



Monitor LCD

Uporabniški priročnik

Monitor za igre | Serija EW

Avtorske pravice

Copyright © 2021 by BenQ Corporation. Vse pravice pridržane. Nobenega dela te publikacije ni dovoljeno kopirati, prenašati, prepisovati, shranjevati v sistemu za pridobivanje ali prevajati v kateri koli jezik ali računalniški jezik, v kakršni koli obliki in na kakršen koli način, pa naj bo v elektronski, mehanski, magnetni, optični, kemični, ročni ali kakšni drugi obliki, ne da bi pred tem pridobili pisno dovoljenje družbe BenQ Corporation.

Izjava o omejitvi odgovornosti

Družba BenQ Corporation ne daje nobenih navedb ali garancij, pa naj bodo izrecne ali nakazane, v zvezi z vsebino tega dokumenta, in izrecno zavrača vse garancije, prodajnost ali primernost za določen namen. Poleg tega si družba BenQ Corporation pridržuje pravico popraviti to publikacijo in občasno spremeniti vsebino. Družba BenQ Corporation o morebitnih popravkih ali spremembah vsebine ni dolžna obvestiti nikogar.

Migetanje pri delovanju lahko povzročajo zunanji dejavniki, med drugim slaba kakovost kabla, nestabilno napajanje, motnje signala in slaba ozemljitev. (Velja le za modele brez utripanja.)

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



Podpora za izdelek

Ta dokument zagotavlja najnovejše in najnatančnejše informacije za stranke. Njegova celotna vsebina se lahko občasno spremeni brez predhodnega obvestila. Za najnovejšo različico tega dokumenta in druge informacije o izdelku obiščite spletno mesto. Razpoložljive datoteke so odvisne od modela.

1. Vaš računalnik mora biti povezan z internetom.
2. Obiščite lokalno spletno mesto na [Support.BenQ.com](https://support.benq.com). Oblika in vsebina spletne strani se lahko razlikujeta glede na izbrano regijo/državo.
 - Uporabniški priročnik in povezan dokument
 - Gonilniki in aplikacije
 - (Velja samo za EU) Informacije o razstavljanju: Na voljo na strani za prenos uporabniškega priročnika. Ta dokumenta je zagotovljen na podlagi uredbe (EU) 2019/2021 za popravilo ali recikliranje izdelka. V garancijskem obdobju se za servis vedno obrnite na lokalnega ponudnika servisa za stranke. Če želite popravilo za izdelek, ki ni več v garanciji, priporočamo, da se obrnete na kvalificirano servisno osebje in pridobite dele za popravilo pri podjetju BenQ, da bodo zagotovo združljivi. Razstavljanja izdelka se lotite samo, če se zavedate posledic. Če informacij o razstavljanju ne morete najti v svojem izdelku, se za pomoč obrnite na lokalni servis za stranke.

Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov

Začnite s temami, ki vas zanimajo.

Namestitev

Kako namestim in vklopim monitor?

Varnostni ukrepi	5
Kako namestiti strojno opremo monitorja	18

Kako prilagodim kot gledanja monitorja?

Nagnite monitor.	23
------------------	----

Kako namestim monitor na steno?

Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki je naprodaj ločeno)	27
---	----

Vhodni vir in prikaz slike

Kako zagotovim najboljši učinek HDR?

Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR)	38
Cinema HDRi (HDRi za kino)	52
Game HDRi (HDRi za igro)	52

Kako razdelim zaslon na monitorju, da lahko hkrati prikažem slike iz dveh virov?

Hkraten prikaz dveh virov (PIP/PBP)	42
-------------------------------------	----

Meniji in pripomočki

Kako uporabljam meni OSD?

5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije	35
Pomikanje po glavnem meniju	43

Kako uporabljam daljinski upravljalnik?

Spoznajte daljinski upravljalnik	15
Daljinski upravljalnik in njegov doseg	34

Vzdrževanje in podpora za izdelek

Kako očistim monitor?

Čiščenje in vzdrževanje	5
-------------------------	---

Kako shranim monitor, če dlje časa ne bo v uporabi?

Kako odstraniti stojalo in podstavek	25
Čiščenje in vzdrževanje	5

Potrebujem dodatno podporo.

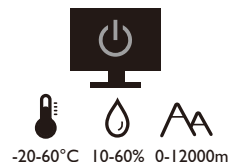
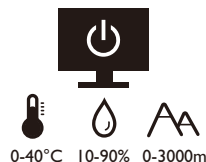
Podpora za izdelek	3
Servisiranje	6

Varnostni ukrepi

Napetostna zaščita



Za najboljše delovanje in dolgo življenjsko dobo monitorja upoštevajte ta varnostna navodila.



- Vtič za izmenično napetost ščiti to opremo pred neposredno napetostjo.
- Napajanje izdelka prekinete tako, da napajalni kabel iztaknete iz vtičnice. Vtičnica za napajanje mora biti blizu naprave in mora biti lahko dostopna.
- Izdelek uporabljajte samo z virom napajanja, ki je naveden na nalepki z električnimi zahtevami. Če niste prepričani, kakšen vir napajanja je na voljo, se posvetujte s pooblaščenim prodajalcem ali lokalnim podjetjem za dobavo električne energije.
- Priključljiva oprema tipa A in razreda I mora biti priključena v ozemljen priključek.
- Uporabiti je treba odobreni napajalni kabel enakovreden ali boljši od H03VV-F ali H05VV-F, 2G ali 3G, 0,75mm².
- Uporabljajte samo električni kabel, ki ga zagotovi BenQ. Nikoli ne uporabljajte napajalnega kabla, ki je videti poškodovan ali obrabljen.
- (Če je priložen daljinski upravljalnik) **ČE VSTAVITE NAPAČNO BATERIJO, OBSTAJA NEVARNOST EKSPLOZIJE. RABLJENE BATERIJE ODVRZITE V SKLADU Z NAVODILI.**

Za modele z napajalnikom:

- Uporabljajte samo napajalnik, ki je bil priložen vašemu monitorju LCD. Uporaba drugega napajalnika lahko povzroči napačno delovanje in/ali nevarnost.
- Med uporabo naprave ali med polnjenjem baterije omogočite ustrezno prezračevanje napajalnika. Napajalnika ne pokrivajte s papirjem ali drugimi predmeti, ki bi zmanjšali hlajenje. Napajalnika ne uporabljajte, medtem ko ga imate v torbi.
- Napajalnik priključite v ustrezen vir električne energije.
- Napajalnika ne poskušajte popravljati. V njem ni delov, ki bi jih lahko popravili. V primeru poškodb ali izpostavljenosti vlagi napajalnik zamenjajte.

Čiščenje in vzdrževanje

- Monitorja ne postavljajte tako, da bo sprednja stran neposredno na tleh ali na mizi. Površina zaslona se namreč lahko opraska.
- Preden opremo vklopite, jo morate pritrditi na stensko strukturo.

- (Za modele, ki zagotavljajo montažo na steno ali strop)
 - Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
 - Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite posebej) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja.
 - Preden iz monitorja LCD izklopite kable, izključite monitor in napajanje.
- Preden začnete čistiti izdelek, ga vedno izključite iz stenske vtičnice. Površino monitorja LCD očistite z mehko krpo brez vlaken. Izogibajte se uporabi tekočin, aerosolnih razpršilcev ali sredstev za čiščenje stekla.
- Reže in odprtine na zadnji strani ali zgornji strani ohišja so namenjene prezračevanju. Pazite, da jih ne boste zaprli ali pokrili. Monitorja nikoli ne postavljajte v bližino radiatorja ali drugega vira toplote ali nad njega, prav tako pa tudi ne v vgrajeno zaprto instalacijo, razen če je na voljo ustrezno prezračevanje.
- Na monitor ne postavljajte težkih predmetov, da preprečite morebitne osebne poškodbe ali poškodbe monitorja.
- Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje.
- Za informacije o nazivni moči, datumu izdelave in identifikacijskih oznakah glejte nalepko izdelka.

Servisiranje




- Izdelka ne poskušajte servisirati sami. Z odpiranjem ali odstranjevanjem pokrovov se lahko izpostavite nevarni napetosti ali drugim tveganjem. V primeru zgoraj opisane nepravilne uporabe ali druge nesreče, kot je padec ali napačna uporaba, se za servis obrnite na usposobljeno servisno osebje.
- Za dodatno podporo se obrnite na mesto nakupa ali obiščite lokalno spletno mesto Support.BenQ.com.



Pozor

- Monitor mora biti od vaših oči oddaljen od 50 do 70 cm (20 do 28 palcev).
- Če dlje časa gledate v zaslon, pride do utrujenosti oči in poslabšanja vida. Na vsako uro uporabe izdelka odpočijte oči od 5 do 10 minut.
- Za zmanjšanje obremenitve oči usmerite pogled na oddaljene predmete.
- S pogostim mežikanjem in vajami za oči boste preprečili izsuševanje oči.

Tipografija

Ikona/simbol	Možnost	Pomen
	Opozorilo	Informacije, ki so v glavnem namenjene preprečevanju poškodb komponent, podatkov ali osebnih poškodb, ki so posledica zlorabe in napačnega upravljanja ali vedenja.
	Namig	Uporabne informacije za dokončanje naloge.
	Opomba	Dodatne informacije.

V tem dokumentu so lahko koraki, ki jih morate opraviti, da pridete do menija, prikazani v strnjeni obliki, na primer: **Menu (Meni) > System (Sistem) > Information (Informacije)**.

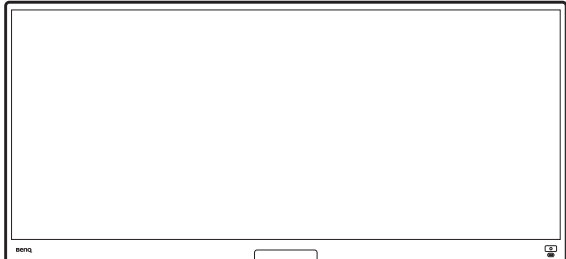
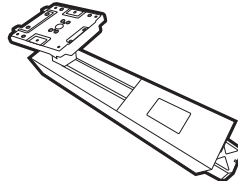
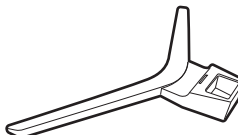

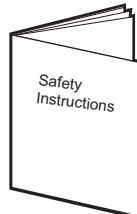
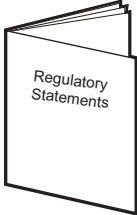
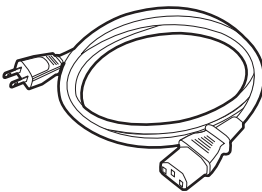
Vsebina


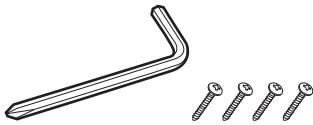

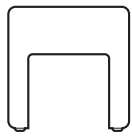
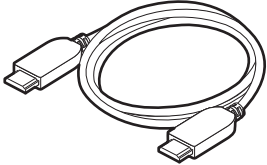

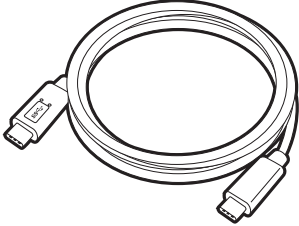
Avtorske pravice	2
Izjava o omejitvi odgovornosti	2
Podpora za izdelek	3
Stvarno kazalo vprašanj in odgovorov	4
Varnostni ukrepi	5
Napetostna zaščita.....	5
Čiščenje in vzdrževanje	5
Servisiranje	6
Pozor.....	6
Tipografija	7
Uvod	10
Spoznavanje monitorja	12
Pogled od spredaj	12
Pogled od zadaj	12
Povezovanje	13
Spoznajte daljinski upravljalnik	15
Pogled od spredaj	15
Namestitev baterije	16
Kako namestiti strojno opremo monitorja	18
Kako odstraniti stojalo in podstavek	25
Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki je naprodaj ločeno)	27
Dobiti kar največ od vašega BenQ prikazovalnika	28
Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta	28
Kako namestiti prikazovalnik na nov računalnik	29
Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku	30
Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 10	31
Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 8 (8.1)	32
Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 7	33
Kako prilagoditi monitor	34
Daljinski upravljalnik in njegov doseg.....	34
Nadzorna plošča	34
5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije	35
Delo z bližnjičnimi tipkami	37
Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR)	38
Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)).....	39
Delo s tehnologijo HDR.....	39
Izbiranje zvočnega scenarija.....	40

Prilagajanje zaslonskega načina.....	41
Izbira ustreznega barvnega načina.....	41
Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook	41
Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid (Color Weakness (Barvna slepota)).....	41
Hkraten prikaz dveh virov (PIP/PBP)	42
Delo s tehnologijo Video Format Support	42
Pomikanje po glavnem meniju	43
Meni Input (Vhod)	44
Meni Picture (Slika)	47
Meni Color (Barva)	49
Meni Audio (Zvok)	54
Meni Eye Care	56
Meni Custom Key (Tipka po meri)	59
Meni System (Sistem)	60
Odpravljanje težav	63
Pogosta vprašanja	63
Potrebujete dodatno pomoč?	66

Uvod

Ko izdelek razpakirate, preverite, ali so v paketu spodaj navedeni elementi. Če kateri manjka ali je poškodovan, se obrnite na mesto nakupa, kjer bodo poskrbeli za zamenjavo.

Monitor LCD BenQ	
Stojalo monitorja	
Podstavek monitorja	
Kratka navodila	
Pomembna varnostna navodila	
Upravne izjave	
Napajalni kabel (Slika je lahko drugačna od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.)	

<p>Daljinski upravljalnik (RC-0014 z eno baterijo CR2032)</p>	
<p>Imbus ključ 4 vijaki (za namestitev stojala)</p>	
<p>V/I pokrov</p>	
<p>Pokrov VESA</p>	
<p>Kabel za video: HDMI</p>	
<p>Kabel za video: USB-C™</p> <p> Dolžina kabla USB-C™ mora biti manj kot 1 meter, da se zagotovi preprosta priključitev.</p>	



• Razpoložljivi dodatki in prikazane slike so lahko drugačni od dejanske vsebine in izdelka, ki se prodaja v vašem območju. Poleg tega se lahko vsebina paketa spremeni brez predhodnega obvestila. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.

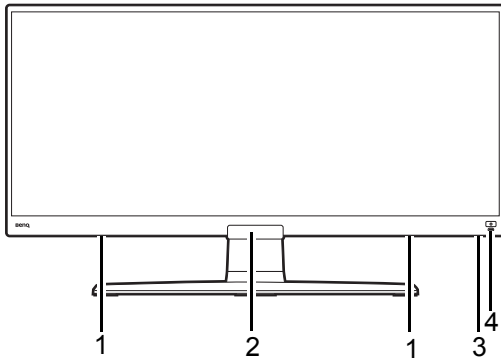
• Morda boste želeli shraniti škatlo in embalažo, da ju boste lahko uporabili za transport monitorja v prihodnje. Zaščitna pena v embalaži je idealna za zaščito monitorja med transportom.



Izdelek in pripomočke vedno hranite zunaj dosega majhnih otrok.

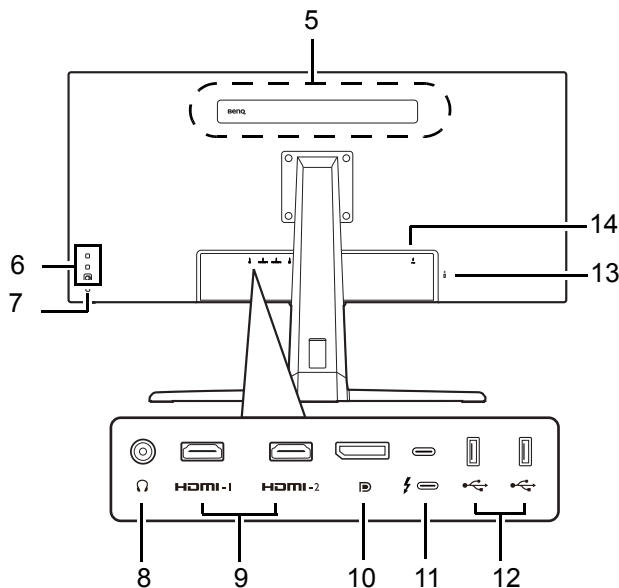
Spoznavanje monitorja

Pogled od spredaj



1. Zvočniki
2. Senzor svetlobe/senzor bližine/sprejemnik IR (za daljinski upravljalnik)
3. Indikator vklopa/izklopa
4. Bližnjična tipka HDRi

Pogled od zadaj



5. Zvočniki
6. Kontrolni gumbi
7. Gumb za vklop/izklop
8. Priključek za slušalke
9. Vrata HDMI x 2
10. Vtičnica DisplayPort
11. Vrata USB-C™ (za video, prenos podatkov in napajanje do 60 W)
12. Vrata USB 3.0 x 2 (za prenos v smeri navzgor; priključitev v računalnik)
13. Reža za ključavnico Kensington
14. Vhodni priključek z izmeničnim napajanjem

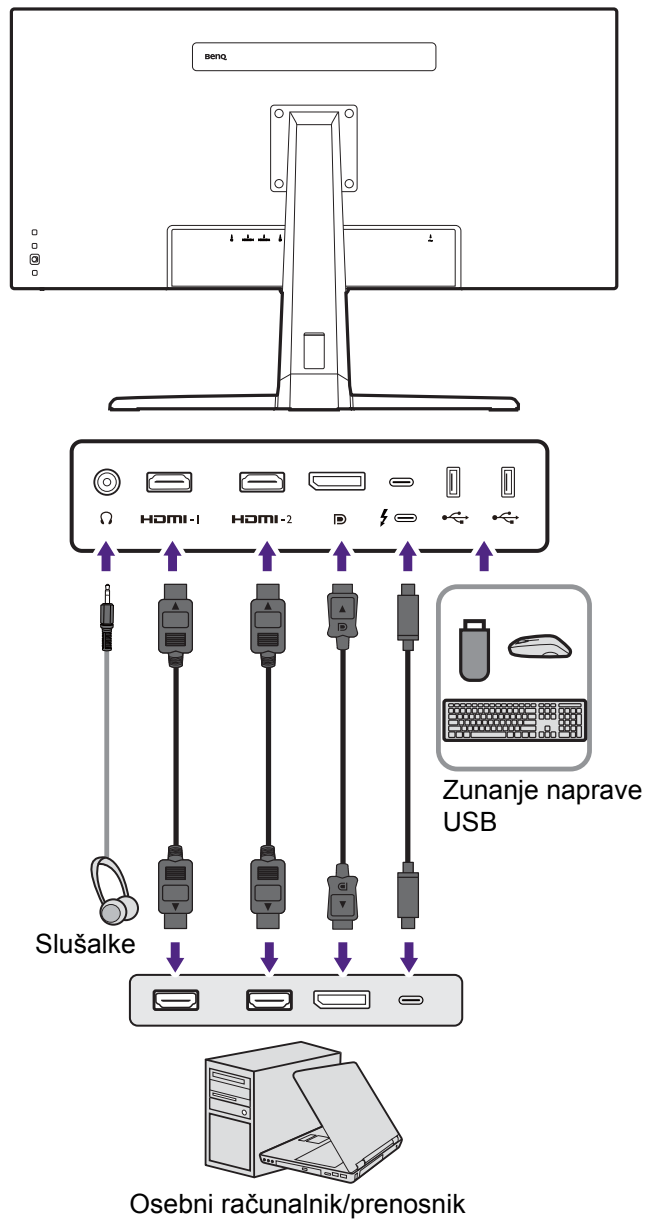


- Zgornja shema se lahko spreminja glede na model.
- Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

Povezovanje

Naslednje ilustracije priključevanja so zgolj referenčne. Kable, ki niso bili priloženi izdelku, lahko kupite ločeno.

Za podrobne načine povezovanja glejte stran [21](#).



Napajalna vrata USB-C™ na monitorju

Funkcija napajanja pomaga monitorju pri napajanju povezanih naprav USB-C™. Razpoložljiva moč je odvisna od vrat. Za zagotovitev pravilnega aktiviranja naprav z zadostno močjo se prepričajte, da so naprave priključene v ustrezna vrata.

EW3880R
Napajanje USB-C™
5V/3 A
9V/3 A
15 V/3 A
20 V/3 A

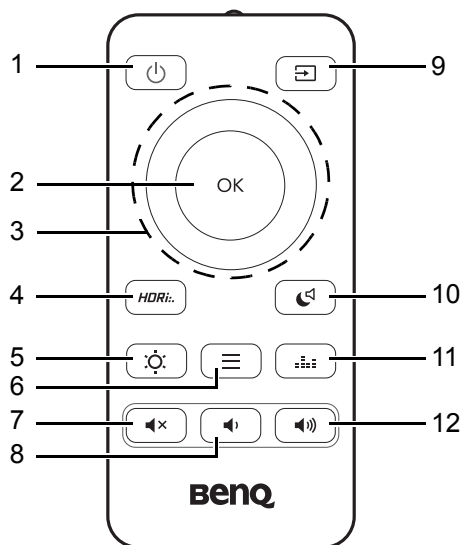
- Povezana naprava mora biti opremljena s priključkom USB-C™, ki podpira funkcijo polnjenja prek napajanja USB.
- Povezano napravo je mogoče polniti prek vrat USB-C™ tudi, ko je monitor v načinu varčevanja z energijo. (*)
- Napajanje USB je do 60 W. Če povezana naprava za delovanje ali zagon (ko je baterija izpraznjena) zahteva več kot 60 W, uporabite originalni napajalnik, ki je bil priložen napravi.
- Informacije temeljijo na standardnih preizkusnih kriterijih in so navedene zgolj za referenco. Združljivost ni zagotovljena, ker se uporabniška okolja razlikujejo. Če uporabite ločeno kupljen kabel USB-C™, se prepričajte, da ima potrdilo USB-IF in zagotavlja vse funkcije od napajanja do prenosa videa/zvoka/podatkov.








*: Polnjenje prek vrat USB-C™ na monitorju v načinu varčevanja z energijo je na voljo, ko je omogočena funkcija **USB-C Awake (Zbujanje prek USB-C)**. Pojdite v **System (Sistem) > USB-C Awake (Zbujanje prek USB-C)** in izberite **ON (VKLOPLJENO)**.

Spoznajte daljinski upravljalnik

Pogled od spredaj



Št.	Ime	Tipka	Opis
1	Tipka za vklop/izklop		Vklopi ali izklopi napajanje.
2	Tipka OK		<ul style="list-style-type: none"> • Odpre podmeni. • Potrdi izbiro.
3	Navigacijske tipke		<ul style="list-style-type: none"> • Skoči na prejšnji menijski element. • Za prilagajanje navzgor/zvišanje.
			<ul style="list-style-type: none"> • Odpre podmenije.
			<ul style="list-style-type: none"> • Skoči na naslednji menijski element. • Za prilagajanje navzdol/znižanje.
			<ul style="list-style-type: none"> • Vrne se na prejšnji meni. • Zapre meni OSD.
4	Tipka HDR Mode (Način HDR)		Omogoča dostop do seznama možnosti HDR. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko HDR Mode (Način HDR) na strani 38.
5	Tipka za svetlost		Prilagodi svetlost.
6	Menijska tipka		<ul style="list-style-type: none"> • Aktivira glavni meni OSD. • (ko je meni bližnjičnih tipk aktiviran) Zapre meni bližnjičnih tipk.
7	Tipka za izklop zvoka		Vklop/izklopi zvok.

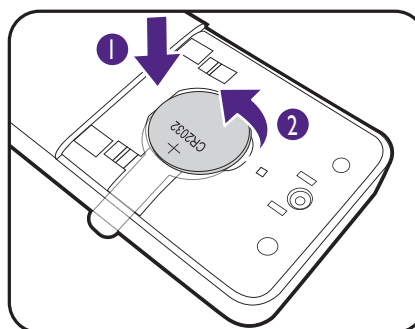
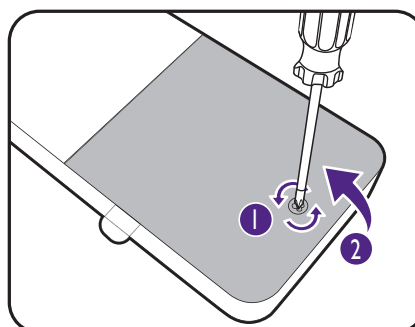
Št.	Ime	Tipka	Opis
8	Tipka za zmanjšanje glasnosti		Zmanjša glasnost zvoka.
9	Tipka za vhodni vir		Dostopi do seznama razpoložljivih vhodnih virov. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite.
10	Tipka Night Mode (Nočni način)		Omogoča dostop do seznama možnosti Night Mode (Nočni način) . Za dodatne informacije glejte temo Night Mode (Nočni način) na strani 55 .
11	Tipka Audio Scenario (Zvočni scenarij)		Omogoča dostop do možnosti zvočnega scenarija. Za kroženje med temi možnostmi jo večkrat pritisnite. Za dodatne informacije glejte temo Audio Mode (Zvočni način) na strani 54 .
12	Tipka za povečanje glasnosti		Poveča glasnost zvoka.



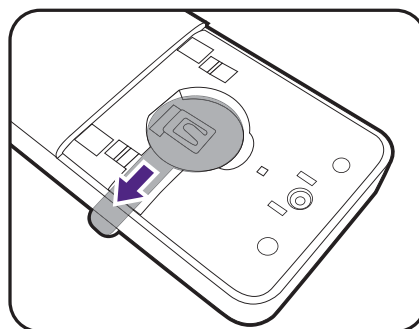
OSD = zaslonski meni.

Namestitev baterije

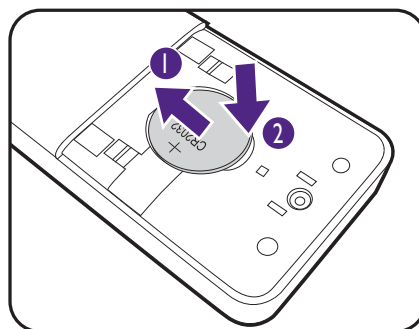
1. Daljinski upravljalnik obrnite naokoli. Vijak, ki pritrjuje pokrov na daljinski upravljalnik, odvijte z navzkrižnim izvijačem, nato pa snemite pokrov tako, kot je prikazano. Priporočamo, da uporabite izvijač z magnetno konico, da ne izgubite vijaka.
2. Pritisnite zgornji del baterije, da lahko baterijo odstranite iz spodnjega dela, kot je prikazano.



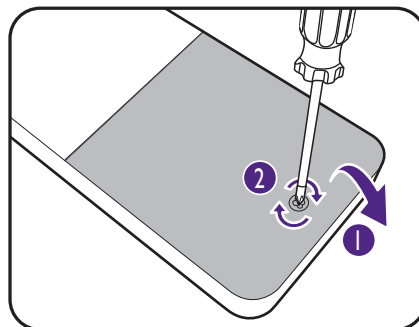
3. Odstranite izolacijsko ploščico baterije.



4. Priloženo baterijo (CR2032) znova pravilno vstavite v predel za baterijo. Poskrbite, da bo pozitivni terminal (+) obrnjen navzgor.



5. Zamenjajte pokrov baterije in privijte vijak. Daljinski upravljalnik je zdaj pripravljen za uporabo.



- Daljinski upravljalnik in baterijo hranite zunaj dosega otrok.
- Daljinski upravljalnik, priložen temu izdelku, vsebuje celično baterijo v obliki kovanca/gumba. Zaužitje celične baterije v obliki kovanca/gumba lahko v samo dveh urah povzroči hude notranje opekline in smrt.
- Če daljinskega upravljalnika dlje časa ne boste uporabljali, odstranite baterijo.

Kako namestiti strojno opremo monitorja

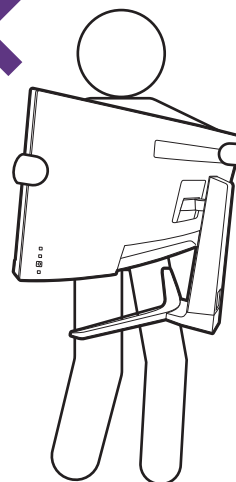
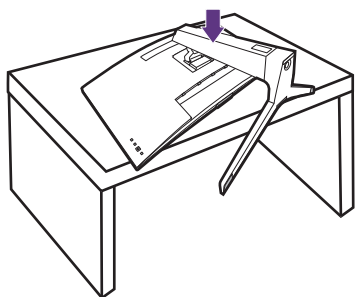


- Če je računalnik vklopljen, ga morate pred nadaljevanjem izklopiti. Monitorja ne priključite ali vklopite, dokler to ni določeno v navodilih.
- Naslednje ilustracije so zgolj referenčne. Razpoložljivi vhodni in izhodni priključki se lahko spreminjajo glede na kupljeni model.
- Podprti časi se lahko spreminjajo glede na vhodni signal. S spletnega mesta prenesite **Resolution file (Datoteko ločljivosti)** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Za dodatne informacije glejte razdelek »**Prednastavljeni načini zaslona**« v **Resolution file (Datoteko ločljivosti)**.
- Po površini zaslona ne pritiskajte s prsti.
- Glede na velikost in težo monitorja boste pri njegovem sestavljanju morda potrebovali pomoč druge osebe.



Monitor ima ukrivljen zaslon, zato površine zaslona nikoli ne postavljajte na mizo, ne da bi ga podložili z blazino.

Monitorja ne prijemajte na obeh straneh. Pri tem lahko pride do prekomerne sile na površini zaslona, kar lahko povzroči poškodbo.

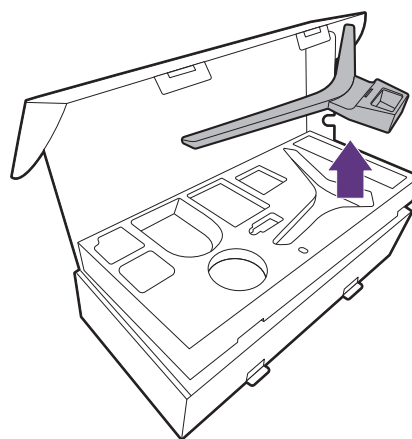


1. Pritrdite podstavek monitorja.

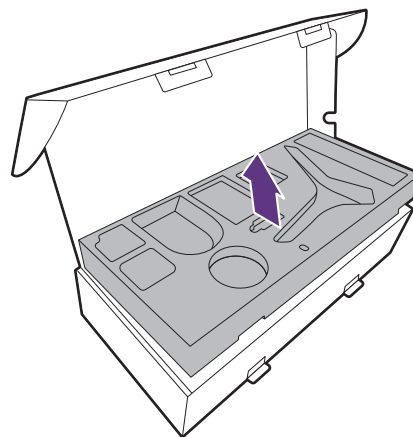


Pazite, da ne poškodujete monitorja. Če površino zaslona postavite na kakršen koli predmet, na primer spenjalnik ali miško, lahko počni steklo ali se poškoduje substrat LCD, kar razveljavi garancijo. Če monitor potiskate ali vlečete po mizi, lahko opraskate ali poškodujete površino okrog monitorja in njegove kontrolnike.

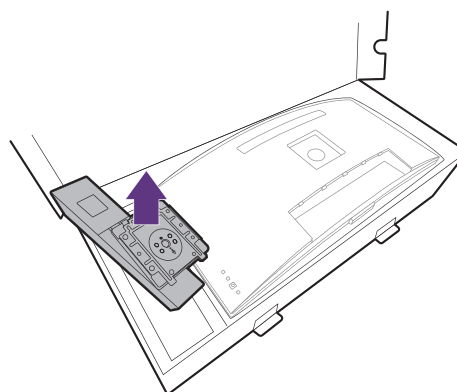
Odprite škatlo in iz nje vzemite podstavek monitorja.



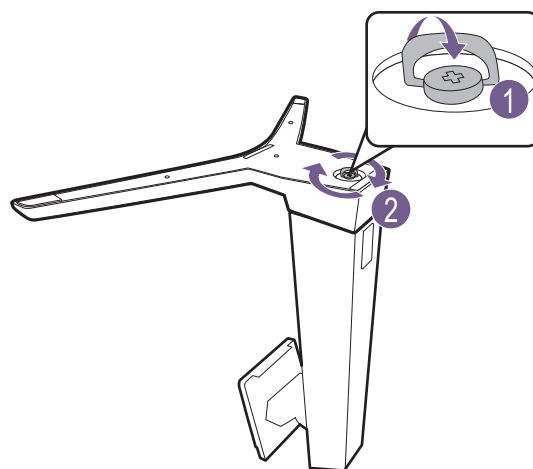
Odstranite peno, ki ščiti zadnji del monitorja.



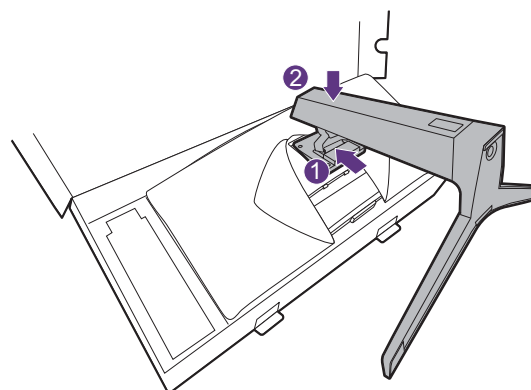
Iz škatle vzemite stojalo monitorja.



Stojalo monitorja namestite na podstavek, kot je prikazano na sliki. Dvignite pokrov krilatega vijaka in ga privijte, kot je prikazano. Nato pokrov vijaka potisnite navzdol.



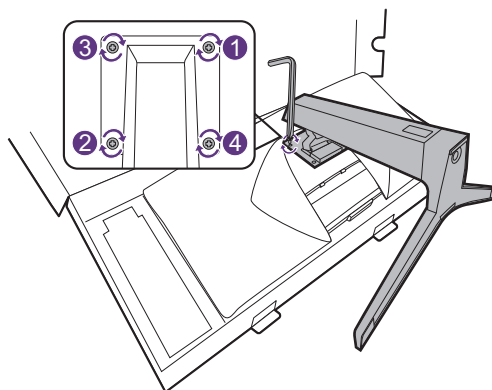
Usmerite in uskladite ročico stojala z monitorjem in ju pritiskajte skupaj, da zaslišite klik in se zaskočita.



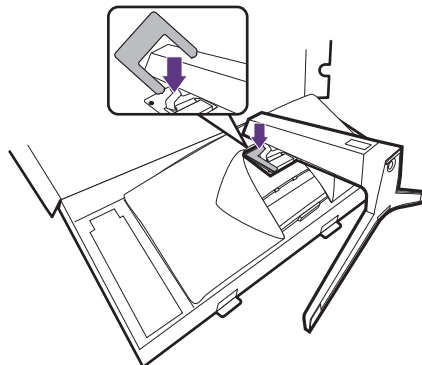
Privijte vijake, ki pritrjuje stojalo na monitor.



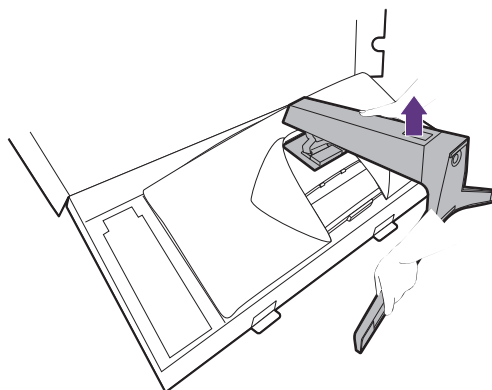
Za privitje ali odvitje vijaka potrebujete križni izvijač.



Pokrov VESA namestite tako, kot prikazuje slika.




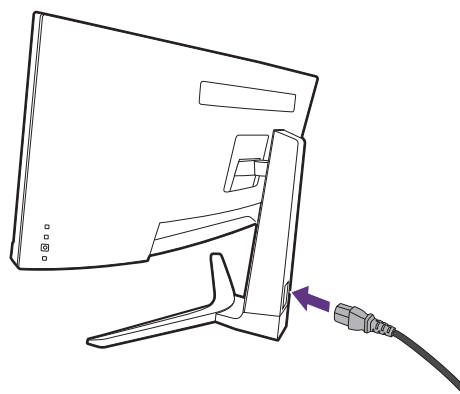
Pazljivo dvignite monitor in ga obrnite, nato pa ga na ravni, gladki površini obrnite pokonci na stojalu.



2. Napajalni kabel priključite v monitor.

Kabel najprej potisnite skozi luknjo za napeljavo kablov na roki stojala.

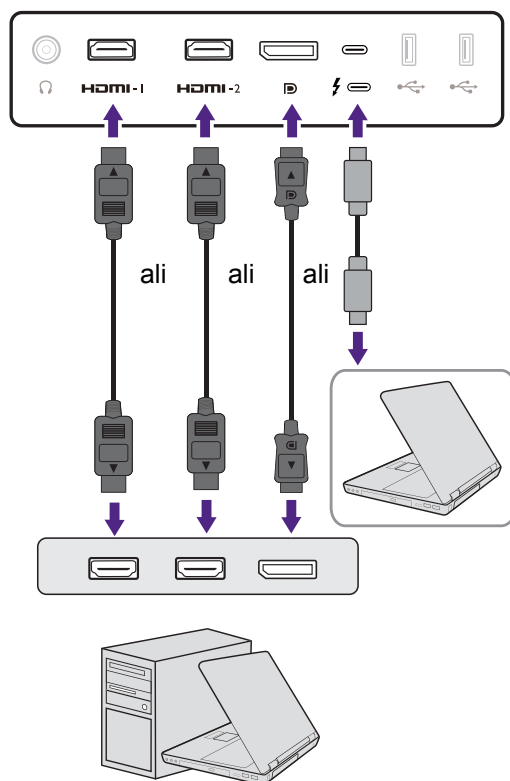
En konec napajalnega kabla priključite v vtičnico z oznako  na zadnji strani monitorja. Drugega konca kabla še ne priključite v vir napajanja.



3. Priključite video kabel računalnika.



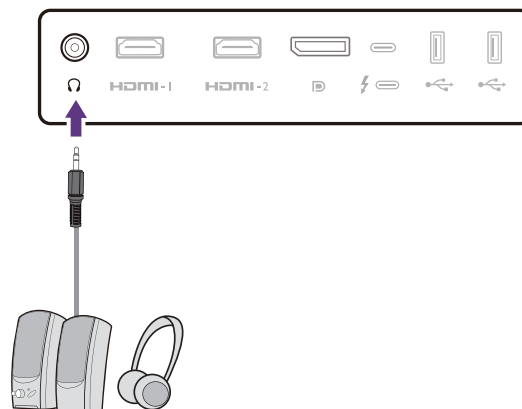
Video kablji, ki ste jih prejeli v paketu, in slike vtičnic v tem dokumentu so odvisni od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.



- Vtič kabla HDMI priključite v vrata HDMI na monitorju. Drugi konec kabla priključite v vrata HDMI na digitalni izhodni napravi.
- Vtič kabla DP priključite v vtičnico za video na monitorju. Drugi konec kabla priključite v vtičnico za video na računalniku.
- Vtič priloženega kabla USB-C™ priključite v vrata USB-C™ na monitorju. Drugi konec kabla priključite v vrata USB-C™ na prenosnem računalniku. Omogoča prenos signala, zvoka in podatkov s prenosnega računalnika na monitor.

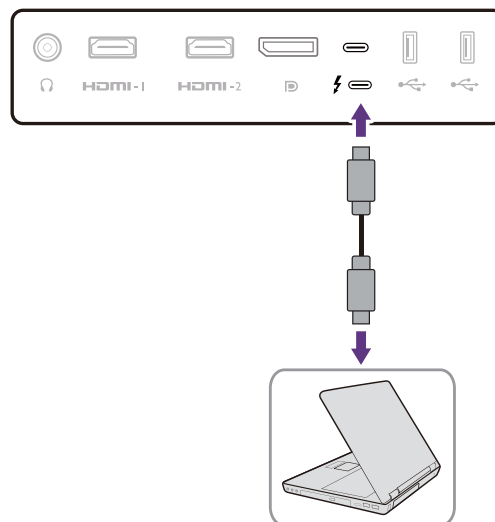
4. Priključite kabel za zvok.

Slušalke lahko priključite v priključek za slušalke na zadnji strani monitorja.

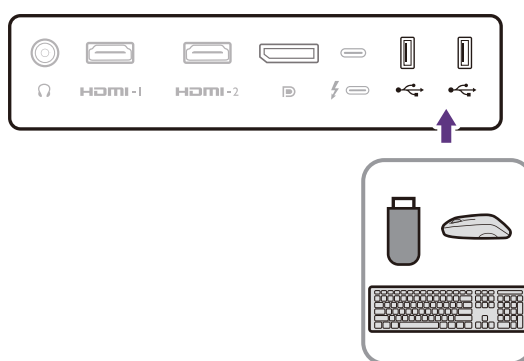


5. Priključite naprave USB.

Povežite kabel USB-C™ med računalnikom in monitorjem (prek vrat USB-C™ na zadnji strani). Ta vrata USB prenašajo podatke med računalnikom in napravami USB, priključenimi v monitor.

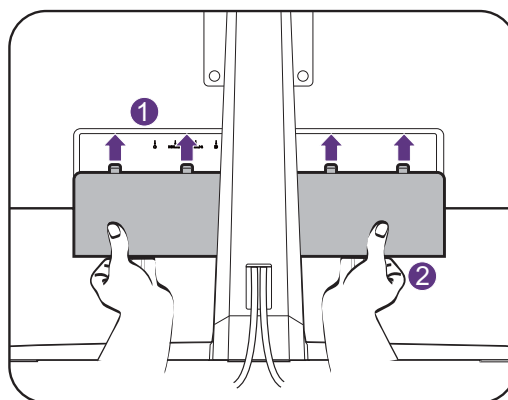


Naprave USB priključite prek drugih vrat USB (v smeri navzdol) na monitorju. Ta vrata USB v smeri navzdol prenašajo podatke med priključenimi napravami USB in vrati v smeri navzgor.



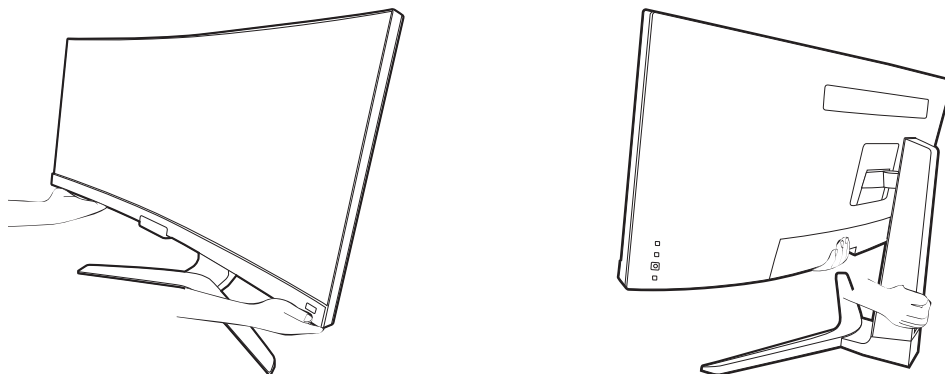
6. Namestite V/I pokrov.

V/I pokrov poravnajte z luknjami na hrbtni strani monitorja, nato pa pritisnite robove in spodnji del zadnjega pokrova v luknje, da se zaskoči. Pritisnite na spodnjem delu pokrova in preverite, ali je pravilno nameščen.

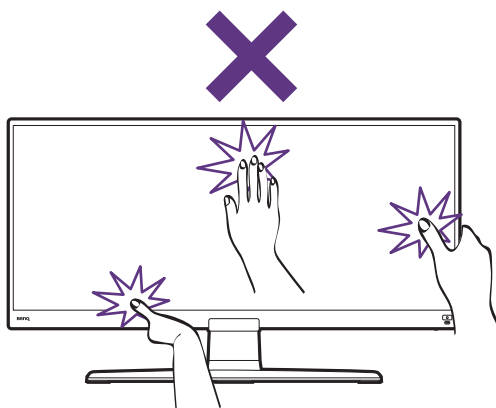


7. Monitor postavite v pravilen položaj.

Potem ko pravilno priključite kable, lahko postavite monitor po svoji želji. Monitor premikajte previdno, tako da pridržite spodnji del monitorja ali roko stojala.

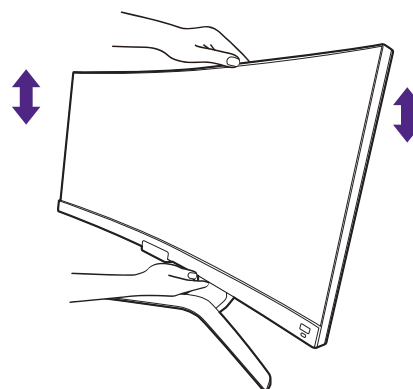


Pritiskanje s prsti po površini zaslona je prepovedano. Zaslون se lahko zaradi prekomerne sile poškoduje.



8. Prilagodite višino monitorja.

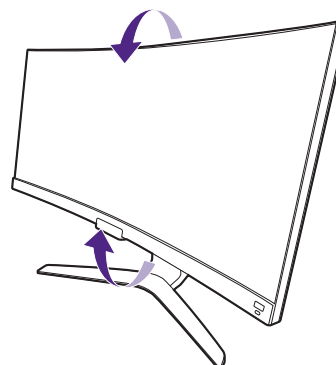
Če želite prilagoditi višino monitorja, primite monitor zgoraj in spodaj ter ga spustite ali dvignite do zelene višine.



Monitor ima steklo od roba do roba in je treba z njim ravnati previdno. Po površini zaslona ne pritiskajte s prsti. Prekomernemu pritiskanju na zaslon se je treba izogniti.

9. Nagnite monitor.

Priporočamo, da postavite monitor tako, da vas ne bodo motili nezaželeni odsevi iz drugih virov svetlobe.



10. Vklopite napajanje.

Drugi konec napajalnega kabla vključite v vir napajanja in ga vklopite.



Slika se lahko razlikuje od izdelka, ki se prodaja v vašem območju.

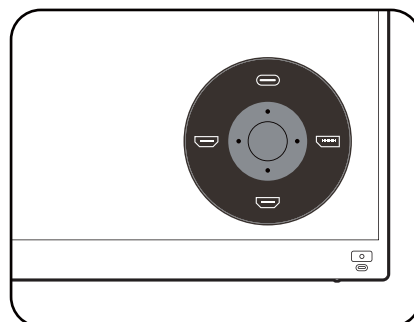
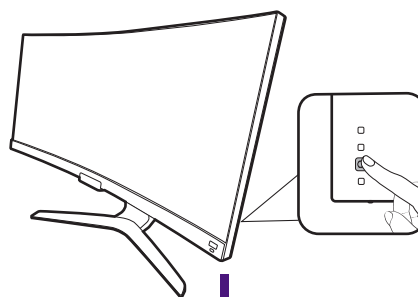
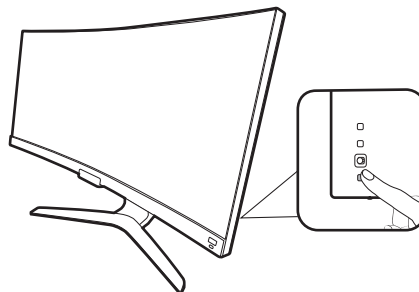
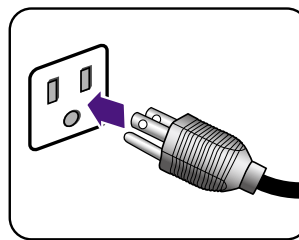
S pritiskom gumba za vklop vklopite monitor.

Vklopite tudi računalnik in pritisnite 5-smerni krmilnik, da izbere vhodni vir. Prikazane vhodne ikone so odvisne od razpoložljivih vhodov za video na kupljenem modelu.

Upoštevajte navodila v poglavju [Dobiti kar največ od vašega BenQ prikazovalnika na strani 28](#) za namestitvev programske opreme monitorja.



Za podaljšanje življenjske dobe izdelka priporočamo, da uporabite funkcijo za upravljanje napajanja računalnika.



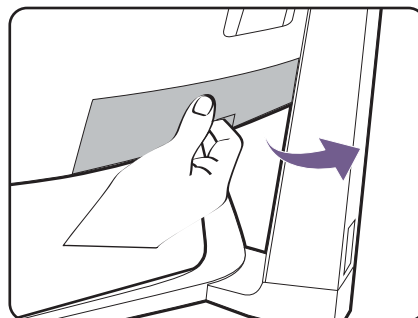
Kako odstraniti stojalo in podstavek

1. Izklopite monitor.

Preden odklopite napajalni kabel, izključite monitor in napajanje. Preden odklopite signalni kabel monitorja, izključite računalnik.

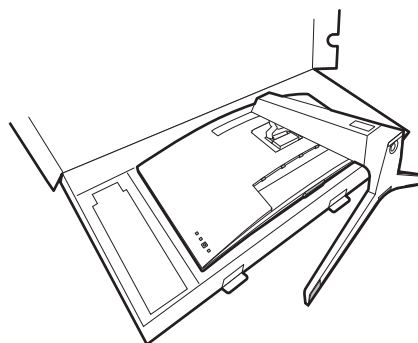
2. Odstranite V/I pokrov.

V/I pokrov odstranite tako, da začnete na spodnjem delu, kot je prikazano. Za lažjo odstranitev lahko nagnete monitor. Previdno odklopite vse kable.



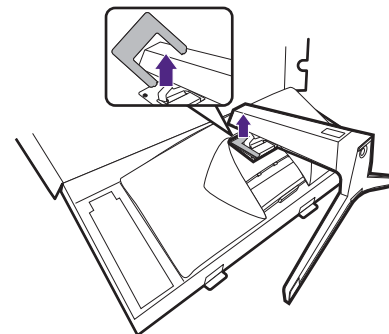
3. Pripravite monitor in delovno okolje.

Monitor vrnite v škatlo, ki je bila prvotno uporabljena za dostavo izdelka. Monitor ima ukrivljen zaslon, zato površine zaslona nikoli ne postavljajte na mizo, ne da bi ga podstavili z blazino.



Pazite, da ne poškodujete monitorja. Če površino zaslona postavite na kakršen koli predmet, na primer spenjalnik ali miško, lahko počí steklo ali se poškoduje substrat LCD, kar razveljavi garancijo. Če monitor potiskate ali vlečete po mizi, lahko opraskate ali poškodujete površino okrog monitorja in njegove kontrolnike.

4. Odstranite pokrov VESA.

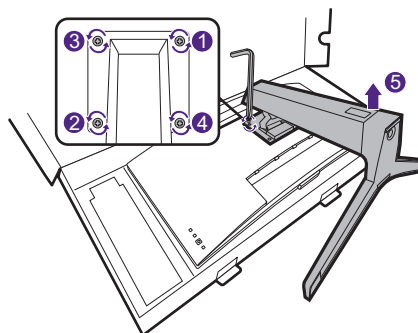


5. Odstranite stojalo monitorja.

Odvijte vijake, ki pritrjujejo stojalo na monitor. Nato stojalo monitorja potegnite stran od monitorja.



Za pritvitje ali odvitje vijaka potrebujete križni izvijač.

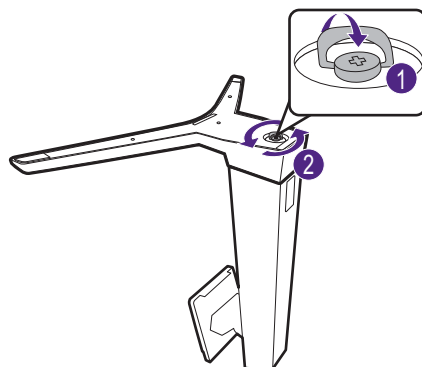


6. Odstranite podstavek monitorja.

Vijak na dnu podstavka monitorja odvijte in podstavek monitorja odklopite, kot je prikazano na sliki.



Če nameravate monitor še kdaj uporabljati s stojalom, shranite podstavek, stojalo in vijake na varno mesto.



Uporaba kompleta za stensko montažo monitorja (ki je naprodaj ločeno)

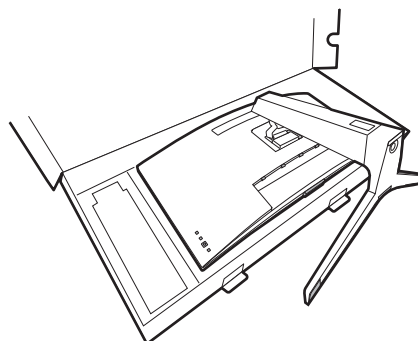
Na zadnji strani monitorja LCD je 100-milimetrski standardni vhod VESA, ki omogoča namestitev stenskega nosilnega obroča. Preden začnete nameščati montažni komplet monitorja, natančno preberite varnostne ukrepe.

Varnostni ukrepi

- Monitor in montažni komplet monitorja namestite na ravno stensko površino.
- Prepričajte se, da sta stenski material in standardni komplet za stensko namestitev (ki ga kupite ločeno) dovolj stabilna, da lahko podpirata težo monitorja. Za informacije o teži glejte tehnične podatke izdelka na spletnem mestu.
- Preden iz monitorja LCD izklopite kable, izključite monitor in napajanje.

1. Odstranite stojalo monitorja.

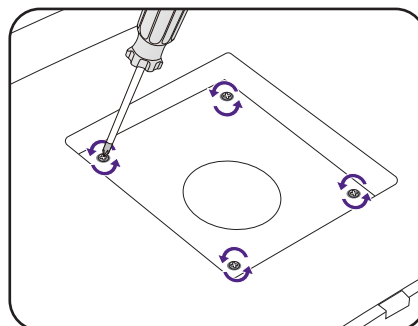
Ko je monitor v škatli, snemite stojalo monitorja, kot je prikazano na sliki [Kako odstraniti stojalo in podstavke na strani 25](#).



2. Za dokončanje namestitve upoštevajte navodila v priročnikih z navodili za namestitev nosilca za stensko montažo.



Za pritrditev standardnega kompleta za stensko namestitev VESA na monitor uporabite 4 vijake M4 x 10 mm. Prepričajte se, da so vsi vijaki priviti in ustrezno pritrjeni. Za stensko namestitev in previdnostne ukrepe se obrnite na strokovnjaka ali servis BenQ.



Dobiti kar največ od vašega BenQ prikazovalnika

Da bi lahko čim bolj izkoristili svoj novi monitor LCD BenQ, morate namestiti programsko opremo gonilnika monitorja LCD BenQ po meri, ki je na voljo na lokalnem spletnem mestu. Za podrobnosti glejte [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 28](#).

Glede na okoliščine pod katerimi boste povezali in instalirali vaš novi prikazovalnik, bodo odločale o tem, s katerim postopkom boste morali nadaljevati, da boste uspešno instalirali gonilnik BenQ LCD zaslona. Na okoliščine vpliva vrsta operacijskega sistema Microsoft Windows ki ga uporabljate, ali povezujete zaslon in instalirate programsko opremo na nov računalnik (na katerim še ni gonilnika), ali pa nadgradujete že obstoječi računalnik (ki ima že instaliran gonilnik za zaslon) z novim zaslonom.

V vsakem primeru, ko boste prvič zagnali računalnik (ko bo vaš novi zaslon že povezan z računalnikom), bo Windows samodejno prepoznal novi (ali različni) zaslon in pojavil se bo čarovnik **Odkrita Nova Strojna Oprema**.

Sledite navodilom čarovnika. Za nadaljnje podrobnosti in navodila po korakih za samodejno namestitvev (novo) ali nadgraditev (obstoječe) namestitvev glejte:

- [Kako namestiti prikazovalnik na nov računalnik na strani 29](#).
- [Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku na strani 30](#).



- Če potrebujete Uporabniško Ime in Geslo za vhd v operacijski sistem Windows, morate biti prijavljen kot administrator ali kot član administratorjeve skupine, sicer instalacija gonilnika ne bo možna. Še več, instalacija gonilnika ne bo izvedljiva tudi v primeru, če je vaš računalnik povezan z omrežjem, ki zahteva dostopno geslo.
 - Če želite preveriti ime kupljenega modela, si oglejte oznako s specifikacijami na zadnji strani monitorja.
-

Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta

1. S spletnega mesta Support.BenQ.com prenesite ustrezne datoteke gonilnikov.
2. Datoteke gonilnikov razširite v prazno mapo v računalniku. Zapomnite si pot do datotek, ki ste jih razširili.

Kako namestiti prikazovalnik na nov računalnik

Natančna navodila opisujejo potopek izbire in instalacije gonilnika BenQ LCD zaslona na nov računalnik, ki doslej še ni imel priključenega zaslona. Omenjena navodila so primerna le za računalnik, ki ni bil nikoli uporabljen in LCD zaslon BenQ bo prvi zaslon nasploh priključen na ta računalnik.



Če želite priključiti zaslon k obstoječem računalniku, ki je že imel instaliran zaslon (in ima gonilnik za zaslon že instaliran), ne bi smeli uporabljati teh navodil. Namesto tega sledite navodilom za [Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku](#).

1. Sledite navodilom v [Kako namestiti strojno opremo monitorja na strani 18](#).

Ko se Windows zažene, bo samodejno prepoznal novi monitor in sprožil čarovnik **Odkrita Nova Strojna Oprema**. Sledite navodilom, dokler se ne pojavi opcija **Instalirajte Gonilnik Strojne Opreme**.

2. Odkljukajte možnost **Poišči ustrezen gonilnik za mojo napravo** in kliknite **Nadaljuj**.
3. Preverite in potrdite, ali je čarovnik izbral ime, ki ustreza vašemu monitorju in kliknite **Nadaljuj**.
4. Kliknite **Dokončaj**.
5. Znova zaženite računalnik.

Kako nadgraditi programsko opremo prikazovalnika na obstoječem računalniku

Sledeča natančna navodila opisujejo potopek nadgradnje gonilnika na vaš Microsoft Windows računalnik. Gonilniki so trenutno preizkušeni in združljivi z operacijskima sistemoma Windows 10, Windows 8 (8.1) in Windows 7.



Gonilnik BenQ LCD monitorja lahko odlično deluje tudi z ostalimi verzijami operacijskega sistema Windows, toda do tega trenutka BenQ ni testiral gonilnika z ostalimi verzijami operacijskega sistema Windows, zato ni možno jamčiti njegovo delovanje na ostalih sistemih.

Za namestitev gonilnika monitorja morate med prenesenimi datotekami gonilnikov izbrati ustrezno informacijsko datoteko (.inf) modela monitorja, ki ste ga priključili na računalnik, in čarovniku Windows pustiti, da namesti ustrezne datoteke gonilnikov. Vaša naloga je, da jih pravilno usmerite. Sistem Windows vključuje čarovnika za nadgradnjo gonilnikov naprav, ki avtomatizira nalogo in vas vodi skozi postopek izbire datoteke in namestitve.

Poglejte:

- [Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 10 na strani 31.](#)
- [Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 8 \(8.1\) na strani 32.](#)
- [Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 7 na strani 33.](#)

Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 10

1. Odprite **Lastnosti zaslona**.

Izberite **Start, Nastavitve, Naprave, Naprave in tiskalniki** in z desno tipko miške kliknite ime monitorja na meniju.

2. Na meniju izberite **Lastnosti**.
3. Kliknite zavihek **Strojna oprema**.
4. Kliknite **Splošni monitor PnP**, nato pa gumb **Lastnosti**.
5. Kliknite zavihek **Gonilnik** in gumb **Posodobi gonilnik**.
6. V oknu **Posodobitev gonilnikov** izberite **Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo**.
7. Kliknite **Prebrskaj** in poiščite datoteke gonilnikov, ki ste jih prenesli z interneta, kot je opisano v poglavju [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 28](#).
8. Kliknite **Zapri**.

Po dokončani posodobitvi gonilnika se lahko prikaže poziv za vnovičen zagon računalnika.

Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 8 (8.1)

1. Odprite **Lastnosti zaslona**.

Premaknite kazalnik v spodnji desni rob zaslona ali pritisnite tipki **Windows + C** za prikaz vrstice **Charm (Okrasna oznaka)**. Pojdite na **Nastavitve, Nadzorna plošča, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberite ime monitorja.

Druga možnost je, da z desnim gumbom kliknete na namizje in izberete **Prilagajanje, Zaslona, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberete ime monitorja.

2. V meniju izberite **Lastnosti**.

3. Kliknite na zavihek **Strojna oprema**.

4. Kliknite **Splošne PnP monitorja** in nato gumb **Lastnosti**.

5. Kliknite zavihek **Gonilnik** in gumb **Posodobi gonilnik**.

6. V oknu **Posodobitev gonilnikov** izberite **Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo**.

7. Kliknite **Prebrskaj** in poiščite datoteke gonilnikov, ki ste jih prenesli z interneta, kot je opisano v poglavju [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 28](#).

8. Kliknite **Zapri**.

Po dokončani posodobitvi gonilnika se lahko prikaže poziv za vnovičen zagon računalnika.

Kako izvesti namestitev na sistemu Windows 7

1. Odprite **Lastnosti zaslona**.

Pojdite na **Start, Nadzorna plošča, Strojna oprema in zvok, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberite ime monitorja.

Druga možnost je, da z desnim gumbom kliknete na namizje in izberete **Prilagajanje, Zaslona, Naprave in tiskalniki** ter z desnim klikom v meniju izberete ime monitorja.

2. V meniju izberite **Lastnosti**.

3. Kliknite na zavihek **Strojna oprema**.

4. Kliknite **Splošne PnP monitorja** in nato gumb **Lastnosti**.

5. Kliknite zavihek **Gonilnik** in gumb **Posodobi gonilnik**.

6. V oknu **Posodobitev gonilnikov** izberite **Prebrskaj računalnik in poišči programsko opremo**.

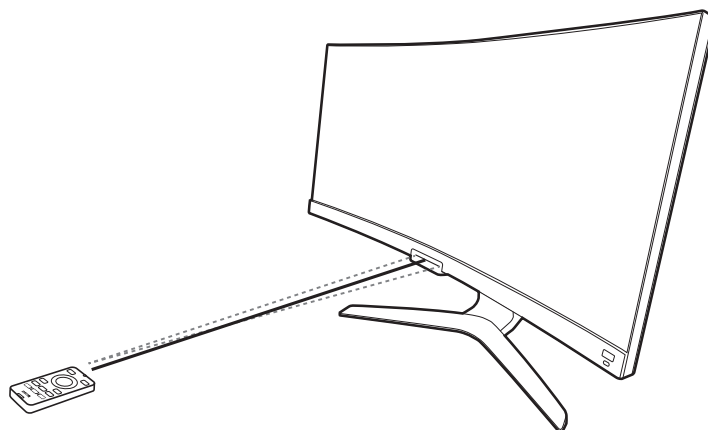
7. Kliknite **Prebrskaj** in poiščite datoteke gonilnikov, ki ste jih prenesli z interneta, kot je opisano v poglavju [Prenašanje gonilnika za monitor LCD z interneta na strani 28](#).

8. Kliknite **Zapri**.

Po dokončani posodobitvi gonilnika se lahko prikaže poziv za vnovičen zagon računalnika.

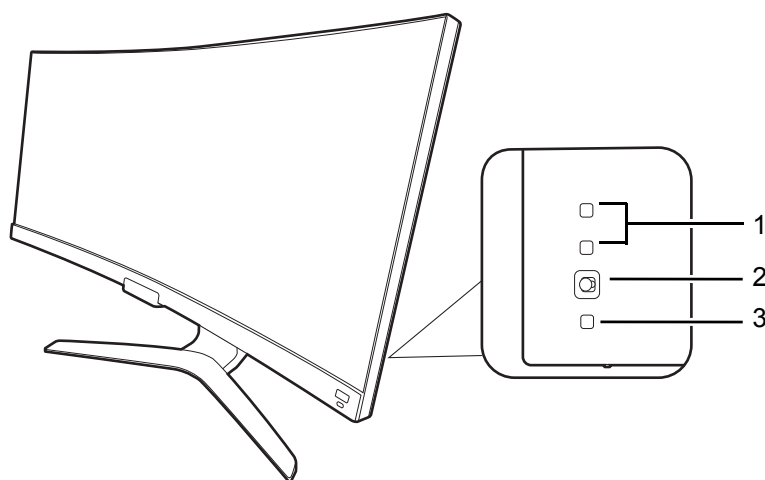
Kako prilagoditi monitor

Daljinski upravljalnik in njegov doseg



1. Za pripravo daljinskega upravljalnika upoštevajte navodila v poglavju [Namestitev baterije na strani 16](#).
2. Daljinski upravljalnik obrnite proti monitorju. IR-senzor za daljinski upravljalnik je na sprednji strani monitorja in ima doseg 6 metrov približno pod kotom 30 stopinj (levo in desno) in 30 stopinj (navzgor in navzdol). Poskrbite, da med daljinskim upravljalnikom in IR-senzorjem na monitorju ne bo nobenih preprek.

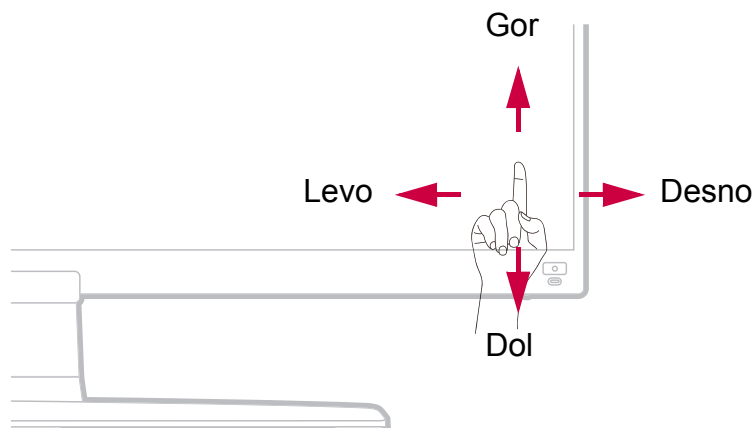
Nadzorna plošča

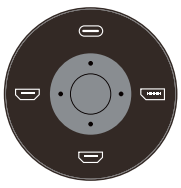








Št.	Ime	Opis
1.	Tipke po meri	Omogočajo dostop do funkcij oziroma menijskih postavk na zaslonu, prikazanih ob vsaki tipki. Za dodatne informacije glejte Delo z bližnjičnimi tipkami na strani 37 .
2.	5-smerni kontroler	Dostopi do funkcij ali menijskih postavk, kot določajo zaslonske ikone. Za dodatne informacije glejte 5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 35 .
3.	Tipka za vklop/izklop	Vklopi ali izklopi napajanje.

5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije

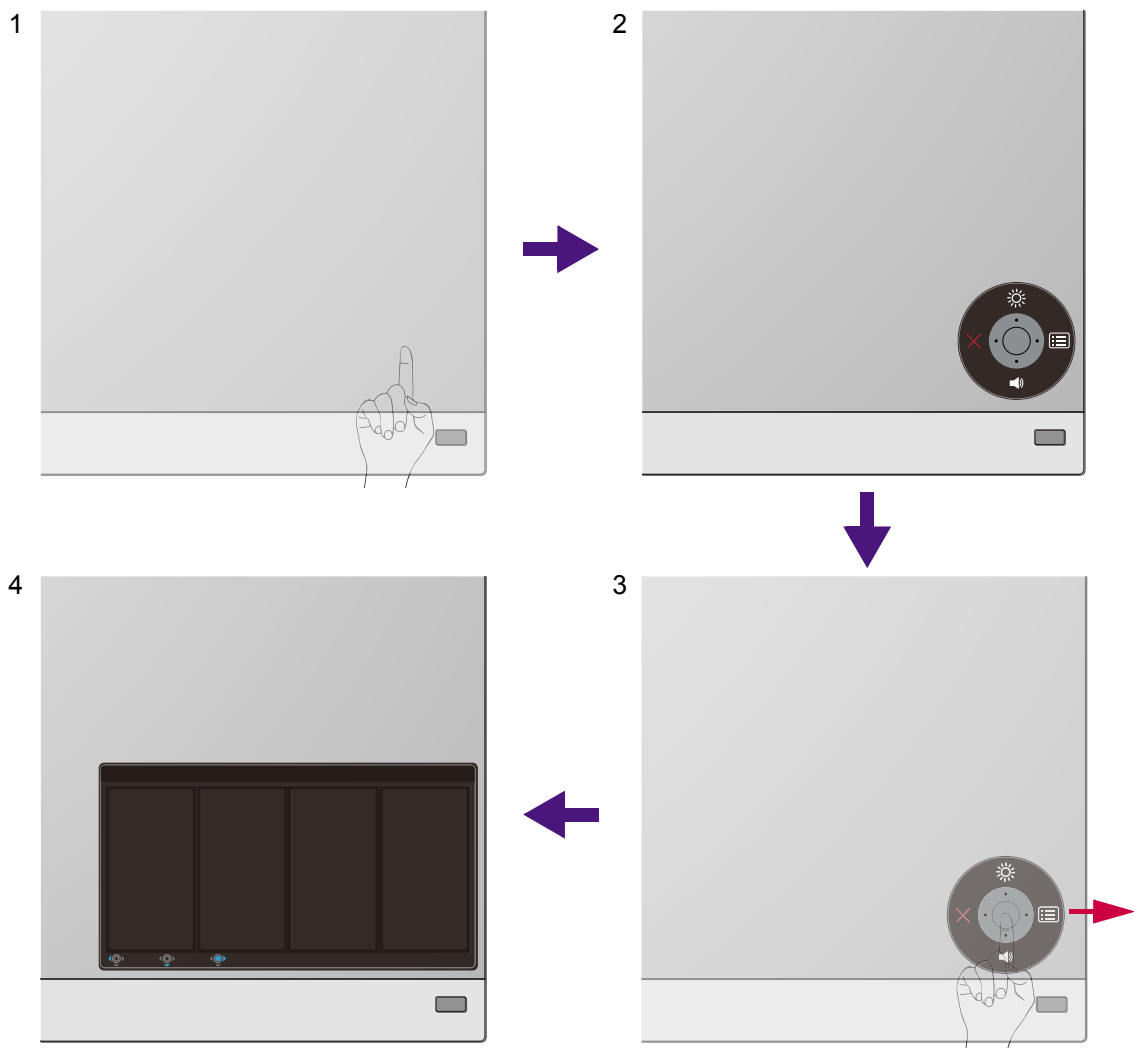
5-smerni krmilnik je na hrbtni strani monitorja. Ko sedite pred monitorjem, premaknite krmilnik v smereh, ki jih kažejo zaslonske ikone za menijsko navigacijo in operacije.




Ikona menija OSD	Operacija 5-smernega krmilnika	Funkcija
(ko ni aktiviran noben meni)		
Ni na voljo	Pritisnite 5-smerni krmilnik	<ul style="list-style-type: none"> • (brez povezave z video kablom) Aktivira meni za izbiro vira za video. • (s povezavo z video kablom) Aktivira meni bližnjičnih tipk.
(ko je meni za izbiro vira za video aktiviran)		
	Premaknite 5-smerni krmilnik v želeni smeri	Preklopi na izbran vhodni vir.
(ko je aktiviran meni bližnjičnih tipk)		
	Premik v desno	Aktivira glavni meni.
	Premik gor	Prilagodi svetlost.
	Premik dol	Prilagodi glasnost.
	Premik v levo	Zapre meni bližnjičnih tipk.
(ko je aktiviran glavni meni)		
	Pritisnite	Potrdi izbiro.
	Premik v desno	<ul style="list-style-type: none"> • Odpre podmenije. • Potrdi izbiro.
	Premik gor	<ul style="list-style-type: none"> • Skoči na prejšnji menijski element. • Za prilagajanje navzgor/zvišanje.

Ikona menija OSD	Operacija 5-smernega krmilnika	Funkcija
	Premik dol	<ul style="list-style-type: none"> • Skoči na naslednji menijski element. • Za prilagajanje navzdol/znižanje.
	Premik v levo	<ul style="list-style-type: none"> • Vrne se na prejšnji meni. • Zapre meni OSD.

Do vseh menijev OSD (zaslonski meniji) lahko dostopate z nadzornimi tipkami. Z menijem OSD lahko prilagodite nastavitve monitorja. Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve.



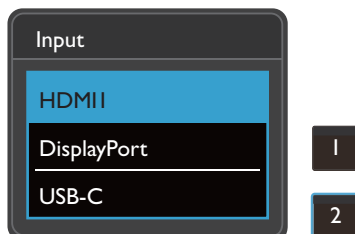
1. Pritisnite 5-smerni krmilnik.
2. Prikaže se meni tipk z bližnjicami. Zgornje in spodnje ikone so namenjene za določene funkcije.
3. Za dostop do glavnega menija izberite  (**Meni**).
4. Na glavnem meniju upoštevajte zaslonske ikone na dnu menija, da opravite prilagoditve ali izbiro. Za podrobnosti o menijskih možnostih glejte [Pomikanje po glavnem meniju na strani 43](#).

Delo z bližnjičnimi tipkami

Tipke po meri (nad 5-smernim krmilnikom) delujejo kot bližnjične tipke in omogočajo neposreden dostop do preddefiniranih funkcij. Za te tipke lahko spremenite privzete nastavitve in določite druge funkcije.


Dostopanje do funkcij bližnjičnih tipk

1. Pritisnite katero koli tipko po meri na zadnji strani monitorja.
2. Večkrat pritisnite tipko z zeleno funkcijo, da preklapljate med razpoložljivimi možnostmi na seznamu.

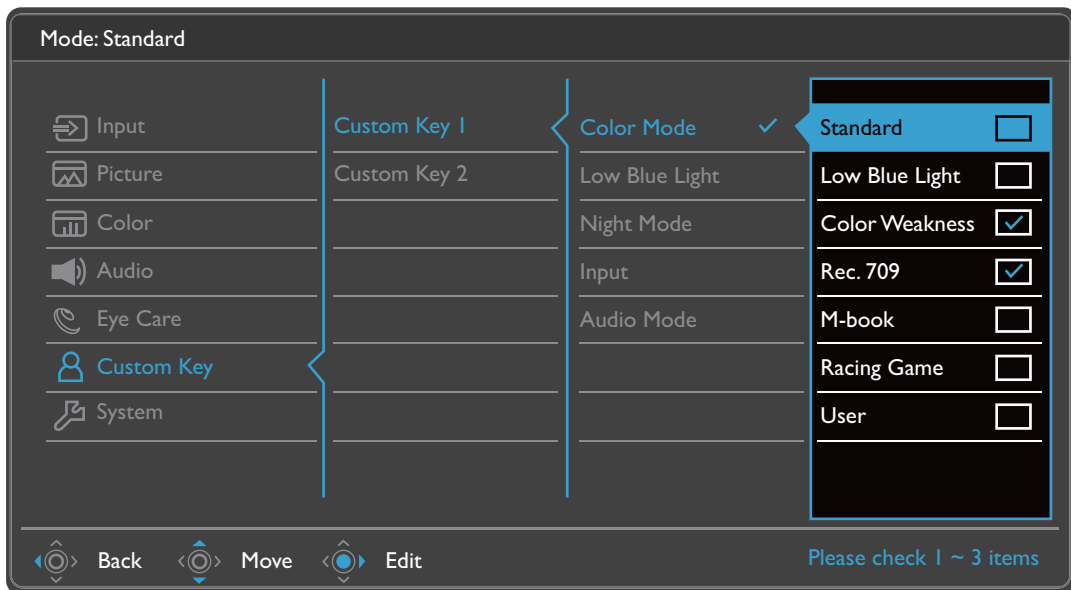


Ikona menija OSD	Funkcija
1	Privzeto preklopi na seznam možnosti Input (Vhod) . Če želite spremeniti privzete nastavitve, glejte Prilagajanje bližnjičnih tipk na strani 37 .
2	Privzeto preklopi na seznam možnosti Color Mode (Barvni način) . Če želite spremeniti privzete nastavitve, glejte Prilagajanje bližnjičnih tipk na strani 37 .

Prilagajanje bližnjičnih tipk

1. Za prikaz menija bližnjičnih tipk pritisnite 5-smerni krmilnik.
2. Za dostop do glavnega menija izberite  (**Meni**).
3. Pojdite na **Custom Key (Tipka po meri)**.
4. Izberite tipko po meri, ki jo želite spremeniti. To je **Custom Key 1 (Tipka po meri 1)** ali **Custom Key 2 (Tipka po meri 2)**.
5. Na podmeniju izberite kategorijo.

6. Pod kategorijo označite do 3 elemente za hiter dostop s to tipko.





• OSD = zaslonski meni.

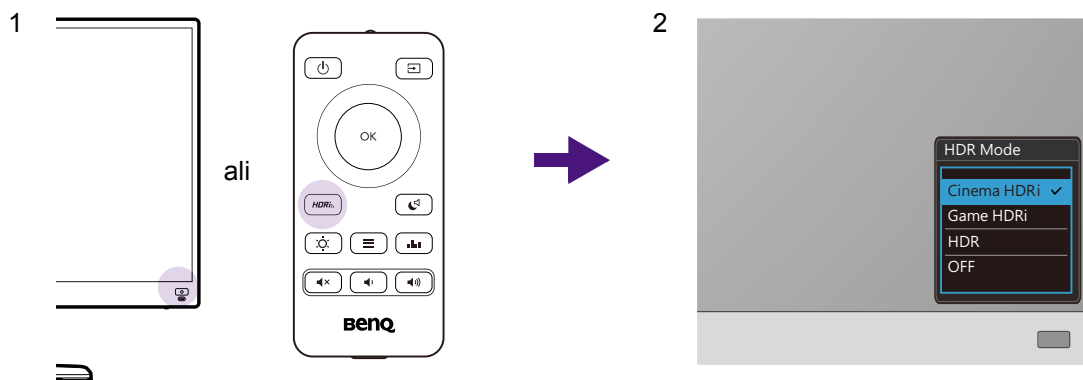
Bližnjične tipke delujejo samo takrat, ko ni prikazan glavni meni. Prikaz bližnjičnih tipk izgine po nekaj sekundah brez dejavnosti tipk.

• Če želite odkleniti kontrolnike OSD, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 5 sekund.

Delo z bližnjično tipko HDRi ali tipko **HDR Mode (Način HDR)**

Monitor med predvajanjem vsebine HDR uporablja tehnologijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus), s katero uravnate svetlost zaslona in ohranja vse podrobnosti slike. Za enostaven preklop na zeleno nastavitvev HDR je na monitorju na voljo bližnjična tipka ali tipka **HDR Mode (Način HDR)** () na daljinskem upravljalniku.

1. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Za dodatne informacije glejte temo [Delo s tehnologijo HDR na strani 39](#). Ko je na monitorju na voljo vsebina HDR, se funkcija HDR samodejno omogoči.
2. Za prikaz seznama možnosti HDR pritisnite bližnjično tipko HDRi ali  na daljinskem upravljalniku.
3. Za preklapljanje med možnostmi, da pridete do želene, večkrat pritisnite isto tipko. Za dodatne informacije glejte temo [HDR Mode \(Način HDR\) na strani 52](#).






Če želite omogočiti B.I.+ oziroma HDR, glejte [Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona \(Bright Intelligence Plus \(Pametna svetlost plus\)\)](#) na strani 39 ali [Omogočanje funkcije HDR](#) na strani 40.

Samodejno prilagajanje svetlosti zaslona (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus))



Funkcija Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) deluje samo z določenimi barvnimi načini. Če ni na voljo, so njene menijske možnosti posivele.

Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus), da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnoteži zaslon. Na ta način pomaga ohranjati podrobnosti slike, kot tudi zmanjša obremenitev oči.

Če želite omogočiti to funkcijo, na daljinskem upravljalniku pritisnite tipko **B.I.+** (). Izberete lahko tudi **Eye Care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost Plus)) > **ON (VKLOP)**. Prilagoditev traja nekaj sekund.

Če pod **HDR Mode (Način HDR)** izberete **Game HDRi (HDRi za igro)** ali **Cinema HDRi (HDRi za kino)**, se funkcija Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost Plus) omogoči samodejno.



Na delovanje možnosti Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus) lahko vplivajo viri svetlobe in kot nagiba monitorja. Občutljivost svetlobnega senzorja lahko po potrebi povečate v možnosti **Eye Care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)) > **Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja)**. Za dodatne informacije glejte [stran 57](#).

Delo s tehnologijo HDR



- Vaš monitor zagotavlja podporo za tehnologijo HDR10.
- Informacije v tem dokumentu o napravah in vsebini, združljivi s HDR, so najažurnejše informacije v času objave. Za najnovejše informacije se obrnite na proizvajalca naprave in ponudnika vsebine.

Če želite omogočiti funkcijo HDR, morate imeti združljiv predvajalnik in vsebino.

1. Preverite, ali je predvajalnik FHD/4K HDR pripravljen. Podprti so predvajalniki z naslednjimi imeni in ločljivostmi. Upoštevajte, da se velikost vsebine 4K na monitorju FHD spremeni in je prikazana kot 1920 x 1080.

Pogosto uporabljena imena za FHD/4K (odvisno od proizvajalca)	FHD, 4K, 4K Ultra HD, UHD, UHD 4K, Ultra HD, 2160p
Podprte ločljivosti ali načini	2560 x 1440 pri 60 Hz
Pogosto uporabljena imena za HDR10 (odvisno od proizvajalca)	HDR Premium, High Dynamic Range, HDR, Ultra HD Premium

2. Preverite, ali je vsebina HDR na voljo. Vsebina lahko izvira iz predvajalnika FHD/4K.
3. Preverite, ali sta predvajalnik in monitor priključena z ustreznim kablom:
 - priloženi kabel HDMI/DP/DP v kabel mini DP/USB-C™ (če je na voljo)

- kabel HDMI s potrdilom HDMI High Speed ali HDMI Premium (za modele z vhodi HDMI)
- kabel DP/DP v mini DP s potrdilom za združljivost z DisplayPort (za modele z vhodi DP)
- potrjen kabel USB-C™ z možnostjo izmeničnega načina DisplayPort (za modele z vhodi USB-C™)

Omogočanje funkcije HDR

Če upoštevate navodila v poglavju [Delo s tehnologijo HDR na strani 39](#) in je vhodna vsebina združljiva s HDR, se na zaslonu prikaže sporočilo OSD **HDR: On (HDR: Vključeno)**. To pomeni, da sta predvajalnik vsebine in vsebina združljiva s HDR in da je funkcija HDR pravilno omogočena. Monitor mora biti za obdelavo vsebine HDR v skladu s standardom ST2084.

Za prikaz nastavitvev HDR in izbiro s seznama na daljinskem upravljalniku pritisnite

. Za izbiro lahko odprete tudi **Color (Barva) > HDR Mode (Način HDR)**.

Omogočanje emuliranega načina HDR

Če je povezava končana in na zaslonu OSD ni prikazano nobeno sporočilo, to pomeni, da predvajalnik vsebine in/ali vsebina nista združljiva s HDR. Monitor ohrani barvni način, ki je bil nedavno izbran za vsebino, ki ni HDR. Če pod **HDR Mode (Način HDR)** izberete **Game HDRi (HDRi za igro)**, **Cinema HDRi (HDRi za kino)** ali **HDR**, lahko ročno omogočite emulirani način HDR.

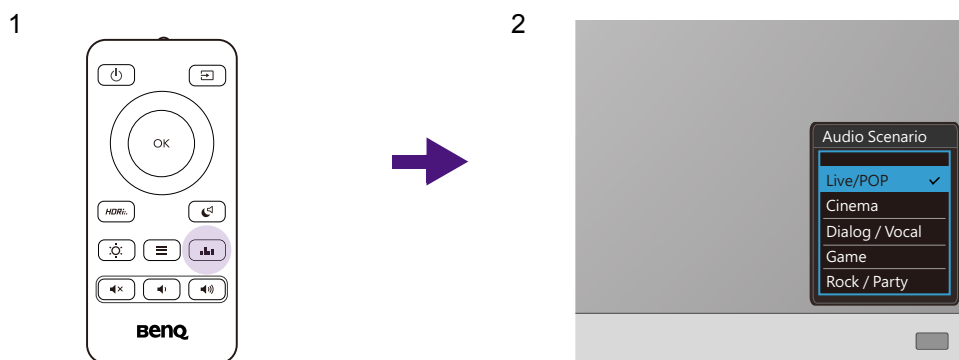
Vrsta vsebine	Razpoložljivost možnosti HDR Mode (Način HDR)	Sporočilo OSD	Razpoložljivost možnosti Color Mode (Barvni način)
Vsebina HDR	Game HDRi (HDRi za igro) Cinema HDRi (HDRi za kino) HDR	HDR: On (HDR: Vključeno)	Vse možnosti Color Mode (Barvni način) niso na voljo.
Vsebina, ki ni HDR	OFF (IZKLOP)	Ni na voljo	Na voljo so vse možnosti Color Mode (Barvni način) .
	Game HDRi (HDRi za igro) Cinema HDRi (HDRi za kino) HDR	HDR: Emulated (HDR: Emulirano)	

Izbiranje zvočnega scenarija

Za predvajanje zvoka v različnih scenarijih je na voljo več zvočnih izenačevalnikov.

1. Na daljinskem upravljalniku pritisnite . Pojdite na **Audio (Zvok) > Audio Mode (Zvočni način)**.


2. Izberite možnost na seznamu. Za dodatne informacije glejte [Audio Mode \(Zvočni način\) na strani 54](#).



Če nameravate ponoči gledati filme, priporočamo, da izberete možnost **Night Mode (Nočni način)** pod izbiro **Audio (Zvok)**. Za dodatne informacije glejte temo [Night Mode \(Nočni način\) na strani 55](#).

Prilagajanje zaslonskega načina

Zaslonski način monitorja lahko prilagodite za prikaz slik v drugem razmerju, kot je 21:9, in za drugo velikost zaslona, kot jo ima kupljeni model.

1. Za prikaz menija bližnjičnih tipk pritisnite katero koli nadzorno tipko, za dostop do glavnega menija pa pritisnite  (**Meni**).
2. Pojdite na **Picture (Slika) > Advanced (Napredno) > Display Mode (Zaslonski način)**.
3. Izberite ustrezen zaslonski način. Nastavitev se uveljavi takoj.

Izbira ustreznega barvnega načina

Monitor omogoča različne barvne načine, ki so ustrezni za različne vrste slik. Za vse razpoložljive barvne načine glejte [Color Mode \(Barvni način\) na strani 51](#).

Pojdite na **Color (Barva) > Color Mode (Barvni način)** za zelen barvni način.

Povezovanje monitorja z izdelkom iz serije MacBook

Ko je monitor povezan z izdelkom serije MacBook, preklopite na način **M-book**, ki predstavlja barvno ujemanje in barvno predstavitev MacBook na vašem monitorju.

1. Povežite monitor z izdelkom iz serije MacBook.
2. Pojdite na **Color (Barva) > Color Mode (Barvni način)**.
3. Izberite **M-book**. Nastavitev se uveljavi takoj.




Omogočanje pripomočka dostopnosti za barvni vid (**Color Weakness (Barvna slepota)**)

Color Weakness (Barvna slepota) je pripomoček dostopnosti, ki pomaga ljudem z barvno slepoto pri razločevanju barv. Na tem monitorju sta na voljo **Red Filter (Rdeči filter)** in **Green Filter (Zeleni filter)**. Izberite tistega, ki ga potrebujete.

1. Pojdite na **Eye Care > Color Weakness (Barvna slepota)**.
2. Izberite **Red Filter (Rdeči filter)** ali **Green Filter (Zeleni filter)**.
3. Prilagodite vrednost filtra. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.

Hkraten prikaz dveh virov (PIP/PBP)

Če želite na zaslonu hkrati prikazati dva vhodna vira, lahko izberete način PIP (Slika v sliki) ali PBP (Slika zraven slike).


1. Prepričajte se, da sta z monitorjem povezana dva vhodna vira.
2. Če je vhod za video združljiv s HDR, priporočamo, da v nastavitvah sistema Windows/igre/konzole najprej izklopite funkcijo HDR, da preprečite morebitno prekomerno osvetlitev.
3. Pojdite na **Input (Vhod) >  /  / **.
4. Določite, kako bosta prikazana zaslona. Priporočena ločljivost zaslona je odvisna od njegove razdelitve. Za dodatne informacije glejte temo [Meni Input \(Vhod\) na strani 44](#).
5. Privzeto je glavni zaslon na levi strani ali večji zaslon, meni OSD pa je vedno vključen z glavnim zaslonom. Zamenjavo zaslonov lahko izberete pod možnostjo **Screen Swap (Zamenjava zaslonov)**.
6. Izbran barvni način je uporabljen samo za glavni zaslon. Nastavitve lahko pozneje prilagodite pod izbiro **Color (Barva) > Color Mode (Barvni način)**. Toda barvnega načina podzaslona ni mogoče spremeniti.
7. Če ste funkcijo HDR izklopili v 2. koraku, jo vklopite.
8. Če imate vhod za zvok iz obeh virov, zvočniki monitorja privzeto oddajajo zvočne signale z glavnega zaslona. Izvor zvoka lahko ročno spremenite pod izbiro **Audio Select (Izberite avdio)**.

Delo s tehnologijo Video Format Support

Vaš monitor zagotavlja podporo za predvajanje videoposnetkov 24P, če so bili izvirno posneti s to hitrostjo sličic. Monitor s pomočjo tehnologije Video Format Support prikazuje takšne videoposnetke s pravilnim ritmom brez prekinitev, ki bi motile video vir. Če je na monitorju na voljo združljiva vsebina, je ta funkcija omogočena samodejno.

Pomikanje po glavnem meniju

Z menijem OSD (zaslonski meni) lahko prilagodite vse nastavitve monitorja.

Za prikaz menija bližnjičnih tipk pritisnite katero koli nadzorno tipko, za dostop do glavnega menija pa pritisnite  (**Meni**). Za podrobnosti glejte [5-smerni krmilnik in osnovne menijske operacije na strani 35](#).

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



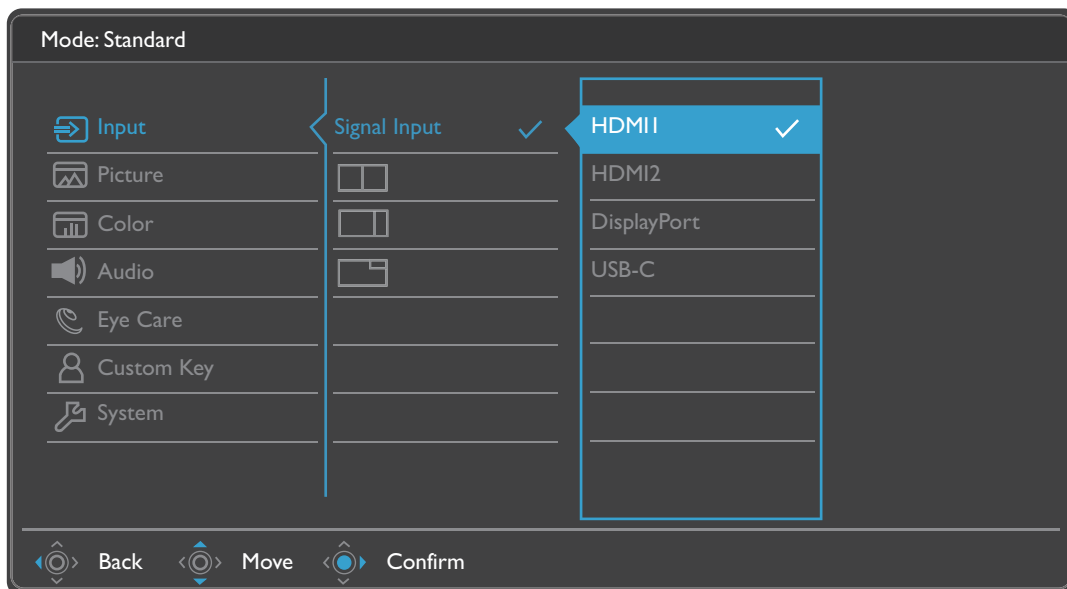
Nabor jezikov na meniju OSD se lahko razlikuje glede na izdelek, ki je na voljo za vašo regijo. Za dodatne podrobnosti glejte [Language \(Jezik\) na strani 61](#) pod **System (Sistem)** in **OSD Settings (Nastavitve OSD)**.












Za dodatne možnosti na vsakem meniju glejte naslednje strani:

- [Meni Input \(Vhod\) na strani 44](#)
- [Meni Picture \(Slika\) na strani 47](#)
- [Meni Color \(Barva\) na strani 49](#)
- [Meni Audio \(Zvok\) na strani 54](#)
- [Meni Eye Care na strani 56](#)
- [Meni Custom Key \(Tipka po meri\) na strani 59](#)
- [Meni System \(Sistem\) na strani 60](#)



Meni Input (Vhod)



Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



1. Na meniju bližnjicnih tipk izberite  (Meni).
2. Uporabite  ali  za izbiro **Input (Vhod)**.
3. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
4. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
5. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
6. Za izhod iz menija izberite .

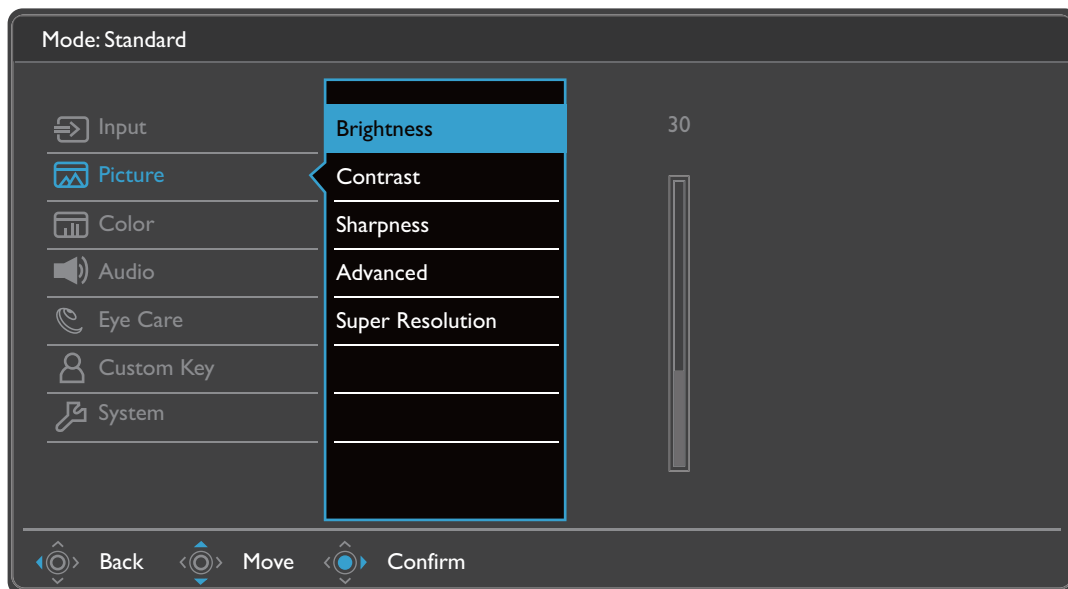
Možnost	Funkcija	Razpon
Signal Input (Vhod signala)	Uporabite za spreminjanje vhoda tako, da bo ustrezal vrsti povezave video kabla.	<ul style="list-style-type: none">• HDMI1• HDMI2• DisplayPort• USB-C












Možnost	Funkcija	Razpon	
	(PBP, z dvema enakomerno razdeljenima zaslonoma) Priporočena ločljivost zaslona: 1920 x 1600		
	Lev (V levo)	Določi vhod, prikazan na levi strani. Levi zaslon je glavno okno.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2
	Right (V desno)	Določi vhod, prikazan na desni strani.	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • USB-C
	Screen Swap (Zamenjava zaslonov)	Zamenja zaslona.	
	Audio Select (Izberite avdio)	Preklopi vhod za zvok z enega vira na drugega. Če imate vhod za zvok iz obeh virov, zvočniki monitorja privzeto oddajajo zvočne signale z levega zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> • Lev (V levo) • Right (V desno)
	(PBP, z večjim zaslonom) Priporočena ločljivost večjega zaslona: 2560 x 1600 Priporočena ločljivost manjšega zaslona: 1280 x 1600		
	Lev (V levo)	Določi vhod, prikazan na levi strani. Večji zaslon je glavno okno.	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2
	Right (V desno)	Določi vhod, prikazan na desni strani.	<ul style="list-style-type: none"> • DisplayPort • USB-C
	Screen Swap (Zamenjava zaslonov)	Zamenja zaslona.	
	Audio Select (Izberite avdio)	Preklopi vhod za zvok z enega vira na drugega. Če imate vhod za zvok iz obeh virov, zvočniki monitorja privzeto oddajajo zvočne signale z večjega zaslona.	<ul style="list-style-type: none"> • Large (Veliko) • Small (Majhno)

Možnost	Funkcija	Razpon
	<p>Nastavi način PIP. Slike iz dveh neodvisnih virov videesignala so hkrati prikazane na zaslonu.</p> <p> Ni na voljo, ko je omogočena funkcija HDR.</p>	
	<p>Main</p> <p>Določi glavni vir za video.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI1 • HDMI2 • DisplayPort • USB-C
	<p>Sub</p> <p>Določi drugi vir za video za način PIP.</p>	
	<p>Size (Velikost)</p> <p>Določa velikost vstavljenega okna v načinu PIP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Small (Majhno) • Middle (Srednje) • Large (Veliko)
	<p>Position (Položaj)</p> <p>Prilagodi položaj vstavljenega okna v načinu PIP.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Top Right (Zgoraj desno) • Top Left (Zgoraj levo) • Bottom Right (Spodaj desno) • Bottom Left (Spodaj levo)
	<p>Screen Swap (Zamenjava zaslonov)</p> <p>Zamenja zaslona.</p>	
	<p>Audio Select (Izberite avdio)</p> <p>Preklopi vhod za zvok z enega vira na drugega. Če imate vhod za zvok iz obeh virov, zvočniki monitorja privzeto oddajajo zvočne signale z večjega zaslona.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Large (Veliko) • Small (Majhno)




Meni Picture (Slika)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



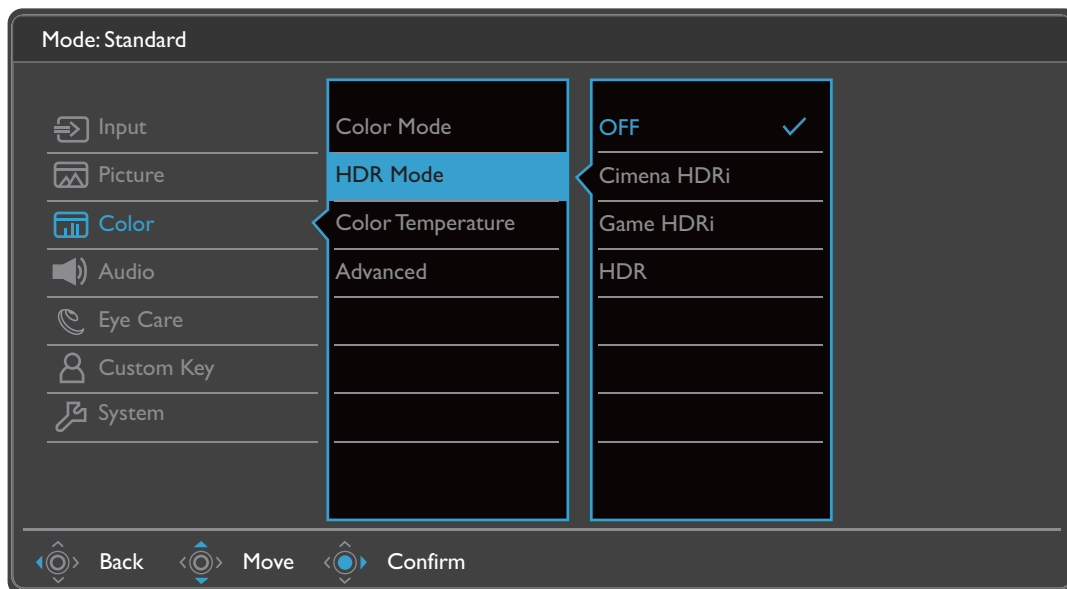
1. Na meniju bližnjicnih tipk izberite  (**Meni**).
2. Uporabite  ali  za izbiro **Picture (Slika)**.
3. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
4. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
5. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
6. Za izhod iz menija izberite .












Možnost	Funkcija		Razpon
Brightness (Svetlost)	Prilagodi razmerje med svetlimi in temnimi sencami.		Od 0 do 100
Contrast (Kontrast)	Prilagodi stopnjo razlike med temnimi in svetlimi deli.		Od 0 do 100
Sharpness (Ostrina)	Prilagodi jasnost in vidljivost robov predmetov na sliki.		Od 1 do 10
Advanced (Napredno)	Dynamic Contrast	Ta funkcija samodejno zazna razporeditev vhodnega vizualnega signala in na podlagi tega ustvari optimalni kontrast.	Od 0 do 5

Možnost	Funkcija		Razpon							
	Display Mode (Zaslonski način)	Ta funkcija omogoča, da so razmerja stranic, razen 21:9, prikazana brez geometričnega popačenja.								
		 Možnosti v Display Mode (Zaslonski način) se bodo razlikovale glede na vhodni vir signala.								
		 Glede na vašo izbiro za Color Mode (Barvni način) je prednastavljena različna možnost Display Mode (Zaslonski način) . Po potrebi spremenite nastavitve.								
		<table border="1"> <tr> <td>Full (Celotno)</td> <td>Vhodno sliko razširi čez celoten zaslon. Idealno za slike z razmerjem stranic 21:9.</td> <td></td> </tr> <tr> <td>Aspect (Razmerje)</td> <td>Vhodna slika je prikazana brez geometričnega popačenja in tako, da zapolni čim večji del zaslona.</td> <td></td> </tr> <tr> <td>1: 1</td> <td>Vhodno sliko prikaže v izvorni ločljivosti brez sprememb velikosti.</td> <td></td> </tr> </table>	Full (Celotno)	Vhodno sliko razširi čez celoten zaslon. Idealno za slike z razmerjem stranic 21:9.		Aspect (Razmerje)	Vhodna slika je prikazana brez geometričnega popačenja in tako, da zapolni čim večji del zaslona.		1: 1	Vhodno sliko prikaže v izvorni ločljivosti brez sprememb velikosti.
Full (Celotno)	Vhodno sliko razširi čez celoten zaslon. Idealno za slike z razmerjem stranic 21:9.									
Aspect (Razmerje)	Vhodna slika je prikazana brez geometričnega popačenja in tako, da zapolni čim večji del zaslona.									
1: 1	Vhodno sliko prikaže v izvorni ločljivosti brez sprememb velikosti.									
	Overscan (Preseganje roba zaslona)	Vhodna slika se nekoliko poveča. To funkcijo uporabite, da bi skrili neželeni šum na robovih, če se ta pojavi v vaši sliki.  Na voljo samo, če je izbran vhodni vir HDMI.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP) 							
Super Resolution (Najboljša ločljivost)	Ta možnost simulira slike v visoki ločljivosti, tako da zviša gostoto slikovnih točk z nizko ločljivostjo.		<ul style="list-style-type: none"> • 0 • 1 • 2 • 3 							

Meni Color (Barva)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



1. Na meniju bližnjicnih tipk izberite  (Meni).
2. Uporabite  ali  za izbiro **Color (Barva)**.
3. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
4. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
5. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
6. Za izhod iz menija izberite .

Razpoložljive menijske možnosti za vsak Color Mode (Barvni način)

Glede na nastavljen **Color Mode (Barvni način)** se razpoložljive možnosti za prilagoditev barv spreminjajo. Seznam je zgolj referenčne, ker so razpoložljive možnosti odvisne tudi od vhoda. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi.

Barvni način	Nastavitve									
	Brightness (Svetlost)	Contrast (Kontrast)	Sharpness (Ostrina)	Super Resolution (Najboljša ločljivost)	Color Temperature (Barvna temperatura)	Gamma	Hue (Odtenek)	Saturation (Nasičenost)	B.I.+	Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)
Low Blue Light	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√	√	X	X	X	X	√ ⁽³⁾	√ ⁽²⁾
Rec. 709	√	√	√	√	X	X	X	X	X	X
Color Weakness (Barvna slepota)	√ ⁽²⁾	X	√	√	X	X	X	X	√ ⁽³⁾	√ ⁽²⁾
M-book	√ ⁽²⁾	X	√	√	X	X	X	X	√ ⁽³⁾	√ ⁽²⁾
Racing Game (Dirkalna igra)	√	√	√	√	X	X	X	X	X	X
Standard (Standardno)	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√	√	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	X	X	√ ⁽³⁾	√ ⁽²⁾
User (Uporabnik)	√	√	√	√	√	√	√	√	X	X
Cinema HDRi (HDRi za kino)	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√	√	X	X	X	X	√	X
Cinema HDRi emulated (Emulirani HDRi za kino)	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√	√	X	X	X	X	√	X
Game HDRi (HDRi za igro)	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√	√	X	X	X	X	√	X
Game HDRi emulated (Emulirani HDRi za igro)	√ ⁽²⁾	√ ⁽²⁾	√	√	X	X	X	X	√	X
HDR (če je možnost B.I.+ nastavljena na IZKLOPLJENO)	X	√	√	√	X	X	X	X	X	X
HDR: Emulated (HDR: Emulirano) (če je možnost B.I.+ nastavljena na IZKLOPLJENO)	X	√	√	√	X	X	X	X	X	X





• V: Na voljo.

• X: Ni na voljo.

• ⁽¹⁾: Nastavitev **B.I.+** ostane takšna, kot je in je ni mogoče spremeniti.

• ⁽²⁾: Na voljo samo, če je **B.I.+** onemogočen.

• ⁽³⁾: Na voljo samo, če je **Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)** onemogočen.

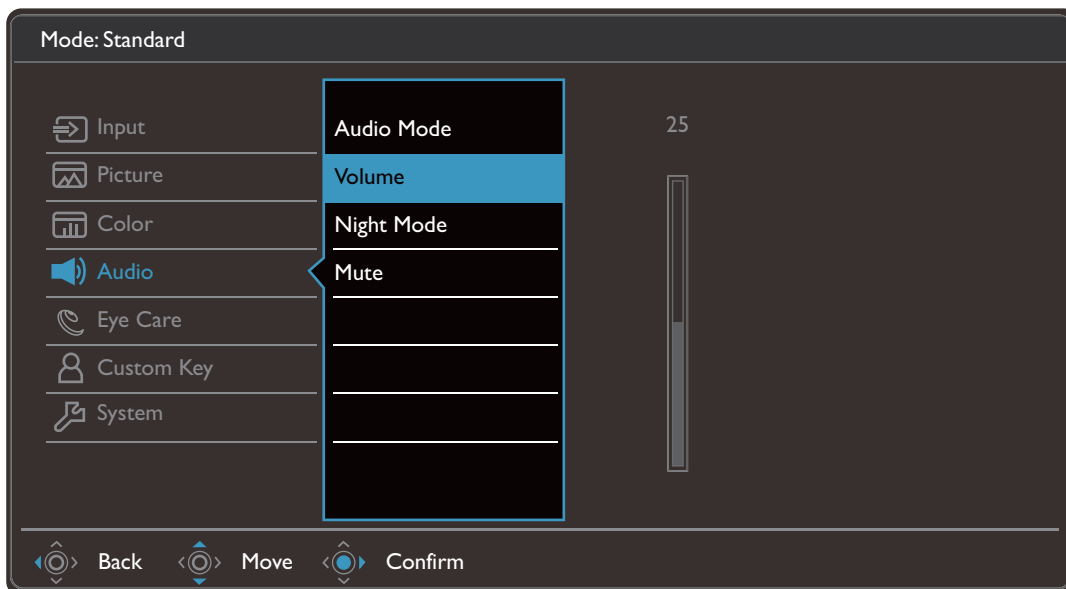
Možnost	Funkcija	Razpon	
Color Mode (Barvni način)	Izberite barvni način, ki najbolj ustreza vrstam slik, prikazanim na zaslonu.		
	Standard (Standardno)	Za osnovno uporabo računalnika.	
	Low Blue Light	Zmanjša vrednost modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, da se zmanjša tveganje za izpostavljenost oči modri svetlobi.  Na voljo je pet načinov low blue light (nizke ravni modre svetlobe), ki so primerni za različne okoliščine. Za izbiro zelenega načina pojdite v Eye Care > Low Blue Light . Za dodatne informacije glejte temo Low Blue Light na strani 57 .	
	Color Weakness (Barvna slepota)	Prilagodi prilagoditev barv za ljudi z barvno slepoto, da lahko preprosteje razlikujejo barve.  Na tem monitorju sta na voljo Red Filter (Rdeči filter) in Green Filter (Zeleni filter) . Pojdite v Eye Care > Color Weakness (Barvna slepota) in izberite tistega, ki ga potrebujete. Za dodatne informacije glejte temo Color Weakness (Barvna slepota) na strani 58 .	
	Rec. 709	Za boljšo predstavitev ujemanja barv s standardnim Rec. 709.	
	M-book	Zmanjšuje vizualne razlike med monitorjem in povezanim izdelkom iz serije MacBook.	
	Racing Game (Dirkalna igra)	Za igranje dirkalnih iger.	
	User (Uporabnik)	Velja za kombinacijo nastavitev za slike, ki jo je opredelil uporabnik.	












Možnost	Funkcija		Razpon
HDR Mode (Način HDR)	Izberite način HDR, ki najbolj ustreza slikam, prikazanim v pogojih okoljske svetlobe.		
	OFF (IZKLOP)	Izklopi način HDR.	
	Cinema HDRi (HDRi za kino)	Skupaj omogoči funkciji HDR in Bright Intelligence (Pametna svetlost).	
	Game HDRi (HDRi za igro)	Sočasno omogoči funkciji HDR in B.I.+ ter izboljša kontrast.	
	HDR	Omogoči funkcijo HDR.	
Color Temperature (Barvna temperatura)	Normal (Normalno)	Omogoča ogledovanje videa in fotografij v naravnih barvah. To je tovarniško privzeta barva.	
	Bluish (Modrikasta)	Sliki doda hladen ton in je tovarniško privzeta nastavitev za standardno belo barvo računalniške industrije.	
	Reddish (Rdečkasta)	Sliki doda topel ton in je tovarniško privzeta nastavitev za standardno belo barvo tiska.	
	User Define (Uporabniško definirano)	Če želite spremeniti barvni odtenek slike, lahko spremenite mešanico osnovnih barv rdeče, zelene in modre. Nastavitve spremenite tako, da izberete ustrezne menije R (rdeča), G (zelena) in B (modra). Če znižane vrednost ene ali več barv, se zmanjša njihov ustrezen vpliv na barvni ton slike. (Če na primer zmanjšate vrednost modre, bo slika postopoma dobivala rumenkast odtenek. Če zmanjšate vrednost zelene, bo slika dobivala škrlaten odtenek.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0~100) • G (0~100) • B (0~100)

Možnost	Funkcija		Razpon
Advanced (Napredno)	Gamma	Prilagodi svetilnost tona. Privzeta vrednost je 2,2 (standardna vrednost v sistemu Windows).	<ul style="list-style-type: none"> • 1,8 • 2,0 • 2,2 • 2,4 • 2,6
	Hue (Odtenek)	Prilagodi stopnjo načina, na katerega vidimo barve.	0 ~ 100
	Saturation (Nasičenost)	Prilagodi stopnjo čistosti barv.	0 ~ 100
	AMA	Izboljšuje odzivni čas sivinske ravni zaslona LCD.	<ul style="list-style-type: none"> • OFF (IZKLOP) • High (Visoko) • Premium (Izboljšano)
	RGB PC Range (Razpon RGB PC)	Določa obseg barvnih lestvic. Izberite možnost, ki se ujema z nastavitvijo obsega RGB na priključeni napravi.	<ul style="list-style-type: none"> • Auto Detect (Samodejno zaznavanje) • RGB (0~255) • RGB (16~235)
	Reset Color (Ponastavi barvo)	Barvne nastavitve po meri ponastavi na tovarniške privzete vrednosti.	<ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE)


Meni Audio (Zvok)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



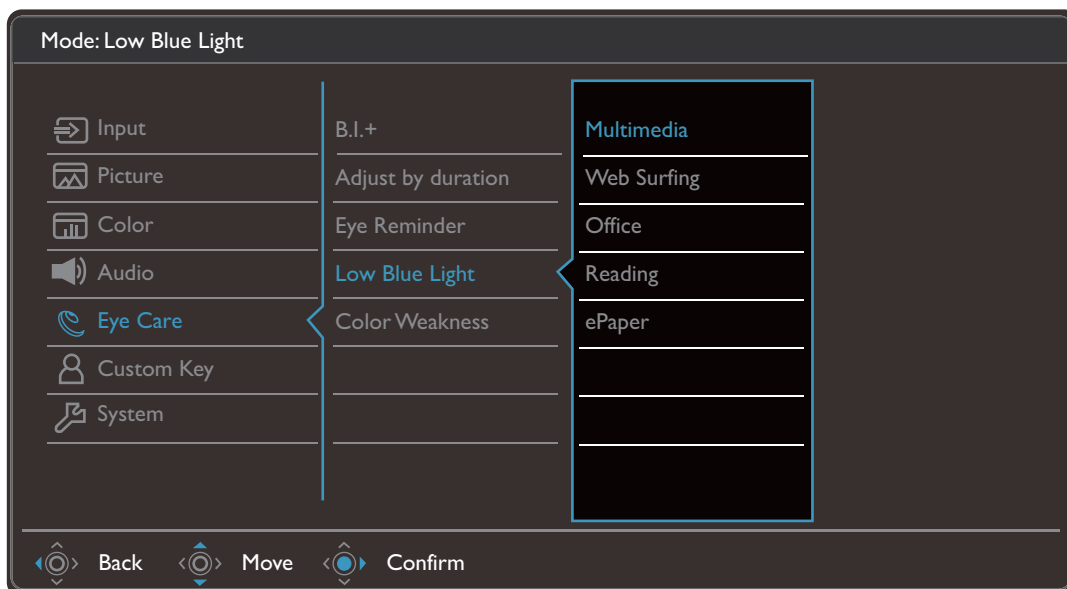
1. Na meniju bližnjičnih tipk izberite  (**Meni**).
2. Uporabite  ali  za izbiro **Audio (Zvok)**.
3. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
4. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
5. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
6. Za izhod iz menija izberite .












Možnost	Funkcija	Razpon	
Audio Mode (Zvočni način)	Izberite enega od izenačevalnikov, da zagotovite najboljši zvočni učinek v določenem scenariju.		
	Live / Pop (V živo/pop)	Ohrani harmonijo glasbe in vokala, kot bi glasbo poslušali v živo.	
	Cinema (Kinematografski način)	Izboljša nizke tone, pri tem pa ohranja čist vokal.	
	Dialog / Vocal (Pogovor/vokal)	Odpravlja hrup, da lahko izboljša čistost zvoka.	

Možnost	Funkcija		Razpon
	Game (Igra)	Izboljšuje postavitev zvoka, da lahko natančno določite mesto ali izvor zvoka, na primer za leteči metek ali sovražnikove stopinje.	
	Rock / Party (Rock / zabava)	Omogoča učinek prostorskega zvoka 3D in ojačanje ritma.	
Volume (Glasnost)	Prilagodi glasnost zvoka.		0 ~ 50
Night Mode (Nočni način)	<p>Omeji glasne zvočne učinke, še posebej v akcijskih filmih, in izboljša jasnost govora pri nizki glasnosti. Ta način je primeren za gledanje filmov ponoči. Zvočni učinek je močnejši z izbiro Level 2 (Raven 2).</p> <p> Na voljo samo, če izberete možnost Cinema (Kinematografski način) pod izbiro Audio Mode (Zvočni način).</p>		<ul style="list-style-type: none"> • OFF (IZKLOP) • Level 1 (Raven 1) • Level 2 (Raven 2)
Mute (Utišaj)	Utiša zvok.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)


Meni Eye Care

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



1. Na meniju bližnjičnih tipk izberite  (Meni).
2. Uporabite  ali  za izbiro **Eye Care**.
3. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
4. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
5. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
6. Za izhod iz menija izberite .

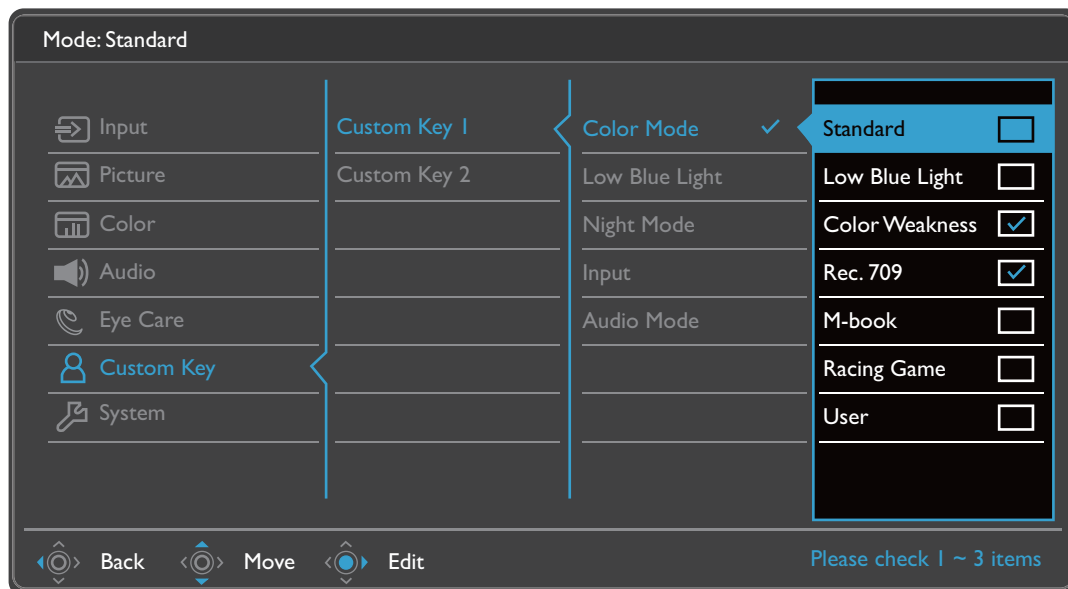
Možnost	Funkcija	Razpon
B.I.+ (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus))	Vklopi ali izklopi funkcijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus). Vgrajeni senzor svetlobe deluje s tehnologijo Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus), da odkriva svetlobo v okolju, svetlost slike, kontrast in barvno temperaturo, ter nato samodejno uravnateži zaslon.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)
	Light Meter (Merilnik svetlobe)	Nastavi prikazovanje stanja osvetljenosti okolice monitorja na zaslonu.












Možnost	Funkcija		Razpon
	Sensor Sensitivity (Občutljivost senzorja)	Prilagodi občutljivost svetlobnega senzorja, da spremeni obseg svetlosti, ki bo zaznana. To je lahko v pomoč pri odpravljanju neenakomerne osvetlitve pri zaznavanju osvetlitve.	0 ~ 100
Adjust by duration (Prilagoditev glede na trajanje)	Barvna temperatura monitorja se pri daljšem času uporabe poveča, da se zmanjša morebitna obremenitev oči.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)
Eye Reminder (Opomnik za oči)	Omogoča, da vgrajeni senzor bližine odkrije vašo prisotnost v dosegu približno 90 cm. Če senzor zazna, da ste prisotni dlje, kot določa časovna nastavitvev, monitor prikaže pojavno sporočilo, ki vas opomni, da si odpočijete oči.		<ul style="list-style-type: none"> • OFF (IZKLOP) • 30 min • 45 min • 60 min
Low Blue Light	Zmanjša vrednost modre svetlobe, ki jo oddaja zaslon, da se zmanjša tveganje za izpostavljenost oči modri svetlobi.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)
	 Količina zmanjšane modre svetlobe v vsakem od načinov low blue light (nizka raven modre svetlobe) se spreminja in je nastavljena posebej za določen scenarij. Izberite način, ki ustreza vašim potrebam.		
	Multimedia (Večpredstavnost)	Za gledanje večpredstavnostnih datotek.	
	Web Surfing (Surfanje po spletu)	Za spletno surfanje.	
	Office (Pisarna)	Za pisarniška dela oziroma okolje.	
	Reading (Branje)	Za branje e-knjig ali dokumentov.	
	ePaper	Omogoča branje elektronskih knjig ali dokumentov v črno-belem prikazu in s primerno svetlostjo zaslona ter čistim besedilom.	

Možnost	Funkcija		Razpon
Color Weakness (Barvna slepota)	Prilagodi prilagoditev barv za ljudi z barvno slepoto, da lahko preprosteje razlikujejo barve.		<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)
	Red Filter (Rdeči filter)	Določi učinek, ki ga ustvari rdeči filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.	0 ~ 20
	Green Filter (Zeleni filter)	Določi učinek, ki ga ustvari zeleni filter. Če povečate vrednost, je učinek močnejši.	0 ~ 20

Meni Custom Key (Tipka po meri)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.

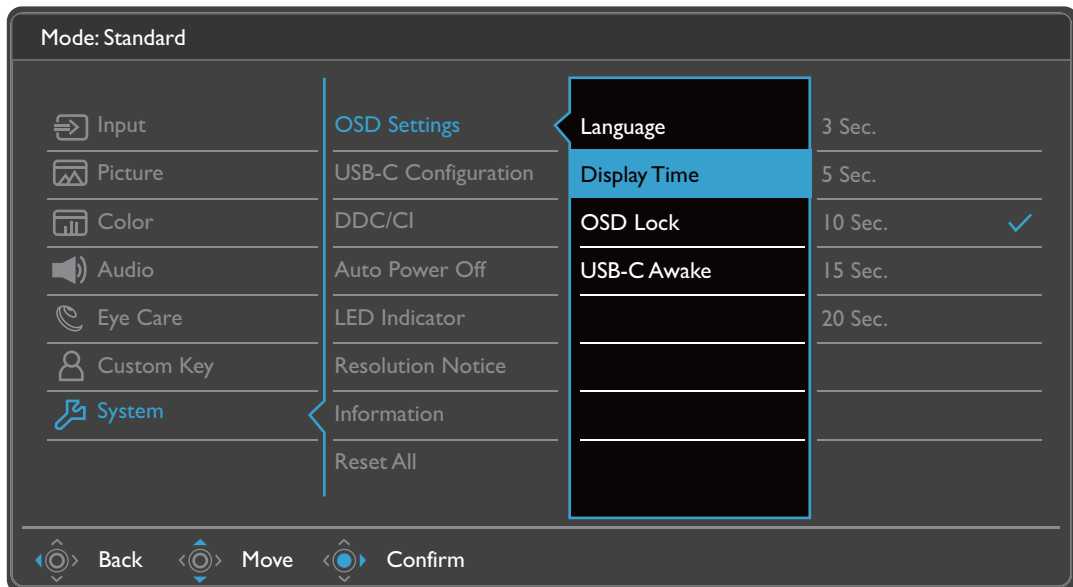













1. Na meniju bližnjicnih tipk izberite  (**Meni**).
2. Uporabite  ali  za izbiro **Custom Key (Tipka po meri)**.
3. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
4. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
5. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
6. Za izhod iz menija izberite .



Možnost	Funkcija	Razpon
Custom Key 1 (Tipka po meri 1)	Nastavi funkcijo, do katere boste dostopali s tipko po meri 1. Najprej izberite kategorijo, nato pa izberite do tri možnosti, do katerih bo mogoče dostopati s to tipko.	<ul style="list-style-type: none"> • Color Mode (Barvni način) • Low Blue Light
Custom Key 2 (Tipka po meri 2)	Nastavi funkcijo, do katere boste dostopali s tipko po meri 2. Najprej izberite kategorijo, nato pa izberite do tri možnosti, do katerih bo mogoče dostopati s to tipko.	<ul style="list-style-type: none"> • Night Mode (Nočni način) • Input (Vhod) • Audio Mode (Zvočni način)


Meni System (Sistem)

Razpoložljive menijske možnosti se lahko spreminjajo glede na vhodne vire, funkcije in nastavitve. Menijske možnosti, ki niso na voljo, so prikazane v sivi barvi. Tipke, ki niso na voljo, so onemogočene, ustrezne ikone OSD pa izginejo. Za modele, ki nimajo določenih funkcij, njihove nastavitve in povezani elementi niso prikazani na meniju.



1. Na meniju bližnjicnih tipk izberite  (Meni).
2. Uporabite  ali  za izbiro **System (Sistem)**.
3. Za prikaz podmenija izberite , nato pa izberite menijski element s pomočjo  ali .
4. Za prilagajanje uporabite  ali , za izbiranje pa .
5. Za vrnitev na prejšnji meni izberite .
6. Za izhod iz menija izberite .















Možnost	Funkcija		Razpon
OSD Settings (Nastavitve OSD)	Language (Jezik)	<p>Nastavi jezik menija OSD.</p>  Možnosti jezika, ki so prikazane na vašem meniju OSD, so lahko drugačen od teh, ki so desno, odvisno od regionalnih lastnosti vašega izdelka.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • العربية • 日本語 • 한국어 • 繁體中文 • 简体中文
	Display Time (Čas prikaza)	Prilagodi čas prikaza menija OSD.	<ul style="list-style-type: none"> • 3 sec. (3 sek.) • 5 sec. (5 sek.) • 10 sec. (10 sek.) • 15 sec. (15 sek.) • 20 sec. (20 sek.)
	OSD Lock (Zaklepanje menija OSD)	<p>Preprečuje nenamerno spreminjanje vseh nastavitv monitorja. Ko je ta funkcija aktivna, so dejanja kontrolnikov in tipk bližnjic OSD onemogočena.</p>  Če želite odkleniti kontrolnike OSD, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 5 sekund.	
	USB-C Awake (Zbujanje prek USB-C)	<p>Če je ta funkcija onemogočena, se vrata USB-C™ ne napajajo, medtem ko je monitor v načinu pripravljenosti.</p> <p>Če želite zagotoviti napajanje vrat USB-C™ medtem, ko je monitor v načinu pripravljenosti, spremenite nastavitve na ON (VKLOP).</p>	<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)

Možnost	Funkcija	Razpon
USB-C Configuration (Konfiguracija USB-C)	Nastavi konfiguracijo vrat tako, da je 2-linijska (USB 3.1 Gen 1) ali 4-linijska (USB 2.0).	<ul style="list-style-type: none"> • USB 3.1 Gen 1 • USB 2.0
DDC/CI	<p>Omogoča prilagajanje nastavitv monitorja prek programske opreme osebnega računalnika.</p>  DDC/CI, kratica za Display Data Channel/Command Interface, ki so ga razvili pri VESA (Video Electronics Standards Association). Zmožnost DDC/CI omogoča pošiljanje kontrolnikov monitorja prek programske opreme za diagnosticiranje na daljavo.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)
Auto Power Off (Samodejni izklop)	Nastavi čas za samodejni izklop monitorja v načinu varčevanja z energijo.	<ul style="list-style-type: none"> • OFF (IZKLOP) • 10 min • 20 min • 30 min
LED Indicator (Kazalnik LED)	Vklopi ali izklopi indikator LED tipke za vklop.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)
Resolution Notice (Obvestilo o ločljivosti)	Nastavi, ali bo prikazano obvestilo o priporočeni ločljivosti, ko monitor zazna nov vhodni vir.	<ul style="list-style-type: none"> • ON (VKLOP) • OFF (IZKLOP)
Information (Informacije)	Prikaže informacije o izdelku.	<ul style="list-style-type: none"> • Input (Vhod) • Current Resolution (Trenutna ločljivost) • Optimum Resolution (Optimalna ločljivost) • HDR • Model Name (Naziv modela)
Reset All (Ponastavi vse)	Ponastavi vse nastavitve načina, barv in geometrije na tovarniške privzete vrednosti.	<ul style="list-style-type: none"> • YES (DA) • NO (NE)

Odpravljanje težav

Pogosta vprašanja

Slike

-  Slika je zamegljena.
-  S spletnega mesta prenesite **Resolution file (Datoteko ločljivosti)** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte razdelek „**Nastavitev zaslonske ločljivosti**“. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Ali se zameglitev pojavi samo pri ločljivostih, ki so nižje od izvirne (največje) ločljivosti?
-  S spletnega mesta prenesite **Resolution file (Datoteko ločljivosti)** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte razdelek „**Nastavitev zaslonske ločljivosti**“. Izberite izvirno ločljivost.
-  Vidne so napake v slikovnih točkah.
- Ena od več slikovnih točk je trajno črnih, ena ali več slikovnih točk je trajno belih, ena ali več slikovnih točk je trajno rdečih, zelenih, modrih ali kakšne druge barve.
-  • Očistite zaslon LCD.
-  • Preklopite med vklopom in izklopom.
- To so slikovne pike, ki so trajno vklopljene ali izklopljene, in so naravna okvara, ki se pojavlja pri tehnologiji LCD.
-  Barve na sliki so napačne.
-  Videti je rumena, modra ali rožnata.
-  Pojdite na **Color (Barva) > Advanced (Napredno) > Reset Color (Ponastavi barvo)** in izberite **YES (DA)**, da ponastavite barvne nastavitve na tovarniške privzete vrednosti.
- Če slika še vedno ni pravilna in so napačne barve tudi na meniju OSD, to pomeni, da ena od treh osnovnih barv manjka v signalnem vhodu. Preverite priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
-  Slika je popačena, utripa ali migeta.
-  S spletnega mesta prenesite **Resolution file (Datoteko ločljivosti)** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte razdelek „**Nastavitev zaslonske ločljivosti**“. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
-  Monitor se izvaja v izvirni ločljivosti, toda slika je še vedno popačena.
-  Slike iz različnih vhodnih virov so lahko popačene ali raztegnjene na monitorju, ki se izvaja v izvirni ločljivosti. Za optimalno prikazno delovanje vhodnih virov vseh vrst lahko uporabite funkcijo **Display Mode (Zaslonski način)**, da bi nastavili ustrezno razmerje za vhodne vire. Za podrobnosti glejte [Display Mode \(Zaslonski način\) na strani 48](#).

- ❓ Slika je prikazana v eni smeri.
- ✅ S spletnega mesta prenesite **Resolution file (Datoteko ločljivosti)** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte razdelek „**Nastavitev zaslonske ločljivosti**“. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
- ❓ Na zaslonu je vidna rahla senca statične slike.
- ✅
 - Aktivirajte funkcijo upravljanja napajanja, ki omogoča, da računalnik in monitor preklopite v način „spanja“ z nizko porabo energije, ko nista v aktivni uporabi.
 - S pomočjo ohranjevalnika zaslona preprečite pojav zadrževanja slike.

Indikator LED napajanja

- ❓ Indikator LED sveti belo ali oranžno.
- ✅
 - Če lučka LED sveti belo, je monitor vklopljen.
 - Če lučka LED sveti belo in je ne zaslonu prikazano sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni, da uporabljate način prikaza, ki ga ta monitor ne podpira. Spremenite nastavitev na enega od podprtih načinov. S spletnega mesta prenesite **Resolution file (Datoteko ločljivosti)** (glejte [Podpora za izdelek na strani 3](#)). Glejte razdelek „**Nastavitev zaslonske ločljivosti**“. Nato izberite ustrezno ločljivost in hitrost osveževanja ter opravite prilagoditve na podlagi teh navodil.
 - Če lučka LED sveti oranžno, je aktiven način upravljanja napajanja. Pritisnite katero koli tipko na tipkovnici računalnika ali premaknite miško. Če to ne pomaga, preglejte priključke signalnega kabla. Če je katera od nožic ukrivljena ali zlomljena, se za podporo obrnite na prodajalca.
 - Če lučka LED ne sveti, preverite kontakte napajalnega kabla, prisotnost napetosti nasploh in glavne varovalke. V **System (Sistem) > LED Indicator (Kazalnik LED)** vklopite indikator LED.

Kontrolniki OSD

- ❓ Kontrolniki OSD niso dostopni.
- ✅ Če želite odkleniti kontrolnike OSD, ki so prednastavljeni na zaklepanje, pritisnite katero koli tipko in jo pridržite 5 sekund.

Sporočila OSD

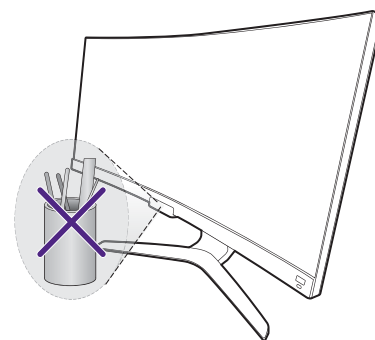
- ❓ Sporočilo **Out of Range (Izven obsega)** na zaslonu med postopkom zaganjanja računalnika.
- ✅ Če se med postopkom zagona računalnika na zaslonu prikaže sporočilo **Out of Range (Izven obsega)**, to pomeni težavo zaradi združljivosti računalnika, ki jo povzroča operacijski sistem ali grafična kartica. Sistem bo samodejno prilagodil hitrost osveževanja. Preprosto počakajte, da se zažene operacijski sistem.

Zvok

- ❓ Vgrajeni zvočniki ne oddajajo zvoka.
- ✔️
 - Preverite, ali je zeleni kabel pravilno priključen v vhod za zvok. Za podrobnosti glejte [Priključite kabel za zvok. na strani 21](#).
 - Povečajte glasnost (glasnost je lahko nastavljena na nemo ali je prenizka).
 - Odstranite slušalke in/ali zunanje zvočnike. (Če so na monitor priključeni slednji, se vgrajeni zvočniki samodejno nastavijo na nemo).
- ❓ V priključenih zunanjih zvočnikih ni zvoka.
- ✔️
 - Odstranite slušalke (če so priključene na monitor).
 - Preverite, ali je priključek slušalk pravilno vključen.
 - Če se zunanji zvočniki napajajo prek USB-ja, preverite, ali je delovanje povezave USB „V redu“.
 - Povečajte glasnost (glasnost je lahko utišana ali nastavljena na nizko vrednost) na zunanjih zvočnikih.
 - Če je vzpostavljena povezava USB-C™, preverite, ali je na prenosnem računalniku izbrana ustrezna nastavitvev za izhod zvoka. Poiščite lahko možnosti, podobne kot „Slušalke USB“.

Senzorji



- ❓ Svetlobni senzor monitorja ne deluje pravilno.
- ✔️ Svetlobni senzor je v sprednjem spodnjem delu monitorja. Preverite naslednje:
 - Ali ste odstranili zaščitno nalepko tipala.
 - Če je vklopljena funkcija Bright Intelligence (Pametna svetlost)/Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus). Označite **Eye Care > B.I.+** (Bright Intelligence Plus (Pametna svetlost plus)).
 - Ali so pred senzorjem kakršne koli ovire, ki mu onemogočajo pravilno zaznavanje svetlobe.
 - Ali so pred senzorjem nastavljeni predmeti ali svetla oblačila. Svetla oblačila (zlasti bela in fluorescentnih barv) odbijajo svetlobo, zato senzor ne more zaznati glavnih virov svetlobe.





HDR

- ❓ Na zaslonu je prikazano sporočilo **HDR: Emulated (HDR: Emulirano)**.
- ✔️ To pomeni, da vhodna vsebina ni združljiva s HDR in da je monitor v emuliranem načinu HDR. Če želite preveriti, ali so uporabljeni podprt predvajalnik, vsebina in kabel s potrdilom, glejte [Delo s tehnologijo HDR na strani 39](#).

Povezava USB-C™ (modeli z vrati USB-C™)

-  Video ali zvok na prenosnem računalniku prek povezave USB-C™ ne deluje.
-  Preverite povezave kablov in menijske nastavitve v naslednjem vrstnem redu.
 - Preverite, ali je kabel USB-C™ pravilno priključen v monitor in prenosni računalnik. Za dodatne informacije glejte [Priključite video kabel računalnika. na strani 21.](#)
 - Preverite, ali je **USB-C** izbran kot vhodni vir v **Input (Vhod)**.

Daljinski upravljalnik

-  Monitor se ne odziva na daljinski upravljalnik.
-  Preverite, ali sta daljinski upravljalnik in monitor v dometu delovanja in da med njima ni ovir. Za dodatne informacije glejte [Daljinski upravljalnik in njegov doseg na strani 34.](#)
 - Baterija daljinskega upravljalnika je skoraj prazna. Zamenjajte baterijo z novo. Za dodatne informacije glejte [Namestitev baterije na strani 16.](#)
 - Preverite, ali so kontrolniki menija OSD zaklenjeni. Če želite odkleniti kontrolnike menija OSD, pritisnite poljubno tipko na zadnji strani monitorja in jo pridržite pet sekund.

Potrebujete dodatno pomoč?

Če težav ne uspete odpraviti s pomočjo tega priročnika, se obrnite na prodajalca ali obiščite lokalno spletno mesto Support.BenQ.com, na katerem lahko poiščete dodatno podporo in lokalno storitev za stranke.