

Priročnik za uporabnika

**EH-TW7100**

**EH-TW7000**

Home Projector

---



## Uporaba posameznih priročnikov

Priročniki za projektor so urejeni, kot je prikazano spodaj.

### Varnostna opozorila/Navodila za podporo in storitve

Vsebuje informacije o varni uporabi projektorja ter navodila za podporo in storitve, kontrolni seznam za odpravljanje težav itd. Pred uporabo projektorja preberite priročnik.



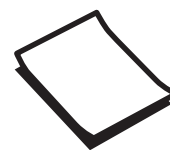
### Priročnik za uporabnika (ta priročnik)

Vsebuje informacije o nastavitvi in osnovnih dejanjih pred uporabo projektorja, uporabi menija Konfiguracija ter reševanju težav in opravljanju rednega vzdrževanja.



### Priročnik za hitri zagon

Vsebuje informacije o postopkih nastavitve projektorja. Najprej preberite ta priročnik.



## Simboli v teh Navodilih

### Varnostno označevanje

V dokumentaciji in na projektorju so grafični simboli, ki ponazarjajo, kako napravo uporabljati varno. V nadaljevanju so prikazani simboli in njihovi pomeni. Prosimo, da se poučite, kaj ti opozorilni simboli pomenijo, in da jih upoštevate, sicer se utegnete poškodovati ali okvariti opremo.

#### Opozorilo

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali celo smrt.



#### Previdno

Ti simboli označujejo informacije, ki jih morate upoštevati, sicer utegnete z nepravilno uporabo povzročiti poškodbe ali okvaro opreme.

### Splošno informacijsko označevanje

#### Pozor

Označuje postopke, ki lahko povzročijo škodo ali okvare.

	Označuje dodatne podatke in vsebine, ki so lahko koristne za določeno temo.
	Označuje stran, kjer lahko najdete podrobne podatke o določeni temi.
Ime menija	Označuje elemente menija Konfiguracija. Primer: <b>Image - Color Mode</b>
[Imena strojne opreme]	Označuje gumb na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči. Primer: Gumb [Menu]

### O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"

Z besedno zvezo "ta izdelek" ali "ta projektor" lahko označujemo glavno enoto projektorja kot tudi priložene predmete ali dodatno opremo.

## Ureditev priročnika in oznake v priročniku

<b>Uporaba posameznih priročnikov</b>	<b>1</b>
<b>Simboli v teh Navodilih</b>	<b>2</b>
Varnostno označevanje	2
Splošno informacijsko označevanje	2
O uporabi besedne zveze "ta izdelek" ali "ta projektor"	2

## Uvod

<b>Lastnosti projektorja</b>	<b>6</b>
Projiciranje slik iz mobilnih naprav	6
Druge koristne funkcije	6
<b>Nazivi in funkcije delov</b>	<b>7</b>
Spredaj/Zgoraj	7
Nadzorna plošča	8
Daljinski upravljalnik	10
Zadaj	12
Podnožje	13

## Priprava

<b>Namestitev</b>	<b>14</b>
Projicirana slika in položaj projektorja	14
Vgradnja vzporedno z zaslonom	14
Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani	14
Različni načini nastavljanja	15
Postavljanje na mizo in projiciranje	16
Projektor, obešen na strop, in projiciranje	16
Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiva	17
<b>Povezovanje naprave</b>	<b>20</b>
Povezovanje videoopreme	20
Povezovanje z računalnikom	20
Priključitev zunanje opreme	20
Priključitev na vrata Trigger Out (samo EH-TW7100)	20
Vzpostavljanje povezave z napravami Bluetooth®	21
Priključitev zunanjih zvočnikov	23

Priključitev Enota za brezžično lokalno omrežje	23
---	----

## Priprava daljinskega upravljalnika . . . . 24

Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik	24
Obseg delovanja daljinskega upravljalnika	24
Obseg delovanja (od leve proti desni)	24
Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)	24

## Osnovno delovanje

### Projiciranje Slik . . . . . 25

Vklop projektorja	25
Če ciljna slika ni projicirana	26
Uporaba začetnega zaslona	26
Izklop	27

### Prilagajanje projicirane slike . . . . . 29

Prikaz preizkusnega vzorca	29
Nastavljanje ostrine	29
Prilagajanje velikosti projekcije (prilagodi objektiv).	30
Prilagoditev nagiba projektorja	30
Prilagajanje pozicije slike (Premikanje objektiva)	30
Popravi popačenost Keystone	31
Popravljanje z gumbom Keystone	32
Popravljanje s Quick Corner	33
Prilagoditev glasnosti	34
Začasen izklop slike in zvoka (A/V Mute)	34

## Prilagajanje slike

### Prilagajanje slike . . . . . 35

Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode)	35
Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)	35
Prilagoditev možnosti Sharpness	37
Prilagajanje ločljivosti (Image Enhancement)	38
Nastavitev Auto Iris	39
Nastavljanje možnosti Frame Interpolation	39
Nastavitev hitrosti za možnost Image Processing	40

### Prilagajanje barve . . . . . 41

Prilagajanje možnosti Color Temp. . . . .	41
Prilagajanje barv RGB (zamik in ojačenje) . . . . .	41
Prilagajanje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti . . . . .	42
Prilagajanje game . . . . .	43
Izberite in nastavite vrednost popravka . . . . .	43
Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitve game . . . . .	43
<b>Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory) . . . . .</b>	<b>45</b>
Shranjevanje pomnilnika . . . . .	45
Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika . . . . .	45
<b>Koristne funkcije</b>	
<b>Uživanje v slikah 3D . . . . .</b>	<b>47</b>
Priprava za ogled 3D-slik . . . . .	47
Če ogled slike 3D ni mogoč . . . . .	47
Uporaba očal 3D . . . . .	48
Opozorila pri gledanju slik 3D . . . . .	48
<b>Uporaba funkcije HDMI Link . . . . .</b>	<b>50</b>
Funkcija HDMI Link . . . . .	50
Nastavitve funkcije HDMI Link . . . . .	50
Povezovanje . . . . .	51
<b>Uporaba projektorja v omrežju</b>	
<b>Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja . . . . .</b>	<b>52</b>
Ročna izbira nastavitve brezžičnega omrežja . . . . .	52
Izbiranje nastavitve brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku . . . . .	54
Izbiranje nastavitve brezžičnega omrežja v sistemu Windows . . . . .	54
Izbiranje nastavitve brezžičnega omrežja v sistemu OS X . . . . .	54
Nastavitve varnosti brezžičnega omrežja . . . . .	55
Projiciranje v programu Epson iProjection (iOS/Android) . . . . .	55
Upravljanje s pametnim telefonom (funkcija oddaljenega upravljanja) . . . . .	57

## Meni Konfiguracija

### Funkcije menija Konfiguracija . . . . . 59

Postopki menija Konfiguracija . . . . .	59
Tabela menija Konfiguracija . . . . .	60
Meni Image . . . . .	60
Meni Signal . . . . .	62
Meni Settings . . . . .	63
Meni Extended . . . . .	66
Meni Network . . . . .	68
Meni Info . . . . .	71
Meni Reset . . . . .	72

## Odpravljanje težav

### Odpravljanje težav . . . . . 73

Razlaga indikatorjev . . . . .	73
Stanje indikatorja med napako/opozorilom . . . . .	73
Stanje indikatorja med normalnim delovanjem . . . . .	75
Ko indikatorji niso v pomoč . . . . .	76
Preverite težavo . . . . .	76
Težave, povezane s sliko . . . . .	77
Težave s hrupom . . . . .	80
Težave ob začetku projekcije . . . . .	80
Težave z daljinskim upravljalnikom . . . . .	81
Težave z nadzorno ploščo . . . . .	81
Težave s 3D . . . . .	81
Težave s HDMI . . . . .	82
Težave z napravo Bluetooth . . . . .	83
Težave z omrežjem . . . . .	83
O ID dogodka . . . . .	84

## Vzdrževanje


### Vzdrževanje . . . . . 86

Čiščenje delov . . . . .	86
Čiščenje zračnega filtra . . . . .	86
Čiščenje glavne enote . . . . .	87
Čiščenje objektiva . . . . .	87
Rok trajanja za potrošne materiale . . . . .	88
Rok trajanja za zračni filter . . . . .	88

Rok trajanja sijalke . . . . .	88
Zamenjava potrošnih materialov . . . . .	88
Zamenjava zračnega filtra . . . . .	88
Zamenjava sijalke . . . . .	89
Ponastavitev števila ur delovanja sijalke . . . . .	91
<b>Panel Alignment . . . . .</b>	<b>92</b>
<b>Enakomerne barve . . . . .</b>	<b>94</b>
 <b>Dodatek</b>	
<hr/>	
<b>Dodatki in potrošni material . . . . .</b>	<b>96</b>
Izbirni elementi . . . . .	96
Potrošni material . . . . .	96
<b>Podprte Ločljivosti . . . . .</b>	<b>97</b>
PC . . . . .	97
SD . . . . .	97
HD . . . . .	97
4K . . . . .	98
3D . . . . .	99
<b>Specifikacije . . . . .</b>	<b>102</b>
EH-TW7100/EH-TW7000 . . . . .	102
<b>Videz . . . . .</b>	<b>104</b>
<b>Seznam varnostnih simbolov . . . . .</b>	<b>105</b>
<b>Slovar . . . . .</b>	<b>107</b>
<b>Splošne Opombe . . . . .</b>	<b>108</b>
Opozorilne nalepke . . . . .	109
Splošno obvestilo . . . . .	110

## Lastnosti projektorja


### Projiciranje slik iz mobilnih naprav

Z uporabo projekcije Epson iProjection lahko brezžično povežete projektor s pametnimi telefoni in tablicami. Program Epson iProjection lahko prenesete brezplačno iz trgovine App Store ali Google Play.  [str.55](#)



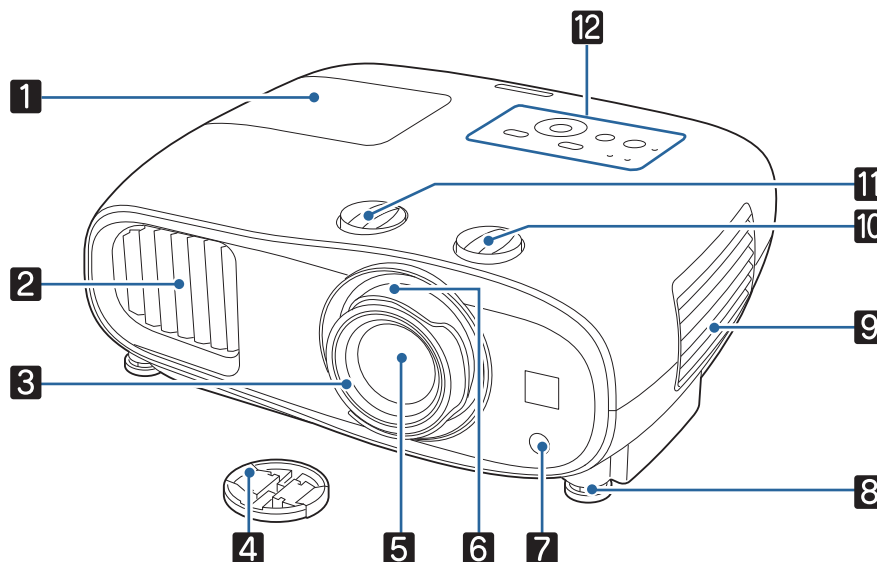
### Druge koristne funkcije

Na voljo so še naslednje koristne funkcije.

- Predvajanje zvočnih posnetkov skozi notranje zvočnike. Tako lahko uživate v zvočnem posnetku brez zunanjega zvočnika. (samo EH-TW7100)
- Upravljajte s pomočjo daljinskega upravljalnika ali pametnega telefona. S programom Epson iProjection lahko upravljate projektor iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika.  [str.57](#)

## Nazivi in funkcije delov

### Spredaj/Zgoraj



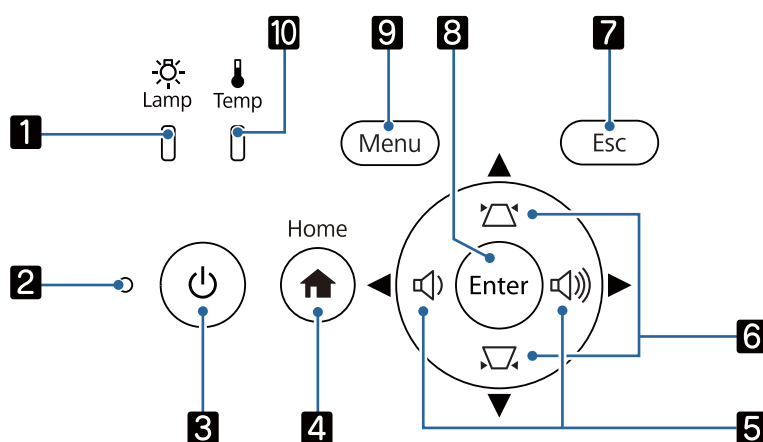
Ime	Funkcija
<b>1</b> Pokrov sijalke	Odprite, ko menjate sijalko projektorja. ➡ <a href="#">str.89</a>
<b>2</b> Odprtina za zračenje	Odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p><b>⚠ Previdno</b></p> <p>Med projiciranjem ne nastavljajte obraza ali rok v bližino odprtine za zračenje, hkrati pa v bližino ne postavljajte predmetov, ki se lahko zvijejo ali poškodujejo zaradi toplote iz bližnje odprtine. Vroč zrak iz odprtine za zračenje lahko povzroči opekline, zvijanje ali nesrečo.</p> </div>
<b>3</b> Obroč za ostrenje	Prilagodite ostrino slike. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>4</b> Pokrov objektiv	Ko projektorja ne uporabljate, pokrijte objektiv, da se ne opraska ali umaže. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>5</b> Objektiv	Od tukaj se projicirajo slike.
<b>6</b> Obroč zooma	Prilagodite velikost slike. ➡ <a href="#">str.30</a>
<b>7</b> Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ <a href="#">str.24</a>
<b>8</b> Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite vodoravni nagib. ➡ <a href="#">str.30</a>
<b>9</b> Pokrov zračnega filtra	Med čiščenjem ali zamenjavo zračnega filtra odprite pokrov in odstranite zračni filter. ➡ <a href="#">str.86</a> , <a href="#">str.88</a>
Odprtina za dovod zraka	Vhodna odprtina za zračenje se uporablja za notranje hlajenje projektorja.
















Ime	Funkcija
<b>10</b> Vrtljivi gumb navpičnega premika objektiva	Gumb zavrtite, da premaknete projicirano sliko gor ali dol. 🖱️ <a href="#">str.30</a>
<b>11</b> Vrtljivi gumb vodoravnega premika objektiva	Gumb zavrtite, da premaknete projicirano sliko levo ali desno. 🖱️ <a href="#">str.30</a>
<b>12</b> Nadzorna plošča	Upravlja projektor. 🖱️ <a href="#">str.8</a>

## Nadzorna plošča

Nadzorna plošča se razlikuje glede na model projektorja, ki ga uporabljate. Primeri v tem poglavju so za nadzorno ploščo modela EH-TW7100.



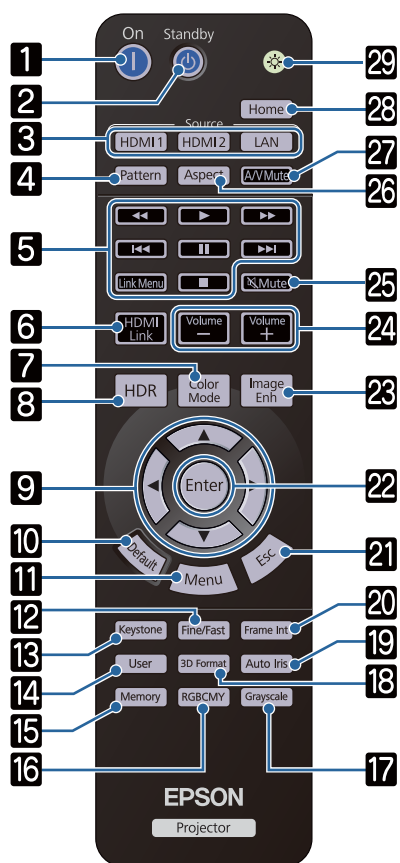
Gumbi (indikatorji)	Funkcija
<b>1</b>  Lamp  (Indikator sijalke)	Ko je treba zamenjati sijalko, utripa oranžno. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. 🖱️ <a href="#">str.73</a>
<b>2</b>  (Indikator stanja)	Utripa, če se projektor ogreva ali ohlaja. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. 🖱️ <a href="#">str.73</a>
<b>3</b>  Stanje pripravljenosti (Indikator stanja pripravljenosti)	Vklopi ali izklopi projektor. 🖱️ <a href="#">str.25</a> Sveti, ko je projektor vklopljen. Prikazuje stanje projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. 🖱️ <a href="#">str.73</a>
<b>4</b>  Home [Home]	Odpre ali zapre začetni zaslon. 🖱️ <a href="#">str.26</a>

	Gumbi (indikatorji)	Funkcija
5	EH-TW7100:  Glasnost (levo/desno)  EH-TW7000:  Čevo/desno	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prilagodi glasnost. (EH-TW7100 samo) ➡ <a href="#">str.34</a></li> <li>• Izbere menijske elemente ali vrednosti nastavitvev, ko je prikazan meni projektorja. ➡ <a href="#">str.59</a></li> <li>• Ko je prikazan zaslon Keystone, lahko prilagodite vodoravno izkrivljanje na projicirani sliki. ➡ <a href="#">str.31</a></li> </ul>
6	  Gor/dol	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Izbere menijske elemente ali vrednosti nastavitvev, ko je prikazan meni projektorja. ➡ <a href="#">str.59</a></li> <li>• Prilagodi trapezasto popačenje na projiciranih slikah. ➡ <a href="#">str.31</a></li> </ul>
7	 [Esc]	Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. ➡ <a href="#">str.59</a>
8	 [Enter]	Ko je meni prikazan, potrdi trenutni element in se premakne na naslednjo raven. ➡ <a href="#">str.59</a>
9	 [Menu]	Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko naredite prilagoditve in spremenite nastavitve za Signal, Image itd. ➡ <a href="#">str.59</a>
10	 (Indikator temperature)	Utripa oranžno, če je notranja temperatura previsoka. Prikazuje napake projektorja s kombinacijo drugih indikatorjev, ki svetijo in utripajo. ➡ <a href="#">str.73</a>

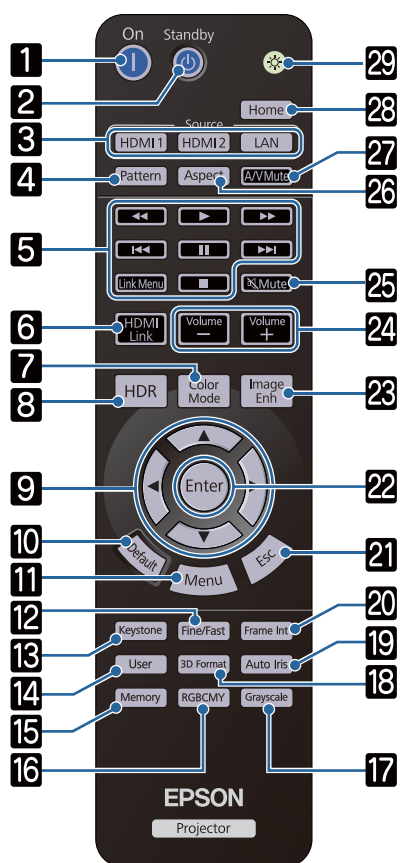



Ko je funkcija Illumination nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.66](#)

## Daljinski upravljalnik

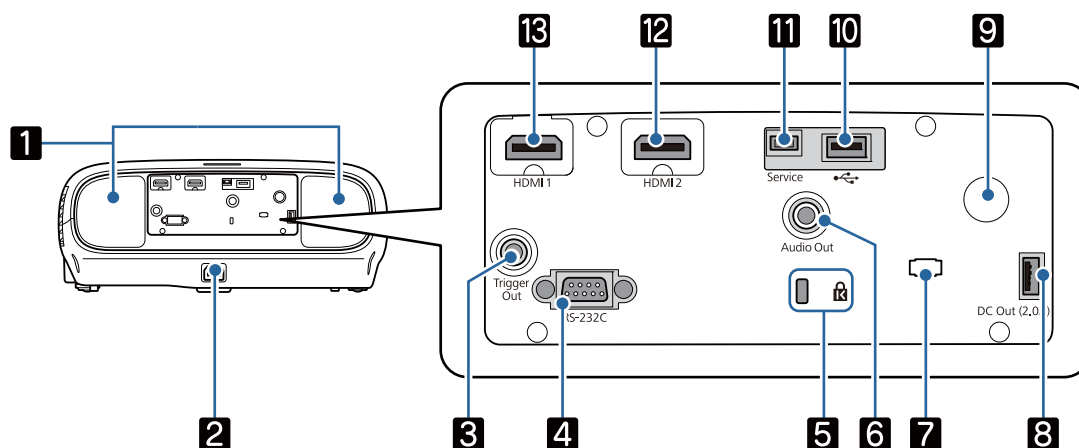


Gumb	Funkcija
<b>1</b>	Napajanje (On) Vklopi projektor. ➡ <a href="#">str.25</a>
<b>2</b>	Stanje pripravljenosti (Standby) Izklopi projektor. ➡ <a href="#">str.27</a>
<b>3</b>	[HDMI1] [HDMI2] [LAN] Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov. ➡ <a href="#">str.26</a>
<b>4</b>	[Pattern] Prikaže ali zapre preskusni vzorec. ➡ <a href="#">str.29</a>
<b>5</b>	Gumbi za predvajanje [Link Menu] Opravlja naloge, kot so zaženi in zaustavi za priključene naprave, ki se skladajo s standardi HDMI CEC. ➡ <a href="#">str.50</a>
<b>6</b>	[HDMI Link] <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je možnost <b>HDMI Link</b> nastavljena na <b>On</b> Prikaže seznam priključkov naprave.</li> <li>• Če je možnost <b>HDMI Link</b> nastavljena na <b>Off</b> Prikaže meni nastavitve Povezava HDMI.</li> </ul> ➡ <a href="#">str.50</a>
<b>7</b>	[Color Mode] Izberite <b>Color Mode</b> . ➡ <a href="#">str.35</a>
<b>8</b>	[HDR] Odpre zaslon za prilagoditve za <b>Dynamic Range</b> . ➡ <a href="#">str.62</a>
<b>9</b>	Zgoraj/spodaj/levo/desno Izbere elemente menija in prilagojene vrednosti. ➡ <a href="#">str.59</a>
<b>10</b>	[Default] Ob pritisku tega gumba se prilagojena vrednost povrne v privzeto vrednost, medtem ko se prikaže zaslon za prilagajanje menija. ➡ <a href="#">str.59</a>
<b>11</b>	[Menu] Prikaže in zapre meni Konfiguracija. V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko itd. ➡ <a href="#">str.59</a>
<b>12</b>	[Fine/Fast] Gladko projicira slike z visoko frekvenco osveževanja, na primer slike. ➡ <a href="#">str.40</a>
<b>13</b>	[Keystone] Popravi popačenost slike. ➡ <a href="#">str.31</a>
<b>14</b>	[User] Izvede funkcijo, ki je dodeljena User gumbu. ➡ <a href="#">str.63</a>
<b>15</b>	[Memory] Shrani, naloži ali izbriše pomnilnik. ➡ <a href="#">str.45</a>
<b>16</b>	[RGBCMY] Prilagodi barvni odtenek, zasičenost in svetlost za vsako barvo RGBCMY. ➡ <a href="#">str.42</a>
<b>17</b>	[Grayscale] Nastavi regulacijski nivo za <b>Grayscale</b> . ➡ <a href="#">str.60</a>



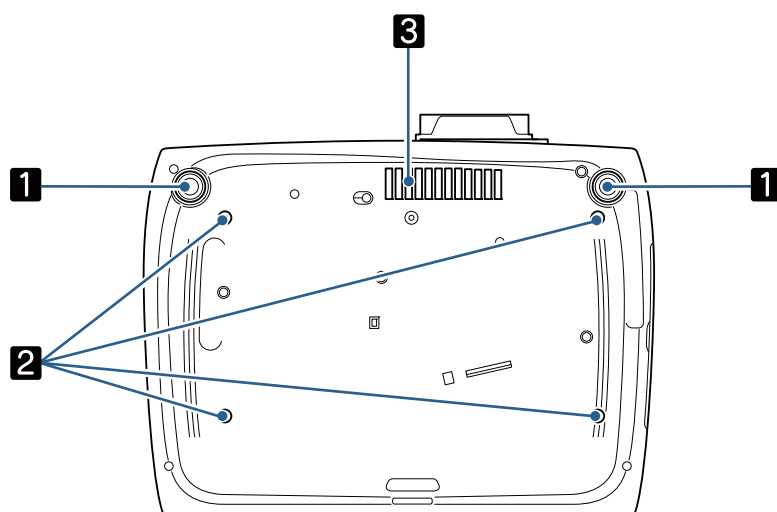
Gumb	Funkcija
18	[3D Format] Spremeni format 3D. Projektor podpira naslednje 3D-zapise. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Frame Packing</li> <li>• Side by Side</li> <li>• Top and Bottom</li> </ul> ☞ <a href="#">str.47</a>
19	[Auto Iris] Nastavi <b>Auto Iris</b> . ☞ <a href="#">str.39</a>
20	[Frame Int] Nastavi moč za možnost <b>Frame Interpolation</b> . ☞ <a href="#">str.39</a>
21	[Esc] Ko je prikazan meni, se vrne na prejšnjo raven menija. ☞ <a href="#">str.59</a>
22	[Enter] Ko je meni prikazan, potrdi trenutni element in se premakne na naslednjo raven. ☞ <a href="#">str.59</a>
23	[Image Enh] Prikaže meni <b>Image Enhancement</b> . ☞ <a href="#">str.38</a>
24	[Volume] Prilagodi glasnost. ☞ <a href="#">str.34</a>
25	[Mute] Začasno izklopi ali predvaja zvok. ☞ <a href="#">str.34</a>
26	[Aspect] Izberite pogled glede na vhodni signal. ☞ <a href="#">str.35</a>
27	[A/V Mute] Začasno izklopi ali prikaže sliko in zvok. ☞ <a href="#">str.34</a>
28	[Home] Odpre ali zapre začetni zaslon. ☞ <a href="#">str.26</a>
29	 Ko pritisnete ta gumb, gumbi daljinskega upravljalnika zasvetijo za približno 10 sekund. To je koristno pri upravljanju daljinskega upravljalnika v temi.

## Zadaj



Ime		Funkcija
<b>1</b>	Zvočnik (samo EH-TW7100)	Vgrajeni zvočnik projektorja. Oddaja zvok. Nastavite <b>Inverse Audio</b> na <b>On</b> za uporabo vgrajenega zvočnika, če projektor visi s stropa. ➡ <b>Settings - Audio - Inverse Audio</b> str.63
<b>2</b>	Vtič za električno napajanje	Priključite napajalni kabel. ➡ str.25
<b>3</b>	Vrata Trigger Out (samo EH-TW7100)	Vzpostavi povezavo z zunanjimi napravami, kot so motorna platna. ➡ str.20
<b>4</b>	RS-232C vrata (samo EH-TW7100)	Pri upravljanju projektorja, projektor povežite z računalnikom preko kabla RS-232C. Ta vrata so namenjena krmiljenju in niso za splošno uporabo. ➡ str.102
<b>5</b>	Varnostna reža (🔒)	Varnostna reža je združljiva z varnostnim sistemom MicroSaver, ki ga proizvaja podjetje Kensington. Za več podrobnosti obiščite domačo stran podjetja Kensington na naslovu <a href="http://www.kensington.com/">http://www.kensington.com/</a> .
<b>6</b>	Vrata Audio Out	Med predvajanjem odda zvok na zunanje zvočnike. ➡ str.23
<b>7</b>	Držalo kabla	Lahko se zgodi, da se priključek kabla zaradi teže le-tega ne bo vstavljen do konca. Skozi to držalo napeljite spojko (vezico), ki je na voljo v prodaji, da povežete in pritrdite kabel ter preprečite, da bi postal ohlapen.
<b>8</b>	Vrata za napajanje DC Out (2,0A)	Zagotavlja napajanje predstavnostnih pretočnih naprav.
<b>9</b>	Oddaljen sprejemnik	Sprejema signale daljinskega upravljalnika. ➡ str.24
<b>10</b>	Vrata USB	Za priključitev izbirne enote za brezžično lokalno omrežje. Uporabljajo se tudi za posodobitev vdelane programske opreme. ➡ str.23
<b>11</b>	Vmesnik Service	Servisni vmesnik. Tega običajno ne uporabljate.
<b>12</b>	HDMI2 vrata	Povezuje video opremo in računalnike, združljive s HDMI. ➡ str.20
<b>13</b>	HDMI1 vrata	

## Podnožje



Ime		Funkcija
<b>1</b>	Sprednja nastavljiva noga	Pri postavitvi na površino, kot je miza, podaljšajte nogo, da prilagodite vodoravni nagib. ➡ <a href="#">str.30</a>
<b>2</b>	Točke za pritrditev na stropni nosilec (štiri točke)	Sem pritrdite neobvezno stropno konzolo, če želite projektor pritrditi na strop. ➡ <a href="#">str.96</a>
<b>3</b>	Odprtina za dovod zraka	Pri obešenju naprave s stropa poskrbite, da je nastavljena tako, da se v tem delu ne zbira prah.



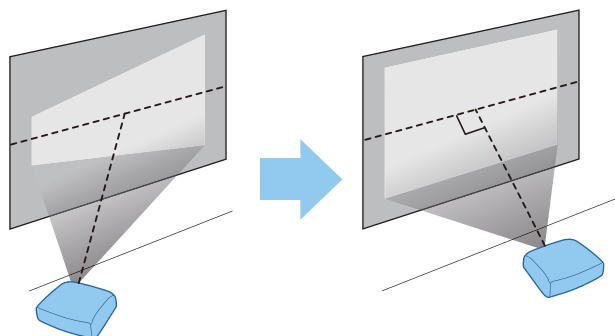
# Namestitev

## Projicirana slika in položaj projektorja

Projektor namestite takole:

### Vgradnja vzporedno z zaslonom

Če je projektor vgrajen pod kotom na zaslon, se na projicirani sliki pojavi trapezasto popačenje. Položaj projektorja popravite tako, da je nameščen vzporedno z zaslonom.



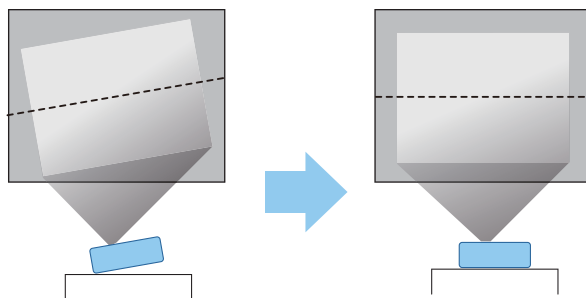
Če projektorja ni mogoče vgraditi pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiv. ➔ [str.30](#)

### Vodoravna vgradnja projektorja z nastavitvijo višine na poljubni strani

Če je projektor nagnjen, se nagne tudi projicirana slika.

Projektor vgradite vodoravno, tako da sta obe strani na enaki višini.

Če projektorja ni mogoče vgraditi vodoravno, lahko nastavite nagib projektorja s sprednjo nogo. ➔ [str.30](#)



## Različni načini nastavljanja


### Opozorilo

- Poseben način namestitve za obešanje projektorja na strop (stropni nosilec). Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Če stropni nosilec in projektor nista pravilno nameščena, lahko projektor pade. Ko namestite poseben nosilec Epson, ki podpira ta projektor, zavarujte projektor in nosilec z žico, ki je dovolj močna, da zdrži njuno težo.
- Na ohišje projektorja ali nosilec ne nanašajte olj, maziv, topil, kemikalij in podobnih sredstev. Sicer lahko kakovost ohišja projektorja upade ali se poškoduje in projektor lahko pade s stropa.
- Projektorja ne nameščajte v prostorih, kjer je veliko vlage ali prahu, ali v prostorih, ki so izpostavljeni oljnemu dimu ali pari, na primer na kuhinjski pult, v kuhinjo ali v bližino vlažilnika. To lahko povzroči požar ali električni udar. Vsebnost olja lahko prav tako povzroči upad kakovosti zunanjega ohišja projektorja in padec projektorja, ki visi s stropa.

#### **Primeri okolij, v katerih lahko projektor pade zaradi upada kakovosti/poškodbe ohišja**

- Prostori, ki so izpostavljeni oljnemu dimu, kot so tovarne, kuhinje v restavracijah ali domače kuhinje
- Prostori, kjer je veliko hlapnih snovi ali kemikalij, na primer v tovarnah ali laboratorijih
- Prostorih, v katerih se lahko olja, detergenti, kemikalije in podobne snovi prilepijo na projektor, na primer v tovarnah, restavracijskih kuhinjah ali domačih kuhinjah
- Prostori, v katerih se pogosto uporabljajo aromatična olja, na primer v prostorih za sprostitve
- Prostori v bližini naprav, ki proizvajajo veliko dima, letočih oljnih delcev ali pene na dogodkih
- Projektorja ne nameščajte v prostorih, kjer lahko pride do poškodbe zaradi soli, ali v prostorih, ki so izpostavljeni korozivnemu plinu, kot je žveplov plin iz izvirov tople vode. Zaradi korozije lahko projektor namreč pade. Korozija lahko tudi povzroči nepravilno delovanje projektorja.
- Ne vgradite ga na nestabilno polico ali mesto, ki nima ustrezne nosilnosti. Sicer lahko pade ali se prevrne, kar lahko povzroči nesrečo in telesne poškodbe.
- Pri vgradnji projektorja na višino, na primer polico, opravite dodatne ukrepe, ki bodo v sili, na primer med potresom, preprečili padec projektorja in zagotovili varnost, tako da ga zavarujete z žico. Projektor, ki ni pravilno nameščen, lahko pade in povzroči nesrečo ali poškodbo.
- Ne prekrijte odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka na projektorju. Prekritje odprtine za dovod zraka in odprtine za izpuh zraka lahko v notranjosti ujame vročino, kar lahko povzroči požar.

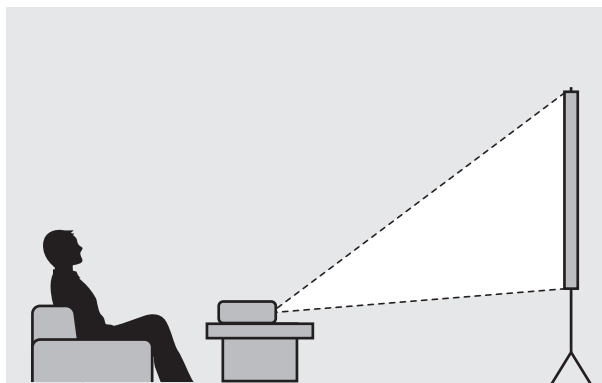
### Pozor

- Projektorja ne uporabljajte vgrajenega navpično. To lahko povzroči okvaro.
- Očistite zračni filter enkrat na tri mesece. Če je okolje zelo prašno, ga očistite večkrat.  [str.86](#)



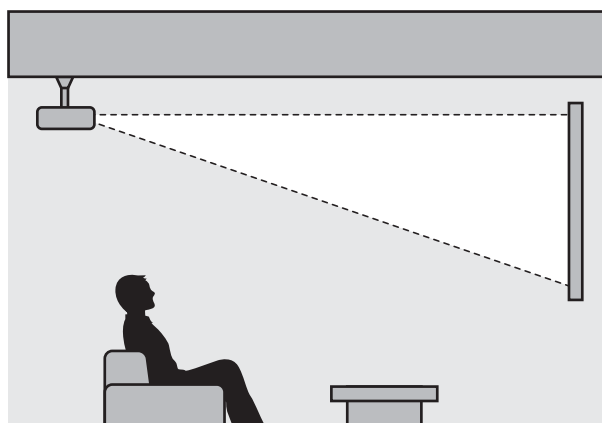
## ■ Postavljanje na mizo in projiciranje

Projektor lahko namestite na mizo ali nizko polico v dnevni sobi in projicirate slike.



## ■ Projektor, obešen na strop, in projiciranje

Projektor lahko z dodatnim stropnim nosilcem obesite na strop za projiciranje slik.



- Če projektor obesite na strop za projiciranje slik, možnost **Projection** nastavite na **Front/Ceiling** ali **Rear/Ceiling**. ➡ **Extended - Projection** [str.66](#)
- Nastavite **Inverse Audio** na **On** za uporabo vgrajenega zvočnika, če projektor visi s stropa. (EH-TW7100 samo) ➡ **Settings - Audio - Inverse Audio** [str.63](#)

## Razdalja projiciranja in največje vrednosti premika objektiv

Velikost projekcije se poveča, če projektor oddaljite od zaslona.

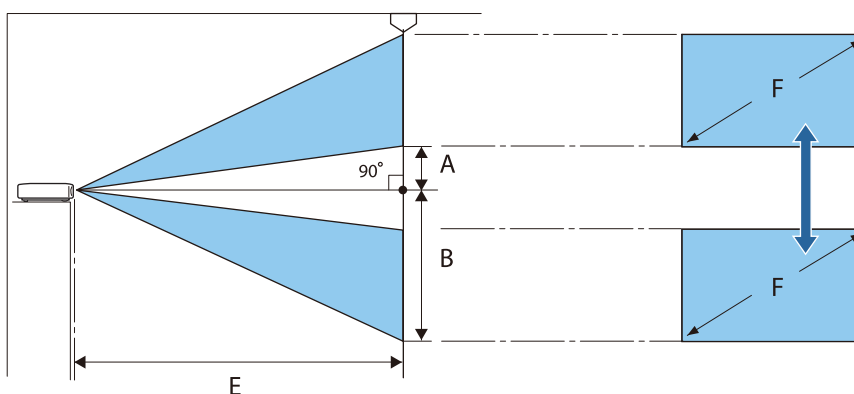
Spodnja tabela vam bo pomagala namestiti projektor na optimalen položaj od zaslona. Navedene vrednosti so samo za referenco.

Tabela spodaj prikazuje najvišje vrednosti premika objektiv.



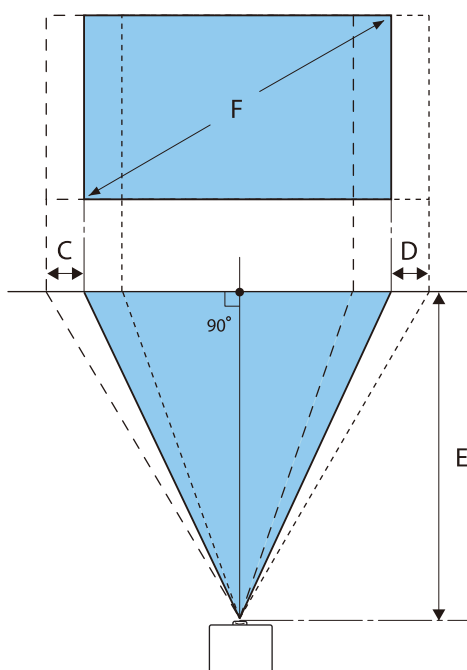
Ko popravite popačenje, projicirana slika postane manjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projicirano sliko velikosti zaslona.

### Pri prilagajanju projekcije - vertikalno mesto v premiku objektiv



- A : Razdalja od središča objektiv do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiv nastavljen na najvišjo vrednost)
- B : Razdalja od središča objektiv do spodnjega roba projicirane slike (ko je premik objektiv nastavljen na najnižjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

### Pri prilagajanju projekcije - horizontalno mesto v premiku objektiv



- C : Razdalja premika središča objektiv pri premiku projekcije (ko je premik objektiv levo postavljen na najvišjo vrednost)
- D : Razdalja premika središča objektiv pri premiku projekcije (ko je premik objektiv desno postavljen na najvišjo vrednost)
- E : Razdalja projiciranja od projektorja do platna
- F : Velikost projicirane slike

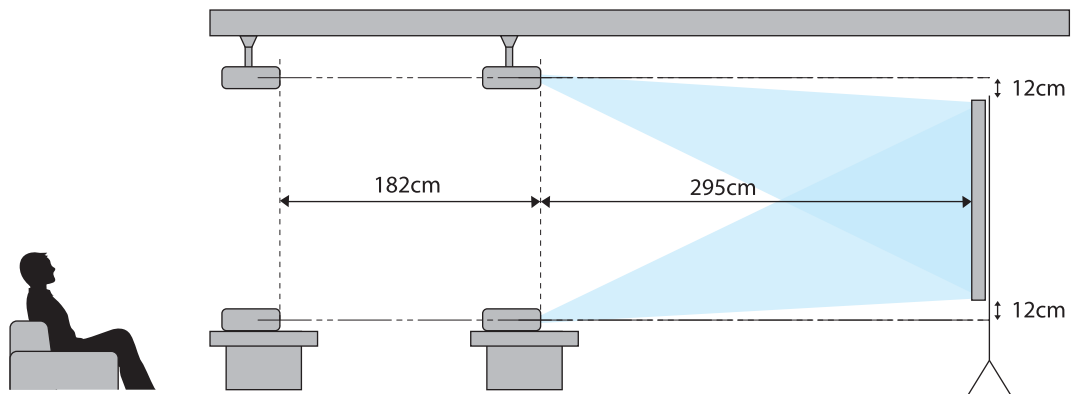
Enote: cm

Velikost zaslona 16:9		Razdalja projekcije (E)		Največje vrednosti premika objektiv*		
F	Š x V	Najmanj (Široko)	Največ (Tele)	Razdalja (A)	Razdalja (B)	Razdalja (C, D)
40"	89 x 50	116	189	5	55	21
60"	133 x 75	175	285	7	82	32
80"	177 x 100	235	381	10	110	43
100"	221 x 125	295	477	12	137	53
120"	266 x 149	354	574	15	164	64
150"	332 x 187	444	718	19	205	80
200"	443 x 249	593	958	25	274	106

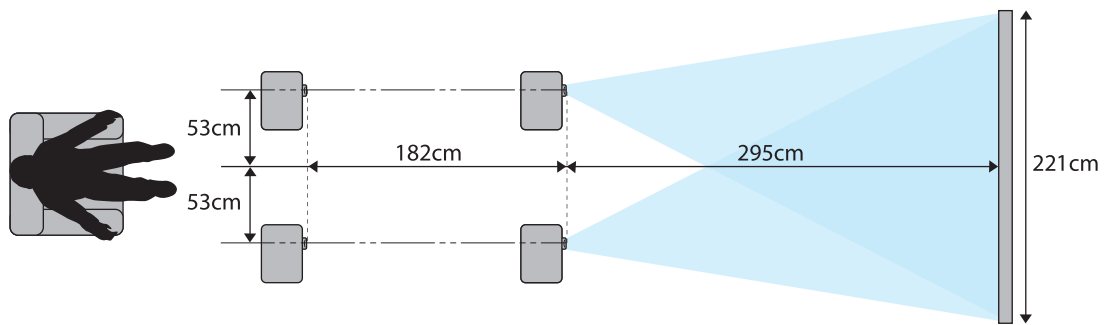
\* Navpičnega in vodoravnega premika objektiv ni mogoče hkrati nastaviti na največje vrednosti. ➡ [str.30](#)

Primer vgradnje (velikost zaslona 100" z razmerjem 16 : 9)

Pogled s strani



Pogled z višine



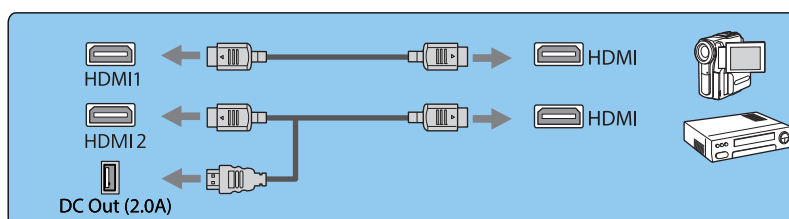
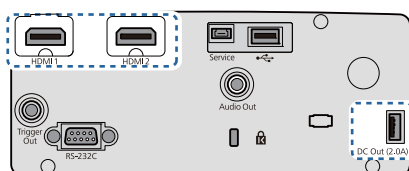
## Povezovanje naprave


### Pozor

- Vzpostavite kableske povezave pred povezovanjem z električno vtičnico.
- Preverite obliko kableskega priključka in obliko vmesnika ter ju nato povežite. Če želite priključek drugačne oblike s silo priključiti v vmesnik, lahko pride do poškodb in okvar.

### Povezovanje videoopreme

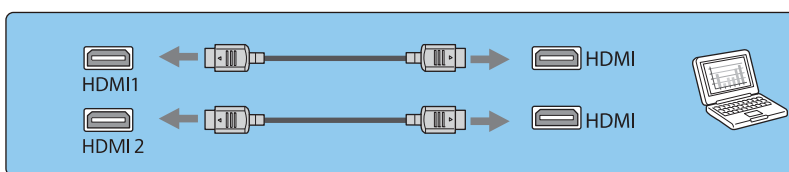
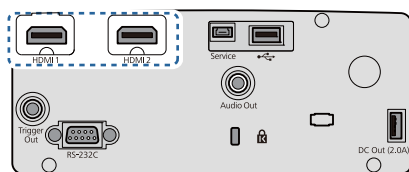
Če želite projicirati slike iz predvajalnikov DVD/diskov Blu-ray, priključite projektor s kablom HDMI (na voljo na trgu).



- Če želite signale prikazati pri pasu za prenos s hitrostjo 18 Gb/s, kot je 4k60p/4:4:4, uporabite kabel Premium HDMI. Če uporabljate kabel, ki tega ne podpira, slike morda ne bodo pravilno prikazane. Če imate pri hitrosti 18 Gb/s težave pri prikazu slike, spremenite nastavev EDID na **Normal**.  **Signal-Advanced-EDID** [str.62](#)
- Priključite lahko tudi svoj sistem AV, če želite poslušati zvok iz priključenih naprav.
- Če uporabljate vrata za napajanje za optični kabel HDMI, ga priključite na vrata za napajanje DC Out (2,0A).

### Povezovanje z računalnikom

Za projiciranje slik iz računalnika priključite projektor z kablom HDMI (na voljo na trgu).



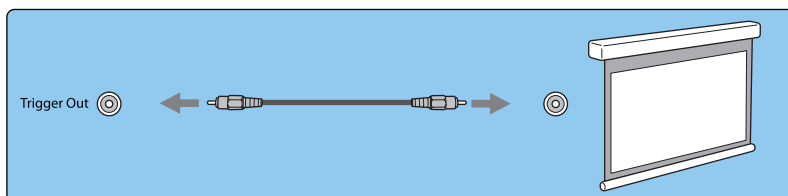
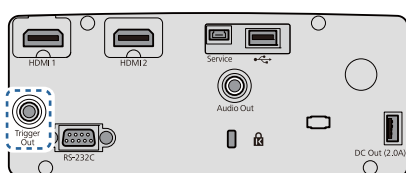
### Priključitev zunanje opreme

#### Priključitev na vrata Trigger Out (samo EH-TW7100)

Če želite priključiti zunanje naprave, kot so motorna platna, povežite stereo kabel z mini priključkom (3,5 mm) na vrata Trigger Out. Ko je vklopljen, je iz tega priključka poslan signal (12 V enosmerne napetosti) za komunikacijo o stanju projektorja (On ali Off) s priključenimi napravami, kot so električna platna.

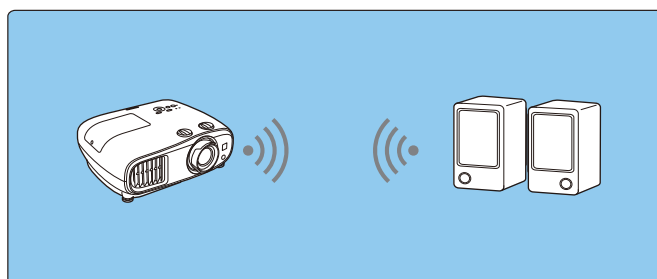


Če uporabljate vrata **Trigger Out**, nastavite funkcijo **Trigger Out** na **Power** ali **Anamorphic Wide**.  **Extended – Operation – Trigger Out** [str.66](#)



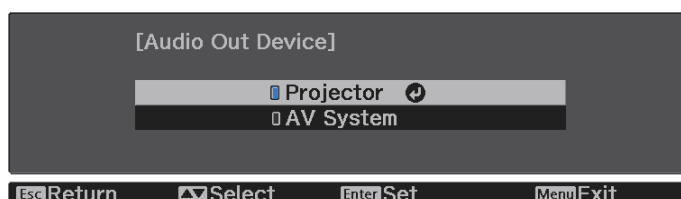
## ■ Vzpostavljajte povezavo z napravami Bluetooth®

Zvočni vhod do vrat HDMI1 ali HDMI2 je izhod iz zvočnikov ali slušalk, ki podpira Bluetooth.



**1** Pritisnite gumb [Menu], da se odprejo meniji v vrstnem redu **Settings - HDMI Link - Audio Out Device**.

**2** Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Projector**, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



**3** Prikaže menije v zaporedju **Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio**.

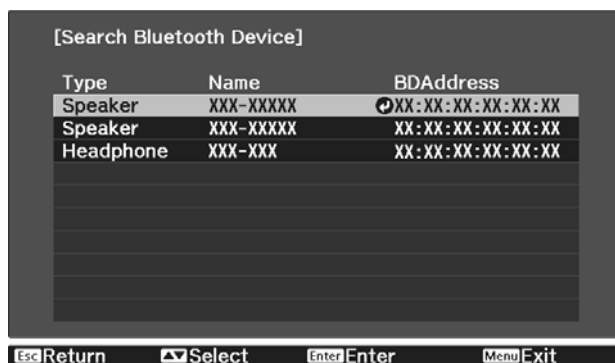
**4** Z gumboma s puščico gor in dol izberite **On**, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



**5** V napravi Bluetooth, s katero želite vzpostaviti povezavo, vklopite »način seznanjanja«. Dodatne informacije najdete v dokumentaciji, ki je priložena napravi Bluetooth.

**6** Izberite **Search Bluetooth Device**. Prikaže se seznam naprav, ki so na voljo.

- 7** Z gumboma s puščico gor in dol izberite napravo Bluetooth, s katero želite vzpostaviti povezavo, nato pa pritisnite tipko [Enter], da jo povežete.



Ko boste naslednjič vklopili projektor, bo samodejno vzpostavil povezavo z napravo, s katero je nazadnje vzpostavil povezavo.

Če želite spremeniti napravo, s katero ima projektor vzpostavljeno povezavo, ponovite postopek od 5. koraka.

#### Tehnični podatki povezave Bluetooth

Version	Bluetooth, različica 3.0
Izhod	Razred 2
Komunikacijska razdalja	Približno 10 m
Podprti profili	A2DP
Zaščita vsebine	SCMS-T
Uporabljena frekvenca	2,4 GHz pas (od 2,402 do 2,480 GHz)
Podprti kodeki	SBC, Qualcomm® aptX™ audio

#### Opozorilo

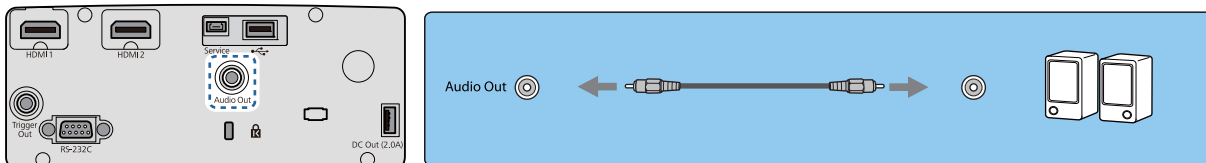
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju medicinske opreme. Pred uporabo naprave se prepričajte, da v bližini ni medicinske opreme.
- Elektromagnetne motnje lahko povzročijo napake v delovanju samodejno regulirane opreme, kar lahko vodi do nesreče. Naprave ne uporabljate v bližini samodejno regulirane opreme, kot so avtomatska vrata ali požarni alarmi.




- Povezavo vzpostavite z napravo Bluetooth, ki podpira zaščito avtorskih pravic (SCMS-T).
- Povezave morda ne boste mogli vzpostaviti, kar je odvisno od standarda in vrste naprave.
- Povezave bodo morda zaradi stanja signala prekinjene, tudi če vzpostavite povezavo v določeni komunikacijski razdalji.
- Način komunikacije za povezavo Bluetooth uporablja enako frekvenco (2,4 GHz) kot brezžično omrežje LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice. Zato lahko ob istočasni uporabi teh naprav pride do motenj radijskih valov, slika in zvok sta lahko prekinjena ali pa je komunikacija onemogočena. Če morate te naprave uporabljati hkrati, zagotovite primerno razdaljo med njimi in napravo Bluetooth.
- V projektorju ne morete vzpostaviti povezave z več napravami Bluetooth hkrati.
- Zvok je prek vseh zvočnih naprav Bluetooth predvajan z zakasnitvijo.

## ■ Priključitev zunanjih zvočnikov

Če želite zvok predvajati iz zunanjih zvočnikov, z zvočnim kablom, ki je na voljo tržišču, priključite zvočnike na vrata Audio Out na projektorju.

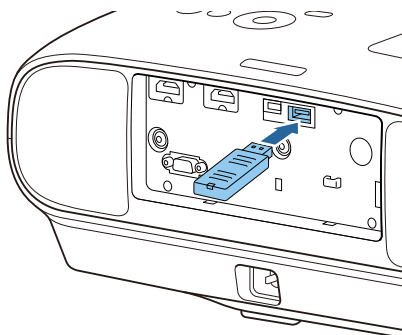


- Če želite zvok predvajati iz zunanjih zvočnikov, možnost **Audio Out Device** nastavite na **Projector**.  
 **Settings - HDMI Link - Audio Out Device** str.63
- Če AV-sistem ni priključen na projektor, je zvok predvajan iz zunanjih zvočnikov, tudi če je možnost **Audio Out Device** nastavljena na **AV System**.

## Priključitev Enota za brezžično lokalno omrežje

Če želite uporabljati funkcijo za brezžično lokalno omrežje, priključite Enota za brezžično lokalno omrežje (ELPAP10).

Enota za brezžično lokalno omrežje priključite na vrata USB.



Slike lahko prek brezžičnega lokalnega omrežja projicirate na enega od teh načinov. Za več podrobnosti glejte stran za prenose.


### • Projiciranje štirih zaslonov hkrati

Če uporabljate program Epson iProjection (Windows/Mac), lahko prikažete največ štiri ločene zaslone iz projektorja iz največ 50 računalnikov, ki imajo vzpostavljeno povezavo z omrežjem.



Program Epson iProjection (Windows/Mac) lahko prenesete s tega spletnega mesta.

<https://www.epson.com>

### • Projiciranje slike iz mobilnega terminala preko omrežja

Če v pametni telefon ali tablični računalnik namestite Epson iProjection (iOS/Android), lahko prek brezžične povezave projicirate podatke iz svoje naprave.  str.55



- Kadar ne uporabljate funkcije za brezžično lokalno omrežje z vstavljenim Enotom za brezžično lokalno omrežje, nastavite **Wireless LAN Power** na **Off**. S tem lahko preprečite nepooblaščen dostop s strani tretjih oseb.  str.68
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave **Quick**, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve.  str.71



# Priprava daljinskega upravljalnika

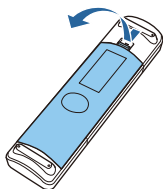
## Vstavljanje baterij v daljinski upravljalnik

### Pozor

- Preverite položaj (+) in (-) oznak v nosilcu baterij ter se prepričajte, da so baterije pravilno vstavljene.
- Ne uporabljajte nobenih drugih baterij razen magnezijevih ali alkalnih velikosti AA.

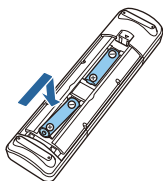
### 1 Odstranite pokrov baterij.

Medtem ko potiskate zatič pokrova baterij, dvignite pokrov.



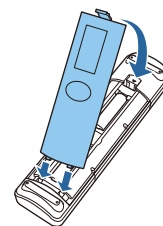
### 2 Zamenjajte stare baterije z novimi.

Pred vstavljanjem baterij preverite pola (+) in (-).



### 3 Zaprite pokrov baterij.

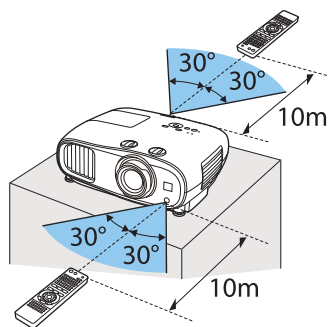
Pritisnite pokrov, da se zaskoči.



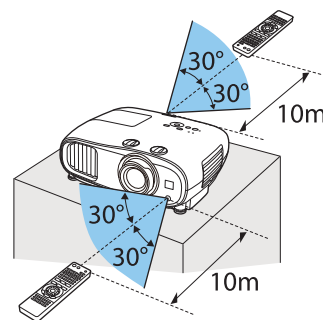
Če se pojavlja zamik v odzivnosti daljinskega upravljalnika ali če ta ne deluje, so baterije verjetno že skoraj prazne. Ko se to zgodi, zamenjajte baterije z novimi. Imejte pripravljeni dve magnezijevi ali alkalni bateriji velikost AA.

## Obseg delovanja daljinskega upravljalnika

### Obseg delovanja (od leve proti desni)



### Obseg delovanja (od zgoraj navzdol)



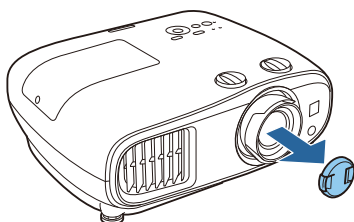
# Projiciranje Slik

## Vklop projektorja

1 Opremo priključite na projektor.

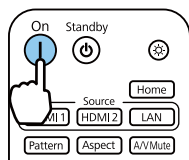
2 Povežite s priloženim napajalnim kablom.

3 Odstranite pokrov objektiva.

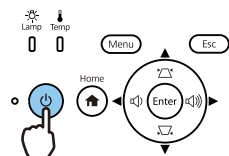


4 Pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da vklopite projektor.

Daljinski uprav-  
ljalnik



Nadzorna plošča



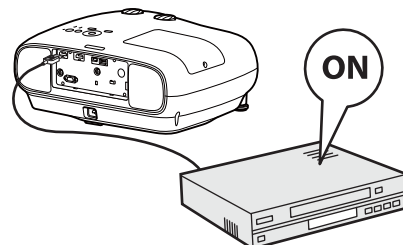
Ko se projektor ogreva, lučka stanja projektorja utripa modro. Ko je projektor ogret, lučka stanja pripravljenosti in lučka stanja svetila modro.



Ko je funkcija **Direct Power On** nastavljena na **On**, lahko začnete projekcijo tako, da preprosto povežete napajalni kabel s projektorjem, brez pritiskanja katerega koli gumba.

☛ **Extended - Operation - Direct Power On** [str.66](#)

5 Vklopite povezano opremo.



### Opozorilo

- Med projiciranjem ne glejte v objektiv. Zaradi močne svetlobe, ki je oddajana, lahko pride do poškodb vida. Bodite močno pozorni na vedenje vašega otroka.
- Med projiciranjem ne stojte pred objektivom. Visoka temperatura lahko poškoduje oblačila.



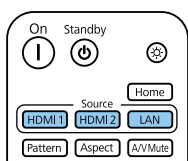
- Projektor ima funkcijo Child Lock, ki preprečuje, da bi otroci nehoti vklopili napajanje, in funkcijo Control Panel Lock, ki preprečuje naključno delovanje itd. ➡ **Settings - Lock Setting - Child Lock/Control Panel Lock** [str.63](#)
- Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite **High Altitude Mode** na **On**. ➡ **Extended - Operation - High Altitude Mode** [str.66](#)

## ■ Če ciljna slika ni projicirana

Če slika ni projicirana, lahko vir spremenite z uporabo ene od naslednjih metod.

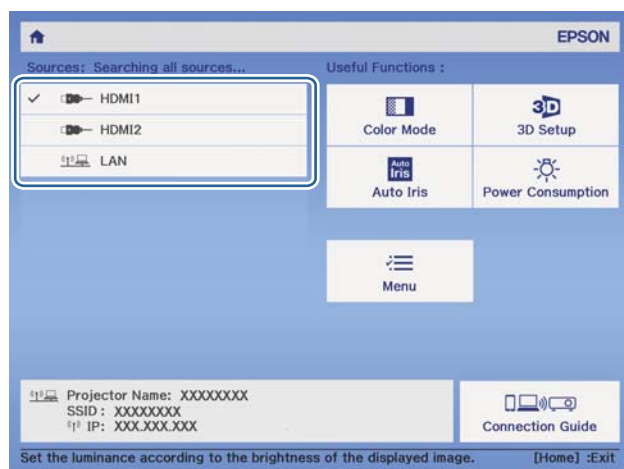
### Daljinski upravljalnik

Pritisnite gumb za ciljni vmesnik.



### Nadzorna plošča

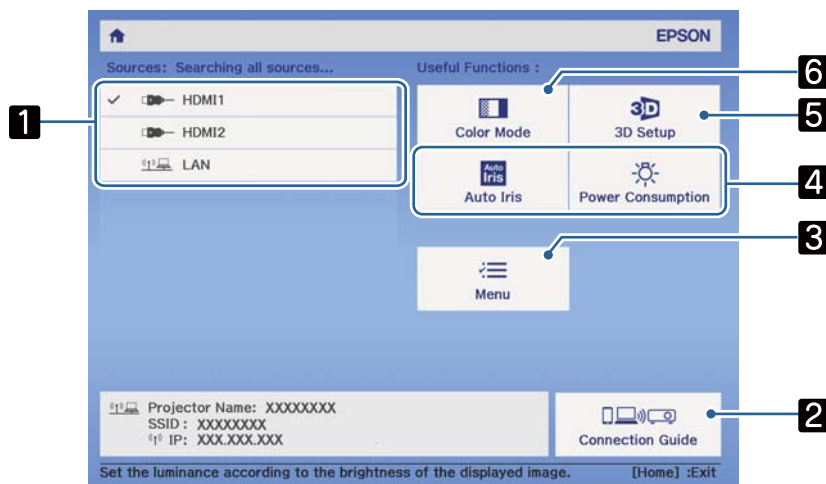
Pritisnite gumb [Home], nato pa na začetnem zaslonu, ki se prikaže, izberite ciljni vhodni vir.



## Uporaba začetnega zaslona


Na začetnem zaslonu lahko preprosto izberete vir slike in dostopate do uporabnih funkcij. Pritisnite gumb [Home] na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči, da odprete začetni zaslon. Začetni zaslon se prikaže samodejno, ko vklopite projektor, če so izbrane spodnje nastavitve.

- **Home Screen Auto Disp.** Je nastavljena na **On**. ➡ **Extended - Home Screen - Home Screen Auto Disp.** [str.66](#)
- Ni signalov iz nobenega vira.



**1** Izbere vir, ki ga želite projicirati.

<b>2</b>	Prikaže Connection Guide.
<b>3</b>	Prikaže meni Konfiguracija. 🖱️ <a href="#">str.59</a>
<b>4</b>	Izvede menijske možnosti, dodeljene možnosti <b>Custom Function 1</b> in <b>Custom Function 2</b> na <b>Home Screen</b> . 🖱️ <b>Extended - Home Screen</b> <a href="#">str.66</a>
<b>5</b>	Nastavi 3D-funkcijo. 🖱️ <b>Signal - 3D Setup</b> <a href="#">str.62</a>
<b>6</b>	Izberite <b>Color Mode</b> . 🖱️ <a href="#">str.35</a>

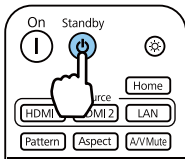
 Začetni zaslon izgine pod 10 minutah nedejavnosti.

## Izklop

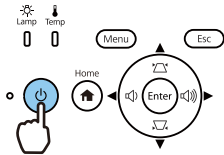
**1** Izklopite povezano opremo.

**2** Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči.

Daljinski uprav-  
ljalnik




Nadzorna plošča



Prikaže se potrditveno sporočilo.


**3** Znova pritisnite gumb za stanje pripravljenosti.

Power Off?

Yes : Press  button


No : Press any other button

Lučka stanja utripa, projektor pa se začne ohlajati.

 Če je za **Standby Confirmation** izbrano **Off**, lahko projektor izklopite z enkratnim pritiskom gumba na daljinskem upravljalniku. 🖱️ **Extended - Display - Standby Confirmation** [str.66](#)

**4** Počakajte do konca ohlajanja.  
Ko je projektor popolnoma ohlajen, lučka stanja preneha utripati.

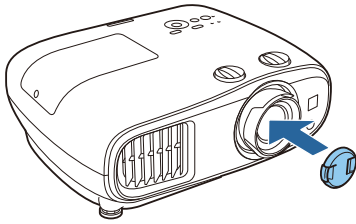
**5** Odklopite napajalni kabel.

 Če je napajalni kabel priključen, se porablja električna energija, tudi ko projektorja ne uporabljate.

- Pri vnovični priključitvi napajalnega kabla počakajte dovolj časa.

6

Namestite pokrov objektiv.



## Prilagajanje projicirane slike

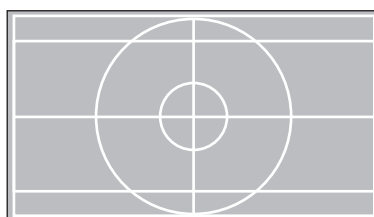
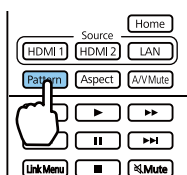


Ker so takoj po vklopu projektorja slike nestabilne, priporočamo, da počakate 30 minut, preden opravite nastavitve za ostrino, zoom ali premik objektiva.

### Prikaz preizkusnega vzorca

Pri prilagajanju zooma/ostrenja ali položaja projekcije po namestitvi lahko prikažete preizkusni vzorec, namesto da povežete video opremo.

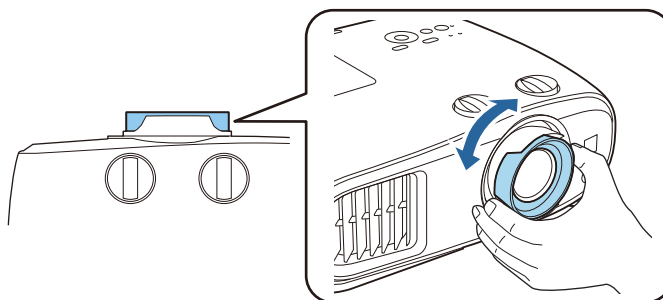
Za prikaz preskusnega vzorca pritisnite [Pattern] na daljinskem upravljalniku. Za vodoravne črte na vrhu in dnu je privzeto uporabljena nastavitvev 2.40:1 CinemaScope.



Za konec prikaza preskusnega vzorca znova pritisnite gumb [Pattern].

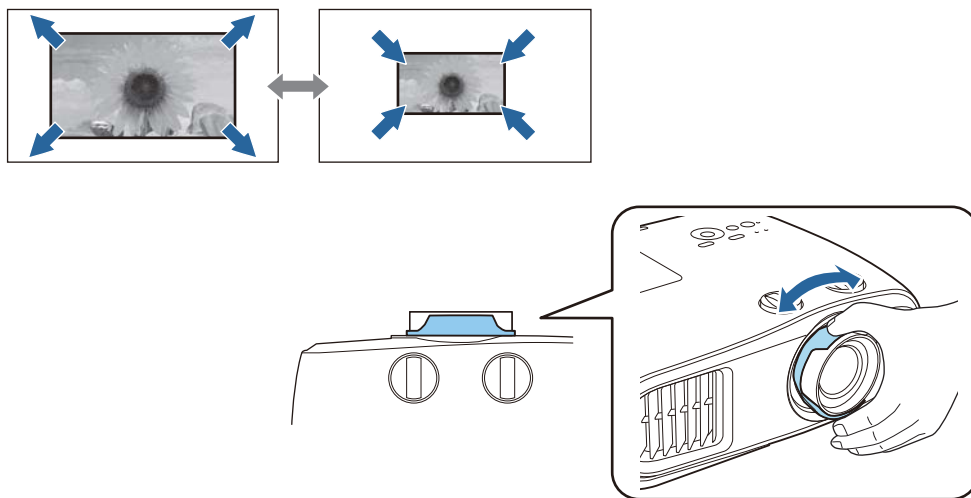
### Nastavljanje ostrine

Obrnite obroč za ostrenje za prilagoditev ostrine.



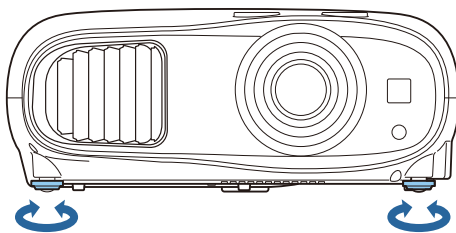
## Prilagajanje velikosti projekcije (prilagodi objektiv).

Primate gumb in obrnite obroček za nastavitev objektiva, da nastavite velikost projicirane slike.



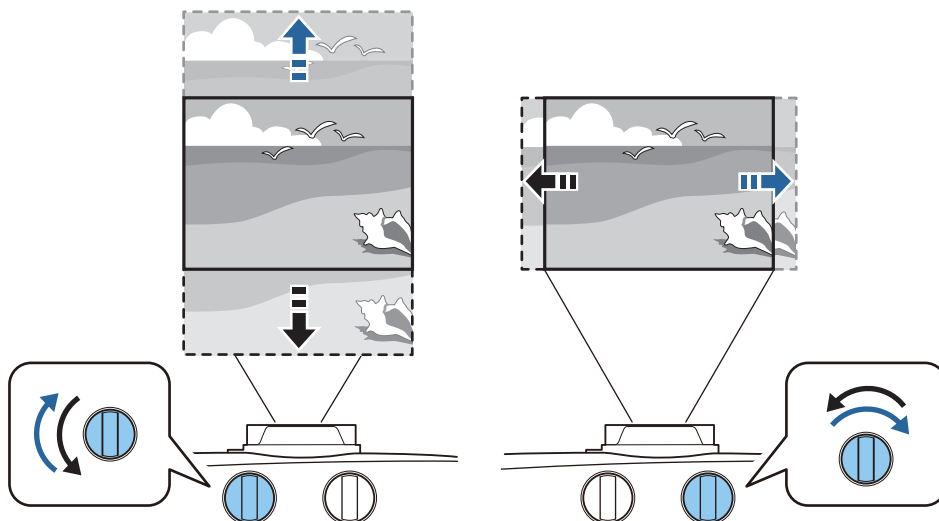
## Prilagoditev nagiba projektorja

Če je projicirana slika nagnjena vodoravno (leva in desna stran projicirane slike sta na različni višini), ko je projektor nameščen na mizi, sprednjo nogo nastavite tako, da sta obe strani poravnani.



## Prilagajanje pozicije slike (Premikanje objektiva)

Če projektorja ni mogoče vgraditi neposredno pred zaslon, lahko nastavite položaj slike s premikom objektiva. Obrnite navpične ali vodoravne gumbе za premikanje objektiva na projektorju za prilagoditev pozicije slike. Če želite poiskati sredino območja premika objektiva, zavrtite vrtljivi gumb za premik objektiva, dokler ne klikne.



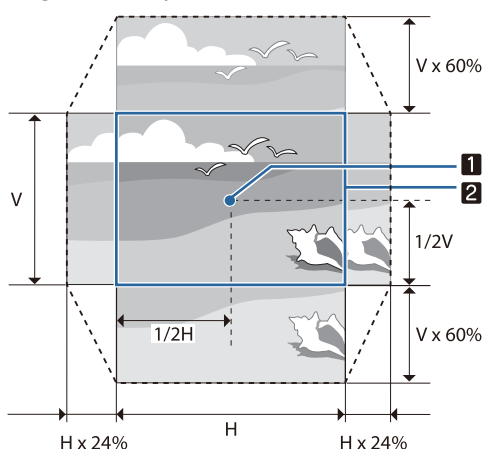
## Pozor

- Pri uporabi navpičnega premika objektiva za nastavljanje položaja slike nastavite sliko tako, da jo premaknete najprej navzgor in nato dokončate nastavitvev. Če sliko premaknete navzdol in dokončate nastavitvev, se lahko položaj še malo zniža.
- Vrtljivih gumbov za premik objektiva ne vrtite v prazno. Ko je projicirana slika premaknjena do konca v določeno smer, lahko dodatno vrtenje vrtljivega gumba poslabša kakovost slike.



- Največjo ostrino slik dosežete, ko sta vrtljiva gumba za navpični in vodoravni premik objektiva na sredini.
- Pri prilagajanju pozicije projekcije s premikanjem objektiva priporočamo, da projektor namestite vzporedno z zaslonom.

Sliko lahko premikate znotraj sledečega območja.



- 1 Središče objektiva
- 2 Slika s središčno nastavitvijo objektiva



## Previdno

Pri premikanju projektorja nastavite položaj objektiva na sredino. Če projektor premikate, ko objektiv ni v srednjem položaju, lahko poškodujete mehanizem premika objektiva. Pritrdite tudi zaščito, ki je bila pritrjena ob nakupu.



Ko prilagoditev ne morete izvesti s premikanjem objektiva, uporabite Keystone, da popravite popačenje. ➡ [str.31](#)

Če položaj leče ni pravilen, je lahko projicirana slika popačena. Zato priporočamo, da zavrtite številčnico za premik leč in prilagodite položaj leč, kot je prikazano spodaj, nato pa z možnostjo Keystone popravite popačenje na sliki.

- Vodoraven položaj leče: sredina
- Navpičen položaj leče: zgornji rob

## Popravi popačenost Keystone

Če projektor namestite pod kotom glede na zaslon ali ga nagnete navzgor, navzdol ali na stran, boste morda morali popraviti popačenje slike.

Popravite ga lahko z uporabo ene izmed naslednjih dveh metod.



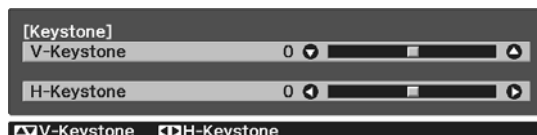
- Popravljanje navpične in vodoravne popačenosti 🖱️ [str.32](#)
- Popravite vsak kot projicirane slike posebej 🖱️ [str.33](#)

### ▣ Popravljanje z gumbom Keystone

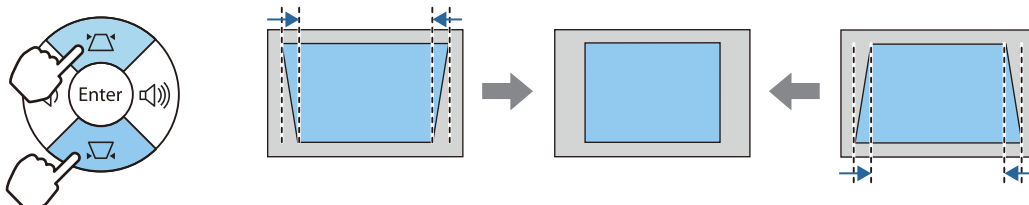
Za navpični in vodoravni trapezasti popravek lahko uporabite gumb s puščicami gor/dol/levo/desno na nadzorni plošči.

Pritisnite gumb s puščico gor ali dol, da se prikažejo merilniki V-Keystone/H-Keystone.

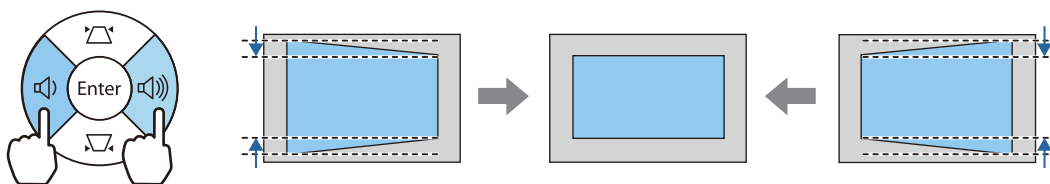
Ko so merilniki prikazani, lahko z gumboma s puščico gor in dol izvedete navpični popravek, z gumboma s puščico levo ali desno pa vodoravni popravek.



#### Ko je zgornji ali spodnji del preširok



#### Ko je levi ali desni del preširok



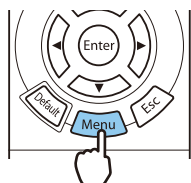
- Če odpravite popačenje keystone, je lahko projicirana slika manjša. Povečajte razdaljo projiciranja, da prilagodite projicirano sliko velikosti zaslona.
- Trapezasto popačenje V/N lahko nastavite tudi v meniju Konfiguracija. 🖱️ **Settings - Keystone - H/V-Keystone** [str.63](#)
- Opravite lahko učinkovite popravke do kota projekcije 30° v poljubno smer.
- Glasnost lahko prilagodite tako, da pritisnete gumb Volume (levo/desno), ko merilniki V-Keystone/H-Keystone niso prikazani. (EH-TW7100 samo) 🖱️ [str.34](#)

## ■ Popravljanje s Quick Corner

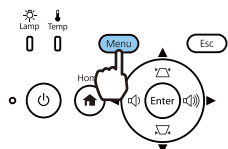
Z nastavitvijo projektorja Quick Corner lahko popravite obliko in velikost slike, ki je neenakomerno pravokotna.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Settings - Keystone**.

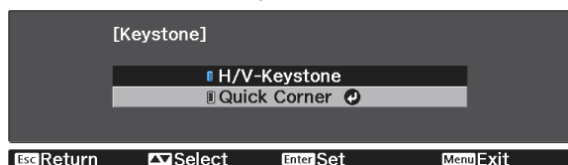
Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča

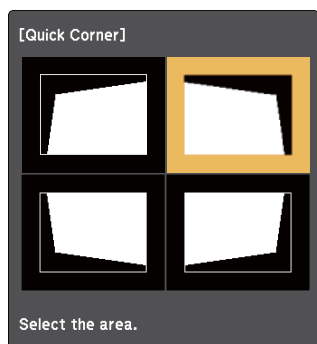


- 2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Quick Corner**, nato pa pritisnite gumb [Enter]. Po potrebi znova pritisnite gumb [Enter].



Prikaže se zaslon za izbiro območja.

- 3 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno izberite vogal slike, ki jo želite prilagoditi. Nato pritisnite gumb [Enter].

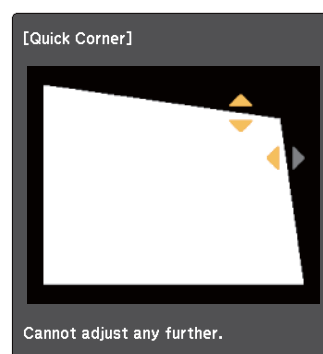


Če želite ponastaviti popravke Quick Corner, pritisnite in držite gumb [Esc] približno dve sekundi, medtem ko je prikazano izbrano območje, nato pa izberite **Yes**.

- 4 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno lahko poljubno prilagodite obliko sliko. Pritisnite gumb [Enter], da se vrnete na zaslon z izbranim območjem.



Če se prikaže ta zaslon, ne morete več prilagajati oblike v smeri, ki jo prikazuje sivi trikotnik.



- 5 Po potrebi ponovite koraka 3 in 4, da prilagodite še ostale kote.

- 6 Ko končate, pritisnite gumb [Esc].

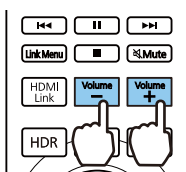


Po izvedbi funkcije Quick Corner je nastavev **Keystone** nastavljen na **Quick Corner** v meniju nastavev projektorja **Settings**. Ko pritisnete gumb s puščico gor ali dol na nadzorni plošči, se prikaže zaslon z izbranim območjem.

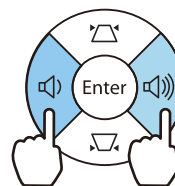
## Prilagoditev glasnosti

Glasnost lahko upravljate z gumbi [Volume] na daljinskem upravljalniku ali z gumbi Volume na nadzorni plošči (samo EH-TW7100).

Daljinski upravljalnik



Nadzorna plošča



- Glasnost lahko prilagodite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Settings - Audio - Volume** [str.63](#)
- Če je na projektor priključen AV-sistem in želite nastaviti glasnost za AV-sistem, možnost **HDMI Link** nastavite na **On**, možnost **Audio Out Device** pa na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.63](#)



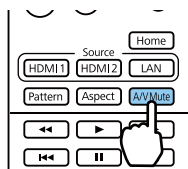
### Previdno

Ne začnite pri visoki glasnosti.

Nenadna čezmerna glasnost lahko povzroči izgubo sluha. Pred izklopom vedno zmanjšajte glasnost, da boste lahko po vklopu postopoma povečali glasnost.

## Začasen izklop slike in zvoka (A/V Mute)

Če želite prikazati ali skriti sliko, pritisnite gumb [A/V Mute] na daljinskem upravljalniku. Zvok je prav tako izklopljen ali pa se predvaja.



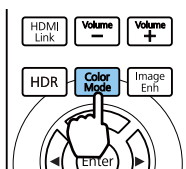
- Pri filmih se slika in zvok predvajata tudi, če je izbrana funkcija A/V Mute. Ne morete nadaljevati s točke, ko se izklopili zvok videa in zvok z gumbom [A/V Mute].
- Če želite izklopiti zvok ali predvajati le zvok, pritisnite gumb [Mute].
- Ko predvajate zvok iz AV sistema in želite prilagoditi glasnost za AV sistem, nastavite možnost **HDMI Link** na **On** in **Audio Out Device** na **AV System**. ➡ **Settings - HDMI Link** [str.63](#)

# Prilagajanje slike

## Izbiranje kakovosti projekcije (Color Mode)

Pridobite lahko optimalno kakovost slike, ki ustreza okolju med projiciranjem. Svetlost slike je odvisna od načina delovanja, ki ste ga izbrali.

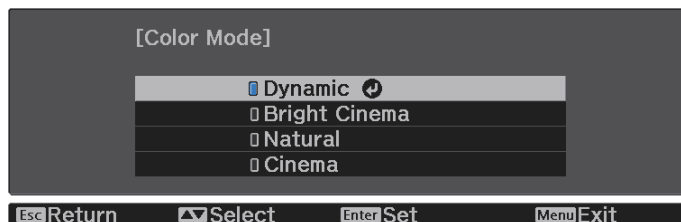
1 Pritisnite gumb [Color Mode].



- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image - Color Mode** [str.60](#)
- Če pritisnete gumb [Home], lahko spremenite nastavitve tudi z začetnega zaslona. ➡ [str.26](#)

2 Izberite **Color Mode**.

Z gumboma s puščico gor in dol izberite način, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Način delovanja	Uporaba
Dynamic	To je najsvetlejši način. Ta način je najprimernejši, kadar ima prednost svetlost.
Bright Cinema	Najprimernejši za projiciranje živahnih slik.
Natural	Najprimernejši za natančen prikaz barve izvorne slike. Priporočamo, da ta način izberete za popravljanje barv slike. ➡ <a href="#">str.41</a>
Cinema	Najprimernejši za gledanje vsebine, kot so filmi.

## Preklapljanje zaslona med možnostma Polno in Zoom (Aspect)

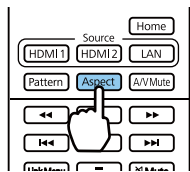
Vrsto vhodnega signala, pogled gledišča in ločljivost lahko spremenite tako, da se prilagaja možnosti **Aspect** projicirane slike.

Nastavitve, ki so na voljo, so odvisne od signala trenutno projicirane slike.



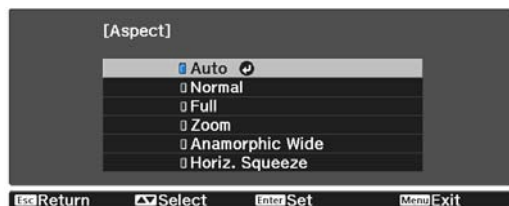
Upoštevajte, da lahko z uporabo funkcije pogleda gledišča projektorja za zmanjšanje, povečanje ali delitev projicirane slike v komercialne namene ali za javni ogled kršite avtorske pravice slike v skladu z zakonom o avtorskih pravicah.

**1** Pritisnite gumb [Aspect].



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. **Signal - Aspect str.62**

**2** Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



- Možnosti **Aspect** ne morete preklopiti, če je kot vir izbrana možnost LAN. Če je kot vir izbrana možnost HDMI1/HDMI2, prav tako morda ne boste mogli spremeniti možnosti **Aspect**, kar je odvisno od vhodnega signala.
- Anamorphic Wide** in **Horiz. Squeeze** so prikazale samo za EH-TW7100.

Z izbiro **Auto** se običajno izbere optimalni pogled za prikaz vhodnega signala. Če želite uporabiti drugačen pogled, spremenite nastavitvev.

Spodnja tabela kaže sliko projicirano na zaslon 16 : 9.

Vhodna slika	Ime nastavitve		
	Normal	Full	Zoom
Slike 4 : 3			
Slike 16:9*1			
Slike, ki so posnete s stiskom			
Slike s črnim robom*2			
Opombe	Ustreza navpični velikosti projekcijskega platna. Pogled gledišča se razlikuje glede na vhodno sliko.	Uporabi celotno površino projekcijskega platna. Pogled gledišča se razlikuje glede na vhodno ločljivost.	Ohrani pogled gledišča vhodnega signala in ustreza vodoravni velikosti projekcijskega platna. Zgornji in spodnji del slike sta lahko odrezana.

\*1 Če je vhodni signal 16 : 9, možnosti **Full** in **Zoom** ni mogoče uporabiti za signale 4K in 3D.

\*2 Slika letterbox je v tem primeru slika s pogledom gledišča 4 : 3, prikazana v razmerju 16 : 9 s črnimi robovi zgoraj in spodaj za podnapise. Robovi na zgornjem in spodnjem delu slike so namenjeni podnapisom.

Nastavite **Anamorphic Wide** in namestite komercialno dostopen anamorfčni objektiv za gledanje medijev DVD, Blu-ray itd. s slikami, posnetimi v velikosti Cinema Scope.

**Horiz. Squeeze** raztegne vodoravno smer vhodnega signala. S tem lahko projicirate čez vso širino zaslona, ko uporabljate komercialno dostopen anamorfčni objektiv.



- Če izberete **Anamorphic Wide**, ko je nastavljena možnost **Overscan**, se lahko slika obreže. Možnost **Overscan** nastavite na **Off**. ➔ **Signal - Overscan** str.62
- Pri projiciranju slik 3D v načinu **Anamorphic Wide** so podprti samo signali 1080p/24 Hz/stiskanje slik.
- Pri predvajanju signala slike 4K lahko izberete le **Normal**, **Anamorphic Wide** in **Horiz. Squeeze**.

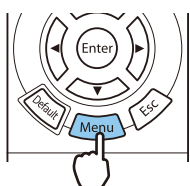
## Prilagoditev možnosti Sharpness

Slika lahko postane bolj jasna.

Nastavitve in postopki so prikazani spodaj.

Standard	Izboljša obrise celotne projicirane slike. Če prilagodite možnost <b>Standard</b> , prilagodite tudi vrednosti nastavitvev za možnosti <b>Thin Line Enhancement</b> in <b>Thick Line Enhancement</b> .
Thin Line Enhancement	Podrobnosti, kot so lasje in vzorci na oblačilih, so izboljšane.
Thick Line Enhancement	Grobi deli, kot so obrisi za celotne motive ali ozadje, so izboljšani, zato je splošna slika bolj jasna.

1 Pritisnite gumb [Menu].



Prikaže se meni Konfiguracija.

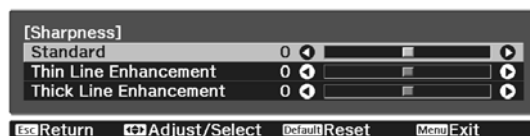
2 Izberite **Image - Sharpness**.

Prikaže se zaslon za prilagoditev možnosti **Sharpness**.

3

Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa z gumboma s puščico levo in desno spremenite nastavitve.

Ob premiku v desno (pozitivno) se slika izboljša, ob premiku v levo (negativno) pa postane mehkejša.



Pritisnite gumb [Default], če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

4

Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].

## Prilaganje ločljivosti (Image Enhancement)

Ločljivost slike lahko prilagodite s funkcijo Image Enhancement.

Prilagodite lahko to vsebino.

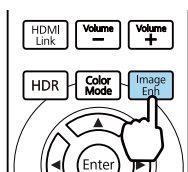
4K Enhancement* <sup>3</sup>	4K Enhancement je funkcija, ki projicira sliko v podvojeni ločljivosti tako, da diagonalno prestavi 1 slikovno piko v korakih po 0,5 slikovne pike. Visokoločljivostni signal slike je tako projiciran s finimi podrobnostmi.
Image Preset Mode	Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za <b>Noise Reduction</b> , <b>MPEG Noise Reduction</b> , <b>Super-resolution</b> in <b>Detail Enhancement</b> .
Frame Interpolation* <sup>1</sup> * <sup>2</sup> * <sup>3</sup>	Predvaja filme gladko. 🖱️ <a href="#">str.39</a>
Deinterlacing* <sup>1</sup> * <sup>2</sup>	Pretvori signal iz prepletenega v progresivnega z načinom, ki je primeren za signal slike.
Noise Reduction* <sup>1</sup> * <sup>2</sup> * <sup>3</sup>	Zgladi grobe podobe.
MPEG Noise Reduction* <sup>1</sup> * <sup>2</sup> * <sup>3</sup>	Zmanjšate lahko šum, ki se prikaže kot pike in kocke pri predvajanju filmov v obliki zapisa MPEG.
Super-resolution* <sup>2</sup>	<b>Fine Line Adjust:</b> izboljša kontrast in obrise zapletenih slik. <b>Soft Focus Detail:</b> izboljša kontrast in obrise gladkih ozadij.
Detail Enhancement* <sup>2</sup>	Izboljša kontrast slike, kar naredi sliko bolj izrazito in ji da večji občutek snovnosti. <b>Strength:</b> večja kot je vrednost, bolj je poudarjen kontrast. <b>Range:</b> Večja kot je vrednost, večji je razpon izboljšave podrobnosti.

\*1 To možnost je mogoče nastaviti le, ko je možnost **Signal - Advanced- Image Processing** nastavljen na **Fine**.

\*2 To je mogoče nastaviti kadarkoli, razen, ko je možnost **Image Preset Mode** nastavljena na **Off**.

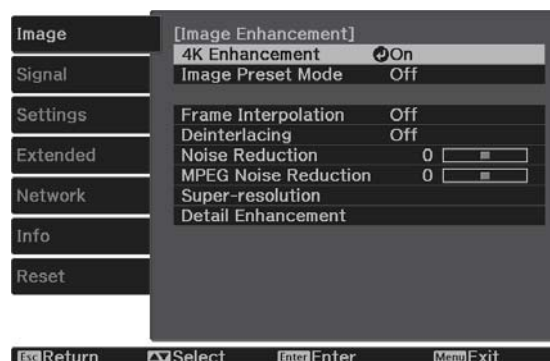
\*3 Te možnosti ni mogoče nastaviti, če so vhodni signali 4K.

1 Pritisnite gumb [Image Enh].



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. 🖱️ **Image - Image Enhancement** [str.60](#)

2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, ki ga želite prilagoditi, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



- 3** Prilagoditve opravite z gumboma s puščico levo in desno.
- Pritisnite gumb [Esc], če želite nastaviti še en element.
- Pritisnite gumb [Default], če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.



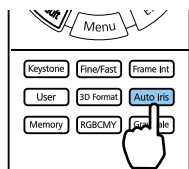
- 4** Za izhod iz menija pritisnite gumb [Image Enh].

## Nastavitev Auto Iris

S samodejno nastavitvijo svetilnosti glede na svetlost prikazane slike lahko uživate v globokih in bogatih slikah.

Izberete lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike z **Normal** do **High Speed**.

- 1** Pritisnite gumb [Auto Iris].



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image - Auto Iris** [str.60](#)

- 2** Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Glede na sliko lahko slišite delovanje zaslonke Auto Iris, vendar to ni okvara.

## Nastavljanje možnosti Frame Interpolation

Hitro premikajoče se slike lahko predvajate bolj gladko, tako da med izvirne sličice samodejno vstavite vmesne sličice.

Možnost Frame Interpolation je na voljo v teh primerih.

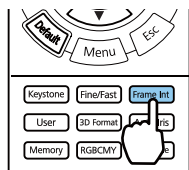
- Če je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fine**. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.62](#)
- Če je vir HDMI1 ali HDMI2.
- Pri projiciranju 2D-signalov\* ali 3D-signalov (1080p 24 Hz). ➡ [str.97](#)

\* Ta možnost ni na voljo, če je vhodni signal 4K. To možnost je omogočena le, če je možnost **4K Enhancement** nastavljena na **On** in če so vhodni signali 1080p 24 Hz. ➡ **Image - Image Enhancement - 4K Enhancement** [str.60](#)



1

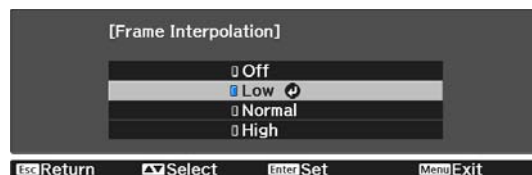
Pritisnite gumb [Frame Int].



Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Image - Image Enhancement - Frame Interpolation** [str.60](#)

2

Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

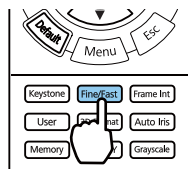


## Nastavitev hitrosti za možnost Image Processing

Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.

Možnost je na voljo le, če projektor prejema progresivni vhodni signal z vrat HDMI1 ali HDMI2.

Pritisnite gumb [Fine/Fast], če želite preklopiti med **Fine** in **Fast**.



- Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. ➡ **Signal - Advanced - Image Processing** [str.62](#)
- To ne podpira slik 3D.
- Če je možnost **Image Processing** nastavljena na **Fast**, so možnosti **Noise Reduction**, **Frame Interpolation**, **Deinterlacing** in **MPEG Noise Reduction** nastavljene na Off.

## Prilaganje barve

### Prilaganje možnosti Color Temp.

Prilagodi obarvanost slik. Prilagoditve so potrebne, če je slika preveč modra ali preveč rdeča itd.

Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu.

#### Image - White Balance - Color Temp.

Prilagoditve opravite z gumboma s puščico levo in desno. Modra obarvanost je močnejša ob višjih vrednostih, rdeča obarvanost pa je močnejša ob nižjih vrednostih.



Pritisnite gumb [Default], če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

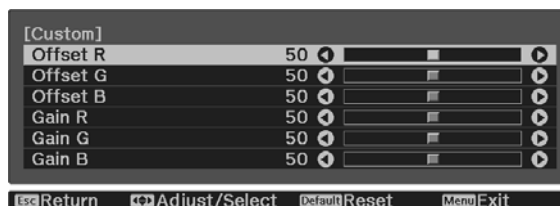
### Prilaganje barv RGB (zamik in ojačenje)

Prilagodite lahko svetlost temnih območij (zamik) in svetlih območij (ojačenje) za R (rdečo), G (zeleno) in B (modro).

Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu.

#### Image - White Balance - Custom

Z gumboma s puščico gor in dol izberite element, nato pa z gumboma s puščico levo in desno spremenite nastavitve. Ob premiku v desno (pozitivno) slika postane svetlejša, ob premiku v levo (negativno) pa temnejša.



Offset (Zamik)	Ko sliko posvetlite, je senčenje temnejših delov izrazitejše. Ko sliko potemnite, je slika videti močnejša, vendar je senčenje temnejših delov težje razločljivo.
Gain (Ojačenje)	Ko sliko posvetlite, svetli deli postanejo bolj beli, senčenje pa izgine. Ko sliko potemnite, je senčenje svetlih delov izrazitejše.



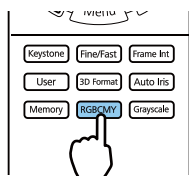
Pritisnite gumb [Default], če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

## Prilaganje barvnega odtenka, zasičenosti in svetlosti

Za vsako izmed barv R (rdeča), G (zelena), B (modra), C (cijan), M (škrlatna) in Y (rumena) lahko prilagodite barvni odtenek, zasičenost ter svetlost.

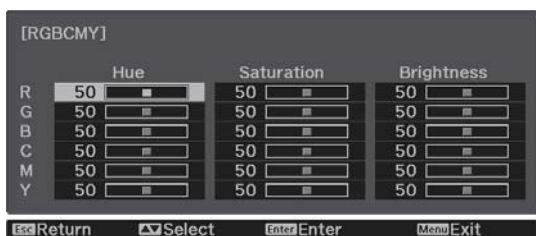
Hue	Prilagodi splošno barvo slike v modro, zeleno ali rdečo.
Saturation	Prilagodi splošno izrazitost slike.
Brightness	Prilagodi splošno barvno svetlost slike.

1 Pritisnite gumb [RGBCMY].



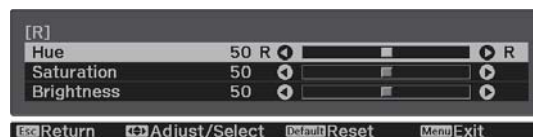
Nastavitve lahko opravite tudi v meniju Konfiguracija. **Image – Advanced – RGBCMY str.60**

2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



3 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Hue, Saturation** ali **Brightness**.

4 Prilagoditve opravite z gumboma s puščico levo in desno.



Pritisnite gumb [Esc], če želite nastaviti še eno barvo.

Pritisnite gumb [Default], če želite prilagoditve povrniti na privzete vrednosti.

5 Za izhod iz menija pritisnite gumb [RGBCMY].

## Prilagajanje game

Prilagodite lahko manjše barvne razlike, ki se pojavijo ob uporabi naprave med prikazovanjem slike. To lahko nastavite na enega od opisani načinov.

- Izberite in nastavite vrednost popravka
- Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitvev game

### ■ Izberite in nastavite vrednost popravka

- 1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu.  
**Image - Advanced - Gamma**

- 2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite vrednost popravka, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Čim večja je vrednost, bolj svetli postanejo temni deli slike, svetli deli pa se lahko razbarvajo. Zgornji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen. Čim manjša je vrednost, bolj temni postanejo svetli deli slike. Spodnji del grafa za prilagoditev game postane zaokrožen.



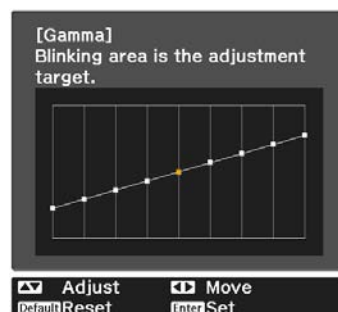
- Vodoravna os grafa za prilagoditev game prikazuje raven vhodnega signala, navpična os pa raven izhodnega signala.
- Izberite **Reset**, če želite prilagoditve ponastaviti na privzete vrednosti.

### ■ Nastavljajte z uporabo grafa za nastavitvev game

Izberite točko odtenka na grafu in opravite prilagoditve.

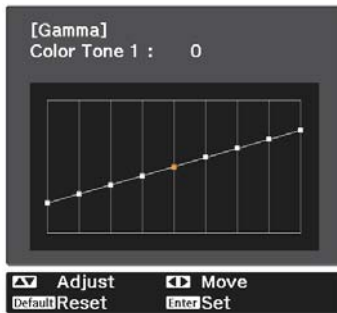
- 1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu.  
**Image-Advanced-Gamma-Custom**

- 2 Z gumboma s puščico levo in desno izberite ton na grafu, ki ga želite prilagoditi.



3

Z gumboma s puščico gor in dol prilagodite svetlobo, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



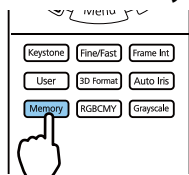
## Ogled slike ob shranjeni kakovosti slike (funkcija Memory)

### Shranjevanje pomnilnika

Z uporabo funkcije pomnilnika lahko določite nastavitve za **Image** iz menija Konfiguracija in jih uporabite, ko jih potrebujete.

**1** Izberite nastavitve ali prilagoditve, ki jih želite registrirati.

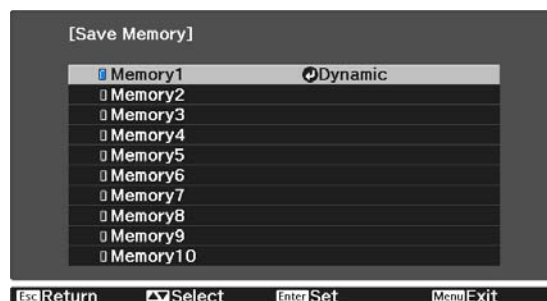
**2** Pritisnite gumb [Memory].



**3** Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Save Memory**, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



**4** Z gumboma s puščico gor in dol izberite ime pomnilnika, ki ga želite shraniti, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



Trenutne nastavitve projektorja se shranijo v pomnilnik.


Če je oznaka na levi strani imena pomnilnika modrozelena, je pomnilnik že registriran. Ko izberete registrirani pomnilnik, se prikaže sporočilo, ki od vas zahteva, da potrdite, da želite prepisati pomnilnik. Če izberete **Yes**, se prejšnja vsebina izbriše in shranijo se trenutne nastavitve.

### Nalaganje, brisanje in preimenovanje pomnilnika

Registrirane pomnilnike lahko naložite, izbrišete in preimenujete.

Pritisnite gumb [Memory] in nato na zaslonu, ki se prikaže, izberite ciljno funkcijo.

Funkcija	Razlaga
<b>Load Memory</b>	Naloži shranjeni pomnilnik. Ko izberete pomnilnik in pritisnete gumb [Enter], nastavitve, ki veljajo za trenutno sliko, zamenjate z nastavitvami iz pomnilnika.
<b>Erase Memory</b>	Izbriše shranjen pomnilnik. Ko izberete ime pomnilnika in pritisnete gumb [Enter], se prikaže sporočilo. Izberite <b>Yes</b> in pritisnite gumb [Enter], da izbrišete izbrani pomnilnik.


Funkcija	Razlaga
<b>Rename Memory</b>	<p>Spremeni ime pomnilnika. Izberite ime pomnilnika, ki ga želite spremeniti, nato pa pritisnite gumb [Enter]. Vnesite ime pomnilnika z mehko tipkovnico.  <a href="#">str.69</a></p> <p>Ko končate, premaknite kazalec na Finish in nato pritisnite gumb [Enter].</p>

## Uživanje v slikah 3D

### Priprava za ogled 3D-slik

Če želite gledati 3D-slike, ne pozabite vnaprej pripraviti komercialno dostopnih očal 3D z aktivnim sistemom zatemnitve, ki podpira sistem za komunikacijo prek radijskih valov (RF/Bluetooth).

Pred ogledom 3D-slik preverite to.

- Nastavite vir na HDMI1 ali HDMI2.
- Možnost **3D Display** nastavite na **Auto** ali **3D**.  **Signal - 3D Setup - 3D Display** [str.62](#)
- Vzpostavite povezavo s 3D-očali.

Projektor podpira naslednje 3D-zapise.

- Frame Packing
- Side by Side
- Top and Bottom

### ■ Če ogled slike 3D ni mogoč

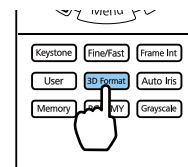
Ko projektor zazna 3D-zapis, samodejno projicira sliko 3D.

Nekatere televizijske 3D-oddaje morda ne vsebujejo signalov za 3D-zapis. V takem primeru upoštevajte spodnja navodila, da nastavite obliko zapisa 3D.

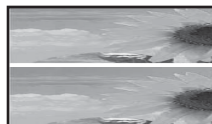
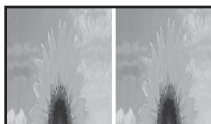
**1** Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v vrstnem redu **Signal - 3D Setup**.


**2** Možnost **3D Display** nastavite na **3D**.

**3** Pritisnite gumb [3D Format], da nastavite 3D-zapis na napravi AV.



- Če uporabljate napravo ali kabel, ki en podpira 3D-slik, ne morete projicirati 3D-slik.
- Za podrobnosti o nastavitvah 3D-zapisa na napravi AV glejte dokumentacijo, ki je priložena napravi AV.
- Če 3D-zapis ni bil pravilno pripravljen, se slika ne bo pravilno projicirala, kot je prikazano spodaj.



- Če 3D-slika ni projicirana pravilno, tudi če je nastavljen obliko zapisa 3D, je čas sinhronizacije za 3D-očala morda obrnjen. Obrnite čas sinhronizacije z možnostjo **Inverse 3D Glasses**.  **Signal - 3D Setup - Inverse 3D Glasses** [str.62](#)
- Zaznavanje slike 3D je odvisno od posameznika.
- Ko začnete projicirati 3D-sliko, se prikaže opozorilo o gledanju 3D-slik. To opozorilo lahko izklopite, če nastavite možnost **3D Viewing Notice** na **Off**.  **Signal - 3D Setup - 3D Viewing Notice** [str.62](#)
- Med 3D-projeksijo ni mogoče spremeniti naslednjih funkcij menija Konfiguracija. 4K Enhancement, Frame Interpolation, Aspect (razen za Normal/Anamorphic Wide), Overscan (nastavljeno na Off), Super-resolution, Image Processing, Advanced - Dynamic Range
- Način ogleda slik 3D se lahko spremeni glede na temperaturo okolice in trajanje uporabe sijalke. Če slika ni normalno projicirana, projektorja ne uporabljajte.



## Uporaba očal 3D

3D-slike si lahko ogledate z uporabo komercialno dostopnih očal 3D (z aktivnim sistemom zatemnitve, ki podpira sistem za komunikacijo prek radijskih valov (RF/Bluetooth)).

Če želite gledati 3D-slike, morate najprej seznaniti 3D-očala s projektorjem. Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika, ki je priložen očalom 3D.

## Opozorila pri gledanju slik 3D

Pri gledanju slik 3D upoštevajte naslednja pomembna navodila.

### Previdno

#### Čas gledanja

- Med dolgotrajnim gledanjem slik 3D si privoščite občasne odmore. Dolgotrajno gledanje slik 3D lahko povzroči utrujenost oči. Pogostost in trajanje odmorov se razlikuje od osebe do osebe. Če so vaše oči tudi po odmoru utrujene oziroma se počutite nelagodno, nemudoma prenehajte gledanje.

### Previdno

#### Gledanje slik 3D

- Če med gledanjem slik 3D občutite utrujenost ali nelagodje oči, nemudoma prenehajte gledanje. Nadaljevanje gledanja slik 3D lahko vodi do slabega počutja.
- Med gledanjem slik 3D vedno nosite očala 3D. Slik 3D ne gledajte brez uporabe očal 3D. To lahko povzroči neprijetno počutje.
- Očal 3D ne uporabljajte v bližini lomljivih ali krhkih predmetov. Slike 3D lahko povzročijo nehotene gibe telesa, ki lahko poškodujejo bližnje predmete ali osebe.
- Očala 3D nosite samo med gledanjem slik 3D. Med uporabo očal 3D se ne premikajte. Okolica bo videti temnejša kot običajno, kar lahko povzroči padec ali telesne poškodbe.
- Med gledanjem slik 3D poskušajte ostati čim bolj v višini prikaza. Gledanje slik 3D pod kotom zmanjša učinek 3D in lahko povzroči neprijetno počutje zaradi nenamernih barvnih sprememb.
- Če gledate slike 3D v sobi s fluorescenčnimi ali LED-svetilkami, se lahko zdi, da svetloba v prostoru utripa. V tem primeru zatemnite svetilke, dokler utripanje ne preneha, ali pa jih popolnoma izklopite med gledanjem slik 3D. V redkih primerih lahko to utripanje pri posameznikih povzroči napade ali omedlevico. Če se med gledanjem slik 3D začnete počutiti nelagodno ali slabo, nemudoma prenehajte.
- Priporočena razdalja med gledanjem slik 3D je trikratnik učinkovite višine zaslona televizorja. Priporočena razdalja gledanja za 80-palčni zaslon je vsaj 3 metre ter 3,6 metra za 100-palčni zaslon. Če stojite ali sedite bližje od priporočene razdalje, lahko vaše oči postanejo utrujene.

### Previdno

#### Zdravstvena tveganja

- Očal 3D ne uporabljajte, če ste občutljivi na svetlobo, imate težave s srcem ali se počutite nelagodno. To lahko poslabša obstoječe zdravstvene težave.



## Previdno

---

### Priporočena starost

- Gledanje slik 3D ni priporočljivo za otroke, mlajše od šest let.
- Otroci, mlajši od šest let, so še vedno v razvojni fazi, zato lahko gledanje 3D slik vodi do zapletov. V primeru vprašanj se posvetujte z zdravnikom.
- Otroci naj vedno gledajo slike 3D z očali 3D samo v prisotnosti odrasle osebe. Pogosto je težko ugotoviti, ali je otrok utrujen oziroma se počuti nelagodno, kar lahko vodi do nenadnega slabega počutja. Zato se vedno prepričajte, da otrokove oči med gledanjem niso utrujene.

## Uporaba funkcije HDMI Link

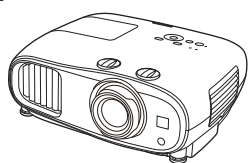
### Funkcija HDMI Link

Če je AV-naprava, ki izpolnjuje standarde HDMI CEC, priključena na vrata HDMI na projektorju, lahko z enim daljinskim upravljalnikom izvajate povezana dejanja, kot je povezan vklop in prilagoditev glasnosti za AV-sistem.



- Če naprava AV izpolnjuje standarde HDMI CEC, lahko uporabljate funkcijo povezave HDMI, tudi če sistem AV vmes ne izpolnjuje standardov HDMI CEC.
- Hkrati lahko priključite do dva večpredstavnostna predvajalnika, ki sta skladna s standardi HDMI CEC.

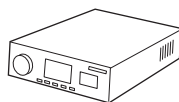
### Primer povezave



Projektor



HDMI



Ojačevalnik



HDMI

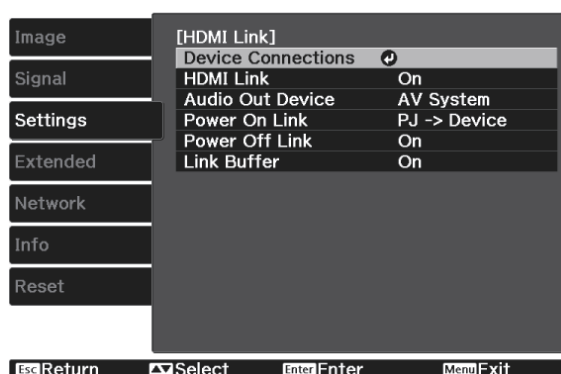


Večpredstavnostni predvajalniki itd.

### Nastavitve funkcije HDMI Link

Če možnost **HDMI Link** nastavite na **On**, lahko izvajate ta dejanja. ➡ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.63](#)

- Povezava spremembe vhoda  
Spremeni vhodni vir projektorja na HDMI, če je vsebina predvajana v priključeni napravi.
- Funkcije priključenih naprav  
Z daljinskim upravljalnikom projektorja lahko izvajate dejanja, kot so Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje, Začasna prekinitvev, Nastavitev glasnosti in Izklop zvoka.



Na zaslonu **HDMI Link** lahko izberete tudi te funkcije.

Funkcija	Razlaga
Audio Out Device	Izbere, katera naprava oddaja zvok. <b>Projector:</b> oddaja zvok iz zvočnikov, ki so vgrajeni v projektor (samo EH-TW7100), ali iz zunanega zvočnika, priključenega na vrata Audio Out. <b>AV System:</b> Izberite to možnost za predvajanje zvoka iz AV ojačevalnika, ki podpira standarde HDMI CEC.
Power On Link	Če je nastavljena možnost <b>Power On Link</b> , so dejanja postopki tako, kot je prikazano spodaj. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je projektor vklopljen, so vklopljene tudi priključene naprave.</li> <li>• Če so priključene naprave vklopljene in se v njih predvaja vsebina, se vklopi tudi projektor.</li> </ul>

Funkcija	Razlaga
Power Off Link	<p>Če je možnost <b>Power Off Link</b> nastavljena na <b>On</b> in če izklopite projektor, se izklopijo tudi priključene naprave.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• To deluje samo, če je funkcija povezave CEC priključene naprave omogočena.</li> <li>• Upoštevajte, da se naprava glede na stanje priključene naprave (na primer med snemanjem) morda ne bo izklopila.</li> </ul>
Link Buffer	Če HDMI Link ne deluje pravilno, ga boste morda lahko izboljšali tako, da spremenite nastavitve.



Če želite uporabljati funkcijo HDMI Link, morate konfigurirati priključeno napravo. Za več informacij glejte dokumentacijo, ki je priložena priključeni napravi.

## Povezovanje

Preverite lahko priključene naprave, ki so na voljo za HDMI Link, in izberete napravo, iz katere želite projicirati sliko. Naprave, ki jih je mogoče upravljati s funkcijo HDMI Link, so samodejno izbrane.

Preden prikažete seznam priključenih naprav, preverite, ali je možnost **HDMI Link** nastavljena na **On**.

☛ **Settings - HDMI Link - HDMI Link** [str.63](#)

1

Pritisnite gumb [HDMI Link], nato pa izberite **Device Connections**.

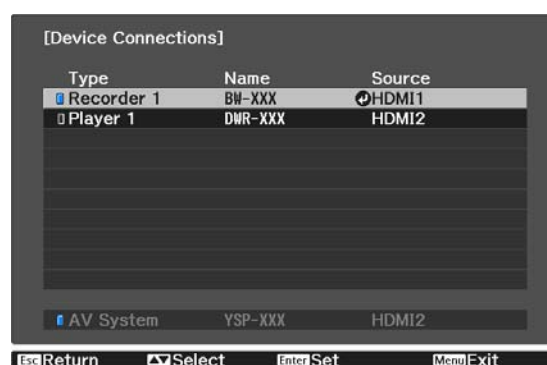
Prikaže se seznam **Device Connections**.

Naprave z zeleno ikono na levi strani so povezane s funkcijo HDMI Link.

Če imena naprave ni mogoče določiti, bo to polje ostalo prazno.

2

Izberite želeno napravo, ki jo želite upravljati s funkcijo HDMI Link.



- Če kabel ne izpolnjuje standardov HDMI, delovanje ni mogoče.
- Nekatere priključene naprave ali funkcije teh naprav morda ne bodo delovale pravilno, tudi če izpolnjujejo standarde HDMI CEC. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.

## Projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja

Slike iz pametnih telefonov, tabličnih računalnikov in računalnikov lahko projicirate prek brezžičnega lokalnega omrežja.

Za projiciranje prek brezžičnega lokalnega omrežja morate vnaprej konfigurirati omrežne nastavitve v projektorju in priključeni napravi.

Če želite projicirati slike prek brezžičnega omrežja LAN, lahko uporabite program Epson iProjection. Program Epson iProjection lahko prenesete z uporabo enega od naslednjih načinov; pri čemer pa stranka prevzema odgovornost za vse nastale stroške.

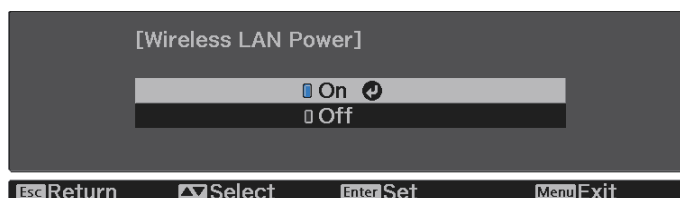
- Program Epson iProjection (Windows/Mac) lahko prenesete s tega spletnega mesta.  
<https://www.epson.com>
- Program Epson iProjection (iOS/Android) lahko prenesete iz trgovine App Store ali Google Play.

### Ročna izbira nastavitvev brezžičnega omrežja

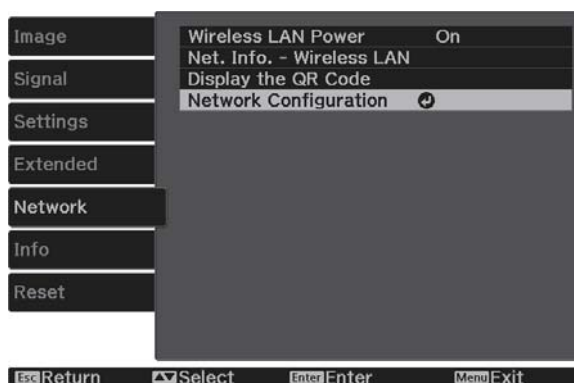
Preden lahko projicirate iz brezžičnega omrežja, morate za projektor izbrati nastavitve omrežja.

- 1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Wireless LAN Power**.

- 2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **On**, nato pa pritisnite gumb [Enter].




- 3 Izberite **Network Configuration**, nato pa pritisnite gumb [Enter].



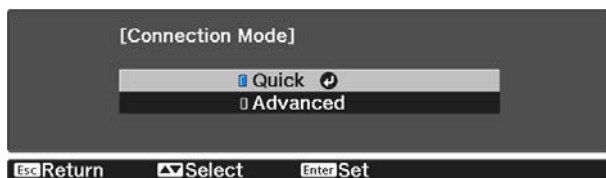
**4** Izberite **Basic** in nato po potrebi konfigurirajte te nastavitve.

- **Projector Name:** vnesite ime, ki vsebuje do 16 alfanumeričnih znakov, po katerem boste prepoznali projektor v omrežju.
- **Remote Password:** nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom. Vnesete lahko največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov.
- **Display LAN Info.:** nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.

 Za vnos imena, gesla in ključne besede uporabite prikazano tipkovnico. Z gumboma s puščico gor/dol/levo/desno izberite znake, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

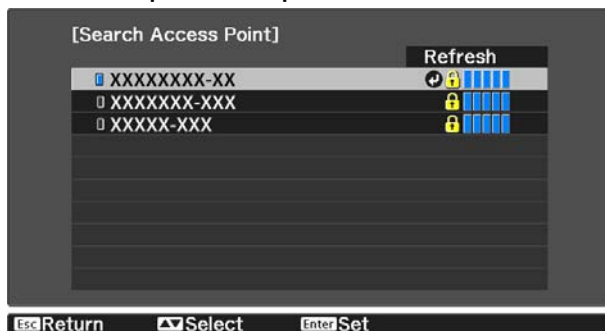
**5** Izberite **Wireless LAN**, nato pa pritisnite gumb [Enter].


**6** Izberite nastavev **Connection Mode**.



- **Quick:** Omogoča vam neposredno povezavo projektorja z vašimi pametnimi telefoni, tablicami ali računalniki z uporabo brezžične komunikacije. Če izberete **Quick**, nadaljujete z 10. korakom.
- **Advanced:** Omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja. Če izberete **Advanced**, nadaljujete s 7. korakom.

**7** Izberite **Network Configuration - Wireless LAN - Search Access Point**, da izberete dostopno točko, s katero želite vzpostaviti povezavo.



 Če želite ročno dodeliti SSID, izberite **SSID**, da vnesete SSID. Prav tako lahko v meniju **Security** konfigurirate varnostne nastavitve. ➡ [str.55](#)

- 8 Projektorju po potrebi dodelite naslov IP.
- Če vaše omrežje uporablja DHCP, izberite **IP Settings** in nato možnost **DHCP** nastavite na **On**.
  - Če ne uporabljate strežnika DHCP, izberite **IP Settings**, da možnost **DHCP** nastavite na **Off**, in nato izpolnite ta polja za projektor: **IP Address**, **Subnet Mask** in **Gateway Address**.



- 9 Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslonu za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

- 10 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku. Nastavitve so dokončane, ko se na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja prikaže pravilen naslov IP.

Ko končate nastavljanje nastavitvev brezžičnega omrežja za projektor, morate nastavitve brezžičnega omrežja nastaviti tudi v priključeni napravi. Zaženite omrežno programsko opremo, da prek brezžičnega omrežja pošljete slike v projektor.



Če želite preprečiti, da bi bila SSID in naslov IP prikazana na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja ali začetnem zaslonu, možnosti **SSID Display** in **IP Address Display** nastavite na **Off**. ➔ **Network – Network Configuration – Wireless LAN** [str.70](#)

## Izbiranje nastavitvev brezžičnega lokalnega omrežja v računalniku

Preden vzpostavite povezavo s projektorjem, v računalniku izberite ustrezno brezžično omrežje.

### Izbiranje nastavitvev brezžičnega omrežja v sistemu Windows

- 1 Če želite odpreti programsko opremo za brezžično omrežje, dvokliknite ikono omrežja v opravljeni vrstici sistema Windows.
- 2 Pri vzpostavljanju povezave v načinu povezave Napredno izberite ime omrežja (SSID), s katerim projektor vzpostavlja povezavo.
- 3 Kliknite **Connect**.

### Izbiranje nastavitvev brezžičnega omrežja v sistemu OS X

- 1 Kliknite ikono AirMac v menijski vrstici na vrhu zaslona.

- 2 Pri vzpostavljanju povezave v načinu povezave Napredno se prepričajte, da je AirMac vklopljen, in izberite ime omrežja (SSID), s katerim projektor vzpostavlja povezavo.

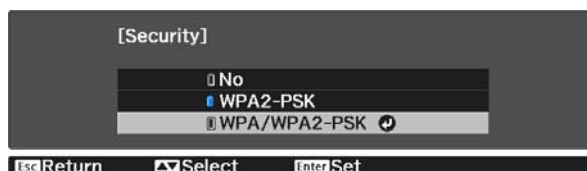
## Nastavitev varnosti brezžičnega omrežja

Konfigurirate lahko varnostne nastavitve, ki naj jih projektor uporablja v brezžičnem omrežju. Nastavite eno od naslednjih **Connection Mode**, ki se bodo ujemale z nastavitvami, uporabljenimi v omrežju:

- Varnost WPA2
- Varnost WPA/WPA2

- 1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Network Configuration - Security**.

- 2 Izberite varnostne nastavitve, ki se ujemajo z omrežnimi nastavitvami.



- 3 Ko končate z izbiro nastavitvev, izberite **Complete** in sledite navodilom na zaslону za shranjevanje nastavitvev in izhod iz menija.

## Projiciranje v programu Epson iProjection (iOS/Android)

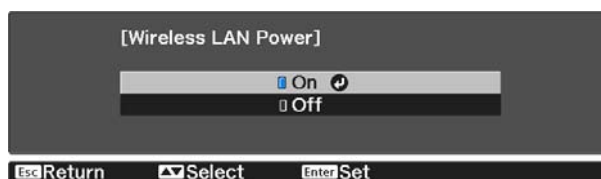
Na zaslону lahko prikažete kodo QR in enostavno projicirate podatke s pametnega telefona ali tablice z uporabo aplikacije Epson iProjection (3.1.1. ali novejša).



- Program Epson iProjection lahko prenesete brezplačno iz trgovine App Store ali Google Play. Uporabnik je odgovoren za vse stroške, ki nastanejo pri vzpostavitvi povezave s spletno trgovino App Store ali Google Play.
- Če program Epson iProjection uporabljate v načinu povezave **Quick**, vam priporočamo, da konfigurirate varnostne nastavitve. ➡ [str.55](#)

- 1 Pritisnite gumb [Menu], da prikažete menije v tem vrstnem redu: **Network - Wireless LAN Power**.

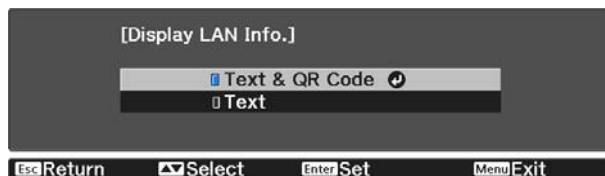
- 2 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **On**, nato pa pritisnite gumb [Enter].



- 3 Odprite meni **Network Configuration - Basic - Display LAN Info**.



4 Z gumboma s puščico gor in dol izberite **Text & QR Code**, nato pa pritisnite gumb [Enter].




5 Pritisnite gumb [LAN] na daljinskem upravljalniku ali izberite **Display the QR Code** v meniju **Network** projektorja, da prikažete kodo QR.

- Če pritisnete gumb [Home] lahko prikažete kodo QR tudi prek možnosti Connection Guidena začetnem zaslonu. ➡ [str.26](#)
- Če projektor že prejema signal slike prek omrežja, se koda QR ne prikaže, tudi če pritisnete gumb [LAN]. Izberite **Display the QR Code** v meniju **Network**, da prikažete kodo QR.
- Če želite skriti kodo QR, pritisnite gumb [Esc].


6 Zaženite Epson iProjection v pametnem telefonu ali tabličnem računalniku.

7 S pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom preberite kodo QR.

Kodo QR preberite na sprednji strani zaslona, da se bo prilegala vodniku. Če ste preveč oddaljeni od zaslona, koda morda ne bo mogoče prebrati.

Po vzpostavitvi povezave pojdite na  in izberite meni **Contents** in nato izberite datoteko, ki jo želite projicirati.

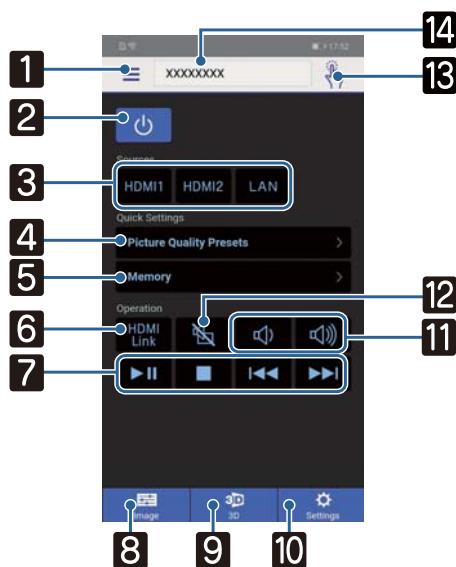
## Upravljanje s pametnim telefonom (funkcija oddaljenega upravljanja)







S programom Epson iProjection lahko upravljate projektor iz pametnega telefona ali tabličnega računalnika. Tapnite  v programu Epson iProjection, da prikažete meni.



V meniju tapnite **Remote control**, da prikažete ta zaslon.



Če ste nastavili geslo Remote Password, morate vnesti geslo. Ko je geslo prepoznano, vam ga ni treba znova vnesti.



Gumb	Funkcija
<b>1</b> 	Prikaže meni.
<b>2</b> 	Vklopi ali izklopi projektor.
<b>3</b> 	Preklopi na sliko iz vseh vhodnih vmesnikov.  <a href="#">str.26</a>
<b>4</b> 	Nastavi kakovost slike z zaslonskimi navodili.
<b>5</b> 	Shrani, naloži, izbriše ali preimenuje pomnilnik.  <a href="#">str.45</a>
<b>6</b> 	Vklopi ali izklopi HDMI Link.  <a href="#">str.50</a>
<b>7</b> 	Če je možnost HDMI Link nastavljena na On, lahko izvajate dejanja, kot so Predvajanje, Zaustavitev, Previj naprej, Previj nazaj, Naslednje poglavje, Prejšnje poglavje in Začasna prekinitev.
<b>8</b> 	Določite <b>Color Mode, White Balance, Image Enhancement, Gamma, RGBCMY, Power Consumption, Auto Iris, Frame Interpolation</b> in <b>Image Processing</b> .
<b>9</b> 	Določite <b>3D Display, 3D Format, 3D Depth, Diagonal Screen Size</b> , in <b>3D Brightness</b> .
<b>10</b> 	Določite <b>Aspect, Keystone, Bluetooth, Reset All Config, Reset Memory</b> in <b>Test Pattern</b> .
<b>11</b> 	Če je možnost HDMI Link nastavljena na On, lahko prilagodite glasnost.

	Gumb	Funkcija
12		<p>Če možnost HDMI Link nastavite na On, lahko začasno vklopite/izklopite sliko in zvok. ➡ <a href="#">str.34</a></p>
13		<p>Odpre zaslon sledilne ploščice. Zaslone menija projektorja lahko upravljate z dotikom sledilne ploščice.</p>
14	<input data-bbox="236 412 608 456" type="text" value="XXXXXXX"/>	<p>Izbere projektor, ki ga želite upravljati.</p>

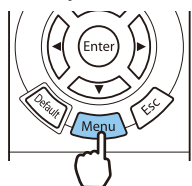
# Funkcije menija Konfiguracija

## Postopki menija Konfiguracija

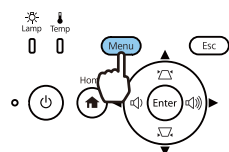
V meniju Konfiguracija lahko prilagajate in nastavljate signal, sliko, vhodni signal itd.

**1** Pritisnite gumb [Menu].

Daljinski uprav-  
ljalnik



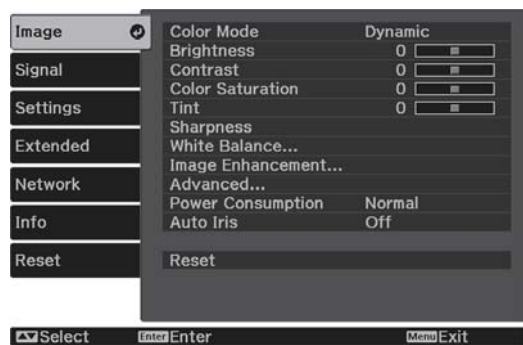
Nadzorna plošča



Prikaže se meni Konfiguracija.

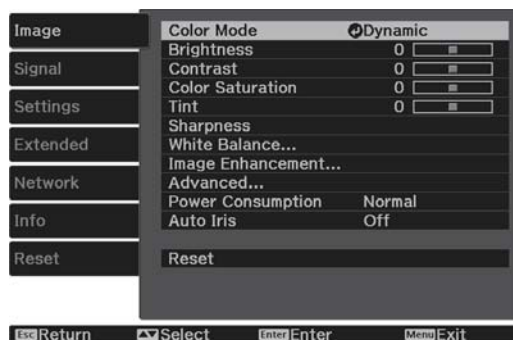
**2** Za izbiro glavnega menija na levi uporabite gumba s puščico levo in desno, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

Ko izberete glavni meni na levi strani, se podmeni na desni strani spremeni.



Spodnja vrstica je vodnik izbir.

**3** Za izbiro podmenija na desni uporabite gumba s puščico gor in dol, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.



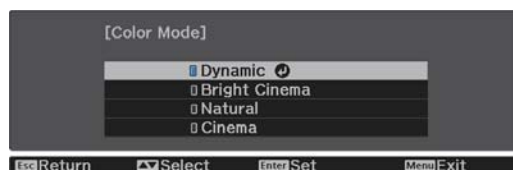
Prikaže se zaslon za prilagajanje izbranih funkcij.


**4** Nastavitve spremenite z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno.

Npr.) Vrstica za prilagoditve



Npr.) Izbire



Pritisnite gumb [Enter] na elementu, ki prikazuje to ikono , če želite preklopiti na izbirni zaslon za ta element.

Za vrnitev na prejšnji nivo pritisnite gumb [Esc].

**5** Za izhod iz menija pritisnite gumb [Menu].






Če želite prilagojene vrednosti elementov, nastavljenih z vrstico za prilagoditve kot je Brightness, povrniti v privzete vrednosti, pritisnite gumb [Default] med prikazom zaslona za prilagoditve.

## Tabela menija Konfiguracija

Če ni vhodnega signala slike, ne morete prilagoditi elementov, ki so povezani z možnostjo **Image** ali **Signal** v meniju Konfiguracija. Upoštevajte, da se elementi, ki so prikazani za možnosti **Image**, **Signal** in **Info**, razlikujejo glede na projiciran signal slike.

### Meni Image

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Color Mode	Dynamic, Bright Cinema, Natural, Cinema		Izberite barvni način glede na okolico in sliko, ki jo projicirate. <a href="#">str.35</a>
Brightness			Ko je slika preveč temna, prilagodite svetlost.
Contrast			Na slikah lahko nastavite kontrast med svetlobo in senco. Če povečate kontrast, slika postane bolj živa.
Color Saturation			Prilagodi barvno zasičenost slik.
Tint			Prilagodi obarvanost slik.
Sharpness			Prilagodi ostrino slike.
White Balance	Color Temp.		Prilagodi obarvanost slik. Slika je obarvana modro za visoke vrednosti in rdeče za nizke vrednosti.
	G-M Correction		Ob nastavitvi na pozitivno vrednost slika postane bolj zelena, ob nastavitvi na negativno vrednost pa bolj rdeča.
	Custom		Prilagodi zamik in ojačenje za vsako barvo R, G in B.
	Grayscale	Adjustment Level, Red, Green, Blue, Brightness	Prilagodi rdečo, zeleno, modro barvo in svetlost za izbrani regulacijski nivo.



Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga	
Image Enhancement*1	4K Enhancement		On, Off	Sliko lahko projicirate v podvojeni ločljivosti.
	Image Preset Mode		Off, Preset 1 do Preset 5	Vnaprej nastavljene nastavitve izberite kot nastavitve za <b>Frame Interpolation, Deinterlacing, Noise Reduction, MPEG Noise Reduction, Super-resolution in Detail Enhancement</b> .
	Frame Interpolation		Off, Low, Normal, High	Prilagodi gladkost gibanja slike.
	Deinterlacing		Off, Video, Film/Auto	(To možnost lahko nastavite le, če je možnost <b>Image Processing</b> nastavljena na <b>Fine</b> ali če prejimate vhodne signale 480i, 576i ali 1080i prek vrat HDMI1 ali HDMI2.)  Pretvori signal iz prepletenega (i) v progresivnega (p) z načinom, ki je primeren za signal slike.  <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off</b>: To je najprimernejše za slike z dinamičnim gibanjem.</li> <li>• <b>Video</b>: To je najprimernejše za gledanje splošnih video posnetkov.</li> <li>• <b>Film/Auto</b>: Izvede optimalno pretvorbo za vhodne signale za film, CG ali animacijo.</li> </ul>
	Noise Reduction			Prilagodi grobe podrobnosti slike.
	MPEG Noise Reduction			Zgladi grobe slike v obliki zapisa MPEG.
	Super-resolution		Fine Line Adjust, Soft Focus Detail	Prilagodi količino izboljšave za zapletene slike in ozadja.
	Detail Enhancement		Strength, Range	Ustvari bolj izrazito sliko in ji da večji občutek snovnosti.
Advanced	Gamma		2, 1, 0, -1, -2, Custom*2, Reset	Prilagodi gamo. Izberete lahko neobdelano vrednost ali prilagodite z uporabo vrednosti po meri. 🖱️ <a href="#">str.43</a>
	RGBCMY	R/G/B/C/M/Y	Hue, Saturation, Brightness 	Prilagodi Hue, Saturation in Brightness za vsako barvo R, G, B, C, M in Y. 🖱️ <a href="#">str.42</a>
Power Consumption	High, Medium, ECO		Svetlost sijalke lahko nastavite na eno od treh vrednosti. Če so projicirane slike presvetle, izberite možnost <b>ECO</b> . Ko je izbrana možnost <b>ECO</b> , je poraba energije med projekcijo manjša, prav tako pa se zmanjša hrup vrtenja ventilatorja.	
Auto Iris	Off, Normal, High Speed		Spremenite lahko sledenje prilagoditve svetilnosti za spremembe svetlosti prikazane slike. 🖱️ <a href="#">str.39</a>	
Reset	Yes, No		Prilagojene vrednosti za možnost <b>Image</b> , ki so nastavljene v trenutnem načinu Color Mode, ponastavi na privzete nastavitve.	

\*1 Samo, če je priključen slikovni signal HDMI1 ali HDMI2.

\*2 Nastavitve so shranjene za vse vrste vhodnih virov ali barvni način.

## Meni Signal

Menija Signal ni mogoče nastaviti za vhodne slikovne signale prek vrat LAN.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
3D Setup	3D Display	Auto, 3D, 2D	Za ogled 3D-slik to možnost nastavite na <b>Auto</b> ali <b>3D</b> .  <a href="#">str.47</a>
	3D Format	Side by Side, Top and Bottom	Nastavi 3D-zapis za vhodni signal.
	3D Depth	-10 do 10	Nastavi globino za slike 3D.
	Diagonal Screen Size	60 do 300	Nastavi velikost projekcije za slike 3D. Z uskladjitvijo na dejansko velikost, lahko dosežete optimalen učinek 3D.
	3D Brightness	Low, Medium, High	Nastavi svetlost za slike 3D.
	Inverse 3D Glasses		Obrne čas sinhronizacije za levo/desno zaslonko na očalih 3D in levo/desno sliko. Funkcijo omogočite, če učinek 3D ni pravilno prikazan.
	3D Viewing Notice	On, Off	Vklopi ali izklopi opombo, ki se prikaže med gledanjem vsebine 3D.
Aspect*1	Auto*2, Normal, Full, Zoom, Anamorphic Wide*3, Horiz. Squeeze*3		Izbere načina pogleda.  <a href="#">str.35</a>
Overscan*1	Auto, Off, 4% in 8%		<p>Spremeni izhodno razmerje gledišča (območje projicirane slike).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Off, 4%, 8%</b>: nastavi obseg slike. Če to možnost nastavite na <b>Off</b>, je projiciran celoten obseg slike. Morda boste opazili šum na vrhu in dnu slike, odvisno od signala slike.</li> <li>• <b>Auto</b>: samodejno nastavi na <b>Off</b> ali <b>8%</b>, odvisno od vhodnega signala.</li> </ul>
Color Space	Auto, BT.709, BT.2020		Nastavi sistem pretvorbe za barvni prostor.
Dynamic Range	Dynamic Range	Auto, SDR, HDR10, HLG	Omogoča vam spremembo razpona temnih in svetlih območij na slikah.
	Signal Status	-	Prikaže slikovni signal.
	HDR10 Setting	1 do 16	Omogoča vam spremembo krivulje PQ dinamičnega razpona v načinu HDR PQ.
	HLG Setting	1 do 16	Omogoča vam spremembo krivulje HLG dinamičnega razpona v načinu HDR HLG.






Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Advanced	Video Range* <sup>1</sup>	Auto, Limited (16-235), Full (0-255)	Ob nastavitvi <b>Auto</b> se samodejno zazna in nastavi raven videosignala za vhodni signal DVD na vmesniku HDMI1 ali HDMI2. Če se ob nastavitvi <b>Auto</b> pojavi podosvetlitev ali preosvetlitev, uskladite stopnjo videa projektorja s stopnjo videa predvajalnika DVD/Blu-ray. Predvajalnik je lahko nastavljen na »Normal« (Omejeno) ali »Expand« (Polno).
	EDID	Normal, Expanded	Omogoča vam spremembo nastavitvev EDID. <b>Normal</b> podpira signale 3840 x 2160 30Hz in <b>Expanded</b> podpira signale 3840 x 2160 60 Hz.
	Image Processing	Fine, Fast	Izboljša odzivno hitrost za slike, projicirane ob veliki hitrosti, kot so igre.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve za možnost <b>Signal</b> , razen nastavitvev <b>Diagonal Screen Size</b> , <b>3D Viewing Notice</b> in <b>Aspect</b> .

\*1 Nastavitve se shranijo za vse vrste vhodnih virov ali signalov.

\*2 Morda ne boste mogli izbirati glede na vir ali vrsto signala.


\*3 Samo EH-TW7100.

## ■ Meni Settings

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Keystone	H/V-Keystone	V-Keystone -60 do 60	Popravi trapezasti popravek.  <a href="#">str.31</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>H/V-Keystone: izberite to možnost, če želite ročno popraviti vodoravne in navpične stranice.  <a href="#">str.32</a></li> <li>Quick Corner: Popravi vogale psamezne projicirane slike.  <a href="#">str.33</a></li> </ul>
		H-Keystone -60 do 60	
	Quick Corner	-	
Blanking			Zakrije del slike s praznino (črnim zaslonom). Izberete lahko zgodnji, spodnji, levi ali desni del slike.
Audio	Volume		Prilagodi glasnost.
	Inverse Audio*	On, Off	Nastavi možnost obračanja levega in desnega zvočnega kanala. Nastavite na <b>On</b> , ko projektor visi s stropa in uporablja notranje zvočnike.






Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
HDMI Link	Device Connections	-	Prikaže seznam naprav, ki so priključene z vrat HDMI1 ali HDMI2.
	HDMI Link	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo HDMI Link.
	Audio Out Device	Projector, AV System	Izbere, katera naprava oddaja zvok. 🗣️ <a href="#">str.50</a>
	Power On Link	Off, Bidirectional, Device -> PJ, PJ -> Device	Nastavi funkcijo povezave, ko je naprava vklopljena. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pri povezovanju postopkov s priključeno napravo in vklopom projektorja izberite <b>Bidirectional</b> ali <b>Device -&gt; PJ</b>.</li> <li>• Pri povezovanju vklopa projektorja s priključeno napravo izberite <b>Bidirectional</b> ali <b>PJ -&gt; Device</b>.</li> </ul>
	Power Off Link	On, Off	Nastavi možnost izklopa priključenih naprav, ko je projektor izklopljen.
	Link Buffer	On, Off	Če HDMI Link ne deluje pravilno, ga boste morda lahko izboljšali tako, da spremenite nastavitve.
Bluetooth	Search Bluetooth Device	-	Poišče naprave Bluetooth, ki so na voljo, in jih prikaže na seznamu.
	Bluetooth Audio	On, Off	Omogoči ali onemogoči predvajanje zvoka iz zvočnih naprav Bluetooth. Nastavitve ni mogoče izvesti v teh primerih. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kadar je vir LAN ali USB</li> <li>• Ko je možnost <b>Audio Out Device</b> v meniju <b>HDMI Link</b> nastavljena na <b>AV System</b></li> </ul>
	Connected Device	-	Prikaže informacije na priključeni zvočni napravi Bluetooth.

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Lock Setting	Child Lock	On, Off	Zaklene gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči projektorja, da otroci po naključju ne vklopijo projektorja. Ko je naprava zaklenjena, jo vklopite tako, da pridržite gumb za stanje pripravljenosti za približno tri sekunde. Napravo lahko kot običajno izklopite z gumbom za stanje pripravljenosti ali upravljate funkcije z daljinskim upravljalnikom. V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan. Ne pozabite, da se ob priključitvi napajalnega kabla projektor vključi kljub nastavitvi <b>Child Lock</b> nastavljeni na <b>On</b> , če je nastavitev <b>Direct Power On</b> nastavljena na <b>On</b> .
	Control Panel Lock	Full Lock, Partial Lock, Off	<b>Full Lock:</b> onemogoči vse gumbе projektorja. <b>Partial Lock:</b> Onemogoči vse gumbе projektorja razen gumba za stanje pripravljenosti. Če pritisnete gumbe, ko je projektor zaklenjen, se na zaslonu prikaže  . Če želite odkleniti nadzorno ploščo, pritisnite in pridržite gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči vsaj 7 sekund. V primeru sprememb je nastavitev omogočena, ko zaprete meni Konfiguracija.
User Button	3D Display, Power Consumption, Info		Izberite element menija Konfiguracija, ki ga želite dodeliti gumbu [User] na daljinskem upravljalniku. Ob pritisku gumba [User] se prikaže zaslon za izbiro/prilagajanje dodeljenega elementa menija, ki vam omogoča nastavitve/prilagoditve z enim dotikom.
Memory	Load Memory	Memory1 do Memory10	Naloži nastavitve, shranjene za možnost Save Memory, da prilagodi sliko.
	Save Memory	Memory1 do Memory10	Shrani nastavitve za možnost <b>Image</b> v pomnilnik.
	Erase Memory	Memory1 do Memory10	Izbriše shranjen pomnilnik.
	Rename Memory	Memory1 to Memory10, Default, DVD, VCR, SDTV, HDTV, Cinema, Sports, Music, Anime, Game, Custom	Spremeni ime shranjenega pomnilnika.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse možnosti <b>Settings</b> razen <b>Inverse Audio, Audio Out Device, Power On Link, Power Off Link, Link Buffer, User Button</b> in <b>Memory</b> .

\* Samo EH-TW7100.


Meni Extended

Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga	
Home Screen	Home Screen Auto Disp.	On, Off	Nastavi, ali se ob <b>On</b> projektorja samodejno prikaže začetni zaslon. Začetni zaslon se ne prikaže, če ima izbrani vir ob vklopu projektorja slikovni signal.	
	Custom Function 1	Power Consumption, Auto Iris, Keystone, Info	Izberite funkcijo, dodeljeno začetnemu zaslonu.	
	Custom Function 2			
Display	Messages	On, Off	Nastavi možnost za prikaz naslednjih sporočil (On ali Off). <ul style="list-style-type: none"> <li>• Imena elementov za signale slike, barvne načine in razmerja gledišča.</li> <li>• Če se notranja temperatura veča, ko ni vhodnega signala slike ali je zaznan nepodprt signal.</li> </ul>	
	Display Background	Black, Blue, Logo	Izbere stanje zaslona, ko ni signala slike.	
	Startup Screen	On, Off	Nastavi možnost prikaza zagonskega okna ob začetku projekcije (On ali Off). V primeru sprememb je nastavev omogočena, ko izklopite projektor in je postopek ohlajanja končan.	
	Standby Confirmation	On, Off	Nastavi možnost prikaza sporočila potrditve stanja pripravljenosti (On ali Off).  <a href="#">str.27</a>	
	Panel Alignment	-	 <a href="#">str.68</a>	
	Color Uniformity	Color Uniformity	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo Color Uniformity.
		Adjustment Level		Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.
		Start Adjustments	Red, Green, Blue	Začne konfiguracijo nastavitvev za Color Uniformity.
Reset		Yes, No	Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije Color Uniformity na njihove privzete vrednosti.	
Projection	Front, Front/Ceiling, Rear, Rear/Ceiling		Nastavev spremenite glede na namestitev projektorja.	


Funkcija	Meni/nastavitve		Razlaga
Operation	Direct Power On	On, Off	Projektor lahko nastavite tako, da se projekcija vklopi takoj, ko vklopite napajalni kabel, ne da bi pritisnili kateri koli gumb. Upoštevajte, da se, če je funkcija nastavljena na <b>On</b> , projiciranje vklopi tudi ob vrnitvi energije po električnem izpadu ali drugi prekinitvi napajanja, če je napajalni kabel priključen na projektor.
	Sleep Mode	On, Off	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se bo projektor samodejno izklopil in preklopil v način stanja pripravljenosti. V načinu stanja pripravljenosti pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da začnete projekcijo.
	Sleep Mode Timer	1 do 30 minut.	Nastavi interval za možnost <b>Sleep Mode</b> .
	Illumination	On, Off	Nastavite na <b>Off</b> , če vas luč indikatorjev na nadzorni plošči moti med gledanjem filma v temnem prostoru.
	Trigger Out*	Off, Power, Anamorphic Wide	Nastavite funkcijo Sprožitev izhoda, ki omogoča komunikacijo stanja vklopa projektorja zunanjim napravam. Ko je nastavljena možnost <b>Off</b> , se iz priključka Trigger Out ne odda napetost. Pri nastavitvi na <b>Power</b> se projektor napaja prek vrat Trigger Out, ko je vključen. Za <b>Anamorphic Wide</b> , ko je projektor vklopljen in nastavev <b>Aspect</b> nastavljena na <b>Anamorphic Wide</b> ali <b>Horiz. Squeeze</b> , je iz vrat Trigger Out oddajana napetost. Če spremenite to nastavev, začne nova nastavev veljati ob naslednjem vklopu projektorja.
	High Altitude Mode	On, Off	Nastavite na <b>On</b> , ko projektor uporabljate na višinah 1.500 m ali več.
	Log Save Destination	Internal Memory, USB and Internal Memory	Nastavite, ali želite shranjevati dnevnik.
Standby Mode	Communication Off, Communication On		<b>Communication On</b> pomeni, da projektor lahko nadzirate prek omrežja, ko je projektor v stanju pripravljenosti.
Language	-		Izbere jezik prikaza.
Reset	Yes, No		Ponastavi vse nastavitve v razdelku <b>Extended</b> , razen nastavitvev za <b>Memory, Projection, High Altitude Mode, Standby Mode in Language</b> .

\* Samo EH-TW7100.

## Meni Panel Alignment

Meni/nastavitve			Razlaga	
Panel Alignment	Panel Alignment	On, Off	Omogoči ali onemogoči funkcijo Panel Alignment.	
	Select Color	R, B	Izberite barvo, ki jo želite popraviti.	
	Pattern Color	R/G/B, R/G, G/B	Izberite vzorec, ki jo uporabljate za popravek.	
	Start Adjustments	-	Zažene Panel Alignment.  <a href="#">str.92</a>	
	Memory	Load Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Naloži nastavitve, ki so shranjene s funkcijo Save Panel Alignment.
		Save Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Nastavitve, izbrane za možnost Panel Alignment, shrani v pomnilnik.
		Erase Panel Alignment	Memory1, Memory2, Memory3	Izbriše nastavitve, shranjene s funkcijo Panel Alignment.
Rename Panel Alignment		Memory1, Memory2, Memory3	Preimenuje nastavitve, shranjene s funkcijo Panel Alignment.	
Reset	Yes, No	Ponastavi vrednost popravka.		

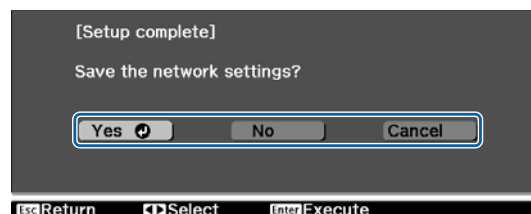
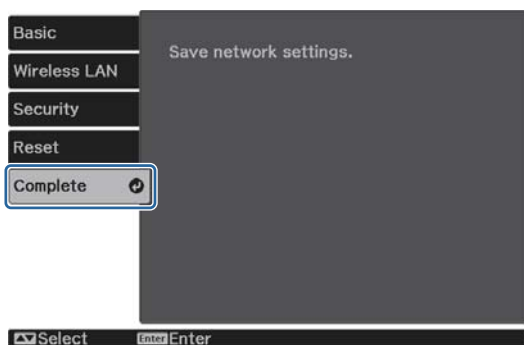
 Meni Network

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Wireless LAN Power	On, Off	Nastavite, če želite ali ne želite (On ali Off) uporabljati možnost Wireless LAN Power.
Net. Info. - Wireless LAN	-	Prikaže naslednje nastavitve omrežja. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Connection Mode</li> <li>• Wireless LAN system</li> <li>• Antenna Level</li> <li>• Projector Name</li> <li>• SSID</li> <li>• DHCP</li> <li>• IP Address</li> <li>• Subnet Mask</li> <li>• Gateway Address</li> <li>• MAC Address</li> <li>• Region Code</li> </ul>
Display the QR Code	-	Prikaže podatke o omrežju za projektor s kodo QR.
Network Configuration	-	Prikaže zaslon za nastavitvev omrežja.  <a href="#">str.69</a>

## Opombe o uporabi menija Network

Osnovni postopki potekajo enako kot v meniju Konfiguracija.

Vendar pa ne pozabite izbrati menija **Complete**, da shranite nastavitve, ko končate.



- Yes:** Shrani nastavitve in zapre meni Network.
- No:** Zapre meni Network brez shranjevanja nastavitvev.
- Cancel:** Še naprej prikazuje meni Network.

### Funkcije zaslonske tipkovnice

V meniju Network se zaslonska tipkovnica prikaže, ko morate vnesti številke in znake. Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno na daljinskem upravljalniku ali nadzorni plošči izberite tipke, nato pa pritisnite gumb [Enter], da vnesete besedilo. Pritisnite **Finish**, da potrdite, ali **Cancel**, da prekličete svoj vnos.






- Tipka **CAPS:** Preklopi med velikimi in malimi črkami.
- Tipka **SYM1/2:** Preklopi med tipkami s simboli.

### Meni Basic

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Name	Največ 16 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite ime za prepoznavo projektorja v omrežju.
Remote Password	Največ 8 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Nastavite geslo, ki ga je treba vnesti za upravljanje projektorja s pametnim telefonom ali tabličnim računalnikom.
Display LAN Info.	Text & QR Code, Text	Nastavite obliko prikaza informacij o omrežju za projektor.

## Meni Wireless LAN

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Connection Mode	Quick, Advanced	Določa, kako je priključeno brezžično omrežje LAN. <b>Quick:</b> Uporaba programa Epson iProjection vam omogoča neposredno povezavo s pametnimi telefoni, tablicami ali računalniki z uporabo brezžične komunikacije. Projektor postane preprosta dostopna točka. (Prepričajte se, da je na projektor priključenih največ šest naprav. Posodobitev projicirane slike lahko traja dlje, če je priključenih več naprav.) <b>Advanced:</b> Omogoča povezavo z več pametnimi telefoni, tabličnimi računalniki ali računalniki prek dostopne točke brezžičnega omrežja.
Channel*1	1ch, 6ch, 11ch	Izberite frekvenčni pas, ki ga uporablja brezžično omrežje LAN.
SSID*2	Največ 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov	Vnesite SSID. Če je SSID določen za brezžično lokalno omrežje, v katerem sodeluje projektor, vnesite SSID.
Search Access Point*2	Prikaz Iskanja	Poiščite razpoložljive dostopne točke brezžičnega omrežja.  Označuje trenutne povezane dostopne točke.  Označuje dostopne točke z nastavljenimi zaščito. Če izberete dostopno točko z omogočeno zaščito, se prikaže meni Security.  <a href="#">str.71</a>
IP Settings*2	DHCP	Nastavite lahko, ali želite (On/Off) uporabiti funkcijo DHCP. Če je nastavljena na <b>On</b> , ne morete nastavljati naslovov.
	IP Address	Vnesite naslov IP za projektor. Naslednjih naslovov IP ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
	Subnet Mask	Vnesite podomrežno masko projektorja. Naslednjih mask podomrežja ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 255.255.255.255
	Gateway Address	Vnesite IP naslov prehoda projektorja. Naslednjih naslovov prehodov ne morete uporabljati. 0.0.0.0, 127.x.x.x, od 224.0.0.0 do 255.255.255.255 (kjer je x številka od 0 do 255)
SSID Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan SSID (On ali Off).
IP Address Display	On, Off	Nastavi, ali je na zaslonu s stanjem pripravljenosti lokalnega omrežja in na začetnem zaslonu prikazan naslov IP (On ali Off).

\*1 To lahko nastavite samo, ko je možnost **Connection Mode** nastavljena na **Quick**.

\*2 To lahko nastavite samo, ko je možnost **Connection Mode** nastavljena na **Advanced**.


## Meni Security

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Security	No, WPA2-PSK, WPA/WPA2-PSK	Nastavi varnost. Pod <b>Quick</b> lahko izberete <b>WPA2-PSK</b> . Pod <b>Advanced</b> lahko izberete <b>WPA2-PSK/WPA/WPA2-PSK</b> .
Passphrase	Od 8 do 32 enobajtnih alfanumeričnih znakov.	Omogoča vnos gesla. Priporočamo, da zaradi varnosti redno spreminjate geslo.

## Meni Reset

Funkcija	Razlaga
Reset network settings.	Vse vrednosti nastavitvev za <b>Network</b> lahko ponastavite na privzete vrednosti.

 Meni Info

Funkcija	Meni/nastavitve	Razlaga
Projector Info	Lamp Hours	Prikaže skupni čas delovanja sijalke.
	Source	Prikaže trenutni vhodni vir.
	Input Signal*	Prikaže nastavitvev vhodnega signala trenutnega vhodnega vira.
	Resolution*	Prikaže ločljivost.
	Scan Mode*	Prikaže način včitavanja.
	Refresh Rate*	Prikazuje frekvenco osveževanja.
	3D Format*	Prikazuje 3D-zapis vhodnega signala med projekcijo 3D (Frame Packing, Side by Side ali Top and Bottom).
	Sync Info*	Prikaže informacije o signalu slike. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
	Color Depth*	Prikaže barvno globino in barvno razliko.
	Color Format*	Prikaže informacije o možnosti Color Space in Dynamic Range.
	Status	To so informacije o napakah na projektorju. Te informacije so potrebne v primeru okvar.
Serial Number	Prikaže serijsko številko projektorja.	
Event ID	Prikaže se dnevnik napak aplikacije.  <a href="#">str.84</a>	
Version	Main	Prikaže različico vgrajene programske opreme projektorja.
	Video2	

\* To ni prikazano, če prihaja vhodni slikovni signal prek vrat LAN.



### Meni Reset

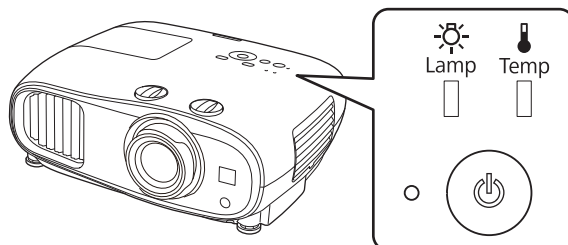
---

Funkcija	Razlaga
Reset Lamp Hours	Ponastavi skupno število ur delovanja sijalke na 0 H. Ponastavite, ko zamenjate sijalko.
Reset Memory	Ponastavi vse elemente za možnost <b>Memory</b> na privzete vrednosti.
Reset All Config	Ponastavi vse elemente menija Konfiguracija na njihove privzete vrednosti. Te vrednosti nastavitvev niso ponastavljene na privzete vrednosti: <b>Memory, Panel Alignment, Color Uniformity, Lamp Hours, Language</b> in <b>Network Settings</b> .

# Odpravljanje težav

## Razlaga indikatorjev

Stanje projektorja ponazarjajo utripajoči indikatorji in indikatorji, ki svetijo, indikator stanja pripravljenosti, indikator sijalke in indikator temperature na nadzorni plošči.

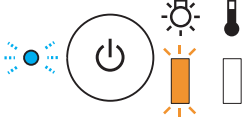
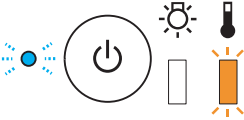
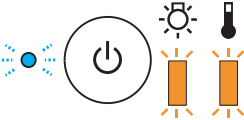


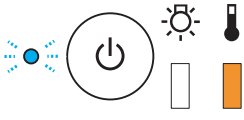


Za stanje projektorja glejte naslednjo tabelo, kjer so opisani tudi ukrepi za reševanje posamezne težave.

### Stanje indikatorja med napako/opozorilom




■ : Sveti   ■ : Utripa   ■ : Odvisno stanje   □ : Izklop

Indikatorji	Stanje	Rešitev
 (modra)/(oranžna)	Replace Lamp	Čas je, da zamenjate sijalko. Zamenjajte sijalko z novo, takoj ko je to mogoče. ➡ <a href="#">str.89</a> Če sijalko naprej uporabljate v tem stanju, lahko eksplodira.
 (modra)/(oranžna)	High Temp Warning	Projekcijo lahko nadaljujete. Če pa se temperatura ponovno preveč poviša, se projekcija samodejno zaustavi. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ <a href="#">str.86</a></li> <li>• Prepričajte se, da nič ne ovira območja okrog vtiča in da temperatura okoli vtiča ni previsoka. ➡ <a href="#">str.102</a></li> </ul>

Indikatorji	Stanje	Rešitev
 <p>(modra)/(oranžna)</p>	Internal Error	<p>Napaka v delovanju projektorja. Izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></p>
 <p>(modra)/(oranžna)</p>	Fan Error Sensor Error	
 <p>(modra)/(oranžna)</p>	Auto Iris Error	
 <p>(modra)/(oranžna)</p>	Power Err. (Ballast)	
 <p>(modra)/(oranžna)</p>	Lamp Error Lamp Failure	<p>Obstaja težava s sijalko ali pa je ni mogoče vklopiti.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Odklopite napajalni kabel in preverite, ali je sijalka počena. ➡ <a href="#">str.89</a> Če ni počena, jo ponovno vstavite in vključite napajanje. Če težave ne odpravite s ponovno vstavitvijo sijalke ali če je ta počena, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></li> <li>• Preverite, ali je pokrov sijalke pravilno zaprt.</li> </ul>
 <p>(modra)/(oranžna)</p>	High Temp Error (Pregrevanje)	<p>Notranja temperatura je previsoka.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Žarnica avtomatično ugasne in projekcija se ustavi. Počakajte približno pet minut. Ko se ventilator zaustavi, odklopite napajalni kabel.</li> <li>• Če je projektor nameščen ob steno, zagotovite vsaj 20 cm razmika med steno in odprtino za zračenje projektorja.</li> <li>• Če je zračni filter zamašen, ga očistite. ➡ <a href="#">str.86</a></li> <li>• Prepričajte se, da nič ne ovira območja okrog vtiča in da temperatura okoli vtiča ni previsoka. ➡ <a href="#">str.102</a></li> <li>• Če s ponovnim vklopom napajanja ne odpravite težave, prenehajte z uporabo projektorja in izključite napajalni kabel iz električne vtičnice. Obrnite se na dobavitelja ali najbližji servisni center Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a></li> <li>• Pri uporabi na višini 1.500 m ali več nastavite <b>High Altitude Mode</b> na <b>On</b>. ➡ <b>Extended - Operation - High Altitude Mode</b> <a href="#">str.66</a></li> </ul>

■ Stanje indikatorja med normalnim delovanjem

■ :sveti ■ :utripa □ :izklop

Indikatorji	Stanje	Rešitev
	Stanje pripravljeno- sti	Ko pritisnete gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, se čez nekaj trenutkov začne projekcija.  Ko je možnost <b>Standby Mode</b> nastavljena na <b>Communication On</b> , indikator stanja pripravljenosti sveti, tudi ko je projektor v stanju pripravljenosti.
 (moder)	Ogrevanje v teku	Čas ogrevanja je pribl. 30 sekund. Med ogrevanjem projektorja je funkcija izklopa onemogočena.
	Ohlajanje v teku	Med ohlajanjem projektorja so onemogočene vse funkcije. Ko je ohlajanje dokončano, projektor preklopi v način stanja pripravljenosti. Če je bil napajalni kabel med ohlajanjem iz katerega koli razloga izključen, počakajte, da se sijalka dovolj ohladi (približno 10 minut), znova priključite napajalni kabel in pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči.
 (moder)	Projiciranje v teku	Delovanje projektorja je normalno.



- Pri normalnih delovnih pogojih sta indikatorja temperature in sijalke izklopljena.
- Ko je funkcija **Illumination** nastavljena na **Off**, so vsi indikatorji izklopljeni pri normalnih pogojih projiciranja. ➡ **Extended - Operation - Illumination** [str.66](#)

## Ko indikatorji niso v pomoč

 Preverite težavo

Preverite, ali je vaša težava navedena na naslednjem seznamu, in pojdite na ustrezno stran za informacije o ravnanju s težavo.

	Težava	Stran
Težave, povezane s sliko	Slike se ne pojavijo	<a href="#">str.77</a>
	Projekcija se ne začne, slika je popolnoma črna, ali slika je popolnoma modra.	
	Premikajoče slike, projicirane iz računalnika, niso projicirane.	<a href="#">str.77</a>
	Prikaže se <b>"Not supported"</b>	<a href="#">str.77</a>
	Prikazano je sporočilo <b>"No Signal"</b>	<a href="#">str.78</a>
	Trapezasto popačenje projicirane slike	<a href="#">str.78</a>
	Slike so meglene ali neizostrene	<a href="#">str.78</a>
	Na slikah se pojavijo motnje ali popačenost.	<a href="#">str.78</a>
	Slika je odrezana (velika) ali majhna ali pa je projiciran samo del slike.	<a href="#">str.79</a>
	Barve slike niso pravilne	<a href="#">str.79</a>
	Celotna slika deluje rožnato ali zelenkasto, slike so črno bele, barve se zdijo motne.*	
	Slike so temne	<a href="#">str.79</a>
Projekcija se samodejno ustavi	<a href="#">str.79</a>	
Težave s hrupom	Ni zvoka ali pa je zvok prešibek	<a href="#">str.80</a>
Težave ob začetku projekcije	Projektor se ne prižge	<a href="#">str.80</a>
Težave z daljinskim upravljalnikom	Daljinski upravljalnik se ne odziva	<a href="#">str.81</a>
Težave z nadzorno ploščo	Nastavitve na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati	<a href="#">str.81</a>
Težave s 3D	Projekcija v 3D ni pravilna	<a href="#">str.81</a>
Težave s HDMI	HDMI Link ne deluje	<a href="#">str.82</a>
	Ime naprave ni prikazano med priključki naprave	<a href="#">str.83</a>
Težave z napravo Bluetooth	Povezave z napravo Bluetooth ni mogoče vzpostaviti	<a href="#">str.83</a>
	Zvok in povezava z napravo Bluetooth sta prekinjena	<a href="#">str.83</a>
Težave z omrežjem	Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN	<a href="#">str.83</a>
	Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju	<a href="#">str.84</a>

\* Ker se reprodukcija barv razlikuje med zasloni in računalniškimi zasloni LCD, se slika, projicirana s projektorja, in barvni toni na zaslonu morda ne ujemajo, vendar to ni napaka.

■ Težave, povezane s sliko

Slike se ne pojavijo

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da vklopite projektor.
Ali je napajalni kabel priključen?	Priključite napajalni kabel.
So indikatorji ugasnjeni?	Odklopite in ponovno priključite napajalni kabel projektorja. Preverite, ali se po priključitvi projektor vklopi, ko pritisnete gumb za vklop.
Ali obstaja vhodni signal slike?	Preverite, ali je priključena naprava vklopljena. Ko je nastavev <b>Messages</b> nastavljen na <b>On</b> v meniju Konfiguracija, se prikažejo obvestila o signalu slike. ➡ <b>Extended - Display - Messages</b> str.66
Ste odklopili napajanje ojačevalnika AV?	Če je priključen ojačevalnik AV, preverite napajanje ojačevalnika AV.
Ali se iz naprave pošilja slikovni signal?	Preverite, ali se iz povezane naprave pošilja slikovni signal.
So nastavitve menija Konfiguracija pravilne?	Ponastavi vse nastavitve. ➡ <b>Reset - Reset All Config</b> str.72
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali ste povezavo vzpostavili, potem ko ste vklopili napajanje projektorja oziroma računalnika?	Če se povezava vzpostavi, ko je naprava že vklopljena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški slikovni signal na zunanji izhod, morda ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor in ju znova vklopite.

Premikajoče se slike niso prikazane

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je računalniški signal slike istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD?	Glede na specifikacije računalnika, premikajoče slike morda ne bodo prikazane, ko je računalnik istočasno nastavljen na zunanji izhod in prenos na zaslon LCD. Signal slike nastavite samo na zunanji izhod. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.

Prikaže se "**Not supported**"

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se frekvenca in ločljivost signala slike ujemata z nastavljenim načinom?	Preverite priključeni signal slike v nastavitvi <b>Resolution</b> v meniju Konfiguracija in preverite, ali se ujema z ločljivostjo projektorja. ➡ <b>Info - Projector Info</b> str.71 ➡ "Podprte Ločljivosti" str.97

## Prikazano je sporočilo "No Signal"

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ <a href="#">str.20</a>
Ali je izbran ustrezen vmesnik za vhod slike?	Z gumbi za vhode na daljinskem upravljalniku preklopite projicirano sliko. ➡ <a href="#">str.26</a>
Ali je priključena naprava vklopljena?	Vklopite napravo.
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali se signali slike posredujejo v projektor?	Signal slike nastavite na zunanji izhod in ne samo na računalniški zaslon LCD. Pri nekaterih modelih, se signali slike, ki so posredovani na zunanji vir, ne prikažejo več na zaslonu LCD. Za specifikacije računalnika glejte dokumentacijo, ki je priložena računalniku.  Če se povezava vzpostavi, medtem ko sta projektor ali računalnik že vključena, tipka Fn (funkcijska tipka), ki zamenja računalniški signal slike na zunanji izhod, mogoče ne bo delovala. Izklopite računalnik in projektor ter ju znova vklopite.

## Trapezasto popačenje projicirane slike

Preverite	Rešitev
Je trapezasto popačenje nastavljen v območju popravka?	Če sliko projicirate zunaj območja popravka, morda ne boste mogli v celoti popraviti trapezastega popačenja. Projektor vgradite čim bolj vodoravno pred zaslon, nato pa nastavite položaj projekcije s premikom objektiv. ➡ <a href="#">str.14</a>

## Slike so meglene ali neizostrene

Preverite	Rešitev
Ali je bila ostrina prilagojena?	Prilagodite ostrino. ➡ <a href="#">str.29</a>
Je nameščen pokrov objektiv?	Odstranite pokrov objektiv.
Ali je projektor dovolj oddaljen?	Preverite priporočen razpon projekcije. ➡ <a href="#">str.17</a>
Je na leči prišlo do rošenja?	Če projektor na hitro prenesete iz mrzlega v toplo okolje, ali če se nenadoma spremeni temperatura okolja, se lahko na površini objektiv nabere kondenzacija, ki povzroči nejasno sliko. Projektor nastavite v prostoru eno uro pred uporabo. Če je projektor moker zaradi kondenzacije, ga izklopite, odklopite napajalni kabel in ga nekaj časa pustite.

## Na slikah se pojavljajo motnje ali popačenost

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. ➡ <a href="#">str.20</a>
Uporabljate podaljšek?	Če uporabljate podaljšek, mogoče električne motnje vplivajo na signale.

Preverite	Rešitev
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ <a href="#">str.97</a>

### Del slike je odrezan (velik) ali majhen

Preverite	Rešitev
Ali je izbran pravilen <b>Aspect</b> ?	V meniju Konfiguracija izberite način pogleda, ki se ujema z vhodnim signalom v polju <b>Aspect</b> . 🖱️ <b>Signal - Aspect</b> <a href="#">str.62</a>
(Samo, ko se projicirajo računalniški signali slike) Ali je izbrana ustrezna ločljivost?	Računalnik nastavite tako, da so izhodni signali združljivi s projektorjem. 🖱️ <a href="#">str.97</a>

### Barve slike niso pravilne

Preverite	Rešitev
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, da so vsi kabli, potrebni za projekcijo, pravilno in varno povezani. 🖱️ <a href="#">str.20</a>
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Contrast</b> v meniju Konfiguracija. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.60</a>
Ali je barva pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Advanced</b> v meniju Konfiguracija. 🖱️ <b>Image - Advanced</b> <a href="#">str.60</a>
(Samo pri projiciranju slik z video naprave) Ali sta barvna zasičenost in obarvanost pravilno nastavljena?	Nastavite nastavitvi <b>Color Saturation</b> in <b>Tint</b> v meniju Konfiguracija. 🖱️ <b>Image - Color Saturation/Tint</b> <a href="#">str.60</a>

### Slike so temne

Preverite	Rešitev
Je svetlost slike pravilno nastavljena?	Prilagodite nastavev <b>Brightness</b> v meniju Konfiguracija. 🖱️ <b>Image - Brightness</b> <a href="#">str.60</a>
Je kontrast pravilno nastavljen?	Prilagodite nastavev <b>Contrast</b> v meniju Konfiguracija. 🖱️ <b>Image - Contrast</b> <a href="#">str.60</a>
Ali je čas za zamenjavo sijalke?	Ko je sijalka že pri koncu roka trajanja, slika postane temnejša in kakovost barv slabša. Ko se to zgodi, zamenjajte staro sijalko z novo. 🖱️ <a href="#">str.89</a>




### Projekcija se samodejno ustavi

Preverite	Rešitev
Je <b>Sleep Mode</b> onemogočeno?	Če po poteku nastavljenega časa ni vhodnega signala, se žarnica samodejno izklopi, projektor pa preklopi v stanje pripravljenosti. Pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da vklopite projektor. Če ne želite uporabljati možnosti <b>Sleep Mode</b> , spremenite nastavev v <b>Off</b> . 🖱️ <b>Extended - Operation - Sleep Mode</b> <a href="#">str.66</a>






## Težave s hrupom

### Ni zvoka ali pa je zvok prešibek

Preverite	Rešitev
Ali je avdio kabel pravilno priključen?	Poskusite izklopiti kabel iz vrat Audio Out in ga nato ponovno priključite.
Ali je glasnost prenizka?	Prilagodite glasnost, da boste slišali zvok.  <a href="#">str.34</a>
Je računalnik povezan s HDMI kablom?	Če ni zvoka pri povezavi s HDMI kablom, nastavite povezano opremo na PCM predvajanje.
Ali so nastavitve za <b>Audio Out Device</b> pravilne?	V meniju Konfiguracija preverite, ali so nastavitve za <b>Audio Out Device</b> pravilne.  <a href="#">Settings - HDMI Link - Audio Out Device str.63</a>
Ali so nastavitve <b>Bluetooth Audio</b> pravilne?	Pri vzpostavljanju povezave z zvočno napravo Bluetooth izberite te nastavitve. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Če želite predvajati zvok prek zvočnika projektorja ali AV-sistema, možnost <b>Bluetooth Audio</b> nastavite na <b>Off</b>.</li> <li>• Če želite zvok predvajati prek zvočnih naprav Bluetooth, možnost <b>Bluetooth Audio</b> nastavite na <b>On</b>.</li> </ul>  <a href="#">Settings - Bluetooth - Bluetooth Audio str.63</a>

## Težave ob začetku projekcije

### Projektor se ne prižge

Preverite	Rešitev
Ali je napajanje vklopljeno?	Pritisnite gumb za vklop na daljinskem upravljalniku ali gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči, da vklopite projektor.
Je <b>Child Lock</b> nastavljena na <b>On</b> ?	Ko je možnost <b>Child Lock</b> nastavljen na <b>On</b> v meniju Konfiguracija, pridržite gumb za stanje pripravljenosti na nadzorni plošči za približno tri sekunde ali pa opravite postopke z daljinskim upravljalnikom.  <a href="#">Settings - Lock Setting - Child Lock str.63</a>
Se lučke vklopijo in izklopijo, ko se dotaknete napajalnega kabla?	Izklopite projektor in izključite ter znova priključite napajalni kabel projektorja. Če težave ni mogoče odpraviti, prenehajte z uporabo projektorja, izključite napajalni kabel iz vtičnice in se obrnite na dobavitelja ali najbližji center za projektorje.  <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>
Ali so pokrov žarnic in žarnice pravilno vstavljeni?	Če pokrov ali žarnica nista pravilno nameščena, projektorja ni mogoče vključiti. Preverite, kako sta nameščena.  <a href="#">str.89</a>

## Težave z daljinskim upravljalnikom

### Daljinski upravljalnik se ne odziva

Preverite	Rešitev
Ali je pri uporabi vir svetlobe daljinskega upravljalnika usmerjen v daljinski sprejemnik na projektorju?	Usmerite daljinski upravljalnik v daljinski sprejemnik. Preverite tudi obseg delovanja. 🖱️ <a href="#">str.24</a>
Ali je daljinski upravljalnik preveč oddaljen od projektorja?	Preverite obseg delovanja. 🖱️ <a href="#">str.24</a>
Ali sije na daljinski sprejemnik sončna svetloba ali močna svetloba iz fluorescentnih luči?	Nastavite projektor v položaj, kjer daljinskega sprejemnika ne obseva močna svetloba.
Ali so baterije prazne oz. so bile vstavljene pravilno?	Prepričajte se, da so baterije pravilno vstavljene, ali pa jih po potrebi zamenjajte z novimi. 🖱️ <a href="#">str.24</a>

## Težave z nadzorno ploščo


### Nastavitev na nadzorni plošči ni mogoče spreminjati

Preverite	Rešitev
Ali je možnost <b>Control Panel Lock</b> nastavljena na <b>Full Lock</b> oziroma <b>Partial Lock</b> ?	Če je možnost <b>Control Panel Lock</b> v meniju Configuration nastavljena na <b>Full Lock</b> , so vsi postopki z gumbi na nadzorni plošči onemogočeni. Če je ta možnost nastavljena na <b>Partial Lock</b> , je na nadzorni plošči na voljo samo gumb Funkcije izvajajte z daljinskim upravljalnikom. 🖱️ <b>Settings - Lock Setting - Control Panel Lock</b> <a href="#">str.63</a>

## Težave s 3D



### Projekcija v 3D ni pravilna

Preverite	Rešitev
So očala 3D vklopljena?	Vklopite očala 3D.
So očala 3D popolnoma napolnjena?	Napolnite očala 3D.
Ali projicirate sliko v funkciji 3D?	Če projektor projicira slike v funkciji 2D, ali če se na projektorju pojavi napaka, ki preprečuje projekcijo slik 3D, slik 3D ne morete gledati, tudi če nosite očala 3D.
Ali je vhodna slika v 3D?	Preverite, ali je vhodna slika združljiva z učinkom 3D. Ker večina televizijskih oddaj ne vsebuje signala za 3D-zapis, morate 3D-zapis nastaviti ročno.
Ali je možnost <b>3D Display</b> nastavljena na <b>2D</b> ?	Če je možnost <b>3D Display</b> nastavljena na <b>2D</b> v meniju Konfiguracija, projektor ne preklopi samodejno na 3D, tudi če je vhodni signal 3D-slika. Nastavite možnost <b>3D Display</b> na <b>3D</b> ali <b>Auto</b> . 🖱️ <b>Signal - 3D Setup - 3D Display</b> <a href="#">str.62</a>

Preverite	Rešitev
Ali je možnost <b>3D Format</b> pravilno nastavljena?	Če 3D-zapis naprave AV in nastavev <b>3D Format</b> projektorja ni enaka, se del slike morda ne bo prikazal. Preverite, ali se nastavev <b>3D Format</b> v projektorju ujema z nastavitvijo oblike zapisa 3-D v AV-napravi.  <b>Signal - 3D Setup - 3D Format</b> <a href="#">str.62</a> Če spremenite možnost <b>3D Format</b> , nastavite možnost <b>3D Display na 3D</b> in nato pritisnite gumb [3D Format].
Ali gledate z ustrezne razdalje?	Če je razdalja med projektorjem in 3D-očali večja od 10 m, bo povezava morda prekinjena. 3D-očala premaknite bližje projektorju.
Ali je bila povezava med napravama pravilno vzpostavljena?	Za več informacij glejte Priročnik za uporabnika, ki je priložen očalom 3D in izvedite postopek seznanjanja.
Ali so v bližini naprave, ki povzročajo motnje radijskih valov?	Ob istočasni uporabi drugih naprav s frekvenčnim pasom (2,4 GHz), kot so komunikacijske naprave Bluetooth, brezžični LAN (IEEE802.11b/g) ali mikrovalovne pečice, se lahko pojavijo motnje radijskih valov, slika je lahko prekinjena, ali pa je komunikacija onemogočena. Projektorja ne uporabljajte v bližini teh naprav.

## Težave s HDMI

### HDMI Link ne deluje


Preverite	Rešitev
Uporabljate kabel, ki izpolnjuje standarde HDMI?	Delovanje ni mogoče s kablji, ki ne izpolnjujejo standardov HDMI.
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, je ni mogoče upravljati, tudi če je priključena v vmesnik HDMI. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Prav tako pritisnite gumb [HDMI Link], nato pa preverite, ali je naprava na voljo v meniju <b>Device Connections</b> .  <a href="#">str.51</a>
Ali so kabli pravilno povezani?	Preverite, ali so vsi kabli, ki jih potrebujete za uporabo povezave HDMI Link, čvrsto priključeni.  <a href="#">str.50</a>
Ali je napajanje za ojačevalnik ali predvajalnik DVD, itd., vključeno?	Vsako napravo preklopite v stanje pripravljenosti. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi. Če ste priključili zvočnik itd., nastavite priključeno opremo na izhod PCM.
Ali ste priključili novo napravo ali pa spremenili priključitev?	Če je treba znova nastaviti funkcijo CEC za priključeno napravo, potem ko ste priključili novo napravo ali spremenili priključitev, je treba napravo znova zagnati.
Ali je priključenih več večpredstavnostnih predvajalnikov?	Hkrati lahko priključite do dva večpredstavnostna predvajalnika, ki sta skladna s standardi HDMI CEC.

Ime naprave ni prikazano med priključki naprave

Preverite	Rešitev
Ali priključena naprava izpolnjuje standarde HDMI CEC?	Če priključena naprava ne izpolnjuje standardov HDMI CEC, ni prikazana. Za več informacij glejte dokumentacijo itd., ki je priložena priključeni napravi.

Težave z napravo Bluetooth

Povezave z napravo Bluetooth ni mogoče vzpostaviti



Preverite	Rešitev
Ali ste izvedli iskanje naprave?	Ko prvič vzpostavite povezavo z napravo Bluetooth ali ko izberete drugo napravo Bluetooth, izvedite postopek <b>Search Bluetooth Device</b> .  <a href="#">str.21</a>
Ali naprava podpira zaščito avtorskih pravic (SCMS-T)?	Povezave z napravo Bluetooth, ki ne podpira zaščite avtorskih pravic (SCMS-T), ne morete vzpostaviti.
Ali naprava temelji na profilu A2DP?	Povezave z napravo Bluetooth, ki ne podpira profila A2DP, ne morete vzpostaviti.



Zvok in povezava z napravo Bluetooth sta prekinjena

Preverite	Rešitev
Ali so ovire med projektorjem in napravo Bluetooth?	Prepričajte se, da med projektorjem in napravo Bluetooth ni ovir, in spremenite njun položaj, da izboljšate komunikacijo.
Ali ima naprava vzpostavljeno povezavo v določeni komunikacijski razdalji?	Če je razdalja med projektorjem in napravo Bluetooth večja od 10 m, bo povezava morda prekinjena. Napravo Bluetooth premaknite bližje projektorju.
Ali je v bližini druga brezžična oprema ali mikrovalovna pečica?	Če napravo uporabljate istočasno kot drugo brezžično opremo ali mikrovalovne pečice, lahko pride do radiofrekvenčnih motenj, zato bosta slika in zvok morda prekinjena. Ne uporabljajte opreme, ki lahko povzroča motnje.


Težave z omrežjem

Ni mogoče dostopati do omrežja preko brezžičnega omrežja LAN

Preverite	Rešitev
Ali je možnost <b>Wireless LAN Power</b> nastavljena na <b>Off</b> ?	Možnost <b>Wireless LAN Power</b> nastavite na <b>On</b> v meniju Konfiguracija. Če je ta možnost že nastavljena na <b>On</b> , možnost <b>Wireless LAN Power</b> nastavite na <b>Off</b> in nato znova na <b>On</b> .  <b>Network - Wireless LAN Power</b> <a href="#">str.68</a>
Je geslo pravilno?	Ne pozabite, da je geslo občutljivo na velikost črk; velike in male črke se štejejo kot različni znaki. Če ste pozabili geslo, ga znova nastavite.  <b>Network – Network Configuration – Security – Passphrase</b> <a href="#">str.71</a>

Preverite	Rešitev
Ste preverili ID dogodka?	Preverite številko ID dogodka in opravite naslednje korake.  <b>Info - Projector Info - Event ID</b> <a href="#">str.71</a>  <a href="#">str.84</a>

Nastavitve za Epson iProjection ni mogoče spreminjati s funkcijo oddaljenega upravljanja.

Preverite	Rešitev
Ali je priključena omrežna naprava vklopljena?	Ko je projektor v stanju pripravljenosti s <b>Standby Mode</b> nastavljenim na <b>Communication On</b> preverite, ali je povezana omrežna naprava vklopljena. Po vklopu omrežne naprave poskusite ponovno zagnati projektor.  <b>Extended - Standby Mode</b> <a href="#">str.66</a>

Slika vsebuje statiko med projiciranjem v omrežju

Preverite	Rešitev
Ali so ovire med dostopno točko in priključeno napravo?	Preverite, ali so med dostopno točko, mobilno napravo, računalnikom in projektorjem ovire, ter spremenite njihove položaje, da izboljšate komunikacijo.
Ali je priključena naprava preveč oddaljena od dostopne točke?	Prepričajte se, da dostopna točka, mobilna naprava, računalnik in projektor niso predaleč narazen. Premaknite jih bliže skupaj in poskusite ponovno povezati.
Ali so v bližini druge naprave Bluetooth ali mikrovalovna pečica?	Če je brezžična povezava počasna ali če projicirana slika vsebuje šum, preverite, da ne prihaja do motenj zaradi drugih naprav, kot je naprava Bluetooth ali mikrovalovna pečica. Odmaknite napravo, ki povzroča motnje, dlje stran ali razširite pasovno širino.
Ali je priključenih preveč naprav?	Zmanjšajte število priključenih naprav, če se hitrost povezave zmanjša.

## O ID dogodka

Preverite ID dogodka in izvršite spodaj navedeno rešitev. Če težave ne morete rešiti, se obrnite na krajevnega prodajalca ali najbližji center za popravila Epson.

 [Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson](#)

Event ID	Vzrok	Rešitev
0022 0027 0028 0029 0030 0031 0035 0434 0481 0482 0485	Omrežna komunikacija je nestabilna.	Preverite stanje omrežne komunikacije in znova vzpostavite povezavo po krajšem čakanju.
0432 0435	Omrežne programske opreme ni bilo mogoče zagnati.	Znova zaženite projektor.

Event ID	Vzrok	Rešitev
0433	Prenesene slike ni mogoče reproducirati.	Znova zaženite omrežno programsko opremo.
0484	Prekinjena je komunikacija z računalnikom.	
04FE	Omrežna programska oprema se je nepričakovano zaprla.	Prikaže stanje komunikacije omrežja. Počakajte in poskusite znova vzpostaviti povezavo.
0479 04FF	V projektorju je prišlo do sistemske napake.	Znova zaženite projektor.
0891	Enake dostopne točke SSID ni mogoče najti.	Računalnik, dostopno točko in projektor nastavite na isto ime SSID.
0892	Neujemanje vrste overjanja WPA in WPA2.	Preverite pravilnost nastavitve varnosti brezžičnega omrežja LAN.
0894	Komunikacija je bila prekinjena, ker je bila vzpostavljena povezava z napačno dostopno točko.	Obrnite se na omrežnega skrbnika in upoštevajte njihova navodila.
0898	Naslova ni bilo mogoče pridobiti s funkcijo DHCP.	Preverite pravilno delovanje strežnika DHCP. Izklopite nastavitve DHCP, če ne uporabljate funkcije DHCP. ➡ <b>Network – Network Configuration – Wireless LAN – IP Settings – DHCP</b> <a href="#">str.70</a>
0020 0026 0032 0036 0037 0038 0899	Druge napake povezave	Če s ponovnim zagonom projektorja ali omrežne programske opreme ne odpravite težave, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji naslov na seznamu kontaktnih naslovov za projektorje Epson. ➡ <a href="#">Seznam kontaktnih naslovov za projektorje Epson</a>



# Vzdrževanje

## Čiščenje delov

Projektor morate očistiti, če se umaže ali če se kakovost projicirane slike poslabša.

### Opozorilo

Za odstranjevanja umazanije in prahu z objektiva projektorja, zračnega filtra itd. ne uporabljajte razpršilnikov z vnetljivimi plini. Projektor lahko zaradi visoke temperature sijalke zagori.

### Čiščenje zračnega filtra

Zračni filter očistite, če se je na njem nabral prah ali ko se izpiše naslednje sporočilo.

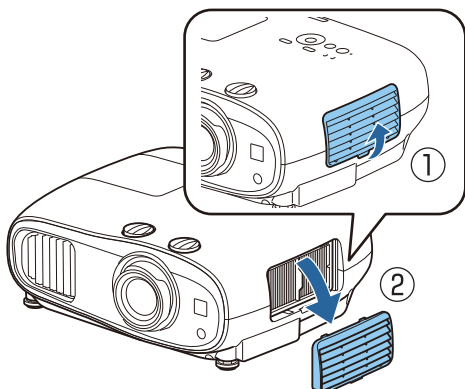
**"The projector is overheating. Make sure nothing is blocking the air vent, and clean or replace the air filter."**

### Pozor

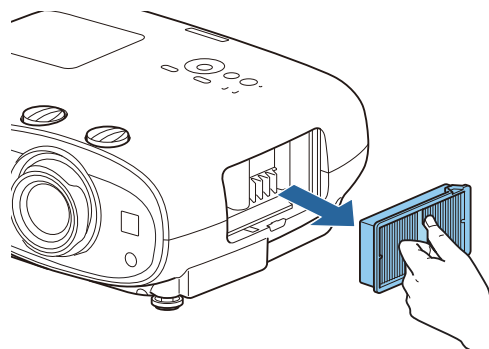
- Zaradi prahu na zračnem filtru lahko notranja temperatura projektorja naraste in s tem ustvari težave in skrajša dobo delovanja optičnega motorčka. Priporočljivo je, da zračni filter očistite vsaj enkrat na tri mesece. Čistite jih pogosteje, če uporabljate projektor v zelo prašnem okolju.
- Zračnega filtra ne spirajte z vodo. Ne uporabljajte čistil ali topil.
- Zračni filter očistite, tako da ga nežno skrtačite. Če filter krtačite pregrobo, se bo prah vrnil v zračni filter in ga ne bo mogoče odstraniti.
- Ne uporabljajte razpršila s stisnjenim zrakom za odstranjevanje prahu. Možni so ostanki vnetljivega materiala, prah pa lahko vdre v precizne dele.

**1** Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali gumb na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

**2** Odstranite pokrov zračnega filtra. Prst pomolite v jeziček pokrova zračnega filtra in ga povlecite navzdol.

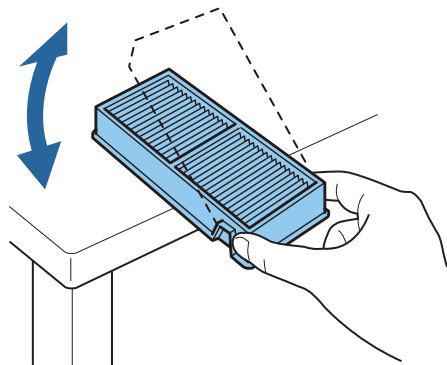


**3** Odstranite zračni filter. Primate gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.



- 4** Zračni filter držite od zgoraj navzdol ter 4 do 5-krat potrkajte po njem, da odstranite prah.

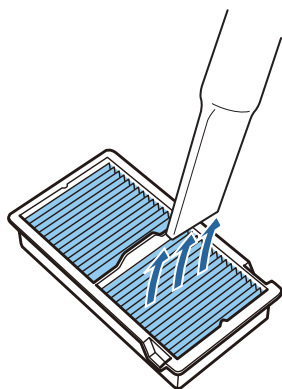
Obrnite ga in postopek ponovite še na drugi strani.



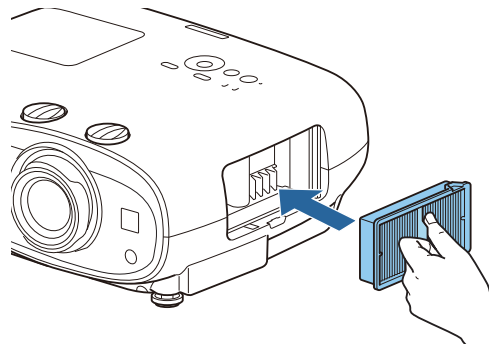
**Pozor**

Če zračni filter potresete premočno, se lahko deformira ali poči.

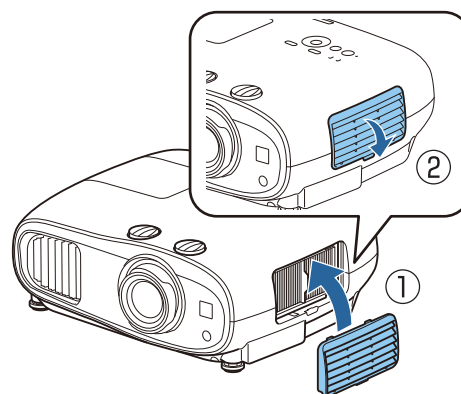
- 5** S sesalnikom s sprednje strani posesajte preostali prah.



- 6** Namestite zračni filter. Primite zračni filter za gumb na sredini in ga vstavite naravnost.



- 7** Namestite pokrov zračnega filtra. Pritrdite zgornjo in nato spodnjo zaponko.



■ Čiščenje glavne enote

Pred čiščenjem morate obvezno izključiti napajalni vmesnik iz vtičnice.

Površino projektorja očistite tako, da jo obrišete z mehko krpo.

Če je zelo umazana, uporabite dobro ožeto krpo, navlaženo z vodo in površino ponovno obrišete s suho krpo.

**Pozor**

Za čiščenje površine projektorja ne uporabljajte kuhinjskega čistila ali hlapljivih snovi, kot so vosek, bencin ali razredčilo. Kakovost zunanega ohišja lahko upade, prav tako pa se lahko odlušči barva na ohišju.

■ Čiščenje objektiva

Pred čiščenjem morate obvezno izključiti napajalni vmesnik iz vtičnice.



Umazanijo z objektivna nežno očistite s krpo za čiščenje očal.

### Pozor

- Objektivna ne drgnite z grobimi materiali in z njim ne ravnajte grobo, saj se hitro poškoduje.
- Ne uporabljajte razpršila s stisnjenim zrakom za odstranjevanje prahu. Možni so ostanki vnetljivega materiala, prah pa lahko vdre v precizne dele.

## Rok trajanja za potrošne materiale

### ■ Rok trajanja za zračni filter

Če se prikaže sporočilo o zamenjavi, kljub temu da je zračni filter očiščen ➡ [str.86](#)

### ■ Rok trajanja sijalke

- Ob začetku projekcije se prikaže to sporočilo:  
"It is time to replace your lamp. Please contact your Epson projector reseller or visit [www.epson.com](http://www.epson.com) to purchase."
- Ko projicirana slika potemni in kakovost slike poslabša.
- Ko se prikaže sporočilo o zamenjavi sijalke. Sporočilo se prikaže, če sijalka doseže 100 ur delovanja pred iztekom njene življenjske dobe, in izgine po 30 sekundah.



- Če sijalko uporabljate še po izteku roka trajanja, je možnost, da jo bo razneslo, večja. Ko se izpiše sporočilo za zamenjavo sijalke, jo čim prej zamenjajte z novo, tudi če še ta deluje.
- Odvisno od lastnosti sijalke in načina uporabe, lahko ta potemni ali neha delovati, še preden se izpiše sporočilo. Vedno imejte rezervno sijalko na zalogi, za primer, ko bo potrebna.

## Zamenjava potrošnih materialov

### ■ Zamenjava zračnega filtra



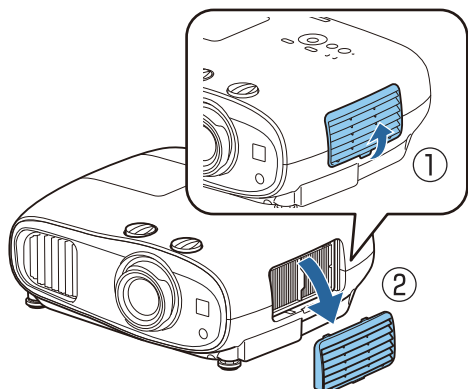
Rabljene zračne filtre zavržite pravilno in skladno s krajevnimi predpisi.

- Okvir filtra: polipropilen
- Filter: polipropilen

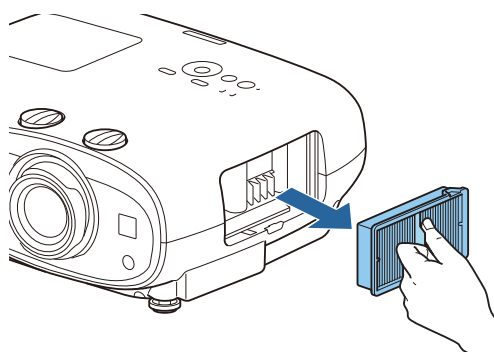
1

Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali gumb na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

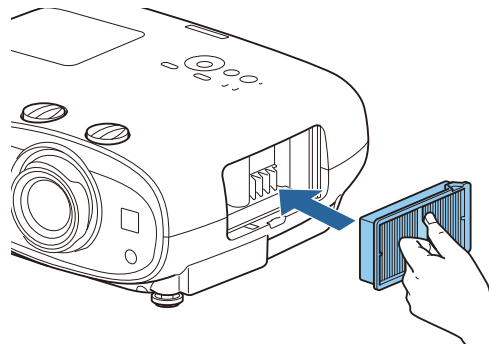
- 2** Odstranite pokrov zračnega filtra.  
Prst pomolite v jeziček pokrova zračnega filtra in ga povlecite navzdol.



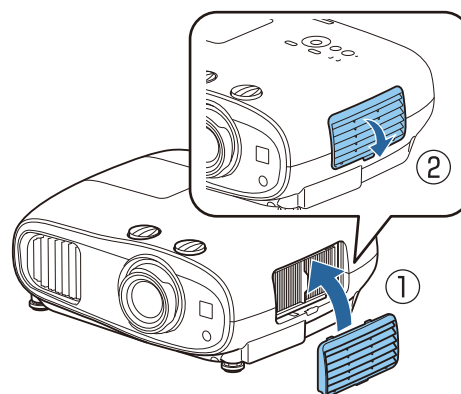
- 3** Odstranite stari zračni filter.  
Primate gumb v sredini zračnega filtra in ga izvlecite.



- 4** Vgradite nov zračni filter.  
Primate zračni filter za gumb na sredini in ga vstavite naravnost.



- 5** Namestite pokrov zračnega filtra.  
Pritrdite zgornjo in nato spodnjo zaponko.



## Zamenjava sijalke

### ⚠ Opozorilo

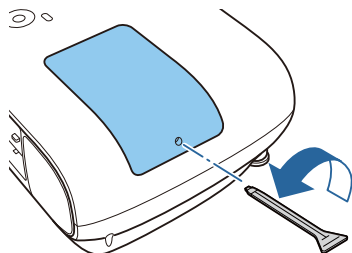
Ko sijalka neha svetiti, lahko to pomeni, da je počila. Če menjate sijalko na projektorju, ki visi s stropa, vedno predvidevajte, da je sijalka počila, zato bodite pri odstranjevanju pokrova sijalke previdni. Ko odprete pokrov sijalke, lahko padejo ven majhni stekleni drobci. Če drobci pridejo v vaše oči ali usta, nemudoma poiščite zdravniško pomoč.

### ⚠ Previdno

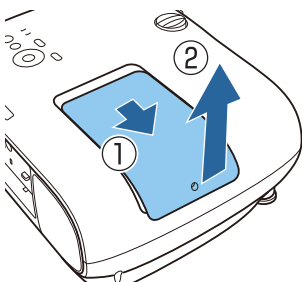
- Pokrova sijalke se ne dotikajte takoj po izklopu projektorja, saj je še vedno vroč. Počakajte, da se sijalka dovolj ohladi, preden odstranite pokrov sijalke. V nasprotnem primeru se lahko opečete.
  - Priporočamo uporabo pristnih sijalk EPSON. Uporaba nepristnih sijalk lahko vpliva na kakovost projekcije in varnost.
- Garancija podjetja Epson ne pokriva škode ali napak, ki bi nastale zaradi uporabe nepristnih sijalk.

- 1** Pritisnite gumb za stanje pripravljenosti na daljinskem upravljalniku ali gumb na nadzorni plošči, da izklopite napajanje, in nato izključite napajalni kabel.

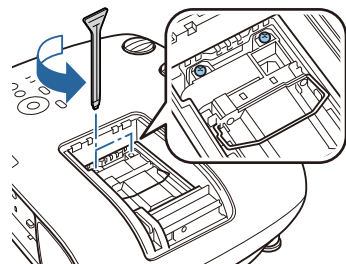
- 2** Odvijte pritrdilni vijak pokrova sijalke.



- 3** Odstranite pokrov sijalke. Potisnite pokrov naprej in ga odstranite.



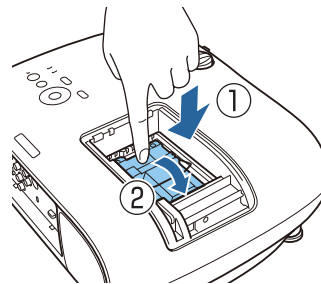
- 4** Odvijte dva pritrdilna vijaka sijalke.



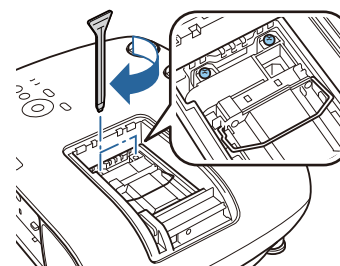
- 5** Odstranite staro sijalko. Dvignite ročico na žarnici in jo povlecite naravnost navzgor.



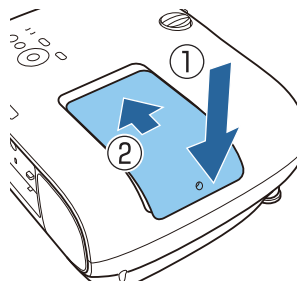
- 6** Namestite novo sijalko. Vstavite žarnico v pravilni smeri in nato spustite ročico.



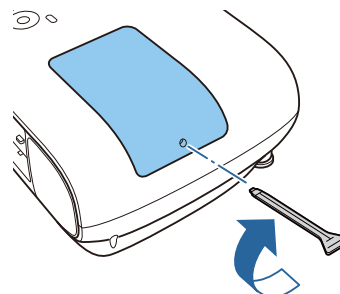
- 7** Zategnite dva pritrdilna vijaka sijalke.



- 8** Znova namestite pokrov sijalke. Namestite nazaj pokrov.



- 9** Zategnite vijak, s katerim je pritrjen pokrov sijalke.



## Opozorilo

Sijalke ne razstavljajte in ne preurejajte. Če v projektor vgradite in uporabljate spremenjeno ali razstavljeno sijalko, lahko to povzroči požar, električni udar ali nesrečo.

## Previdno

- Prepričajte se, da ste sijalko in pokrov sijalke pravilno namestili. V nasprotnem primeru se projektor ne vklopi.
- Sijalka vsebuje živo srebro (Hg). Rabljene sijalke zavržite v skladu z lokalnimi zakoni in predpisi o odlaganju fluorescenčnih cevi.

## Ponastavitev števila ur delovanja sijalke

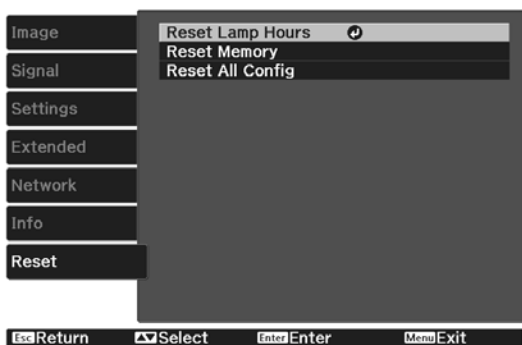
Po zamenjavi sijalke se prepričajte, da ponastavite število ur delovanja sijalke.

Projektor ima funkcijo, ki beleži čas, ko sijalka gori; sporočilo in indikator vas obvestita, ko je čas, da zamenjate sijalko.

**1** Vključite napajanje.

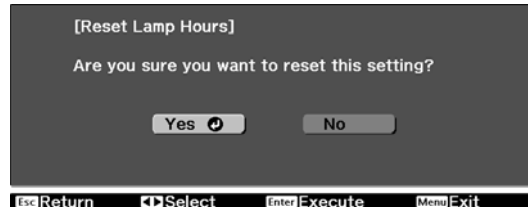
**2** Pritisnite gumb [Menu].  
Prikaže se meni Konfiguracija.

**3** Izberite **Reset - Reset Lamp Hours**.  
Prikaže se potrditveno sporočilo ponastavitve.



**4** Z gumboma s puščico levo in desno izberite **Yes**, nato pa pritisnite gumb [Enter], da potrdite izbiro.

Število ur delovanja sijalke je ponastavljeno.



## Panel Alignment

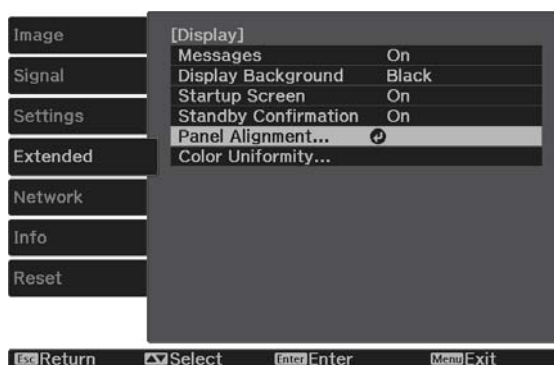
Nastavi premik barve slikovnih pik prikazovalnika LCD. Slikovne pike lahko prilagajate vodoravno ali navpično za vrednost 0,125 slikovne pike v območju  $\pm 3$  slikovne pike.



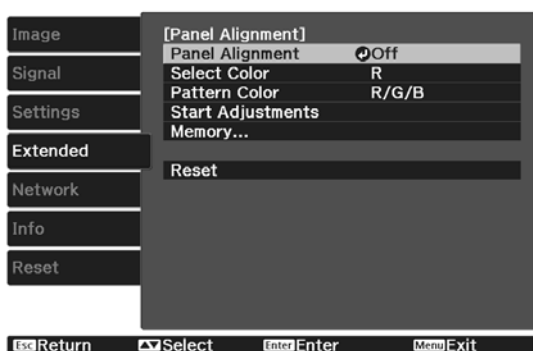
- Po poravnavi plošče LCD se lahko kakovost slike zmanjša.
- Slike iz slikovnih pik, ki segajo čez rob projiciranega zaslona, niso prikazane.

**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu] in nato izberite **Display** v meniju **Extended**.

**2** Izberite **Panel Alignment**, nato pa pritisnite gumb [Enter].



**3** Omogoči možnost **Panel Alignment**.



- (1) Izberite **Panel Alignment**, nato pa pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **On**, nato pa pritisnite gumb [Enter].
- (3) Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

**4** Izberite barvo, ki jo želite prilagoditi.

- (1) Izberite možnost **Select Color**, nato pa pritisnite gumb [Enter].
- (2) Izberite **R** (rdeča) ali **B** (modra), nato pa pritisnite gumb [Enter].
- (3) Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

**5** Izberite barvo mreže, ki bo prikazana, ko boste spreminjali nastavitve v meniju **Pattern Color**

- (1) Izberite možnost **Pattern Color**, nato pa pritisnite gumb [Enter].
- (2) Za barvo mreže izberite kombinacijo barv R (rdeča), G (zelena) in B (modra).

**R/G/B:** prikaže kombinacijo vseh treh barv – rdeče, zelene in modre. Dejanska barva mreže je bela.

**R/G:** to je na voljo, ko je v meniju **Select Color** izbrana možnost **R**. Prikaže kombinacijo dveh barv – rdeče in zelene. Dejanska barva mreže je rumena.

**G/B:** to je na voljo, ko je v meniju **Select Color** izbrana možnost **B**. Prikaže kombinacijo dveh barv – zelene in modre. Dejanska barva mreže je svetlo modra.

- (3) Za vrnitev v prejšnji zaslon pritisnite gumb [Esc].

6 Izberite možnost **Start Adjustments**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

Najprej izberite možnost **Shift the whole panel** in prilagodite celotni zaslon LCD. Ko se prikaže potrditveno sporočilo, pritisnite gumb [Enter], da zaženete funkcijo prilagajanja.



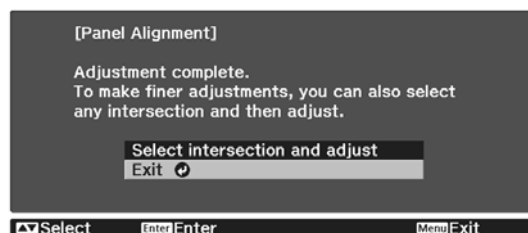
Med prilagajanjem lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

7 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno izvedite prilagoditve, nato pa pritisnite gumb [Enter].

8 Za izvedbo podrobnejših prilagoditev izberite možnost **Adjust the four corners**, nato pa za potrditev pritisnite gumb [Enter].

9 Z gumbi s puščico gor/dol/levo/desno izvedite prilagoditve, nato pa pritisnite gumb [Enter], da se pomaknete na naslednje območje, ki ga želite prilagoditi.

10 Ko ste prilagodili vse štiri vogale, izberite **Exit** in nato pritisnite gumb [Enter].



Če želite po prilagoditvi vseh štirih točk izvesti še dodatne prilagoditve, to storite tako, da izberete možnost **Select intersection and adjust**.

## Enakomerne barve

Če barve na projicirani sliki niso enakomerne, lahko z možnostjo **Color Uniformity** prilagodite barvni odtenek celotne slike.

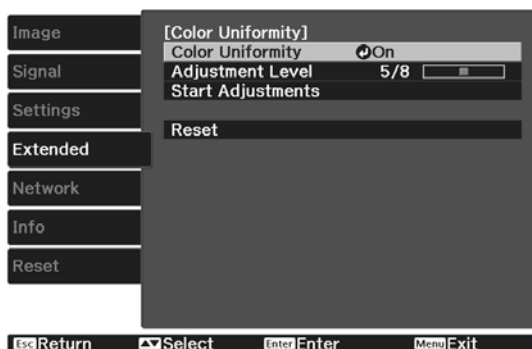


Barvni ton morda tudi po uporabi funkcije za enakomerne barve ne bo enak.

**1** Med projiciranjem pritisnite gumb [Menu] in nato izberite **Display** v meniju **Extended**.

**2** Izberite možnost **Color Uniformity**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

Prikaže se naslednji zaslón.



**Color Uniformity:** Vklopi ali izklopi enakomerne barve.

**Adjustment Level:** Na voljo je osem ravni od bele, sive in vse do črne. Vsak nivo lahko prilagodite posebej.

**Start Adjustments:** Začne izvajati prilagoditve za enakomerne barve.

**Reset:** Ponastavi vse prilagoditve in nastavitve funkcije **Color Uniformity** na njihove privzete vrednosti.



Med izvajanjem funkcije **Color Uniformity** lahko pride do popačenja slike. Slika se popravi, ko so prilagoditve končane.

**3** Izberite možnost **Color Uniformity**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

**4** To možnost nastavite na **On**, nato pa pritisnite gumb [Esc].

**5** Izberite možnost **Adjustment Level**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

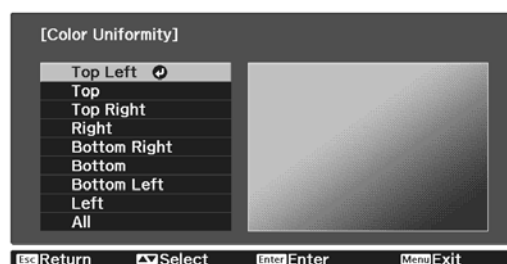
**6** Z gumboma s puščico levo in desno nastavite regulacijski nivo.

**7** Za vrnitev v prejšnji zaslón pritisnite gumb [Esc].

**8** Izberite možnost **Start Adjustments**, nato pa pritisnite gumb [Enter].

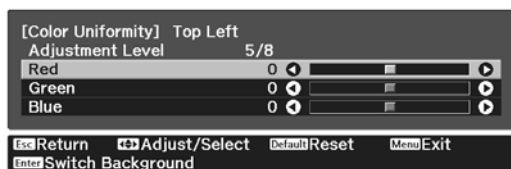
**9** Izberite območje, ki ga želite prilagoditi, in nato pritisnite gumb [Enter].

Prilagodite najprej območja na zunanjem delu in šele nato celoten zaslón.



- 10** Z gumboma s puščico gor in dol izberite barvo, ki jo želite prilagoditi, in nato izvedite prilagoditve z gumboma s puščico levo in desno.

Pritisnite gumb s puščico levo, če želite manj intenziven barvni odtenek. Pritisnite gumb s puščico desno, če želite intenzivnejši barvni odtenek.



- 11** Vrnite se na korak 5 in prilagodite posamezni nivo.

- 12** Za dokončanje prilagoditve pritisnite gumb [Menu].



## Dodatki in potrošni material

Izbirate lahko med spodaj navedeno dodatno opremo in potrošnimi materiali. Seznam dodatne opreme in potrošnih materialov je bil nazadnje posodobljen aprila 2019. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Odvisno od države nakupa.

### Izbirni elementi

Ime	Model št.	Razlaga
Stropni nosilec* <sup>1</sup>	ELPMB22 ELPMB30	Za namestitev projektorja na strop.
Pritrditev varnostne žice* <sup>2</sup>	ELPWR01	Poveže projektor na stropni nosilec.
Cev za na strop 450 (450 mm bela)* <sup>1</sup>	ELPFP13	Za namestitev projektorja na visok strop.
Cev za na strop 700 (700 mm bela)* <sup>1</sup>	ELPFP14	
Enota za brezžično lokalno omrežje	ELPAP10	Uporabite jo za povezovanje zunanje naprave s projektorjem preko brezžičnega omrežja LAN za projiciranje slike.

\*1 Za nameščanje projektorja na strop so potrebne strokovne izkušnje. Obrnite se na svojega prodajalca.

\*2 Če želite namestiti varnostno žico, se obrnite na svojega prodajalca ali najbližji informacijski center za projektorje.

### Potrošni material

Ime	Model št.	Razlaga
Enota sijalke	ELPLP85	Za zamenjavo pregorelih sijalk. (1 sijalka)
Zračni filter	ELPAF39	Za zamenjavo izrabljenih zračnih filtrov. (1 zračni filter)

# Podprte Ločljivosti

Če projektor sprejme signale z višjo ločljivostjo od ločljivosti plošče projektorja, bo kakovost slike morda slabša.

Projektor podpira signale, ki so označeni s simbolom kljukice.

## PC

Oblikasigna- la	Resolution (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI								
					RGB		YCbCr						
							4:4:4		4:2:2		4:2:0		
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
VGA60	640	480	60	25,175	✓								

## SD

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
SDTV (480i)	720	480	59,94	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576i)	720	576	50	13,500	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (480p)	720	480	59,94	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
SDTV (576p)	720	576	50	27,000	✓	✓	✓	✓	✓	✓		

## HD

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (720p)	1280	720	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (720p)	1280	720	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	50	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	74,176	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080i)	1920	1080	60	74,250	✓	✓	✓	✓	✓	✓		
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	74,176	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		
HDTV (1080p)	1920	1080	24	74,250	✓	✓*	✓	✓*	✓	✓*		

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	29,97	74,176	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	30	74,250	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	50	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	148,352	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
HDTV (1080p)	1920	1080	60	148,500	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

\* Podprt je signal HDR. (Za HDR sta podprta signala HDR10 in HLG.)

## 4K

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	50	297,000							✓	✓ *
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	60	297,000							✓	✓ *
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	3840	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	23,98	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	24	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	HDMI							
					RGB		YCbCr					
							4:4:4		4:2:2		4:2:0	
					8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	25	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	29,97	296,703	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	30	297,000	✓	✓ *	✓	✓ *	✓	✓ *		
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	50	297,000							✓	✓ *
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	59,94	296,703							✓	✓ *
4 K (4.096 x 2.160) (SMPTE)	4096	2160	60	297,000							✓	✓ *
4 K (3.840 x 2.160)	4096	2160	50	594,000	✓		✓		✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	4096	2160	59,94	593,407	✓		✓		✓	✓ *		
4 K (3.840 x 2.160)	4096	2160	60	594,000	✓		✓		✓	✓ *		

\* Podprt je signal HDR. (Za HDR sta podprta signala HDR10 in HLG.)

### 3D

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI						
						RGB		YCbCr				
								4:4:4		4:2:2		
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	60	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI						
						RGB		YCbCr				
								4:4:4		4:2:2		
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12	
HDTV (720p)	1280	720	59,94	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (720p)	1280	720	50	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080i)	1920	1080	60	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev							
					74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080i)	1920	1080	59,94	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev							
					74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080i)	1920	1080	50	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev							
					74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080p)	1920	1080	24	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓	
					74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
					74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓

Oblikasigna- la	Ločljivost (pike)		V Sync (Hz)	Dotclk (MHz)	Format 3D	HDMI					
						RGB		YCbCr			
								4:4:4		4:2:2	
						8	10, 12	8	10, 12	8	10, 12
HDTV (1080p)	1920	1080	23,98	148,500	Kombinira- nje dveh okvirjev	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				74,250	Zgoraj in spodaj	✓	✓	✓	✓	✓	✓
HDTV (1080p)	1920	1080	60	297,000	Kombinira- nje dveh okvirjev						
				148,500	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080p)	1920	1080	59,94	297,000	Kombinira- nje dveh okvirjev						
				148,500	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Zgoraj in spodaj						
HDTV (1080p)	1920	1080	50	297,000	Kombinira- nje dveh okvirjev						
				148,500	Drugo ob drugem	✓	✓	✓	✓	✓	✓
				148,500	Zgoraj in spodaj						

## Specifikacije

### EH-TW7100/EH-TW7000

\* Te specifikacije so bile nazadnje posodobljene aprila 2019. Podrobnosti o pripomočkih se lahko spremenijo brez predhodnega obvestila.

Ime izdelka	EH-TW7100		EH-TW7000		
Videz	410 (Š) x 157 (V) x 310 (G) mm (ne vključuje nastavljive noge)				
Velikost plošče	0,61" širina				
Način prikaza	Polisilikonska aktivna matrica TFT				
Ločljivost	1920 (Š) x 1080 (V) x 3				
Nastavitev ostrine	Ročno				
Nastavitev povečave	Ročno (Približno 1–1,6)				
Žarnica (vir svetlobe)	Žarnica UHE 250 W, št. modela: ELPLP85				
Življenjska doba sijalke	<p>Ko je možnost Power Consumption nastavljena na High v meniju Image: pribl. 3.500 ur</p> <p>Ko je možnost Power Consumption nastavljena na Medium v meniju Image: pribl. 4.000 ur</p> <p>Ko je možnost Power Consumption nastavljena na ECO v meniju Image: pribl. 5.000 ur</p>				
Napajanje	100 - 240 V izmeničnega toka ±10%, 50/60 Hz, 4,1 - 1,8 A		100–240 V izmeničnega toka ±10%, 50/60 Hz, 3,9–1,7 A		
Poraba energije	100 do 120 V območje	Nazivna poraba energije: 406 W		Nazivna poraba energije: 386 W	
		Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,0 W (pri uporabi enote za brezžično lokalno omrežje ELPAP10)			
		Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,5 W			
	220 do 240 V območje	Nazivna poraba energije: 387 W		Nazivna poraba energije: 368 W	
		Poraba energije v mirovanju (komunik. vklop.): 2,0 W (pri uporabi enote za brezžično lokalno omrežje ELPAP10)			
		Poraba energije v mirovanju (komunik. izklop.): 0,5 W			
Delovna višina	Višina: od 0 do 3048 m				
Delovna temperatura	<p>od +5 do +35°C (brez kondenzacije) (pri višini od 0 do 2286 m)</p> <p>od +5 do +30°C (brez kondenzacije) (pri višini od 2287 do 3048 m)</p>				
Temperatura shranjevanja	Od -10 do +60°C (brez kondenzacije)				
Masa	približno 6,9 kg		približno 6,6 kg		
Zvočnik	10 W x 2		-		

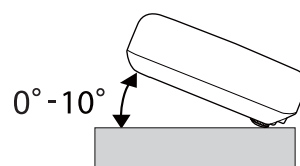
Prijključki	Vhod HDMI	2	S podporo za HDMI HDCP2.2 podprt, s podporo za signale CEC, s podporo za 3D-siganele, s podporo za Linear PCM, obogatene barve
	Vrata USB *1	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata za napajanje z 2,0A *1	1	Konektor USB (Type A)
	Vrata Audio Out	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)
	Vrata RS-232C *2	1	Priključek D-sub 9-pinski (moški)
	Vrata Trigger Out *2	1	Stereo mini priključek (3,5Φ)
	Vrata Service *1	1	Konektor USB (Type B)

\*1 Podpira USB 2,0. Vseeno pa ni zagamčeno, da vrata USB delujejo z vsemi napravami, ki podpirajo USB.

\*2 Samo EH-TW7100.

### Kot nagiba

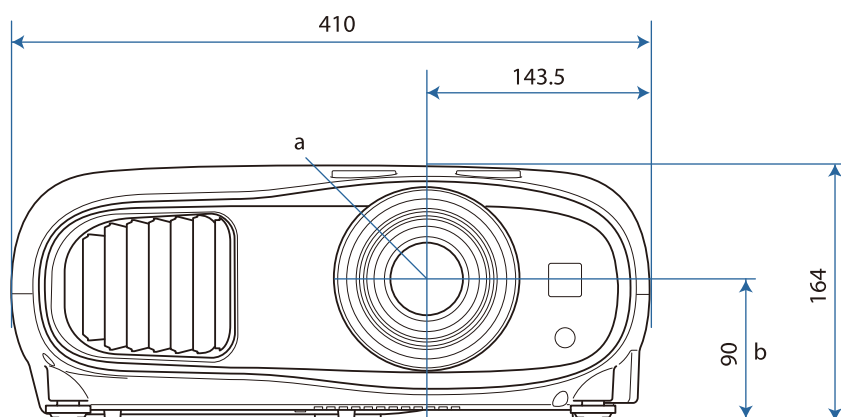
Če uporabljate projektor z naklonom, večjim od 10°, se projektor lahko poškoduje ali povzroči nesrečo.



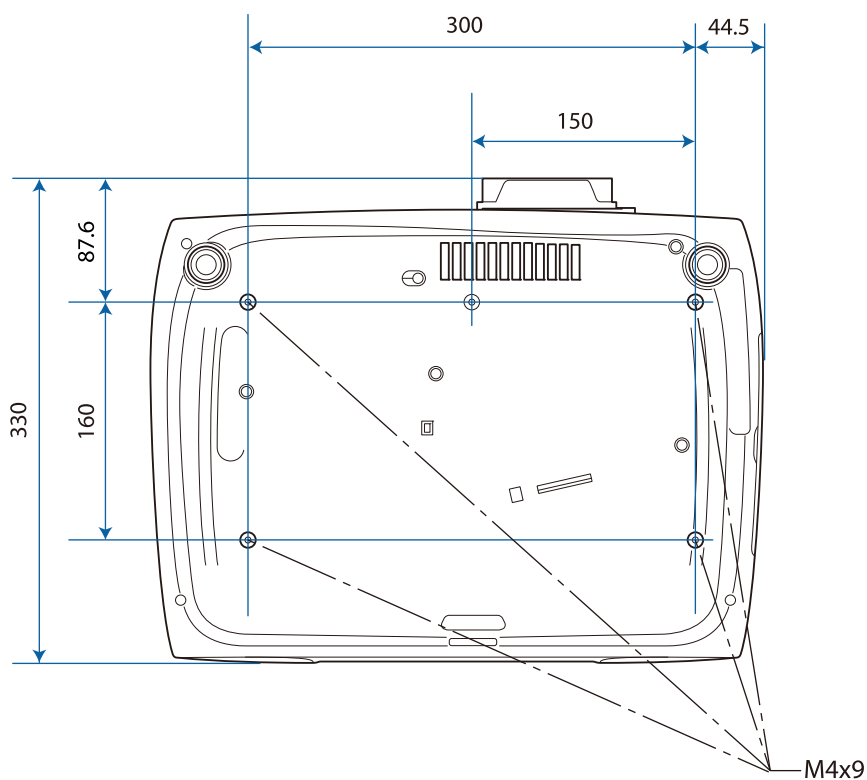


# Videz

Enote: mm


















- a Središče objektiv
- b Razdalja od središča leče do pritrdilne točke okvirja za obešanje



## Seznam varnostnih simbolov

V spodnji tabeli je naveden pomen varnostnih simbolov, ki so prikazani na opremi.

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5007	»VKLOP« (napajanje) Označuje priključitev na električno omrežje.
	IEC60417 št. 5008	»IZKLOP« (napajanje) Označuje izključitev iz električnega omrežja.
	IEC60417 št. 5009	Stanje pripravljenosti Označuje stikalo ali položaj stikala, in sicer tako, da označuje, kateri del opreme je treba vklopiti, da opreme preklopite v stanje pripravljenosti.
	ISO7000 št. 0434B IEC3864-B3.1	Previdno Označuje splošno opozorilo pri uporabi izdelka.
	IEC60417 št. 5041	Pozor, vroča površina Označuje, da je označeni del lahko vroč, zato morate biti previdni pri dotikanju tega dela.
	IEC60417 št. 6042 ISO3864-B3.6	Pozor, nevarnost električnega udara Označuje opreme, ki predstavlja nevarnost električnega udara.
	IEC60417 št. 5957	Primerno samo za uporabo v notranjih prostorih Označuje električno opremo, ki je v glavnem namenjena samo uporabi v notranjih prostorih.
	IEC60417 št. 5926	Polarnost napajalnega priključka z enosmernim tokom Označuje pozitivni in negativni priključek (polarnost) na delu opreme, na katerega je mogoče priključiti napajanje z enosmernim tokom.
	---	
	IEC60417 št. 5001B	Baterija, splošno Na opremi, ki se napaja iz baterije. Označuje napravo, na primer pokrov prostora za baterije, ali terminale priključka.
	IEC60417 št. 5002	Položaj celice Označuje sam nosilec za baterije in položaj celic v nosilcu za baterije.
	---	
	IEC60417 št. 5019	Ozemljitveni vodnik Označuje morebitni priključek, ki je namenjen priključitvi na zunanji vodnik za zaščito pred električnim udarom v primeru okvare, ali priključek ozemljitve elektrode.
	IEC60417 št. 5017	Ozemljitev Označuje ozemljitveni priključek v primerih, kjer je izrecno zahtevan simbol  .

Oznaka simbola	Odobreni standardi	Pomen
	IEC60417 št. 5032	Izmenični tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za izmenični tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5031	Enosmerni tok Za označevanje na napisni ploščici, da je oprema primerna samo za enosmerni tok, in za označevanje ustreznih priključkov.
	IEC60417 št. 5172	Oprema razreda II Označuje opremo, ki izpolnjuje varnostne zahteve, določene za opremo razreda II v skladu s standardom IEC 61140.
	ISO 3864	Splošna prepoved Označuje prepovedana dejanja ali postopke.
	ISO 3864	Prepoved dotika Označuje poškodbo, do katere lahko pride zaradi dotika določene delo opreme.
	---	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
	---	Označuje, da na označen del projektorja ne smete postavljati nobenega predmeta.
	ISO3864 IEC60825-1	Pozor, lasersko sevanje Označuje opremo, ki vsebuje del, ki oddaja lasersko sevanje.
	ISO 3864	Prepoved razstavljanja Označuje nevarnost poškodbe, kot je električni udar, v primeru razstavljanja opreme.
	IEC60417 št. 5266	Stanje pripravljenosti, delno stanje pripravljenosti Označuje, da je del opreme v pripravljenem stanju.
	ISO3864 IEC60417 št. 5057	Pozor, premični deli Označuje, da se ne smete približevati premičnim delom v skladu z varnostnimi standardi.
	IEC 60417-6056	Pozor (lopaticice premikajočega se ventilatorja) Označuje, da se ne smete približevati lopaticam premikajočega se ventilatorja v skladu z varnostnimi standardi.
	IEC 60417-6043	Pozor (ostri vogali) Označuje, da se ne smete približevati ostrim vogalom izdelka v skladu z varnostnimi standardi.
	--	Ko je projektor vklopljen, nikoli ne glejte v projekcijski objektiv.
	ISO7010 Št. W027 ISO 3864	Opozorilo, oddajanje svetlobe (UV, vidna svetloba, IR itd.) Označuje, da morate biti previdni, da ne pride do poškodb oči ali kože, ko se približate delom, ki oddajajo svetlobo.
	IEC60417 Št. 5109	Ne uporabljajte v stanovanjskih prostorih Označuje, da električna oprema/naprava ni primerna za uporabo v stanovanjskem prostoru.



# Slovar

Ta del na kratko razlaga zahtevne besedne zveze, ki niso razložene v besedilu teh navodil. Za podrobnosti glejte druge publikacije, ki so na voljo.

4K	Zagotavlja kakovostno sliko z zaslonom, ki obsega 3840 x 2160 slikovnih pik.
HDCP	HDCP je okrajšava za High-bandwidth Digital Content Protection. Uporablja se za preprečevanje nezakonitega kopiranja in ščiti avtorske pravice s šifriranjem digitalnih signalov, ki se pošiljajo preko vmesnikov DVI in HDMI. Ker vhodni vmesnik HDMI na tem projektorju podpira HDCP, projektor lahko projicira digitalne slike, zaščitene s tehnologijo HDCP. Projektor morda ne bo mogel projicirati slik s posodobljenimi ali revidiranimi različicami šifriranja HDCP.
HDMI™	Okrajšava za High Definition Multimedia Interface. To je standard za digitalni prenos slik HD in večkanalnih zvočnih signalov.  HDMI™ je standard za digitalno potrošno elektroniko in računalnike. Sliko je mogoče prenesti ob najvišji možni kakovosti brez stiskanja digitalnega signala. Prav tako zagotavlja šifriranje za digitalni signal.
HDTV	Okrajšava za High-Definition Television. Označuje sisteme visoke ločljivosti, ki ustrezajo naslednjim pogojem. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Navpična ločljivost 720p ali 1080i ali večja (p = Progresivno, i = Prepletено)</li> <li>• Pogled zaslona 16:9 Dolby Digital avdio sprejem in predvajanje (ali izhod)</li> </ul>
Pogled gledišča	Razmerje med dolžino in višino slike. Zaslone z vodoravnim : navpičnim razmerjem 16 : 9, kot so zaslone HDTV, se imenujejo širokokotni zaslone.  SDTV in običajni računalniški zaslone imajo pogled gledišča 4 : 3.
Prepletено	Pošilja informacije, ki so potrebne za stvaritev enega zaslona, s pošiljanjem vsake druge vrstice, z začetkom na vrhu slike in nato proti dnu slike. Slika lahko utripa, saj je prikazana vsaka druga vrstica slike.
SDTV	Okrajšava za Standard Definition Television. Označuje standardne televizijske sisteme, ki ne ustrezajo pogojem HDTV televizije v visoki ločljivosti.
SVGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 800 (vodoravno) x 600 (navpično) pik.
SXGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.280 (vodoravno) x 1.024 (navpično) pik.
VGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 640 (vodoravno) x 480 (navpično) pik.
Vzpostavljene povezave med dvema naprava- ma	Predhodna registracija naprav pri povezovanju z napravami Bluetooth za zagotovitev medsebojne komunikacije.
XGA	Standard velikosti zaslona z ločljivostjo 1.024 (vodoravno) x 768 (navpično) pik.
YCbCr	V komponentnih signalih slike za SDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Cb in Cr označujeta barvno razliko.
YPbPr	V komponentnih signalih slike za HDTV Y pomeni svetlost, medtem ko Pb in Pr označujeta barvno razliko.



## Splošne Opombe

Vse pravice pridržane. Brez predhodno pridobljenega pisnega dovoljenja družbe Seiko Epson Corporation nobenega dela tega dokumenta ni dovoljeno razmnoževati, shranjevati v sistemu za arhiviranje ali pošiljati v kakršni koli obliki ali na kakršen koli način, ne elektronski ne mehanski, ne s fotokopiranjem, snemanjem ali drugače. Uporaba informacij v tem dokumentu ne pomeni prevzema odgovornosti do patentov. Proizvajalec prav tako ne prevzema nobene odgovornosti za škodo, ki bi nastala zaradi uporabe informacij iz tega dokumenta.

Ne družba Seiko Epson Corporation ne z njo povezana podjetja niso kupcu tega izdelka ali tretjim osebam odgovorna za škodo, izgube ali stroške, ki jih kupec ali tretje osebe utrpijo kot posledico nesreče, napačne uporabe ali zlorabe tega izdelka, nedovoljenih sprememb, popravil ali dopolnitev tega izdelka oziroma (razen v ZDA) ravnanja, ki ni skladno z navodili družbe Seiko Epson Corporation za uporabo in vzdrževanje.

Družba Seiko Epson Corporation ni odgovorna za škodo ali težave, ki so posledica uporabe dodatne opreme ali potrošnih materialov, ki niso originalni izdelki družbe Seiko Epson Corporation (Original Epson Products) oziroma jih ta družba ne odobri (Epson Approved Products).

Vsebina tega priročnika se lahko spremeni ali posodobi brez vnaprejšnjega obvestila.

Slike v tem priročniku se lahko razlikujejo od dejanskega projektorja.

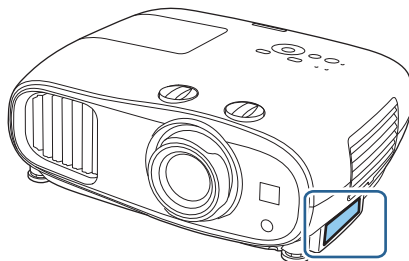
### Omejitev uporabe




Če se izdelek uporablja v namene, ki zahtevajo visoko zanesljivost oz. varnost, kot so transportne naprave za področje letalstva, železnic, mornarice, avtomobilizma itd.; naprave za preprečevanje nesreč; različne vrste varnostnih naprav itd.; ali funkcionalne oz. precizne naprave itd., je treba premisliti o tem, da bi v zasnovo vključili zaščitne funkcije za primere napak ali presežkov in tako ohranili varnost in popolno zanesljivost sistema. Izdelek ni bil namenjen za uporabo v situacijah, ki zahtevajo izredno visoko zanesljivost oz. varnost, kot je vesoljska oprema, glavna komunikacijska oprema, oprema za nadzor jedrske energije ali medicinska oprema za neposredno medicinsko oskrbo, zato sami ocenite in presodite o tem, ali je izdelek primeren za uporabo v takšne namene.



## Opozorilne nalepke

### ⚠ Opozorilo

- Ta izdelek ima opozorilne nalepke.



 RG2	<b>⚠ WARNING</b>
	<b>WARNING:</b> Never look into the lens. <b>AVERTISSEMENT :</b> Ne regardez jamais dans l'objectif. <b>WARNUNG :</b> Blicken Sie niemals in das Objektiv.
 	<b>⚠ CAUTION</b>
	<b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. <b>ATTENTION :</b> Ne pas mettre le doigt dans les parties mobiles de l'objectif du projecteur. <b>ACHTUNG:</b> Vermeiden Sie den Kontakt mit beweglichen Teilen der Linse.

 RG2	<b>⚠ WARNING</b>
	<b>WARNING:</b> Never look into the lens. <b>경고:</b> 작동중 절대 렌즈 안을 보지 마십시오. <b>警語:</b> 請勿直視鏡頭。
 	<b>⚠ CAUTION</b>
	<b>CAUTION:</b> Do not put your finger in the moving parts of the projector's lens. <b>주의:</b> 프로젝터 렌즈의 움직이는 부분에 손가락을 넣지 마세요. <b>注意:</b> 請勿將手指伸入投影機鏡頭的移動式零件內。


- Kot to velja za vse vire močne svetlobe, ne glejte neposredno v žarek, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.

## Splošno obvestilo

»EPSON« je registrirana blagovna znamka družbe Seiko Epson Corporation. »EXCEED YOUR VISION« in »ELPLP« sta registrirani blagovni znamki ali blagovni znamki družbe Seiko Epson Corporation.

iPad, iPhone, Mac ,OS X in iOS so blagovne znamke družbe Apple Inc.

Windows in logotip sistema Windows sta blagovni znamki ali registrirani blagovni znamki družbe Microsoft Corporation v Združenih državah in/ali drugih državah.

HDMI, logotip HDMI Logo in High-Definition Multimedia Interface so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe HDMI Licensing LLC. 

Besedna znamka in logotip Bluetooth® sta registrirani blagovni znamki družbe Bluetooth SIG, Inc., družba Seiko Epson Corporation pa uporablja ti znamki v skladu z licenco. Druge tovarniške ali blagovne znamke so last njihovih lastnikov.

Bluetopia® is provided for your use by Stonestreet One, LLC® under a software license agreement. Stonestreet One, LLC® is and shall remain the sole owner of all right, title and interest whatsoever in and to Bluetopia® and your use is subject to such ownership and to the license agreement. Stonestreet One, LLC® reserves all rights related to Bluetopia® not expressly granted under the license agreement and no other rights or licenses are granted either directly or by implication, estoppel or otherwise, or under any patents, copyrights, mask works, trade secrets or other intellectual property rights of Stonestreet One, LLC®.

© 2000-2012 Stonestreet One, LLC® All Rights Reserved.

Qualcomm aptX is a product of Qualcomm Technologies, Inc. and/or its subsidiaries.

Qualcomm is a trademark of Qualcomm Incorporated, registered in the United States and other countries. aptX is a trademark of Qualcomm Technologies International, Ltd., registered in the United States and other countries.

WPA™ in WPA2™ sta registrirani blagovni znamki združenja Wi-Fi Alliance.

App Store je storitvena znamka podjetja Apple Inc.

Android in Google Play sta blagovni znamki družbe Google LLC.

»QR Code« je registrirana blagovna znamka družbe DENSO WAVE INCORPORATED.

CinemaScope je registrirana blagovna znamka družbe Twentieth Century Fox Film Corporation.

Imena drugih izdelkov so v tem dokumentu uporabljena zgolj za namene prepoznavanja in so lahko blagovne znamke svojih lastnikov. Epson se odpoveduje vsem pravicam do teh znamk.

©SEIKO EPSON CORPORATION 2019. All rights reserved.



### Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of directive 2011/65/EU (RoHS)

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION

Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan

Telephone: 81-266-52-3131

<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.

Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef5, 1101 BA Amsterdam  
Zuidoost The Netherlands

Telephone: 31-20-314-5000

<http://www.epson.eu/>



<b>3</b>			
	3D brightness .....	62	
	3D display .....	62	
	3D format .....	62	
	3D images .....	47	
	3D setup .....	62	
	3D viewing notice .....	62	
<b>A</b>			
	A/V tiho .....	34	
	Advanced .....	61, 63	
	Audio .....	63	
	Auto iris .....	39, 61	
<b>B</b>			
	barvni način .....	35	
	Blanking .....	63	
	Bluetooth .....	64	
	Brightness .....	42, 60, 61	
<b>C</b>			
	Channel .....	70	
	Child lock .....	65	
	Color depth .....	71	
	Color format .....	71	
	Color mode .....	60	
	Color saturation .....	60	
	Color Space .....	62	
	Color Uniformity .....	94	
	Color uniformity .....	66	
	Connection mode .....	70	
	Contrast .....	60	
	Control panel lock .....	65	
<b>Č</b>			
	Čas delovanja .....	91	
	Čiščenje glavne enote .....	87	
	Čiščenje objektiva .....	87	
	Čiščenje zračnega filtra .....	86	
<b>D</b>			
	Daljinski upravljalnik .....	10, 24	
	Detail Enhancement .....	61	
	DHCP .....	70	
	Direct power on .....	67	
	Display .....	66	
	Display background .....	66	
	Display LAN info. ....	69	
	Display the QR code .....	68	
	Dynamic range .....	62	
<b>E</b>			
	Enota za brezžično lokalno omrežje .....	23	
	Event ID .....	84	
<b>F</b>			
	Fine Line Adjust .....	38	
	Fine line adjust .....	61	
	Focus .....	78	
	Frame interpolation .....	61	
	Funkcija pomnilnika .....	45	
<b>G</b>			
	Gamma .....	43, 61	
	Gateway address .....	70	
	Glasnost .....	34	
	glavni meni .....	59	
	Gumb za premikanje objektiva .....	30	
<b>H</b>			
	HDMI link .....	64	
	High altitude mode .....	67	
	Home screen .....	26, 66	
	Hue .....	42, 61	
<b>I</b>			
	Illumination .....	67	
	Image enhancement .....	61	
	Image processing .....	63	
	Indicators .....	73	
	Indikatorji napak/opozoril .....	73	
	Interpolacija sličic .....	39	
	Inverse 3D glasses .....	62	
	Inverse audio .....	63	
	IP address .....	70	
	IP address display .....	70	
	IP settings .....	70	
	Izboljš. podrobnosti .....	38	
	Izboljšava slike .....	38	
<b>K</b>			
	Keystone .....	63	
<b>L</b>			
	Lamp hours .....	71	
	Language .....	67	
	Load memory .....	45	
	Lock setting .....	65	
<b>M</b>			
	Memory .....	65	

meni .....	59
Meni »Settings« .....	63
Meni Basic .....	69
Meni Extended .....	66
Meni Image .....	60
Meni Info .....	71
Meni konfiguracije .....	59
Meni Network .....	68
Meni Reset .....	71, 72
Meni Security .....	71
Meni Signal .....	62
Meni Wireless LAN .....	70
Messages .....	66
<b>N</b>	
Nadzorna plošča .....	7, 8
Napajanje .....	25, 27
Nastavitev ostrine .....	29
nastavitev ostrine .....	29
Noise Reduction .....	61
<b>O</b>	
Obdelava slike .....	40
Obroč za ostrenje .....	7
obroč za ostrenje .....	29
Obroč za zoom .....	30
Obroč zooma .....	7
Obseg delovanja .....	24
Očala 3D .....	48
ohlajanje .....	27
Ojačenje .....	60
ojačenje .....	41
Operating time .....	72
Operation .....	67
Overscan .....	62
<b>P</b>	
Panel Alignment .....	92
Panel alignment .....	66, 68
Passphrase .....	71
podmeni .....	59
Podprte ločljivosti .....	97
Pogled .....	35, 62
Pokrov sijalke .....	90
Pokrov svetilke .....	7
Pokrov zračnega filtra .....	86, 89
Polno .....	35
Ponastavi število ur delovanja sijalke ....	91
Popačenost Keystone .....	63
Povezava HDMI .....	50
Povezovanje .....	20
Povezovanje videoopreme .....	20
Povezovanje z računalnikom .....	20
Power consumption .....	61
Prikaz preizkusnega vzorca .....	29
Priključitev na vrata Trigger Out .....	20
Priključitev zunanje opreme .....	20
Priključitev zunanjih zvočnikov .....	23
Prilagajanje objektiva .....	30
Prilagajanje pozicije slike .....	30
Prilagajanje premikanja objektiva .....	7
Prilagoditev nagiba .....	30
Prilagoditev RGB .....	41
Pritrdilni vijak pokrova sijalke .....	90
Projection .....	66
Projector info .....	71
Projector name .....	69
<b>Q</b>	
Quick Corner .....	33
<b>R</b>	
Remote password .....	69
Reset .....	61, 63, 65, 67
Reset all config .....	72
Reset lamp hours .....	72
Reset memory .....	72
RGBCMY .....	42, 61
Rok trajanja .....	88
Rok trajanja sijalke .....	88
Rok trajanja za potrošne materiale .....	88
Rok trajanja za zračni filter .....	88
<b>S</b>	
Saturation .....	42, 61
Save memory .....	45
Search access point .....	70
Security .....	71
Sharpness .....	37, 60
Sleep mode .....	67
Slika .....	35
Soft Focus Detail .....	38
Soft focus detail .....	61
Source .....	26
Specifikacije .....	102
SSID .....	70
SSID display .....	70
standardi CEC .....	50
Standby mode .....	67
Startup screen .....	66
Subnet mask .....	70
Super-resolution .....	38, 61

<b>Š</b>	
Šum .....	78
<b>T</b>	
Tiho .....	34
Tint .....	60
Trapezasto popačenje .....	31
Trapezasto popačenje V/N .....	31
<b>U</b>	
User button .....	65
<b>V</b>	
Varnost .....	55
Velikost projekcije .....	30
Version .....	71
Videz .....	104
vmesnik HDMI .....	50
Volume .....	63
Vrata HDMI .....	12
Vzpostavljanje povezave z napravami Bluetooth .....	21
<b>W</b>	
White balance .....	60
Wireless LAN power .....	68
<b>Z</b>	
Zamenjava potrošnih materialov .....	88
Zamenjava sijalke .....	89
Zamenjava zračnega filtra .....	88
zamik .....	41
Zaslonska tipkovnica .....	69
Zmanjšanje šuma .....	38
Zmanjšanje šuma MPEG .....	38
Zmik .....	60
Zoom .....	35
Zračni filter .....	86, 88