slika je još uvijek izobličena.
-  Slike iz različitih ulaznih izvora mogu izgledati izobličeno ili stisnuto na monitoru koji radi sa zadanom razlučivosti. Za optimalan rad zaslona za svaku vrstu ulaznog izvora možete koristiti funkciju **Display Mode (Način prikaza)** radi postavljanja odgovarajućeg formata za taj ulazni izvor. Za pojedinosti pogledajte [Display Mode \(Način prikaza\) na stranici 48](#).

- ❓ Slika je pomaknuta u jednom smjeru.
- ✅ Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
- ❓ Na zaslonu se pojavljuje blijeda sjena statičke slike koja je prethodno bila na zaslonu.
- ✅
  - Aktivirajte funkciju upravljanja napajanjem kako bi računalo i monitor dok ih ne koristite pokrenuli stanje "mirovanja" s niskom potrošnjom energije.
  - Koristite čuvar zaslona kako biste spriječili pojavu fantomske slike.

## LED indikator napajanja

- ❓ LED indikator je bijeli ili narančasti.
- ✅
  - Ako LED stalno svijetli bijelo monitor je uključen.
  - Ako LED svijetli bijelo i na zaslonu je poruka **Out of Range (Izvan dosega)**, koristite način prikaza koji ovaj monitor ne podržava, promijenite postavku na način rada koju ovaj model podržava. Preuzmite **Resolution file (Razlučivost datoteku)** s web stranice (pogledajte [Podrška za proizvod na stranici 3](#)). Pogledajte "**Podešavanje razlučivosti zaslona**". Zatim odaberite pravilnu razlučivost, učestalost osvježavanja i izvršite podešavanja prema tim uputama.
  - Ako LED svijetli narančasto, aktivan je način upravljanja napajanjem. Pritisnite bilo koju tipku na tipkovnici računala ili pomaknite miš. Ako to ne pomogne, provjerite priključke signalnog kabela. Ako je bilo koja iglica savinuta ili slomljena za pomoć se obratite prodavaču.
  - Ako je LED isključen, provjerite radi li utičnica napajanja, vanjski izvor napajanja i glavni prekidač. Uključite LED indikator iz **System (Sustav) > LED Indicator (LED indikator)**.

## Upravljački gumbi OSD-a

- ❓ OSD upravljački gumbi nisu dostupni.
- ✅ Za otključavanje OSD upravljačkih gumba kada su zadano zaključani, pritisnite i 5 sekundi držite bilo koji gumb.

## OSD poruke

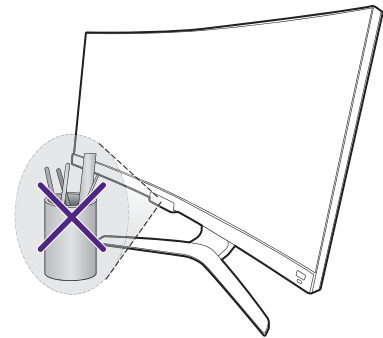
- ❓ Poruka **Out of Range (Izvan dosega)** na zaslonu tijekom postupka uključivanja računala.
- ✅ Ako se tijekom podizanja sustava računala na zaslonu pojavi poruka **Out of Range (Izvan dosega)**, to ukazuje na kompatibilnost računala uzrokovanu operacijskim sustavom ili grafičkom karticom. Sustav će automatski prilagoditi učestalost osvježavanja. Pričekajte do pokretanja operacijskog sustava.

## Zvuk

- ❓ Nema zvuka iz priključenih ugrađenih zvučnika.
- ✓
  - Provjerite je li potreban kabel ulaznih audio signala pravilno priključen. Za pojedinosti pogledajte [Priključite audio kabel. na stranici 21](#).
  - Pojačajte glasnoću (glasnoća može biti sasvim mala ili utišana).
  - Uklonite slušalice i/ili vanjske zvučnike. (Ako su priključene na monitor ugrađeni zvučnici se automatski utišavaju.)
- ❓ Nema zvuka iz priključenih vanjskih zvučnika.
- ✓
  - Skinite slušalice (ako su priključene na monitor).
  - Provjerite je li priključak slušalica pravilno spojen.
  - Ako se vanjski zvučnici napajaju s USB-a provjerite je li USB priključak u redu.
  - Pojačajte glasnoću (glasnoća može biti sasvim mala ili utišana) vanjskih zvučnika.
  - Ako je uspostavljena USB-C™ veza provjerite je li na prijenosnom računalu odabrana odgovarajuća postavka audio izlaza. Pogledajte mogućnosti poput "USB slušalice".

## Senzori

- ❓ Senzor svjetla monitora ne radi ispravno.
- ✓
  - Senzor svjetla nalazi se na prednjoj donjoj strani monitora. Provjerite:
    - Jeste li uklonili zaštitnu naljepnicu senzora.
    - Ako je funkcija Bright Intelligence (Automatsko ugađanje svjetline zaslona) / Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus) uključena. Provjerite **Eye Care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Automatsko ugađanje svjetline zaslona Plus)).
    - Postoje li prepreke ispred senzora koje sprječavaju pravilno otkrivanje svjetlosnih uvjeta u okolini.
    - Postoji li ispred senzora bilo kakav predmet ili odjeća svijetlih boja. Svijetle boje (posebno bijela i fluorescentne boje) odbijaju svjetlo i senzor ne može otkriti glavni izvor svjetla.





## HDR



- ❓ Na zaslonu se prikazuje poruka **HDR: Emulated (HDR: Emulirani)**.
- ✓
  - To znači kako ulazni sadržaj nije kompatibilan s HDR te kako je monitor u načinu HDR emulacije. Pogledajte [Rad s HDR tehnologijom na stranici 39](#) kako biste provjerili koristite li podržani reproduktor, sadržaj i certificirani kabel.



## USB-C™ veza (modeli s USB-C™ priključcima)

-  Nema video ili audio izlaza s prijenosnog računala putem USB-C™ veze.
-  Provjerite kableske veze i postavke izbornika sljedećim redoslijedom.
  - Provjerite je li USB-C™ kabel pravilno priključen na monitor i prijenosno računalo. Pogledajte [Priključite video kabel osobnog računala na stranici 21](#) za više informacija.
  - Provjerite je li ulazni izvor postavljan na **USB-C** u **Input (Ulaz)**.

## Daljinski upravljač

-  Monitor ne reagira na daljinski upravljač.
- 
  - Provjerite jesu li daljinski upravljač i monitor u efektivnom doseg i kako između njih nema prepreka. Pogledajte [Daljinski upravljač i njegov radni domet na stranici 34](#) za više informacija.
  - Baterija daljinskog upravljača postaje slaba. Zamijenite bateriju novom. Pogledajte [Umetanje baterije na stranici 16](#) za više informacija.
  - Provjerite jesu li OSD upravljačke tipke zaključane. Za otključavanje OSD upravljačkih tipki pritisnite i 5 sekundi držite bilo koju tipku na stražnjoj strani monitora.

## Potrebna vam je pomoć?

Ako i nakon primjene uputa iz ovog priručnik imate bilo kakvih problema, obratite se svojem prodavaču ili posjetite lokalnu internetsku stranicu s početne [Support.BenQ.com](http://Support.BenQ.com) radi dodatne pomoći i lokalne korisničke podrške.